

ДРУГОЙ МИР: ПУТЬ ПРИЗЫВАТЕЛЯ

Том 1



Юрий Сол

Юрий Сол

Другой мир: Путь призывателя

«Автор»

2026

Сол Ю.

Другой мир: Путь призывателя / Ю. Сол — «Автор», 2026

Ивану было всего восемнадцать, когда его жизнь оборвалась в автомобильной аварии. Но смерть оказалась не концом. Он приходит в себя в незнакомом лесу — без оружия, без знаний о новом мире и практически без шансов на выживание. Единственное преимущество — загадочный интерфейс и три способности: «Призыв», «Оценка» и редкий дар, позволяющий лучше понимать ход боя. В поисках людей Иван находит скрытое подземелье и решает проверить, сможет ли использовать его для развития. Слизни, пещерные крысы, опасные звери, новые уровни, ресурсы и первые настоящие сражения становятся лишь началом его пути. Каждые десять уровней Иван сможет призывать нового постоянного спутника. Но чем глубже он спускается под землю, тем сильнее становятся враги. И тем яснее становится одно: в этом мире выживает не тот, кто сильнее всех. А тот, кто умеет правильно использовать тех, кто сражается рядом с ним.

© Сол Ю., 2026

© Автор, 2026

Содержание

Глава 1. Другой мир	5
Глава 2. Первый уровень	14
Глава 3. Первый настоящий бой	25
Глава 4. Тактическое преимущество	34
Конец ознакомительного фрагмента.	40

Юрий Сол

Другой мир: Путь призывателя

Глава 1. Другой мир

Последнее, что Иван помнил из прежней жизни, — яркий свет фар.

Он возвращался домой поздним вечером. Дождь барабанил по крыше машины, дворники едва справлялись с потоками воды, а встречные автомобили превращались в размытые пятна света.

Потом всё произошло слишком быстро.

Резкий сигнал.

Скрежет тормозов.

Чужая машина, вылетевшая на перекрёсток.

Удар.

Мир перевернулся.

И тишина.

Иван даже не успел понять, больно ему или нет.

А затем открыл глаза.

Первое, что он увидел, — зелёные листья.

Они тихо покачивались высоко над головой, пропуская редкие лучи солнечного света.

Несколько секунд Иван просто смотрел вверх.

— Что?..

Он попытался подняться и тут же почувствовал под ладонями влажную траву.

Вокруг стоял лес.

Но не тот небольшой лесополосный массив возле города, который он прекрасно знал.

Здесь росли огромные деревья. Некоторые стволы были настолько широкими, что трое взрослых людей вряд ли смогли бы обхватить их руками.

Между корнями клубился лёгкий туман.

Где-то далеко кричала неизвестная птица.

Иван резко сел.

— Где я?

Он оглянулся.

Машины не было.

Дороги тоже.

Никаких домов, линий электропередачи или хотя бы следов человеческой деятельности.

Только лес.

Сердце забилось быстрее.

Иван ощупал себя.

Руки целы.

Ноги тоже.

Одежда осталась той же: джинсы, кроссовки, футболка и лёгкая куртка.

Телефон лежал в кармане.

Иван быстро достал его.

Экран загорелся.

Связи не было.

GPS не работал.

Интернет отсутствовал.

— Замечательно.

Он несколько раз глубоко вдохнул, пытаясь успокоиться.

В памяти снова вспыхнул момент аварии.

Фары.

Удар.

Темнота.

Иван замер.

— Я... умер?

Эта мысль прозвучала настолько нелепо, что он нервно усмехнулся.

Однако другого объяснения не находилось.

Он хорошо помнил удар.

После такого столкновения выжить было почти невозможно.

И тогда произошло ещё кое-что.

Перед глазами появилась полупрозрачная надпись.

[Добро пожаловать.]

Иван застыл.

— Что за...

Надпись исчезла.

Через секунду появилась новая.

[Для получения информации произнесите или мысленно сформулируйте запрос.]

Иван несколько раз моргнул.

Ничего не изменилось.

Полупрозрачные буквы действительно находились прямо перед глазами.

Он осторожно протянул руку.

Пальцы прошли сквозь надпись.

— Интерфейс?

Перед глазами моментально возникло окно.

[Интерфейс активирован.]

Следом развернулось ещё несколько строк.

Имя: Иван Возраст: 18 лет Раса: человек Уровень: 1

Опыт: 0/100

Жизнь: 100/100 Мана: 80/80 Выносливость: 70/70

Сила: 6 Ловкость: 7 Стойкость: 6 Интеллект: 10 Восприятие: 8

Способности:

[Призыв]

[Великий стратег]

[Оценка]

Иван несколько секунд молча смотрел на характеристики.

— Сила шесть...

Особенно внушительно это не выглядело.

Он сосредоточился на первой способности.

[Призыв]

Тип: особая способность.

Позволяет призывать существ и заключать с ними постоянную связь.

Призванное существо признаёт призывателя своим хозяином.

Дополнительная информация станет доступна по мере развития способности.

Стоимость первого призыва: 30 маны.

Иван невольно улыбнулся.

— Уже интереснее.

Он переключился на следующую способность.

[Великий стратег]

Тип: уникальная пассивная способность.

Позволяет анализировать поле боя, действия союзников и противников, определять потенциальные угрозы и находить наиболее эффективные варианты действий.

Эффективность зависит от интеллекта, восприятия, опыта владельца и доступной информации.

Способность развивается вместе с владельцем.

— Вот это уже звучит очень полезно.

Не огненный шар.

Не суперсила.

Но если этот мир действительно был похож на те фэнтезийные миры, о которых он читал, хороший анализ мог оказаться куда полезнее грубой силы.

Последней оставалась оценка.

[Оценка — уровень 1]

Позволяет получать основную информацию о существах, предметах и некоторых объектах.

Количество доступной информации зависит от уровня способности и разницы между владельцем и целью.

Иван закрыл окно.

Несколько минут назад он был обычным восемнадцатилетним парнем.

Теперь находился неизвестно где и обладал интерфейсом, магией и способностью призыва.

Паника постепенно уступала место любопытству.

— Хорошо.

Иван поднялся.

— Если это действительно другой мир, сначала мне нужно выжить.

Он посмотрел на лес.

И почти сразу понял очевидную проблему.

Он был один.

Без оружия.

Без еды.

Без воды.

А вокруг вполне могли водиться далеко не безобидные животные.

Иван снова вызвал интерфейс.

Его взгляд остановился на способности призыва.

— Ну раз уж мне её дали...

Он немного помедлил.

— Призыв.

Мир словно откликнулся на его слова.

Перед Иваном появился голубоватый круг диаметром примерно два метра.

По его краям вспыхнули неизвестные символы.

Из тела будто вытянуло часть сил.

Мана уменьшилась.

80/80.

50/80.

Свет усилился.

Иван сделал шаг назад.

В центре круга начала формироваться фигура.

