

ЛИТРПГ

2

ДАНТА ИГНИС

НЕМЕРТВЫЙ

Данта Игнис

Не мертвый-2

<https://litres.ru/74213248>

Аннотация

Игроки застряли в ЛФ, дебаф «До перерождения» грозит превратить всех в зомби, и не только в игре, кажется, зараза пробралась на Землю. Ена пропала, а Стэн превратился в зомби. Техподдержка не отвечает. НПС побросали посты и живут своей жизнью. Что делать во всей этой неразберихе? Влад решает пройти путь саттора до конца...

— Усилиями сатторов удалось отразить первую волну нежити. Однако враги готовят новое нападение. По всему миру появились тайные логова, где зреют и плодятся темные силы. Найдите и уничтожьте хотя бы одно логово нежити.

Содержание

Глава 1	4
Глава 2	13
Глава 3	25
Глава 4	36
Конец ознакомительного фрагмента.	37

Глава 1

— Вечно ты жрешь всякую гадость, — мелкая черная виверна запрокинула голову и проворно заглотила жирного кузнечика, метнулась ко мне и уткнулась в протянутую к ней ладонь. — Еще и не жуешь толком.

Я почесал Ви за ухом. Именно так, не заморачиваясь, решил назвать нового питомца. Сейчас я сидел в тени под деревьями и думал куда пойти дальше, а Ви резвилась и охотилась. Я всерьез переживал, что какой-нибудь жук может ее прикончить. Виверна совсем ребенок, первого уровня. Ее прокачкой я еще не успел заняться. Последние события ледяным шквалом обрушились на головы всех игроков, и каждый переживал их последствия по-своему.

Когда мы поняли, что выйти из игры не получится, несколько часов пытались связаться с техподдержкой. Бесполезно, там мертвая тишина. Потом опрашивали местных НПС, пытались выведать, что им известно. Особенно я надеялся на Тихона, им, как старостой деревни точно должен управлять ИИ. Но и тут облом. Неписи или ничего не знали, или говорить не хотели.

Стэн так и бродил зомбаком по округе. Тоскливое, надо сказать, зрелище. Особенно, если учесть, что на мне восемьдесят семь процентов дебафа «до перерождения». В конце концов, я выкопал яму и заманил туда бывшего танка. Те-

перь он рычит там и ковыряет ногтями землю, но хотя бы не кидается на людей, и его не убивают каждые полчаса парни, охраняющие деревню.

Лехандр с Эльваром сразу приуныли, засели в таверне и опустошают пивные запасы Драгана. Впрочем, ему они точно не пригодятся. Я просил эльфов помочь искать Ену, но они реально депрессняк словили. Их можно понять, им в реальной жизни есть, что терять. Для них «Легенды о храбрцах» всего лишь игра, развлечение, а не лучший способ сбежать от реальности, как для меня.

В общем, я брожу по окрестностям в одиночку, ищу Ену. Не знаю, куда утащила ее проклятая ведьма, и это меня жуть как бесит. Ладно бы это был квест, но оповещений вроде «Найдите лесную ведьму и спасите» не поступало. Учитывая всю хрень, что здесь творится, я переживал за рыженькую. Не прочь застрять в ЛФ, но только с ней. Надо бы повторить ночь в таверне...

В деревне я давно обыскал каждый уголок, лесную избушку Ены тоже проверил. Поселившиеся там Нитон с Ликой и оборотнем никого не видели. Дом Едвиги я разнес, ища подсказки — ничего. Теперь бесцельно блуждаю по округе, стараясь не сдохнуть от когтей или зубов кучкующейся местами нежити. Хорошо еще, что после выполнения нами третьего испытания сатторов всяких тварей осталось немного. В основном, переродившиеся игроки... По одиночке они не страшны, но если собираются кучей, да еще и десятиуровне-

вые — приятно мало. А умирать нельзя, если не хочу превратиться в тупое зомби.

С этой беготней и нервозностью я забыл про все плюшки, что давала игра. А ведь там свободные статьи, которые сделают меня сильнее и бродить по лесам станет чуточку безопаснее. Я зарылся в старые логи:

— Вы прошли третье испытание саттора. Поздравляем! Вы прошли все испытания и приняты в ряды сатторов. Отказаться от почетного звания нельзя, можно только стать предателем. С этого дня на вас возложена непростая задача — спасти мир от нежити. Ждите дальнейших указаний. Вы получаете одно очко таланта. Перераспределение талантов невозможно — выбирайте мудро! Вы получаете 5 свободных очков характеристик.

— Вы получили уровень 10! Здоровье, мана, выносливость — восстановлены. У вас 3 нераспределенных очка характеристик.

Неплохо! Восемь свободных очков характеристик и новый талант.

Три очка я вкинул в дух, в быстрых боях маны и выносливости хватало, но для затяжных пригодится. Оставшиеся пять — в интеллект.

— Сила: 5

— Ловкость: 5

— Интеллект: 30 + 21

— Дух: 20 + 16

- *Телосложение: 14*
- *Здоровье: 280/280*
- *Мана: 330/360*
- *Выносливость: 330/360*

После взятия десятого уровня я резко пожирнел. Явно здоровье, мана и выносливость пересчитались по новым формулам. Было сто тридцать хп и по сто пять маны и выносливости. Полюбовался прибавкой к инте и духу от шмота, хомяк довольно заурчал и ненасытно попросил добавки.

