

К. С. Семеновский

Герои Авалидидума



Константин Семеновский

Герои Авалидиума

«Автор»

2026

Семеновский К.

Герои Авалидиума / К. Семеновский — «Автор», 2026

"Герои Авалидиума" — приключенческий рассказ, повествующий о магической стране — Авалидиуме. В ней царят магия и чудеса. У каждого человека — один из семи уникальных классов. Главные герои — Орэндж, Грин, Блю, Елоу и Рэд — неожиданно для себя находят древний артефакт и теперь им предстоит отправиться в опасное путешествие, чтобы спасти Авалидиум от злобного архонта Скэрлета и его прихвостней.

© Семеновский К., 2026

© Автор, 2026

Содержание

Пролог	5
Конец ознакомительного фрагмента.	7

Константин Семеновский

Герои Авалидиума

Пролог

Много лет назад, далеко-далеко, где-то за острыми пиками Трескогорья и безжизненными просторами Проклятого плато, раскинулась большая страна. И называлась она Авалидиум. Населяли эту страну как люди, так и магические существа. В небесах над столицей Авалидиума, Натланом, часто парили драконы, в лесах тишину нарушали крики фениксов, а в глубинах океана мелькали громадные тени огромных спрутов. Но и простых смертных людей магия не обошла стороной. Все люди, при достижении 18 лет получали один из семи волшебных классов: рыцарь, маг, инженер, бард, эспер, охотник или архонт. Присвоение классов происходило через волшебную табличку, на которой в день восемнадцатилетия появлялся соответствующий определенному классу символ. Если рыцарь, то на табличке появлялся меч, если маг- комета, инженер- шестерёнка, бард- нота, эспер- пентограмма, охотник- стрела, а архонт- галактика.

Самым сильным, но и самым малочисленным был класс архонтов, могущественных и мудрых людей. Поговаривали, что некоторые из архонтов могут управлять пространством, материей и даже самим временем. Во главе Авалидиума испокон веков стоял род архонтов. К началу моей истории во главе стране был архонт Империиос, владеющий силой грозы и дождя. Самым необычным классом был класс эсперов, людей обладающих необыкновенными способностями. Эсперы могли становиться любым существом, читать мысли, становиться невидимыми и понимать язык животных и даже растений. Охотники были самыми бесстрашными из жителей Авалидиума. Они были первоклассными воинами и ловцами. Кто-то из них был наемником, кто-то из них искал сокровища, а кто-то охотился на животных или магических существ: грациозных единорогов, неуловимых звёздных лисиц или даже яростных драконов. Инженеры и маги были самыми изобретательными из всех. Инженеры создавали невероятные по сложности и пользе механизмы и машины, которые сильно облегчали жизнь в стране. Их открытия двигали науку Авалидиума со скоростью летящей стрелы. А маги своими заклинаниями, зельями и зачарованиями- знанием о наложении чар на оружие- ни раз спасали Натлан от захвата различными врагами, коих было немало, к примеру сэйбрами, кочевым народом, живущем на просторах Проклятого плато, или мальстами, яростных воинов живущих где-то за Леранским проливом. Однажды, когда огромная флотилия мальстов пришла к берегам Авалидиума, на крутой каменистый берег вышел некий маг Океанос. Он взмахнул своим магическим посохом и прошептал какое-то заклинание. Вдруг из глубин показался огромный водяной дракон. Через минуту от флотилии не осталось и следа.

