



БЕСКОНЕЧНАЯ МАНА В АПОКАЛИПСИСЕ

Adui Adui

Бесконечная Мана в Апокалипсисе

«China Literature»

Adui A.

Бесконечная Мана в Апокалипсисе / А. Адуи — «China
Literature»,

Содержание

1 Пробуждение	5
2 Лицензия Охотника	8
3 [Рай Обезьян]	11
4 Это новичок... или?	15
5 Сколько файерболов нужно, чтобы одолеть огромного белого медведя?	18
6 Выбор новых навыков	21
7 Слишком легко	24
8 Нападение – лучшая защита?	27
9 Размышление и планирование	30
10 [Обитель Короля Гоблинов]	33
11 Навыки, в которые стоит инвестировать	36
Конец ознакомительного фрагмента.	38

Бесконечная Мана в Апокалипсисе

1 Пробуждение

Я смотрел на сверкающую книгу на столе – [Книгу Навыков], хоть и очень низкого ранга. [Огненный Шар], заклинание F-ранга, с которого начинают лишь самые невезучие новички.

Но эта книга навыков поглотила большую часть моего оставшегося наследства и все мои сбережения. До того, как всё полетело к чертям, я считался довольно умным парнем, так что я всё заранее спланировал, прежде чем потратить большую часть своих денег.

В худшем случае у меня всё ещё достаточно средств, чтобы продержаться как минимум несколько месяцев, и я буду сидеть на диете из лапши быстрого приготовления в ожидании чего-то получше.

В лучшем случае, как и планировалось, я поглую эту книгу навыков и буду надеяться на хоть сколько-нибудь приличный талант, когда пробужусь.

Получить эту книгу навыков было нелегко, но это был единственный способ пробудиться, если ты не пробудился естественным путём. У богатых не было проблем с пробуждением себя, своих детей и детей своих детей.

Я снова посмотрел на книгу навыков, прежде чем собраться с духом и взять её в руки. Прижав её к груди, я закрыл глаза. Глубокий вдох.

Прошло несколько секунд, и я увидел вспышку света, хотя мои глаза были закрыты. Открыв их, я обнаружил, что книга в моих руках исчезла, а краем глаза я заметил, что появилось нечто иное.

[Ной]

[Живучесть: 10]

[Фокус: –]

[Сила: 10]

[Навык(и): Огненный Шар]

Сияющие синим светом слова принесли мне больше замешательства, чем облегчения. Потому что, хотя характеристики и светились эффектным синим цветом, что-то было очень, очень не так. Какого хрена не было цифр для Фокуса?

Вернёмся на мгновение назад. После всей этой истории с апокалиптическим вторжением монстров, уничтожившим миллиард человек, на его место пришёл новый магический мир. Появились люди, которых называли Пробужденными, а другие также могли стать Пробужденными, изучив [Книгу Навыков], которая могла выпасть из убитых монстров.

Да, монстры. Магические существа, которые чаще всего обитают в подземельях и время от времени выходят наружу, когда случается прорыв подземелья.

Поскольку прошло уже больше года, стало общеизвестно, что Пробужденные способны использовать навыки – будь то врождённые или полученные из книг навыков – для совершения удивительных подвигов и победы над монстрами.

Эти пробужденные существа могут увеличивать свою силу, убивая больше монстров и поглощая [Ядра жизни], которые они оставляют после себя, что добавляет к трём атрибутам: [Живучесть], [Фокус] и [Сила]. Достаточно просто, не так ли?

Так. Какого. Хрена. Мой. [Фокус]. Пуст?

Я старался не впадать в депрессию, чувствуя, как моё тело несколько изменилось после пробуждения. Кажется, я стал немного сильнее и инстинктивно мог использовать только что изученный навык. Но применение заклинаний обычно расходует [Фокус]. Если мой отсутствует, как я узнаю, когда выдохнусь?

Более серьёзная проблема: СМОГУ ли я вообще использовать навыки, если у меня нет Фокуса?

Моё воодушевление от пробуждения медленно угасало, так как я не мог разобраться с цифрами, вернее, с их отсутствием, на синем экране передо мной.

Вспоминая всё, что я видел в новостях и за чем так пристально следил, ничего подобного на ум не приходило. Экран не помогал. Новости не помогали. Я нигде не читал об экранах характеристик с пустыми полями.

Что ж, похоже, придётся разбираться по ходу дела. Живучесть и Сила были средними. [Фокус] – то, что на самом деле позволяет использовать магию? Не очень-то. И всё же, может, я смогу сотворить одно заклинание. Один-единственный [Огненный Шар]. Просто чтобы посмотреть.

Обычно большинство средних Пробужденных могут использовать навыки F-ранга 5 раз, прежде чем полностью истощат энергию в своём теле. Чем больше ваш [Фокус], тем более высокого ранга навыки вы можете использовать и тем больше раз можете их применять.

Поскольку Пробужденные маги чрезвычайно сильны, [Ядра концентрации] пользуются гораздо большим спросом, чем [Ядра жизненной силы] и [Ядра силы].

Пробужденные маги могут стрелять своими навыками с большого расстояния, не давая монстрам даже шанса на ответный удар, в то время как Пробужденные берсерки и Пробужденные рыцари должны сражаться в ближнем бою и надеяться, что им не оторвёт к чертям лицо.

Видя преимущества дальнобойных бойцов, я всегда планировал стать магом. Держаться на расстоянии, выпускать огненный шар и повторять!

Больше не предаваясь меланхоличным мыслям, я предпринял последнюю отчаянную попытку и действительно применил только что изученный навык.

[Огненный Шар], обычный навык F-ранга, которым обладают многие Пробужденные F-ранга. Я вышел из своей квартиры, немного прошёл до унылого, бесплодного клочка поля за зданием и остался один, не имея ничего, кроме своих тревог и мечты.

Арендная плата в наши дни становилась всё дороже, поскольку здания с высоким уровнем безопасности, где ты не рисковал внезапно расстаться с жизнью, стоили очень дорого. Мне пришлось пройти немалое расстояние, чтобы добраться до этого пустыря, прежде чем я смог начать тестировать свой первый и, возможно, последний навык.

Настроив себя, я поднял руку перед собой и выкрикнул: «[Огненный Шар]!»

Маленький огненный шарик появился передо мной, к моему величайшему шоку и неверию.

Вместе с шоком пришло и воодушевление. Я всё ещё могу использовать навыки, хотя моя шкала [Фокуса] ничего не показывает?!

Отбросив шок в сторону, я приказал огненному шару двинуться вперёд, и он взорвался в нескольких метрах от меня.

Желая проверить, смогу ли я использовать хотя бы средние 5 огненных шаров, как обычные Пробужденные F-ранга, я продолжил.

[Огненный Шар]... [Огненный Шар]... [Огненный Шар]...

Ещё три огненных шара вылетели и взорвались передо мной, усиливая шок и счастье в моём сердце. Ни истощения. Ни опустошения. Ни головокружения. Что ж, по крайней мере, у меня средние способности, даже если это и не отображается на панели характеристик!

Странно, но я не почувствовал никакого уменьшения энергии в теле... Впрочем, мой [Фокус] с самого начала был пуст, так что я и так ничего особо не ощущал.

Я снова сконцентрировался, создавая то, что, вероятно, было моим последним огненным шаром, прежде чем мне понадобится отдохнуть, чтобы снова колдовать.

[Огненный Шар]

Пятый огненный шар вылетел и взорвался, как и предыдущие.

С улыбкой на лице я вытер пот со лба, появившийся исключительно от беспокойства, и почувствовал облегчение. Быть средним не так уж и плохо, по крайней мере, с этим я могу считать себя на вершине среди многих людей в городе.

Меня всё ещё смущал тот факт, что на моём [Фокусе] не было никаких цифр, а это означало, что я не мог оценить, сколько у меня энергии и сколько раз я могу использовать свой навык.

Я нерешительно снова поднял руку, чтобы посмотреть, сколько же раз я смогу использовать [Огненный Шар] – моё любопытство взяло верх.

...[Огненный Шар]...[Огненный Шар]...[Огненный Шар]...

Чем больше раз я использовал навык, и чем больше огненных шаров вылетало и взрывалось передо мной, тем сильнее я был потрясён.

...[Огненный Шар]...

Шок вскоре сменился откровенным неверием, когда я насчитал уже более 50 огненных шаров, вылетевших из меня и взорвавшихся.

Это...

В 10 раз больше нормального количества энергии, чем у среднего F-ранга?!

Я пытаюсь дышать, чтобы успокоиться. В 10 раз. Это означает, что моя энергия приближается к уровню Пробужденного D-ранга. Это было чрезвычайно редко, так как дальнобойные Пробужденные с навыками вроде огненных шаров могли легко одолеть монстра F-ранга, а 3–4 огненных шара или эквивалентных навыка могли справиться с монстрами E-ранга. Пробужденные D-ранга также довольно легко побеждали монстров D-ранга при грамотном использовании своих навыков.