В логах обнаружилось новое заклинание, полученное на десятом уровне:

— *Вы изучили новое заклинание «Щит чародея» — вас окутывает дымка, поглощающая урон в размере 30% от здоровья.*

Вы не можете использовать заклинание «Щит чародея», так как уже выбрали 5 заклинаний. Вы можете переизбрать доступные для использования заклинания. Внимание переизбрание возможно раз в десять уровней.

Я задумался. Сейчас использовал пять таких заклинаний:

- «Скачок».
- «Магический шар».
- «Огненный шар».
- «Ледяное копье».
- «Заморозка».

И еще два мог бы перевыбрать: «Град камней» и «Щит чародея». Оба точно полезнее магического шара, но что если

на пятнадцатом уровне, к примеру, получу какой-то супер нужный скилл и не смогу им пользоваться до двадцатого? Решил повременить и оставить пока все как есть.

Теперь самое вкусное — талант. Мне открылась вторая ветка умений саттора. Ви недовольно запищала, жалуясь на то, что мы давно никуда не идем, но я увлекся и не обратил внимания. Первое умение называлось «Палач». Активный боевой скилл давал двадцатипроцентный шанс отрубить противнику голову, то есть убить даже при полном хп. Вишенкой на торте — пятьдесят процентов от нанесенного жертве урона, независимо от того окочурилась она или нет, доставалось окружающим недругам. После применения выполняется отскок на пятнадцать метров назад, то есть еще и вариант побега из злобной толпы. Просто сказка какая-то.

Второе умение «Возмездие» оказалось еще более заманчивым. Добивающий скилл, можно применить к врагу, у которого осталось меньше двадцати процентов здоровья. И если «Палача» нужно включать только в ближнем бою, то карающая длань «Возмездия» дотянется на расстояние до десяти метров. Также после применения оглушит всех поблизости на три секунды и нанесет по пятьдесят процентов от урона, нанесенного главной цели. Отскока, конечно, не будет, но скачок в начале это компенсирует. Да и трех секундный стан полезнее для всей группы, а не только для спасения собственной шкурки.

Третье умение: постоянный прирост к получаемому опы-

ту в двадцать процентов, пассивка.

Виверна куснула меня за ногу. Не сильно, скорее предупредительный кусь. Вцепилась зубами в штанину и, смешно уперевшись лапками в землю, потянула на себя.

— Сейчас пойдем, неугомонное ты животное, — пообещал я, медленно поднимаясь. Меня порвало, если честно. Хотелось взять все и сразу, а нужно выбрать что-то одно. Оба боевых скила шикарны, но если между ними еще можно как-то выбрать, то как отказаться от халявной пятой части опыта? Это же какой быстрой может стать прокачка? И какой сложной без сильных боевых преимуществ, одернул я себя, и, стиснув зубы, вкинул талант в возмездие.

Я бродил вокруг Свистунков еще два дня, но Ену так и не нашел, как и никаких следов Едвиги. Как сквозь землю провалились. Я переживал, жива ли Ена вообще или сбой в игре угробил и часть НПС? Почему бы и нет, учитывая, что связи с землей так и не было, техподдержка молчит и никому не удастся покинуть игру.

Атмосферка в деревне царила нервная, игроки паниковали, ругались и вели себя неадекватно. Неписи тоже бродили бесцельно и вели себя более нешаблонно, чем обычно. Даже Тихон перестал ходить на поляну и стоять там под березкой. Понятное дело, что новичков не было, но он же НПС, должен подчиняться алгоритмам. Видимо алгоритмы полетели к чертям.

Как-то вечером я вернулся в Свистунки, зашел в таверну

и, налив себе кружечку пенного, присоединился к эльфам. Они рубились в карты с местным кожевником. Тогда-то и пришло долгожданное оповещение:

— *Уважаемые игроки. Приносим извинения за сбой в игре. В ближайшее время мы постараемся ответить на все ваши письма. По независящим от нас причинам выход из игры пока невозможен. Просим набраться терпения и не беспокоиться, наши лучшие специалисты работают над решением проблемы. Ваши игровые капсулы перемещены в безопасное место. Мы тщательно следим за их обслуживанием и переправкой.*

— Что за на ...? — бросил карты на стол Леха.

— Сплошное бла-бла-бла и никакой инфы, — усмехнулся Эльвар. — Они там что политика попросили этот бред сочинить?

— Несколько дней ни слуху ни духу и такая отмазка?! — продолжал бушевать Лехандр, встал из-за стола и ходил туда-сюда по таверне. — Что там дома?

Этот вопрос волновал всех больше всего, даже меня, но ни у кого из нас не было на него ответа.

— Знаете что? Надо идти в Далинор, — предложил Эл.

— Что мы там забыли? — огрызнулся Леха.

— А как же Ена и Стэн? — не готов был бросить друзей я.

— А чем мы поможем Стэну, сидя здесь? Об НПС в последнюю очередь сейчас нужно беспокоиться, пофиг на них, — посмотрел на меня темный эльф, как на идиота. — Кве-

стовая цепочка ведет нас в Далинор. Мы знаем, что проблема в дебафе, значит, есть шанс разобраться с ним внутри игры. Но это не получится, если сидеть на жопе ровно.

— Ага, предлагаешь развлечься игрой, как ни в чем не бывало? — Леха, примостившийся на барной стойке, насутился.

