КОМАНДНЫЙ ПУТЬ ТАЙЦЗИ

18+

ВЛАДИМИР КАЗАН

Владимир Казан

КОМАНДНЫЙ ПУТЬ ТАЙЦЗИ

«Автор»

2026

Казан В.

КОМАНДНЫЙ ПУТЬ ТАЙЦЗИ / В. Казан — «Автор», 2026

Мы привыкли думать о команде как о механизме. Собрать людей, распределить роли, поставить цели, контролировать исполнение. Механизм работает, пока есть топливо — деньги, мотивация, страх. Когда топливо кончается — механизм останавливается.Но команда — не механизм. Команда — живой организм.Она рождается. Растёт. Проходит через детство и юность. Борется. Странствует. Обретает мастерство. Рискует впасть в гордыню. И либо завершает цикл, чтобы начать новый, либо распадается.У неё есть душа — общий замысел, то, что соединяет людей. У неё есть тело — структура, роли, процессы. У неё есть тень — то, что она не признаёт, вытесняет, боится.И у неё есть судьба — не предопределённая, а сотканная из выборов, которые она делает на каждом переходном узле.Эта книга — о том, как пройти этот путь осознанно. Всей командой.

© Казан В., 2026
© Автор, 2026

Содержание

ВВЕДЕНИЕ 5
Конец ознакомительного фрагмента. 9

Владимир Казан
КОМАНДНЫЙ ПУТЬ ТАЙЦЗИ

ВВЕДЕНИЕ

Когда я писал свою первую книгу «Путь Тайцзи» — это была книга о 64 гексаграммах как карте личного развития, инструмент для индивидуальной работы. Карта, компас, игра — все это для одного человека, идущего по своему Пути.

Вторая книга «Парный Путь Тайцзи» была о том, как мужчина и женщина проходят 64 гексаграммы «Канона Перемен» вместе — как пара, как единое целое.

И наконец, я понял: команда — это тоже живой организм. У неё есть свои этапы. Свои кризисы. Свои тени. Свой поток Перемен. И ей нужна своя карта. Свой компас. Своя игра.

Так родился замысел этой книги.

Эта книга о командах, бизнесах, творческих союзах. О семьях, которые пытаются строить общее дело. О стартапах, где пять человек с разными архетипами не могут договориться. О компаниях, где формально всё правильно, а внутри — пустота. О коллективах, где конфликты разрушают то, что могло бы стать великим.

Команда как живое существо

Мы привыкли думать о команде как о механизме. Собрать людей, распределить роли, поставить цели, контролировать исполнение. Механизм работает, пока есть топливо — деньги, мотивация, страх. Когда топливо кончается — механизм останавливается.

Но команда — не механизм. Команда — живой организм.

Она рождается. Растёт. Проходит через детство и юность. Борется. Странствует. Обретает мастерство. Рискует впасть в гордыню. И либо завершает цикл, чтобы начать новый, либо распадается.

У неё есть душа — общий замысел, то, что соединяет людей. У неё есть тело — структура, роли, процессы. У неё есть тень — то, что она не признаёт, вытесняет, боится.

И у неё есть судьба — не предопределённая, а сотканная из выборов, которые она делает на каждом переходном узле.

Эта книга — о том, как пройти этот путь осознанно.

Что такое «Командный Путь Тайцзи»?

Это метод, который позволяет команде:

1. Увидеть себя — на каком этапе она находится, какие архетипы доминируют, какая тень проявляется.
2. Синхронизироваться — создать общее поле смыслов, общий язык, общую карту.
3. Пройти через кризисы — не разрушаясь, а трансформируясь.
4. Реализовать замысел — превратить идею в результат, мечту в реальность.
5. Стать целостной — интегрировать тень, обрести зрелость, научиться быть вместе.

Метод основан на той же структуре, что и индивидуальная игра: 64 гексаграммы «Канона Перемен», 8 архетипов, 6 узлов судьбы, 4 аспекта Искусства Тайцзи.

Но есть ключевое отличие. В командной игре этапы распределены между участниками. Каждый несёт свою роль. Каждый проходит свой путь. Но все вместе они создают общий поток.

Три режима командной игры

Команды бывают разными. Одни работают синхронно, как единый организм. Другие — асинхронно, как созвездие отдельных звёзд. Третьи — гибридно, сочетая индивидуальную глубину с общей синхронностью.