Неужели я на самом деле один из талантливых Пробужденных? Я попытался подавить подступающую гордость, прежде чем снова выкрикнуть «[Огненный Шар]», потому что я всё ещё не чувствовал, что у меня кончается энергия. Ни капельки.

Это одновременно и пугало меня, и давало огромную надежду на будущее. Когда я продолжал использовать навык, я действительно не чувствовал, чтобы энергия уходила, и не ощущал усталости.

Когда я достиг 100 использований, мой шок усилился.

Когда число достигло 300, моя голова гудела от этой неизвестной ситуации.

Когда число достигло 500, всё моё тело затряслось. Я тяжело дышал, прежде чем оглядеться вокруг. Я был довольно глубоко в этом пустыре, и меня прикрывали деревья сзади, но пиротехническое шоу из сотен огненных шаров всё ещё было ярким.

Оглядевшись и убедившись, что вокруг никого нет, я побежал... нет, бросился со всех ног назад в свою квартиру, пытаюсь успокоиться и говоря себе не поддаваться грандиозным заблуждениям о том, что я какой-то избранный.

Я 500 раз использовал навык F-ранга и не почувствовал никакого истощения. Что, чёрт возьми, происходит?

2 Лицензия Охотника

Как только я вернулся в свою квартиру, я сделал несколько глубоких вдохов и проанализировал всё, что произошло до этого момента.

Напротив моего [Фокуса] не отображалось никаких цифр, о подобном я никогда раньше не слышал. И всё же я мог использовать навыки, требующие фокуса. Я не чувствовал никакого истощения, применив навык F-ранга более 500 раз.

Боже мой. Сделав ещё один глубокий вдох, я продолжил размышлять.

Сейчас самый главный вопрос: у меня просто аномальное количество Фокуса, превосходящее большинство людей, или это что-то другое? Этот вопрос больше всего занимал мои мысли, ведь даже сильнейшие Пробужденные В-ранга не могут использовать навыки столько раз, не исчерпав свои силы.

Хорошо... учитывая это, мне нужно проверить, сколько раз я смогу применить навыки, прежде чем больше не смогу. А это также означает, что мне нужно раздобыть навыки более высокого ранга, которые потребляют больше энергии.

При этой мысли на моём лице расцвела улыбка.

Один тот факт, что я смог применить навык F-ранга более 500 раз, сулил невероятные возможности. Если я не совсем безмозглый, то смогу с лёгкостью зачистить подземелья F и E-ранга, даже в одиночку.

Подземелья D-ранга могут оказаться мне не по зубам, так как сила монстров там выше, и для их уничтожения мне понадобятся навыки рангом повыше, чем огненный шар.

Но нет ничего плохого в том, чтобы не торопиться. Я достаю телефон и смотрю остаток на своём банковском счёте.

5 867 \$

Достаточно денег на аренду и еду на несколько месяцев, и это остатки моих сбережений. Я уговорил себя купить книгу навыков F-ранга, [Огненный Шар], за 20 000 \$. После этого большая часть денег, полученных в наследство, ушла.

Год назад, когда начался апокалипсис, моим родителям не повезло выжить. Я же спал в подвале своего старого дома и так избежал натиска монстров, с которыми через несколько дней разобрались правительство и новоявленные Пробужденные.

Со временем общественности стало доступно больше информации. Появились монстры. Большинство из них скапливалось в Подземельях. Если их оставить в покое, их число будет расти, и произойдёт так называемый «прорыв подземелья». В этом случае монстры покидают подземелье и без разбора нападают на всё в поле зрения.

Но не бойтесь, Пробужденные уже здесь. Способные использовать мощные навыки и огромную силу, чтобы защитить всех остальных...

И теперь я тоже был одним из них.

Первый пункт в списке дел? Получить Лицензию Пробужденного, которая позволит мне входить в подземелья. Без лицензии не обойти систему безопасности, которая пропускает Пробужденных для зачистки подземелий.

Получить лицензию довольно легко, нужно лишь пройти проверку и продемонстрировать свои навыки. Мне не терпелось начать как можно скорее, так что я схватил рюкзак и поспешил в центр города.

С появлением монстров и героев, большая часть населения была сосредоточена в нескольких защищённых городах. Почти всё находилось близко друг к другу, так что Пробужденный Центр был не так уж и далеко.

Через несколько минут я уже был на месте. По пути я видел обычных людей с угрюмыми лицами и изредка попадавшихся Пробужденных, снующих туда-сюда.

Пробужденный Центр кипел жизнью: виднелись длинные очереди в магазины, а ещё больше людей осторожно продавали властям [Ядра] монстров.

Многие предпочитали сначала поглотить [Ядра] и стать сильнее, но ещё больше людей продавали их правительству и на других рынках, поскольку они стоили дорого.

Ядра жизненной силы и Ядра силы стоили около 1000 \$, в то время как ядра [Фокуса] из-за высокого спроса стоили почти вдвое дороже.

Я перевёл взгляд на другой отдел Центра, где торговали Книгами Навыков рангом от F до C. Заполучить Книгу Навыков C-ранга было мечтой для многих, поскольку они были чрезвычайно редки и стоили больше полумиллиона долларов.

Глядя на столь желанные для меня книги навыков, я покачал головой и направился в Регистрационный зал.

Девушка на ресепшене была очень приветлива. Она спросила моё имя, дату рождения, адрес и информацию о банковском счёте.

Как только она всё записала, мне сказали пройти к определённой двери, за которой будут наблюдать за моими способностями.

За толстым стеклом стояли трое, а перед ним было открытое пространство с манекенами для тестов. Выслушав указания, я встал в нескольких метрах от манекенов и восемь раз подряд применил [Огненный Шар], стараясь сделать вид, что последние несколько дались мне с трудом.

– Вау... – (Судья 1)

– Пик F-ранга, да?.. – (Судья 2)

Вызвав некоторое удивление у наблюдателей за толстым стеклом, я успешно прошёл проверку и получил лицензию. Это была золотая карта, похожая на кредитку, с моим именем, возрастом и рангом. Удивление наблюдателей, скорее всего, было вызвано тем, что высокоранговые Пробужденные чрезвычайно редки, и в этом городе был публично известен лишь один Пробужденный В-ранга.

Существовало несколько десятков Пробужденных C-ранга, несколько сотен D-ранга и тысячи E и F-ранга. Большинство охотников были F-ранга, так что находиться на пике этого ранга на старте само по себе было хорошо.

Можно было медленно повышать свой ранг, поглощая [Ядра], но если ты не служил в армии, где их выдавало правительство, или не был из богатой семьи, которая могла закупать их массово, твой ранг рос очень медленно.

Когда я вышел из Пробужденного Центра с лицензией в руках, панель краем глаза претерпела некоторые незначительные изменения.

[Ной] [Род занятий: Охотник]

[Живучесть: 10]

[Фокус: —]

[Сила: 10]

[Навык(и): (Огненный Шар-8)]

Появился новый род занятий, отмечающий меня как официального Пробужденного Охотника, и... О?

Я удивился, потому что не видел этого раньше, но уровень владения навыком [Огненный Шар] быстро вырос до 8. Это был чрезвычайно быстрый процесс, учитывая, что людям требовались недели, чтобы поднять уровень владения своим навыком.

Полагаю, это и неудивительно, ведь я смог применить навык более 500 раз, в то время как большинству людей, чтобы достичь такого числа, приходилось использовать свои навыки неделями.

Моим следующим шагом после получения лицензии стало ближайшее в этом городе подzemелье для новичков, [Рай Обезьян].

В нём было 10 этажей, на каждом из которых обитало по 10–20 монстров, а на последнем этаже разместилась огромная чёрная Обезьяна размером в 3 метра. Это подземелье регулярно зачищали группы Охотников F и E-ранга, которые могли справиться с монстрами и боссом без потерь, если каждый выполнял свою работу.

Для этого подземелья самыми распространёнными были группы, состоящие из двух Рыцарей, сосредоточенных на [Живучести], двух берсерков, сосредоточенных на [Силе], и двух магов, сосредоточенных на [Фокусе].

Рыцари выступают в роли танков, чтобы сдерживать наступающих монстров, Берсерки используют свою высокую силу для нанесения ударов и защиты магов, которые являются основной огневой мощью для уничтожения всего на своём пути.

Снаряжение из подземелий было крайне редким, поэтому большинству приходилось обходиться мачете новой разработки, металлическими трубами и железными щитами в качестве первого снаряжения. Только у босса подземелья был шанс на выпадение [Книг Навыков] и [Предметов].

Любой предмет, выпавший в подземелье, был очень востребован, а их цены не сильно отличались от цен на [Книги Навыков].

Моей целью на сегодня было войти в [Рай Обезьян]... и притом в одиночку. Моё сердце колотилось от этой безумной идеи. Когда эта мысль только зарождалась у меня в голове, я несколько раз спрашивал себя, не сошёл ли я с ума.

