

Стас Трой

C.O.R.E.T.E.X.

Виртуальное погружение.

Стас Трой

C.O.R.E.T.E.X.

Виртуальное погружение.

«Автор»

2026

Трой С.

С.О.Р.Е.Т.Е.Х. Виртуальное погружение. / С. Трой — «Автор», 2026

В недалёком будущем корпорация С.О.Р.Е.Т.Е.Х. запускает симулятор полного погружения «Тру Филс», где реальны все ощущения — от боли до оргазма. Чувства передаются через фирменное вирт-кресло и вирт-очки. Доступ открыт для всех желающих, но за удовольствия нужно платить. Те, кто погружается в игру без доната, получают лишь базовый аккаунт и негласную кличку «ёжик». Удел небогатых игроков — выживание на «серых» и «чёрных» территориях, где правят банды рейдеров и аморальные законы жизни. Трое новичков проходят испытания, не подозревая, что за ними наблюдают сторонние кукловоды из конкурирующей корпорации. Цель манипуляторов — втянуть новичков в «свою игру» и постараться уничтожить С.О.Р.Е.Т.Е.Х., устроив саботаж в виртуальности. Но мир «Тру Филс» хранит секреты, способные перевернуть всё, — здесь «живёт» не простой искусственный интеллект, а настоящий человеческий разум без тела!

© Трой С., 2026

© Автор, 2026

Содержание

Глава 1. Перемены.	5
Глава 2. Срочное заедание «Централ Силикум».	7
Конец ознакомительного фрагмента.	8

Стас Трой

С.О.Р.Е.Т.Е.Х. Виртуальное погружение.

Глава 1. Перемены.

Ровно год назад, когда большинству моих одноклассников едва перевалило за 17, в мире онлайн-симуляторов произошла настоящая революция: стартовала инновационная платформа «Тру Филс» — реальные ощущения. Я отлично помню этот момент: каждый из моих одноклассников мечтал о том, чтобы поскорее стать 18-летним и получить заветный статус совершеннолетнего, только так можно было раздобыть пасс-карточку от С.О.Р.Е.Т.Е.Х. — пропуск в новый мир, где возрастные ограничения были не прихотью, а строгим требованием законодательства.

Юристы С.О.Р.Е.Т.Е.Х. благоразумно ограничили себя от ненужных судебных исков тех родители, чьи чада могли сломать свою психику в слишком «взрослой» и «суровой» виртуальности.

В тот год, ставший поворотным для всей индустрии, программа «Тру Филс» на голову превзошла всех своих конкурентов, который предлагали дорогостоящие продукты и очень сложную аппаратуру. Да и чему удивляться? Только на рекламу корпорация вывалила столько денег, что хватило бы на постройку зоопарка и аквапарк в каждом городе-миллионнике. Пожалуй, денег ещё бы осталось на грузовик леденцов для местной детворы, не достигшей восемнадцатилетия.

Бюджеты корпорации С.О.Р.Е.Т.Е.Х. были астрономическими: вирусные ролики из соцсетей, шумные интервью с «лидерами мнений», даже билборды на центральных площадях. Но всё окупилось: проект стал мейнстримом ещё до официального запуска.

Буду честен. Я рвался туда, как и многие другие игроки, далёко не за детскими потехами. Я шёл за совершенно другими удовольствиями. Меня манили иные перспективы — те самые «ощущения», которые обещал многофункциональный интерфейс новой реальности.

«Минимум усилий, максимум отдачи» — этот рекламный слоган навсегда въелся в память целого поколения. Алгоритм был прост: взять паспорт, посетить офис компании (да-да, надо было оторвать задницу от дивана и немного прогуляться). Затем регистрация — и вуаля — вот оно, счастье! Тебе бесплатно устанавливали кресло и шлем, настраивали всё под индивидуальную биометрию, и можно было с головой погружаться в виртуальность.