— С чего ты взял, что квестовая цепочка ведет в Далинор? — спросил я у Эла, придерживая рукой, чтобы не свалилась, ползущую по штанине виверну.

— С того, что квест нам дали идти в Далинор.

Я открыл журнал заданий, там и правда было непрочитанное сообщение:

— Поздравляем, вы достигли 10 уровня. Возьмите у старосты Тихона жетон и получите на конюшне лошадь. Отправляйтесь в Далинор. Принять...

Я взял квест и призадумался.

— Думаю, Эльвар прав. Квест это единственная зацепка, что у нас есть. Надо потянуть за эту ниточку. К тому же, и тут и на Земле проблема в перерождении, а мы сатторы, не зря же вызвались бороться с нежитью, — наконец высказался я.

— Надо подкачаться, — тряхнул копной светлых волос Лехандр.

Ви перепрыгнула с моих коленей на стол и зарычала, как бы заявляя, что ее первый уровень мало устраивает, и она жаждет порвать всех на куски.

Не дожидаясь утра, мы завалились в дом к сонному Тихо-

ну, получили жетоны. Я еще продал старосте всяких хлам из инвентаря и амулеты с бандитов. Разжившись почти сотней золотых можно было смело отправляться в большой город.

Конюх без проблем выдал нам лошадок, обычных, земных. Позволил самим выбрать какая больше нравится. Я взял вороного жеребца по кличке Туман. Лехандр выбрал белого, а Эл серого в яблоках. До поздней ночи мы скакали вокруг деревни, осваивая верховую езду. Ночь, пьянящий воздух в лицо, дикая скачка — все это ненадолго отодвинуло все проблемы на задний план. Даже Ви, которую я запихнул за пазуху, довольно урчала, выглядывая из рубашки.

После полуночи мы завалились в таверну поспать, а утром договорились отправиться в Далинор. Засыпая, я не мог отделаться от мысли, что бросаю здесь Ену и Стэна. Бросаю на произвол судьбы...

Глава 2

Где-то в окрестностях Далинора... Подземелье матерой ведьмы.

Ена стояла на коленях. Железные скобы впивались в ноги чуть ниже коленной чашечки и надежно крепились к полу — не подняться. Руки, закованные в кандалы, вытянуты вверх, железные цепи убегают в потолок, не оставляя ни шанса выбраться. Разбитое лицо опухло и болело, мышцы затекли, суставы горели огнем от холодного каменного пола и многочасового неудобного положения. Каждый день Едвиг приходила за новой порцией ингредиентов для зелья...

Массивная старая дверь, глухо скрипнув, отворилась. Ена невольно вздрогнула, звякнула цепями.

— Не дергайся, мышка, — почти ласково буркнула Едвиг, подходя вплотную. — Если дашь, что мне нужно, то, может быть, будет не слишком больно.

Ведьма сверкнула лезвием небольшого кинжала и надрезала Ене запястье, ловко подставив склянку, собрала кровь и, закупорив, убрала на дряхлый стол в стороне.

— Кровь страдающей ведьмы это легко, а вот слезы из тебя каждый раз приходится выбивать, — посетовала Едвиг, почесав курносый нос. — Твоя мать была сговорчивее, иногда сама ревела и умоляла отпустить к ее драгоценной доченьке.

Ена стиснула зубы, сгорая от ненависти. Но, несмотря на бурю внутри, оставалась бессильной что-либо противопоставить колдунье. Цепи надежно фиксировали руки, лишая возможности скастовать хоть малюсенькое заклинание, о побеге и думать не стоило. Единственный шанс выбраться — умереть, но Едвига бережно пыталась жертву, следила, чтобы жизнь теплилась в ней на грани, но ни в коем случае не вытекла вся.

— Я выберусь отсюда и буду отправлять тебя на перерождение, пока не сдохнешь окончательно, — сквозь зубы пообещала рыженькая ведьма.

— Мечтай, — усмехнулась Едвига, взяла крючковатое полено из стопки в углу и зашла сзади. — Сегодня не хочется с тобой возиться. Я не выпалась. Рискованно это... Но зато быстро.

С размаху ударила бревном по затылку. Схватила за волосы и собрала приснувшие из глаз пленницы слезы в пробирку.

— Так-то лучше, — довольно промышчала ведьма, рассматривая добычу. Резко рванула платье на спине пленницы и несколько раз резанула кожу на спине кинжалом. — Это чтобы ты достаточно страдала. До завтра.

Ена уронила голову на грудь, в глазах потемнело от жуткой боли. Тошнота накатывала волнами, но терзала пустыми спазмами, ведь пленницу не кормили с момента похищения. Боль от порезов на спине накатила позже, когда притихла

эта, невыносимая. Ена ругала себя за то, что дала ведьме добыть слезы так легко. Нужно вынудить Едвигу перейти черту, увлечься и нанести смертельный урон, только так можно выбраться на свободу. Умереть и отправиться на перерождение, а там дело за малым — не попасться снова. Ради этого лесная ведьма перегрызла бы себе вены на запястьях, если бы могла до них дотянуться.