Но это не должно быть так уж опасно. Судя по тому, что я могу применять Навыки столько раз, не чувствуя усталости, ранг моего [Фокуса], хоть я, блядь, по какой-то причине и не вижу его, должен приближаться к В, если не к А.

А любой охотник В-ранга может легко зачистить подземелья F и E-ранга, хотя им до этого нет дела, и они сосредотачиваются на подземельях более высоких рангов.

И вот теперь я, единственный Охотник F-ранга, войду и зачищу это подземелье... Моё сердце колотилось от предвкушения возможных наград.

Обычно награды делятся между всеми членами группы, но я заберу себе все [Ядра] и возможные [Книги Навыков] и [Предметы], которые выпадут. Одна только мысль об этом заставляла моё сердце трепетать от восторга.

Я укрепил свою решимость и направился к [Раю Обезьян].

3 [Рай Обезьян]

Огромное монолитное сооружение было окружено высокими стенами. У входа стояла охрана, а на стенах – тяжело вооружённые солдаты.

Хотя это было всего лишь подземелье ранга F, оно ежедневно приносило доход в миллионы долларов благодаря множеству людей, что заходили внутрь, зачищали монстров и продавали полученные там ресурсы.

Этот монолит был синего цвета, что указывало на то, что это обычное подземелье с низким риском прорыва. Если же цвет менялся на оранжевый, а затем на красный, это означало, что прорыв неминуем.

Регулярная зачистка подземелья поддерживала его синий цвет, превращая его в сокровищницу, которую фармили умелые люди.

Время от времени случались жертвы среди Охотников, которые были либо слишком самонадеянны, либо имели плохих напарников, либо им просто не везло.

Искренне надеюсь, что я не попаду в категорию слишком самонадеянных.

Собравшись с мыслями, я показал охранникам у металлического входа в ограждение своё удостоверение Охотника и прошёл внутрь. За стенами несколько команд Охотников приводили в порядок снаряжение или просто разговаривали.

Несколько человек стояли в стороне в поисках группы или напарников. В центре синего монолита находилось квадратное, похожее на дверь, сооружение. Именно через него и входили в подземелье.

Члены одной группы должны были коснуться двери с разницей в несколько секунд, но в пределах минуты, чтобы вместе переместиться на первый этаж подземелья.

Передо мной уже стояла группа, готовая войти в подземелье, так что я подавил своё любопытство к другим Охотникам и встал в паре метров от них.

Вскоре несколько Охотников заметили одинокого парня, ждущего в стороне.

– Эй, этот пацан что, в одиночку собрался? – Охотник А.

– Братан, ещё один смертник, – Охотник Б.

– Да забей на него, кто знает, может, он из тех вундеркиндов, что могут в одиночку зачистить подземелье ранга F? Ха-ха, – Охотник В.

Не обращая внимания на смешки, я терпеливо ждал, пока вся группа передо мной не исчезла во вспышке света, а затем, выждав положенную минуту, подошёл и положил руку на квадратную дверь.

В одно мгновение меня перенесло в большую пещеру, где я тут же привлёк внимание двух метровых чёрных обезьян.

Я тут же предельно сосредоточился и осмотрел обезьян и окружение, прежде чем начать свою первую охоту в подземелье.

[Огненный Шар]

Один огненный шар, затем второй, третий и четвёртый – все они быстро полетели в сторону двух обезьян.

Когда огненные шары взорвались на их мордах, они тут же оказались выведены из строя и издали предсмертные визги. После такого им было не выжить, и следующие огненные шары, ударившие в те же места, быстро добились их.

Я тяжело дышал, чувствуя, как адреналин бежит по венам. Два монстра ранга F, с которыми я так легко расправился. Ха-ха, к такому чувству я бы мог и привыкнуть!

Обычно Охотники ранга F использовали свои навыки экономно, приберегая их для БОССА или на крайний случай. У меня же таких ограничений не было.

Я подошёл туда, где упали обезьяны, и подобрал выпавшее блестящее [Ядро Силы]. Оно было маленьким, меньше голубинового яйца, и тем не менее на рынке стоило тысячу долларов.

Я положил [Ядро] в рюкзак и двинулся дальше. Мне не пришлось далеко идти: три обезьяны, услышав предсмертные крики своих собратьев, с визгом бросились ко мне.

Одной лишь мыслью я один за другим создавал [Огненные Шары], и каждый из них без промаха поражал несущиеся вперёд цели.

С этих троих выпало ещё одно [Ядро Силы]. [Ядра] выпадали не с каждого убитого монстра, и получить два ядра с пяти монстров было вполне средним результатом.

Положив новые [Ядра] в сумку, я устремился дальше по тропе Пещеры, где встретил ещё одну группу из пяти обезьян, которых я быстро сжёг.

Мне пришлось заставить себя успокоиться, ведь я так легко и быстро расправлялся с монстрами и собирал [Ядра]. Я и представить не мог, что способен на подобное, и несколько раз ущипнул себя, чтобы убедиться, что это не сон.

Заставив себя сохранять спокойствие, я быстро зачистил первый этаж и направился вниз по извилистым ступеням на второй.

Обезьяны нападали группами по 3–5 особей и бросались на меня, стоило мне приблизиться. Я не подпускал их ближе чем на четыре метра, швыряя в них огненные шары, как только они попадали в поле зрения.

И вот так в подземелье ранга F [Рай Обезьян] произошло нечто невероятное. Без единой минуты отдыха Охотник ранга F с лёгкостью зачистил 2-й этаж, и 3-й... и 5-й... и так до самого 9-го этажа.

– ВАА!

Я не сдержал эмоций и издал победный клич перед комнатой босса. Я никогда не думал, что подобное вообще возможно!

Без единой проблемы я уничтожал группы обезьян, собрал множество [Ядер] и добрался до комнаты БОССА в полном одиночестве.

Я обуздал свои эмоции, уверенно улыбнулся... и спустился дальше, в комнату БОССА.

В круглой пещере, служившей последней комнатой, меня ждала огромная обезьяна.

– РЕВ!!!

От этого рёва пещера слегка содрогнулась. Улыбка не сходила с моего лица, пока пять огненных шаров летели в бросившуюся на меня обезьяну. Первый ударил её в грудь, останавливая на месте. Вторым и третий раздробили плечи, отбрасывая её назад. Четвёртый и пятый взорвались по обе стороны от её головы, окончательно добив её.

Как только обезьяна рухнула, на последнем этаже вспыхнул ослепительный свет, и в центре комнаты поднялся зелёный кристалл. Коснувшись этого кристалла, можно было покинуть комнату и появиться в случайном месте рядом со входом в подземелье.

Я медленно наслаждался своей первой в жизни завершённой охотой в подземелье, к тому же – одиночной.

Затем я подошёл к мёртвой обезьяне в поисках возможной добычи. Рядом с ней лежало несколько [Ядер] ранга F... а также [Книга Навыков].

Я схватил [Ядра] и сунул их в сумку, прежде чем потянуться за книгой навыков. В моих руках оказалось [Малое Исцеление], что меня изрядно шокировало. Это была не самая редкая из книг навыков ранга F, но одна из самых дорогих, так как она легко справлялась с любыми порезами и мелкими травмами.

Я тоже положил книгу в сумку, а затем сел и задумался, глядя на зелёный кристалл перед собой. Проблема заключалась в том, как мне вести себя дальше.

Новопробудившийся Охотник ранга F, зачищающий подземелье ранга F менее чем за тридцать минут, – это было нечто невероятное. Чтобы повторить такое, нужно было иметь ранг В или выше.

Я намеренно не стал показывать всего, на что способен, во время экзамена на лицензию, потому что на данный момент всё, что у меня есть, – это, по-видимому, огромный запас энергии для использования навыков. Это не значит, что я могущественен, и у меня нет силы Охотника ранга В или выше.

Даже Охотник ранга D или C смог бы легко подкрасться ко мне сзади и прикончить, будь он быстрее меня. Так что мой план состоял в том, чтобы не высовываться, пока я не смогу купить больше навыков – желательно более высокого ранга, которые бы соответствовали моим огромным запасам энергии.

Эх, а для этого нужны были деньги.

Впрочем, в моей голове уже зрел другой план. Взглянув на добычу всего с одной зачистки [Рая Обезьян] – в общей сложности у меня была одна [Книга Навыков] ранга F и более сорока [Ядер] с более чем ста шестидесяти обезьян, убитых на девяти этажах...

...одно это уже придало мне смелости, чтобы составить несколько ускоренных планов...

Всего за один поход в подземелье я могу заработать более 60 000 долларов... Менее чем за 30 минут. Это повергло меня в глубокий шок.

Обычным группам приходится делить добычу, и у них уходит более двух часов напряжённых боёв с монстрами в ближнем бою, что доводит их до изнеможения и заставляет многие команды восстанавливаться по несколько часов после каждого похода в подземелье.

Большинство групп ходят в подземелье один-два раза в день. И поскольку каждый зарабатывает около 10 000 долларов, жизнь Охотника можно считать весьма роскошной.

