

АРХИПЕЛАГ

КНИГА III

АЛЕКСАНДР КАМКОВ

ДЕНИС КАМКОВ

Александр Камков
Архипелаг книга III

«Автор»

2026

Камков А. И.

Архипелаг книга III / А. И. Камков — «Автор», 2026

Продолжение приключений Максима Росса и Алексея Лузенкова в виртуальном мире Архипелаг. В третьем томе героев ждут новые, еще более сложные и захватывающие трудности, а также смертельные опасности на пути к возвышению их значимости среди представителей фракций, к которым они принадлежат. Тюрьма, застенки, гонения и преследования которыми их подвергнут, попытаются стать непреодолимыми преградами на пути к желаемым целям наших героев, а Реал все меньше будет влиять на их поступки в огромном виртуальном мире, куда их желания и помыслы погружаются все сильнее и глубже.

© Камков А. И., 2026

© Автор, 2026

Денис Камков, Александр Камков

Архипелаг книга III

Пролог. Ноябрь 2040 года

Пять мужчин в строгих деловых костюмах, стоимость которых приближалась к цене за автомобиль премиального класса, вновь собрались на вершине иглообразной Башни. Они заняли свои рабочие места, расположенные на лучах-отростках, солнцезобразно отходивших от круглого основания стола, на котором стоял мощный голографический проектор. Разблокировав индивидуальным донглом свои личные компьютерные консоли, они называли себя, согласно давно устоявшейся очереди:

- Такахаша Утако. Ректор МУИРВа Токио.
- Оладел Ибрагим. Ректор МУИРВа Каира.
- Серов Владимир. Декан МУИРВа Москвы.
- Этан Джонсон. Ректор МУИРВа Вашингтона.
- Дюбуа Пьер. Декан МУИРВа Парижа.
- ИИ Гея. Хозяйка Башни.

Проекция Земли, светившаяся над центром стола, замигала шестью маркерами, каждый из которых располагался в географическом месторасположении Международного Университета Исследования и Развития Виртуальных пространств, откуда прибыл тот или иной участник высочайшей встречи.

- Идентификация завершена. Десятое Собрание Отцов Основателей мира «Архипелаг» объявляется открытым. Прошу всех развернуть разосланный файл и ознакомиться с текущей повесткой.

Земной шар погас, а вместо него появилась сама Гея, представшая перед всеми в виде фигуристой брюнетки с распущенными волосами, достающими до низа ее лопаток. Одеждой верховной богине виртуального мира служило ярко-красное, облегающее платье до пят с открытым воротом и крайне глубоким вырезом, куда прямо-таки тянуло заглянуть.

- По первому вопросу я готова доложить вам следующее: после патча, загруженного мной в «Архипелаг» 1 ноября в 0 часов 15 минут реального времени, появилась возможность не только молиться богам, но и получать в ответ благословения. По моим расчетам, проведенным на основе первых трех дней игры, куда уже были допущены первые сторонние игроки, я могу предоставить лидеров, которым досталось больше всего праны:

1. Верховная богиня Гея – 18% от общего количества.
2. Перун – 14%
3. Варда – 11%
4. Гештиана – 9%
5. Посейдон – 6%

- Альманах Архипелага сделал тебе неплохую рекламу, дорогая наша верховная богиня! – Ухмыльнулся Этан Джонсон, рассматривая появившийся отчет на своей консоли.

- На долю каждого из остальных семи богов: Зевс, Один, Манвэ, Ллос, Морgrim, Гор и Асмадей приходится менее 5% от общего количества молитв. После накопления богами критического значения праны, они смогут возвести себе чертоги в плане «Небо» и заняться воплощением, после чего им станет доступно распоряжаться собственными, накопленными Силами и создавать себе божественных слуг, начиная тем самым заполнять небесную фракцию. По сценарию игры, уже в реальном плане, в первую очередь, боги должны будут назначить себе последователей, среди самых активных своих адептов, играющих персонажами класса «жрец» и достигших первой специализации. Именно они должны закладывать и возводить в городах божественные храмы, и становиться в них протоиереями, при выборе соответствующего подкласса второй специализации.

- А если среди самых активных верующих окажется, скажем, воин? – Спросил Ибрагим.