Кровотечение из ран на спине наносило маленький, но постоянный урон. Здоровье ушло в красную зону, и Ена, затаив дыхание, ждала, что умрет, но в какой-то момент урон от ран стал ниже восстанавливающегося с каждым тиком здоровья. Оно стало прибывать. Ена закричала и забилась в цепях, пытаясь хоть так растеребить раны и причинить себе больший вред. Все тщетно. Сегодня Едвига сварит новую порцию омолаживающего зелья из ее крови и слез, сбросит несколько лет, а завтра придет за новой. Самое страшное, что в конце этого цикла не будет перерождения. Едвига выпьет ее всю, как сделала это с матерью Ены.

С утра я на полном серьезе приготовился к конной прогулке до Далинора. Эльвар вскинул бровь и скривил рот, намекая всем выражением, что я полный идиот. Выудил свиток телепорта из инвентаря и принялся его читать.

— Мы подготовились, когда перлись качаться в чужую локацию, — хлопнул меня по плечу Лехандр. — Поедем с комфортом. Точнее полетим.

— Добро пожаловать, — изрек темный эльф и шагнул в нарисовавшееся темное кольцо телепорта с синими всполохами магии по краям.

Запахло озоном, как после дождя. Мы с Лехой последовали за Элом. Бах. В глазах потемнело. Меня дернуло вверх ногами, крутануло вокруг оси десяток раз и вышвырнуло на мостовой в Далиноре. Не знаю, кем надо быть, чтобы после такого удержать равновесие. Космонавтом? Я им не был и благополучно приземлился на задницу. Потом, секунд пять, мир летал вокруг меня, а я думал, что грохнусь еще куда-нибудь пониже.

— Веселенькая поездка, — резюмировал я, поднимаясь на ноги, спустя пару минут.

Эльфы ждали меня, хихикая.

— С каждым разом легче. Привыкнешь, — улыбнулся Эл.
— Я первый раз тоже за землю держался.

— Куда пойдем? — спросил Лехандр, озираясь по сторонам.

Я тоже огляделся. Нас выкинуло на какой-то площади. Вокруг красивые здания из серо-голубого камня, утопающие в синих и белых цветах.

— *Вы выполнили задание: «Отправляйтесь в Далинор». Получено 50 очков опыта.*

— *Получено задание: посетите городского управляющего. Принять?*

Так вовремя выпавшее задание само ответило на вопрос

эльфа. Я позвал виверну, которая чихала и трясла головой после перехода, и мы послушно потопали выполнять задание.

По пути нашли таверну, сняли комнаты и изменили место привязки. Заглянули на рынок, отремонтировали шмот и закупились новыми телепортами. Я тоже раскошелился на парочку, удовольствие не из дешевых, надо сказать. В места начальных локаций они стоили по пять золотых, а дальше цены росли в геометрической прогрессии.

Увлечлись покупками и забежали на аукцион. Тут меня ждало некое разочарование. Оказалось, что со своей сотней золотых я вовсе не богач, как думал, а так себе, почти бомж. Да почему почти? В этом мире у меня дома нет, и не предвидится. После десятого уровня почти все годные шмотки становились персональными — раз одел и она только твоя, ни отдать, ни продать другому игроку нельзя. Отсюда и цены до небес, никакого б/у. На сотню я мог себе позволить какую-нибудь одну шмотку, но оставаться ни с чем не захотел, мало ли что еще вдруг понадобится, а я гол как сокол.

Городского управляющего мы нашли у высокой башни возле реки. Светловолосый, ничем не примечательный мужик улыбнулся и первый обратился к нам:

— Новички в Далиноре? Доброго дня, хотите расскажу вам о городе?

— Валяй, — дал добро темный эльф.

И пока мы слушали стандартную лекцию о том, где что

находится, я рассматривал город. Далинор казался шумным и большим. Игроков тут носилось прилично, как будто и не было событий последних дней. Легко поверить, что все при-
снилось и это просто игра. Из начальных расовых лок, видимо, всех отправляли в Далинор, потому что мои спутники эльфы больше не являлись диковинкой. Судя по НПС, город все же был человеческим, и кузнец, и трактирщик, аукционист, городской — люди.

— *Получено задание: изучите Далинор.*

Я принял, но выполнять не собирался, разве что само потом выполнится. Мы только что ознакомились с городом.

— Давай что-нибудь посерьезнее, — попросил я городского.

— Да, что-нибудь для настоящих воинов, — сверкнул нагловатой улыбкой Леха.

— Ээ... — замялась на секунду непись. — Боевых заданий в городе нет. В деревне рядом проблема с пауками. Летите туда и поговорите с местным старостой.

— *Получено задание: Отправляйтесь в Дупло.*

— Ну конечно же, с пауками. Как без пауков-то? — ныл я, поднимаясь по винтовой лестнице вверх башни. Сидящая на плече виверна плотоядно сглотнула, я укоризненно на нее покосился, не разделяя гастрономических пристрастий. — Хотел стандартных квестов — получай.

— Да ладно, покачаемся. Я заодно своего паучка прокачаю, — Эльвар выбрался на крышу, сделал пас руками и ря-

дом с ним появился мелкий мохнатый паук-питомец.

— Симпатияга, — скептически оценил я и придержал за хвост Ви, ломанувшуюся с плеча. Мелкая все равно вывернулась и кинулась нюхать паука, который пятился и выставлял вперед передние лапки. — Нельзя!

Виверна оглянулась и, виновато потупив взор, поковыряла землю лапкой. Сглотнула и покосилась на питомца Эла. Я присмотрелся к нему внимательнее:

— *Эйништейн. Боевой и ездовой паук, 1 уровень.*

— Ого, и с какого уровня он станет ездовым? Где ты его взял?

