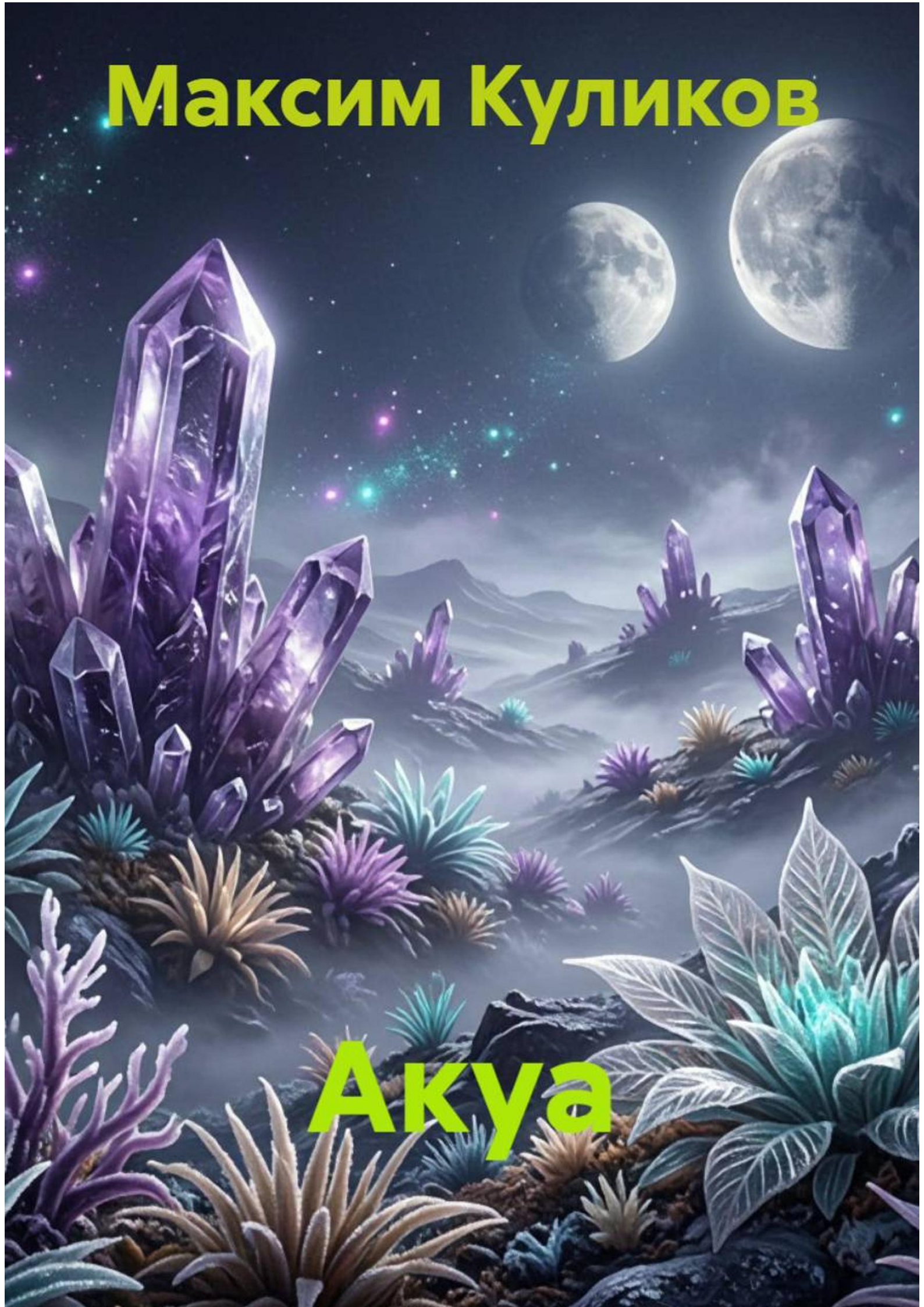


Максим Куликов

Акуа



Максим Куликов

Акуа

«Автор»

2026

Куликов М.

Акуа / М. Куликов — «Автор», 2026

После смерти главный герой оказывается в мире космической игры — но для него это не развлечение, а суровая реальность. Лишённый воспоминаний и поддержки, он вынужден шаг за шагом постигать жестокие правила нового мира: сражаться, выживать и прокачивать навыки там, где любая ошибка может стать роковой. В этом цифровом космосе нет друзей — только соперники и враги, и рассчитывать герой может лишь на собственную стойкость. «Акуа» — это напряжённое ЛитРПГ/путешествие, где ставки предельно высоки, а развитие персонажа идёт через настоящие испытания: победы приносят облегчение, а поражения быют по самому больному. Книга увлечёт поклонников космической фантастики, динамичных сюжетов и историй о преодолении себя.

© Куликов М., 2026

© Автор, 2026

Содержание

Пролог	5
Глава 1	7
Глава 2	17
Глава 3	25
Конец ознакомительного фрагмента.	29

Максим Куликов

Акуа

Пролог

От автора

«- Скажите, пожалуйста, куда мне отсюда идти? - А куда ты хочешь попасть? - ответил Кот. - Мне все равно... - сказала Алиса. - Тогда все равно, куда и идти, - заметил Кот. - ... Только бы попасть куда-нибудь, - пояснила Алиса. - Куда-нибудь ты обязательно попадешь, - сказал Кот...»

Пролог

Ну, здравствуй любимая подушка, одеяло ты уже соскучилось по мне, сон, сладкий сон.

Сознание медленно всплывает, еще не явь, но уже и не сон, что-то среднее, вижу вокруг бескрайнюю синеву, яркую и глубокую и сознание тянется вперед, вишь слегка ускользая, но чувствует впереди спокойствие и блаженство. Вялая, но кристально четкая мысль - ну вот и все, отмучился, легкое сожаление о не прочитанных книгах, не сыгранных играх и прощальный привет тем, кого знал и кого помнил. Но все так по краю сознания, а основная часть сознания погружается, тянется к синеве, погружаясь и одновременно двигаясь куда-то вперед, вперед - к покою.

В какой-то миг, спустя час или миг или тысячелетие я оказываюсь полностью в этой синеве, одновременно полностью растворившись в ней и в тоже время осознающим себя, но как на самой лучшей и самой удобной перине. Мыслей нет и они настолько чисты от всего, ни воспоминаний, ни желаний, кроме одного - вечно находится здесь.

Время, время здесь не имело значение, но однажды спустя миг или тысячелетия появился звук вносящий дисгармонию в окружающее меня умиротворение. Сначала это было вроде эха, потом звук стал приближаться, но мне он был не нужен, я хотел отгородиться от него, чтоб не мешал, но он стал походить на комариный писк. Наивно пытался закутаться, полностью с головой, в пространство, как в одеяло, но звук как комар летал вокруг меня. Да, гармония нарушилась, сначала медленно, но с каждым писком раздражение подступало все сильнее. Еще, еще и я взорвался, сознание устроило взрыв, я попытался открыть глаза, отмахнуться рукой, отогнать этот ненавистный звук, найти его взглядом и прибить, ох с каким бы наслаждением я пришиб бы этот писк, а потом вернулся бы в себя, в ту тишину и умиротворенность, но нет...

Да, я увидел этот писк, чем? А фиг его знает, но увидел, таблички, несколько расположенных друг под другом, с каким-то текстом, просто охватывая эту так не подходящую этому месту картинку. Что интересно звук, этот мерзкое жжж-жжж. Прекратилось, и хоть раздражение не до конца улеглось, тут же плюнул на картинку и попытался перевернуться на другой бок и снова погрузиться в сон наяву. М-да, на что я рассчитывал, убрав с видимой части сознания таблички попытавшись погрузиться, услышал, ну вот точно как над ухом, тоненько и так до одури противное жжж-жжж. Все в этом момент я понял, проснулся и, похоже, больше не усну. Захотелось принять ванну, выпить чашечку кофе, но вместо этого увидел таблички, похожие на какое-то под меню, попытался взглянуть, и меню приблизилось, стало более четким и объемным.

Верхняя табличка, выпуклая, насыщенный зеленый текст.

- Возродиться в безопасном месте.

Вторая сверху табличка, так же объемная, светло зеленый текст.

- Возродиться в ближайшей камере клонирования.

Третья табличка, серый цвет текста и плоская.

- Возродиться на месте смерти.

Да уж, выбор, честно говоря, не богат. Ближайшая камера клонирования, в мое время их не существовало, но разговоры о том, что такое, возможно, были. Да и в различных играх встречалось, возродится там можно, но большое но, куда я попаду к мирным ко мне или враждебным неизвестно, риск, огромный риск. Не такой риск не по мне, так что выбора в реальности как такого го и не было, только первый вариант - возродиться в безопасном месте. Что это за место не понятно, но пока не попробуешь, не узнаешь. Часть моего сознания еще сопротивлялась, зачем, где то возрождаться, мне и здесь хорошо, но в то же время я понимал, возврата к умиротворенности не будет. И ощущения на грани разума, что синева прощается со мной, или точнее говорит до свидания, до следующей встречи. Уверен она еще будет, и с этой мыслью нажимаю мысленно на верхнюю кнопку и меня потянуло назад и вниз, последняя мысль посыл до встре.... Но мысль обрубилась так и не окончившись. Темнота.

Глава 1

Глава 1

Свет, свет неприятно резанул по глазам, быстро закрыл глаза и потом медленно их открыл. Вокруг меня была светлая комната примерно пять на десять метров, стены вроде металлические, окрашенные в белый цвет, пол серый похожий на бетонные плиты. Сам же я стоял, в каком-то цилиндре, полностью обнажен, но ногам приятно и тепло стоялось на чем-то вроде резинового коврика. Перешагнув не большой бортик по нижнему краю цилиндра, я вступил на пол, он был ни теплым, ни холодным, ни каким, обычное твердое покрытие. Сделав два шага вперед, и услышал легкий шипящий звук и щелчок, моментально развернулся и увидел цилиндр целиком, около двух с половиной метров в высоту, вот только центральную часть цилиндра, ну или как я понимаю, капсулы закрывала слегка матовая поверхность полукруглой формы похожая на стекло.

