

ФФ Самаэль

Тень героя. Безумный автор!

СОДЕРЖИТ
НЕЦЕНЗУРНУЮ
БРАНЬ

18+

ФФ Самаэль

Тень героя. Безумный автор!

«Автор»

2026

Самаэль Ф.

Тень героя. Безумный автор! / Ф. Самаэль — «Автор», 2026

На этот раз книга не в жанре социальной фантастики. Что будет если автор попадёт в свою книгу со своими реальными способностями, ответ в книге! Я выдумываю, ломаю четвёртую стену, безумствую и пишу полную околесицу! Да! Я безумен и рад этому! Санитары не догонят! Тем - кто решится это читать, просто сочувствую... Не знаю сколько глав будет в книге, но платной останется только последняя глава, точнее послесловие.

© Самаэль Ф., 2026

© Автор, 2026

Содержание

Глава 1	5
Глава 2	11
Глава 3	16
Конец ознакомительного фрагмента.	22

ФФ Самаэль

Тень героя. Безумный автор!

Глава 1

Что за нах!

Привет читатель! Эй! Я к тебе обращаюсь! У меня к тебе претензия с вопросом! Ты чего такого натворил, чтоб закинуть МЕНЯ в мир одной из МОИХ книг? При этом не в самый любимый. Ты вообще ЧЕМ ДУМАЛ?! Чего плохого Я тебе сделал?!

Ладно, ладно. Пусть тебе смешно. Пусть ты может и не виноват. Только зачем вообще так то?!

Если не хочешь, то не отвечай. Но попом чую, только через книгу и смогу с тобой хоть как то взаимодействовать.

Хочешь знать как мне весело в мире мной придуманном? Тогда расскажу.

Началось всё банально. Уснул я значит после работы. Слегка простуженный, слегка голодный, жутко уставший. А проснулся вроде бы и у себя в квартире, только мир совсем иной!

Как я это понял? А всё компьютер виноват. Хотел просто посмотреть аниме, может манги почитать, а на самом деле послушать трындёж одного из телеведущих на тему как дела в стране. Ну а кто ещё расскажет про это? Я же ни чего не понимаю, и кто кроме него мне про жизнь расскажет? Ну да, сарказм мне приелся, впитался в плоть, и переполнив внутренний мир, вылез из всех природных выходов.

Как считаешь, что я почувствовал когда известный ведущий на серьёзных щах, говорит про наглость авантюристов, про запертые порталы, и страдание остального мира от монстров? Правильно, ни чего хорошего. Немного прошерстив интернет пришло осознание, этот мир мне не родной, но знаком. Сразу родился план действий в итоге которого появилась цель "Я нагну этот мир! Буду жить как захочу!"

Сперва нужно посетить диагностический центр и определить точку старта.

Характеристики тела - так себе. Все основные сила (Е) ловкость (Е) выносливость (Е). Ну откровенный слабак, что в принципе справедливо. Сопротивлений и удачи не открыто. Хотя вот дух (С-) мудрость (С+) и только интеллект (Е+) это уже кашерно! Все три магические характеристики дают способность колдовать хоть сейчас. Правда вот навыков нет, от слова совсем. Чего не подвезли, того не подвезли.

Главное было другое, точка старта - это не характеристики или навыки, точка старта - талант!

Талант:

Попаданец (А) - Вы попали сюда из другого мира. Основные характеристики нельзя развить с помощью энергии убиваемых монстров. Навыки развиваются от впитываемой энергии убиваемых монстров. Самостоятельно освоенные навыки можно корректировать используя камни навыков. Добыча из порталов всегда лучше на 50%. Пассивное сопротивление атакам, магии, менталу, ядам, излучениям, проклятьям, благословениям, правилам мира +20%.

Как и следовало ожидать, перенос из другого мира даёт отличный бонус! Правда не без вывертов, характеристики невозможно качать обычным убийством монстров. Это станет препятствием для ускоренного развития, эликсиры стоят дорого, их мало, однако с моими то знаниями...

Работник решил спросить у меня:

- Вы закончили?

- Да. И очень доволен.

- Получили нечто хорошее?

- Это не то что вам следовало бы спрашивать. Хотя, если вы на содержании хорошей корпорации и готовы меня порекомендовать им, могу поделиться информацией.

- Нет конечно! Просто любопытно. Вы прямо сияете от результатов диагностики и потому стало интересно.

- Тогда это останется моим секретом.

Лукавит работник, по любому он шпионит для корпораций, скорее всего не для одной, или же передаёт информацию в госструктуры. В его любознательность верится с трудом.

Ладно, думать про него вообще не стоит, нужно определившись со стартом понять куда следует направить усилия сперва. Точнее выбрать способ прокачки. Лучше всего, с текущим талантом, нацелится на получение навыков. При этом стремится открывать их самостоятельно, минуя по возможности приобретение их через камни.

Что же, всего есть пять основных слотов, с моим бонусом от магических характеристик ещё два. Если подтяну знания читая очень умные книги, прокачивая интеллект, то и того больше. Значит следует набросать примерный план. Один слот под навык особого телосложения, тут всё же используем камень, без него не обойтись. Ещё один слот под навык скорости, точнее передвижения, ещё камень, или нет? Наверное не камень, а тренировками - это вполне реально. Конечно сперва это будет мусор (Е) ранга, за то перспективно, с учётом модификации через талант. Так, с двумя определился быстро. Теперь осталось главное, выбрать путь сражений.

Стать боевиком или танком с моим то телом, так себе идея. Значит нужно становится магом, что в условиях моего проживания в Евразийском регионе крайне ограничено. Тем более у меня нет бонусов на нанесение урона магией, или предрасположенности к ней. Если становится магом, нужно иметь кого-нибудь для защиты. Группа, или закабалённый монстр вполне подойдёт. Сразу вспоминается способ при помощи артефактов подчинения, или же через навык приручения. Интересно, а этот навык обязательно получать через камень? Наверное нет, ведь как то дрессировщики могут работать с животными, да же хищными? Значит один слот забронирую под приручение. И начну свой путь авантюриста именно с него!

Так. Опыт содержания кошки у меня в прошлом имелся, дрессировки собак так же. Значит следует... Да ни фига это не следует! Попал в магический мир и туплю с самого первого шага. Это похоже свежая моча в голову ударила, или же свежая манна? Интернет есть, значит и ломать из себя супер нагибатора с максимальным преодолением не стоит. Заработаю чуть денег и куплю камень навыка, иначе можно годами возиться, и в гроб раньше ляжешь, чем получишь нужное. Стоп! Точно! Есть же ещё способ, тот которым пользуются пантеоны для прорыва своих последователей через природные барьеры. Мне нужны артефакты.