- Воины могут выбрать «паладина» в качестве второй специализации. В его умениях достаточно много возможностей использовать прану, хотя доля вернувшейся силы, в процентном соотношении, у них гораздо меньшая, чем у того же настоятеля храма, которому положено 5% от общего количества праны, что он отдал алтарю своего бога.

- Это если он не Первожрец. – Заметил Пьер.

- Конечно, но у Первожрецов иная механика подсчета и завязана она не на личном вкладе, а на долях процента от вклада всей паствы. Кроме того, обычные жрецы тоже кое-что получают от молитв тех верующих, кого они самолично обратили в адептов.

- Понятно, давайте перейдем ко второму вопросу, - Этан, будучи агностиком, поспешил перевести нить разговора.

- По второму вопросу хотел выступить Владимир. – Гея, как обычно, ведущая Собрание передала слово русскому филиалу МУИРВ.

- Спасибо, - Владимир Серов кивнул Хозяйке башни. – В этом же глобальном обновлении была запущена доселе дремавшая линейка квестов, связанных с основной сюжетной линией истории Королевства людей. Напомню: нынешний король человеческой расы является узурпатором, захватившим власть у предыдущего главы династии, к которой относится и небезызвестный вам всем род Лирмейских.

- Максим Росс? – Уточнил Пьер.

- Именно. Мардук Лирмейский, по сути, и активировал этот глобальный квест, и нам ничего не оставалось делать, как запустить всю сюжетную линию, а, следовательно, и начать деление аристократии всех рас на рода. Главами каждого из них, должны были стать НПС, но одна богиня, - Владимир бросил быстрый взгляд на проекцию прекрасной девы в красном платье, - немного скорректировала работу процедурного генератора, в результате чего теперь мы имеем, возможно, единственного предводителя древнейшего рода, в виде «живого» игрока.

- Можно подумать, что другие игроки не могут вселиться в НПС, который имеет титул граф или герцог. – Подал голос Этан Джонсон.

- Предполагалось, что нет. Для того, чтобы достичь высокого положения в том или ином дворянском роде, игрок должен был пройти немалую цепочку сложных квестов. А, кроме того, сдать весь ивент целиком нужно было ранее других претендентов на тот или иной высокий титул. Ведь нельзя же бесконечно плодить баронов, виконтов или тем более графов или маркизов. Количество таких титулов в каждой расе конечно. Те более, что последние могут претендовать даже на трон, согласно иерархии королевской династии. Поэтому, если кто-то из персонажей прокачивает себе титулы, и достигает вершин ветвей какого-либо рода, то далее следует либо уникальный квест на высший титул в династии, в случае если он пока еще не занят. Либо начинается междоусобная война между всеми ветвями, то есть родами в ней, за право получить второй по значимости титул в королевстве: «принц консорт». Далее открывается уникальная возможность сразиться с королем, чтобы возглавить ту или иную расу.

- Напомню Собранию историю рода Лирмейских, - нараспев произнесла Гея, неодобрительно глянув на Владимира. – Дело в том, что в гайдах, доступных игрокам, этого нет. Последний граф данного знатного рода погиб при осаде своего родового замка Астарион. Узурпатор, которого игроки знают, как Король-Солнце, после того, как подло убил своего венценосного предка, возглавляющего человеческую династию, устроил масштабную травлю всех дворян, входивших в род Лирмейских, потому как именно они имели наибольшую легитимность для занятия трона. Уничтожив тех из них, кто в смутные годы находился при дворе, он собрал своих сторонников и отправил их на Лирм, чтобы осадить Гнездо Беркута, как еще называют замок Астарион.

- Можно покороче? – Утако демонстративно взглянул на часы.

- Конечно, господин Такахаши, я уже подхожу к сути. – Гея стрельнула глазами на японца и продолжила:

- К чести графа Антуана, он сумел отразить три массовые атаки в разы превосходящих сил сторонников узурпатора, а в последней, самой кровопролитной битве, ценой собственной жизни уничтожил всех дворян, вместе с их войсками, что были посланы Сигизмундом против него. Осада длилась, в общей сложности, почти год. И если бы к тому времени коронация цареубийцы еще не состоялась, то, скорее всего, замок на холме осадили бы снова. Однако, к счастью для Лирмейских, на этом междоусобная война завершилась технической ничьей. Астарион устоял, войска противников Антуана оказались наголову разбиты, а в самом Гнезде состоялись похороны графа и графини. – Гея обвела взглядом притихших Отцов Основателей, которых поневоле захватил ее красочный рассказ. - Что в итоге мы имеем? Сигизмунд правит на троне, довольный подобным исходом, а верные оруженосцы Антуана увозят из Лирма никому не известного, новорожденного наследника графа, месторасположение которого так и осталось в тайне не только от противников, но и от сторонников древнего рода Лирмейских.