Сначала тень.
Затем лапы.
Тело.
Голова.
Через несколько секунд свет погас.
На траве перед Иваном стоял волк.
Большой.
Серый.
Его спина доходила Ивану почти до пояса, а густая серебристо-серая шерсть делала зверя ещё массивнее.
Иван инстинктивно отступил.
Волк посмотрел на него.
— Тихо...
Зверь сделал шаг вперёд.
Иван замер.
Волк приблизился, понюхал его руку, а затем совершенно неожиданно ткнулся мордой в ладонь.
Перед глазами появилась надпись.
[Призыв завершён.]
[Создана постоянная связь.]
[Доступен раздел «Призванные существа».]
Напряжение немного отпустило Ивана.
— Значит, ты действительно меня слушаешь?
Волк тихо фыркнул.
Иван осторожно положил ладонь ему на голову.
Зверь не сопротивлялся.
— Тогда тебе нужно имя.
Он задумался.
Фенрир звучало слишком пафосно.
Клык — слишком просто.
Серый — ещё хуже.
Иван посмотрел в яркие голубовато-серые глаза зверя.
— Рэй.
Волк поднял уши.
— Будешь Рэем.
[Имя принято.]
[Существо получило имя: Рэй.]
В интерфейсе появилась отдельная вкладка.
Иван мысленно открыл её.
Призванное существо 1
Имя: Рэй Вид: серый лесной волк Уровень: 1
Опыт: 0/100
Жизнь: 160/160 Мана: 20/20 Выносливость: 140/140
Атака: 18 Защита: 11 Скорость: 15 Интеллект: 12 Восприятие: 17
Способности:
[Усиленный укус]
[Острый нюх]
[Чутьё опасности]
Иван несколько раз перечитал цифры.

Потом посмотрел на собственную силу.
Шесть.
И снова на атаку Рэя.
Восемнадцать.
— Получается, из нас двоих сильный здесь ты.
Рэй тихо гавкнул.
— И не надо так довольно выглядеть.
Но Ивану действительно стало спокойнее.
Он больше не был один.
А волк, судя по характеристикам, был значительно сильнее обычного человека.
Иван закрыл интерфейс.
— Теперь вода.
Он прислушался.
Сначала ничего.
Шелест листьев.
Пение птиц.
Потом...
Едва различимый шум.
Иван повернул голову.
— Слышишь?
Рэй уже смотрел в ту сторону.
— Тогда идём.
Они двинулись через лес.
Волк шёл впереди, время от времени останавливаясь и принохиваясь.
Иван следовал за ним, стараясь запоминать дорогу.
Через несколько минут звук стал отчётливее.
Журчание воды.
Ещё через сотню метров деревья расступились.
Перед Иваном появилась небольшая река.
Вода была прозрачной настолько, что со своего места он видел камни на дне.
— Отлично.
Он подошёл ближе.
Однако пить сразу не стал.
— Оценка.
[Лесная река.]
[Вода пригодна для питья.]
[Опасные примеси не обнаружены.]
Иван улыбнулся.
— Полезная штука.
Он напился, умыл лицо и наполнил водой найденную в рюкзаке пластиковую бутылку, которую каким-то чудом не потерял после перемещения.
Пока он сидел на берегу, начал размышлять.
Если здесь существовали люди, они наверняка селились возле воды.
Реки служили источником пищи, воды и естественными ориентирами.
— Значит, пойдём вдоль реки.
Рэй поднялся.
— Рано или поздно должны найти деревню или хотя бы дорогу.
Иван выбрал направление и отправился дальше.
Прошло около получаса.

Лес становился всё гуще.
Иван уже начинал сомневаться в своём решении, когда Рэй неожиданно остановился.
Шерсть на его спине слегка поднялась.
— Что такое?
Волк повернул голову в сторону густых зарослей.
Иван ничего не видел.
Но Рэй сделал несколько шагов туда.
— Что ты нашёл?
Иван последовал за ним.
Пришлось раздвинуть несколько ветвей.
И тогда он увидел тёмный провал между камнями.
Вход в пещеру был практически полностью скрыт кустами и длинными плетями неизвестного растения.
Если бы не Рэй, Иван наверняка прошёл бы мимо.
— Пещера...
Он задумался.
Разум подсказывал не лезть внутрь.
Но любопытство оказалось сильнее.
— Только посмотрим вход.
Рэй первым вошёл в темноту.
Иван осторожно последовал за ним.
Через несколько метров естественная пещера расширилась.
И тут Иван остановился.
Посреди небольшого каменного зала находился постамент.
Не природный камень.
Именно обработанный постамент.
На его поверхности были высечены символы.
Иван нахмурился.
Он не знал этого языка.
Но стоило посмотреть на надпись, как перед глазами возник перевод.
[Северное подземелье.]
— Подземелье...
Иван почувствовал, как внутри пробуждается знакомое чувство.
В его мире он читал достаточно фэнтези, ранобэ и манги.
Подземелье практически всегда означало одно.
Монстры.
Уровни.
Опыт.
Ресурсы.
Иногда сокровища.
Иногда смерть.
Последний пункт немного охладил его энтузиазм.
— Не будем спешить.
Он применил оценку.
[Северное подземелье.]
Категория: низшая.
Рекомендуемый уровень входа: 1–5.
Количество этажей: неизвестно.
Дополнительная информация недоступна.

Иван перечитал строку.
— Первый уровень подходит.
Он посмотрел на Рэя.
Тот спокойно стоял рядом.
— Проверим совсем немного. Если увидим что-нибудь слишком опасное — сразу уходим.

Рэй первым двинулся вперёд.
За постаментом находилась лестница.
Каменные ступени уходили вниз.
Иван медленно начал спускаться.
Чем ниже они опускались, тем меньше становилось естественного света.
Но полной темноты не наступило.
В стенах начали встречаться небольшие фиолетовые камни.
Они испускали мягкое сияние.
Вскоре лестница закончилась.
Перед Иваном протянулся каменный коридор.
Стены были выложены огромными тёмными блоками.
На одинаковом расстоянии друг от друга в них находились фиолетовые кристаллы.
Иван подошёл к одному.
— Оценка.
[Священный магический камень.]
Используется для постоянного слабого освещения.
Извлечение невозможно.
— Даже предусмотрели защиту от таких, как я.
Он двинулся дальше.
Рэй снова шёл первым.
Шаг.
Ещё шаг.
Коридор повернул.
Волк остановился.
Иван выглянул из-за его спины.
В нескольких метрах впереди находилось что-то синее.
Желеобразная масса размером примерно с небольшой рюкзак медленно двигалась по каменному полу.

Она сжималась и растягивалась, оставляя за собой влажный след.

— Это...

Иван прищурился.

— Оценка.

Перед глазами появилось небольшое окно.

[Синий слизень]

Уровень: 1

Жизнь: 25/25

Атака: 3Защита: 2Скорость: 1

Опасность: низкая.

— Слизень.

Первый настоящий монстр.

Несмотря на смешной внешний вид противника, Иван почувствовал напряжение.

Это была не игра.

Если система показывала жизнь, значит существа здесь действительно могли умереть.

И он тоже.
Слизень заметил их.
Его тело задрожало.
Иван не успел ничего приказать.
Рэй сорвался с места.
Волк преодолел расстояние за несколько секунд.
Слизень попытался прыгнуть.
Рэй уклонился в сторону и ударил лапой.
Желеобразное тело отлетело к стене.
После этого волк вцепился в него зубами.
[Усиленный укус.]
Жизнь слизня мгновенно упала.
25/25.
0/25.
Тело монстра задрожало и рассыпалось на голубоватые частицы.
На каменном полу остался небольшой полупрозрачный комок.
Одновременно перед Иваном появилось несколько сообщений.
[Синий слизень 1 уровня уничтожен.]
[Получено опыта: 5.]
[Призванное существо Рэй получило опыта: 5.]
[Получен предмет: слизь слайма ×1.]
Иван замер.
Затем открыл интерфейс.
Имя: ИванУровень: 1
Опыт: 5/100.
Он перевёл взгляд на Рэя.
Уровень: 1.
Опыт: 5/100.
— То есть опыт получаем оба...
Это было важное открытие.
Причём Иван даже не наносил удар.
Достаточно было того, что противника уничтожило призванное им существо.
Он посмотрел на полоску опыта.
До второго уровня требовалось сто единиц.
Первый слизень дал пять.
Иван быстро посчитал.
— Двадцать слизней.
Конечно, если количество опыта не изменится.
Он наклонился и посмотрел на оставшийся после монстра предмет.
[Слизь слайма.]
Обычный материал.
Используется в алхимии и ремесле.
Количество: 1.
[Переместить в инвентарь?]
Иван замер.
— У меня ещё и инвентарь есть?
[Да.]
Несколько секунд он просто смотрел на ответ.
— И ты не могла сказать об этом раньше?