Кстати про деньги! Мои финансы ведь поют романсы! Другой мир, другие рублики, или тугрики. Родная валюта не подойдёт. Значит либо продать нечто ненужное, либо заработать, в крайнем случае в кредит.

Голова аж разболелась, и осознание пришло как удар профессионального тяжеловеса боксёра. Я здесь, квартира здесь, вся обстановка на месте, только... Нет моей жизни, моей семьи, всё то что было для меня стимулом идти вперёд, преодоляя себя. Первая радость от новизны стала пучиной отчаяния. Я попал в иной мир с новыми возможностями утратив всё что было на самом деле важно.

Теперь я понял почему в различных историях стремятся при переброски человека в новую ситуацию стремятся лишить их прошлого, а если не лишают то он стремится вернуться назад. Оказывается это очень больно, настолько что захотелось выпить, крепко так выпить и проснуться рядом с близкими посчитав всё произошедшее сном. Да же не сном, а кошмаром в который нет желания оказаться.

Жаль нет сейчас денег на банальный ящик водки, а номинальный запас в холодильнике нельзя назвать сколь удовлетворительным. За неимением горничной придётся пить то что есть...

Вот так и прошло пару дней пока горючее не кончилось, горе не пропало, сердце только сильнее начало тосковать. Чуть протрезвев пришло понимание, всё же я не хочу быть супер звездой этого мира, и готов обменять все новые возможности на возврат к родным. Может на это уйдёт немало времени, но иначе я не смогу. Выбора особо не было, потому следует устроиться на работу, заработать на первоначальное снаряжение, затем идти в порталы. Только в порталах можно найти дорогу домой.

План действий нарисован. Значит в душ, погладить парадно выходную одежду, и на биржу труда. Хотя нет, сперва нужно легализоваться, документы, счёт в банке. Идти в госструктуры? Наверное самое глупое из возможного, только без этого не обойтись, не получить лицензию, не устроиться на работу, и вообще жить очень трудно.

Типичное отделение полиции, паспортный стол, стены в информационных стендах, небольшая очередь и полноватая паспортистка непонятного возраста с злостью на весь мир.

- Доброго дня. Я потерял паспорт, могу ли получить замену?

- Заполняйте бланк.

Протянутая карточка имела привычный вид. Типичные строки с именем и прочими метриками. Заполняю, передаю в окошко. Минута проверки через базу данных, несколько быстрых нажатий клавиш и неожиданный вопрос.

- Место жительства не меняли?

- Нет. Вроде нет. А что?

- Да адрес странный. Всё. Приходите через три дня.

- А временную справку?

- Вот. Приходите с оплаченной пошлиной.

Чудеса продолжают, я хоть и попаданец но с пропиской, в добавок и документы есть. Чего я вообще боялся, выходит магия переноса может и такое. Хоть одна проблема не появилась, значит и с кредиткой может всё получится. Срочно в банк!

Благо банк был не далеко. То же название к которому привык, планировка как будто калька с обычного отделения, терминал с выдаваемым номерком. Быстро загорелась моя очередь над одним из сотрудников, типичный вопрос с дежурной улыбкой.

- Паспорт пожалуйста.

- Утерян. Есть справка.

- Хорошо. Давайте посмотрим.

Ещё более быстрая работа с клавиатурой и вот уже сообщают.

- Хотите открыть новый счёт или восстановить старый?

- Старый. Карта так же утеряна.

- Тогда прошу вас посмотреть сюда. Хорошо, идентификация по лицу пройдена, подождите десять минут, сейчас восстановим карту.

Но всё произошло быстрее, через пять минут у банкомата я получал наличку сняв несколько купюр. А магия переноса не так уж и плоха, денег отсыпала от души. Возможно это компенсация за утраченную, жить стало легче, по крайней мере телу, душа по прежнему тосковала по близким, подстёгивая ускорить процесс, минуя устройства на работу.

Жаль не умею я без работы, и совершенно не готов окунуться в стезю вырезания монстров.

Точно! Раз магия так ко мне благосклонна, может и в диагностический центр ходить не нужно. Может как мой герой я нужных рун не знаю, за то...

- Система!

Произнёс и чуть не упал. Полупрозрачное окно голубоватого оттенка повисло перед глазами, мои характеристики и прочая информация прогрузилась, и в ней имелись кое какие изменения. Похоже кое какие навыки прогрузились из прошлого.

Навыки: Самбо (Е) - вы обучены уклонению (2%), броскам (захват и бросок легче на 50%), удары по уязвимым местам наносят повышенный урон +30%.

Неустрасимый (С) - вы не подвержены ментальным атакам вызывающие отрицательные эффекты страха, ужаса, угнетения. Сопротивление иным отрицательным ментальным воздействиям +30%. Ментальные воздействия типа берсерк или ярость не вызывают потерю контроля над собой, положительные эффекты сильнее на 30% сильнее.

Как там я в прошлом писал, рояли из кустов пошли на нерест косяками. Правда худенькие, практически неказистые. Единственное что было из этого ценным, 30% сопротивления ментальным атакам. Если учесть плюсики за талант, это уже пятьдесят процентов. Если так подумать, то 20% срезания любого урона это же дисбаланс, практически уровень хорошего доспеха, не будь я слаб телом, нацепил бы доспех потолще и смеясь купался в пламени драконов. Дурная шутка, совсем не уместная, хоть и смогла немного поднять уголки губ.

Сам пошутил, сам посмеялся. Дурному на голову и одному не скучно.

Так. Раз так ко мне щедры, что оставили документы, прописку, и денежные накопления, можно уже самому подтянуть себе плюшки. Я ведь хорошо знаю каким способом всякие пантеоны своим последователям раздают бонусы. А ещё я знаю тех, кто так же силен, точнее ещё сильнее, и к кому можно обратиться за помощью заключив контракт. А если по системному то пакт. В порталах то и дело находят листы пергамента или бумаги, система обзывает эти некоторые куски - "пакт" того или иного качества, а вот как их использовать знают только ложные боги. Ну это они так думают, ещё этот секрет знаю я. Некоторые просто коллекционируют их, или используя как статусные понты, некоторые выкладывают их за бесценок на торги. Мне наверное будет достаточно ранга (В).

