

SHADOW THIEVES

Тени Воров

Максим Орлов

Максим Орлов

Shadow Thieves

«Автор»

2026

Орлов М. В.

Shadow Thieves / М. В. Орлов — «Автор», 2026

Мир Visionary Realms — цифровая тюрьма для десяти миллиардов душ. Здесь правят кланы, а система запоминает каждый твой шаг. Рейн Воррен — вор-тень, который крадёт не золото, а воспоминания и навыки. Однажды он находит в чужом коде образ своей сестры, которую считал погибшей. Это становится началом падения — и перерождения. Лишённый уровня, преследуемый кланами и самой системой, Рейн узнаёт, что его сестра стала якорем для безумного создателя Realms. Чтобы спасти её, он должен научиться не красть, а возвращать — имена, свободу, выбор. Но каждый раз, когда он использует свою силу, он теряет часть себя. Смогут ли тени, которые он носит, стать светом? И что останется от вора, который отдал всё, чтобы подарить другим второй шанс? «Shadow Thieves» — это киберпанк-эпопея о памяти, жертве и надежде. Для поклонников «Призрака в доспехах», «Матрицы» и «Воровской трилогии» Скотта Линча.

© Орлов М. В., 2026

© Автор, 2026

Содержание

Пролог «Первая Тень»	5
Глава 1: «Цифровой рассвет»	8
Глава 2: «Белый Волк и Красная Луна»	15
Конец ознакомительного фрагмента.	24

Максим Орлов

Shadow Thieves

Пролог «Первая Тень»

Дождь в Железных Сакурах падал вертикально — струи жидкого кода, светящиеся бледно-голубым, стекали с краёв крыш из чёрного нефрита и исчезали в канализации нижних уровней, где жили те, кто не мог позволить себе даже аватар третьего сорта.

Рейн сидел на карнизе пагоды, свесив ноги в пропасть между двумя клановыми кварталами. Его плащ — **плащ** из плетёных световолокон — делал его невидимым для системных камер, но не для глаз. Он предпочитал старомодные методы. Системные камеры можно обмануть. А вот человек, который знал, что ищет — того не обманешь никакой маскировкой.

Он моргнул дважды, сжимая веки по заученному ритму — команда на запуск нейроинтерфейса.

Мир дрогнул. Не изменился, а расслоился. Поверх реальности Железных Сакура всплыла прозрачная пелена данных, прилипшая к сетчатке. Не голограмма. Не проекция. Это было восприятие, вшитое в его аватар на уровне нейронов. Система не показывала информацию — она заставляла его видеть её, как цвета или запахи.

>> Анализ цели...

>> Имя: Дзюдзо [Клан Акай]

>> Уровень: 147

>> Класс: Цифровой Самурай

>> Уязвимость: Незавершённый квест «Пепел Старого Кёта»

>> Шанс кражи: 12.7%

Двенадцать целых семь. Плохие шансы. Для обычного вора — смертельные.

Но Рейн не был обычным.

Он нажал на грудь, активируя встроенный тату-имплант. Кожа засветилась фиолетовым — Маркер Тени, навык, который он выкрал три года назад у ронина, чьё имя уже не мог вспомнить. Такова цена профессии. Shadow Thieves крали всё — даже воспоминания о самих себе.

В его зрачках зажглись два кольца: внешнее золотое, внутреннее чёрное. Система отметила активацию.

>> Теневая Инвентаризация: АКТИВНА

>> Режим видимости: Код цели

Мир обнажился. Кирпичи крыши стали полупрозрачными, сквозь них проступили линии кода. Дзюдзо, стоявший внизу у ворот кланового склада, превратился в набор данных: пульсирующее красное ядро класса, жёлтые ветви навыков, и — вот она — тёмно-синяя трещина. Незавершённый квест. Рана в коде, через которую можно проникнуть.

«Ты боишься огня, — прошептал Рейн ветру. — Интересно. Самурай Акая, повелитель молний... и ты боишься огня.»

Он спрыгнул.

Падение заняло три секунды. За это время он успел активировать три навыка.

>> Теневой Шаг: АКТИВЕН

>> Невидимость: 4.2 сек

>> Поглощение: ГОТОВО

Дзюдзо обернулся — слишком поздно. Рейн материализовался у него за спиной, ладонь уже касалась затылка воина. Не мечом. Не ядом. Касанием.

Кража.

Боль была взаимной. Рейн почувствовал, как через его руку проходит поток — чужие воспоминания, чужие навыки, чужая жизнь. Он не убивал. Никогда не убивал. Он брал только часть. Достаточно, чтобы цель упала на колени, но не умерла. Достаточно, чтобы система не активировала протокол мести.

Но что-то пошло не так.

В момент контакта, вместо ожидаемого фрагмента навыка, Рейн увидел образ. Не данные — картинку. Девочку. Длинные волосы цвета электрической дуги. Улыбку, которую он узнал бы **даже, если бы** стёрли всё остальное.

Лиана.

Его рука дрогнула. Поток оборвался.

>> ВНИМАНИЕ: Ошибка синхронизации

>> Цель обнаружила вторжение

>> Прерывание кражи: 67%

>> Получено: Фрагмент воспоминания [неизвестный источник]

>> Статус: ???

Дзюдзо вздрогнул. В его собственном нейро-HUD, в углу зрения, вспыхнуло красное уведомление — имя взломщика, мелькнувшее в системном логге на долю секунды, прежде чем Рейн успел замести следы. Самурай не разглядел лицо, но успел уловить строку.

— Нулевой, — прохрипел Дзюдзо, падая на мокрые камни. — Я... знаю тебя. Семь лет назад. Ты был...

Рейн не дал договорить. Он ударил затылком ладонью — не кража, а оглушение. Самурай рухнул.

>> Цель нейтрализована

>> Статус: Оглушение [15 мин]

>> ВНИМАНИЕ: Цель переведена в режим "Кровная месть"

>> Таймер агрессии: 23:59:47

>> Предупреждение: Активные члены Клана Акай получили сигнал тревоги

Рейн отшатнулся. В его инвентаре, среди украденных навыков и эссенций, пульсировал новый предмет. Не код. Не данные. Воспоминание. Чужое, но о его сестре.

Как?

Он поднял голову. Над крышами, в разрыве кода-неба, проступила **пурпурная** луна — символ Клана Мурасаки. И чей-то голос, искажённый цифровым эхо, прозвучал прямо в его черепной коробке. Голос дрожал на грани двух частот, словно кто-то говорил одновременно дважды: один трек — шепотом, другой — скрежетом сбоящего модема.

— Привет, Нулевой. Давно не виделись. Готов вернуть долг?