[Запрос отсутствовал.]

Иван прикрыл глаза.

— Понятно.

Похоже, интерфейс действительно собирался выдавать информацию только тогда, когда он задавал правильные вопросы.

Это означало одну простую вещь.

Ему предстояло выяснить ещё очень многое.

Иван посмотрел в глубину коридора.

За ближайшим поворотом царил мягкий фиолетовый свет.

Рэй стоял рядом и внимательно смотрел вперёд.

Где-то дальше слышалось тихое влажное хлопанье.

Похоже, первый слизень был не единственным.

Иван невольно улыбнулся.

Ещё совсем недавно он лежал посреди неизвестного леса и понятия не имел, что делать дальше.

Теперь у него был спутник.

Система.

Подземелье.

И первый полученный опыт.

Он всё ещё был слабым.

Очень слабым.

Но впервые после пробуждения в этом мире Иван почувствовал, что у него появился путь вперёд.

— Ну что, Рэй?

Волк посмотрел на хозяина.

Иван сделал шаг в глубину подземелья.

— Посмотрим, сколько здесь этих слизней.

Глава 2. Первый уровень

— Посмотрим, сколько здесь этих слизней.

Рэй тихо фыркнул и первым двинулся дальше по коридору.

Иван задержался ещё на несколько секунд возле места, где погиб первый монстр. Он снова открыл интерфейс и посмотрел на появившуюся вкладку инвентаря.

[Инвентарь]

Слизь слайма ×1

Остальные ячейки были пусты.

— Хоть таскать всё на себе не придётся.

Мысль о том, что у него действительно существует что-то вроде игрового инвентаря, всё ещё казалась странной. Однако после смерти, пробуждения в неизвестном лесу и появления огромного призванного волка удивляться становилось всё сложнее.

Иван закрыл окно и поспешил за Рэем.

Коридор постепенно расширялся.

Фиолетовые камни в стенах давали достаточно света, чтобы хорошо видеть на несколько десятков метров вперёд. Иван всё равно чувствовал себя неудобно.

В играх подземелья выглядели интересно.

В реальности всё воспринималось иначе.

За каждым поворотом могло находиться нечто, способное его убить.

Рэй остановился.

Иван сразу замер.

— Что там?

Волк слегка пригнул голову.

Из-за поворота донеслось знакомое влажное хлюпанье.

Один слизень медленно выполз в коридор.

За ним появился второй.

А через несколько секунд — третий.

Иван напрягся.

С одним Рэй справился мгновенно.

Но трое — уже другое дело.

— Оценка.

[Синий слизень]

Уровень: 1

Жизнь: 25/25

Атака: 3Защита: 2Скорость: 1

Второй был таким же.

Третий тоже.

— По отдельности слабые...

Иван не успел закончить мысль.

Перед его глазами неожиданно возникли тонкие полупрозрачные линии.

Одна проходила от Рэя к ближайшему слизню.

Другая уходила влево.

Третья показывала примерное направление движения оставшихся монстров.

Иван замер.

— Что это?

Появилось небольшое сообщение.

[Активировано пассивное действие способности «Великий стратег».]

[Обнаружена простая тактическая ситуация.]

[Недостаточно данных для полного анализа.]

Иван перевёл взгляд на монстров.

Линии не исчезли.

Наоборот, через несколько мгновений он словно начал понимать, что именно они показывали.

Если Рэй нападёт прямо сейчас на первого слизня, два оставшихся попытаются окружить его.

Но если волк сместится влево, ближайший слизень окажется между ним и двумя другими.

Иван нахмурился.

Это не было предсказанием будущего.

Скорее система показывала наиболее вероятные действия противников.

— Рэй, левее.

Волк немедленно послушался.

Слизни поползли к нему.

— Ещё немного...

Рэй отступил.

Первый слизень оказался впереди остальных.

— Теперь!

Волк сорвался с места.

Удар лапой.

Синий комок отлетел в сторону.

Рэй тут же прыгнул следом и вцепился зубами в желеобразное тело.

[Синий слизень уничтожен.]

[Получено опыта: 5.]

[Рэй получил опыта: 5.]

Два оставшихся слизня попытались приблизиться.

Но теперь они находились почти на одной линии.

Иван неожиданно понял, что именно нужно сделать.

— Не стой между ними. Обойди справа!

Рэй резко изменил направление.

Один слизень попытался прыгнуть.

Волк уклонился.

Его лапа ударила монстра сбоку.

Второй слизень оказался позади первого и не мог атаковать, не столкнувшись с собственным собратом.

Иван невольно улыбнулся.

— Так вот как работает Великий стратег...

Через несколько секунд второй слизень погиб.

Потом третий.

[Получено опыта: 10.]

[Рэй получил опыта: 10.]

Иван сразу проверил шкалу.

Опыт: 20/100.

Четыре слизня вместе с тем первым, которого они встретили после входа.

До второго уровня оставалось ещё шестнадцать.

Он посмотрел на три небольших комка, оставшихся после монстров.

[Слизь слайма ×3.]

— Собрать.

Предметы один за другим исчезли.

[Слизь слайма: 4.]

Иван задумался.

— А сколько вообще помещается в инвентаре?

[Текущая вместимость инвентаря: 20 типов предметов.]

[Одинаковые предметы складываются в одну ячейку.]

— Это уже лучше.

Значит, даже если они убьют сотню слизней, вся их слизь займёт всего одну ячейку.

По крайней мере, пока количество предметов в одной ячейке не имело отдельного ограничения.

Иван решил спросить.

— Максимальное количество одинаковых предметов?

[Стандартный предел одной ячейки: 999 единиц.]

— Неплохо.

Он посмотрел на Рэя.

— Идём дальше.

Следующие два слизня не представляли никакой угрозы.

Иван уже не позволял Рэю просто бросаться вперёд.

Он начал экспериментировать.

— Стой.

Рэй замер.

Слизень медленно полз навстречу.

— Обойди.

Волк послушался.

Монстр повернулся за ним.

Иван следил за движением существа и одновременно наблюдал за возникающими перед глазами линиями.

«Великий стратег» включался не всегда.

Если противник был один и ситуация слишком проста, никаких подсказок не появлялось.

Но стоило Ивану начать думать о нескольких вариантах действий, как иногда возникали тонкие отметки.

Они показывали расстояние.

Направление.

Положение противника.

Иногда даже примерную область, откуда могла последовать атака.

Однако система не говорила:

«Сделай вот так».

Решение всё равно должен был принимать Иван.

Это ему нравилось.

Если способность просто управляла бы им, никакого великого стратега из него не получилось бы.

Он остался бы человеком, который слепо выполняет инструкции.

Рэй убил очередного слизня.

[Опыт: 30/100.]

Ещё одного.

[Опыт: 35/100.]

Потом сразу двух.

[Опыт: 45/100.]

Иван поднял слизь и продолжил путь.

Первый этаж оказался значительно больше, чем он ожидал.

Иногда коридор раздваивался.