Закрыв окно статуса, иду по сути в практически бесполезное место, диагностический центр. Там есть терминал с быстрым доступом ко многим аукционам и торговым площадкам. Мог бы и дома с компа посмотреть, но там искать дольше.

Снова типично белая комната со стойкой, за ней сидит скучающий парень.

- Здравствуйте. Чем помочь?

- Компьютер с доступом на торговые площадки.

- Второй свободен. Будут вопросы, обращайтесь.

Указав в сторону невзрачного терминала, я больше не был ему интересен. Поиск нужного занял от силы минуту, контекстная подсказка помогала вычленивать ненужное, выделяя самое по её мнению полезное. Такая штука как "пакт" шла в разряде всякой ерунды, так же как рабский ошейник. Уверен что в этой куче наименований есть масса полезного, просто мало кто знает как этим всем пользоваться.

Цена на пергамент нужного ранга совершенно не кусалась, как в принципе и ранга (А). Во истину, цену формирует не торговец, а спрос на товар. Как там в мультфильме говорили, на ярмарке дураков много, а зайцев мало. Доставку ждать не долго, оказалось что нужное не так далеко. Оформив заказ, теперь можно и продуктами затариться. Их конечно не требовалось искать в терминале, самый простой магазин, в котором на кассе отлично сработала банковская карточка.

Три бутылки огненной воды, мясо, овощи, крупа и вкусненькое. Это хоть и не потушит внутреннее страдание, за то точно позволит дождаться заказ. Кто говорит что машину времени пока не изобрели? Врут гады! В магазине она есть, пусть работает только в одну сторону, за то гарантированно, тара в ноль пять, ноль семь, или литр. Есть более объёмные варианты, но не для меня и не сейчас.

Загул продолжился, за что можно бесконечно себя винить. Как же мне плохо! Похмелье штука очень плохая. Ни кому бы не посоветовал мой способ такой промотки времени.

Вот и настал момент истины, получится или нет ещё не известно, бумага есть, а вот про чернила я и не подумал, точнее не знаю вообще про них. Кровь точно не подходит для этого дела, наверное и обычная шариковая ручка не сработает. Так, а если через систему попробовать. Вызываю её!

Накладываю полупрозрачное окно с характеристиками на вытянутый перед собой кусок пергамента ранга(A). Вроде как всё выглядит нормально. Теперь стоит подумать с кем заключить пакт, какие условия поставить, какие вкусняшки запросить. На ум пришло несколько кандидатов. С силами хаоса дел лучше не иметь, как и с пантеонами, остаётся две кандидатуры, интересно кто откликнется.

Первый кто может мне помочь - это сама планета на которую я попал, до родной боюсь не дозовусь. Нет, для этой планеты я чужак, а значит потенциальная угроза, так что свою цену она выкатит будь здоров, а может и вообще не согласится. Остаётся та, или то, что имеется всюду и везде, во всех мирах, во всех системах, ну по крайней мере я так думаю.

Мысленно задаю условие. Прописываю стороны договора, первая, естественно моя, а вот вторая самая естественная "La vera morte" или истинная смерть! Играть со смертью будет только безнадёжный глупец, но вот послужить ей за определённое вознаграждение, вполне можно. Главное не связываться с иными посредниками.

Судя по всему, а точнее по высветившимся буквам на полупрозрачном окне системы всё сделано правильно.

Теперь сам договор.

Сторона один, авантюрист попаданец, просит у стороны два, "истинной смерти", договор об оказании услуги.

Истинная смерть дарует развиваемый класс с определёнными бонусами, которые будут прописаны ниже. Я в свою очередь гарантирую оплату в виде душ убиваемых мной или с моим участием существ. Процент передаваемых второй стороне душ 80%.

Ага, судя по тому что надпись проявилась только до момента распределения долей, значит в целом всё нормально.

Меняю процент в пользу второй стороны до 90% и система подтверждает такую возможность. Значит следует договор продолжить.

Первая сторона получает класс позволяющий поднимать свои характеристики до ранга равного классу, вплоть до уровня со значком (+) тратя на это фиксированное число уровней в классе, равный одной десятой от максимального.

Ага, такое не нравится системе, видимо цена маловата. Меняем до тех пор, пока не появляется подтверждение. Получилось что на одно повышение для ранга (E) нужно платить пять уровней, для ранга (D) десять, ранг (C) пятнадцать и т.д. Выходит что трудно вырасти будет только на ранге (D). Относительно трудно. За то это обходит правило невозможности роста от энергии развития, и отлично позволит перемахнуть через природные преграды барьера рангов.

Вторая сторона создаёт развиваемый навык который позволяет копить души поверженных существ и использовать их для торговли или иных целях. Девяносто процентов поступающих душ сразу передаются второй стороне.

Странно, это система не забраковала. И наконец последнее, La vera morte имеет приоритетное право предлагать задания, выкупать имеющиеся души, и не в праве претендовать на душу первой стороны в любом возможном случае.

Надо же! И это система пропускает! А вот теперь самое скользкое из всего возможного.

Развитие класса возможно вплоть до ранга (SS) используя дополнительные пакты и стороны не должны препятствовать этому.

Странно, на это система согласия не даёт. Точно! Это потому что по сути мы ведь не равны, а если вот так. Меняю окончание.

Первая сторона принимает астральную фамилию *Il duca di morte*.

Оп-па! Похоже прогнулась система, под моими сочинениями договора появилась строка.

Отлично смертный! Ты первый из своей фамилии, служи мне и награда не заставит ждать!

Пергамент пакта рассыпался в руках, а моя панель характеристик приобрела новые записи.

Класс: Гробовщик (E) уровень 0/10. Обмен уровней на характеристики 5*(ранг).

Навык: Личное кладбище (A) - позволяет захватывать души, помещая их в контрактное пространство навыка, и извлекать их оттуда.

Вот вроде бы и ни чего такого, а как же здорово! Считаю бесконечная филактерия высокого ранга! И пусть девять из десяти постояльцев там не задержатся, остаток то всё равно наблюдается.

Глава 2

Заклучить контракт с подобной сущностью оказалось куда как проще, смерть если нет посредника честна по самой природе. Мой герой, Сан Саныч, был грозой нежити, в перспективе я теперь ни чуть не хуже, ведь всякие высокоранговые мертвяки не только опасны, они зачастую противны самой Смерти. Они чаще всего являются обманщиками в своей попытке продлить существование. Правда мне до борьбы с ними ещё очень далеко. Начинать нужно с малого. С гоблинов или крыс. Там ценными душами обладают только боссы, ведь только их устранение закрывает портал.