Итак, если предположить, что с БОССА падает либо книга навыков, либо, возможно, предмет, я могу делать около 60 штук за каждый заход... от этой мысли в моей голове дико заплясали разные идеи.

Я уже потратил многие месяцы на наблюдение за Охотниками и изучение всей общедоступной информации о них. Я даже ещё глубже исследовал все известные [Книги Навыков] и [Предметы], которые могут выпасть в комнатах БОССОВ.

Для кого-то с таким огромным запасом энергии, как у меня, уже было на примете несколько книг, которые подошли бы просто идеально. Конечно, мне также нужно продолжать проверять, сколько у меня на самом деле [Фокуса].

В голове постоянно вертелась шальная мысль, которую я не хотел даже рассматривать, настолько она была грандиозной... возможность того, что раз мой [Фокус] пуст, а я могу раз за разом использовать навыки, не чувствуя усталости... может означать, что я могу просто колдовать столько, сколько захочу...

БУМ

Казалось, будто у меня в голове что-то взорвалось, когда эта идея пришла, и разум всё больше и больше в неё погружался. Сердце тоже бешено заколотилось от одной лишь мысли, что такое возможно.

Но... почему бы и нет? Судя по тому, что я видел, у моего атрибута [Фокус] нет значения. Что логичнее: думать, что это просто очень большое число, которое я почему-то не вижу, или что раз оно пустое, а я всё равно могу использовать навыки, значит я могу просто продолжать их использовать, не боясь что-то истощить?

Я глубоко вздохнул, чтобы успокоить нервы, и принял новый план. Он был несколько рискованным, но быстрым, и должен был сократить любые возможные проблемы в будущем, будь то с монстрами или с Охотниками.

Мир после апокалипсиса сильно изменился, но в то же время остался прежним. Теперь в нём было ещё больше опасностей и смертей. Охотника могли запросто убить монстры, ограбить другие Охотники или прикончить правительственные агенты, если он не будет подчиняться.

Чтобы обеспечить себе безопасность на пути к вершине, мне понадобятся мощные защитный и атакующий навыки, а также навык поддержки скорости. Что-нибудь ранга С или выше было бы очень эффективно, но самые дешёвые навыки ранга С стоят от 500 000 долларов.

Итак... Как же мне к этому подступить?

4 Это новичок... или?

Идея окончательно сформировалась в моей голове и укоренилась. Я знал, что нужно делать. Я не хотел поднимать слишком большой переполох, поэтому, хоть мне и придётся пойти окольным путём, я всё равно смогу продолжить зачищать подземелья сегодня.

План состоял в том, чтобы отправиться в другое подземелье после выхода из [Рая Обезьян]. Как бы мне ни хотелось снова войти в это подземелье, я знал, что меня легко узнают, стоит мне опять направиться ко входу.

Я не буду снова и снова зачищать подземелья с такой высокой скоростью, пока не буду достаточно уверен, что смогу защитить себя от большинства угроз. Цель на данный момент... сила, близкая или равная рангу В.

В этом городе был всего один Охотник ранга В, и он был местной знаменитостью. Демонстрируемая им сила внушала многим страх, ведь даже пули и выстрелы снайперов были бессильны против кого-то ранга В.

Однако город, в котором я находился, Аутер Банк Х, был всего лишь небольшим городком с несколькими подземельями, высший ранг которых был С. В других городах, расположенных дальше вглубь материка, водятся куда более могущественные охотники, да и подземелья там более высокого уровня.

Моей следующей остановкой станет подземелье ранга Е, [Замороженная Пустошь], которое многие охотники посещали нечасто. Из-за экстремального холода в этом подземелье было 20 этажей, на которых появлялись различные звери с атрибутом холода. Мне будет ещё проще его зачистить, постоянно используя [Огненный Шар].

Но прежде чем отправиться в [Замороженную Пустошь], я хочу продолжить проверку того, сколько ещё раз я смогу применить свой единственный на данный момент навык – [Огненный Шар]. До этого я уже использовал его 500 раз, и ещё более 200 раз во время зачистки этого подземелья.

Закончив с размышлениями, я отошёл на некоторое расстояние от зелёного кристалла и начал свой эксперимент, чтобы выяснить, могу ли я бесконечно использовать навыки, или же у меня просто аномальное количество [Фокуса], которое я не вижу.

Так на последнем этаже [Рая Обезьян] развернулась странная сцена: мужчина в полном одиночестве непрерывно создавал огненные шары. Они взрывались в нескольких метрах от него, и тут же следовали новые.

Прошло 20 минут.

Я всё ещё без остановки метал [Огненные Шары], и моё бешено колотящееся сердце всё больше склонялось к той безумной идее. Примерно более тысячи раз за последние 20 минут... продолжим ещё немного.

40 минут спустя я прошёл стадию восторга, поборол страх, смирился с абсурдностью этой идеи... и принял её как факт. Это было нечто из самых смелых моих мечтаний, и я даже не понимал, как такое возможно.

За последний час я применил навык ранга F, [Огненный Шар], более 3000 раз... Даже кто-то ранга А или самый высокоранговый из известных Охотников, Стальной Михаил, не смог бы сделать ничего подобного. Это одновременно и пугало меня, и давало безумную надежду, что однажды я смогу стоять в одном ряду с ними.

За это время огненные шары, которые я создавал, постепенно становились более плотными, их взрывы – более мощными, а летели они значительно быстрее. В последние 10 минут вместо одного огненного шара в секунду, как обычно, вылетало по два.

Похоже, они становились меньше, быстрее и взрывоопаснее, пока я продолжал их использовать. Это, должно быть, мой уровень владения навыком рос с какой-то безумной скоростью из-за того, как часто я его применял. Моя текущая панель выглядела так:

[Ной][Профессия: Охотник]

[Живучесть: 10]

[Фокус: –]

[Сила: 10]

[Навык(и): (Огненный Шар-59)]

Уровень владения навыком [Огненный Шар] поразительным образом вырос аж до 59 – сумасшедшая цифра, которую было трудно осознать. Насколько я знал, было очень мало людей, чей уровень владения навыком превышал 30, поскольку Охотники постоянно совершенствовались и со временем получали навыки более высокого ранга.

Охотник ранга F, использующий [Огненный Шар] в качестве своего первого навыка, перешёл бы на навык ранга E, как только у него появились бы средства на его покупку. Никто не тратил столько времени, используя один из самых низкоранговых навыков так долго.

Глядя на такой высокий уровень владения, я был в предвкушении того, что произойдёт, если я продолжу использовать навык и повышать его ещё больше. Мощь [Огненного Шара] сейчас должна была превосходить по урону и скорости любой другой навык следующего ранга. Скорее всего, его атакующая способность приближалась к рангу D.

Мне не терпелось продолжить мой тест на бесконечное применение навыков, но я заставил себя остановиться и перейти к следующим пунктам своего плана.

Я подошёл к всё ещё светящемуся зелёному кристаллу в центре комнаты и положил на него руку, что мгновенно телепортировало меня наружу из монолита. Я появился недалеко от входа, и несколько человек удивлённо на меня покосились.

– Его команду что, полностью перебили, или перед нами ранкер? – Охотник F.

– Ха! Ранкер? Ты когда-нибудь видел, чтобы они так одевались? Да ещё и с таким хлипким рюкзаком? Мои соболезнования, парень, надеюсь, это были не самые близкие твои друзья! – Охотник G.

Несколько человек заметили неладное, когда из подземелья в одиночку телепортировался тот, кто его прошёл. Моя нынешняя одежда действительно не соответствовала кому-либо ранга C или выше, что многие быстро подметили.

Большинство людей, которые были здесь полтора часа назад, когда я входил в подземелье, либо уже ушли, либо не обращали внимания, так как территория вокруг подземелья была довольно обширной.

Я проигнорировал сочувствующие взгляды Охотников, которые думали, что остальная часть моей команды погибла, и направился к воротам. Забавно, но за этот день я всё больше привыкал не обращать внимания на чужие взгляды.

За воротами было несколько ларьков и сновали туда-сюда люди. Я направился к другой секции, где в ряд стояло несколько машин, и планировал воспользоваться системой «Охотничья Поездка».

Многие люди зарабатывали на жизнь тем, что возили охотников от подземелий до Пробужденного Центра или до их жилья. Это была очень опасная работа, поскольку всегда мог попасться неуравновешенный клиент, но в данном случае это были люди со сверхспособностями, которые могли либо взорвать тебя, либо свернуть шею одним движением руки.

Один мужчина с улыбкой на лице быстро подошёл ко мне и спросил, не нужно ли меня подвезти. Я кивнул и быстро сел в припаркованный передо мной Додж Чарджер. Пункт назначения – [Замороженная Пустошь].

Во время 25-минутной поездки к следующему подземелью я продолжал размышлять о том, не упустил ли я что-нибудь, и снова прокручивал в голове свои планы на ближайшие дни.