Рейн сжал кулаки. Дождь стал падать горизонтально, прижимая его плащ к телу. На горизонте, среди нефритовых шпилей, зажглись огни охоты. Десятки. Сотни. Все они шли за ним.

Он посмотрел на бездыханное тело Дзюдзо. Потом — на ладонь, которая всё ещё теплилась от чужой эссенции.

— Прости, — сказал он неизвестно кому. Возможно, самураю. Возможно, себе. — Я просто хотел украсть ключ от склада.

Он развернулся и бросился в пропасть между кварталами, туда, где начинались Цифровые Трущобы. Туда, где законы Кланов-Бояр не действовали, а система смотрела сквозь пальцы.

В полёте — между красным небом и чёрной бездной — удар в грудь обрушился не физическим, но системным. Красная петля вокруг имени сжалась, впилась в код.

[ШТРАФ: Прерванная кража цели уровня 147. Полный сброс прогресса.]

Его уровень, нажитый годами воровства, обрушился до основания. Навыки не исчезли — они ушли в глубокую тень, заблокированные до восстановления эссенции. Он остался жив. Но теперь был нулевым не по прозвищу.

За спиной у него остался красный след на луне — и первое за семь лет воспоминание о сестре, которое он не украл.

Ему его подсунули.

>> Квест обновлён

>> «Тень, что помнит» — Найти источник фрагмента

>> Награда: ???

>> Штраф за провал: Стирание

Рейн бежал по лезвию крыши, и за каждым его шагом мир Visionary Realms дрожал, словно готовясь расколоться.

Он не знал ещё, что это был не пролог к очередной краже.

Это был пролог к войне.

Глава 1: «Цифровой рассвет»

Часть А: Бегство по краю

Он бежал всю ночь. Когда цифровое солнце Железных Сакура взошло красным, таймер «Кровная месть» показывал 18 часов до полуночи.

Под ногами у него был не асфальт и не камень — а спрессованные данные, утратившие структуру. Цифровые Трущобы начинались там, где заканчивалась архитектура Железных Сакура. Здесь небесные пагоды сменялись ржавыми антеннами серверных ферм, а улицы — лабиринтами из перегруженных кабелей, свисавших с потолка мира как мёртвые кишки.

Он не оглядывался. Не нужно было.

>> Предупреждение: Обнаружены объекты преследования

>> Тип: Дроны-охотники [Клан Акай]

>> Количество: 6

>> Расстояние: 340 м

>> Статус: Режим «Кровная месть» активен

Шесть дронов. Триста сорок метров. И таймер, тикающий где-то в глубине системы, отсчитывая минуты до полуночи, когда Дзюдзо наконец-то придёт в себя и расскажет клану всё, что успел увидеть.

Рейн резко свернул в узкий проход между двумя гигантскими блоками охлаждения. Воздух здесь был горячим и пах плавленным силиконом. Он прижался спиной к металлу, чувствуя, как через плащ проходит вибрация от проходящих волчьих стай кода — мелких глитчей, которые кишели в Трущобах, как крысы в канаве.

Дроны не умели думать. Они умели искать.

Он выдохнул и активировал Теневой Шаг.

>> Теневой Шаг: АКТИВЕН

>> Остаток: 2.1 сек

Мир вокруг него потемнел, словно кто-то накинул на реальность чёрную вуаль. Рейн сделал три шага — не бежал, а скользил, оставляя после себя ложный след, уходящий вправо, в тупик между контейнерами. Его настоящий силуэт двигался влево, по линии слепой зоны датчиков.

Дроны пронесли мимо, гудя пропеллерами из светящихся лезвий. Один из них замер на секунду, повернувшись к ложному следу, и тут же ринулся вперёд, уводя стаю за собой.

Рейн отключил навык и выдохнул.

>> Теневой Шаг: ПЕРЕЗАРЯДКА [45 сек]

Слишком долго. Он не мог так часто полагаться на укрытие. В Трущобах навыки становились медленнее — здесь система давила на низкоуровневых зонах, ограничивая их возможности, чтобы те не мешались элите.

Он вышел на широкую площадь, где когда-то стоял рынок, а теперь торчали лишь обгоревшие столбы и груды аватаров, застывших в позах мольбы. Не мёртвые. Забытые. Те, чьи хозяева перестали платить за подписку, и система заморозила их тела, превратив в декорации.

— Эй!

Рейн замер. Рука потянулась к пустому месту на поясе, где должен был висеть клинок. Но у Shadow Thieves не было клинков. Их оружие — это ладони и чужие страхи.

Из-за груды аватаров выглянули лица. Трое. Четверо. Потом ещё семеро — дети, судя по аватарам, низкоуровневые, одетые в лохмотья стартовых костюмов.

У одного мальчика вместо **левой** руки торчал глючный пиксельный обрубок — баг, который он, видимо, не мог позволить себе починить.

Девочка лет двенадцати сжимала в руках обломок арматуры.

— Я Айко, — сказала она, прежде чем он успел спросить. — Это Кен. — Она кивнула на мальчика с обрубком вместо левой руки, который прятался за её спиной. — А это Рыжий. Он Томо, потому что система так решила при генерации аватара.

— Я не Рыжий, — буркнул Томо, взъерошенный и смотрящий на Рейна с вызовом. — Я — пламя.

— Ты... ты от них? — Айко вцепилась в арматуру, дрожа. — Ты из кланов?

Рейн не ответил сразу. Он внимательно смотрел на них, пропуская через нейро-HUD.

>> Анализ: Группа беженцев

>> Средний уровень: 3–8

>> Классы: Не определены / Безклассовые

>> Угроза: Нулевая

— Нет, — сказал он наконец. — Я не из кланов.

— Тогда кто? — Кен подошёл ближе, и Рейн заметил, что тот хромает. Не от раны — от повреждённого кода движения. — Ты... ты вор. Я вижу по плащу. Ты такой же, как они говорят?

— Как кто говорит?

Дети переглянулись. Девочка опустила арматуру, но не отпустила.

— В трущобах ходят слухи, — прошептала она. — О воре, который не убивает. Который крадёт только у сильных. Его называют... Нулевым. Потому что у него ноль убийств.

Рейн чуть замер. Его пальцы сжались сильнее.

— Слухи врут, — сказал он тихо. — Уходите отсюда. Дроны Акая пройдут через этот квартал меньше чем через минуту. Если найдут вас со мной...

— Ты спасёшь нас? — Кен посмотрел на него с надеждой, которую Рейн не заслуживал. — Ты же можешь... украсть у них что-нибудь? Их силу?