Вроде первый шаг сделан, весьма удачный. Может с попаданством меня и не так сильно подставили, единственный вопрос - "зачем?!". Тут и своих монстробоев должно хватать без всяких засланцев в моей скромной персоне. Мир новый, его защита на отличном уровне, врагов у него практически нет, а поскольку мой родной край вообще не в игре, я то им зачем? Просто потому что про него однажды написал? Так я же всё это придумал и совсем не ждал стать его обитателем. Да и имеющихся знаний с гулькин нос.

Как же всё это странно. Жаль что ответить на мой вопрос может только тот кто сюда притянул - то есть незнамо кто. С непонятным личным мотивом.

А вообще хорошо что так быстро и просто удалось пройти препоны от системы. Считаю что навыки и характеристики будут прокачиваться проще чем у многих. Уже как бы и есть из чего клепать свой личный рост силы. Самбо конечно так себе, да и не силен я в нём, за то его уже можно перекраивать под свои нужды. Ещё и другой навык так и шепчет про возможность взять берсерка или подобную дополнительную характеристику, настойчиво так шепчет, до крика. В принципе я и не против.

Теперь главное не потерять темп, а для этого стоит начать с самого главного, с обучения и похода в портал с группой. Лучше если это будет под присмотром, а значит либо вступить в корпорацию, либо найти тренера. Бесплатный тренер это явная подстава, нанять за деньги лотерея. Выходит нужно примкнуть к крепкой корпорации, с фиксированным грабежом добытого и чётким периодом кабалы. Самые лучшие захотят вечное рабство, самые худшие и даром не нужны. Судя по тому что вербовщиков в местном филиале не сидело, значит искать, искать, и ещё раз искать.

Интернет работает, поисковиком пользоваться несложно. Самых самых осматриваю краем глаза, убеждаясь в их гнилом коммерческом строе. Затем второй и третий десяток где нашлось нечто приемлемое. Обучение месяц, с парой пробных мелких порталов, лучшим обещали стандартный контракт на долгий период, всем остальным выкуп ресурсов по минималке и работой до полной выплаты затрат корпорации. Пахло подставой, жаль остальные предложения ещё поганей.

Можно конечно и на страну поработать, только хватит подобного с меня.

Ну, попытка не пытка, часы приёмной комиссии на сайте, ближайшее число уже завтра. В принципе очень удобно, как раз себя в порядок приведу.

Несколько столов прямо на улице перед высотным офисным зданием, которое собой символизировало обелиск жадности из стекла и бетона.

- Здравствуйте. Вы кандидат?

- Ну если тут не раздадут плюшки с чаем, то наверное и кандидат.

- Понятно. Заполняйте резюме. Или хотите пройти собеседование?

- Собеседование, лучше собеседование.

- Тогда заполните резюме.

А зачем было предлагать собеседование если всё равно бумаги марасть? Ладно, ты начальник, я дурак. Возраст, вес, имя, размер ботинок и прочая ерунда, не бланк а издевательство.

Протягиваю бумагу со своими каракулями. На неё вообще не смотрят.

- Алла! Примешь кандидата?

- Да. Зови его сюда!

И из одного края столов меня отправили в другой. Похоже для них это просто игра. Ладно, поиграем.

- И так. Почему вы решили прийти к нам?

- У вас приятный голос и красивые глаза.

Девушка действительно была не уродиной, хотя и до стандартов современной красоты ей было далековато. От похвалы комплимента она слегка размякла.

- Спасибо. Но я спросила не про это.

- Пришёл потому что увидел объявление о наборе с обучением.

- Вы раньше с монстрами не бились.

- Бился. С демонами, с нежитью, с драконами, орками, эльфами и прочими тварями. Прошёл несколько игр на хардкорной сложности.

- Вот вы вроде взрослый человек, может будете серьезней. Я уже готова отклонить вашу кандидатуру.

- Милая девушка. Как вы точно заметили, я взрослый человек, седой уже. Меня по другому учили. И вообще, на вопрос "что вы умеете?" Я отвечу просто. "А что нужно уметь?"

- Впервые встречаю такого кандидата.

- Что? В ваших методичках нет такого ответа? Вы мне ещё предложите вам ручку продать. Скажите лучше, вы часто встречали людей которые в детстве лазали по заброшенным стройкам, взрывали в костре шифер, махали обрезками арматуры, а порезав битым стеклом ногу прикладывали подорожник?

- Эээ... а по стройкам это зачем?

- Потому что это было весело!

- Ладно. Машину водить умеете?

- Умею. Машину, мотоцикл, лодку с мотором, трактор, грузовик, тепловоз. Но документов это разрешающих не имею. Думаю и с танком справлюсь если нужно.

- То же в видеоиграх?

- Не только. Если есть мотор, думаю я найду как его завести.

- Но водительского удостоверения нет. Так, а что с боевыми навыками?

- Ну так себе. Не думаю что от пинка или удара кулаком можно тварь прибить.

- Тогда как же вы планируете убивать монстров.

- У меня открыты все магические характеристики, а ещё я обучен стрельбе из пистолета, автомата, пулемёта и знаю где у гранаты запал.

- Все магические характеристики? Это уже кое что, а вот от огнестрела в портале больше вреда...

- Только армейским это не говорите, они обидятся.

- И последний вопросы. С условиями обучения согласны? И готовы ли сверх этого рассмотреть длительные командировки?

- Если будут командировочные.

- Тогда вот бланк заявления, мага из вас может и не сделают, но водителем для группы... только не тяните со сдачей на права.

Договор не стандартный, сразу видно. Срок обучения втрое больше месяца, сумма долга при этом так же утроена. Ни мед страховки, ни прочего. А ещё нет утверждённого оклада.

- Вы не ошиблись? Это больше на рабский договор похоже.

- У нас солидная фирма. Выплаты по результатам работы.

- При этом оклад водителя не указан. Ещё и срок обучения, и никаких гарантий. На такое в своём уме вообще хоть кто-то соглашался? Ого! Ещё и текст мелким шрифтом. Как вас ещё за такое ни прикрыли?

- Не хотите, не подписывайте. Ищите счастье где-нибудь ещё.

- Я именно так и поступлю!

Ну я хоть попытался, теперь поищу более суровые на вид условия, но без такой откровенной подлости. Не удивительно что эта корпорация не страдает от наплыва желающих.