Мыслю, значит, существую, вот только мыслей практически не было, такое вялое равнодушие, как будто, так и должно быть, меня абсолютно не волновало кто я, как меня зовут, и где вообще я нахожусь. Но при этом взгляд, блуждающий по комнате опознавал предметы, находящиеся в ней и вместе с названием приходило понимание как этим пользоваться. И первое это камера клонирования, параллелепипед шириной примерно полтора метра, глубиной около двух и высотой примерно два с половиной метра, в передней части закруглен и закрыт матовым стеклом. По верху темно синяя надпись «клон». Слева похожая капсула только по верху белый круг с красным крестом, медицинская камера - регенерирует организм до идеального состояния. Справа от капсулы клонирования - аппарат метр на метр со скошенной передней панелью - шкаф амуниции. Содержит легкие, средние и тяжелые скафандры, а также дает возможность установить дополнительное оборудование и усиления. Слева от меня расположились две кабинки, туалет и душ, первый снимает дебафф отравление, ну а душ легкую, первой степени, радиацию. Повернувшись назад, увидел еще четыре медицинских прибора, называющихся одинаково - сканер и различающихся по номерам.

- Сканер 1 - сломанная конечность, перелом, открытая рана.
- Сканер 2 - инопланетный паразит (стадия 1, стадия 2, стадия 3).
- Сканер 3 - обморожение, тепловой удар, радиационное отравление, радиационное заражение (стадия 1, стадия 2).
- Сканер 4 - отравление, ядовитый укус.

Ну, вот собственно и все что находилось в комнате, ну за исключением двери в правой стене, виде раздвижных дверей два на два метра, темно стального цвета.

В туалет желания не было, а вот принять душ - да, двумя руками за, куда я собственно и отправился. В душевой кабинке была всего одна кнопка на уровне груди, которую я естественно и нажал, послышалось легкое гудение, и грудной женский голос спросил - выберете режим.

- Помывка.
- Контрастный душ.
- Противорадиационное заражение.

Так как я был абсолютно здоров и чист, но все-таки ощущая на грани рефлексов, что в камере клонирования я находился в какой-то жидкости, поэтому выбрал контрастный душ, просто произнеся это вслух. Меня обдало горячими струями воды, только очень мелкими каплями, как пыль, только водяная, потом прохладной, снова горячей и напоследок холодной. После этого по мне прошелся поток воздуха, сверху вниз и все. Весь процесс занял меньше минуты, почему то пришло разочарование, хотелось постоять под тугими струями воды, но не

судьба. Ладно, контрастный душ все-таки помог, ушла вялость, появилось желание что делать, куда-то бежать. Остановив разбег мысли, направился к шкафу амуниции. Приблизившись к нему, увидел на передней панели, справа зеленый экран с отпечатком ладони. Насколько я знал, или понимал, не важно, знание об этом были в моей голове, нужно лишь поднести правую ладонь и шкаф откроется, вот только раскроется не физически, а в каком-то мерном пространстве и вот в нем я смогу экипировать скаф на себя. Открыв шкаф, я увидел перед глазами пространство, разделенное на три части. Слева - подпространственный инвентарь, состоящий из сорока ячеек, расположенных пять в ряд на восемь вниз. Посередине - моя тушка, полностью обнаженная, в полный рост, а справа собственно шкаф амуниции. Сверху пять клеток в ряд, каждая в виде камеры хранения, и три клетки вниз. В верхней части занята была только две ячейки и в них находились - легкий скаф и комбинезон. Направив на скаф взгляд, я увидел под клетками шкафа табличку с описанием и характеристики

- легкий скафандр.

Броня 135.

Запас кислорода 375.

Количество слотов 2.

Коэффициент высоты прыжка 0,67.

Коэффициент использования джетпака 1,2.

Коэффициент максимальной скорости 0,85.

Коэффициент урона от падения 0,4.

Коэффициент ускорения 0,66.

Осталось ремонтов 7.

Прочность 400.

Радиационная защита 4.

Степень затрат выносливости 1,21.

Степень потребления еду 1,44.

Тепловая защита 10.

Холод 25.

Зона комфорта от -10 °C до 45 °C.

Ячейка 1 пусто.

Ячейка 2 пусто.

А вот у комбинезона характеристики отсутствовали, кроме описания, что это нательное белье.

При наведении взгляда на предмет появлялась маленькая табличка - одеть, что собственно я и сделал, надев комбинезон и скаф. Закрыв шкаф амуниции, я отступил на несколько шагов, стекло шлема было закрыто, но я чувствовал себя абсолютно комфортно, да и весь скаф навевал спокойную уверенность. Неожиданно прозвучавшая голосовая команда заставила меня подпрыгнуть на месте и развернуться в сторону двери. Безжизненный голос повторил команду.

- Выживший, пройдите в кают компанию для приема пищи, следуйте по зеленой линии.

Посмотрев под ноги, увидел зеленую линию, которая начиналась от моих ступней и шла в сторону дверей. Оглянувшись по сторонам, я окинул взглядом пространство комнаты, не обнаружив ни чего нового, понял, что и делать мне в этой комнате нечего, а буркнувший желудок напомнил о предложении еды. И больше не сомневаясь ни мгновенья, направился к двери, которая при приближении автоматически открылась, выводя меня в коридор шириной около двух метров и высотой около трех. Коридор шел влево и вправо от комнаты, где я был, но зеленая линия вела вправо. Пройдя около пятидесяти метров, повернул направо, потом налево, потом еще несколько раз поворачивал, пока не достиг лифта. Зайдя внутрь, стрелка показала - вверх, нажал ее и поехал вверх. Я уже предвкушал горячий сытный обед, да и желудок побур-

кивал - давай быстрее. Но, похоже, сегодня день обломов, неожиданно прозвучали баззеры тревоги и безжизненный голос произнес

- Отказ главного реактора, взрыв через три минуты, немедленно проследуйте в спасательную капсулу.

и начал отчет времени до взрыва. Лифт прекратил движение вверх и резко понесся вниз, от подобного резкого движения желудок подлетел к горлу и что-то жалобно пропищал. Лифт резко остановился, и передо мной появилась красная полоса. Это была гонка, бежать по линии, спускаться и подниматься на лифтах (ну кто так строит?) и наконец, когда пошла последняя минута отсчета, я оказался перед люком в спасательную капсулу. Открыть люк и занять ложемент заняло еще десяток секунд.

- Старт.

Фух, успел, ни каких иллюминаторов не было, но резкий пинок под зад капсулы я почувствовал, видимо реактор все-таки взорвался, интересно, что это было корабль или станция, хотя об этом можно подумать на досуге, а у меня сейчас проблема - куда мы летим?

Раздавшийся скрежет, вой, и повышение температуры в капсуле воспринял как хороший знак - вошли в атмосферу планеты, выжить на планете можно, это не в космосе болтаться в спускапсуле медленно умирая от недостатка кислорода, воды либо еды. Ложемент стал упругим, жестко зафиксировав мое тело в нем, удар, подпрыгнули, снова удар и так несколько раз, заодно несколько раз перевернувшись. И наконец, полная остановка, капсула замерла на месте, ложемент ослабил свои объятия и я смог выбраться из него. Двигаться в капсуле практически не было где, ложемент, не большой промежуток и люк вот и все пространство. Прозвучавший звук заставил вскинуться, но как оказалось это люк, со скрипом и вздрагивание отвалился наружу. Вспыхнувшая красная надпись, справа, в небольшом пространстве между остатками люка и ложемента заставила поторопиться.

- Спускапсула взорвется через одну минуту, возьмите аварийный запас.

И отпечаток ладони. Быстро поднеся ладонь, перекинул в инвентарь все, что там было, выскочил из капсулы и отбежал метров на десять. Быстро оглянувшись, увидел небольшой овраг, в котором и постарался залечь. Взрыв был больше похож на хлопок, как будто кто-то хлопнул в ладошки, выглянув из овражка, и посмотрел на то место, где находилась капсула, не увидел ни чего, даже следа не осталось. Ну что ж, здесь мне обживаться и выживать, сначала нужно осмотреться и найти поблизости безопасное место, ну а потом посмотреть чем нас порадует аварийный комплект.

Я находился в небольшом овраге, и рядом со мной не было ни какого движения. Небо было синим с небольшими облаками бело серого цвета, слева светило желтое солнышко. Впереди была небольшая поляна окруженная кустарниками переходящая в равнину, на которой двигались какие-то крупные животные. Справа вдалеке находились горы со снежными вершинами, а вблизи было небольшое предгорье. Слева сквозь кусты проглядывала водная поверхность, а вот сзади расположились холмы, террасами высотой около десяти метров плавно подымаясь. Всего насчитал пять террас, покрытых зеленой травой и редкими деревьями. Место мне показалось более-менее безопасным, и я решил на некоторое время остаться здесь и осмотреть доставшиеся мне предметы из аварийного комплекта.

Хех, пришлось помучиться, пытаясь добраться до инвентаря, пока не догадался подать команду голосом

- Открыть инвентарь.

Коробка, находившаяся в инвентаре, открылась и распалась на несколько предметов, как только я навел на нее взгляд, вот список предметов и их краткое описание.

- пистолет.

Дальность дана для космоса. На планетах дальность ниже и зависит от плотности атмосферы.

Дальность тах 150.
Боеприпас обойма для пистолета.
Время перезарядки 2,1 сек.
Емкость обоймы 10.
Крит в голову 3.
Ремонтов 7.
Скорострельность 300 об/мин.
Текущая дальность 69.
Прочность 500.
Урон 42.

- малая аптечка.

Восстанавливает до 150 единиц здоровья, эффективна против - открытых ран, перелом конечностей, переломы, пищевое отравление.

- механический бур.

Инструмент используется для бурения грунта и добычи ресурсов.

Дальность тах 2 м.

Боеприпас биотопливо.

Время перезарядки 3,1 сек.

Емкость обоймы 750.

Ремонтов 7.