Рейн посмотрел на небо. **Пурпурная** луна Мурасаки всё ещё висела там, как кровавый глаз. А в другой части горизонта — за Трущобами — загорались новые огни. Оранжевые. Огонь.

>> Предупреждение: Обнаружены тепловые сигнатуры

>> Тип: Пехота Клана Акай

>> Количество: 12+

>> Направление: Северо-запад

>> ETA: 8 мин

— Я не спаситель, — сказал Рейн, отступая к краю площади. — Я вор. И я краду только то, что мне нужно.

Он развернулся и побежал, оставляя детей стоять среди замороженных аватаров. За спиной он слышал их шёпот, но не обернулся. Нельзя было оборачиваться. Нельзя было привязываться.

В Трущобах привязанность убивала быстрее, чем клановый меч.

Часть Б: Старый Код

Дата-центр «Омега-9» выглядел как труп кита, выброшенного на берег цифрового океана. Его стены были покрыты чёрной плесенью — не настоящей, а артефактом старого кода, который система давно перестала поддерживать. Здесь время текло иначе. Здесь законы Realms работали с помехами.

Рейн пробрался через прореху в задней стене, спустился по лестнице из ржавых решёток и оказался в зале, который когда-то был серверной.

Теперь это было убежище.

В центре зала, на матрасах из спрессованных кабелей, сидел старик. Или то, что выглядело как старик. Его фигура была сгорбленной, одета в лохмотья серой ткани, которая мерцала, словно плохо загруженная текстура. Но главное — его лицо.

Рейн моргнул.

>> Анализ цели...

>> Ошибка: Лицевые данные повреждены

>> Статус: Баг аватара [Неизлечимый]

>> Имя: [НЕДОСТУПНО]

>> Уровень: ???

Лицо старика менялось каждые несколько секунд. То это был мужчина с бородой, то женщина с шрамом, то ребёнок без глаз, то лицо, которое Рейн узнал — своё собственное, но постаревшее на тридцать лет. Иллюзия. Глитч. Проклятие.

— Ты опоздал, — сказал старик голосом, который тоже дрожал, переключаясь между регистрами. — Дроны Акая прошли через мой квартал семь минут назад. Если бы ты привёл их сюда...

— Я не привёл, — Рейн опустился на колени рядом, чувствуя, как усталость наконец настигает его. Эссенция, потраченная на побег, не восполнялась. — Ты кто?

Старик рассмеялся — звук, похожий на царапанье по стеклу.

— Никто. Все, кто встречается меня, забывают через час. Я — ошибка в системе, которую она не может исправить, потому что не помнит, что я существую. Зови меня Старым Кодом. Это имя дал мне последний вор, который здесь побывал. Он тоже забыл меня.

Рейн внимательно смотрел на него. Теневая Инвентаризация не работала. Старый Код не отображался как набор данных — он был пустотой в коде, чёрной дырой в нейро-HUD.

— Ты не игрок, — сказал Рейн. Это был не вопрос.

— Я — то, что осталось от первого вора, — ответил старик. Он протянул руку, и Рейн увидел, что её кончики прозрачны, растворяясь в воздухе. — Я украл у самой системы навык «Бессмертие». И заплатил за это тем, что моя личность разошлась по швам. Теперь я живу вечно. Но каждый час — новый я. Единственное, что остаётся — это знание. Я помню всё о воровстве. Потому что воровство — это единственное, что я есть.

Рейн молчал. Потом спросил:

— Ты знаешь, что такое Теневая Инвентаризация?

Старый Код наклонил голову. Его лицо на мгновение стало лицом девочки — той самой, что стояла на площади с арматурой. Потом снова сменилось.

— Ты думаешь, что это навык? — старик фыркнул. — Ошибка. Это взлом. Ты смотришь в души других, Рейн Воррен. Ты видишь их страхи, их квесты, их трещины. Но знаешь ли ты, почему Shadow Thieves со временем сходят с ума? Почему они забывают свои имена? Потому что каждый раз, когда ты заглядываешь в чужую душу, часть её остаётся в тебе. Ты не просто крадёшь данные. Ты впитываешь их.

Рейн почувствовал, как по спине пробежал холод. Он вспомнил ронина, чьё имя забыл. Вспомнил десятки лиц, которые когда-то были чёткими, а теперь размылись в его памяти, как мокрые чернила.

Три года он носил Маркер, думая, что это его. А оказалось — их. Но только теперь, когда он стал аномалией, они включили запись. Старый Код был прав: система не прощает тех, кто выходит за рамки.

— Как остановить это?

— Нельзя, — Старый Код пожал плечами. — Но можно контролировать. Я научу тебя Шитью теней. Это искусство подделывать квесты, вводить систему в заблуждение. Но слушай внимательно: система помнит всё. Ты можешь сшить ложный квест только один раз для одного игрока. Если попытаешься второй раз — она распознает паттерн. И тогда...

— И тогда?

— И тогда она посмотрит в тебя так же, как ты смотришь в других. И увидит твои трещины.

Старый Код протянул руку. Его пальцы, полупрозрачные, коснулись лба Рейна.

>> Обнаружено неизвестное воздействие

>> Источник: [НЕДОСТУПНО]

>> Загрузка навыка...

Боль была не физической. Это было ощущение, словно кто-то протянул нить через его череп и начал вышивать на изнанке его разума. Рейн увидел картину: лабиринт из чёрных нитей, переплетающихся между аватарами. Каждая нить — связь между игроком и его квестом. И он понял, как перерезать одну нить и привязать её к другому.

>> Новый навык получен: Теневое Шитьё [Е-ранг]

>> Описание: Позволяет подделать один активный квест цели

>> Ограничение: 1 использование на цель

>> Предупреждение: Система фиксирует аномалии

Рейн открыл глаза. Дыхание сбилось.

— Зачем ты учишь меня? — спросил он.

Старый Код отвернулся. Его лицо стало пустым — без глаз, без рта, только гладкая кожа, как у манекена.

— Потому что через семь дней, — прошептал он, — я забуду, зачем живу. А ты, может быть, вспомнишь за меня. Теперь уходи. У тебя есть квест.

— Какой квест?

Старик указал в угол зала, где среди кабелей сидела фигура, о которой Рейн раньше не замечал. Человек в длинном плаще из голографических нот. Лицо его было скрыто маской, но сквозь щели светились глаза — не человеческие, а светящиеся точки, как у старых терминалов.

— Бард, — сказал Старый Код. — Не игрок. ИИ, сошедший с уровня 6. Он бродит по Трущобам и поёт песни о том, чего больше нет. У него есть навык, который тебе нужен. «Песнь Пустоты». Он позволяет слышать эхо стёртой информации. То, что система удалила, но не до конца.