Активация начиналась сразу после снятия биометрических параметров тела: рост, вес, пропорции ладоней. Компания деликатно обходила сканирование лица и отпечатков пальцев. Как гласило пользовательское соглашение — это стопроцентно гарантировало приватность игроков. В рекламной брошюре были и другие разъяснения: «Для гармоничного внедрения в игру, ваше виртуальное тело не должно отклоняться от реальных параметров больше чем на 7–10%». Превышение параметров грозило «психической несовместимостью аватара с реальным сознанием игрока». Трансформация должна была идти плавно и последовательно: сегодня подкачал виртуальные бицепсы, завтра — удлинил конечности. Но всё в рамках разумного, чтобы пользователь не утратил связь с реальным «я».

Симулятор обещал полное погружение с получением всех физиологических ощущений организма, кроме одного — утоления голода. Поэтому в систему интегрировали многоуровневую защиту: кроме обязательного таймера, отключающего пользователей через заданные интервалы, также работал эвакуационный аварийный протокол. Он срабатывал при экстремальной нагрузке на сердце и нервную систему. Датчики непрерывно отслеживали пульс, дав-

ление и уровень кортизола, мгновенно прерывая сеанс в критических ситуациях. Никто не хотел, чтобы сверхреалистичный сценарий игры мог реально навредить пользователю.

Изначально реклама пестрила гуманистичными лозунгами: «Виртуальное родительство для тех, кому не доступно материнство!» Бесплодные пары, по заявлению корпорации С.O.R.E.T.E.X. могли испытать всю гамму эмоций при воспитании «цифровых детей» — от первой улыбки до выпускного. Но главный хайп начался, когда компания заявила, что «половые ощущения в «Тру Филс» не только идентичны биологическим, но и превосходят их по интенсивности и продолжительности». Независимые экспертизы доказали, что нейроинтерфейс шлема воздействует на мозг так, что виртуальный оргазм длится намного дольше реального.

Стоит ли говорить, что после этого на рынке началась буря — продажи «Тру Филс» устремились вверх со скоростью праздничного салюта.

Любям понравилась новая игрушка, где можно было не задумываться о последствиях, обязательствах или устаревшей морали.

Глава 2. Срочное заедание «Централ Силикум».

— Зиммерман, кудрявая морда, ты что совсем страх потерял? — орал директор конкурирующей компании, впиваясь пальцами в край стола. Он сжимал деревянную мебель с такой силой, будто пытался выжать стакан берёзового сока, — Расскажи-ка нам, Иуда кареглазая... ты же не просто так спишь с дочерью нашего инвестора? И не просто так возглавляешь отдел потенциальной угрозы? Ведь эту должность втюхал нам твой потенциальный тесть, — горлабил рослый Никола Шеридан, чей голос звенел, как треснувший колокол, — Будь так добр, поведай собравшимся, что такое «Тру Филс»? И каково это — сношаться с «виртелками»? Ведь вы, мозгоклюи, именно так называете виртуальных женщин. Или ты скажешь, что виртуал — это ерунда? И дочка инвестора всё же интереснее! — Шеридан отошёл от стола, его манеры стали откровенно агрессивными, — Зиммерман, мы ждём... Отвечай, пока я не проверил, насколько твои кудри смягчат удар головы о стол!

Зиммерман, нисколько не смутившись, провёл рукой по волосам, словно стряхивая то, что накидал Шеридан. Затем слегка прищурившись, негромко ответил:

— То, что происходит в виртуале — это мои личное дело. Но если коротко, то реклама Кортекс не врёт, ощущения достаточно яркие. И, кстати, «виртелки» умеют ценить собеседника, в отличие от некоторых...

— Коротко?! — вскипел Шеридан, ударяя кулаком по столу так, что стаканы задрожали, — У тебя зарплата как у всего отдела дизайнеров, и ты решил ответить мне коротко? — он тут же разбил стул о стену и двинулся на Зиммермана с деревянной ножкой в руке, — Сейчас я тебе такое устрою, что никакой симулятор не сможет повторить, — прошипел Шеридан, хватая Зиммермана за воротник, — Ну что, дружок, жизнь тебя ничему не учит? Опять не заметил угрозу? — брызгая слюной орал Шеридан, — Ну а теперь не обижайся — сейчас я засуну эту деревяшку так глубоко, что ты выплюнешь вчерашний ужин. Не доходит через голову — дойдёт через жопу!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.