И вот обычный парк, лавочка, жирный беляш, бутылка лимонада. Возможно этот день и прошёл насмарку, за то погода отличная. Да и очень вредная выпечка была не столь плоха как могла быть, мясо суховатое по ощущению говядина, а судя по блеклой гамме это точно не крысытина или собачатина. Был у меня такой опыт гастрономического безобразия, расскажи кому и не поверит. По дорожке медленно плёлся большой чёрный пёс породы лабрадор. Его шерсть не блестела, а приглядевшись так и седые подпалины имелись, он явно видел в этой жизни некоторое дерьмо.

- Эй! Хороший мальчик! Беляш будешь?

Умнейшие впалые глаза повернулись с явно грустной мордой. Судя по отсутствию бирки на ухе или ошейника, он совсем недавно стал вольным бродягой.

- Ну. Старина, я всё равно его не хочу, а тебе явно не до разносолов.

Без страха этот престарелый верный в былом красавчик решил, что мои слова и протянутый пахучий кусок теста в масле, вполне хороший повод для знакомства. Приняв угощение, уминая его в несколько движений челюстями, этот собачен да же позволил себя погладить, принимая ласку как само собой разумеющееся.

- Хороший мальчик. Может ещё?

Умный, воспитанный, лизнув мою ладонь и ткнув мокрым носом он чётко дал понять, быть дружбе, а вот мимолётной или иной, тут как повезёт. Идти вместе куда как легче, не важно сколько у тебя ног, две или четыре, главное ведь не их число.

На душе от его присутствия разом стало теплее, ради этого чувства не жалко и нескольких беляшиков. Мы дошли до открытой пекарни аля шаурма или как любят ещё себя называть донер кебабной, а по сути пункта быстрой еды. Затем прошли ещё через пару улиц. Спустились в утробу подземного метрополитена имени Ленина, легко преодолели турникет. А расставаться не торопились.

- Ну что приятель. Ты ко мне или дальше по своим делам?

Тычок носом лучше тысячи слов.

- Я так понимаю что правила сожительствия объяснять не нужно? Ты ведь хороший мальчик?

Впервые с момента знакомства на его лице сменилось опечаленное выражение. Язык на бок, негромкий -гаф-. Выходит прав тот кто сказал что чем больше узнаёшь людей, тем больше любишь собак. Хотя не только их, утешение душевных терзаний можно получить от кошек, птичек, рыбок, да хоть от ежей ушастых.

Всё! Решено, навык приручения хоть и низко ранговый, мне он нужен! Ну а пока что пара глубоких мисок, мешок хорошего корма и спрей от паразитов были куплены без раздумий, остальное посмотрим по ситуации.

Новый приятель оказался очень воспитанным, мигом определил где ванная комната, открыл дверь и запрыгнув внутрь эмалированной купели ждал пока не включат воду для мытья лап.

- Старичок. Как же ты так оказался на улице?

Тихий скулёж вернул грусть на его морду. Всё стало понятно без слов, по какой то причине хозяина не стало, придётся ему с этим помочь. Сам его не потяну хоть и очень хочется.

Вообще лазать по сайтам в поиске шанса когда на коленях ощущаешь тяжесть головы нового друга оказалось весьма приятно. Необходимого как назло не попадалось, любые корпорации старались закабалить сотрудников, и теперь становилось понятно почему авантюристы так нехотя шли к ним на работу. Там ты либо в обойме обласканный ресурсами, либо черно-рабочий с минимальными правами. Очень неприятная перспектива.

Я уже решил поискать удачи в армии, когда поглаживая пса за ушами, краем глаза заметил кое что интересно. Новость гласила:

"Величайшего мага проклятий осудили на пожизненный срок за двойное убийство"

Это что же получается, я думал что попал во времена где Сан Саныч уже стал дедом Сандро, а по сути попал в момент его заключения под арест. Думаю вмешиваться не стоит, его временная линия явно особая. Остаётся понять каким образом всё не испортить.

В рассказах которые я читал ранее, вмешательство любого попаданца ломал мир, спасал его или же менял до неузнаваемости. Подобного не стоит совершать, сопротивляясь всеми способами. И выход есть всего один, играть по правилам, не вносить новое, великие дела оставить местным. Конечно этого будет мало, однако так и ни как иначе. Когда будет достаточно, нужно по шустрику свалить отсюда.

Как же поступить? Москва, Питер, Екатеринбург - любой крупный город для меня слишком большой риск внести сильное вмешательство. Помнится герою всё желалось посмотреть на Китай, но так и не удалось. Сделаю то, чего ему точно не удастся. Перееду на границу, сделаю свой второй шаг уже там.

И вот семь дней железная дорога мерно убаюкивает перестукам колёс об стыки рельсов. За окнами спокойно меняются пейзажи, города, городишки, посёлки, поля, леса. Смотреть на всё это заставляет понимать, мир другой, а по сути такой же как и мой. Проводница предлагает пакетный чай в стаканах, подстаканники обнимают стекло, ложечки звякают, а попутчики храпят выдыхая алкогольный дух.

Знакомство было типичным. В купе завалился небритый детина. Четыре баула, сумка через плечо. Должен признать, по сравнению с ним, я был как студент. Рюкзак с парой сменной одежды, пакеты с долгоиграющими запасами еды.

- Здрав! Вадим.

- Доброго утра. Видимо эту неделю будем соседями?!

Рукопожатие. Распределение вещей под сиденьями и на полках.

- Ну, за знакомство!

- Не откажусь.

История каждого человека особая, жаль что глобально все они одинаковые.

Попутчик рассказал практически про всю свою жизнь. Всё началось с простого быта в деревне, где с малых лет он не понаслышке был знаком с тем как пахнет свежескошенное сено, как вытащить на навозного червя ценного карасика, как правильно его просолить и высушить. Он рассказывал и рассказывал про то, что по сути знал я сам, мы просто оказались родственными душами. От бытности деревенского мальчишки мы перешли в шальной школьной жизни с использованием рыболовных резинок для производства самодельных рогаток. Футбольный мячик, велосипед, всё было в масть, всё было созвучно. Наши истории отлично резонировали стирая грань миров.

Затем шли истории с девушками. Истории рабочих ситуаций. Семья...

Семья о которой рассказывая я страдал. Эффект усиливал алкоголь. Не в меру развязывающий язык.

- Эээ. Братец! Ты чего?

- Сердце на куски. Всего этого не должно быть!

- Так что с твоей семьёй случилось?

- Не знаю. Надеюсь... Что они меня похоронили.

- Делааа...