Текущая дальность 2.

Прочность 500.

- малый кислородный баллон.

Аварийный кислородный баллон, емкость 50.

- бензопила.

Дальность тах 2 м.

Боеприпас биотопливо.

Время перезарядки 3,8 сек.

Емкость обоймы 125.

Ремонтов 7.

Текущая дальность 2 м.

Прочность 500.

Урон 65.

- нож.

- обойма для пистолета 250.

- противоядие (таблетки) 3.

- бутылка с водой 10.

Емкость один литр.

- аварийный паек 5.

Выносливость 70.

Здоровье 250.

Радиация - 2.

Сытость 500.

- КПК.

Помогает взаимодействовать с окружающим миром, предметами и оборудованием. Устанавливает связь с нейросетью, обучает новым знаниям.

- Аварийный конструктор.

Устройство используется для производства. Очень ограниченное количество шаблонов, очень медленная скорость производства.

Масса 1 т.

Прочность 150.

Размер 1х2х1.

Размещается лично (Л).

Первое, что вызвало недоумение - это КПК, странный прибор как то связанный с неизвестной мне нейросетью, это был широкий браслет темно золотого цвета, одевающийся на руку, наподобие наруча. У него также была функция - одеть, которой я и воспользовался. Я ощутил, как браслет охватывает левое запястье и после этого ощущение его полностью пропало, хотел снять скафандр, чтобы посмотреть на руку, но скаф оказался нельзя снять вручную. Хм, и в этот момент прозвучал голос у меня в голове, без интонаций и тембра.

- Обнаружена базовая нейросеть, произвожу подключение.

Вспышка сверхновой в голове, кажется, я на несколько секунд потерял сознание, зрение понемногу прояснялось, но видение перед глазами изменилось. В левом нижнем углу появилась прозрачная панель, при концентрации внимания на которой она становилась более видимой.

Сверху, в ряд, было несколько пиктограмм.

- Человек в скафандре - джетпак.

- Шлем скафа - открыт/закрыт.

- Кислород - есть/нет.

- Гравитация - есть/нет.

А ниже четыре полосы в каждой по пятьсот единиц, кроме последней

- Здоровье 500.

- Сытость 500.

- Выносливость 500.

- Кислород 375.

В правом верхнем углу отобразился кружок, в котором была карта в радиусе трехсот метров, радар, компас и кнопки увеличить либо уменьшить миникарту. Под миникартой были температура окружающей среды и уровень радиации. Внизу расположилось десять слотов быстрого доступа, после слотов расположились две кнопки КПК и нейросеть, обозначенные пиктограммами.

Слегка освоившись с новыми возможностями, опять услышал голос в голове.

- Производится регистрация нового пользователя.

В открывшемся окошке увидел слева инвентарь, посередине я в скафе, а вот справа мигал знак пунктира в надписи - имя, удалив слово, «имя», я задумался над вопросом, а какое у меня имя? Впервые задумался, я его не знал или забыл, посчитав, раз я не помню прошлого, значит, будем считать сегодняшнюю дату, датой своего рождения. А значит придумать и дать самому себе имя, м-да, а вот с этим была проблема, в голове не было ни одного варианта. Обратился голосом к системе

- Прошу помочь создать имя.

- Введите несколько букв, из которых будет состоять ваше имя.

- К, р, н, с.

- Крисно.

Имя показалось не лучше и не хуже, отторжение не вызывало и я вписал Крисно в строку имени, и вот что получилось.

Имя Крисно.

Фамилия нет.

Раса Хумман.

Фракция нет.

Знания.

Уровень 0.

Прогресс 450/1000.

Фамилию можно было ввести, но я отложил это до лучших времен, фракций в подменю было всего две, хумман и алиен (инопланетяне) не стал выбирать ни какую сторону, пока не разберусь где я и что делать. Уровень развития оказался нулевой со шкалой прогресса в сорок пятьдесят единиц, где я их набрал, было абсолютно не понятно. А вот табличка знание привела меня в расширенное меню технологий. Меню делилось на блоки.

База (БА).

Большое судно (БС).

Малое судно (МС).

Парящее судно (ПС).

Инструменты.

Оружие.

Прочее.

Хоть блоков и было много и в каждом видимо будут свои технологии по мере роста уровня, не сейчас мне были доступны лишь базовые знания, возможность производить и использовать данные предметы и оборудование. Из ветки оружие - пистолеты и легкие скафандры, в ветке прочее.

- основа базы.

Начальная ячейка для вашей базы.

- топливная ячейка (прометиум).

- ядро.

Каждая структура требует центр обработки данных, поэтому в случае уничтожения ядра управление структурой становится невозможным.

- генератор воды.

Создает чистую воду на базе натуральных источников воды, должен быть расположен в воде.

Ветки БС, МС и ПС были пусты, а вот в ветке БА были.

- малый кислородный бак.

Устройство используется для хранения кислородных баллонов, размещается БА, БС.

- камера клонирования.

Устанавливает точку возрождения, размещается БА, БС.

- осветительные блоки.

- пищевой процессор.

Устройство используется для приготовления пищи и обработки любой органики.

- большой конструктор.

Устройство используется для производства, почти полный спектр шаблонов, нормальная скорость производства.

- блоки автоматических дверей.

- блоки солнечных панелей.

- конденсатор солнечной энергии.

Нуу, более-менее понятно, после этого обратил внимание на КПК ну и соответственно нажал пиктограмму. Высветился пустой экран, по верхнему краю которого, шли закладки. Технологии, чертежи, фракции, рынок, карта планеты, карта системы, журнал. Мельком пролистал все подменю, остановил взгляд на карте планеты и на журнале, в журнале было - задание, одно, но глобальное

- Найти дорогу в человеческий сектор галактики.

От задания пробило на хи-хи, видимо нервное, фиг с ним, а вот в карте планеты нашел любопытную информацию, посередине был шарик планеты практически весь черный, с

маленькой зеленое точкой видимо обозначавшей мое местоположение, а вот справа была инфа о планете.

Имя Акуа.

Климат умеренный.

Гравитация 0,84.

Температура мин/макс 10 °C/35 °C.

Радиация 0,0.

Плотность атмосферы 1,05 кг/м³.

Содержание O₂ 20%.

Можно дышать да.

Режим PVP.

Ресурсы/месторождения.

Железо 0/8.

Прометиум 0/12.

Кремний 0/8.

Медь 0/3.

Метеориты при истощении - железо, медь, кремний, прометиум.

Метеориты случайно - отсутствуют.

Закрыл КПК и открыл инвентарь, следующим не менее интересным предметом был аварийный конструктор, хотелось понять, с чем и как его едят. Поместил его на панель быстрого доступа и закрыл инвентарь, навелся взглядом на конструктор и он засветился выделением, клетка с конструктором окрасилась лунным цветом, а перед глазами появился силуэт конструктора красного цвета. Слегка подвигав силуэт, туда-сюда добился изменения цвета с красного на зеленый и дал мысленный посыл на установку в этом месте. При приближении к конструктору, контур окрасился в зеленый цвет, и открылось подменю. С левой стороны был инвентарь, посередине несколько блоков расположенных друг под другом - материалы, создано, очередь постройки. А вот справа были шаблоны, разделенные на несколько подразделов. В левой части еда и медицина, оружие и предметы, строительные блоки, компоненты, устройства, предметы интерьера. Справа шло разделение, все объекты, базы (БА), большое судно (БС), малое судно (МС), парящее судно (ПС). Большинство шаблонов было красного цвета и только некоторые из них были доступны, то, что можно было создать. Для этого требовались материалы и в первую очередь руда, которая перерабатывалась в слитки металлов, а уже из них производилось все остальное. Закрыв меню конструктора, появилась возможность убрать его в инвентарь, что я и проделал, после этого переместил пистолет в подобие кобуры на правой стороне пояса скафа, нож на бедро левой ноги, малую аптечку на левое плечо в специальный разъем. Сканер руды разместил слева на поясе, ну вот вроде с тем, что было возможно, более-менее разобрался, и пора было исследовать этот новый для меня мир. К тому же сканер после помещения на пояс показал в двухстах метрах на северо-восток, в сторону гор, залежи железной руды. В путь, только медленно и не спеша.

Выдвинулся из овражка, вокруг было море зеленой травы с редкими включениями небольших кустиков. Двинулся на северо-восток, шел, постоянно присматриваясь, к окружающему меня миру и вдруг до меня дошло, что так и не снял шлем, дышу воздухом из баллона скафа, мысленно нажав на пиктограммы шлема и шлем свернулся, образовав небольшое уплотнение вокруг шеи. Чистый, пряно свежий воздух слегка опьянил меня. Я стоял и вдыхал его, забыв обо всем, но реальность не замедлила напомнить мне о себе. Краем глаза, с правой стороны уловил какое-то движение, повернув голову, увидел монстра. А как его еще назвать, высотой мне по грудь, антрацитового черного цвета паук и он целенаправленно двигался ко мне. Расстояние было метров тридцать. Ха, иди сюда, сейчас я познакомлю тебя со своим пистолетом. Достал пистолет правой рукой и, поддерживая левой, прицелился в голову