Рейн посмотрел на барда. Тот не двигался, но из-под маски доносился едва слышный напев — звук, похожий на плач цифрового ветра.

— Если я украду у ИИ...

— Ты получишь то, что не получишь ни от какого игрока, — закончил Старый Код. — Но будь осторожен. ИИ не имеют души. Но у них есть память. И память может укунить сильнее, чем любой клановый меч.

Часть В: Песнь Пустоты

Бард сидел на обломке серверной стойки, свесив ноги в пропасть между двумя уровнями Трущоб. Здесь пол был провален, и сквозь дыру было видно, как внизу, на уровне ниже, ползали светлячки-глитчи — мусорный код, живущий своей жизнью.

Рейн подошёл сбоку, активируя Теневую Инвентаризацию.

>> Анализ цели...

>> Тип: ИИ-аватар [Бард Пустоты]

>> Уровень: Н/Д

>> Класс: Н/Д

>> Уязвимость: ???

Ничего. Система не видела в барде игрока. Он был пустотой, но не той, что у Старого Кода. Это была пустота заполненная — переполненная данными, которые система не могла классифицировать.

— Ты пришёл за песнью, — сказал бард. Голос его был механическим, но не роботизированным. Это был голос хора, состоящего из тысячи шёпотов. — Я чую её в тебе. Трещину. Пустоту, куда ушла твоя сестра.

Рейн замер.

— Откуда ты знаешь о Лиане?

Бард повернул голову. Маска не двигалась, но Рейн почувствовал, что тот улыбается.

— Я пою о том, чего больше нет. И твоя сестра — часть моего репертуара. Она не стёрта, Нулевой. Она спрятана. Кто-то спрятал её в пустоте между уровнями. И она поёт. Я слышу её каждую ночь.

Рейн сделал шаг вперёд. Ладони горели.

— Дай мне услышать её.

— Услышать можно только через навык. А навык нужно украсть. — Бард расправил руки, и его плащ расстелился крыльями, состоящими из нотных строк. — Но знай: если ты украдёшь Песнь, ты услышишь не только её. Ты услышишь всё, что спрятано в твоей собственной пустоте. Всё, что подсунули тебе. Всё, что ты сам спрятал от себя.

Рейн не колебался. Он сделал то, что делал сотни раз. Шагнул вперёд. Положил ладонь на маску барда.

И начал красть.

Боль была другой. Не теплой, как у людей. Это был холод — ледяной поток данных, врывающийся в его череп. Рейн увидел лабиринт из звуков, каждый из которых был воспоминанием. Он увидел города, которых не существовало. Увидел лица, стёртые из истории. Увидел песни, поющие о конце света.

И тогда — она.

Голос. Тихий. Детский.

«Рейн, ты обещал вернуться...»

Лиана.

Не образ, не картинка, как в прологе. Голос. Настоящий. Живой. Идущий из глубины пустоты, куда её спрятали.

>> Кража: 89%

>> Получено: Песнь Пустоты [В-ранг]

>> Побочный эффект: Активация скрытого фрагмента

Бард вздрогнул. Его маска треснула, и сквозь щель Рейн увидел — не лицо. Он увидел небо. Звёзды. Бесконечность.

— Она ждёт тебя, — прошептал бард, и его голос стал одиноким, человеческим. — Но тот, кто её спрятал... он тоже ждёт. И он ближе, чем ты думаешь.

Бард рассыпался. Не умер — а разошёлся, превратившись в облако нотных знаков, которые улетели вверх, в дыру неба Трущоб.

Рейн стоял на коленях, тяжело дыша. В его ушах звенел голос сестры. В его инвентаре пульсировал новый навык.

>> Песнь Пустоты: АКТИВЕН

>> Статус: Пассивный

>> Эффект: Способность слышать эхо стёртых данных в радиусе 100 м

Он попытался встать, но ноги подкосились. Кража от ИИ истощила его сильнее, чем любая другая. Это было похоже на то, как будто он вытащил из себя часть кода и заменил её чужим.

Он доплёлся до укрытия — заброшенной капсулы стазиса, оставленной ещё со времён, когда здесь лечили повреждённые аватары. Внутри пахло плесенью и горелой пластикой. Но это было лучше, чем открытое небо.

Рейн прислонился к стенке и закрыл глаза.

Финал: Полночь

Он проснулся от звука.

Не от шума. От тишины. Та самая тишина, которая наступает, когда таймер достигает нуля.

Рейн открыл глаза. Нейро-HUD вспыхнул красным.

>> ВНИМАНИЕ: Таймер «Кровная месть» истёк

>> Цель: Дзюдзо [Клан Акай] — восстановлена

>> Статус: Активен

>> Новый квест получен: «Охота на Нулевого»

>> Инициатор: Лорд Акай [Клан Акай]

>> Награда за голову Рейна Воррена: 50,000 Эссенции

>> Статус охоты: ОТКРЫТА

Он медленно выпрямился. В капсуле было тесно, но безопасно. Снаружи — нет.

Через прореху в стене он видел небо Трущоб. Оно изменилось. **Пурпурная** луна Мура-саки сменилась оранжевым заревом — это были факелы. Десятки факелов, движущихся по улицам внизу.

Среди них — силуэты в лакированных доспехах, отбрасывающие тени от трёх мечей.

Клан Акай. Они пришли.

Но это было не всё.

>> Песнь Пустоты: Реакция обнаружена

>> Источник: Неизвестно [Радиус: 95 м]

>> Эхо: «...брат... они идут... не доверяй...»

Рейн замер.

Голос Лианы — или эхо её голоса — доносился из пустоты. Она предупреждала его. Она видела их.

Он активировал Маркер Тени. Фиолетовый свет пронзил капсулу, отражаясь от стен.

>> Маркер Тени: АКТИВЕН

>> Теневое Шитьё: Готово

>> Песнь Пустоты: Активна

>> Теневой Шаг: Готов

Рейн встал. В его руке — пустота, куда должен был лечь меч. Но у Shadow Thieves не было мечей. Их оружие — это то, что они крали. То, что они видели. То, что они помнили.

Он выдохнул и шагнул к выходу.

За дверью капсулы начиналась охота. И он был добычей.

Но он был также Нулевым. Вором, который не убивал. Который видел трещины в душах. Который слышал голоса из пустоты.

И впервые за семь лет Рейн Воррен почувствовал не страх.

Он почувствовал гнев.

Гнев тех, кого заставили красть, чтобы выжить.

>> Квест активирован: «Охота на Нулевого»

>> Статус: Неизбежен

>> Рекомендация системы: БЕГСТВО

Рейн фыркнул.