— С двадцатого, на аук. Полторы штуки за него отвалил,

—

Я присвистнул.

— Дурак, — резюмировал Лехандр. — Темная эльфятина, что с него взять. Пафос и расточительность.

— На себя посмотри! Тупость и отвага, — не остался в долгу Эл.

Интересно, есть шансы, что моя Ви окажется ездовой? В ее описании всплывает только виверна и уровень, остальное тайна, покрытая мраком. Скорее всего, это означает, что она просто боевая.

Мы прошли к краю крыши. Там сидели огромные вороны. Дама в широкополой соломенной шляпе продала билеты до Дупла за десяток медяков. Дупло, ну и названьице. Не удивлюсь, если там и похуже пауков проблемы будут.

— В Дупло на вороне, — взоржал Леха, вскакивая в седло, единственного белоснежного крылатого.

Птица взмахнула внушительными крыльями и рванула вниз с крыши.

— Круто, — буркнул я себе под нос, запихивая Ви за паху и забираясь на иссиня-черного красавца.

Ух, резкое падение с крыши быстро перешло в свободное парение, а потом ворон, тяжело взмахивая крыльями, стал набирать скорость. Свежий ветер трепал волосы, голова слегка кружилась от высоты и ослепительных в дневном свете облаков, мелькающих перед глазами. Под нами пролетал город, впрочем, он быстро сменился полями и небольшими рощицами. Вдалеке показалась речка, а сразу за ней мы приземлились в нужной деревне.

Плотники, лесорубы — обычный рабочий люд, а рядом лес и в нем злые не в меру расплодившиеся пауки, от которых мы и отправились защищать народ после взятия квеста. Долго искать не пришлось, с десятков метров в глубину леса и картинка из светлой и жизнерадостной стала стремительно меняться не в лучшую сторону. Приятная зелень листвы, пропускающая солнечные лучи, резко потускнела, вокруг становилось все темнее. Стволы деревьев стали выглядеть, как обугленные головешки и всюду, к моему отвращению, развесилась липкая белая паутина. Ко всему прочему воняло какой-то затхлостью и немного дохлятиной, я так понимаю недоеденными обедами пауков и, возможно, наши-

ми не слишком удачливыми предшественниками.

Пауки не заставили себя ждать. Выползла сначала парочка, десятый и двенадцатый уровень, как раз по нам. Здоровые гады, размером с овчарку.

— Почему в квестах с пауками никогда не встречаешься с врагом меньше ладони? — усмехнулся Лехандр и натянул тетиву. — Первый пошел!

Я тоже швырнул файербол с посоха издалека, и моя виверна кабанчиком метнулась к врагу.

— Куда ты? Ты ж мелкая... — успел я пробурчать вслед, но питомица и головы не повернула. Деловая мне досталась зверюга. К счастью Эльвар уже кромсал врагов в ближнем бою и надежно держал агр, мелкие укусы Ви и Эша оставались незамеченными.

— Почему вы не пользуетесь мечом? — спросил я у эльфов, когда закончили с пауками.

— Так с классовым оружием прикольное, — ответил Лехандр.

— Но фишки саттора к посоху не прикручены...

— Вообще-то прикручены, к кинжалу так точно, — крутанул в руке клинок Эльвар, демонстрируя мне характерное для меча саттора сияние.

— И к луку, — подтвердил светлый эльф. — Еще в песочнице предлагали выбрать каким оружием предпочитаю играть.

— Мне не предлагали, — мучительно задумался я, не про-

хлопал ли в какой-то момент соответствующее уведомление.

— Позырь в настройки, — предложил Леха.

Я обшарил все, но ничего похожего не нашел.

— Фигня какая-то, — резюмировал спустя минут пять бесплодных поисков. — Не то, чтобы меня не устраивал меч, но сам факт.

— Ну, может, только эльфам предлагали? — предположил Эл.

— Или сатторы должны наносить преимущественно физический урон, фиг его знает, — пожал плечами Лехандр.

— Ладно, проехали. Идем дальше истреблять пауков, — махнул рукой я. Обещали же тут всем чуть ли не уникальный путь развития. Может игре нужны были боевые маги?

Мы углубились в лес и перебили десятка полтора членистоногих. Моя виверна подняла второй уровень, что-то довольно пропищав при этом. Квест не выполнялся и, наконец, мы поняли почему. Из леса выполз здоровенный паук, раза в два выше меня, мать его. Видимо, чтобы спровоцировать эту тварь нужно было перебить побольше его сородичей. Пятнадцатого уровня и с припиской в инфе, что мочить его рекомендуется в группе три плюс игрока.

— Спасибо, вовремя предупредили, — сыронизировал я и сразу тпшнулся подальше от этой махины, нацелившейся на меня, похожими на клыки, хелицерами. Староста Дупла, нехороший человек, слова не сказал о том, что спасать деревню лучше группой. Представляю, какой сюрприз тут слу-

чается для игроков одиночек.