Некоторые считают будто похлопывание по плечу, которое в рассказах считается символом номинальной поддержки ни чего в реальности не значит это ерунда, спешу их расстроить. Именно одобрение постороннего человека становится ценным действием. Это реально помогает.

Колёса продолжали мерно стучать, окно защищало от погоды давая отличный обзор на зелень берёзок, покачивание сосен, красоту полевых цветов. Скорость была приемлемой, в отличии от выпитого. Думаю теперь я брошу пить надолго, по крайней мере организм без укрепления совершенно не сможет пережить новых излияний.

Ту дум ту дум, ту дум ту дум... Время пролетело, мы расстались с попутчиком если не братьями, то точно друзьями. Наши жизни, в целом, были как две капельки берёзового сока в доверху заполненном стакане жизни.

- Ну! Тебе ещё день пути, а мне на перегрузку, до дома до хаты.

- Удачи тебе, братка. Здоровья деткам, счастья в семью.

- Эх! Заезжай как ни будь, в баньке попаримся, на охоту ходим.

- Думаю мне охоты и так будет под самый узелок в сидоре.

- Авантюрист. Новичок, ни как с тобой не свяжу подобное. Знаешь, я желаю тебе найти дорогу домой. Хоть и странно что ты с другого мира. Слушай. Прими в подарок! Это вроде как камень навыка, такие в нашем посёлке за сувениры идут. Продать не продашь, применить так вроде как он ерунда бесполезная, а вот на память, самое то!

- Спасибо большое! Помнить буду! Жаль отдариться нечем.

- Да брось! Твоя история на мешок таких сувениров потянет! Бывай, попаданец.

- И тебе всех благ трудяга.

Короткая стоянка на пироне. Братание. И не известно, будет ли второй случай потравить байки. Куда жизнь занесёт его, куда бросит меня, как вселенная сверстает судьбы. Зарекаться ни от чего нельзя, я вот в мир своей книги попал, а может и он сядет за стол, запишет мой рассказ, а утром проснётся если не там где я родился, так ещё где ни будь. Тут наверное от нас зависит по минимуму.

Хоть это и был первый камешек навыка увиденный мной, я уже точно знал что напрямую его не используешь. Рисунок на нём под хохлому, грани шлифованные, да и подсказка вылазит угрюмая.

Камень навыка (изменённый) Псионический толчок (Е) - тип псионика, воздействие динамическое. Скорость перезарядки и сила толчка равно трети от псионической силы. Изменённый камень создаёт в случайном месте мозга применившего область изменённых клеток.

По сути прав даритель, вредный подарочек если применить его по прямому назначению, а вот как сувенир, красивый, запоминающийся, и вполне приятный. Используешь и того гляди какую ни будь часть мозга повредит, или вообще в рак превратится. Но я - не я, если не воспользуюсь своими читерскими способностями, талант у меня есть, а куда и как его применить, тут фантазия нужна. Раз навык вроде как не магический, значит его легче всего сочетать с физическим навыком.

Глава 3

Дальнейшая дорога до крайней точки моего маршрута прошла не менее интересно. Борясь с последствиями алкогольного отравления, я занялся новым опытом, работой с системой, моделирования навыка.

Система сразу предупредила что до момента моего принятия финального решения как исправляемый навык будет заблокирован для использования, а камень будет помещён в некое подпространства.

Рабочая зона оказалась весьма экстравагантной, "самбо" высветилось в виде блоков разного цвета, геометрии и рисунками в двумерной плоскости соединённые линиями, или мостиками. Примерно так же выглядел и задействованный камень навыка. Часть этих блоков можно было "вынуть", часть мостиков перекинуть, некоторые части просто менялись на похожие, к некоторым можно присовокупить, а кое что не сдвинуть. Иногда взаимосвязанные блоки менялись только вместе с соседними, а в довершение ещё и рисунки внутри блоков можно было сменить. При этом, если новая конструкция системе нравилась, тогда она выдавала результат в виде текста.

Это на самом деле выматывало, хоть и доставляло удовольствие. Жаль улучшить получилось по итогам не много.

Самбо (Е) - вы обучены уклонению (2%), броскам (захват и бросок легче на 50%), психонический толчок или иной физический удар по уязвимым местам наносят повышенный урон +30%.

Короче удалось добавить совсем немного, при этом самого психонического толчка у меня как не было так и нет. Встал вопрос, где его взять? А ещё нужно по максимуму нарыть информации про эту их психонику.

Вокзал на две с половиной платформы оказался той ещё дырой, странно что подобное вообще возможно. Две палатки с сомнительной выпечкой, мусор, спящий бомж, репродуктор хрипит про необходимость забрать свои вещи и валить по добру по здорову. С поезда вышло не более десятка человек, все знали куда им стоит свалить, ну кроме такого туриста как я. Двигаясь за группой, удалось выскочить из этого убогого места без особой траты времени. На небольшой площади стояло несколько машин с "шашечками". Кроме них были и те кто готов был за денежку стать доставщиком куда душа пожелает, хоть к гостинице, хоть к дьяволу в котёл. Тут работал принцип, вам "шашечки" или "ехать". Шашечки с относительной гарантией и дорого. Ехать - это как в лотерее, привезут на мельницу, а вот что там будет, мука на продажу или твои кости меж жерновов, неизвестно.

Хорошо что я знал куда следует отправиться. Место где в любом городе мира всё примерно одинаково - диагностический центр. Функционал заранее обговаривался в штабе ООН хотя они вообще таким заниматься не должны, планировка и прочее должны отвечать одинаковым стандартам. На усмотрения стран оставляли только допуски и выбор работников.

Ехать до нужного места не пришлось, хоть бомбилы и надеялись облапошить простачка, осмотревшись нужную вывеску удалось легко найти. Приёмная встретила теплом и запахом кофе.

- Здравствуйте. Чем могу помочь?

За стойкой стояла пожилая дама в чистой строгой одежде, видимо тут на оплату сотрудников жалели денег, однако правила есть правила.

- Нужен терминал и доступ к базе знаний.

- Тогда прошу оплатить, первая кабинка сейчас свободна.

По деловому, хотя нет, с некой нежностью. Видимо тут не злой директор, а некто вроде семейного подрядчика. Хоть заведение и официальное, кое что человеческое они умеют.

- Спасибо.

- Пожалуйста.

Сев в кресло, придвинувшись поудобней, ещё до моего касания, сенсорный экран загорелся. Надпись сразу меня насторожила.

Внимание!

Есть новое партнёрское задание. Заказчик (-----).