Время пролетело быстро, и мы приблизились к ещё одному огромному монолиту, на этот раз с лёгким оранжевым оттенком. Многие охотники не любили зачищать это подземелье из-за сильного холода, в результате чего правительству приходилось регулярно проводить обязательные зачистки.

Однако в этом подземелье я торопиться не буду, так как охотников здесь было значительно меньше, а один-единственный заход, вероятно, принесёт мне вдвое больше денег, чем я заработал в [Раю Обезьян].

Я заплатил высокую цену за проезд и вышел из машины, показав свою лицензию охотника охранникам у входа, которые, окинув меня вторым взглядом и покачав головами, потеряли ко мне всякий интерес.

Эй, клянусь, я не просто какой-то охотник-смертник, понятно?

Я осмотрелся на огороженной территории подземелья и направился ко входу. Здесь не было ни одной команды, готовой войти внутрь. Лишь несколько охотников толпились у ларьков и магазинчиков, торгующих едой и снаряжением.

Ничто не мешало мне, и я быстро подошёл ко входу и положил руку на одну из квадратных дверей, которая тут же перенесла меня на первый этаж подземелья ранга Е, [Замороженной Пустоши].

Меня тут же окутал холод, отпугивавший многих охотников, и я быстро создал два огненных шара, которые на этот раз не улетели прочь, а закружились вокруг меня. Обычно для поддержания такого эффекта Охотникам требовалось постоянно подпитывать шары энергией, но с моей стороны ничего подобного не ощущалось.

Как только я приказал огненным шарам кружить в паре метров от меня, холод значительно ослаб и стал совсем не таким, как прежде.

Однако передышки не последовало, поскольку я тут же услышал рычание зверей, которые быстро показались из мглы. Ко мне неслись белоснежные волки, их сверкающие белые клыки угрожающе блестели на фоне белой пустоши.

Во мне, однако, не было ни капли страха, и я уверенно шагнул вперёд. Сконцентрированные [Огненные Шары] на огромной скорости вылетали из моих рук, взрываясь на телах волков и разрывая их плоть на куски.

Группа была быстро уничтожена первым же залпом огненных шаров, и всё, что мне осталось – это подобрать выпавшее [Ядро].

Я посмотрел вперёд, на туманную холодную тропу передо мной, и устремился вглубь этого 20-этажного подземелья, которое должно было стать началом моего пути.

5 Сколько файерболов нужно, чтобы одолеть огромного белого медведя?

На первых 5 этажах [Замороженной Пустоши] появлялись стаи белых волков. Благодаря высокой скорости и разрушительной силе огненных шаров их быстро скашивало.

Я не только атаковал появляющихся врагов, но и поддерживал несколько огненных шаров, вращающихся вокруг меня, и, двигаясь вперёд, использовал навык ещё чаще, даже если поблизости никого не было. Я хотел как можно быстрее повысить мастерство [Огненного Шара].

Могу лишь представить, что чувствовали эти монстры, когда слышали звуки взрыва, которые быстро притягивали их ко мне, прежде чем они встречали свою ужасную участь. Убийство всех этих монстров не особо на меня влияло. Я смотрел на них просто как на монстров, которыми они и были. Дай я им шанс, они бы без колебаний оторвали мне голову. Не говоря уже о ненависти, которую все испытывают к монстрам за все те массовые убийства на ранней стадии апокалипсиса...

Первые 5 этажей были быстро зачищены, а с 6-го этажа начали появляться монстры, по форме напоминающие лис. Эти были намного крупнее волков. Удивительно, но размер не делал их медленнее, и они неслись ко мне, свирепо рыча.

Ещё более сжатые [Огненные Шары] вылетали из меня без остановки. Я изо всех сил старался приспособиться к постоянно растущей скорости, целясь им в головы и конечности.

Как только происходило столкновение, следовал взрыв, и во все стороны летели куски мяса. Песцы падали так же легко, как и волки. Так продолжалось до 15-го этажа, где начали появляться огромные овцебыки. Они выглядели как огромные бизоны, но с гораздо большим количеством шерсти.

Я перестал целиться им в конечности, так как их толстая шкура, похоже, давала им некоторую защиту, и сосредоточился на том, чтобы метать огненные шары только в их головы. С той скоростью, с которой они неслись на меня, мне приходилось отступать, чтобы меня не протаранили, когда я сталкивался с группой из 4–5 овцебыков.

Чтобы их одолеть, требовалось больше огненных шаров, и если их было много, то как минимум один мог подобраться на расстояние нескольких метров. Это немного поубавило мою всё возрастающую уверенность, заставив меня замедлиться и прекратить непрерывное сотворение заклинаний, которое создавало взрывные звуки, предупреждавшие монстров о моём приближении.

Как только я встречал очередную группу, я создавал столько [Огненных Шаров], сколько мог, и, не теряя концентрации, удерживал их вокруг себя, а затем, приблизившись, бомбардировал группу. Именно так я без проблем зачистил всё вплоть до 20-го этажа, где находилась хрустальная лестница, ведущая вниз.

Я сделал глубокий вдох и приготовился, создав максимальное количество огненных шаров, которые могли вращаться вокруг меня, прежде чем я терял контроль и они взрывались – около 10 штук. Ещё хоть один – и я бы потерял концентрацию над несколькими, которые улетели бы и взорвались.

Я спустился по лестнице и очутился в широкой пещере, где гуляли холодные ветры. В центре лежала огромная спящая туша зверя. Как только я вошёл, открылись два ярко сияющих глаза, что повергло меня в шок.

Это был первый монстр, от которого я почувствовал что-то вроде удушья, в основном из-за его размера. Я не стал больше терять времени и приказал огненным шарам вокруг меня устремиться к огромному зверю, который теперь... стоял на задних лапах? Чёрт.

Все 10 огненных шаров устремились к нему, а через несколько секунд вокруг меня появилось ещё несколько. Зверь, похожий на огромного белого медведя, скрестил свои толстые лапы перед мордой, когда огненные шары достигли цели, и прогремел мощный взрыв.

БУМ!

Комнату заполнила пыль, но я даже не стал ждать и проверять, жив ли он, прежде чем метнуть следующие 10 огненных шаров в том же направлении.

ВЖУХ

Я вскрикнул и резко отскочил назад. Медведь не был мёртв и успел приблизиться ко мне на несколько метров. Его лапы были изувечены и обожжены, но огромная пасть с идеально белыми зубами была широко раскрыта. Последние 10 огненных шаров, которые я поспешно выпустил, спасли мне жизнь – они быстро взорвались в открытой пасти медведя и снесли ему голову.

Чёрт. Чёрт. ЧЁРТ!

Я тяжело дышал, пытаюсь успокоиться. Это было очень близко. Если бы я промедлил хоть секунду...

Будь я хоть чуточку более самонадеян, мне бы отгрызли голову. Проклятье. То, что я метнул последние огненные шары без всякой проверки, только что спасло мне жизнь. Я пошатнулся и сел, сдерживая эмоции, пока пыль рассеивалась и в комнате вновь воцарялось спокойствие.

Я закрыл глаза, прокручивая в голове события последних нескольких минут. Я слишком торопился. У меня был всего один навык F-ранга, и я в одиночку напал на подземелье E-ранга. Глупо. Неважно, что я могу применять его непрерывно, если он не способен быстро уничтожать таких огромных боссов. Даже с возросшим мастерством [Огненного Шара] этого было недостаточно, чтобы я мог с комфортом одолеть БОССА E-ранга.

К тому же я не поглотил ни одного из [Ядер], которые собрал, потому что планировал продать их все, чтобы быстро купить книгу навыков более высокого уровня. Тоже глупо. Если бы я поглотил несколько [Ядер Силы], мои мышцы бы укрепились, и я стал бы сильнее и быстрее. Если бы я поглотил больше [Ядер жизненной силы], моя защита и здоровье ещё больше бы возросли, так что одна атака не смогла бы меня убить.

Я сделал глубокий вдох, пока эти мысли приходили в голову. Ладно. Не нужно торопиться. Сначала нужно всё тщательно спланировать.

Мой первоначальный план состоял в том, чтобы сегодня раз за разом погружаться в эти подземелья, пока я не заработаю достаточно денег для покупки навыка C-ранга, но это, возможно, не самая умная идея. Мне пришлось бы в одиночку пройти [Замороженную Пустошь] как минимум 3–4 раза, если я хотел собрать сумму, близкую к полумиллиону.

Один только [Рай Обезьян] принёс мне материалов примерно на 60 000 долларов, а здесь я заработал почти вдвое больше, собрав 100 [Ядер] на последних 20 этажах этого подземелья. Быстро сформировался новый план, и я встал, чтобы проверить, что выпало из БОССА.

1 [Книга Навыков] и несколько [Ядер] E-ранга, которые были чуть крупнее голубинового яйца. Книга навыков, которую я подобрал, называлась [Арктическая Броня]. На моём лице быстро отразилась радость, так как это была одна из категорий навыков, которые я планировал купить. Подобные навыки отлично дополняют меня нынешнего, так как некоторые навыки брони действуют ограниченное время, а некоторые – пока ты подпитываешь их энергией.