чудовища. Сухой шелчок выбил почву из головы, в интерфейсе с правой стороны внизу увидел схематическое изображение пистолета, прочность, количество патронов в пистолете и обойм. Ешкин корень пистолет был не заряжен, судорожно сунулся в инвентарь и переложил обоймы к пистолету в панель быстрого доступа. Пять обойм появились в своих кармашках на поясе рядом с кобурой. Вставив обойму в пистолет и передернув затвор, поднял глаза на паука. Шок от увиденного, он был уже в паре метров от меня, судорожно выпустив всю обойму в сторону паука, я попал, все десять выстрелов, вот только пауку на это было наплевать. Мелькнула справа лапа паука, инстинктивно отклонился назад, но правое бедро пронзила стремительная боль. От ужаса и паники, что сейчас погибну, развернулся от паука и побежал, прихрамывая на правую ногу. Над пиктограммой горели красным цветом какие-то значки - дебаффы, но мне было не до них, я хотел убежать, скрыться и спрятаться. Бежал и пытался перезарядить пистолет, но от страха и сильнейшего тремора то не мог достать обойму, выронив несколько штук, то просто не мог попасть обоймой в пистолет. Наконец мне это удалось, передернув затвор, я решил посмотреть, как далеко я убежал от паука, блин, он не отставал от меня и, хотя двигался со скоростью меньше чем у меня, настигал меня неодолимо. Я оторвался от него всего метров на пять, неожиданно пришла холодная решимость и ярость, на паука, на самого себя, руки перестали трястись и, хотя я до сих пор испытывал ужас, и страх мне удалось взять себя в руки. Взяв пистолет двумя руками, выпустил все обойму пауку в голову и начал меня обойму, увидев, что не успеваю сменить обойму до подхода паука, развернулся и снова побежал, стремясь увеличить расстояние между нами. Пробежав метров десять, развернулся и снова выпустил все десять патронов в голову паука и снова побежал. Снова и снова я стрелял, заряжал и бежал, но вдруг обнаружил, что меня ни кто не преследует. Не веря себе, потихоньку двинулся обратно, на полусогнутых, держа пистолет перед собой, и водя им, выискивая цель. Метров через десять я обнаружил этого монстра, лежавшего на брюхе и задравшего лапы вверх - вроде убил. Подойдя ближе, я убедился, паук мертв, меня охватила эйфория, я смог, я убил этот ужас, неожиданно накатившая слабость свалила меня рядом с пауком, в глазах стало двоиться и зрение периодически становилось не четким, размытым. Только теперь я обратил внимание на свое здоровье, полоска здоровья замерла на отметке девяносто, а выносливость на десяти, и каждую секунду здоровье и выносливость падали на единицу. Красным горели дебаффы - ядовитый укус, сломанная нога и открытая рана. Паника с новой силой навалилась на меня, но в памяти порезалось воспоминание о противоядии и аптечках. Достав из инвентаря противоядие, вытащил таблетку из упаковки, просыпав несколько штук рядом собой, я все-таки закинул одну в рот и быстро разжевал, вяжущий противный вкус лекарства заполнил рот, взяв из инвентаря бутылку с водой начал быстро запивать, пил пока не выдул всю бутылку. Дебафф ядовитый укус пропал, но здоровье продолжало убывать, и было уже на восьмидесяти двух, активировал малую аптечку на левом плече, и дебаффы сломанная нога и открытая рана исчезли, подарив не забываемые ощущения в правой ноге, скаф же зарастил сквозную дырку сам, уменьшив при этом свою прочность.

Здоровье потихоньку начало восстанавливаться, так же как и выносливость, а вот сытость уверенно пошла вниз. Здоровье восстановилось до 231 единицы, и остановилось, вроде чувствовал себя лучше, чем несколько минут назад, но все тело ныло и чесалось, и было каким-то разбитым. Только в этот момент решил рассмотреть паука получше, как его тело неожиданно покрылось дымкой и исчезло, это было так неожиданно и пугающе, ведь если он исчез здесь, значит, он снова появился там, где я его встретил. Вот только следующей встречу с ним я точно не переживу и возродиться мне негде.

Вспомнив, что в конструкторе видел деревянные блоки, решил создать не большой укрепленный лагерь, где в случаи опасности мог спрятаться. Деревянные блоки делались из досок, а доски из бревен, из одного бревна сорок досок, то есть получится сорок блоков. Так как я бежал в сторону террас, то деревья находились слева от меня, к ним я отправился, держа

заряженный пистолет в руках. Но как ни удивительно до деревьев добрался без приключений. В промежутке нескольких деревьев, до которых добрался, увидел высокий куст с крупными ягодами, объединенными в гроздь и контур куста подсвечивался зеленым. Насколько понимаю, я мог с ним взаимодействовать, открыв меню куста, мне досталось четыре кисти ягод акуа.

- Акуа.

Выносливость 25.

Здоровье 10.

Срок годности 24.

Сытость 35.

Температура тела -3.

Съел две кисти, приятно кисло-сладкого вкуса, хорошо освежающего и наконец, то убрав привкус лекарства. Но не ягоды были моей первой заботой, мне нужно было спилить дерево, взяв из инвентаря бензопилу, мне потребовалось зарядить ее биотопливом, как оказалось для этого достаточно, мысленной команды, и руки проделали всю заправку в автоматическом режиме, неожиданно, я не контролировал свои руки, но было удобно. Знал бы раньше о такой возможности, не было бы проблем с перезарядкой пистолета. Поднеся бензопилу к стволу дерева, нажал пальцем правой руки на кнопку включения, процесс пошел, и заряд бензопилы стал уменьшаться, на одно дерево мне потребовалось минут пять и половину заряда пилы. После спиливания, дерево не упало, а сразу проявилось в инвентаре виде четырех бревен.

Вернулся на середину поляны и установил аварийный конструктор, поместил все бревна в материалы и выбрал переработку одного в доски, а потом и в блоки. На переработку потратил минут десять, и перегрузил готовые блоки из конструктора в инвентарь, поместил их на панель быстрого доступа. Выделив блок на панели, увидел силуэт блока перед собой и, перейдя в под-меню и видел множество возможностей данного блока, выбрал модель забора из вертикальных цилиндрических бревен, заточенных поверху. Вращать блок можно было в любых плоскостях куба, но я выбрал плоскость наружу. Проявленный контур был красного цвета, и я начал выбирать для него место, которое окрасится в зеленый, но такого не было. Не было совсем. Блин, похоже, без основы базы лагерь построить нельзя. А вот чтоб построить основу требовалось.

- Стальные пластины 6 - 12 слитков железа.

- Электроника 4 - 8 слитков меди и 4 кремния.

- Компьютер 5 - стальные пластины, электроника и оптоволокно.

- Оптоволокно 3 - 3 слитка кремния.

А у меня ничего из этого не было, это все еще только предстояло добыть. Как мне преодолеть местность до залежей железа, если вокруг такие монстры? А ведь мне надо найти еще и остальные руды, я не знал, что делать и как быть. Солнце все ближе клонилось на запад и скоро будет закат, потом ночь и кто знает какие еще твари, выйдут на ночную охоту.

Забрав из конструктора оставшиеся бревна, и убрав его в инвентарь, поплелся к деревьям, туда, где срубил дерево, вроде как видел там дерево, на которое можно было забраться. Да я не ошибся, хоть и с трудом и, используя нож в качестве рычага, я добрался до середины дерева, где и нашел удобную развилку. В ней мне предстоит провести время до рассвета. Сытость упала до сорока единиц и уже несколько раз выскакивало предупреждение о необходимости поесть, решил использовать аварийный паек, достал его и активировал саморазогрев. Нуу, не сказать что вкусно, бело-серая маска, напоминающая толи размазную толи кашу, но сытость достигла максимума в пятьсот единиц, а здоровье восстановилось до 481 единицы. В приятной сытости закрыл глаза и попытался заснуть.

От пронзительного крика под деревом, не до конца проснувшись, я чуть не перепрыгнул на вершину, посмотрев вниз, не увидел, ни зги, была середина ночи. Звук повторился, и к нему добавилось скрежетание когтей по дереву, от которого оно начало раскачиваться. Вцепившись в дерево руками и ногами, достал пистолет и, сжимая его правой рукой, произвел несколько

выстрелов вниз. В свете вспышек увидел внизу динозавра на двух мощных задних лапах и передними, с огромными когтями, терзающими ствол дерева. Мама мия, если он доберется до меня - я труп. Мне не оставалось ни чего другого кроме как стрелять в него и стараться почаще попадать. Перезарядку сделал автоматической, хоть и не контролировал руки в это время, зато надежно. Стрелял вниз, метясь после вспышек, и попадал в него, на седьмой обойме монстр сдох. Вроде на выстрелы и его вой ни кто больше не прибежал, а может именно из-за воя все предпочли убраться подальше. Лезть к нему вниз не было ни какого желания, снарядив пистолет, попытался устроиться поудобнее, чтобы снова поспать, но адреналин в крови не дал мне этого сделать. Тогда решил посмотреть может, что-то изменилось в нейросети либо КПК, ну или просто занять время, все равно не могу уснуть.

Первое что бросилось в глаза в нейросети, уровень стал первым и изменился прогресс опыта 0/2500, то есть убийством двух монстров я закрыл шкалу опыта и либо опыта хватило тютелька в тютельку либо излишки сгорают, за этим нужно было приглядывать внимательней, открыл КПК блокнот и записал свой вопрос там. Там же в КПК заглянул в технологии и увидел, что мне дали десять очков технологий и стали доступны новые знания.

Глава 2

Глава 2

Но так как у меня было всего десять очков технологий, пришлось выбирать и вот мой выбор.

- топливный бак.

Устройство используется для хранения топливных ячеек. Необходимо для генератора.

Емкость 1200.

Размещается БА, БС.

- малый генератор.

Устройство используется для производства энергии. Для работы необходим топливный бак.

Выработка 2,5 МВт.

Размещается БА, БС.

- контейнер.

