АНДРЕЙ ЕФРЕМОВ

История Попаданца

ИСТОК

RealRPG

Книга 8

История Попаданца

Андрей Ефремов

История Попаданца-8. Исток

«Автор»

2026

Ефремов А.

История Попаданца-8. Исток / А. Ефремов — «Автор», 2026 — (История Попаданца)

Всё больше тайн открывается Солту по мере изучения волшебного мира. Гонка за Наследием ушедших набирает обороты и загадочный Исток может стать ключом к победе, но мироздание хранит свои тайны не просто так и предсказать что произойдёт когда кто-то их случайно узнает, невозможно.

© Ефремов А., 2026
© Автор, 2026

Содержание

Глава 1 Карман 5
Конец ознакомительного фрагмента. 10

Андрей Ефремов
История Попаданца-8. Исток

Глава 1 Карман

Четыре с половиной месяца в пространственно-временном кармане пролетели довольно быстро, но за столь небольшой промежуток времени я очень сильно изменился. Мой личный график тренировок, составленный Улеандиилом, был настолько плотным, что единственное, на что у меня оставались силы, – это доползти до койки в своей магической башне, подключить канал для формирования сосредоточия и мгновенно вырубиться. Эльф методично и последовательно превращал меня в машину, заточенную на уничтожение врагов, и у него это получалось.

После системного сообщения о смене владельца дара Ушедших я поделился со всеми своими мыслями по этому поводу, и на общем собрании было решено форсировать подготовку. Мы запихнули в карман массу самых разнообразных ресурсов, которые успели накопить за последние дни, и заперлись внутри. Для всех места не хватило. Без штрафов в кармане могут находиться пока лишь десять человек, но профессор Весталия с мессирами Кэлогом и Элиотом, для которых развитие не столь критично, как для молодёжи, решили остаться в реале. Тем более что для них пройдёт всего лишь секунда.

За четыре с половиной месяца всеми нами была проделана огромная работа. Месси Улинэ развернулась на полную катушку. Архитектор оперативно выстроила нам с Альвией шикарнейшее поместье, а потом начала реализовывать в жизнь проекты, чертежи которых мы добыли в Городе Мёртвых. Нет, она предлагала отстроить свой дом каждому, но времени просиживать зады в кабинетах ни у кого не было: Улеандиил ведь не только меня загрузил тренировками под завязку, так что редкие часы сна сокланы проводили в своих магических башнях.

К слову, башня архитектора, сосредоточие которой месси Улинэ прорастила первой из нас, оказалась настолько шикарным инструментом, что скорость возведения новых объектов увеличилась раз в пять. Месси Улинэ уже мечтает, как я материализую её башню в центре строящегося замка и она возьмёт процесс в свои руки. По её прикидкам, если в наличии будут все необходимые материалы, то она достроит наш замок всего за пару дней. Она уже изготовила подавляющее большинство запланированных строений, которые мне надо будет всего-навсего материализовать в нужных местах. Ей останется лишь стену достроить и главный донжон замка возвести. Ну просто фантастика!

Остальные тоже были в восторге от возможностей своих магических башен. В синергии с магом общая мощь росла чуть ли не в геометрической прогрессии. И ведь это лишь начальный уровень. Дальше – больше.

Основной упор в своём развитии, помимо боёвки, само собой, я сделал на рунном искусстве. Это мой козырь, побить который врагам будет чертовски сложно. После завершения освоения рунных печатей перешёл к изучению рунной вязи. Вязь – это более сложный рунный узор, нежели печать, благодаря которому можно добиться значительного увеличения мощности рунной магии. Основное применение этого раздела – артефакторика.

Ух, какие грандиозные перспективы вырисовываются. Особенно когда специализация клана – буст к рунной магии. Каких только артефактов я за это время ни изготовил. Идеального для внедрения рун субстрата у нас просто немерено, так что делал артефакты на все случаи жизни каждому, причём с огромным запасом.