В таких местах Иван старался оставлять простые метки.

Несколько раз он складывал возле стены небольшие камни.

Потом обнаружил ещё одну полезную функцию.

— Карта есть?

Перед глазами появилось окно.

[Автоматическая карта недоступна.]

— Почему?

[Необходим соответствующий навык, предмет или способность.]

— Жаль.

Иван уже собирался закрыть сообщение, когда появилась ещё одна строка.

[Способность «Великий стратег» позволяет владельцу лучше запоминать исследованную местность.]

Иван задумался.

Он закрыл глаза.

И почти сразу смог мысленно восстановить путь от входа.

Лестница.

Первый коридор.

Поворот.

Комната с тремя слизнями.

Развилка.

Он даже примерно представлял расстояние между ними.

— Вот это уже полезно.

Рэй посмотрел на него.

— Да-да. Ты всё равно полезнее.

Волк довольно махнул хвостом.

— Не зазнавайся.

Когда шкала опыта дошла до 60/100, Иван начал чувствовать усталость.

Не физическую.

Скорее постоянное напряжение постепенно давило на него.

Он всё ещё помнил, что находится в настоящем подземелье.

Каждый раз, когда из-за поворота появлялся слизень, сердце начинало биться быстрее.

Даже несмотря на то, что Рэй расправлялся с ними почти без труда.

Удивительно, но сам волк практически не уставал.

Иван решил проверить.

— Характеристики Рэя.

[Рэй]

Уровень: 1

Опыт: 60/100

Жизнь: 160/160

Мана: 20/20

Выносливость: 123/140

Атака: 18Защита: 11Скорость: 15Интеллект: 12Восприятие: 17

— Значит, выносливость всё-таки расходуется.

Иван посмотрел на свой показатель.

Выносливость: 58/70.

— У меня тоже.

Он сел возле стены.

— Отдохнём.

Рэй улёгся рядом.

Иван достал бутылку воды.

После нескольких глотков он задумался о еде.

Вот с этим была проблема.

В карманах ничего съедобного не осталось.

Если подземелье окажется слишком большим, долго находиться здесь нельзя.

— Восстановление выносливости ускоряется во время отдыха?

[Да.]

— А здоровье?

[Естественное восстановление здоровья возможно.]

[Скорость зависит от состояния организма, характеристик и внешних условий.]

— Мана?

[Восстанавливается естественным образом.]

Иван проверил её.

Мана: 67/80.

После призыва Рэя она постепенно возвращалась.

Это означало, что призванный волк не требовал постоянных затрат маны.

Очень важный момент.

— Рэй остаётся призванным постоянно?

[Да.]

— Даже если мана закончится?

[Да.]

— Если я усну?

[Да.]

— Если уйду далеко?

Ответ появился не сразу.

[Дальность постоянной связи зависит от уровня способности «Призыв».]

[На текущем уровне рекомендуется не превышать расстояние в 10 километров.]

— Десять километров?!

Иван посмотрел на волка.

Это было намного больше, чем он ожидал.

— А если Рэй погибнет?

На этот раз сообщение появилось почти моментально.

[Призванное существо может погибнуть.]

Иван перестал улыбаться.

[При смерти постоянного призванного существа связь разрушается.]

[Повторный призыв того же существа невозможен стандартными средствами.]

Иван медленно перевёл взгляд на Рэя.

Волк спокойно лежал возле него.

До этого Иван подсознательно воспринимал происходящее как игру.

Есть полоска здоровья.

Есть уровень.

Есть опыт.

Есть инвентарь.

Но это сообщение напомнило ему о главном.

Рэй был живым существом.
Если он погибнет, никакой кнопки «воскресить» может не оказаться.
Иван протянул руку и провёл по шерсти волка.
— Будем осторожнее.
Рэй поднял голову и лизнул его ладонь.
— Я серьёзно.
Через несколько минут они продолжили путь.

На отметке 75/100 им впервые встретились сразу четыре слизня.
Иван остановил Рэя.
Четыре противника всё ещё выглядели слабо.
Но теперь он уже не хотел рисковать.
— Великий стратег.
Ничего не произошло.
— Так его нельзя включить вручную?
[Способность является пассивной.]
— Тогда анализ ситуации.
В этот момент перед глазами появилась короткая вспышка.
Полупрозрачные линии протянулись по помещению.
Иван замер.
— Так тоже можно?
Система не ответила.
Похоже, дело было не в конкретной команде.
Просто Иван действительно сосредоточился на задаче.
Он посмотрел на помещение.
Оно было шире обычного коридора.
Слева находилась каменная колонна.
Справа — небольшое углубление в стене.
Четыре слизня медленно двигались к ним.
Если Рэй бросится вперёд, его смогут атаковать с нескольких сторон.
Если отойти назад в узкий коридор...
Иван понял.
— Рэй, назад.
Волк отступил.
— Ещё.
Слизни последовали за ним.
Четыре монстра попытались одновременно пройти через узкий проход.
Но места хватало только двум.
— Вот теперь атакуй первого и сразу назад!
Рэй прыгнул.
Ударил ближайшего слизня.
И тут же отскочил.
Монстр потерял большую часть здоровья.
Остальные мешали друг другу.
— Ещё раз!
Вторая атака.
Первый слизень погиб.
Затем второй.
Третий.

Последний даже не успел приблизиться к Ивану.

Через минуту всё закончилось.

[Получено опыта: 20.]

[Опыт: 95/100.]

Иван посмотрел на шкалу.

— Остался один.

Рэй тоже имел 95/100.

Получалось, что они действительно развивались одновременно.

Иван собрал четыре порции слизи.

Всего у него уже было девятнадцать.

Первый слизень.

Потом три.

Затем ещё несколько по дороге.

Сейчас четыре.

Он перестал считать каждую битву отдельно, но интерфейс не ошибался.

До уровня оставалось всего пять опыта.

— Один слизень.

Рэй наострил уши.

Будто понял.

Последнего монстра пришлось искать почти десять минут.

Когда Рэй наконец остановился возле очередного поворота, Иван даже почувствовал облегчение.

Из небольшой комнаты впереди донеслось знакомое хлопанье.

— Надеюсь, там не десять штук сразу.

Он осторожно выглянул.

Один.

Обычный синий слизень первого уровня.

Иван усмехнулся.

— Наш счастливчик.

Слизень медленно повернулся в их сторону.

— Рэй.

Волку даже не понадобилась дополнительная команда.

Он сорвался с места.

Первый удар снизил здоровье монстра почти до нуля.

Второй закончил бой.

Слизень рассыпался голубыми частицами.

Иван ждал обычного сообщения.

Но вместо одной строки перед его глазами появилось сразу несколько.

[Получено опыта: 5.]

[Накоплено необходимое количество опыта.]

[Уровень повышен.]

[Иван: уровень 1 уровень 2.]

Одновременно рядом появилась ещё одна серия сообщений.

[Рэй получил опыта: 5.]

[Накоплено необходимое количество опыта.]

[Рэй: уровень 1 уровень 2.]

Тело Ивана окутало мягкое золотистое сияние.

Он резко вдохнул.

На мгновение появилось странное ощущение лёгкости.

Усталость исчезла.

Мышцы наполнились силой.

Даже окружающий мир словно стал немного чётче.

Сияние погасло.

Иван сразу открыл характеристики.

[Иван]

Уровень: 2

Опыт: 0/150

Жизнь: 110/110

Мана: 88/88

Выносливость: 80/80

Сила: 7Ловкость: 8Стойкость: 7Интеллект: 11Восприятие: 9

Иван несколько секунд молчал.