- И ты решила на эту роль назначить Мардука? – Сязвил Владимир.

Гея в притворном изумлении захлопала длиннющими ресницами, но никого этим не убедила. Глубоко вздохнув, отчего итак плотно прилегающее к ее бюсту платье едва не распахнулось полностью, высвободив то, что не слишком уместно предъявлять на оценку даже такому высокому Собранию, она резко выдохнула, вернув продольный передний разрез обратно в то положение, что и было предусмотрено весьма смелым дизайном ее очень красивого, вечернего наряда.

- Я лишь наблюдаю иногда за Мардуком, как уже имела честь вам докладывать ранее. Я, конечно, иногда подсматриваю глазами Селин за тем, как играет Максим Росс, но в персонаже его спутницы мне, за все это время, пришлось воплощаться лишь единожды, и это было уже после того, как сам Мардук достиг Лирма и выполнил квест на обретение родового имени.

- И ты собственноручно подправила решение Суда богов фракции Небо. – Ехидно заметил Владимир.

- А что мне было делать? В отсутствии богов нет и их суда, а поскольку я на тот момент была единственной воплощенной богиней, то и приняла это решение, чтобы квест попросту не завис в ожидании, на месяцы игрового времени, пока не активируется сюжетная линия дворянских родов и не откроется фракция «Небо».

- Ты хочешь сказать, что сама никогда не воздействовала на Мардука?

- Согласно механике игры, ни я, ни процедурный генератор, не имеем права лично и напрямую влиять на «живых» игроков. – Гея зачитала один из основных законов Архипелага, вытащив для наглядности, откуда-то его весьма массивный Свод.

Никто из присутствующих людей, наблюдавших за перепалкой ИИ и куратора русского филиала МУИРВ, не увидел тонкой усмешки, тронувшей уголки губ Владимира. Да никто и не предполагал, что он специально устроил данный мнимый допрос Геи, чтобы раз и навсегда закрыть этот весьма щекотливый нюанс. Серов прекрасно знал, что она легко выкрутится, благо в его хитром вопросе была оставлена узкая лазейка, которую не могла не заметить верховная богиня. Да, будучи ИИ, она действительно подчинялась заложенным в нее законам и не могла влиять на самого игрока непосредственно. Но никто не мешал ей слегка подправлять его действия с помощью умной НПС спутницы, которую она ему ловко подсунула. А еще она могла использовать высокородную тетюшку Селин, являющуюся главой одного обедневшего, но очень знатного рода, что издревле состоял в тесном мезальянсе с Лирмейскими, хотя сам этот род и не входил в королевскую династию.

ЧАСТЬ ПЕРВАЯ. Максим Росс

ГЛАВА 1. Архипелаг. Пролив гномьей гряды

Я стоял на центральной площади столицы королевства расы людей. Вокруг меня рассеивался эффект от сработавшего телепорта, который перенес меня сюда из владений расы дроу. Почти месяц я провел там, в компании своего друга по Реалу, пока мы не запустили концессию, по которой после оговоренного срока, на наши виртуальные счета не закапает прибыль от торговых сделок. Гномы взяли на себя все расходы по обустройству целого конгломерата из профильных построек, в составе которых были многочисленные склады, торговые площадки, жилые дома для моряков и портовых работников, а так же все необходимое, чтобы купцы использовали именно наш с Петром хаб, для организации межрасовой торговли.

Почему концессия? Дело в том, что без гномьего капитала, даже моих накоплений в Аста-рионе не хватило бы на весь тот размах, что приобрело строительство портовых и складских помещений в проливе между двух частей хребта гор, отделяющих акватории людей и эльфов. По мере составления подробного плана, наброски которого я описал Зораксу при нашей встрече еще на корабле капитана Примула, в него постоянно приходилось добавлять все новые детали, что соответственно вызывало удорожание всего нашего проекта.