Танки обычно используют этот навык в бою против БОССОВ, получая дополнительный слой усиленной защиты. Однако если у танка недостаточно высокий [Фокус], у него может закончиться энергия для брони, и его быстро вынесут, так что членам его команды нужно действовать быстро, чтобы убить БОССА.

[Арктическая Броня] оставалась активной, пока ты подпитывал навык энергией. Я без промедления изучил и тут же активировал его. Тонкий кристаллический слой льда быстро

покрыл всё моё тело, даря ощущение прохлады. Почти все холодные ветры, гулявшие по пещере, теперь казались мне лёгким бризом.

Вау. Я уже влюбился в этот новый навык. Как обычно, я не чувствовал, что расходую какую-либо энергию или что-то истощаю в своём теле, пока навык был активен. Уверенная улыбка быстро вернулась на моё лицо, когда я собрал остальные [Ядра] и положил их в свой теперь уже тяжёлый рюкзак.

Я повернулся к зелёному кристаллу, который возник после смерти огромного медведя, деактивировал [Арктическую Броню] и коснулся кристалла.

Снаружи уже была ночь, холодный воздух, исходящий от монолита [Замороженной Пустоши], стал ещё сильнее. Я прошёл мимо нескольких человек, которые там были, и направился к дорогам, где было припарковано много машин. Кто-то быстро подошёл ко мне, и я сел в машину. Моим пунктом назначения теперь было популярное Жилище Охотников в центре города Внешний Банк Х.

Многие охотники не имели постоянного места жительства, так как много передвигались, поэтому были созданы роскошные отели, предназначенные специально для охотников. Большинство платили за проживание посуточно, так как стоимость была ничтожной по сравнению с тем, что большинство охотников зарабатывали, убивая монстров день за днём.

То, что мне чуть не откусили голову, несколько отрезвило меня, хотя я думал, что очень ясно мыслю, когда всё планировал. На сегодня я решил закругляться. Я разберу выпавшие [Ядра] и посмотрю, сколько денег смогу заработать на их продаже и сколько мне следует поглощать самому.

Мы быстро прибыли в жилище для охотников под названием «Безупречная Резиденция». Я заплатил за проезд и направился ко входу в отель. Как-нибудь в другой день я вернусь в свою квартирку, чтобы забрать ценные вещи, а сейчас мне просто нужен был отдых.

«Безупречная Резиденция» выглядела роскошно, вся в сияющих огнях. Будучи жилищем для охотников, она предлагала множество услуг для них. Помимо экстравагантной столовой со специально приготовленным мясом монстров, здесь также были небольшие магазины, где продавали и покупали [Книги Навыков], [Предметы] и [Ядра], хотя они были далеко не такими обширными, как магазины в Центрах Пробуждённых.

Продажа предметов в Центрах Пробуждённых обычно приносила больше прибыли, и там можно было найти более редкие навыки. Такие места, как «Безупречная Резиденция», были скорее бизнесом, в то время как Центры Пробуждённых находились под крылом правительства. А правительство никогда не прекращало скупать оптом все предметы, выпадающие из монстров.

Я подошёл к стойке регистрации, где безумно разодетая женщина одаривала всех милейшей улыбкой, и предъявил свою лицензию охотника. Улыбка не сходила с её лица, пока она быстро оформляла мне номер и выдавала ключ-карту. Я не стал заглядывать ни в один из магазинов в огромном здании и направился прямо в номер, который находился на 10-м этаже. Всё, чего я сейчас хотел – это лечь на мягкую кровать.

6 Выбор новых навыков

Номер в «Безупречной Резиденции» был довольно огромным. Охотники предпочитали отдыхать в этих специально обустроенных апартаментах из-за гарантированной безопасности. Никто не хотел быть тем самым богатым и знаменитым охотником, которого убили во сне.

Сбоку стояло блюдо со свежими фруктами, а посреди комнаты – широкая кровать. Я сел на кровать и высыпал [Ядра] из рюкзака, чтобы прикинуть, сколько денег я смогу получить завтра. Там было 38 [Ядер] [Фокуса], 54 [Силы] и 48 [Живучести], смесь рангов F и E. Столько ядер можно было добыть, только если ты охотник очень высокого ранга, в одиночку зачищающий подземелья низкого уровня, или если ходишь в группе с другими охотниками того же калибра в подземелья высокого ранга.

Одни только ядра, продай я их все, вероятно, принесли бы мне в общей сложности 180 000 долларов. Я и близко не смог бы позволить себе навык ранга C, но, вероятно, смог бы купить один навык ранга D или два навыка ранга E.

Если я решу продать [Малое Исцеление], которое получил с БОССА в [Раю Обезьян], это еще 20–30 тысяч долларов. Но после боя с тем медведем я больше склонялся к тому, чтобы выучить этот навык самому.

Я рассеянно смотрел на [Ядра] перед собой. Сделать нечто подобное всегда было моей мечтой, но даже в самых смелых фантазиях я не думал, что это когда-нибудь станет реальностью.

Мои мысли быстро вернулись к тому смутному периоду, когда монстры впервые появились в мире. Последнее, что я помню из сказанного родителями, было: «Хорошо вам повеселиться!»

Они шли на свидание в честь годовщины, наконец-то немного отдохнув от сына, который все еще не съехал из дома. Это были последние слова.

Слёзы невольно покатились из моих глаз, когда я мысленно вернулся в то время. Я помню ярость, которую я чувствовал. Бессилие, пока я прятался в подвале. Вдали от криков и рычания, которые были слышны так отчетливо, словно раздавались прямо рядом со мной.

Все, что я делал, – это сжимал телефон и следил за новостями, которые сменяли друг друга: от сообщений о появлении монстров до советов людям прятаться в своих домах, а затем – о вмешательстве людей со сверхспособностями и военных.

Я прятался в том подвале два дня подряд, прежде чем набрался смелости подняться наверх и что-нибудь съесть. Последующие недели лишь подтвердили, что многие так и не дождались возвращения своих близких. В то время мне было страшно и стыдно. Мои родители, сделавшие для меня все, были растерзаны монстрами, пока я дрожал от страха.

Последующее время пролетело как в тумане. На деньги, оставленные родителями, я мог жить безбедно. Прошли месяцы, прежде чем я начал направлять свою ярость и беспомощность на тех, кто это сделал, но я все еще ничего не мог с этим поделать.

Следующие месяцы я потратил на изучение всего, что только мог, о монстрах, подземельях, пробужденных охотниках и реальности нашего нового мира. Только сегодня я изучил книгу навыков и пробудил себя.

Я вытер слезы с лица, и на него вернулось решительное выражение. Тогда я был бессилен, но сейчас я могу это изменить.

Я отложил несколько [Ядер] [Живучести] и [Силы] ранга F для поглощения и взял телефон у кровати, чтобы заказать обслуживание номеров. Затем я изучил навык [Малое Исцеление] и впервые его применил.

Зеленый свет омыл мое тело, снимая часть усталости. Одновременно я активировал [Арктическую Броню], так как ее мастерство росло, чем дольше она была активна, а ее защит-

ные свойства продолжали бы увеличиваться. Затем я начал поглощать некоторые из отложенных [Ядер].

Вскоре мне доставили еду: две тарелки первоклассных ребрышек и немного воды. Я все приостановил, когда забирал еду у двери, и съел ждавшие меня стейки. Во время еды я включил телевизор, чтобы проверить, не случилось ли сегодня чего-нибудь заслуживающего внимания. Бородатый ведущий в костюме разговаривал со знаменитым охотником.

«Мистер Дойл, вы только что вернулись из-за границы, где занимались героической работой в Стране Z Объединенной Федерации. Насколько сильно жизнь тамошних охотников отличается от жизни в нашей великой Благословенной Империи?» – Ведущий новостей.

«Ха-ха, работа была интересной, но обстановка определенно новая. Там все устроено совсем иначе. Походы в подземелья строго регулируются, и Охотники обязаны передавать более половины своих доходов правительству. Это действительно открыло мне глаза», – Знаменитый Охотник.

«Боже мой! Как охотники могут жить под таким гнетом? Я бы взбунтовался! Это совсем не похоже на нашу великую Империю, где Охотникам дана свобода расти и процветать. Вот почему за эти годы у нас появилось столько потрясающих героев. Да благословит Господь нашу великую нацию!» – Ведущий новостей.

«Ну...» – Знаменитый Охотник.

Я быстро выключил телевизор, качая головой. Ничего примечательного, похоже, не происходит, просто обычная пропаганда, которую обрушивают на рядового зрителя. Благословенная Империя... так ли мы благословенны на самом деле? По сравнению с Объединенной Федерацией, у охотников здесь гораздо выше уровень смертности. Периодические прорывы подземелий также приводят к массовым жертвам, поскольку время реагирования обычно было медленным. Хотя мне определенно повезло быть там, где я есть, за эти годы я научился скептически относиться ко многому, что слышу.