— Система, — прошептал он, выходя в ночь. — Иди к чёрту.

И он побежал навстречу огню.

Конец Главы 1

Глава 2: «Белый Волк и Красная Луна»

Часть А: Пограничье

Рейн бежал по краю пропасти, и за спиной у него шли призраки.

Не настоящие. Хуже. Живые.

— Постой! — крикнул мальчик с пиксельным обрубком. — Мы не можем так быстро!

Рейн резко остановился на границе моста из спрессованного света, ведущего из Цифровых Трущоб вверх, к уровням, где воздух ещё не прогорел до основания. Он обернулся. Трое. Девочка с арматурой, мальчишка с глючной рукой и ещё один — Томо, с глазами цвета перегоревшего экрана. Все трое тяжело дышали, опираясь на колени.

— Я не просил вас следовать за мной, — сказал Рейн. Голос его был ровным, как лезвие. — Вернитесь. Там, где вы были, хотя бы не убьют сразу.

— Ты нас коснулся, — девочка подняла голову. В её глазах отражался фиолетовый след Маркера Тени, всё ещё теплившийся на ладони Рейна. — На площади. Когда проходил мимо. Мы... привязались.

Рейн моргнул, запуская нейро-HUD.

>> Анализ: Группа сопровождения

>> Статус: Неизвестный escort-квест активирован

>> Источник: Контакт [Девочка, ID: Н/Д]

>> Тип: Пассивная привязка к квестовой нити

Он сжал челюсти. Он коснулся её плеча, оттолкнув от дронов. И этого хватило. Система, в своей бесконечной механистической жестокости, решила, что он взял на себя ответственность. Теперь они были привязаны к его квестовой нити, как якоря к дну.

— Отвяжитесь, — скомандовал он.

— Не знаем как, — Томо пожал плечами. — Мы пробовали. Система пишет: «Квестовая цепь непрерывна».

Рейн посмотрел на мост. За ним начиналось другое царство. Здесь заканчивались ржавые антенны и начинались бамбуковые рощи из углеродного волокна, их стволы светились изнутри тусклым зелёным. Здесь воздух пах не горелым силиконом, а озоном и дымом ладана. Здесь начинались Железные Сакуры.

И здесь стоял контрольный пункт.

Два воина в белых доспехах с серебряной отделкой перегораживали мост. На их наплечниках красовалась эмблема — белый волк, склонивший голову. Клан Широ. Их уровни, всплывшие в нейро-HUD Рейна, показывали 89 и 94. Низшие офицеры, но для него — стена.

>> Анализ: Пограничники [Клан Широ]

>> Уровни: 89 / 94

>> Классы: Цифровой Самурай / Страж Ворот

>> Требование для прохода: Клановая метка или Торговое разрешение

>> Ваш статус: Не определён [Отказ]

— Ни шагу дальше, — один из пограничников поднял копье, наконечник которого состоял из вращающихся цифр. — Уровни 1–2 запрещены без сопровождения. А дети...

Он посмотрел на троицу за спиной Рейна. Его лицо скривилось.

— Дети конфискуются как налоговый долг. Клан Акай недавно увеличил квоту на «рекрутов».

Девочка сжалась. Кен спрятал руку за спину, словно это могло спасти его от конфискации.

Рейн молчал. Он смотрел на пограничников, но видел не их — он видел нити. Тонкие, едва заметные линии кода, исходявшие от каждого воина и уходившие вверх, к небу Железных Сакура. Квестовые нити. Обязательства. Долг. Каждый из них был привязан к системе крепче, чем эти дети — к нему.

Он поднял ладонь. В глазах зажглись два кольца.

>> Теневое Шитьё: АКТИВНО

>> Цель: Пограничник [Уровень 89]

>> Доступные нити: 1. Патрулирование границы 2. Досмотр 3. Доклад начальству

>> Предупреждение: Одно использование на цель. Система фиксирует аномалии.

Рейн сделал шаг вперёд. Его пальцы коснулись доспеха пограничника — незаметно, словно случайно, поправляя плащ.

— Я торговец, — сказал он тихо. — Разрешение есть.

Он перерезал нить «Досмотр» и пришил к ней новую. Ложную. Сшитую из его собственной эссенции.

Мир на мгновение дрогнул. Пограничник замер, глаза его побелели — система переписывала его восприятие.

>> Теневое Шитьё: УСПЕХ

>> Новый квест цели: «Пропустить торговца с грузом»

>> Статус: Активен [Ложный]

— Проходите, — пограничник отступил, опуская копьё. Второй воин, младший, удивлённо посмотрел на товарища, но не осмелился перечить старшему. — Груз в порядке. Документы не требуются.

Рейн кивнул и шагнул на мост. Дети ринулись следом.

Но когда последний из них — Томо — пересёк линию границы, нейро-HUD вспыхнул жёлтым.

>> Аномалия: Повторное использование навыка на цели с клановой меткой.

>> Паттерн: Незнакомый.

>> Статус: ЗАПИСАНО.

>> Примечание: Лимит глобальный. Засчитывается любая метка.

Рейн не обернулся. Он знал, что Старый Код предупреждал. Система помнит. Но он не мог оставить их. Не здесь. Не сейчас.

Он шёл вперёд, в страну белых волков, и за спиной у него тянулся след из ложных нитей.

Он вспомнил пограничника Широ на мосту. Система считала не кланы, а метки. Любая клановая метка — счётчик. Два использования — и лимит исчерпан. Теперь третья попытка на кого-либо из кланов вызовет немедленный протокол тревоги.

Часть Б: Глаз Широ

Бамбуковая роща шумела не так, как настоящий лес. Здесь листья звенели, как струны, натянутые на сталь. Здесь ветер нёс запах озона и холодного чая. Здесь тишина была тяжёлой, как одеяло из свинца.

Рейн двигался первым, держа детей за собой. Он знал, что их преследуют. Не дроны Акая — нет. Здесь, в Железных Сакурах, охота велась иначе. Здесь охотились глазами.

Он замер, почувствовав на затылке вес взгляда.

— Выходи, — сказал он в пустоту между стволами. — Я чую твой след.

Тишина. Потом — смех. Лёгкий, как звон быющего льда.

Из-за бамбукового ствола вышла она.

Кагура была одета в белое кимоно, расшитое серебряными нитями, которые мерцали, словно живые. Её волосы — чёрные, с синим отливом — были собраны в высокий хвост. Но главное — её правый глаз. Не человеческий. Хрустальный шар, в котором плавали золотые кольца, вращаясь вокруг точки, похожей на миниатюрную чёрную дыру.