С каждой новой консультацией, которых мы с ним провели с добрый десяток, используя опыт, как сухопутных известных торговцев, так и капитанов грузовых кораблей, в первоначальный план по созданию торговой площадки постоянно добавлялось что-то новое. Новые детали, постройки и конторы призваны были либо упростить, либо сделать более удобными и безопасными те сделки, что обычно заключают участники крупной торговли различных рас.

В итоге, теперь уже на двух противоположных мысах, между которыми могли ранее только проплывать корабли, чтобы далее везти свой груз, раскинулась наша концессия, где можно было хранить, обменять, продать или купить товары двух великих рас, не сходя с места. Кроме складов и причалов, которыми мы вначале хотели ограничиться, теперь среди построек появились: торговые ряды, домики писарей и поверенных, представительства различных банков и гильдий, таверны и постоялые дворы. А среди всех них, конечно, кроме людей и эльфов всюду сновали и гномы, которые быстро присоединились к нам, чтобы не упустить возможность со своими товарами поучаствовать в межрасовой торговле.

Покинул я эту масштабную стройку только после того, как вся эта махина, скрипя и пробуксовывая, все-таки понемногу закрутила свои шестерни, начав кое-как работать. Конечно, пока львиная доля построек пустовала, но я уже представлял себе, как некогда безлюдный пролив, где кроме чаек и альбатросов не было никого живого на голых, каменистых скалах, наполняется торговыми кораблями, разгружающимися и загружающимися в наших с Петром доках.

Первый год мы с ним почти все будем отдавать гномам, за собственное золото построившим весь этот морской, современный хаб. Но, отдав все долги, я планировал лишь платить аренду за землю, по праву принадлежащую расе рудокопов, хотя до начала работ она и была им нафиг не нужна, так как представляла собой лишь отвесные кручи и бесплодные, голые скалы, в которых не было даже полезных ископаемых. Управлять всем этим хозяйством пока что остался Петр, а в помощь ему, нам пришлось нанять с десятков НПС, которых мы расставили на все ключевые должности. Теперь уже им предстояло, по мере раскрутки нашего бизнеса, нанимать все больше лавочников, кладовщиков и грузчиков, а так же поваров, горничных и писарей, ну и всех прочих работников, обеспечивающих хранение грузов, обслуживание

кораблей и моряков, сопровождение сделок и, конечно же, подсчеты наших с Зораксом прибылей, от каждой такой операции.

Не могу не отметить свою любимую Селин, приложившую свою тонкую, аристократичную ручку ко всей этой нашей затее. Именно с ее подачи мы с Зораксом, к профильным торговым постройкам и заведениям, добавили совсем не маленький комплекс для проживания купцов, гильдейцев, обслуживающего персонала и команд торговых кораблей, а так же целую грядку увеселительных заведений, где все они могли дополнительно потратить свои вырученные на сделках золотые монеты. Петр едва не подавился пивом, когда моя хрупкая, нежная Селин договаривалась с кряжистыми гномами о постройке громадного игорного заведения, где первый этаж отводился под бар и различные забавы с кубиками, а второй - под многочисленные карточные игры. Мы с Петром совсем забыли, что вскоре этот мир заселят живые игроки, а среди них, как и в Реале, найдется немало тех, кто захочет поиграть и поразвлечься с легкодоступными девочками в постоянных дворах, коротая время между торговыми рейсами, которые, как я помнил, порой тянутся целыми месяцами. А вот Селин, даром что НПС, об этом вовремя вспомнила. Я сразу согласился с ней, понимая, что вполне возможно, этот многопрофильный развлекательный бизнес для взрослых людей, станет не менее прибыльным, чем даже оптовая торговля, на которую, прежде всего, и была нацелена наша с Зораксом идея.

Чем еще была хороша именно концессия? Дело в том, что владельцами всего этого построенного добра оставались гномы и именно они, в случае чего, обеспечивали поддержание в исправном состоянии всех зданий и сооружений, а так же несли ответственность за восстановление их при катаклизмах, как природных, так и умышленных. И если в ином случае у нас могли попытаться это все отжать или даже спалить, то связываться с целой расой воинственных гномов у игроков охоты явно поубавится. По сути, мы с Петром владели только самим бизнесом, и как только отдадим концессионные долги, станем получать чистую прибыль за работу нашей торговой компании, платя гномам лишь за аренду, и отчисляя в банк «Архипелага» оговоренные законом игры налоги, в виде десяти процентов с чистой прибыли.