Охотники из Объединенной Федерации ведут совершенно другую жизнь, но, судя по тому, что я видел на онлайн-форумах, они довольны тем, как у них все устроено. Конечно, проблем все еще много, но далеко не так ужасно, как это выставляют все наши новостные сети. Впрочем, даже то хорошее, что видишь в сети, может оказаться ложным представлением. Так что, полагаю, в будущем мне придется самому туда съездить, чтобы увидеть, как обстоят дела.

Как только я закончил есть и проглотил около 40 [Ядер] [Живучести] и [Силы], я направился к кровати, чтобы немного отдохнуть. Перед сном я не забыл активировать [Арктическую Бронь].

[Ной][Профессия: Охотник]

[Живучесть: 30]

[Фокус: –]

[Сила: 30]

[Навык(и): (Огненный Шар-81)(Исцеление-1)(Арктическая Броня-5)]

Настало утро. Я проснулся около шести. На кровати, там, где я спал, остался контур из инея. Я проверил свою панель и увидел, что мастерство [Арктической Брони] выросло до 61. Она стала немного толще и теперь выглядела почти как ледяная броня, покрывающая все мое тело. Спать с активированным навыком было чрезвычайно комфортно, мое тело на протяжении всего времени ощущало приятную прохладу.

Я быстро принял душ, привел себя в порядок, а затем отправился завтракать в обеденную зону. Покончив с едой, я заглянул в магазины для охотников при отеле, просто чтобы посмотреть, найдутся ли там навыки, которые я задумал, но мне не повезло. Там было множество навыков рангов от С до F, но ни один из них полностью не соответствовал моим критериям.

Я вышел на улицу и поймал другого водителя, чтобы доехать до крупнейшего Пробужденного Центра в Аутер Банк Х. Этот центр был размером со стадион, и по нему сновали туда-сюда множество охотников и обычных людей. С раннего утра он уже был забит, здесь многое продавалось и обменивалось. Сначала я зашел в один из магазинов, чтобы сдать [Ядра], которые не поглотил, и вскоре на моем счету прибавилось 155 000 долларов. Даже после того, как я поглотил более 40 [Ядер], оставшихся хватило, чтобы принести мне столько денег всего за два похода в подземелья. Эти деньги вызвали улыбку на моем лице, хотя я и знал, что скоро их не станет.

Игнорируя все остальное, я направился к магазину с огромной вывеской [Книги Навыков].

За толстым стеклом были выставлены сотни книг навыков с их описаниями. По обе стороны от входа стояли два охотника, казалось, ранга Д или выше.

Я вошел в магазин и, конечно же, нашел несколько книг, которые соответствовали моим критериям. Первым навыком, который идеально подходил под мои требования, был навык ранга Д, [Пламя Мучений]. Навык позволял создавать столп пламени на максимальном расстоянии 10 метров, который действовал, пока в него вкладывалась энергия. По силе навык приближался к рангу С, но многие охотники пренебрегали им из-за высокого расхода энергии. Мне он подходил идеально. Обладая высоким уроном, столп пламени будет сконцентрирован в линию огня, сжигающую все на моем пути.

Следующим навыком, который соответствовал моим поискам и на который у меня хватало денег, был еще один навык ранга Д под названием [Защитный Барьер]. Это был очень своеобразный навык, доставлявший много головной боли многим танкам. Его применение значительно усиливало защиту и даже полностью поглощало весь урон от навыков более низкого ранга. Единственным недостатком был высокий расход энергии и тот факт, что нельзя было двигаться, пока навык активен.

БОССЫ постоянно двигаются и атакуют все, что наносит им урон. Если они видят, что их атаки не проходят по неподвижно стоящему танку, они просто переключатся на других членов группы, которые причиняют им вред. Танки, которые первыми использовали этот навык, стали причиной смерти многих заклинателей, так как слишком поздно догоняли монстра, снова получив возможность двигаться. А магу с его слабой защитой уж точно не стоит применять этот навык и стоять на месте: как только закончится мана, вас окружают, и...

Из-за всего этого книгу навыков ранга Д, которая обычно стоит около 100 тысяч долларов, я смог купить за 60 тысяч. Учитывая, что [Пламя Мучений] стоило 90 тысяч, я фактически потратил почти все деньги, заработанные накануне.

Теперь пришло время вернуться в [Замороженную Пустошь].

7 Слишком легко

Как только я закончил, то сразу вызвал машину, и меня за 20 минут довезли до подземелья [Замороженная Пустошь]. Со мной был всё тот же рюкзак, которого должно было с лихвой хватить, чтобы унести все [Ядра], которые выпадут, даже если я совершу несколько заходов.

Я приложил руку к одному из квадратов монолита и снова очутился на холодном полу в окружении несущихся на меня волков. Подземелье ранга Е, 20 этажей... интересно, как быстро я смогу зачистить тебя теперь, когда у меня есть навыки ранга Д?

Я быстро активировал [Арктическую Броню] и [Защитный Барьер], поскольку хотел убедиться, насколько полезными окажутся эти навыки. Я тут же почувствовал, как всё моё тело будто приросло к земле – я не мог пошевелить ни единым мускулом.

Поверх [Арктической Брони] быстро образовался прозрачный слой энергии, и в этот момент подоспели несущиеся на меня волки. Ближайший из них нанёс удар своими огромными когтями, но я даже не почувствовал его, а самого волка отбросило назад.

[Защитный Барьер] ранга Д давал практически абсолютную защиту от монстров и навыков низших рангов, и это оказалось правдой. С двумя активными защитными навыками я просто наблюдал, как волки бросались на меня, пытаясь царапать, кусать и делать всё, что только приходило им в голову, но они даже не коснулись моей одежды.

Ко мне понемногу возвращалась уверенность, и тогда я применил навык, которого с нетерпением ждал – [Пламя Мучений].

Передо мной тут же вырвался ослепительный луч пламени, пронзив двух волков, стоявших напротив. Пламя буквально испепелило монстров в местах попадания, оставив в их телах дыры.

Два оставшихся волка рядом со мной испуганно взвизгнули, но я не дал им ни секунды, и два сгустка огня тут же взорвались на их головах. Я деактивировал [Пламя Мучений] и [Защитный Барьер], снова обретая способность двигаться, и подошёл осмотреть волков, которых пронзил огненный столб.

В воздухе стоял запах гари – почти половина тел волков была выжжена. Кровь на уцелевшей половине туш даже пузырилась и шипела.

Чёрт. Подавив изумление, я ринулся вперёд, желая получше рассмотреть, на что способен этот смертоносный новый навык. Я оставил активной только [Арктическую Броню] и продолжил без разбора швырять перед собой огненные шары, чтобы повысить их мастерство.

Теперь, когда я стал лучше разбираться в навыках, я понял, что чем ближе мастерство к 100, тем больше урона может нанести навык – почти как навык следующего ранга. Когда мастерство [Огненного Шара] ранга F приблизилось к 100, его скорость и урон были почти такими же, как у атакующего навыка ранга Е.

Я не хотел полностью отказываться от [Огненного Шара] теперь, когда у меня был навык ранга Д, [Пламя Мучений], поскольку он всё ещё был очень эффективен при умелом использовании.

На следующем этаже, как только начали появляться волки, я применил [Пламя Мучений]. Я направил огненный столб не прямо, а горизонтально, из-за чего он буквально расплавил тварей пополам. Все пять несущихся на меня волков. Мертвы от одной атаки. Ха-ха! Я уже влюблялся в этот навык!

Чувствуя азарт от лёгкой победы над этими монстрами, я спускался по этажам ещё быстрее. Были ли то волки, лисы или овцебыки, [Пламя Мучений] не делало различий и с лёгкостью прожигало дыры в телах тварей своим невероятным жаром.

Прилив адреналина постепенно угас, когда я снова стоял у лестницы, ведущей к БОССУ. Вчера мне кое-как удалось уйти отсюда целым, но сегодня я собирался разделаться с ним куда более основательно.

Я спустился по лестнице и увидел, как дремлющая туша зверя снова поднимается. Его ярко-красные глаза пытались пронзить меня насквозь.

Не теряя ни секунды, передо мной, словно распускающийся красный цветок, вырос столб пламени. Поднимающийся медведь снова вскинул огромные лапы, чтобы защитить своё тело, но на этот раз пламя не дало ему передышки.

ГРАААА!!!

Раздался скорбный вой, но конечности зверя не продержались и секунды – их разнесло на куски во взрыве плоти и костей, а пламя устремилось дальше, к телу медведя!

В центре груди зверя тут же появилась шипящая дыра, которая оборвала его вой и заставила рухнуть обратно на холодную твёрдую землю.

БУМ!

Сдерживая дыхание, я посмотрел вниз на огромную тушу, что теперь горела передо мной. То, что вчера внушало мне страх, сегодня не смогло даже приблизиться ко мне на пару метров.