— Все характеристики выросли на единицу.

[Верно.]

— А здоровье, мана и выносливость тоже увеличились.

[Верно.]

Его взгляд остановился на следующей шкале.

0/150.

— Сто пятьдесят...

Он быстро понял принцип.

— То есть следующий уровень требует в полтора раза больше опыта?

[Да.]

[Базовое требование опыта увеличивается в 1,5 раза после каждого повышения уровня.]

— Понятно.

До второго уровня понадобилось сто единиц.

До третьего — сто пятьдесят.

Следующие уровни будут даваться всё тяжелее.

Иван посмотрел на Рэя.

Волк тоже немного изменился.

Он не стал в два раза больше и не превратился в какого-нибудь чудовищного зверя.

Но теперь выглядел крепче.

Плечи стали чуть массивнее.

В движениях появилась ещё большая уверенность.

— Характеристики Рэя.

[Рэй]

Вид: серый лесной волк

Уровень: 2

Опыт: 0/150

Жизнь: 180/180

Мана: 25/25

Выносливость: 155/155

Атака: 20Защита: 12Скорость: 16Интеллект: 13Восприятие: 18

Способности:

[Усиленный укус]

[Острый нюх]

[Чутьё опасности]

Иван присвистнул.

— Ты опять сильнее меня.
Рэй подошёл и толкнул его мордой.
— Да понял я, понял.
Иван улыбнулся.
Но затем заметил ещё одно сообщение.
[Выполнено скрытое условие.]
[Владелец способности «Великий стратег» самостоятельно применил тактическое построение в десяти боевых ситуациях.]
[Способность получила начальный опыт развития.]
Иван сразу сосредоточился на ней.
[Великий стратег]
Тип: уникальная пассивная способность.
Стадия развития: начальная.
Новые функции:
— элементарный анализ расположения противников;
— определение простейших выгодных позиций;
— улучшенное запоминание исследованной местности;
— базовая оценка возможных направлений атаки.
[Дальнейшие функции открываются посредством практического применения.]
Иван перечитал сообщение дважды.
То есть способность не развивалась просто потому, что он получал уровни.
Нужно было действительно пользоваться ею.
Учиться.
Принимать решения.
Получать опыт не только цифрами в интерфейсе, но и самостоятельно.
Эта мысль ему понравилась.
— Значит, сидеть за спиной Рэя всю жизнь не получится.
Рэй повернулся к нему.
— Я не жалеюсь.
Волк тихо гавкнул.
— Хотя признаю, пока основную работу делаешь ты.
Иван поднял последнюю порцию слизи.
[Слизь слайма ×1.]
[Общее количество: 20.]
Двадцать уничтоженных слизней.
Двадцать порций материала.
Второй уровень.
И первые изменения способности Великого стратега.
Для человека, который ещё несколько часов назад погиб в автомобильной аварии, день складывался весьма необычно.
Иван посмотрел вперёд.
За комнатой находился новый коридор.
Но теперь он заметил кое-что другое.
Фиолетовые камни в стенах постепенно сменялись голубыми.
А пол начинал уходить немного вниз.
Рэй подошёл к краю коридора и внезапно остановился.
Его уши поднялись.
Шерсть на загривке слегка встала дыбом.
Иван сразу перестал улыбаться.

— Опасность?
Рэй тихо зарычал.
Впервые после входа в подземелье.
До этого он ни разу так не реагировал на слизней.
Иван медленно приблизился.
— Чутьё опасности сработало?
Перед глазами появилась надпись.
[Вероятность: высокая.]
Где-то впереди раздался звук.
Царапанье.
Быстрое.
Резкое.
Совсем не похожее на медленное хлюпанье слизней.
Иван напрягся.
Из темноты впереди мелькнули две маленькие красные точки.
Потом ещё две.
И ещё.
Он замер.
— Рэй...
Волк оскалился.
Первая тварь вышла в свет голубого кристалла.
Она была размером почти с крупную собаку.
Длинный голый хвост.
Серая шерсть.
Жёлтые зубы.
Красные глаза.
Иван немедленно использовал оценку.
[Пещерная крыса]
Уровень: 2
Жизнь: 55/55
Атака: 9Защита: 5Скорость: 11
Особенность:
[Стайный инстинкт]
Иван медленно перевёл взгляд дальше.
За первой крысой стояли ещё две.
Три противника.
Но проблема была не в количестве.
В отличие от слизней, эти существа двигались быстро.
Очень быстро.
Перед глазами Ивана начали появляться тонкие линии.
На этот раз их было намного больше.
Одни показывали вероятные направления движения крыс.
Другие — позиции Рэя.
Третья линия неожиданно протянулась непосредственно к Ивану.
Она была красной.
Он понял смысл без всяких объяснений.
Одна из крыс собиралась обойти Рэя и атаковать хозяина.
Иван медленно отступил.
На этот раз бой уже не обещал быть таким простым.

Он посмотрел на Рэя.

— Похоже, разминка закончилась.

Волк ответил низким рычанием.

А три пещерные крысы одновременно бросились вперёд.

Глава 3. Первый настоящий бой

Три пещерные крысы одновременно сорвались с места.
Иван успел только сделать шаг назад.
Они двигались совершенно не так, как слизи.
Быстро.
Резко.
Непредсказуемо.
Первая крыса бросилась прямо на Рэя, вторая начала обходить его слева, а третья почти сразу сместилась к стене.
Красная линия перед глазами Ивана стала ярче.
Она шла от третьего монстра прямо к нему.
— Рэй! Первую!
Волк рванул вперёд.
Крыса прыгнула.
Рэй встретил её ударом лапы.
Тварь отлетела к стене, но почти сразу перевернулась и снова поднялась.
[Пещерная крыса]
Жизнь: 31/55
— Живучая...
Иван не успел договорить.
Вторая крыса бросилась на Рэя сбоку.
Волк развернулся и оскалился.
А третья уже проскочила мимо.
Прямо к Ивану.
— Вот чёрт!
Он инстинктивно выставил перед собой рюкзак.
Крыса прыгнула.
Удар оказался намного сильнее, чем Иван ожидал.
Он пошатнулся.
Когти проскользнули по ткани и задели его руку.
Острая боль заставила Ивана вскрикнуть.
[Получено повреждение.]
[Жизнь: 102/110.]
Он отшатнулся.
На предплечье появилась длинная красная царапина.
Неглубокая.
Но настоящая.
Иван замер всего на мгновение.
Этого оказалось достаточно.
Крыса снова приготовилась к прыжку.
Перед глазами вспыхнула красная линия.
На этот раз Иван уже понимал, что она показывает.
Направление атаки.
Он резко шагнул вправо.
Крыса пролетела мимо.
— Рэй!
Волк услышал его.