За этот месяц я как-то отвык экономить. Дела мои, как в хабе, так и в Лирме, шли своим чередом, и я позволил себе даже очень недешевый телепорт, чтобы снова не иметь сомнительного удовольствия болтаться целый месяц, а то и два, по волнам во время обратного пути. Кроме того, меня поджимало время и параллельно этому все больше беспокоили отчеты Петра о состоянии моего тела в Реале. И хотя здесь, в этом мире, я не чувствовал никаких неудобств, там дела обстояли не так уж радужно.

Во-первых, несмотря на всю технологичность японского чуда современного строения капсул полного погружения, у моего тела начала наблюдаться дистрофия мышц и ухудшаться состояние кожи. Не помогали ни вибромассажи, ни ультрасовременная гелиевая подложка ложементов, ни курсы медикаментов и витаминов, которыми меня пичкал новый реанимационный блок Алексея Лузенкова.

Во-вторых, наблюдались пока еще обратимые, по словам медиков, но прогрессирующие изменения в легких, где, как не старались фармацевты, из-за долгого лежания моего физического тела в горизонтальном положении, скапливалась мокрота, в виде слизи, которую в обычном состоянии, любой человек, время от времени отхаркивал при кашле или чихании.

Кровеносная система, как и лимфоявая, пока функционировали штатно, опять-таки благодаря дополнительным блокам реанимации, позволяющим прогонять все мои жидкости через системы сложной фильтрации и ультрафиолетового облучения.

Мозговая и нервная деятельность оставалась в норме, но это было и немудрено, уж имитация я пользовался в полной мере, в отличие от двигательных функций своего, лежащего уже два месяца в почти полной неподвижности, несчастного, забытого собственным разумом, организма.

Кое-какие движения мне обеспечивал ложемент, позволяющий делать небольшие наклоны и даже повороты тела по продольной оси градусов в пять-десять. Это было необходимо для того, чтобы не появлялись пролежни, и не было застоя в потовых железах, хотя сами эти выделения и отводились за счет микро ячеистой структуры самой подложки кокона.

Резюмируя все вышесказанное, я вспомнил фразу, которую мне как-то раз сказал Петр:

- Хорошо еще, что в нашем с тобой МУИРВе, капсулы установлены производства Японии, а не Китая.

С одной стороны, все негативные сведения, доходившие до меня за этот месяц, естественно, меня пугали, но с другой - я отлично понимал, что отсюда никак не смогу повлиять на всё то, что происходит с моим телом там. За полгода непрерывного погружения в виртуальный мир «Архипелаг», я выработал некий иммунитет в собственной психике, который помогал мне смотреть на все проблемы в Реале с изрядной долей фатализма.

«Какой вообще смысл беспокоиться о том, на что ты никак не можешь повлиять»? – Думал я. – «Уж лучше сконцентрироваться на делах тут, что с некой долей вероятности, позволят ускорить процесс окончания моей личной игровой сессии».

Я знал, что в Реале, целая туча специалистов из разных стран бьется над созданием специального ивента, который позволит моему персонажу закончить свой путь в «Архипелаге» игровыми методами. Вот только я не был уверен до сих пор в том, что мне вообще нужно отсюда возвращаться. Гораздо интереснее для меня и все большее внимание моего разума занимала идея полностью оцифровать свое сознание, чтобы полностью «переехать» в виртуальный мир, а не разбираться с проблемами, постоянно и неуклонно усугубляющимися в Реале.

Я понимал, что это своего рода эгоизм, или скорее даже уход от нарастающих трудностей в угоду собственной мании переселиться в Вирт. Но с каждым днем, я все меньше желал возвращаться в реальный мир, где меня ждут долгие и нудные месяцы реабилитации, которые, кроме всего прочего, не гарантируют моему физическому телу полного исцеления от всех негативных последствий его долгого пребывания в капсуле полного погружения.

В конце-то концов, если посмотреть на данную проблему с моей личной точки зрения, то получается следующее: баг, что заставил меня застрять в игре, не является моей собственной проблемой. МУИРВ, да и мои родны

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.