>> Анализ цели...

>> Имя: Кагура [Клан Широ]

>> Уровень: 147

>> Класс: Охотница Истины

>> Уникальный навык: Глаз Широ [Видит истинные имена и статусы]

>> Угроза: Критическая

— Нулевой, — произнесла она, и её голос был ровным, как полированный камень. — Я искала тебя с полуночи. Дзюдзо очнулся. Он рассказал клану то, что видел в своих логах. Теперь на твою голову назначена награда. Пятьдесят тысяч эссенции.

— Мало, — отозвался Рейн, не двигаясь. — Я дороже.

— Для кого-то — да. Для Клана Акая — нет. — Кагура обвела взглядом детей, спрятавшихся за спиной Рейна. Её хрустальный глаз на мгновение засветился ярче. — Интересно. Вор, который крадёт только у сильных. Но тащит за собой слабых. Какая... непоследовательность.

— Уходи, — сказал Рейн. — Я не хочу тебя трогать.

— Трогать? — Кагура рассмеялась, и из-за спины у неё вынырнуло оружие. Не меч. Не копьё. Клинок, растущий прямо из её ладони, вытягиваясь из кости, как клык из десны. Белый, с серебряными прожилками, он светился изнутри, и Рейн почувствовал, как от него веет холодом. Кэйдакку. Меч, выкованный из части её души. — Ты думаешь, ты можешь тронуть меня, вор?

Она двинулась.

Быстро. Невероятно быстро. Она не бежала — она скользила по бамбуковым стволам, отталкиваясь от них, словно птица, запертая в клетке из углеродного волокна. Её клинок описал дугу, и воздух разрезался со звуком, похожим на плач.

Рейн увернулся. Теневой Шаг — но он только перезарядился, и остаток был жалким. Он скользнул вбок, чувствуя, как лезвие прорезает плащ на расстоянии миллиметра от кожи.

— Ты медленный, — сказала Кагура, приземляясь на колени. — Для Shadow Thief ты слишком медленный. Что с тобой случилось? Почему твой уровень так низок?

Рейн не ответил. Он кружил вокруг неё, ища трещину. Теневая Инвентаризация показывала её как идеальный код — белый, безупречный, без синих трещин. Но у каждого были трещины. У каждого.

— Ты ищешь уязвимость, — Кагура выпрямилась, и её кэйдакку вырос на дюйм, впитывая эссенцию боя. — Зря. Я не имею незавершённых квестов. Я не имею страхов. Я — охотница, Нулевой. И ты — моя добыча.

Она атаковала снова. Серия ударов, каждый из которых мог разрезать камень. Рейн уклонялся, отступал, чувствуя, как листья бамбука осыпаются вокруг, разрезанные воздушными волнами.

Он был слабее. Медленнее. Она была на уровне 147, он — сброшенный до основания.

Но у Shadow Thieves была одна сила. Они не побеждали в открытом бою. Они побеждали в моменте контакта.

Кагура замахнулась наверх, готовясь рассечь его пополам. Рейн не увернулся. Он вошёл в удар.

Лезвие прошло мимо его плеча, разрезав ткань. Но его ладонь — левая, скрытая под плащом — коснулась её запястья. Той руки, что держала клинок.

Кража.

>> Контакт установлен
>> Кража: Активна
>> Цель: Кагура [Клан Широ]
>> Обнаружено: Метка Истины [С-ранг]
>> Шанс кражи: 34%

Боль взорвалась в его руке. Кагура вскрикнула — не от боли, а от ярости. Она отшвырнула его ударом ноги, и Рейн полетел назад, врезаясь в бамбуковый ствол. Ствол треснул, но не сломался.

Он лежал, тяжело дыша, и чувствовал, как в его инвентаре появляется новый предмет. Тёплый. Живой. Чужой.

>> Получено: Метка Истины [С-ранг]
>> Тип: Пассивный
>> Эффект: Видеть ложь в речи цели
>> Побочный эффект: Цель видит ваше истинное имя
>> ВНИМАНИЕ: Цель обнаружила вторжение

Кагура замерла. Её хрустальный глаз расширился, золотые кольца внутри него закружились вихрем.

— Рейн Воррен, — прошептала она. — Это твоё имя. Настоящее.

Рейн поднялся, чувствуя, как кровь течёт из разреза на плече. В Железных Сакурах боль была реальной. Система так устроена.

— Теперь ты знаешь, — сказал он.

— Контракт, — Кагура опустила клинок. Её лицо было бледным. — Мне нужно было доставить «безликого вора». Анонимного. Нулевого. Но теперь... теперь у меня есть имя. Контракт развалился. Система пометила задание как проваленное.

Она посмотрела на него с выражением, которое Рейн не мог прочесть. Не ярость. Не страх. Что-то среднее. Узнавание.

— Ты только что украл у меня не навык, — сказала она тихо. — Ты украл мою цель. Мою работу. Мой шанс вернуть долг клану.

— Почему твой уровень так низок? — спросила она, и Рейн замер. — Ты сброшен до основания. Я вижу это в твоём коде. Штраф?

Он не ответил. Она не должна знать, что он заплатил за фрагмент о сестре ценой всего, что нажил.

— Прости, — Рейн вытер кровь ладонью. — Это была единственная трещина, которую я нашёл.

Кагура молчала долго. Бамбуковая роща шумела вокруг них, и дети, затаив дыхание, смотрели из-за ствола.

— Ты не кровоточишь, — заметил Рейн. — На плече — рана от моего клинка, но нет капель. Ни на плитах, ни на кимоно.

— Эмуляция, — ответила она, не глядя на плечо. — В Широ всё эмулируется. Даже боль. Особенно боль. Моё тело — код. Но код здесь не менее реален, чем твоя плоть.

— У меня есть другой контракт, — наконец сказала она. — Внутри клана. Кто-то из Широ продаёт информацию Акаю. Я должна найти предателя. Но у меня нет доказательств. Только имя.

Она посмотрела на его ладонь.

— Ты взял Метку Истины. С её помощью я могла бы заставить его говорить правду. Но теперь она у тебя.

Рейн понял, к чему она ведёт.

— Ты хочешь, чтобы я работал с тобой.

— Я хочу, чтобы ты вернул мне то, что украл, — её глаза сузились. — Но раз это невозможно... да. Сделка. Я проведу тебя внутрь клана под видом ронина. Дам крышу и еду. А ты используешь Метку, чтобы разоблачить предателя. После этого мы расходимся. И я забуду твоё имя.

Рейн посмотрел на детей. Они стояли, прижавшись друг к другу, и смотрели на него глазами, полными надежды, которую он не заслуживал.