Эта книга предлагает три режима:

Синхронный — вся команда проходит этапы одновременно. Каждый ведёт свой дневник, но этапы синхронизированы. Это создаёт единое поле, общее переживание, синергию. Но требует готовности к разному темпу участников.

Асинхронный — каждый идёт своим путём, но команда собирается на узловые точки — переходные пары гексаграмм, где решается судьба. Это уважает индивидуальный ритм, но требует дисциплины встреч.

Гибридный — индивидуальная работа + групповые сессии + общие ритуалы. Наиболее эффективен для большинства команд. Сочетает глубину и синхронность.

Выбор режима — первый шаг. И он определяет всё остальное.

Для кого эта книга?

Эта книга — для всех, кто строит что-то вместе с другими.

Для стартапов — где пять человек с разными архетипами пытаются создать то, чего ещё не было. Где конфликты неизбежны, а синергия возможна. Где нужно пройти от идеи до продукта, не потеряв друг друга.

Для бизнес-команд — где формальная структура есть, а живого потока нет. Где процессы работают, а душа уходит. Где нужно обновить, пересобрать, вдохнуть жизнь.

Для творческих союзов — где трое-четверо создают фильм, книгу, альбом, проект. Где вдохновение и кризис идут рука об руку. Где нужно пройти через тьму к свету.

Для семейных бизнесов — где родственные связи переплетаются с деловыми. Где тень семьи становится тенью дела. Где нужно разделить «мы — семья» и «мы — команда».

Для сообществ и инициатив — где люди объединяются вокруг идеи, ценности, миссии. Где нет иерархии, но есть общее дело. Где нужно найти форму, не потеряв свободу.

Для фасилитаторов и коучей — кто работает с командами и ищет новый язык, новую карту, новый инструмент. Кто хочет вести группы через кризисы к росту.

Для всех, кто устал от механистического подхода — и чувствует, что команда — это нечто большее. Что она живая. Что у неё есть душа. Что с ней можно работать не как с машиной, а как с существом.

Как пользоваться этой книгой?

Эта книга — не просто текст. Это инструмент. Она предназначена для того, чтобы вы не просто читали её, а работали с ней.

Способ 1. Последовательное чтение

Если вы хотите получить целостное понимание системы, читайте книгу от начала до конца. Так вы увидите всю картину: от архетипов команды — к этапам, от этапов — к инструментам, от инструментов — к практике.

Способ 2. Диагностика текущего состояния

Если вы чувствуете, что команда находится в определённом состоянии (кризис, взлёт, тупик, конфликт), откройте соответствующую главу. Найдите этап, архетип, тень. Прочитайте, что происходит. Узнайте, что делать.

Способ 3. Работа с конкретной ситуацией

Если вы столкнулись с конкретной трудностью — конфликтом, выгоранием, потерей смысла, — откройте соответствующую пару гексаграмм. Прочитайте, какие аспекты Искусства Тайцзи предлагаются для этой ситуации. Примените.

Способ 4. Игра

Если у вас есть конкретный замысел — запустить продукт, создать проект, выйти на рынок, — переходите к третьей части. Пройдите собеседование (хотя бы с самими собой), сформулируйте замысел, войдите в Игру. Весь «Канон Перемен» станет вашей дорожной картой.

Способ 5. Ежедневная практика

Используйте шаблоны из Приложений: дневник команды, карту прогресса, чек-листы. Каждый день уделяйте внимание 4 аспектам Искусства Тайцзи. Это станет вашей ежедневной навигацией в потоке жизни команды.

Важные предупреждения

Прежде чем вы начнёте этот путь, я хочу сказать несколько важных слов.

1. Эта книга — не жёсткий трафарет

Это не инструкция «в первый месяц вы должны быть здесь, а во второй — там». Команды, как и люди, развиваются по-разному. Кто-то проходит этапы быстрее, кто-то медленнее. Кто-то застревает, кто-то возвращается назад. Гексаграммы описывают качество переживаемого этапа, ситуации и момента, а не биографический график. Доверяйте своему опыту больше, чем схеме.

2. Эта книга не для гадания

Эта книга не учит гаданию по «Канону Перемен». Она использует структуру гексаграмм как карту развития команды и стратегической навигации. Если вы хотите научиться гадать — обратитесь к классическим переводам. Эта книга — об осознанной работе с командой, а не о предсказании будущего.

