



Глеб Чернов

**Третий
закон
игромеханики**

Глеб Чернов

Третий закон игромеханики

«Автор»

2026

Чернов Г.

Третий закон игромеханики / Г. Чернов — «Автор», 2026

Во время военных учений группа разведчиков оказывается в ловушке, окружённая боевыми роботами. Но новобранец знает: учебные машины подчиняются первому закону игромеханики — и потому оставляют людям шанс на победу. Однако законов игромеханики целых три. И сержант ещё не знает, что именно ему предстоит изучить третий закон.

© Чернов Г., 2026

© Автор, 2026

Глеб Чернов

Третий закон игромеханики

Третий закон игромеханики

Сержант аккуратно высунулся над бруствером и быстро осмотрелся по сторонам. Отсюда, с вершины холма, склоны которого были завалены еще дымящимися остовами боевых машин, позиции роботов просматривались как на ладони. Авангард противника, состоящий из тяжелых осадных "Церберов", выстроился кольцом у подножия, отрезав все пути для отступления. Первая линия перешла в режим стационарных башен, опустив массивные корпуса на землю и вытянув все четыре ноги по земле для большей устойчивости. В таком положении возрастали точность огня и скорость прицеливания. Сержант поморщился как от зубной боли, и надвинул на глаз видоискатель. Резервы стояли поодаль, выстроившись двумя аккуратными треугольниками и тускло поблескивая гранями броне плит в лучах заходящего солнца. Сержант чуть прищурился, объектив послушно зажужжал, увеличивая картинку. Это были штурмовые "Ягуары". Дюжина роботов с усиленным бронированием и продвинутой системой коллективного разума на четырех измотанных бойцов - это чересчур. Сержант на секунду представил, как они будут пытаться в кромешной темноте попасть в перебегающих от камня к камню, прячущихся за горами оплавленного металла штурмовиков и понял, что шансов отбиться нет. Зло сплюнув в пыль, он убрал объектив. Ему казалось, что он уже ощущает на затылке липкий комок парализатора, видит, как его самого и его бойцов обездвиженных и безвольных, словно тряпки, бросают в грузовой отсек транспортника. Он даже отчетливо услышал голос командира - как всегда ровный с едва различимыми нотками насмешки. "Ну что, разведчики, вляпались как дети?" - скажет командир, по обыкновению почти не разжимая губ. Действительно, как дети... От досады Сержант ухватил горсть гравия и швырнул в сторону противника. Это действие не осталось незамеченным, внизу басовито рявкнул крупнокалиберный пулемет, и короткая очередь вспорола землю где-то совсем рядом. Завизжали осколки камня, вырванные пулями из близлежащих валунов, взметнулись вверх фонтанчики песка и пыли. Сержант чертыхнулся и поспешно скатился на дно воронки, где его группа заняла оборонительную позицию после целых суток отступления отседающего противника.

- Босс, ты бы не подставлялся, - лениво сказал Рядовой, растянувшись на земле и подложив под голову ранец, - учения учениями, а шмаляют они боевыми, будешь потом весь отпуск в банке с рассолом плавать.

- Да лучше уж в регенерационную ванну, чем на ковер к "старику", - огрызнулся Сержант, - вам-то что - полчаса позора на общем построении и свободны, а мне потом отдуваться за всех.

- Ну, не скажи, - вступил в разговор Капрал, - если мы окажемся единственной группой, провалившей задание, весь полк будет насмехаться над вами целый год до следующей проверки.

- Почему это "над вами", а себя ты что, в расчет не берешь? - спросил Рядовой, приподнявшись на локтях.

- А мне через тридцать шесть дней на дембель, - усмехнулся Капрал, достал из ранца банку с кашей, выдернул чеку и стал ждать, пока паек разогреется.

Сержант стащил с головы шлем и утер со лба пот, размазывая по лицу гарь вперемешку с маскировочной краской.

- Вы так говорите, будто уже была команда "отбой". Я пока такого приказа не отдавал, и учтите - лично я сдаваться не намерен!

- Босс, ты не кипятись, главное, - проговорил Рядовой, снова укладываясь на землю, - сам же видел, ловить нам нечего.

- Да уж, обложили знатно, - Капрал потянулся к банке, обжегся, зашипел, схватился за мочку уха, полез под бронежилет и вытащил из-за пазухи перчатки, - я вот только не понимаю, чего они ждут. Всю ночь гоняли нас по равнине, утром атаковали каждые пять минут, а теперь, когда прижали, три часа торчат на месте истуканами.

- Кто его знает, что у этих чертовых жестянок на уме, - Сержант устало сел на камень, поставил шлем на землю, снял перчатки и бросил их в шлем.

- А что там знать, - пробормотал Рядовой, потягиваясь, - как стемнеет, придут братья. Неприятно, конечно, но что поделаешь. Зато остаток учений проведем в казарме, а не тут на жаре.

- Не думаю, что они станут атаковать до утра, - подал голос Новобранец, - им нужны подкрепления.

- На кой хрен им сдались подкрепления, - усмехнулся Капрал, зачерпывая ложкой кашу, - против штурмовиков мы тут и трех минут не продержимся.

- Это второй закон игромеханики, - ответил Новобранец, - если противник отбил атаку, то следующую надо проводить удвоенными силами. Их там всего двенадцать, а в последнюю атаку было девять. Значит, они ждут еще шестерых.

- А причем тут игромеханика? - спросил Рядовой, не открывая глаз

- Искусственный интеллект учебных роботов программируют в соответствии с законами игровой механики, - начал торопливо объяснять Новобранец, сбиваясь от волнения, - понимаете, я в детстве увлекался этим, целыми сутками торчал в сим-модуле, даже хотел поступать на факультет архитектуры искусственных разумов. А игровые алгоритмы, они очень подходят для обучения, там логическая структура сходная и...

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.