

Иван Доможиров



Иван Доможиров

**Игрок, который не
хочет побеждать**

«Автор»

2026

Доможиров И.

Игрок, который не хочет побеждать / И. Доможиров — «Автор», 2026

Добро пожаловать в Эдем, или как я стал пацифистом
Макс открыл глаза и понял, что его офисное кресло исчезло. Вместо знакомого потолка с пятнами от кофе над ним нависало фиолетовое небо, пересечённое тремя лунами. Одна из них была зелёной, вторая — багровой, а третья выглядела как гигантский глаз, который, казалось, моргал. — Вот это глюки, — прошептал он и попытался нашарить телефон в кармане джинсов. Пальцы нащупали грубую ткань — вместо джинсов на нём были мешковатые полотняные штаны, подвязанные верёвкой. На ногах — странные сандалии, похожие на те, что продают на рынке за двести рублей. Он сел. Вокруг была поляна, усыпанная жёлтой травой, а вдалеке виднелся лес с деревьями, похожими на гигантские грибы. Где-то ухал филин, хотя было утро. — Ну, розыгрыш, — пробормотал Макс. — Коллеги решили меня разыграть после корпоратива? Выходите, я уже проснулся. Тишина. Только ветер шелестел. И тут перед глазами всплыла полупрозрачная панель, которую он мог видеть только краем периферического зрения

Содержание

Глава	5
Конец ознакомительного фрагмента.	7

Игрок, который не хочет побеждать

Глава

Абзац 1 – Пробуждение в Эдеме и знакомство с системой

Макс открыл глаза в фиолетовом небе с тремя лунами, поняв, что офисное кресло исчезло. Вместо джинсов – мешковатые штаны, на ногах сандалии, а перед глазами всплыл синий интерфейс с классом «Дипломат», атакой 0 и харизмой 100. Он попытался закрыть панель, но та выдала: «Выход заблокирован администратором». Материализовавшийся берсерк 45-го уровня обозвал его бесполезным лопухом и исчез, оставив подсказку не вступать в конфликт. На карте зажглась оранжевая точка – деревня «Тихий Лог», а система предложила квест «Проблема с крысами»: убить пять голодных тварей в амбаре.

Абзац 2 – Альтернативное решение и первое предупреждение

В амбаре Макс увидел крыс размером с кошку и шкалу «Дружелюбие» – сработала эмпатия. Вместо драки он присел на корточки и спокойно предложил им отправиться в лес за кукурузой, убедив их (шанс 45%). Крысы ушли, система засчитала квест выполненным альтернативно, наградила опытом и скрытым достижением «Миротворец». Но в тот же миг небо потемнело, и механический голос прогремел: «Зафиксировано нарушение сценария. Ваш подход не соответствует протоколу. Ошибки имеют цену» – Макс понял, что привлёк внимание того, кому не стоило.

Абзац 3 – Предложение старейшины и путь к оркам

В «Тихом Лог» местные игроки посмеялись над ним, но старейшина Тимофей (уровень 30) заметил его талант и рассказал о войне с орками, которые вырезали три отряда. Он дал карту их лагеря и миссию «Переговоры с орками» со сложностью «Смертельная» – шанс боя 0%, требовалось убеждение. Макс взял свиток, отказался от покупки маскировки и отправился в лес. Несколько часов пути – и он увидел дым костров, а перед ним выросли два орка-стражника с топорами. Он поднял руки, назваля послем и попросил встречи с вождём, – стражник, почувствовав его смелость, провёл его в шатёр.

Абзац 4 – Поэзия, мир и договор

В шатре вождь Гром (уровень 60) читал древнюю поэму. Макс вместо просьб о мире прочитал ему собственные стихи о крови, ветре и протянутой руке – орк растрогался. Тогда Макс предложил торговлю зерном и инструментами в обмен на прекращение грабежей, заверив, что если обманет – его убьют, а если прав – орки получают больше, чем силой. Гром согласился, но с условием: каждую неделю присылать новые стихи. Договор подписан, +500 опыта, уровень повышен до 3, открыт навык «Бард-дипломат» и достижение «Посол мира». Стражник, который впустил его, сказал: «Ты первый, кто вышел живым». Макс вернулся в деревню, впервые ощутив себя героем – без единого удара и убийства.

Воздух за пределами шатра показался Максиму почти живительным нектаром после спертой, пропитанной потом и кровью атмосферы внутри. Он сделал глубокий вдох, чувствуя, как мелкая дрожь отпускает пальцы. Позади остался не просто вождь орков — позади осталась грань, переступив которую, он стал кем-то другим. Стражник, тот самый, что скептически кривил губы, пропуская его внутрь, теперь смотрел на него с плохо скрываемым изумлением. В его взгляде читалось что-то среднее между уважением и недоверием к происходящему.

— Ты первый, кто вышел живым, — повторил стражник, словно проверяя эти слова на вкус, и Макс заметил, как остальные орки, стоящие у костров, тоже повернули головы. Они не скалились и не угрожали. В их глазах был новый интерес — любопытство к чужаку, который не просил, не молил, а предложил. Предложил то, что они могли понять: обмен, равный торг.

Макс кивнул, не оборачиваясь. Он боялся спугнуть удачу, боялся, что если повернется слишком резко, то чары рассеются, и орки снова станут просто кровожадной ордой. Вместо этого он медленно пошел вперед, туда, где между кривыми палатками виднелась тропа к деревне. Сердце колотилось в горле, но походка была твердой. Он чувствовал себя актером, который только что сыграл главную роль в своей жизни и теперь не знает, что делать с овациями.

Дорога до деревни заняла около часа, но Макс не помнил этого пути. Он словно плыл в тумане, перебирая в голове каждое слово, сказанное Грому. «Если обману — убьют». Он сам придумал эту страховку, этот тяжелый якорь правды, который должен был убедить вождя. И он сдержит слово. Он должен.

Деревня встретила его настороженной тишиной. Уже стемнело, и в окнах домов мерцали редкие огоньки. Жители, услышавшие о его походе, собрались у старого колодца — человек двадцать, не больше. Староста, сутулый мужчина с вечно озабоченным лицом, выступил вперед, вглядываясь в лицо Макса так, будто видел призрака.

— Жив? — спросил он хрипло. — А орки?

— Договорились, — выдохнул Макс, и это слово прозвучало как выстрел в тишине. — Они не придут. Но мы должны помочь им. Зерном. Инструментами. Они дают слово.

В толпе пробежал шепот. Кто-то недоверчиво хмыкнул, женщина прижала руки к груди и заплакала. Староста подошел ближе, тронул плечо Макса, проверяя, реальный ли он.

— Ты сам-то веришь в это? — спросил он тихо.

Макс посмотрел на звезды, которые начали проступать сквозь вечернюю синеву. Впервые за долгие годы он не чувствовал себя ничтожеством, застрявшим в пыльной деревне на краю мира. Он был связующим звеном, мостом.

— Верю, — сказал он. — И знаешь, впервые верю, что это сработает.

На следующий день в деревне началась суета, какой не видели уже несколько лет. Макс, проснувшись в своей каморке на чердаке старой кузницы, понял, что не помнит, когда заснул. Но тело гудело от новой энергии, а перед глазами все еще стояла системная надпись: «Уровень повышен до 3. Навык „Бард-дипломат“ активирован». Он открыл статус и увидел новые строчки: «Бард-дипломат» — шанс на успешные мирные переговоры с враждебными существами повышен на 40%. «Посол мира» — улучшенное восприятие врагов, видение скрытых мотивов.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.