Десять очков улетели махом, оторвавшись от себя любимого, взглянул на восток и там показался краешек солнца. Рассвет. Я пережил свою первую ночь на планете, более-менее успокоился и готов к новым свершениям. Трезво оценивая вчерашний день, пришел к выводу, что вполне мог убить этого паука спокойно, без напряжения лишь сохраняя спокойствие. Выпустил обойму, отбежал, перезаряжаясь и снова стрелять. Эту тактику я решил использовать против всех монстров, спустившись с дерева, подошел к кусту с ягодами акуа, они снова были в доступе, видимо респ раз в сутки. Утолив легкий голод ягодами, двинулся в путь, продвигаясь вперед, не видел ни какой активности в мою сторону. Двигаясь вдоль деревьев, достиг доступа к предгорьям, и так же таясь, начал продвигаться к залежам железа отмеченным на миникарте. Подойдя на расстояние метров пяти от точки, где были обозначены залежи, не увидел ни чего, кроме цифр, железная руда 2500/2500, такая же трава такая же земля, что и в других местах. Слегка подумав, решил взять в руки бур, да, меня посетило озарение, моментально в интерфейсе отобразились круги неправильных форм наложенных на участок земли передо мной. Подвигавшись, чтобы цепочка кругов светло-синего цвета встала передо мной в примерно равную линию - включил бур, и земля полетела в стороны, создавая передо мной углубление. И хотя пыли было мало, она все-таки была, поэтому я закрыл шлем. Потихоньку углубляясь, я продвигался вперед, один из контуров передо мной начал насыщаться синим цветом, видимо руда становилась ближе. Это было довольно таки утомительное и однообразное действие, выбрать контур добуриться до руды, хорошо хоть собиралась она автоматически, и перейти к следующему контуру. Нудно. При этом я довольно таки глубоко забурился под землю, насоздавал кучу туннелей и отнорков. В инвентаре набиралась руда и камень, в стак входило 999 руды или камня. Решил собрать всю доступную руду, когда еще будет такая возможность, кстати, за добычу иногда давали очки опыта. Собрав всю доступную руду, и получив за это 1250 опыта, собрался на выход. И вот тут я попал, нет, я примерно знал, где выход, но вот блуждал по этим туннелям уже второй час и не мог найти выход, хотел даже начать бурить выход наружу, но останавливало то, сколько я потрачу топлива, а взять мне его пока что негде.

Но выход я все-таки нашел, блин я мимо этого тупичка прошел раз сто, и только случайно взглянув вверх, увидел новое ответвление, а уже из него выбрался наружу. Я провел в этой гребанной шахте полдня, половину времени из которого пытался найти дорогу к свету. Ладно, вылез и, слава богу, предположил, что и другие рессы будут ближе к горам начал потихоньку продвигаться по предгорьям. Продвигался довольно таки долго, часа два, неожиданно из-за скалы выскочило громадное животное, с толстыми ногами колоннами и хоботом вместо носа, за ним второе третье и детеныши, на меня они не обратили ни какого внимания, продолжая

мирно жевать траву, а детеныши носились крагами вокруг стада. Решил дать им название, но присмотревшись, увидел над каждым животным его имя - Мулоящер. Решив проверить базу знаний, открыл КПК журнал, и да, бинго там появилась запись - фауна акуа - мулоящер, травоядное животное, не агрессивное, после смерти дает несколько кусков сырого мяса и молоко. Пугливы, в случае опасности убегают.

Только собрался на них поохотиться, как радар оповестил о нахождении медной руды, ну руда подождет, хочется мяса, жаренного, ну и конечно опыт, мне же надо становится сильнее, умнее, красивее, тьфу это не из той оперы. Достав пистолет начал приближаться к среднему животному подходя сбоку, ближе к голове, и неожиданно для себя увидел позади стада несколько существ, слегка похожих на людей, но более вытянутых вверх. С копьями в руках и одетых во что-то похожее на тунику. Не хотелось привлекать их внимания, тем более выстрелами, да и вдруг это их стадо. Присмотревшись к существам внимательней, увидел над ними надпись - страж Талон.

Ну, вас на фиг, прошел сквозь стадо, мулоящеры лишь слегка косили взглядом на меня и продолжали не спеша двигаться, стражи так же не обращали на меня внимания, но заметил, что они синхронно поворачиваются в мою сторону, не предпринимая ни каких действий. На фиг, буду сильнее или с более мощным оружием тогда, и посмотрим кто кого. А сейчас мой путь лежал к медной руде.

До залежей добрался без приключений, хоть и руды здесь было меньше всего 1200/1200, но все равно пришлось повозиться, туннель центральный старался сделать побольше, а отнорки поменьше, это в результате дало свой результат и я, практически не плутая, полчаса не считается, выбрался на поверхность. А вот там меня ждал закат, двигаться куда-то по ночняку не было ни какого желания, и я решил устраиваться в туннеле на ночевку, не в центральном, конечно же, а выбрал отнорок удаленный как от входа, так и от конца. Установил аварийный конструктор, решил переработать часть руды и камня. Поставил разогреваться аварийный паек и залез в меню нейросети, уровень все еще был первый, а шкала прогресса заполнилась еще на 600 очков и стала 1850/2500, ну видимо завтра я так и сяк получу второй уровень. Пак разогрелся и я, параллельно жуя, залез в конструктор, выгрузив туда 999 железной руды, 999 медной и 999 камней, которых набралось уже около трех тысяч. Камень был очень нужным ресурсом, из пяти камней делалось две пыли. А из двух единиц каменной пыли, один мешок цемента, из которого делался один бетонный блок прочность 300 единиц, но мне был более интересен укрепленный бетонный блок прочность 2200 единиц, требующий три цемента и пять стальных пластин.

Решил создать по пятьсот слитков железа и меди, подсчитав в уме затраты руды на пятьсот слитков нужно было 250 руды. А вот камень решил переработать весь, создав очередность в конструкторе и получить 1200 мешков цемента, после чего завалился спать.

Проснулся утром прекрасно отдохнувшим, решил съесть остатки ягод, но не обнаружил их в инвентаре, вместо них было четыре штуки испорченной еды, а ведь именно из этого делается биотопливо. Залез в конструктор, он за ночь выполнил всю переработку, перекинул в инвентарь слитки железа, меди и цемент и загрузил 4 испорченной еды, производство двух канистр биотоплива занимало минут тридцать. Делать было нечего, умыться было негде, а в туалет не хотелось, да и ходить по маленькому и большому приходилось прямо в скаф, у него была собственная система переработки отходов, снять то скаф я не могу. Попрыгал, помахал руками и ногами, наконец, то прошло полчаса. Быстренько забрав из конструктора биотопливо и сложив, конструктор в инвентарь двинулся на выход. Меня ждал новый день и новые приключения.

Быстренько добежал до входа в шахту и выглянул наружу, не обнаружив опасности, медленно вышел на поверхность. Огляделся по сторонам и, не увидев ни чего угрожающего, двинулся на север. Во время разминки, решил пройти в ту сторону, предгорная равнина как будто

упиралась в небеса, и я хотел посмотреть почему. Настороженно продвигаясь, заметил, что некоторые небольшие кустики как бы имеют серый контур, но так не четко, а на грани ощущений. Видимо это были какие-то полезные растения, но я пока не мог их опознать и поэтому не мог использовать. За разглядыванием местности, я начал подбираться к краю равнины, да это был край, за которым начинался довольно таки крутой склон вниз. Глубоко метров на двести вниз, но в некоторых местах склон позволял спуститься. Кстати присмотревшись к западной стороне равнины, увидел, что спуск там пологий и мягко соединяет лес с пляжем и равниной лежащей передо мной. Равнина постепенно переходила в лес, а вот между лесом и равниной протекала река, с востока на запад. На равнине паслись уже знакомые мне мулы и пробегали стаи небольших рапторов, по пять-семь особей в группе. А вот справа, на северо-востоке, была какая-то хрень, ни как не вписывающаяся в местный пейзаж, причем даже отсюда она казалась огромной. Мне стало любопытно, что это, и начал спускаться вниз, стараясь больше приблизиться к этой штуке. Благополучно спустившись вниз, мне на глаза попались уже знакомые кусты акуа. Надо пополнить припасы, не съем, так прокиснет - будет биотопливо, и, забыв обо всем на свете, полез к кустам. С первого и второго куста собрал ягоды как обычно, а вот с третьим решил поэкспериментировать. Руками сорвал четыре грозди и ухватился за пятую, наивный юноша, я не смог ни оторвать, даже полностью повиснув на ней, ни срезать ножом. Что ж значит, лимит установлен системой, и мне его не преодолеть, хоть и слегка жаль.

Продвигаясь вперед, непонятная штука более обрисовала свои контуры, она была метров пятьсот в длину и метров триста в ширину, возвышаясь над лесом метров на сто. Пройдя еще метров пятьдесят, услышал писк радара, и увидел, что он опознал ту хрень, что лежала впереди. Это оказался гигантский космический корабль, причем не весь, а только его кормовая часть. Похоже, это и был тот корабль, на котором прошло мое возрождение. Ооо, я уже хочу попасть на него, там же наверняка куча ништяков, так необходимых мне, хорошо хоть голову не потерял от радости и продолжал продвигаться, настороженно глядя по сторонам. Так оглядываясь, я подбирался все ближе, неожиданно на радаре увидел красную точку, которая двигалась в мою сторону. Это было что-то новое, даже опасных животных он не обозначал на радаре, да и красный цвет сигнализировал об опасности. Стараясь держать точку на радаре, на максимальном от меня расстоянии стал передвигаться на восток, обходя корабль сбоку. Вынырнувший из-за края корабля объект начал нарезать круг вокруг обломков. И хотя он находился метрах в двухстах от меня, я ясно различил его контуры, метра четыре длиной, и пару метров шириной и высотой, скошенная передняя часть напоминающая кабину и многоствольный пулемет на подвеске снизу. Ох, что-то мне расхотелось приближаться к нему, чем бы это ни было, оно таило не шуточную опасность для меня. И не поворачиваясь к нему спиной, держа пистолет наготове, стал отступать, пока оно меня не заметило. Постепенно отступая, заметил, что красная точка с радара пропала. Повернувшись к обломкам спиной, зашагал вперед, горы, которые были наверху здесь образовывали каньон. Который плавно переходил небольшой подъем, по которому было легко подняться.

Звук радара заставил вздрогнуть, неужели догоняет, но нет, это оказалось месторождение прометиума, ну вот и третья руда нашлась. Осталось добыть всю руду и искать кремневые залежи. Приближаясь к залежам прометиумовой руды, заметил метрах в семидесяти слева от меня странное существо ходящее кругами. Крупная голова с рожками на лбу, огромными фасеточными глазами и довольно таки мощным торсом, высотой примерно моего роста или чуть повыше. Неожиданно существо остановилось и повернулось в мою сторону, а после стремительно приближаться ко мне. Как оказался пистолет в моей руке я так и не понял, главное он был, и я начал выцеливать голову стараясь сделать выстрелы как можно точнее. Выпустив две обоймы, но, так и не убив его, стал отступать, перезаряжаясь, и снова стреляя в голову, и только на третьем выстреле четвертой обоймы существо рухнуло. Находилось оно от меня

в паре метров, и контур подсвечивался, можно было забрать лут. Перейдя в меню монстра, узнал его имя - Шестиног.