— Условие, — сказал он. — Дети идут со мной. Как ученики. Как послушники. Чтобы их не конфисковали.

Кагура фыркнула.

— Ты собираешь армию, Нулевой?

— Я собираю долги, — ответил Рейн. — И этот — мой.

Она посмотрела на него долго. Потом кивнула.

— Следуй за мной. И не используй свои грязные ладони на моём клане. Иначе я лично отрежу их.

Она развернулась, и её белый плащ взмыл, как крыло. Рейн пошёл следом, и за ним — трое детей, вступивших в мир, где даже бамбук был смертельным оружием.

Часть В: Нефритовые Ворота

Клан Широ жил внутри крепости, построенной из чёрного нефрита и закалённой стали. Стены её были покрыты пульсирующими иероглифами — не декорациями, а живым кодом, отслеживающим каждого, кто входил и выходил.

Рейн стоял у ворот, и его нейро-HUD взорвался данными.

>> Локация: Крепость Широ [Уровень 3–4]

>> Правила: 1. Налог 50% эссенции с уровней <50

>> 2. Клановая метка обязательна

>> 3. Низкоуровневые без метки — конфискуются

>> Ваш статус: Ронин-защитник [Временный]

>> Выдано: Жетон Широ [24 часа]

Кагура провела его мимо стражи, и Рейн почувствовал, как на его аватар накладывается метка — лёгкая, как ожерелье из льда. Временная. Хрупкая.

Ему дали комнату в общежитии нижнего яруса — клетку размером с гроб, с матрасом из спрессованных кабелей и окном, выходящим на внутренний двор, где низкоуровневые чистили оружие старших воинов.

Детей забрали. «Послушники», — сказали. «Будут полезны».

Рейн не спорил. Он не мог. Не здесь. Не сейчас.

Ночь опустилась на крепость, и с ней пришла тишина — не мёртвая, как в Трущобах, а напряжённая, полная скрытых взглядов. Здесь каждый был охотником или добычей.

Он сидел на матрасе и закрыл глаза.

>> Песнь Пустоты: ГОТОВА

>> Маркер Тени: АКТИВЕН

>> Статус: Пассивное скрытие

Он хотел найти её. Лиану. Он знал, что эхо было здесь, в Железных Сакурах. Бард сказал: «Она спрятана». И Песнь Пустоты могла услышать то, что было спрятано.

Рейн деактивировал Маркер Тени.

Мир изменился.

>> Маркер Тени: ОТКЛЮЧЕН

>> Песнь Пустоты: АКТИВНА

>> Радиус: 100 м

>> Поиск: Эхо стёртых данных...

И тут же — боль. Не физическая. Диссонанс. Два навыка, жившие внутри него, вступили в конфликт. Маркер Тени, привыкший скрывать, не хотел отпускать контроль. Песнь Пустоты, жаждущая обнаружить, требовала выхода.

>> ВНИМАНИЕ: Конфликт навыков

>> Песнь Пустоты: Ищет скрытое [Активна]

>> Маркер Тени: Скрывает присутствие [Пассивное сопротивление]

>> Рекомендация: Деактивировать один из навыков

>> Предупреждение: Продолжительный конфликт может вызвать повреждение аватара
Рейн застонал, прижимая ладони к вискам. В голове звенело, как в пустой цистерне. Он чувствовал, как два потока данных пытаются разорвать его изнутри.

Но он не отключил Песнь.

И тогда он услышал.

Это был не голос. Это был плач. Тихий, искажённый, идущий из глубины крепости. Изверху.

«Рейн...»

Он вскочил. Сердце колотилось так, что, казалось, вот-вот прорвётся сквозь рёбра.

«Не ищи меня... Они используют меня... как приманку...»

Лиана.

Не картинка. Не фрагмент. Настоящий голос, прорезающий пустоту между уровнями. Источник был вверху — в башне лорда Широ, в том месте, куда даже Кагура не имела доступа.

>> Источник эха: Башня Лорда [Уровень доступа: Запрещён]

>> Расстояние: 120 м

>> Статус: Блокировка

Рейн открыл глаза. В комнате было темно, но он видел — дверь приоткрыта. И в щели стояла фигура.

Кагура.

Она смотрела на него. Её хрустальный глаз светился тусклым золотом в темноте.

— Ты ищешь кого-то, — сказала она. Не вопрос. Утверждение.

Рейн не ответил. Не мог. Метка Истины, жившая в нём теперь, не давала соврать. Но молчание — это не ложь.

— Я слышала шёпот, — Кагура вошла в комнату, закрывая за собой дверь. — В башне. Ночью. Когда работаю на патруле. Кто-то плачет там. Кто-то, кого не должно быть.

Она подошла ближе.

— Это твоя сестра, Рейн Воррен?

Он сжал кулаки. Метка Истины горела в его груди, требуя правды.

— Да, — прошептал он. — Это она.

Кагура замерла. Впервые за всё время её лицо потеряло маску охотницы. Она выглядела... испуганной. Не за себя. За него.

— Если она в башне, — сказала она тихо, — то её держит не Широ. Широ не имеет доступа к башне. Там живёт кое-кто другой. Кто-то, кого боятся даже лорды.

Рейн поднял голову.

— Кто?

Кагура не успела ответить.

Из глубины крепости раздался звон — тяжёлый, медный, предвещающий сбор. Звон банкета. Звон перемирия.

— Посол Акая, — сказала она, отступая к двери. — Они пришли договариваться. Или убивать. А теперь, когда я знаю, что ты ищешь... сделка меняется. Я помогу тебе попасть в башню. Но сначала — банкет. И предатель.

Она бросила на него белый плащ с серебряной отделкой.

— Надень. Ты идёшь как мой ронин. И помни: если кто-то из клана узнает, кто ты на самом деле... я не смогу тебя защитить.

Рейн взял плащ. Ткань была холодной и тяжёлой.

— Я не прошу защиты.

— Зря, — Кагура улыбнулась горько. — В Железных Сакурах каждый нуждается в защите. Даже охотники.

Финал: Банкет Предательства

Главный зал крепости был вымощен плитами из чёрного нефрита, отполированного до зеркального блеска. В нём отражались факелы, висящие на стенах, и лица гостей — воины Широ в белых доспехах, послы Акая в лакированных доспехах цвета крови, и торговцы, чьи уровни мерцали в воздухе, как биржевые тикеры.

Рейн стоял у стены позади Кагуры, одетый в белый плащ, лицо скрыто капюшоном. Он был тенью. Привидением. Нулевым.