Эльвар зашел со спины, успел пырнуть паука пару раз и нарвался на парализующую атаку. Я пришел на помощь, со всей дури долбанул монстра мечом по спине, стараясь отвлечь от беззащитного эльфа. Когда тварь развернулась, а ядовитые хелицеры стремительно ринулись мне в лицо, несколько пожалел о своем геройстве. От удара я завалился на спину и какое-то время не мог подняться — головокружение. Плюс отравление начало потихоньку жрать здоровье. Паук, похоже, разошелся не на шутку. Завертелся волчком, распыскивая всюду тонкие струйки яда. Виверна и мелкий паучок Эла сразу отбросили копытца, у нас же хп просело до пятидесяти процентов.

— Стань, как только очухается, — крикнул мне Лехандр, оглушив паучище первым. — Не хватало еще, чтобы какое-то лоулевельное чудище нас положило.

Я продолжил серию стана «заморозкой», потом подключился Эльвар, а там и закончился весь паук. Брыкнулся вверх брюшком, а система разродилась сообщением о выполненном квесте, оставалось только сдать его старосте и получить награду. С чудища выпал яд, годный для кинжалов и стрел, я отказался от своей части добычи, эльфам нужнее.

Мы решили еще немного покачаться на пауках, опыт за них падал бодро, а мы с Элом хотели вырастить своих зверят. Дело спорилось. Ви доросла до четвертого левела, когда нас отвлекло сообщение:

— *Усилиями сатторов удалось отразить первую волну нежити. Однако враги готовят новое нападение. По всему миру появились тайные логова, где зреют и плодятся темные силы. Найдите и уничтожьте хотя бы одно логово нежити.*

Вот так, ультимативно, на нас свалилось новое задание — квест активировался автоматически, без всяких там неуверенных «принять». Почувствуй себя регулярной армией, называется. Приказы сверху не обсуждаются. Кто хоть у нас генерал?

Глава 3

– Опять пойдешь туда, не знаю куда. Где искать эти логова?
– возмутился Леха и пнулдохлого паука.

– В прошлый раз помогло зелье поиска... – напомнил Эльвар и покосился в мою сторону.

– Нет уж, спасибо. Больше со злыми ведьмами я не связываюсь, слишком дорого берут, – хмуро отозвался я. – Идем, квест сдадим и пошаримся по окрестностям, может, повезет.

Мы направились в Дупло. Настроение упало, эльфам-то не скажешь – не поймут, но Ена запала мне в душу... Я наклонился и взял на руки, жмущуюся к ногам Ви. Погладил по голове. Живые, не живые... А если видимой разницы нет, то кто возьмется проводить черту? Люди привыкли мыслить шаблонами, за этой повадкой и очевидного перед глазами можно не заметить. Виверна принялась лизать пальцы маленьким раздвоенным язычком, будто подтверждая мои мысли.

– А вы это видели? – громко выдал Лехандр, когда мы вывалились из леса.

– Что именно?

– Новый таймер, будь он неладен, – ткнул в свой невидимый интерфейс лучник.

– Ну, по-божески, – хмыкнул я, рассматривая иконку с уменьшающимися цифрами.

– 47 часов 55 минут 15 секунд.

Чуть меньше, чем двое суток давалось на поиск и уничтожение логова нежити. Сатторы, как настоящий спецназ, должны действовать быстро и эффективно. Как ни странно истекающее время меня вдохновило. Жаль только, что нет квеста на поиски рыженького хила, им бы я занялся с большим азартом.

– Кстати, если найдем логово, нам понадобится танк и хил. Скорее всего, там будет инст, – дошло до меня, что неполное пати нам не раз аукнется.

– Я займусь, – сказал рога. – Буду закидывать в чат сообщение о поиске.

– Там таких, как мы, дофига и больше... – заметил я, пролистав чат всего-то на пару десятков сообщений вверх. – До всех дошло, что если не хочешь превратиться в зомби – лучше бродить по миру с танком и хилом.

– Не к месту твоя рыжая пропала, – про Стэна Лехандр предпочел не упоминать.

– Ладно, время есть. Пока логово найдем, может и группа соберется, – успокоил нас оптимистичный темный эльф.

Что еще оставалось делать? Когда совсем хреново – остается надеяться, что все само каким-нибудь чудесным образом разрешится. Кстати говоря, так оно обычно и происходит. Разрешается как-нибудь. Но вот это как-нибудь меня не особо устраивало, надо чтобы как надо. А для этого придется погрести лапами против течения до седьмого пота, ага.

Дайте квест на Ену, скотины, послал я мысленное проклятие богам игры.

В Дупле сдали квест на пауков. Я поднял новый левел, эльфы чуть отставали, потому что не фиг было прохлаждаться в песочнице, пока я рыскал по окрестностям в попытках разобраться что за хрень происходит.

– Вы получили уровень 11! У вас 3 нераспределенных очка характеристик.

– Опыт 15/2600.

Все три очка я вкинул в интеллект, боевое было настроение. Хотелось выносить всех с одного удара, раскидывать пачками и уделывать взглядом. Расспросив местных, мы отправились исследовать самые темные места в округе, вроде болот на востоке, пещер на западе и всяких непроходимых чащ в местных лесах.

Искали недолго, всего-то часа три. Повезло на западе, пробрались через залежи бурелома и нашли спрятанный вход в инст в одной из пещер. К тому времени и пати собралось. Мы скинули координаты новоприобретенному танку и хилу и стали ждать. Благо им не нужно было топать сюда пешкодрапом, к группе можно телепортнуться.