Адепт! Есть личное задание по твоим силам. Минуту назад в семнадцати километрах от города произошла авария. Микроавтобус с восемью людьми упал в расщелину.

Цель:

Найти и сопроводить до цивилизации одного конкретного человека. Подробности при согласии.

Оплата:

Единоразовое уменьшение числа выплачиваемых душ. (Не менее пяти) Подробности при согласии.

Звучит интересно. Я ожидал первую миссию гораздо позже, когда стану представлять из себя что ни-будь стоящее.

- Хорошо! Принимаю задание!

Тут же на экране вышли подробности.

Внимание! Задание принято! Получено новое поясняющее сообщение.

Адепт. Цель задания приемник главы одного из культов подчинённых мне. Размер оплаты зависит от щедрости главы культа. Маяк на нужного человека совмещён с твоим окном системы. Угроза твоей жизни минимальна, первоначальная угроза жизни цели оценена как средняя. Наличие врагов незначительная.

Мадам с косой решила ни чего не утаивать? Очень хорошего партнёра я себе урвал, с таким приятно работать, да же несмотря на вид её деятельности. Эх! Сидеть долго - зря тратить время! Поисками информации потом займусь, так я думал выходя из кабинки. Работница удивилась.

- Эм. Что-то не так? Аппаратура не работает?

- Нет, нет. Всё хорошо, просто отлично.

- Просто. Вы так быстро?

- Поступило срочное предложение работы, я потом ещё загляну. И можно один вопросик, есть тут порядочный шофёр с машиной типа Газели, пассажирской Газели.

- Да. Одного такого я знаю. Его Григорий зовут, на главной площади его не бывает, но есть его номер.

- Можете с ним связаться? О цене думаю договоримся, если ломить не будет.

Когда звонок поступает от знакомого, хотя бы мало знакомого человека, шкала борзметра жадности падает минимум на пару пунктов. Переговоры состоялись быстро, время подачи транспорта кратчайшее, длинна пути и оплата по приемлемому тарифу но сразу за сто километров хода. Закажи я хоть одно нормальное такси на таких условиях считал бы себя везунчиком, а тут целый микроавтобус.

Разочарование естественно пришло разом с громоханием глушителя подъехавшего пепелаца с рогатым животным на шильдике.

- Это тебе срочно нужна перевозка?

Водитель не уступал своему авто, небритый с копной волос. Хотелось уже найти нечто поцивильнее, точнее надёжнее. Почувствовав мой скепсис, водитель кое как развеял его.

- Машина зверь! Водитель дьявол! Домчу хоть до ада и обратно!

- Брось так шутить, ты на дьявола не похож. Сотню кеме осилит?

- Доп бак на полтинник, движок после переборки, хоть тысячу осилит. Так куда едем?

- За город. Дорогу не знаю, есть только направление.

Почесав подбородок водитель сказал уверенно.

- Залазь!

Дверь хлопнула, потянувшись к ремню безопасности его не обнаружил. Махнув рукой на собственную безопасность, мы тронулись в путь. Двигаться по навигатору это одно, ехать только по направлению в видимом только мне системном компасе совсем иное. Путь в семнадцать километров по прямой оказался двумя часами по извилистому бездорожью, или точнее по очень плохой дороге.

- А что с дорогой то?

- Дожди идут вторую неделю, оползни, селевые потоки, ещё и землетрясение в пару баллов.

- Звучит не сильно хорошо.

- Тут такое бывает, раз в десять лет. Но не всё так плохо, просто быстро капитально всё восстанавливают, а между непогодой идёт мелкий ремонт. Это даёт работу людям. Многим людям.

Пояснения местного вызвали двойственные чувства, с одной стороны это возможности для жизни, с другой, зачем такое поселение вообще нужно. Этот вопрос стал ключевым.

- Так золотиносные прииски рядом, урановый рудник, ключевой узел для снабжения пограничных служб. Да и природа тут сказочная, президент раз в год на неделю сюда тайно приезжает отдыхать.

- Какой президент?

- Наш президент. А до него предыдущий, и предыдущий перед предыдущим, а до него генсек.

- И чего им тут, мёдом что ли намазано?

- А бог его знает. Может и мёдом. Он здесь целебный. Есть от простуды, от желудка, для лечения головы, да и хоть потенции. Нужно же иметь силы дрюкать разных прохиндеев.

И водитель заржал не хуже чем двигатель его коня под нагрузкой.

- Всё! Дальше дороги нет. Далеко ещё?

- Примерно с пару километров. А почему дороги нет, я же вижу что впереди всё вроде нормально?

- Это только местным понятно. Ещё метров триста мы проедем, а за поворотом обрыв, видишь прореху в кронах? Все вокруг дороги примерно на десять метров прорежены, а там сразу на три десятка. Значит либо их потоком снесло, либо при землетрясении карстовый разлом прошёл.

- Понятно. Спасибо. Подождёшь тогда, я вернусь не знаю через сколько, и надеюсь что с людьми.

- В смысле? Мы так не договаривались! Ты что это удумал?!

- Так мы же за ними и ехали. Они похоже в отличии от тебя правил правильной дороги не знали. Я спасать их ехал.

- Побожись что не разбойник!

- Мамою клянусь.

- Тогда ладно... Верю. Раз людей спасаем, то и день и два буду ждать.

- И ты моему слову поверишь?

- Если бы ты соврал при клятве, я бы почувствовал. Талант у меня такой.

- Хороший талант. Полезный. Всё, в дорогу.

- Стой! Ты вижу вроде не молодой да ранний, только лазать по лесам это не для городских.

- Навыки и опыт у меня имеются. Я больше переживаю за свои медицинские познания.

Группа в аварию попала, пострадавшие по любому есть. Если не трудно, ты раз в пол часа сигнал клаксоном подавай, и если можно, костёр с дымовым следом как ориентир дай.

- О! Ты голова! Вопросы снимаю.

Мои предложения были истинным дилетантством, своё возвращение я основывал на природном чувстве направления, способности запоминать приметные объекты, и банальное приложение сил на отмирование пути зарубками на деревьях. За то пока водитель занят хоть каким то делом, у него будет меньше соблазна уехать от скуки.

Пробираясь сквозь деревья в нужном направлении пришлось пару раз обходить разломы в земной коре от чего длинна пути становилась не в пару километров а гораздо больше. Да и идти по лесу - это не по городским дорогам, тут и сил трратишь больше, и осторожность нужно иметь не дюженную. Короче, больше часа, точнее полутора часов, пришлось пробираться сквозь кустарники, низко висящие хвойные ветви, да поваленные столетние деревья. Зверья не встретилось, что к счастью, да и не будет зверь лютовать сразу после природного катаклизма. Зверь чувствует землетрясение заранее, ищут безопасных мест, а потом ещё несколько часов ведут себя мирно не смотря на природную суть.