Посол Акая сидел за столом лорда Широ — мужчина средних лет с усами, острыми, как иглы, и глазами, в которых отражалась жадность. Его уровень — 201. Высокий. Опасный.

>> Анализ: Посол Акая

>> Имя: Ханзо [Клан Акай]

>> Уровень: 201

>> Класс: Дипломат-Клинок

>> Активный квест: «Переговоры о перемирии»

>> Статус: Нет трещин

Нет трещин. Идеальный код. Идеальный лжец.

Кагура подошла к лорду Широ — пожилому мужчине с седой бородой и кэйдаку, лежащим на коленях, — и прошептала что-то ему на ухо. Лорд кивнул, и его взгляд на мгновение остановился на Рейне. Не узнающий. Просто... оценивающий.

— Мы собрались здесь, — начал Ханзо, вставая, — чтобы положить конец кровопролитию. Клан Акай предлагает мир. В обмен на...

Он продолжал говорить. Рейн не слушал. Он смотрел на нити.

Вокруг посла вилась золотистая нить — его дипломатический квест. Прочная. Запечатанная системой. Если он её выполнит — перемирие будет заключено. Если провалит — война.

Но Кагура сказала: он предатель. Он несёт вирус. Он собирается убить лорда Широ.

И у Рейна не было доказательств. Только Метка Истины, которая работала на расстоянии вытянутой руки. А до посла — десять шагов. Десять шагов через зал, полный воинов.

Рейн сделал шаг вперёд.

Кагура резко обернулась. Её глаза расширились — она поняла, что он задумал.

Но было поздно.

Рейн активировал Теневое Шитьё.

>> Теневое Шитьё: АКТИВНО

>> Цель: Ханзо [Клан Акай]

>> Доступные нити: 1. Переговоры о перемирии 2. Дипломатический иммунитет

>> Предупреждение: Повторное использование навыка на цели клана

>> Статус: ПАТТЕРН УЖЕ ЗАФИКСИРОВАН

>> Риск обнаружения: ВЫСОКИЙ

Он знал. Он знал, что система помнит. Но он не мог позволить убить лорда. Не мог позволить войне. Не здесь. Не когда Лиана была так близко.

Он перерезал нить «Переговоры о перемирии».

И пришил новую.

Ложную.

«Признаться в предательстве перед кланом Широ».

Мир дрогнул.

Ханзо замер на полуслове. Его глаза побелели. Система переписывала его сознание, внедряя ложный импульс, как вирус в кровь.

— Я... — проговорил он, и голос его дрожал. — Я должен признаться...

Лорд Широ нахмурился.

— Что ты говоришь, посол?

— Я... я не пришёл за миром, — голос Ханзо становился громче, отчаяннее. Система толкала его, как марионетку. — Я пришёл убить вас. В моих доспехах скрыт вирус. Я должен был активировать его во время рукопожатия. Я...

Зал взорвался криками.

Но Ханзо не остановился. Он продолжал говорить, и его слова были правдой — потому что система заставляла его говорить правду ложного квеста.

— Клан Акай не хочет мира! Мы хотим вашу территорию! Ваши уровни! Ваших детей!

И тут сработал протокол.

Не протокол Широ. Протокол Акая.

Доспехи Ханзо вспыхнули красным. Автоматическая защита клана, встроенная в каждого дипломата. Если квест «Переговоры» провален — если посол раскрывает планы — доспехи активируют боевой режим. Не для защиты посла. Для уничтожения свидетелей.

Ханзо взревел. Не человеческим голосом — голосом сирены. Его руки превратились в клинки, и он бросился на лорда Широ.

Кагура выхватила своё кэйдаку и встала на защиту лорда. Но Ханзо был уровнем 201. Он сбил её с ног одним ударом, и его лезвие рванулось к горлу лорда.

Рейн двинулся.

Не думал. Не планировал. Двинулся.

Он не был достаточно быстрым, чтобы остановить клинок. Но он был достаточно близко, чтобы коснуться.

Его ладонь коснулась спины Ханзо в момент, когда тот замахнулся.

Кража.

>> Контакт: Установлен

>> Цель: Ханзо [Клан Акай]

>> Статус: Боевой транс [Неуправляем]

>> Кража: Навык «Вирусный Удар» [В-ранг]

>> Шанс: 18%

>> Результат: УСПЕХ

Боль взорвалась в руке Рейна. Он выкрикнул, отшатываясь, и почувствовал, как в его инвентаре появляется что-то чужеродное. Что-то ядовитое. Навык, предназначенный для убийства.

Ханзо замер. Без навыка его доспехи потеряли цель. Он остановился в двух шагах от лорда, раскачиваясь, как сломанная кукла.

И тогда гвардеец Широ вонзил ему копьё в спину.

Ханзо упал.

Его кровь — ярко-красная, слишком красная, слишком настоящая — разлилась по чёрному нефриту пола. Она стекала в трещины между плитами, и Рейн смотрел на неё, чувствуя, как в его груди что-то ломается.

Он не убил его. Но он привёл к его смерти.

>> Аномалия зафиксирована

>> Источник: Теневое Шитьё [Повторное использование на цели клана]

>> Паттерн: СОВПАДЕНИЕ

>> Статус: ВАШ ПАТТЕРН ЗАПИСАН

>> ВНИМАНИЕ: Системный анализ инициирован

Зал замер. Лорд Широ поднялся, опираясь на кэйдакку, и посмотрел на тело посла. Потом — на Кагуру, лежащую на полу. Потом — в толпу.

— Война, — произнёс он тихо. — Клан Акай объявляет войну.

Крики. Хаос. Звон оружия.

Кагура поднялась, хромая, и подошла к Рейну. Её лицо было бледным, на щеке — кровь.

— Ты только что убил мир, — прошептала она.

Рейн смотрел на кровь на полу. На свои руки. На навык «Вирусный Удар», пульсирующий в его инвентаре, как отравленное сердце.

— Нет, — сказал он тихо. — Я только что украл его.

В этот момент за окном крепости, над бамбуковыми рощами, вспыхнула красная луна.

Не луна. Сигнал.

Сигнал тревоги для всех девяти кланов.

>> Глобальное событие: Охота на Нулевого

>> Статус: ЭСКАЛАЦИЯ

>> Участники: Клан Акай, Клан Широ, Клан Мурасаки...

>> Причина: Нарушение протокола перемирия

>> Первичная цель: РЕЙН ВОРРЕН [Нулевой]

>> Награда: 500,000 Эссенции

>> Статус: ЖИВ ИЛИ МЁРТВ

Рейн поднял голову. Красный свет заливал зал, окрашивая белые доспехи в цвет крови.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.