Хил явился быстро. Длинный худой, с острыми ушами эльфа, но почему-то зеленоватой кожей. Больше смахивал на гоблина-переростка, и взгляд бегающий. Хил оказался молчаливым, сел в кустах неподалеку и не отвечивал. Не понравился он мне. Сразу. Впрочем, как и его королевское ве-

личество танк, который заставлял всех ждать почти полчаса. Потом явился, махнул рукой в сторону инста и даже не поздоровавшись направился ко входу. Я хмыкнул и переглянулся с эльфами. Эльвар пожал плечами и усмехнулся. Мы по очереди погрузились в прохладную блестящую тьму входного портала.

Танк не стал дожидаться нас и пер вперед. Ладно нас, хотя б хила подождал, который меланхолично и как-то слишком уж отстраненно плелся в конце. Я присмотрелся к танку:

– *Хмырь, 13 уровень...*

А, ну собственно, снимает все вопросы, с таким ником от него еще не того ждать можно. Хотя самокритика хорошее качество, на мой взгляд. Тринадцатый уровень вселил в меня надежду, что самоуверенность влетевшего в первый пак мобов танка обоснована. Впрочем, я быстро понял как сильно ошибался. Мобы не были нежитью, а скорее местной фауной. Большие неуклюжие птицы со скучным оперением, нечто среднее между страусом и пеликаном. Они не были агрессивными, при желании можно просто пройти мимо. Так, ладно, может Хмырь прав и лучше перестраховаться, вдруг потом заденем их масс скилом во время боя с настоящим противником...

– Какого хрена? – пробурчал наш темный эльф и ввязался в драку.

Я нехотя достал меч саттора и прыгнул в облепившую тан-

ка кучу невинных куриц. Не они первые начали, я сам видел, но чувство солидарности у них развито дай бог. Со всех концов пещеры набежала группа поддержки. Вскоре видимость упала из-за летающих в воздухе перьев. Откуда столько? На полулысых птицах столько и не было. Возможно, поэтому и не было, из-за таких вот путников. Пока я рассуждал, меня больно клюнули в колено. Ну приехали, танк начал терять агро.

– Хиль давай, урод худосочный! – заорал Хмырь, бегая кругами. Здоровье его скатилось в желтую зону, на агро скилы он напрочь забил.

– Я хилю, – отвечал наш лекарь, пятясь назад и отмахиваясь посохом от особо назойливой курицы.

Нас с эльфами, продолжавшими выкашивать стаю, облепили mobs. Мое хп быстро потекло вниз, сквозь дыры, выбиваемые мощными клювами. Я подскользнулся на птичьей помете, которым провоняла вся пещера и чуть не упал. Не хватало еще измазаться в дерьме и перьях...

– Так не пойдет, ребятки, – я выбрал подранка, из числа облепивших Эльвара, и применил возмездие. Меня выдернуло с места и протащило к жертве, по пути раскидав, как кегли шаром для боулинга, мобов. В конце я эпичненько взмыл в воздух и обрушился на бедное ни в чем не повинное животное сверху, как карающий архангел. Тушка откинулась, а вместе с ней и еще парочка в округе, остальные просели по хп и оцепенели на три секунды.

– Спасибо, – кивнул мне Эльвар и выпил зелье, восстанавливая просевшее до минимума здоровье.

Я последовал его примеру, закинулся восстанавливающим напитком, так как тоже приболел, так сказать. Размахивая крыльями и недовольно пища, подбежала Ви, зыркнула на меня недовольно и вцепилась, подпрыгнув, в ляжку ближайшей птицы.

– Хил не хилит, – зачем-то сморозил я очевидное.

– Они с танком только ругаются, – прошипел Эл и отвел глаза от орущих друг на друга танка с хилом, вынужденный защищаться от оттаявших куриц.

Наконец, хил немного подлечил танка, и Хмырь собрал агро на себя. Мы вздохнули свободнее и радостнее заработали клинками. Может, сработаемся? На этой светлой мысли танк умер.

– Да ну нафиг! – заорал Лехандр, яростно сверкая эльфийскими грозными очами в сторону хила.

– Я хилю, – отвечал он.

Я заржал. И прожал скачок, нужно было срочно спасти светлого эльфа, его окружили и намеревались заклевать насмерть.

– Не знаю кого ты хилишь, меня ни разу не похилил, – бросил я, не оглядываясь.

– И меня.

– И меня, – отозвались мои друзья.

– Я хилил танка, – отозвался лекарь, и по мне впервые

прошел слабенький отхил.

– Ну, класс, – видали мы таких, которые хилят только танка, а дд выживайте, как хотите. – Главное, очень эффективно.

С горем пополам, мы разобрали остатки птичек и выдохнули. Только тут подтянулся танк.

– Ты где был? – разозлился Лехандр.

– Умер. Этот дурак не хилит, – ткнул он пальцем в нерадивого задохлика.

– Можно было реснуться и вернуться уже пятнадцать раз, – вскинул бровь Эльвар и сложил руки на груди.

Кажется, они оба дураки, и хил, и танк, подумал я и с тоской взглянул вглубь подземелья. Как мы с таким пати дальше-то пойдем? Как-то пошли. Протопали в самый конец пещеры, а дальше пришлось лезть в пролом. Довольно узкий проход быстро превратился в темную червоточину, хоть глаз выколи.

– Не хватало еще по всяким катакомбам лазить с таким танком и хилом, – тихо пробурчал Эльвар.

– Тебе хорошо, ты в темноте видишь, – с отчетливо различимой завистью в голосе откликнулся Леха.