А ещё я ударился в умертвиестроение. Наконец-то появилось время вплотную заняться этим вопросом и реализовать в жизнь многочисленные наработки. На помощь в этом вопросе

мне пришёл Ярослав. Видать, перерождение в нежить не прошло для него бесследно, и он начал активно интересоваться данной темой, а потом и помогать с первичной обработкой материалов стал, чтобы руку набить. Характеристики у Ярса запредельные, так что схватывал он всё быстро и вскоре начал уже свои умертвия клепать. Ну а я усиливал их рунной магией, наделял разнообразными боевыми скиллами и делал невозможным перехват управления. У Мёртвого Герцога есть своя армия нежити, а чем мы хуже? Вон, благодаря ментальному оку Ярс сможет держать под контролем тысячи мобов. Такая армия элитных умертвий будет нам очень кстати, когда придёт время отправляться в империю Некрос за головой Мёртвого Герцога.

Под чутким руководством такого сильного наставника, как Улеандиил, все сокланы прогрессировали семимильными шагами. Без таких резких скачков, как я, само собой, но они и зелья специфические не пили. Даже опытная Ведьма не отлынивала от тренировок и честно выполняла всю программу, а потом и помогать эльфу нас гонять стала.

Благодаря сделанному запасу фракционов все подтянули магические ступени минимум до четвёртой. А Ариэлла вон и вовсе до магистра магии Природы взлетела. За время нашей изоляции эльфийка превратила карманное измерение в потрясающе красивый, райский, живой островок посреди бескрайнего космоса. А Вэйлин с Альвией ей в этом активно помогали. Герцог де Флор, кстати, принял моё предложение и освободил свою старшую дочь от бремени лидера рода. Я же наведался в родовое поместье де Флор и активировал магическую панель брата Ариэллы. Так что теперь эльфийка – полноправный член клана «Земляне».

Хоть львиную долю базовых фракционов я потратил на рунное искусство, но и об обычной магии тоже не забыл. Всё же от этого зависит уровень даров. На что-то существенное ресурсов не хватило, всё же я, в отличие от друзей, развиваю сразу множество направлений, а магия смерти и вовсе для меня идёт по двойному тарифу, но магию земли я до четвёртой ступени подтянул, что дало мне 50% к уровню развития даров. Для левелапа пространственного дара этого не хватило, там у меня по нулям было, а вот первый дар перешёл уже на девятый уровень.

— Вы получили +1 уровень к развитию первого дара Ушедших. Уровень уникального дара повышен. Текущий уровень первого дара – 9 (20%). Получен бонус за повышение уровня дара: +10 секунд к времени действия хроносдвига (всего 118 секунд), +30 секунд к времени действия хронопотока (всего 360 секунд), +2 к количеству единоразово отслеживаемых линий вероятности (всего – 18), +10 секунд к времени действия стоптайма (всего 180 секунд). Доступно улучшений дара: 1.

Тратить очко улучшения не стал. Если получится оперативно перевести одну из магических ветвей на пятую ступень, то и второй дар апнет уровень, и тогда появится возможность прокачать пространственный карман. Ещё девять месяцев подготовки – это очень круто. Но окончательное решение, как поступить с очками, я ещё не принял.

Само собой, мы много говорили о дальнейших шагах и выстраивали стратегию развития клана и гильдии с упором на перспективу. Ну да, пришлось посвятить месси Улинэ в нашу тайну, но она и так уже столько всего знает, что одной тайной больше, одной меньше – ничего особо не изменится.

Первым серьёзным испытанием для нас станет клановый турнир. Ни у кого нет сомнений, что меня попытаются убить. Благодаря зельям, Улеандиил меня отлично подготовил. Можно сказать, теперь я умею всё, что умеет эльф. Но проблема заключается в том, что я не смогу пользоваться большинством своих ультимативных плюшек на глазах у толпы зрителей. Из всего арсенала даров безопасно можно использовать лишь предвиденье. С рунами немного попроще. В открытую применять их, само собой, не получится, но я в буквальном смысле все свои кости рунной вязью исписал и в нужный момент могу задействовать десятки разнообразных эффектов.

Но основную ставку мы решили сделать на комбинации. Разнообразие изученных заклинаний открывает огромное поле для комбинаторики. Хорошо, что у меня есть видение сути, без этого подарка системы самостоятельно освоить сложнейшие связки заклинаний было бы невозможно. Ну да, после турнира ко мне обязательно возникнут вопросы со стороны членов того элитного клуба, о котором говорил ещё первый на моей памяти ректор, скрывающийся под личиной Мердрида де Мано. Но это меньшее из зол, отбрешусь как-нибудь. На крайняк, несколько не очень сложных комбинаций им солью для затравки, с намёком, мол, со мной лучше дружить.