Добычей же стали два куска сырого мяса и часть инопланетянина, кусок плоти неправильной формы, как было сказано в описании, необходим для изготовления более сложных изделий, место пока в инвентаре достаточно, так что пусть лежит. Дали за него всего двести очков опыта, так что стало у меня 2050/2500. Этот монстр, шестиног, стал более легкой добычей, не было уже той паники, как раньше, поэтому более спокойно отправился дальше, да и до месторождения осталось рукой подать.

Добыча руды ни чем не отличалась от предыдущих, только руда поблескивала синими искрами, смотрелось приятно. Хотя и снова пытался сделать более удобный проход, но в этот раз не вышло, пришлось несколько раз пересекать собственные туннели, углубляясь все ниже и ниже. И вот, когда добыл последнюю руду, и месторождение отразилось, как 0/1800, я оказался глубоко под землей, и выбираться стало проблематично. Туннели и проходы находились на разной высоте, приходилось карабкаться и прыгать, впервые попробовал джетпак, да резкий рывок вверх помогал, хоть и пару раз чувствительно приложился головой. Но больше всего меня взбесил последний подъем перед выходом на поверхность, залезть на него не получалось, как и допрыгнуть, поэтому пользовался джетпаком. Но только я вставал на небольшом карнизе как ноги съезжали вниз и я падал обратно. Помучавшись с полчаса, стал буром делать ступени, и это помогло добраться до карниза, а вот дальше было метров пять вверх ровной практически круглой шахты. Настроился на рывок джетпаком, слегка наклоняясь вперед, вылетел как пробка из бутылки, слегка царапнувшись пузом об край. Пролетел еще десяток метров над землей, приземлившись на ноги, которые пронзила сильнейшая боль, покатился кубарем. Распластавшись на земле, не мог пошевелиться, если бы рядом были монстры, я стал бы легкой добычей. Болело все, дебаффом висело - перелом ног, перелом рук, открытая рана. И хотя здоровья убавилось всего на сорок единиц, чувствовал я себя отвратно. На то чтобы убрать дебаффы потребовалось две малые аптечки, а вот не передаваемые ощущения, когда кости рук и ног встают на свое место, это была боль, нет, не так БОЛЬ. От сильнейшей боли потерял сознание, очнувшись через некоторое время, почувствовал, что тело в полном порядке, но вот эмоционально я был на нуле. Потихоньку отполз в тень от глыбы камня, я сел оперевшись спиной на него. Очень хотелось отдохнуть, просто отдохнуть. Достав из инвентаря, конструктор, установил его рядом с собой и перекинул в материалы сырое мясо и изготовил два куска жареного мяса. Жадно впиваясь зубами в кусок отлично прожаренного стейка, и запивая водой, я наслаждался вкусом. Перекусив и отдохнув хотел выучить новые технологии, ведь я достиг второго уровня и прогресс выглядел так 450/5000, за прометиум мне дали 900 опыта, но подумав решил использовать светлое время суток более плодотворно, оставив новые знания на время перед сном.

Осталось найти кремневую руду, насколько я помнил, на планету было восемь месторождений, надеюсь, поиски не затянутся. Решил пройти дальше на восток, если не найду, вернусь к шахте и там переночую. Пошел в промежутке между рекой и каньоном, местность потихоньку расширялась. Река заворачивала влево, на север, каньон и горы вправо, на юг, а впереди открывалась саванна, огромная площадь зеленого и слегка желтого цвета, которую покрывали трава и не большие кусты. Это было красиво, здесь же паслись небольшими стадами мулоящеры, пробегали стайки рапторов, заметил и различных монстров. Шестиноги нарезали круги, видимо охраняя свою территорию, пауки, причем разных цветов, увидел зеленого и коричневого, с красноватым отливом. Прекрасное место для охоты, но не для меня маленького и практически безоружного. Решил не заходить на равнину, а пройти вправо поближе к горам, дойти до них и возможно сделать в горе не большой штрек, в котором и устроить лагерь. Подумав, решил не лезть в шахту, где добывал руду. Шел-шел, шел-шел, было слышно много различных звуков, но этот выделился своим пронзительным крико-визгом и звук потихоньку приближался ко мне.

Оглянувшись по сторонам, увидел, что растение, которое я ранее принял за большой цветок, движется в мою сторону, издавало тот неприятный звук. Причем бутон разошелся в стороны, и лепестки сформировали пасть из четырех лепестков с огромными кривыми зубами, посередине же бутона расположилась круглая глотка снабженная зубами, не хотелось бы попасть ей в пасть. Растение монстр двигалась не торопливо, что дало мне возможность спокойно прицеливаться и добить его всего двумя обоями, сто пятьдесят единиц опыта стали моей наградой. Так как монстр практически подошел вплотную, пролутал его, ха монстр так и назывался - «Растительный монстр», а вот в луте достались росток пшеницы 2 шт., кукурузы 3 шт., алоэ вера 1 шт., и испорченная еда 3 шт.

- Росток.

Этот нежный росток не сможет вырасти в земле. Ему требуется сверхплодородная почва растительного модуля.

Любопытно, значит, я могу выращивать растения, собирать урожай и готовить из него, не зря же в знаниях КПК был пищевой процессор. Это существенно повышает шансы выживания, осталось только создать собственную базу и обустроить ее. Так предаваясь мечтаниям, я дошел до гор, они имели довольно таки крутые ступенчатые склоны, поднимавшиеся высоко вверх. В некоторых местах вполне можно было забраться на не большой перевал. Лезть не хотелось, и я двинулся дальше, но прозвучавший сигнал радара оповестил меня о нахождении залежей железа. Месторождение находилось в горах, видимо там была небольшая долина, вот только железо мне не было пока нужно. Так продвигаясь вдоль горы, потихоньку вышел к предгорьям, и вот тут меня поджидала радостная новость - я нашел залежи кремния, не много, всего 700/700, но мне хватит на первое время, ведь это 1400 слитков. Так как горы находились от меня на западе темнеть стало раньше, и я поспешил к месторождению, без приключений добравшись до него, стал бурить шахту, стараясь как можно быстрее углубиться, создать отнорк и отдохнуть. Пробурим метров семь-восемь, дошел до руды, но в шахте было практически темно и пришлось включать на лобный фонарь. Кстати подвернувшийся пласт руды уводил меня влево и слегка вверх от основного туннеля. Расчистив его, решил встать на ночевку здесь. Установил аварийный конструктор и, включив разогрев аварийного пайка, полулежа, жевал серо-белую массу. В конструктор закинул прометиумовую руду и семьдесят единиц кремниевой, все, что успел добыть. Поставил в производство 100 топливных ячеек, для них требовалось изготовить прометиумовые гранулы в соотношении одна единица руды одна гранула и из десяти гранул две топливные ячейки. А также переработать кремневую руду в 140 слитков. Кстати, мне от монстра в луте досталась испорченная еда, которую поставил в переработку в биотопливо. Улегшись поудобнее, насколько это было возможно, решил заняться приятным делом, узнать, что-то новое, пополнить багаж собственных знаний, ну и заодно распределить очки технологий, которых у меня было 15.

Вот мой выбор.

- шкаф амуниции - 2 очка.

- охранный турель - 5 очков.

Турель с автонаведением или ручной наводкой. Дальность приведена для космоса, на планетах ниже и зависит от плотности атмосферы.

Дальность max 300 м.

Боеприпас обойма для винтовки.

Время перезарядки 2 сек.

Емкость обоймы 250.

Скорострельность 300 об/мин.

Максимум 8 штук.

Прочность 50.

Скорость вращения градус/секунда 100.

Прочность 50.

Размещается БА, БС.

Текущая дальность 200.

Урон 60.

- штурмовая винтовка - 5 очков.

Дальность приведена для космоса, на планетах ниже и зависит от плотности атмосферы.

Дальность max 150 м.

Боеприпас обойма для винтовки.

Время перезарядки 2,1 сек.

Емкость обоймы 20.

Крит в голову 3,5.

Скорострельность 300 об/мин.

Прочность 50.

Ремонтов 7.

Скорость вращения градус/секунда 100.

Прочность 500.

Текущая дальность 115.

Урон 70.

- мульти инструмент - 3 очка.

Инструмент используется для демонтажа, ремонта, изменения, вращения и улучшения блоков.

Много чего хотелось еще изучить, но просто не хватило очков технологий, кто их дает, кто распределяет, не понятно, система, а что такое эта система? Больше похоже на философский вопрос - а что такое жизнь? Что ж, сегодня закончился третий день на планете, и, пожелав себе спокойной ночи, завалился спать.

Утро, отлично поспал и проснулся в прекрасном расположении духа, сделав, что-то типа утренней зарядки и попив водички, вместо кофе посмотрел в конструктор, он сделал все, что я заказывал. Поставил в производство компоненты по 100 штук оптоволокну, 200 электроники и 100 стальных пластин (выработка 10 единиц, то есть получится 1000) и 50 компьютеров. Всего было шесть клеток в очереди производства, поэтому оставшиеся две клетки, заняли - ядро и основа базы. Задания всем раздал, жаль работников маловато, двинулся добывать кремниевую руду. Процесс был не быстрый, и вполне хватало времени обдумать следующие шаги, а подумать было о чем. Мне нужно строить Базу и для нее нужно подобрать место, оно должно быть скрытым и находиться недалеко от воды и пищи. Мне понравилось устраиваться на ночлег в шахтах, это на много лучше открытых пространств и деревьев, типа того на котором провел свою первую ночь на планете. Значит выбор один - забуриваемся под землю, а вот тут я видел лишь два варианта из тех мест, что я прошел и увидел, склон с террасами, где я приземлился либо склоны гор, которые прошел вчера. Но вот больше склонялся к первому варианту, здесь у гор было слишком много живности и не хотелось бы даже случайно на нее наткнуться. Поэтому решив все для себя, продолжил добычу, мечтая о собственном уютном гнездышке, окруженном охранными турелями.