Но помочь сразу не мог.
Две другие крысы держали его возле стены.
Одна постоянно бросалась вперёд и отскакивала, а вторая пыталась зайти сбоку.
Иван впервые увидел, как работает их особенность.
[Стайный инстинкт.]
Они действительно действовали вместе.
Не идеально.
Но достаточно разумно, чтобы быть опасными.
— Думай...
Иван быстро оглянулся.
Коридор.
Стена.
Каменный выступ.
Рюкзак.
Противник.
Красные линии мелькали перед глазами, но теперь к ним добавились новые.
Бледно-голубые.
Одна прошла вдоль стены.
Другая обозначила пространство за каменным выступом.
Третья показала возможное положение Рэя через несколько секунд.
[«Великий стратег» активен.]
[Получено достаточно данных для базового анализа.]
Иван почувствовал странное состояние.
Страх никуда не исчез.
Но словно отодвинулся на второй план.
Он начал замечать детали.
Крыса перед ним каждый раз перед прыжком слегка прижималась к полу.
Её задние лапы напрягались.
Голова опускалась.
После прыжка ей требовалась примерно секунда, чтобы снова развернуться.
Одна секунда.
Мало.
Но достаточно.
Иван медленно отступил к каменному выступу.
Крыса двинулась за ним.
— Давай...
Она прижалась к полу.
Иван увидел красную линию.
— Сейчас!
Крыса прыгнула.
Он резко ушёл в сторону.
Монстр пролетел мимо и врезался в выступ.
— Рэй! Ко мне!
Волк моментально изменил направление.
Одна из крыс попыталась преследовать его.
Рэй резко развернулся и вцепился ей в шею.
[Усиленный укус.]
Крыса дёрнулась.
[Пещерная крыса уничтожена.]

[Получено опыта: 10.]

[Рэй получил опыта: 10.]

Оставшаяся возле Рэя крыса на мгновение остановилась.

Стая потеряла одного участника.

Этого хватило.

— Вторую!

Рэй бросился на неё.

Иван тем временем смотрел на свою крысу.

Она уже поднялась.

Жизнь оставалась полной.

55/55.

Она снова повернулась к нему.

— Нет уж.

Иван крепче перехватил рюкзак обеими руками.

Крыса прыгнула.

На этот раз он не уклонялся.

Когда монстр оказался совсем близко, Иван резко махнул рюкзаком сбоку.

Удар получился неловким.

Но достаточно сильным.

Крыса отлетела на пол.

[Пещерная крыса.]

[Жизнь: 47/55.]

— Всего восемь?!

Теперь Иван окончательно понял разницу между собой и Рэем.

Волк одним ударом снимал почти половину здоровья.

Он — восемь единиц.

И то с помощью рюкзака.

Крыса снова вскочила.

— Я понял, понял. Не мой уровень.

Где-то справа раздался визг.

[Пещерная крыса уничтожена.]

[Получено опыта: 10.]

[Рэй получил опыта: 10.]

Иван даже не посмотрел туда.

— Рэй!

Волк уже летел к нему.

Последняя крыса заметила опасность слишком поздно.

Она развернулась.

Рэй прыгнул.

Удар лапой сбил её на пол.

Следом волк вцепился зубами в бок.

[Пещерная крыса уничтожена.]

[Получено опыта: 10.]

[Рэй получил опыта: 10.]

Наступила тишина.

Иван ещё несколько секунд стоял, прижимая рюкзак к груди.

Сердце колотилось так сильно, что он слышал его удары.

Рэй подошёл к нему.

— Всё?

Волк принялся и посмотрел в сторону коридора.
Никакого движения.

Иван медленно выдохнул.

Только теперь он почувствовал, как дрожат руки.

— Вот это уже было совсем не похоже на слизней.

Он сел возле стены.

Рэй сразу подошёл ближе и ткнулся мордой ему в плечо.

— Нормально.

Иван посмотрел на царапину.

— Кажется.

Он открыл характеристики.

[Иван]

Уровень: 2

Опыт: 30/150

Жизнь: 102/110

Мана: 88/88

Выносливость: 66/80

Сила: 7Ловкость: 8Стойкость: 7Интеллект: 11Восприятие: 9

Состояние:

[Лёгкая царапина.]

[Опасность отсутствует.]

Иван облегчённо выдохнул.

— Хорошо.

Рэй сел рядом.

Иван посмотрел на него.

[Рэй]

Уровень: 2

Опыт: 30/150

Жизнь: 171/180

Выносливость: 137/155

— Тебя тоже задела?

Он сразу начал осматривать волка.

На боку Рэя обнаружилась небольшая царапина.

Шерсть скрывала её почти полностью.

— Надо быть осторожнее.

Впервые Иван почувствовал неприятное чувство вины.

До этого он воспринимал Рэя как сильного защитника.

Но волк не был неуязвимым.

Он тоже получал раны.

Мог устать.

И, как Иван уже выяснил, мог погибнуть.

— Никаких бессмысленных атак.

Рэй посмотрел на него.

— Даже если противник кажется слабым.

Волк тихо фыркнул.

— Считай это приказом.

Когда дыхание немного успокоилось, Иван посмотрел на тела крыс.

В отличие от слизней они не исчезли полностью.

Но спустя несколько секунд вокруг них появился слабый свет.
Тела постепенно растворились, оставляя несколько предметов.

— Вот как...

Иван применил оценку.

[Клык пещерной крысы.]

Обычный материал.

Используется в ремесле.

Количество: 2.

Рядом лежал небольшой кусок серой шкуры.

[Шкура пещерной крысы.]

Обычный материал низкого качества.

Количество: 1.

— Собрать.

Предметы исчезли.

[Клык пещерной крысы ×2.]

[Шкура пещерной крысы ×1.]

Иван нахмурился.

— Три крысы, а выпало не с каждой.

[Добыча не гарантирована.]

— Понятно.

Он проверил инвентарь.

[Инвентарь]

Слизь слайма ×20

Клык пещерной крысы ×2

Шкура пещерной крысы ×1

Свободных ячеек: 17/20.

Иван задумался.

— Если инвентарь заполнится?

[Получение новых типов предметов станет невозможным до освобождения места.]

— Значит, придётся выбирать.

Это тоже было полезно знать заранее.

Он снова посмотрел на царапину.

— Есть ли у меня что-нибудь для лечения?

[Подходящие предметы отсутствуют.]

— Отлично.

Иван вздохнул.

Впрочем, восемь потерянных единиц здоровья были не критичны.

Главное — не получать такие ранения слишком часто.

Дальше они двигались намного медленнее.

Теперь Иван постоянно держал Рэя впереди, но не позволял ему уходить далеко.

Каждый поворот они проверяли заранее.

Каждую комнату Иван сначала осматривал сам.

«Великий стратег» не давал ему готовых ответов.

Но после боя с крысами Иван словно начал лучше понимать способность.

Стоило внимательно сосредоточиться на помещении, как некоторые детали начинали выделяться.

Узкий проход.

Камень, за которым можно укрыться.

Место, где противник не сможет окружить их.
Позиция, с которой Рэй сможет атаковать сбоку.
Иногда никаких линий не появлялось.
Иногда возникали только на секунду.
Но Иван постепенно привыкал.
Через несколько минут они встретили ещё двух крыс.
На этот раз бой прошёл совершенно иначе.
— Не нападай.
Рэй остановился.
Крысы заметили их.
— Назад.
Иван отвёл волка в узкий коридор.
Два монстра бросились следом.
Первый оказался впереди.
Второй не мог пройти рядом.
— Сейчас.
Рэй атаковал.
Первый удар.
Укус.
[Пещерная крыса уничтожена.]
Вторая попыталась проскочить мимо.
— Влево!
Рэй перекрыл проход.
Крыса ударила в него.
Волк оказался тяжелее.
Монстр отлетел.
Через несколько секунд всё закончилось.
[Получено опыта: 20.]
[Опыт: 50/150.]
Иван улыбнулся.
— Вот так намного лучше.
Рэй довольно поднял голову.
— И ни одной царапины.
[Получен предмет: Клык пещерной крысы ×1.]
Теперь Иван начал понимать главное.
Его сила заключалась не в том, чтобы самому сражаться наравне с Рэем.
По крайней мере, пока.
Его задачей было сделать так, чтобы Рэй сражался в максимально выгодных условиях.
Если противник сильнее — найти слабость.
Если противников много — не позволить им использовать число.
Если враг быстрее — заставить его двигаться туда, куда нужно Ивану.
Возможно, именно это и было настоящим назначением «Великого стратега».