3. Это не замена терапии

Книга может быть полезна для командного развития, но она не заменяет психотерапию, особенно в случаях глубоких конфликтов, травм или кризисов. Если вы чувствуете, что команде нужна профессиональная помощь — обратитесь к специалисту.

4. Ответственность

Эта книга предлагает инструменты. Но ответственность за их использование — на вас. Я не обещаю, что у вас всё получится. Я не обещаю, что игра будет лёгкой. Я обещаю, что у вас будет карта, компас и практика. Остальное зависит от вас.

5. Ведущий — не гуру

Если вы работаете с ведущим, помните: он не начальник, не гуру, не спаситель. Он — фасилитатор. Он держит пространство, задаёт вопросы, следит за процессом. Но он не даёт ответов. Ответы — у вас.

Что вы найдёте в этой книге?

Часть 1. Архетипы команды

Здесь вы познакомитесь с 8 архетипами, которые соответствуют 8 этапам развития команды. Узнаете, как диагностировать команду, как распределять роли, как работать с тенью. Найдёте карту ролей и архетипический профиль команды.

Часть 2. Игра для команд

Здесь вы найдёте практические сценарии для стартапов, бизнес-проектов, творческих союзов. Узнаете, как выбрать режим игры, как работать с замыслом, как проходить через кризисы. Найдёте инструменты: дневник команды, карту, чек-листы, кризисные протоколы, ритуалы перехода.

Часть 3. Работа с тенью команды

Здесь вы узнаете, что такое коллективная тень. Найдёте теневые карты для каждой пары гексаграмм. Научитесь работать с конфликтами, выгоранием, потерей смысла. Освоите практику «Диалог с тенью команды».

Часть 4. Групповая динамика и фасилитация

Здесь вы узнаете, как вести команду через этапы. Найдёте форматы работы, правила коммуникации, протоколы работы с конфликтами. Узнаете, как быть ведущим, который не навязывает, а помогает найти.

Часть 5. Цифровая экосистема

Здесь вы найдёте описание Telegram-бота, веб-платформы, мобильного приложения для команд. Узнаете, как интегрировать игру с Agile, Scrum, OKR. Как работать с календарём и сезонами.

Приложения

Здесь вы найдёте шаблоны дневников, карт, чек-листов. Кризисные протоколы. Ритуалы перехода. Всё, что нужно для практики.

Команда как путь

Эта книга — о пути. Не о цели, а о процессе. Не о результате, а о трансформации. Не о «мы сделали», а о «мы стали».

Команда — это не просто группа людей, которые делают что-то вместе. Это живой организм, который рождается, растёт, борется, странствует, обретает мастерство, рискует, завершает цикл и начинает новый.

У неё есть душа — общий замысел. Тело — структура и роли. Тень — то, что она не признаёт. Судьба — то, что она выбирает на каждом узле.

Эта книга — приглашение пройти этот путь осознанно.

Не как механизм, который работает, пока есть топливо. А как организм, который живёт, дышит, чувствует, творит.

«В Переменах есть Тайцзи. Тайцзи рождает Два образа. Два образа рождают Четыре символа. Четыре символа рождают Восемь триграмм. Восемь триграмм определяют благоприятное и неблагоприятное. Благоприятное и неблагоприятное создают великое дело.»

«Канон Перемен», «Сицы чжуань»

Великое дело создаётся не одним человеком. Оно создаётся командой. Людьми, которые соединяются, чтобы сделать то, что больше каждого из них.

Но чтобы создать великое дело, нужно пройти путь. От Истока — к Возвращению. От замысла — к результату. От «я» — к «мы».

Этот путь — не прямой. Он полон кризисов и узлов. Тьмы и света. Потерь и обретений. Но он ведёт к тому, что действительно важно.

Пусть ваша команда пройдёт его осознанно. Пусть каждый этап будет уроком. Пусть каждый кризис будет возможностью. Пусть каждый конец будет новым началом.

Владимир Казан

Исследователь древнекитайской культуры, мастер тайцзи, создатель практики «Игра Тайцзи по Канону Перемен»

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В КОМАНДНЫЙ ПУТЬ ТАЙЦЗИ!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.