А рыцари и барды, хоть и не отличались необычными способностями, но зато харизмы и храбрости им было не занимать. Барды, даже в самые трудные для Авалидиума времена, подбадривали жителей страны своими песнями и музыкой. А некоторые обладали волшебными инструментами, способными к примеру загипнотизировать кого угодно. Рыцари же в храбрости и владении оружием, не уступали самым отчаянным охотникам. Причем рыцари вызывали даже больше доверия, ибо кто знает, что у этих коварных охотников на уме? Доверишься им полностью, выложишь всё, что знаешь и имеешь а потом- ОПА! - кошелек пустой, а в спине стрела. Кроме того некоторые из охотников подавались в пираты и терроризировали не только наземные караваны путешественников и морские торговые конвои, но и большие дирежабли, идущие с Парящих островов. Ну это ладно, как говорится "Хорошо лишь там, где нас нет.". А так, жизнь в Авалидиуме протекала совершенно спокойно и мирно. И если бы она продол-

жала быть таковой, то я бы никогда вам не начал рассказывать о ней. Но однажды в Авалидиуме произошла такая невероятная история, которая прямо-таки напрашивается на то, чтобы ее рассказали.

Древнее придание гласило, что когда Авалидиум только зарождался, из пламени, бушевавшего по всей земле, появилось семь Кристаллов единства. Каждый из них олицетворял один из человеческих классов. Говорили что тот, кто соберет все семь кристаллов, обретет невероятную силу и сможет узнать все тайны и загадки мира. И те, кто знал расположение кристаллов, хранил их как зеницу ока. Кристалл магов хранился не абы где, а в самом Авалидиуме, в сокровищнице Империи. Кристалл эсперов скрывали в глубинах Трескогорья шейпшифтеры, коварные существа, способные превращаться в кого угодно. Королева шейпшифтеров, Энгана, была коварней всех и одним своим видом наводила ужас не только на обитателей Авалидиума, но даже на собственных подданных.

Кристалл бардов был затерян в чаще Зачарованного леса, где его охраняли воинственные кумихо, полу-люди, полу-лисицы. По легендам, много лет назад, кумихо появились из света полной луны. Возможно именно поэтому, днем кумихо прятались среди деревьев, а ночью выходили на охоту. Главой их божественного пантеона была Кураи, богиня ночи, луны и воды. Кумихо были не то, чтобы враждебными, но чужаков крайне не любили и считали, что единственная цель любого, кто ступит в их лес, это украсть Кристалл барда. Тсуки Ноджу, мудрая королева кумихо, была пожалуй самой осторожной из всех живущих в Авалидиуме и даже к своему родному брату, Джано Куадаи, относилась с недоверием.

Кристалл охотников был сокрыт бандой пиратов на парящих островах. Этот кристалл много лет назад был украден из королевской сокровищницы, а затем затерялся в разбойничьих потаповках. Кристалл рыцаря и кристалл инженера были найдены одним старым графом, но потом на прогулке по лесу на графа напали, а шкатулка с кристаллами упала в реку и течение унесло её очень далеко. А кристалл архонтов охранялся акварионами, людьми, рождёнными от королевы драконов Пеластры, живущими в глубинах Вечного моря.

Однако для Скэрлета, также известного как Алый Лорд, архонта, владеющего силой крови и тьмы, всё это, все эти расположения, не имели значения. Согласно преданию, много лет назад Скэрлет изгнали из Натлана навсегда. Тогда тот поклялся вернуться и отомстить, поставив весь Авалидиум на колени. Укрывшись в Черных пиках, Алый Лорд составил план: заполучить все кристаллы, стать самым могущественным магом, захватить Натлан, уничтожить Империи и начать править Авалидиумом. Ему в этом должен был помочь ушлый и коварный эспер Пёрпл, который прежде был советником в Натланском дворце и за долгое время стал настоящей "правой рукой" Алого Лорда. Если бы Алый Лорд смог заполучить кристаллы, Авалидиуму пришел бы конец. Но в придании также говорилось, что только "пятеро верных друзей" остановят Алого Лорда с его прихвостнями и вернут гармонию в мир. Жители Авалидиума не очень верили в эти легенды. А между тем...

Между тем, в маленькой деревушке, вдали от Натлана, жили пятеро друзей. Хотя их характеры, увлечения и классы были совершенно разными, они были лучшими друзьями. Они были самыми обычными 25-ти летними парнями, давно получившими свои классы. И никто не мог даже подумать, что этим ребятам предстоит спасти весь Авалидиум и войти в историю как... Впрочем, я забегаю вперед.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.