Ну, вот и все, добыл весь ресс, получил 350 очков опыта, и шкала прогресса выглядела так 1000/5000. Выбирался к началу шахты, к конструктору, который оставил в отнорке, несколько раз пришлось прыгать и пользоваться джетпаком, но в целом все прошло хорошо. Заглянув в меню конструктора забрал, изготовленные им компоненты и остатки материалов, после выключив, конструктор, сложил его в инвентарь. Все, я готов, как пионер, вылез на поверхность и двинулся на север, держась ближе к склонам горы. Заодно присматриваясь к животным, хотелось жареного мяса. Практически дошел до изгиба горы, переходящего в каньон, как услышал крик наподобие того что слышал в первую ночь. Из каньона на меня

неся динозавр типа раптора, только крупнее и с серо-белой шкурой. Выдернув пистолет и прицелившись в голову, стал стрелять, но из-за того, что двигался еще довольно таки быстро, мотая головой из стороны в сторону, ни разу не попал. Следующую обойму выпустил в торс, и третью тоже. Видимо этого было мало, а ящер находился уже метрах в пяти от меня. Быстро отстрелял в него обойму и, не убив, понял, что придется вступать в ближний бой. Куда бежать - назад, привлечь внимание всей саванны, вправо - летательного аппарата с пулеметом, а влево по склону вверх, где скорость будет намного меньше, чем у хищника. Становилось страшно, хорошо хоть была автоматическая перезарядка, вскинул пистолет практически в пасть раптора, выпустил всю обойму, что слегка оттолкнула монстра, но при этом он прокусил левую руку, чуть ее не оторвав. Следующая перезарядка была медленнее, левая рука очень плохо слушалась, а хищник полосовал мне грудь когтями и жуя левую руку, не отрывая ее от тела. Боль была адская, я чувствовал еще чуть-чуть и все, пистолет наконец то был заряжен и поднеся его к нижней челюсти монстра направив вверх, в череп существа сделал десять выстрелов. Мне повезло, иначе это и не назовешь, здоровье зависло на несчастных пятнадцати пунктах, и я имел кучу дебаффов - открытая рана, перелом конечностей, перелом. Быстро запустил малую аптечку и на последних каплях сознания перекинул лут из хищника, кстати, назывался он - Ночной раптор, что он делал здесь посреди дня? Лутом досталось четыре куска сырого мяса, и в этот момент я отключился. Очнулся через несколько часов, солнце стремилось к закату, а у меня так и не было убежища на ночь. Если здесь такие хищники, то ночь мне точно не пережить. Малая аптечка восстановила 150 единиц здоровья, и их стало 163, не далеко находилась шахта с выработанной прометиумовой рудой, к ней я и отправился. Скаф больше походил на лохмотья, и отремонтировать его было негде, так же как изготовить в аварийном конструкторе, возможно, его можно сделать в большом конструкторе, но его можно поставить только на базе. А вот малых аптечек больше не было, печалька.

Добрался до шахты, ну скорее дополз, достав бур, сделал вход в шахту более пологим, спустился на карниз, на нем я решил сделать отнорок, в котором и провести ночь. Весь процесс занял минут десять и я, достав из инвентаря, аварийный конструктор завалился у стенки. Расстояния хватало, чтобы доставать до него, не вставая. Первым делом закинул мясо, быстро изготовив четыре куска, сразу же начал жевать один из них, хоть и восстанавливал он лишь 15 пятнадцать очков здоровья, и сытость на 106 единиц, но было вкусно, сходил, называется, поохотился, самого чуть не съели.

Решил поставить в изготовление нужные мне изделия и компонентов, таких как по 100 нанотрубок и механических компонентов, и 20 моторов, а так же поставил в очередь один малый генератор и четыре малых топливных бака, и последним 50 укрепленных бетонных блока, это все требовалось для создания Базы.

Уже засыпая, вспомнил о том, что не посмотрел, сколько дали опыта за ночного раптора, залез в нейросеть и приятно порадовался за него дали 500 опыта, еще три с половиной тысячи, и я буду третьего уровня.

С утра первым делом разогрел аварийный паек, восстановил сытость до капа и здоровье до 428, ну почти здоров, по дороге должны попасться ягоды акуа ими так же восстановлю не много здоровья. Не спеша выбрался из шахты, осмотревшись и не увидев ни чего опасного, двинулся дальше на запад. Без приключений добравшись до склона, собрав по дороге двенадцать кистей ягод акуа, начал забираться наверх, на равнине было все так же и все те же, паслись мулоящеры и их сопровождали несколько Стражей Талона. Обошел их по краю предгорий и вышел к холмам с террасами. Слегка пройдясь вдоль холмов на запад, в сторону поблескивающей воды обнаружил большое озеро, к которому здесь был удобный спуск, а может быть море, так как противоположный край не было видно. Внимательно осмотревшись, я понял для себя, что здесь отличное место для постройки базы, для начала туннеля, который станет основным входом на базу, решил выбрать не первый, а второй уровень террасы, имеющий в одном из

мест скругленную площадку, шириной около 100 метров и длиной около 50 в самом большом месте. Вот посередине этой полянки, уперся в склон террасы я и начал бурить туннель. До заката было часа два, и за это время успел сделать туннель длиной метров двадцать, причем вход сделал очень узким, только чтоб можно было протиснуться, и перегородил его аварийным конструктором. В конструктор загрузил очередь производства, поставив на изготовление капсулу клонирования и укрепленные бетонные блоки, а так же генератор воды, которая у меня заканчивалась. На ужин было только жареное мясо и ягоды, которые прекрасно сочетались друг с другом, а вот аварийные пайки кончилось.

Глава 3

Глава 3

Проснувшись утром и сжевав последний кусок жареного мяса, дошел до конструктора и забрал из него генератор воды, просунувшись в щель выхода, двинулся в сторону воды. По дороге к озеру, вспомнил о кустах акуа, к которым решил заглянуть по обратной дороге. Почти добравшись до берега, увидел слева на песчаном пляже паука, зеленого цвета. Голову паук держал ровно, и я решил поохотиться на него, достав пистолет и тщательно прицелившись, выпустил в голову всю обойму, быстро перезарядился и произвел вторую серию, паук бежал на меня, но паники не было. На шестом выстреле паук упал на брюхо, задрал лапы вверх, подойдя и пролутав его, получил лишь две части инопланетянина и сто опыта, прогресс стал 1600/5000. Жаль, не досталось мяса. Подойдя к берегу, увидел кристально прозрачную воду и плавно понижающееся дно покрытое мелким песком, переместив генератор воды на панель быстрого доступа, приступил к установке. Примерив, контур на мелководье, рядом с берегом установил генератор воды, после чего зашел в его меню. Для производства воды ему требовались элементы питания и разместив в специальном блоке десять топливных ячеек. Послышался тихий ровный гул - генератор воды заработал. Для производства одной емкости с водой ему требовалось сорок минут, посчитав, что торчать на берегу глупо и не безопасно отправился за ягодами. Подойдя к месту, где спилил свое первое дерево, увидел, что на его месте уже выросло молодое дерево, пока не большое. Собрав четыре кисти ягод акуа, решил заодно спилить пару деревьев. Использовал бензопилу, спилил три дерева, использовав под ноль заряд пилы, было 75 плюс заливал один раз еще 125, осталось 2 единицы заряда. Получил за это восемь бревен, они, кстати, нужны не только на блоки, но и на производство нитроцеллюлозы нужной для производства боеприпасов к пистолету, винтовке и охранной турели. Все, надо возвращаться и заниматься расширением пещеры.

Спокойно добравшись до пещеры, не встретив ни кого, поставил в конструкторе производство большого конструктора и укрепленных бетонных блоков, их мне требовалось очень много. Туннеля двадцать метров длиной я считаю достаточным, он станет коридором, соединяющим наружный вход с входом на Базу. Поэтому встав у конца туннеля, стал бурить сначала влево, потом вправо от прохода. Потихоньку образовывая пещеру с ровным полом (торчащие камни разной длины не в счет), высота метра три и потолок то же был весьма не ровным. Провозился больше чем полдня, но сделал пещеру шириной метров двадцать и длиной около сорока. Посчитав, что основа базы самый ценный элемент, к тому же имеющий прочность всего в 50 единиц, решил сделать у дальней от входа стене углубление вниз, метров на пять, куда и поместить основу базы. Сделал шахту глубиной метров пять, и шириной два на два, поместил в самый низ шахты основу базы. Встала, окружил основу укрепленными бетонными блоками и установил на них малый генератор и четыре малых топливных бака, зайдя в меню бака, заполнил его топливом на сто процентов и только тут озадачился, а как взаимодействовать с ядром базы, если я его практически закопал и окружил блоками. Первой мыслью было, что надо пробурить рядом проход, сделать доступ к ядру, и только начал бурить - кончился заряд, автоматически произведя зарядку, и увидел, в правом углу заряд 750/750 заметил с пиктограммами нейросети и КПК новый значок, нажав на который попал в меню базы. Фух, все оказалось на много проще, из этого меню я имел доступ ко всем постройкам базы, мог включать и настраивать цепочки производств. Здесь же было главное меню, в котором отображалось количество топлива в баках, количество кислорода и количество электроэнергии собранном конденсатором от солнечных панелей, и главное - включить или выключить ядро Базы. Конечно, включить.