– Говорил тебе, выбирай темного эльфа, сам уперся в этого светло-приблжного, – подколот рога.

– Поговори мне тут, – огрызнулся лучник. – Ни у кого факел не завалялся?

Факела не было, зато я вспомнил, что маг. Вскинул руку,

зажег в ладони магический шар, но не бросал, а использовал в качестве, пусть и тусклого, но светильника. Все с облегчением вздохнули. Правда слабое освещение поползло по стенам жутковатыми тенями, а густая чернота плотоядно шевелилась в углах.

Вскоре мы вывалились в прямоугольный зал с каменными стенами и залитый водой по пояс. Тихий плеск непроглядно черной воды и длинные тени, ползающие по стенам... Ноги путались в водорослях, устилавших дно. Чем больше мы их тревожили, тем больше воняло тухлым болотом. А потом со дна в нас вцепились цепкие руки монстров. Хил завизжал и бахнулся в воду.

Я уперся двумя ногами в дно, изо всех сил стараясь не упасть и не уйти под воду. Страшно жуть, но когда твари попытались – оказались простыми скелетами, мы таких не разбили в Свистунках. Да и было их всего штук десять, но танк неожиданно стал проседать по хп. Орал на хила, но что-то как-то безрезультатно. Тот, видимо, с перепугу вообще забыл, где заклинания находятся, только лупал глазами и бормотал, что хилит. Вообще хороший танк под десятком скелетов и сам бы выстоял, но наш растерял агро. Хиля загрызли почти сразу. Мы не унывали, справимся, но звездеч подкрался незаметно. Хмырь, как только здоровье стало приближаться к минимуму, просто ливнул из пати и из подземелья, понятное дело, тоже.

– Хмырь – он и есть хмырь, – озвучил я, кружащуюся в

атмосфере очевидную мысль.

Хил вернуться не успел, нас тоже доели. Неприятно так, утащив перед этим под воду. Последнее, что я слышал перед погружением, это как жалобно пискнула Ви.

Мы реснулись в начале инста и обнаружили, что в пати нас осталось трое.

– Что делать будем? – спросил светлый эльф.

– Что делать? Выходить надо и новую группу собирать. Втроем точно не пройдем, – ответил я, снова призывая любимую питомицу.

– Надо было твою рыженькую искать, – вздохнул Эльвар.

– Да, она талант, она бы даже этого пня выхилила, – подержал Лехандр, подразумевая ливнувшего горе-танка.

Я только стиснул зубы. Подхватил на руки виверну, проверяя все ли лапки на месте, и вышел из инста. Ви забралась ко мне под рубашку и пригrelась на груди. Бедненькая, стресс пережила. Быть сожранной скелетами то еще удовольствие.

– Ладно, главное не унывать и не сдаваться, – философски выдал Леха и развалился под кустом недалеко от входа в пещеру, прячась от яркого солнца. – Найдем кого-нибудь.

И мы искали. Часа через два нашли какого-то хила, с танком было совсем туго. А потом у нас перед носом нарисовалась группа чуваков чуть ли не двадцатого уровня. Окинув нас презрительными взглядами, незнакомцы нырнули в наш инст. Мы только челюсть захлопнуть успели. Через полчаса

они оттуда вывалились довольные и тпшнулись прочь.

Эл подошел ко входу в подземелье и сообщил:

– Труба. Пофиг, что танка не нашли.

Я тоже подошел, чтобы прочитать красивое:

– Подземелье защищено сатторами. Для выполнения задания поищите другое.

– Какой... нехороший человек делает инст одноразовым?
– возмутился я.

– Какой-то придурковатый ИИ, – сказал Лехандр, поднимаясь с земли и отряхиваясь. – Го в город, надоело. Пока па-ти не соберем, ловить тут нечего.

Парни открыли портал в Далинор, а я отвлекся на виверну. Она жрала какого-то кузнеца неподалеку. Подхватил ее на руки и побежал к порталу. Прыгнул внутрь, но вместо того, чтобы провалиться в мягкую круговерть невесомости, мне чуть башку не раскололо. Я словно в стену врезался. Нет, больше похоже, что стена выпрыгнула из портала и треснула мне по маковке. Отлетев назад, завалился на спину и с трудом поднимал голову. Перед глазами плыло, на груди скакала и верещала Ви. А потом что-то заслонило солнце.

Мне удалось, наконец, сфокусировать взгляд. Красивая спортивная деваха с пепельными волосами, стянутыми в хвост, наклонилась и вздернула меня на ноги за грудки, играючи, будто перышко. Ударила кулаком в лицо, и я понял,

пока летел кубарем в кусты, с чем столкнулся на входе в портал.

В этот раз я очухался быстрее. Успел вскочить на ноги и вытащил меч, когда девка приблизилась. За спиной у нее колыхались два огромных белоснежных крыла.

– Кто ты такая, черт возьми? И что тебе от меня... – договорить я не успел. Садистка толкнула рукой воздух от локтя, и меня вырубил волной сиреновой магии.

Очнулся, девка сидит на мне сверху и душит, а Ви рычит и трепет ее за сапог. Во попал.

Глава 4

Где-то в окрестностях Далинора... Подземелье матерой ведьмы.

Измученная многодневной пыткой Ена могла думать только о том, как бы умереть. Надежно скованная, почти без возможности пошев

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.