Выходить в реал решили за неделю до обнуления лимита. Небольшой запас надо оставить. Мало ли как ситуация может повернуться. На одно лишь восстановление ресурса пространственно-временного кармана рассчитывать нельзя. Перед выходом собрались на финальное совещание в нашем с Альвией поместье.

— Итак, все мы невероятно продуктивно поработали эти четыре с лишним месяца, – на правах лидера клана начал говорить я, и все разговоры стихли. – После возвращения в реал у нас останется всего два дня до начала турнира, так что предлагаю ещё раз проговорить наши планы. Быть может, у кого-то новые идеи появились.

— Мы с Ярсом и Стеллой уходим в Долину Тысячи Островов, – первой отрапортовала Ведьма.

— Фракциончиков поднабрать надо бы, да с заданием до конца разобраться и полезный скилл заполучить, – добавил Ярослав. – А то устал ты, небось, за эти четыре месяца меня некротикой подкармливать.

— Надо будет с тобой на Перекрёсток попробовать выйти, когда оборотень откатится, – напомнил Ярсу я. – По идее, вне зоны влияния системы ты должен обратно живым стать, но надо этот момент проверить. С подпиткой от моей искры ты, по идее, ничем не рискуешь.

Ярослав кивнул. Мы обсуждали этот шаг уже не раз.

— Мы с дедом и Зораном двигаем на Перекрёсток – добывать камень, – грустно пробурчала Вэйлин.

— Я строю замок, – воодушевлённо проговорила месси Улинэ. – Только мне будет нужна моя башня. Не представляю, как я раньше без неё работала.

— Само собой, – улыбнулся я, с теплотой вспоминая нашу с Альвией башню. Мы с женой очень тесно связаны, да и основная специализация у нас одна, поэтому мы решили, что будем растить общее сосредоточие, чтобы нам обоим можно было пользоваться всеми преимуществами магической башни. – Только не забудь отпустить согильдийцев. А то вид возникающей из ниоткуда строений привлечёт к нам слишком много ненужного внимания.

— Ничего не могу обещать, – с азартом ответила архитектор. – Руки так и чешутся поскорее к работе приступить.

Вот это я понимаю – фанатик своего дела. Четыре месяца почти без отдыха творила настоящие произведения искусства и всё равно рвётся в бой. Нам очень повезло привлечь в клан настолько талантливого специалиста своего дела.

— Мне нужен полигон для обучения гвардейцев, ученик, – вставил свои пять копеек Улеандиил. – Желательно с функцией компрессии времени. Даже с минимальной.

— Я начинаю формировать вокруг замка первый защитный контур, – взяла слово Ариэлла. – План составлен, ядро управления почти готово, но мне тоже будет нужна моя башня.

— Я помогаю Ариэлле, – улыбнулась Альвия.

— Профессор Весталия и мессир Кэлог занимаются больницей и принимают в штат молодых целителей, что прибудут по рекомендации герцога де Флор, – перехватил инициативу я. – После того как материализую всё необходимое из карманного измерения, отправлюсь на разведку. Надо посмотреть, что там происходит на освобождённых от влияния барьера Ушед-

ших территориях. Как только месси Улинэ закончит строительство замка, мы с ученицей начнём ставить рунную защиту.

Ариэлла неплохо продвинулась в рунном искусстве. Уже вовсю продвинутый рунный справочник осваивает.

— Ну что, вроде бы всё обсудили? – обвёл я сокланов взглядом, и все синхронно кивнули. – Тогда возвращаемся в реал со всеми его заботами и проблемами.

* * *

Империя Некрос. Замок Мёртвого Герцога.

Внедрённый в окружение монарха дарканцев агент сработал филигранно. Сайфос слишком сильно уверовал в свою неуязвимость, но доставшиеся по наследству от императора рунные артефакты доказали обратное. Операция прошла настолько успешно, что, помимо основной цели, удалось ещё и заменить монарха Даркана на верного слугу, и в распоряжении Мёртвого Герцога оказалась вся мощь этого государства.