Найти цель задания оказалось выматывающе, а сам момент встречи вообще оказался непозволительно комичен. Продравшись через густой кустарник прямо у нужной точки перед моим взором предстала молоденькая девушка в пикантном виде. Сидя на корточках она справляла... в общем она как любая принцесса выпускала из себя бабочек. При этом её лицо было отстранённо напряжённым, странно что она не обратила внимание на шум и не остановилась заранее позволив увидеть не нужное.

Естественно после такой встречи девушка дико завизжала. Потом посыпались незнакомые слова, по всей видимости на китайском или корейском. Это произношение было мне известно, ругательства милым голосом заставили появиться ещё одну девушку, та проломилась сквозь соседний куст.

- Кто ты такой! Ты извращенец! Что тут делаешь?

Вторая девушка говорила на русском с акцентом.

- Спасательная бригада прибыла. Или вам такое не нужно?

- Спасатель?!

- Собирайтесь. Дорога до машины займёт несколько часов. У меня есть бинты, вода и немного еды.

Неловкость встречи быстро сошла на нет, разговаривать с ними не было желания. Хоть таинственный наследник оказался девушкой старшекласницей, меня это совершенно не заботило, есть задание которое на половину уже выполнено.

Как оказалось в ходе беседы перед переходом, их туристическая группа с иностранцами попала в расселину, водитель и передний пассажир погибли сразу, лёгкие травмы получили все, единственная кому из выживших ещё крупно не повезло оказалась девушка цель миссии, у неё была травмирована нога. То что она уже меня ненавидела было очевидно, а вот то что теперь ей кроме как на меня не на кого положится, мало кто понимал.

Дорога через лес с травмой ноги - это гарантированное мучение, смертельное для одинок. Группа не станет тратить силы на неё, её точно оставят ради скорости оставив спасение на профессионалов. Выживет ли при этом до момента спасения брошенная их мало волновало. Им хотелось спастись самим, а вот мне нужно выполнить задание.

- Я её тут не оставлю. Ночи холодные, и скоро животные придут в себя.

Ни кто не пожелал ей помочь.

- У вас есть возможность дойти до автобуса по оставленным мной меткам. Если ни кто не хочет помогать, я сам её вынесу.

Решение группы было компромиссным, забота об ней доставалась мне, они просто постараются не сильно уходить вперёд и будут искать помощи. То что нелёгкая работа тащить из болота бегемота писал ещё Чуковский, я считаю что и пострадавшего в сорок с небольшим килограмм тащить по лесу очень не легко. Особенно когда эти сорок килограмм сопротивляются и не хотят сотрудничать. Помогать с передвижением живого груза помогала лишь пере-

водчица, частично словами, частично физически. Дорога затянулась, к машине добрались уже без сил.

Водитель не уехал, и увидев меня был рад.

- Ай молодец! Тебе медаль за спасение нужно выдать!

- Не мне одному. Ты ведь дождался.

- А я чё? Я не чё! Только вот эти всё время жаловались, кричали что-то... Поехали уже, жрать охота.

- Погнали.

Назад ехать было наверное так же тяжело, хорошо что усталость заставила уснуть практически сразу.

- Мужик... Мужик... Проснись. Приехали.

Продрав глаза я понял, Газели оставались мы с водителем.

- А? Спасибо. Сейчас переведу остальные деньги.

- Не надо. Эта группа уже всё оплатила, ещё и сверху премию начислили. Самые простые большие честно заработанные деньги за всю мою жизнь. Так что если понадобится звони не стесняйся.

- Ты уверен?

- Конечно! И это... Спасибо тебе мужик.

Оказалось, пока я отдыхал мы уже и в город вернулись, и в больнице побывали, и спасателям всё рассказали, а потом в гостинице выгрузились. Именно рядом с ней меня и разбудили.

Поскольку в городе было не так много мест где можно встать на постой пришлось искать временное пристанище в этом месте. Плата за самый простой номер кусалась, хорошо что нужно встать всего на пару дней, восстановится, и найти нечто лучшее. Плюхнувшись на кровать в номере единственное на что хватило сил, проверить систему.

Внимание! Новое сообщение от заказчика.

Адепт. Я довольна. Считаю задание выполненным на уровень (S).

Менее десяти слов, лаконично, ещё вроде бы и похвалили.

Точно! Насколько помню система не безропотный механизм и способна вести диалог при желании. Нужно только понять как это желание вызвать.

- Система. Будь добра. Выведи доступную информацию про псионику.

И в прозрачном окне кое что появилось.

Псионика - способность организма использовать силу нервной системы для ограниченного воздействия на материальные объекты. Псионическая сила накапливается независимо от иных видов энергии.

Не так чтоб и много информации, но в то же время и не так мало. Из справки уже ясно что манну она не задействует. Ключ к её развитию это нервная система и особенно мозг. Что это значит? Значит нужно по возможности его развивать. Навыки и характеристики для этого уже известны. Интеллект, мудрость, наверное и дополнительные характеристики имеются. Стоит поискать нужное.

Закрыв окно, чуть поворочавшись, снова я вырубился для отдыха. А утром или точнее следующим днём, мои ноги доставили до диагностического центра. Нужно же не только системой пользоваться, а ещё и общечеловеческой помойкой домислов - то есть интернетом. Особенное внимание уделяя торговым площадкам для авантюристов. Купить ни чего себе не смогу, но как в кое какой игре смогу почитать описания из которых буду рождены мысли.

Правда пара часов чтения мало помогли для рождения конструктивной модели. Все тексты отмеченные по запросам были явно отрицательными. Навыки псионики были редки, всего три вида действия толчок, рывок, захват. Чаще всего они были искажёнными, или не подходили человеку вызывая мутации, зачастую опасные. Из массы отзывов владельцев этого навыка имелось всего одно описание пользователя псионикой ранга (А), и только оно вроде как откоро-

венно не хаяло данный вид возможности. Он или она писала что как дополнительный навык его использовать вроде как можно, полностью прокачанный он сопоставим с хорошим ударом, только пока до него прокачаешься проклянёшь всё на свете. Все домыслы пользователей сводились к одному, ты либо извращенец - мазохис, либо тупорылый счастливчик мутант.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.