Ещё через некоторое время коридор начал заметно уходить вниз.
Фиолетовых камней стало меньше.
Вместо них появились голубые.
Рэй внезапно остановился.
Иван тоже.
— Опять крысы?

Волк принялся.
Затем сделал несколько шагов вперёд.
За очередным поворотом они увидели большое помещение.
Иван остановился у входа.
Комната была круглой.
В центре находилась каменная лестница, уходящая вниз.
Возле неё стоял небольшой постамент.
— Кажется, нашли.
Он подошёл ближе.
На поверхности постамента была надпись.
Как и раньше, неизвестные символы автоматически обрели понятный смысл.
[Северное подземелье.]
[Первый этаж.]
[Переход на второй этаж.]
Иван улыбнулся.
— Значит, мы действительно прошли первый.
Он ожидал какого-нибудь сообщения.
Награды.
Хотя бы поздравления.
Но ничего не произошло.
— И всё?
[Прохождение отдельного обычного этажа не является достижением.]
Иван несколько секунд смотрел на надпись.
— Спасибо. Очень мотивирует.
Рэй фыркнул.
Иван обошёл помещение.
Других проходов не было.
Значит, они действительно достигли конца первого этажа.
Он посмотрел на лестницу.
Она уходила вниз.
Глубже под землю.
Оттуда поднимался прохладный воздух.
— Оценка.
[Переход на второй этаж Северного подземелья.]
Рекомендуемый уровень: 2–3.
Основные обитатели: информация недоступна.
— Хотя бы уровень подходит.
Иван посмотрел на характеристики.
50/150 опыта.
До третьего уровня ещё далеко.
Он задумался.
Можно было вернуться.
Выйти из подземелья.
Попытаться найти поселение.
Еды у него всё ещё не было.
Но существовала другая проблема.
Он понятия не имел, сколько времени займёт поиск людей.
А здесь он хотя бы понимал, что находится перед ним.
Кроме того...

Иван посмотрел на Рэя.
Они уже прошли первый этаж.
Он чувствовал усталость, но не настолько сильную, чтобы останавливаться.
— Спустимся немного.
Рэй наострил уши.
— Только посмотрим, что там.
Волк первым ступил на лестницу.
— Да, я тоже понимаю, что в прошлый раз говорил почти то же самое.
Они начали спускаться.
Ступени уходили глубоко вниз.
Через несколько десятков метров первый этаж окончательно исчез из виду.
Температура стала ниже.
Свет изменился.
Теперь стены освещали преимущественно голубые кристаллы.
Иван внимательно смотрел по сторонам.
Архитектура тоже стала другой.
Коридоры второго этажа были шире.
В стенах встречались металлические кольца.
На полу иногда попадались старые царапины.
Некоторые выглядели так, будто их оставили когтями.
— Мне это уже не нравится.
Рэй внезапно остановился.
Иван тоже.
Впереди находилась большая комната.
Посреди неё лежало что-то тёмное.
Иван прищурился.
— Что это?
Предмет шевельнулся.
Рэй зарычал.
Тёмная фигура медленно поднялась.
Иван ожидал увидеть ещё одну крысу.
Но существо оказалось крупнее.
Намного.
На четырёх лапах стоял зверь размером почти с Рэя.
Чёрная жёсткая шерсть.
Длинные передние лапы.
Низко опущенная голова.
Из пасти выступали два огромных клыка.
Иван моментально применил оценку.
[Клыкастая пещерная гиена]
Уровень: 3
Жизнь: 130/130
Атака: 21
Защита: 10
Скорость: 17
Особенности:
[Мощные челюсти]
[Рывок]
[Высокое обоняние]

Иван медленно перестал улыбаться.
Атака двадцать один.
Даже больше, чем у Рэя.
— Так...
Гиена подняла голову.
Её жёлтые глаза остановились на Иване.
Перед его глазами мгновенно появилась красная линия.
Но всего через секунду рядом возникла ещё одна.
Потом третья.
Иван нахмурился.
— Почему их несколько?
Ответ пришёл сам.
Это были не три варианта атаки одного противника.
Из темноты за первой гиеной вышла вторая.
Затем третья.
Три пары жёлтых глаз смотрели прямо на них.
Рэй оскалился.
Перед глазами Ивана начало появляться всё больше линий.
Красные.
Голубые.
Белые.
Он быстро осмотрел помещение.
Широкий вход.
Две колонны.
Разбитый каменный выступ.
Узкий проход позади.
На этот раз противники были почти равны Рэю по силе.
А их было трое.
Иван медленно отступил на шаг.
— Хорошо.
Он почувствовал страх.
Но теперь вместе со страхом появилось и другое чувство.
Сосредоточенность.
— Не дадим им драться втроём.
Рэй коротко рыкнул.
Иван посмотрел на линии перед глазами.
А затем заметил одну точку возле ближайшей колонны.
Она светилась золотистым цветом.
Такого раньше не было.
[«Великий стратег».]
[Обнаружено тактическое преимущество.]
Иван улыбнулся.
— Вот теперь начинается настоящий второй этаж.

Глава 4. Тактическое преимущество

Золотая точка возле колонны продолжала светиться.

Иван смотрел то на неё, то на трёх гиен.

[«Великий стратег».]

[Обнаружено тактическое преимущество.]

— И что именно мне с ним делать?..

Ответа не последовало.

Разумеется.

Система могла показать возможность, но воспользоваться ею Иван должен был сам.

Три гиены медленно расходились в стороны.

Первая оставалась впереди.

Вторая смещалась вправо.

Третья начала обходить слева.

Они собирались окружить Рэя.

Перед глазами появлялось всё больше красных линий.

Иван перевёл взгляд на золотую отметку.

Она находилась между массивной каменной колонной и большим обломком стены.

Расстояние между ними было небольшим.

Рэй проходил там свободно.

Гиена тоже могла пройти.

Но только одна.

Иван понял.

— Узкий проход.

Если остаться посреди комнаты, трое противников смогут нападать одновременно.

Если отступить туда...

Численное преимущество исчезнет.

— Рэй, назад.

Волк не двинулся.

Он продолжал рычать, следя за приближающимися гиенами.

— Рэй! Ко мне!

На этот раз зверь подчинился.

Он начал медленно отступать.

Гиены двинулись следом.

Иван первым прошёл между колонной и обломком стены.

За ним — Рэй.

Золотая отметка исчезла.

Вместо неё перед глазами появилась тонкая голубая линия, обозначившая проход.

[Тактическая позиция занята.]

— Получилось...

Первая гиена ускорила.

Она явно не собиралась ждать остальных.

— Не выходи.

Рэй напрягся.

Гиена приблизилась.

Пять метров.

Четыре.

Три.