Антимагическое поле в совокупности с полной невосприимчивостью к магическим атакам. Такой приз определённо стоит одной седьмой части контролируемой территории. Жаль, что Сайфос успел развить дар всего до пятого уровня. По условиям божественного наблюдателя, Мёртвый Герцог не имеет возможности усиливать дары Ушедших. Он может лишь пользоваться ими в том виде, в котором получил. Но медлить дальше было слишком рискованно. Ликвидаторы Астериса подобрались к Сайфосу слишком близко, и пришлось срочно форсировать события.

Теперь вычислить двух оставшихся одарённых станет проще. Выстроенные внутри барьера укрепления первой линии, усиленные рунными артефактами из Мёртвого Мира, могут стать непреодолимым препятствием для всякого, кому нужно добраться до новой границы и сбросить таймер. Хорошо, что Астерис не сделал этого раньше. Теперь, чтобы выполнить условие божественного наблюдателя, королю Астарты придётся пробиваться к барьеру Ушедших с боем. Впрочем, как и другим одарённым. Разве что Солту с пространственным даром будет попроще, но Мёртвый Герцог заранее позаботился и об этом и подготовил несколько неожиданных сюрпризов.

Мёртвый Герцог, словно умелый паук, расставил свои сети по всей империи. Осталось только дождаться, когда глупые мошки залетят поглубже и увязнут. А пока Мёртвый Герцог ждёт, можно переключиться на другую задачу и решить вопрос с Источником Жизни. Слишком большое возмущение некротического ядра вызывает это так не вовремя появившееся Чудо света. Мёртвому Герцогу нравится дёргать за ниточки и наблюдать, как смертные истребляют сами себя.

— Начинайте подготовку к войне, – настроившись на канал связи с нужным слугой, приказал Мёртвый Герцог.

* * *

Столица королевства Астарта Фронтера. Королевский дворец. Кабинет Астериса Мудрого.

Астерис был в бешенстве. После триумфального возвращения из Мёртвого Мира проблемы посыпались одна за другой. Сначала утрата уникальной реликвии и последующий скандал в магической академии подорвали репутацию короля среди аристократической элиты. Даже идиотам стало понятно, куда на самом деле подевался настоящий Мердрид де Мано, и в кулуарах власти начали раздаваться пока ещё робкие, но опасные шепотки, которые ложатся на благодатную почву после жёсткого решения короля относительно древнего астартского аристократического рода де Грин.

Взмыленные служащие тайной канцелярии чуть ли не в полном составе гасили пожар при тесном взаимодействии с дознавателями и королевской гвардией несколько дней. Пришлось

даже умасливать наиболее влиятельные рода дополнительными преференциями, а остальным затыкать рты золотом.

Затем эта история с так некстати появившимся Чудом Света и этими хранителями. Ладно бы один захудалый клан, но нет, там ведь ещё эти эльфийские выродки затесались, от которых просто так не отмахнёшься. Эх, не добили этих высокомерных ушастых в своё время, а стоило бы. Но идти войной на второй герцогский род сейчас точно не стоит. Поскорее бы Лучезарный разобрался с этими Землянами. И вообще, что за название у клана такое странное? Ладно, неважно. После случайной смерти главы можно будет запустить процедуру поглощения клана победителем, и права хранителя перейдут к Лучезарному. Тогда уже можно будет отстранить эльфов от Источника жизни. Нельзя допустить, чтобы они там закрепились. Это слишком опасно в долгосрочной перспективе.

Не менее тревожило и отсутствие сообщения от божественного наблюдателя о гибели одарённого, что они с братом оставили в Городе Мёртвых. Уже прошло достаточно времени, но нужного результата как не было, так и нет. Его агенты дежурят рядом с усыпальницей, но дар Глена так и не вернулся на своё место. Зря он послушал брата и отказался от ликвидации того одарённого. Кармический долг, несомненно, важен, и последствия у такого решения были бы серьёзными, но ввиду последних событий пространственный дар был бы Астерису как нельзя кстати.

Мёртвый Герцог увёл у него из-под носа дар Сайфоса. Астерис очень долго подводил к брату своих ликвидаторов, привлекал к операции инквизиторов, но всё оказалось тщетно. Теперь, чтобы подобраться к барьеру Ушедших, придётся задействовать колоссальные ресурсы. Что

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.