Поставив последние блоки над шахтой с ядром, я также скрыл и генератор с топливными баками, уровень последних блоков был на уровне колена, вот по этому уровню я и стал делать пол, прикрепляя блоки, к бокам друг друга. Крепились они намертво, без какого-то не было соединительного элемента. В подменю блоков был широчайший выбор различных форм, которые можно было использовать для различных целей. Завершив с полом, установил на угловой блок, попытался вытянуть его вверх, и у меня получилось, в углу встал не один блок, а сразу три вверх. Прodelав эту операцию и в остальных четырех углах, стал соединять их стеной блоков. Сначала сделал заднюю стенку, пропустив посередине первого ряда один блок, для возможного расширения базы, такие же промежутки сделал и на боковых стенках, а вот второй и третий ряд сделал сплошным. Вернулся к стенке, туда, где будет вход, также сделал первый ряд, с промежутком. Вот только он слегка не совпадал с проходом, пришлось брать бур и изменять проход согласно новым правилам. Блоков осталось несколько штук, и я решил ими в первую очередь обложить вход на базу, а в промежутке установить автоматические двери. На поверхности уже наступила ночь, но я продолжал устраивать базу. Достав из аварийного конструктора большой конструктор, установил его в правый дальний угол, включил его и перенес в него все, руду, бревна, слитки и компоненты. Первыми поставил на производство автоматические двери, потом осветительные блоки, ну а третьим штурмовую винтовку и обоймы для винтовки. Может на базе винтовка и не пригодится, но хотелось почувствовать себя увереннее, более защищенным. Да, точно, ведь в меню оружие и предметы можно было сделать легкий скаф, в моем то осталось тридцать единиц прочности. Двери делались очень быстро, и пока я выбирал в меню шаблон обоймы и скафа, уже изготовились, так же забрал все пять осветительных блока. Первыми на боковые стены повесил по квадратной лампе, которые разогнали мрак, создав полутемное помещение, со своими карманами светлой площади. Все пора заканчивать, установил двери, и, пожевав ягод, отправился в левый угол спать, оставив все на завтра.

Проснулся поздно утром, но зато хорошо отдохнул. В помещении было слегка светло, горели лампы, освещая не только карманы, но и рассеивая свет по всей базе. Пожевал последние кисти ягод, судя по срокам годности, чуть ли не в последнюю минуту их съел, воды не было. Что ж сегодня нужно расставить ту технику, что мне доступна, первое изготовил, и установил камеру клонирования. У меня появилась точка возрождения, теперь не так страшно погибать, хотя все равно остался какой-то иррациональный страх перед смертью. Следующим установил пищевой процессор, ммм, в нем оказалось можно сделать много вкусняшек и, хотя я ни чего из предложенного не пробовал, но слюнки от названий уже текли. Изготовил пару сотен обойм для винтовки и поместил ее в третий слот панели быстрого доступа. Кстати как оказалось обоймы можно не держать в быстром доступе, если заряжаешь их автоматически, новая обойма просто появлялась в руках. В первом слоте был нож, во втором пистолет. Винтовка закрепилась на спине за правым плечом и при активации с панели быстрого доступа сама перемещалась из-за спины в руки. Камеру клонирования поставил слева от конструктора, а рядом с камерой установил шкаф амуниции, в котором и снял, то, что осталось от скафа. Думал, вот сейчас почувствую себя легче, станет удобней, но вместо этого ощутил утрату, чего-то такого дорогого, а сам будто стал беззащитным. На фиг, одел из шкафа новый легкий скаф, он лег будто вторая кожа, обеспечивая мне защиту и спокойствие. Ну, а следующим по очереди, встал пищевой процессор, справа от большого конструктора, вдоль боковой стенки разместил два контейнера, размером 1x2x1, поставив один на другой. В пищевой процессор сбросил части инопланетянина, а в контейнер ростки пшеницы, кукурузы и алоэ. В конструкторе поставил на изготовление - укрепленные бетонные блоки и двух турелей, а после он должен был переработать всю руду в слитки, сам же решил дойти до озера за водой, собрать ягоды и по возможности поохотиться.

Спокойно добрался до озера и забрал из генератора 60 двадцатилитровых бутылей, после чего направился за ягодами, собрав ягоды, сразу же их и съел, чтобы утолить голод, заодно

повысить уровень сытости. Решил пройтись по берегу на запад, вдоль холмов, там я еще не был. Двигался, настороженно приглядываясь к местности, но живность как вымерла, зато встретил штук семь кустов ягоды акуа, получилось два стака, в одном двадцать ягод и во втором восемь. Решил оставить один стак, чтобы ягоды испортились, и переработать в биотопливо. Так потихоньку продвигаясь и все больше отходя от берега, заметил, что местность слегка поднимается, а холмы становятся более пологими. Приглядевшись вперед, увидел, что дальше террасы совсем пропадают, образуя пологий холм покрытый травой, кустарниками и редкими деревьями. Между берегом и холмом образовалось мелколесье, с вкраплениями больших булыжников. Вот из-за одного из них показалось животное, крупное, имеющее слегка вытянутую морду, над носом был рог, и по два рога над глазами. За головой шел костяной щит. Животное заметило меня и, повернувшись ко мне головой, провожало тяжелым сумрачным взглядом, не делая попытки напасть. Ну, на фиг, поищем кого-нибудь другого для охоты, уж больно он защищен. В метрах десяти за динозавром находилось странное образование, напоминающее искривленный ствол дерева с несколькими обрубками ветвей и вкраплениями желтого цвета. Вокруг него вилась туча жужжащих насекомых, на динозавра они не нападали и я решил подойти поближе, в каждую секунду готовый отбежать. Так медленно приближаясь, увидел подсвеченный зеленым контур, вот только перехода в меню не было, зато высветилось название - Инопланетный мед. Поднес руку к вкраплениям и попытался собрать мед, и в этот момент выскочила табличка.

- Собрать инопланетный мед, да/нет.

На автомате сказал - да, и в инвентаре появились две банки меда.

- инопланетный мед.

Выносливость 5.

Здоровье 20.

Сытость 50.

Срок годности 59.

Эффективно против - открытая рана.

Оп-па, а некоторые продукты могут лечить, вспомним, жаль холодильник так и не изучил, поэтому хранить продукты долго не получится. Ну и ладно съем на ужин. Кстати видимо не обязательно, заходить в меню, чтобы собрать лут, надо будет попробовать на убитом животном.

Пошел дальше все, более уходя на холмы, глядясь вперед, увидел семейку мулящеров, вот на них и поохочусь. Быстрым шагом через несколько минут подошел практически вплотную, в стаде было три взрослых особи и два детеныша. Выбрал среднего, встал напротив его головы, по ходу движения, и практически не целясь, выпустил всю обойму из винтовки ему в голову. Вот такого я не ожидал, мулящер резко развернулся на месте и ломанулся от меня с довольно таки приличной скоростью. Остальное стадо тоже не стояло на месте, а разбегалось в разные стороны, в этот момент закончил перезарядку, и уже не целя в голову, стреляя в корпус отбежавшего метров на тридцать мулящера. На практически последнем патроне я его все-таки завалил и двинулся к туше, на ходу перезаряжая винтовку. Очень вовремя я это сделал, так как на меня бежало два туземца, размахивая копьями. Быстро прицелившись, стал стрелять в голову вырвавшемуся вперед стражу, десять выстрелов и он труп. Перенес стрельбу на второго, так же десять попаданий и он мертв, но в последние мгновения своей жизни он кинул в меня копьё. Отклониться возможность была, но тогда бы сбился прицел, и я принял копьё грудью. Урона копьё нанесло лишь пять единиц, но собака такая, повесило на меня дебафф ядовитый укус, пришлось лезть в инвентарь и есть противоядие, осталось одно. Приблизившись к ближайшему стражу талон, и кода подсветился контур, сказал.

- Собрать лут.

И у меня получилось, быстро открыл инвентарь, убедился, что лут у меня и двинулся ко второму. Также быстро его пролутав пошел к мулящеру, но пройдя метров десять, увидел

дымку над тушей, и она исчезла, мое мясо! Гребанные туземцы. Ладно, посмотрим, что мне досталось от этих уродов.

- водорослевые чипсы 7.

Выносливость 5.

Здоровье 45.

Сытость 60.

Срок годности 25.

Температура тела -2.

Эффективно против - пищевое отравление.

- бинты 6.

Восстанавливают 30 единиц здоровья.

- росток тыквы 2.

- росток дуриана 3.

- кредитная карта.

Чипсы и бинты были в тему, ростки это на будущее, а вот кредитная карта, мне не было понятно, что это? В голове прошел легкий сквознячок и у меня появились знания о кредитках, значит, на планете есть поселения, в которых можно купить или продать товары. Неплохо было бы их найти.

Двинулся дальше и через пятьдесят метров увидел одного из убежавших мулящеров, он спокойно жевал траву и не обращал на меня ни какого внимания. Что ж значит, будем его валить, приблизился к мулящеру и, не заметив вокруг никого, выпустил всю обойму в голову. Этот гад опять резко побежал от меня, я же перезаряжаясь на ходу, побежал за ним. И как только винтовка перезарядилась, остановился, и выцеливая корпус и иногда попадая в голову которую он вскидывал при беге, добил мулящера. Перезаряжаясь, стал приближаться к нему, осматриваясь по сторонам, подойдя в плотную облутал тушу и мне досталось три куска сырого мяса и две бутылки молока. Насколько я помнил, в пищевом процессоре из молока делался сыр. Удачно, есть и на ужин и на завтрак. Кстати за туземцев мне дали по 800 опыта, а за мулящера всего 50 и прогресс стал 3250/5000. Если бы не дебафф, который вешали копы можно было бы поохотиться на туземцев.

Я довольно таки далеко отошел от базы и решил пройти еще немного на север и возвращаться домой. Исследуя местность, пройдя пару километров на север, пискнул радар, обнаружены залежи прометиума, запомнил это место, жаль, не было карты, хотя, вспомнив, что в КПК видел шарик планеты, может можно приблизить изображение. Открыв КПК, и зайдя на вкладку планета, поискал ползунки, не нашел. Хм, многое делалось через мысленные и голо-совые команды, может здесь так же. Решив сразу же опробовать свою задумку, дал команду:

- Приблизить.

Ничего не произошло, тогда начал перебирать варианты, и только когда я выдохся, обратил больше внимания на карту, всмотревшись в шарик планеты, увидел появления зеленого контура и быстро произнес

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.