Иван увидел, как её передние лапы сильнее упёрлись в каменный пол.
— Рывок.
Он уже видел описание этой способности.
— Рэй, в сторону!
Гиена сорвалась с места.
Волк резко сместился.
Монстр пролетел через проход и не успел остановиться.
Рэй развернулся.
— Сейчас!
Удар лапой пришёлся гиене в бок.
Она потеряла равновесие.
[Клыкостая пещерная гиена]
Жизнь: 107/130.
Гиена попыталась подняться.
Рэй бросился на неё.
[Усиленный укус.]
74/130.
Монстр взвизгнул и дёрнулся.
Вторая гиена попыталась пройти следом, но узкий проход оказался занят первой.
— Вот оно...
Иван увидел преимущество.
Не нужно было побеждать троих.
Нужно было каждый раз превращать бой против троих в бой против одного.
— Не отпускай её!
Рэй снова атаковал.
Гиена развернулась и щёлкнула челюстями.
Волк не успел полностью отскочить.
[Рэй получил повреждение.]
Жизнь: 162/180.
— Рэй!
Но тот даже не остановился.
Он ударил противника лапой, а затем вцепился в шею.
[Клыкостая пещерная гиена уничтожена.]
[Получено опыта: 20.]
[Рэй получил опыта: 20.]
[Опыт: 70/150.]
Тело начало растворяться.
Но времени собирать добычу не было.
Вторая гиена уже протискивалась через проход.
— Назад!
Рэй отступил.
Гиена вошла.
Третья осталась за ней.
Иван вдруг заметил ещё одну голубую линию.
Она показывала дугу вокруг колонны.
Он нахмурился.
— Что?..
Затем понял.

С другой стороны колонны оставалось достаточно пространства, чтобы Рэй мог обойти её.

А гиена из-за большого тела и обломков не смогла бы быстро повернуть следом.

— Рэй, вокруг колонны!

Волк мгновенно сорвался с места.

Гиена последовала за ним.

Иван отступил ещё глубже.

Рэй исчез за колонной.

Через секунду появился с другой стороны.

Гиена попыталась развернуться.

Поздно.

Волк оказался у неё сбоку.

— Атакуй!

Удар.

[Жизнь: 104/130.]

Укус.

[Жизнь: 71/130.]

Гиена резко развернулась и попыталась схватить Рэя.

Перед глазами Ивана вспыхнула красная линия.

— Назад!

Рэй отпрыгнул.

Челюсти сомкнулись в пустоте.

— Снова!

Волк атаковал.

Через несколько секунд второй противник рухнул.

[Клыкастая пещерная гиена уничтожена.]

[Получено опыта: 20.]

[Рэй получил опыта: 20.]

[Опыт: 90/150.]

Оставалась последняя.

Но она не бросилась вперёд.

Гиена остановилась за проходом.

Её взгляд метался между Рэем и телами исчезнувших собратьев.

Иван нахмурился.

— Она поняла?

Монстр попятился.

— Не дай ей уйти!

Рэй бросился вперёд.

Иван сразу понял ошибку.

Красные линии вспыхнули перед глазами.

— Стой!

Но волк уже выскочил из прохода.

Гиена мгновенно развернулась.

Это оказалось не бегство.

Она заманивала Рэя наружу.

Монстр резко изменил направление и активировал рывок.

— Рэй!

Удар пришёлся волку в бок.

Он отлетел почти на два метра.

[Рэй получил повреждение.]

Жизнь: 143/180.

Иван сжал кулаки.

— Вот же...

Гиена бросилась следом, не давая Рэю подняться.

Перед глазами снова появились линии.

Одна красная.

Другая голубая.

Иван даже не успел осознать решение.

— Перекат вправо!

Рэй словно понял человеческие слова.

Он резко перекатился.

Гиена промахнулась.

— Вставай! Слева!

Волк вскочил и ушёл в сторону.

Монстр пронёсся мимо.

Рэй оказался у него за спиной.

— Укус!

[Усиленный укус.]

Гиена взвыла.

Рэй не отпустил её.

Монстр попытался развернуться.

Но Иван уже видел следующую линию.

— Не держи! Отходи!

Рэй отпустил.

Гиена развернулась слишком резко и потеряла равновесие.

— Теперь!

Волк ударил лапой.

Монстр рухнул.

Ещё один укус.

[Клыкастая пещерная гиена уничтожена.]

[Получено опыта: 20.]

[Рэй получил опыта: 20.]

[Опыт: 110/150.]

Наступила тишина.

Иван несколько секунд продолжал смотреть на место, где исчез последний противник.

Потом медленно выдохнул.

— Три.

Он перевёл взгляд на Рэя.

— Мы действительно победили троих.

Волк тяжело дышал.

Иван сразу подошёл к нему.

— Покажи бок.

Разумеется, Рэй не собирался ничего показывать.

Он просто стоял и смотрел на хозяина.

Иван сам провёл рукой по шерсти.

Под пальцами обнаружилось болезненное место.

Кожа была повреждена, но глубокой раны не было.

— Оценка.

[Рэй.]

Состояние:

[Лёгкие ушибы.]

[Незначительные поверхностные повреждения.]

[Опасность отсутствует.]

Иван облегчённо выдохнул.

— Хорошо.

Потом добавил:

— И это было глупо.

Рэй посмотрел на него.

— Я сказал атаковать, хотя она явно отступала слишком спокойно.

Волк тихо фыркнул.

— Не спорь. Ошибка моя.

Иван сел возле колонны.

Перед глазами появилось новое сообщение.

[Способность «Великий стратег» успешно использована в бою против превосходящего числа противников.]

[Зафиксировано использование особенностей местности.]

[Зафиксировано разделение вражеской группы.]

[Зафиксировано прогнозирование направлений атаки.]

[Навык продолжает развиваться.]

Иван улыбнулся.

— Вот теперь уже больше похоже на стратега.

Он посмотрел на золотую точку, которая снова появилась на несколько секунд возле колонны, а затем исчезла.

— Что означала золотая отметка?

[Тактический узел.]

[Тактический узел — элемент местности, объекта или построения, использование которого способно существенно изменить вероятность успешного исхода боя.]

Иван задумался.

— То есть способность может показывать мне такие места?

[При наличии достаточной информации.]

— Всегда?

[Нет.]

— От чего зависит?

[От характеристик владельца.]

[От уровня развития способности.]

[От количества доступной информации.]

[От сложности ситуации.]

— Понятно.

Чем сильнее он станет и чем лучше научится пользоваться способностью, тем больше возможностей сможет замечать.

Но даже сейчас она уже спасла их от крайне неприятного боя.

Иван посмотрел на Рэя.

В открытом помещении три гиены могли окружить волка.

Возможно, они бы победили.

Но Рэй получил бы намного больше ран.

А если бы одна гиена прорвалась к Ивану...

Он вспомнил их атаку.

Двадцать одна единица.

У него было всего сто двадцать...

Нет.

Пока ещё сто десять здоровья.

Несколько хороших укусов могли закончить его новую жизнь быстрее, чем она успела толком начаться.

— Будем думать до боя, а не после него.

Рэй улёгся рядом.

— Именно. Отдыхай.

Через несколько минут Иван собрал оставшуюся добычу.

[Клык клыкастой пещерной гиены ×2.]

[Шкура клыкастой пещерной гиены ×1.]

[Коготь клыкастой пещерной гиены ×2.]

Он открыл описание.

[Клык клыкастой пещерной гиены.]

Материал низкого качества.

Может использоваться для изготовления оружия, украшений и алхимических компонентов.

[Шкура клыкастой пещерной гиены.]

Прочный материал низкого качества.

Может использоваться при изготовлении лёгкого снаряжения.

[Коготь клыкастой пещерной гиены.]

Материал низкого качества.

Используется в ремесле и некоторых алхимических составах.

— Уже интереснее слизи.

Иван открыл инвентарь.

Теперь там находилось несколько разных типов материалов.

Свободного места становилось меньше.

— В будущем нужен будет больший инвентарь.

[Возможно увеличение вместимости.]

Иван сразу оживился.

— Как?

[Информация недоступна.]

Он молча смотрел на сообщение.

— Конечно.

Рэй поднял голову.

— Не на тебя ругаюсь.

Они продолжили путь только после того, как здоровье Рэя немного восстановилось.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.