Я закрыл глаза, упиваясь этим чувством, а затем шагнул вперёд, чтобы забрать [Ядра] и... о?

На этот раз выпала не книга навыков, а... [Предмет]. Я быстро опознал снаряжение рядом с огромным медведем: [Быстрые Сапоги: Увеличивают скорость владельца]. Этот предмет вызвал у меня улыбку, так как такие вещи выпадали редко и стоили дорого. Самое лучшее в предметах то, что их можно использовать снова и снова, а затем продать, и они никогда не потеряют в цене.

Я надел сапоги и почувствовал, как моё тело стало заметно легче. Я сделал несколько рывков и убедился, что теперь могу передвигаться гораздо легче.

Быстро зачистив подземелье [Замороженная Пустошь] ранга Е, я испытал чувство выполненного долга, направляясь к зелёному кристаллу. Однако, прежде чем выйти, я достал несколько [Ядер] [Живучести] и [Силы], собранных в этом заходе, и начал их поглощать.

[Ядра] ранга F позволяли Охотнику повысить атрибуты до 50 очков, [Ядра] ранга Е – до 100, ранга Д – до 150 и так далее. Атрибуты сильнейших Охотников мира сейчас приближались к 300. Неважно, сколько [Ядер] ранга F ты поглотишь, если ты хотел поднять атрибут выше 50, тебе приходилось поглощать ядра ранга Е, и этот процесс повторялся для более высоких рангов. Поглощение [Ядер] ранга Е, пока мои характеристики были ниже 50, лишь немного ускоряло их рост.

Я прекратил поглощение, как только [Живучесть] и [Сила] достигли 50, а поскольку напротив [Фокуса], как обычно, стоял прочерк, все эти ядра я сохранил в рюкзаке. Закончив со всем, я подошёл к кристаллу, чтобы покинуть подземелье.

Когда я коснулся кристалла и был перенесён к подножию монолита, я размышлял, стоит ли мне повторно зачистить это подземелье или же отправиться в одно из немногих подземелий ранга Д в Аутер Банк Х.

Сейчас у меня было два навыка ранга Д: один кромсал монстров в этом подземелье ранга Е, будто они бумажные, а другой, стоило его активировать, делал меня почти неуязвимым для любого урона ниже ранга Д и обеспечивал мощную защиту от монстров эквивалентного ранга.

С точки зрения экономии времени, было бы гораздо разумнее отправиться в подземелье более высокого ранга, что означало больше этажей, больше монстров и лучшую добычу. Однако на этот раз я не мог позволить себе безрассудства.

Но раз уж я уже был в [Замороженной Пустоши], а на полную зачистку ушло меньше 20 минут, то не будет проблемой пройти подземелье ещё раз или два. Никаких сюрпризов, безопасность гарантирована... к тому же, здесь так мало людей.

Я принял решение и снова подошёл к одному из квадратов монолита, приложил руку и тут же исчез.

Второй сегодняшний заход в [Замороженную Пустошь] принёс мне ещё больше [Ядер], а вдобавок – книгу навыка [Удар Клинком: Взмахом меча нанесите смертельный удар по врагам]. Этот навык был для меня не особо полезен, так что я бросил её в рюкзак и зашёл снова, уже в третий раз за сегодня.

3-й заход в [Замороженную Пустошь] принёс мне примерно столько же [Ядер], и на этот раз – довольно редкий навык: [Призыв Голема: Призывает одного напарника, который будет сражаться на вашей стороне]. Многие Охотники купили бы этот навык, как только он появился бы в продаже, поскольку он позволяет заклинателям получить ещё одного танка, а Рыцарям и Берсеркам – напарника, который примет на себя урон на несколько секунд. Однако это не очень-то сочеталось с моим стилем, ведь голем будет медлительным, а я проношусь сквозь этих монстров довольно быстро. Для меня это означало лишь то, что я смогу получить больше денег за навык.

Четвёртый заход – только [Ядра], ни одной книги навыков или предмета. Этот заход меня расстроил.

Пятый заход: ещё больше ядер и 1 предмет – [Меч Кеншина]. Обычный меч. Я не планировал приближаться к монстрам вплотную, так что он тоже пойдёт на продажу. Впрочем, мой рюкзак был уже почти переполнен, так что я решил направиться в Пробужденный Центр, чтобы продать всё собранное. Я с нетерпением ждал этого, поскольку моя прибыль теперь с лёгкостью перевалит за полмиллиона, а это значит, что я наконец-то смогу раздобыть себе навык ранга С...

[Ной][Профессия: Охотник]

[Живучесть: 50]

[Фокус: –]

[Сила: 50]

[Навык(и): (F-Огненный Шар-96)(F-Исцеление-10)(Е-Арктическая Броня-79)(Д-Пламя Мучений-31)(Д-Защитный Барьер-8)]

[Снаряжение: (Е-Быстрые Сапоги)]

8 Нападение – лучшая защита?

В неизвестном особняке где-то в Аутер Банк Икс...

– Сэр, сегодня мы заметили аномалию в одном из подземелий, – (Дворецкий).

– О? И что же случилось?

Дворецкий, заметив безразличный взгляд мужчины, продолжил: – Подземелье ранга Е, [Замороженная Пустошь], внезапно изменило оценку риска со «средней» на «низкую».

– О, так кто-то делает за меня мою работу, пока я занят подземельем ранга С?

– Да, сэр... но проблема в том, что это изменение произошло в течение двух часов.

Как только дворецкий произнёс эти слова, глаза мужчины, с которым он говорил, сверкнули. – Кто это был? Команда или только что появившийся Ранкер?

– Мы не знаем, сэр, сейчас проверяем, – Дворецкий.

– Хорошо, сообщите мне, как только что-то узнаете. Девушки готовы? – Внимание мужчины быстро переключилось на этаж выше, где он почувствовал какое-то движение.

– Да, сэр.

– Все новопробуждённые?

– Да, сэр...

– Хорошо, не беспокойте меня в течение следующего часа.

Дворецкий в строгом чёрном костюме наблюдал, как мужчина поднимается по лестнице. Его главной заботой сейчас был тот факт, что подземелье всего за два часа перешло со среднего уровня риска на низкий. Для такого требовалось, чтобы подземелье было зачищено командой высококвалифицированных охотников или одним очень умелым Ранкером, причём несколько раз за эти два часа.

В Аутер Банк Икс в настоящее время был только один охотник, способный собрать специализированную команду для зачистки подземелья с такой высокой скоростью, и сейчас он смотрел, как тот направляется выполнять свои... дела.

Дворецкий поклонился своему благодетелю, а затем развернулся, чтобы выяснить, какие именно новые охотники появились в их городе.

Я вернулся в центральный Пробужденный Центр Аутер Банк Икс и сейчас продавал ненужные мне предметы вместе с [Ядрами], которые я не поглотил. Перед тем, как спуститься сюда, я поглощал ядра ранга Е, пока не достиг 70 очков атрибутов [Живучести] и [Силы]. Я медленно привыкал к новообретённой силе, которую ощущало моё тело при движении, и был в восторге от своего быстрого прогресса.

Оставшиеся ядра, предметы и книги навыков были проданы, и вскоре на мой счёт поступило ещё 674 000 долларов. Это было нечто невероятное, если только ты не был высокоранговым Охотником.

Девушка на приёме, обрабатывающая мой заказ, была в шоке, так как количество принесённых мной вещей никак не соответствовало рангу в моей лицензии. В любом случае, я планировал сегодня пройти тестирование и повысить свой ранг. Скачок с F до D ведь не будет чем-то из ряда вон выходящим, верно?

Я колебался, так как прошло всего два дня с тех пор, как меня зарегистрировали как охотника ранга F. Если я так быстро поднимусь в ранге, это определённо привлечёт ко мне внимание. Я всё ещё не чувствовал себя достаточно уверенно, чтобы выставять себя сильным, когда мои самые высокие навыки были ранга D, а я только собирался получить навык ранга C. Повышение ранга пока может подождать, спешить некуда.

Я направлялся в магазин [Книг Навыков], чтобы купить навык, который я видел вчера, но не мог себе позволить. Навык ранга С, [Сфера Защиты Арканиста: Энергии тайной магии защищают заклинателя от любого вреда, но за огромную цену].

В продаже было очень мало навыков ранга С, так как самое высокоуровневое подземелье ранга С регулярно зачищалось единственным в Аутер Банк Икс охотником ранга В со своей командой. За последние несколько месяцев многие навыки ранга С поступали от них.

[Сфера Защиты Арканиста] обеспечивала абсолютную защиту от любых атак того же ранга, а также высокую защиту от навыков более высокого ранга, не имела эффекта движения, как [Защитный Барьер], но требовала большого количества энергии для поддержания.

Моё сердце готово было выпрыгнуть из груди, когда я покупал этот убойный навык. Я слышал поговорку, что лучшая защита – это нападение, но, глядя на этот навык, я понимал, что лучшая защита – это определённо защита. На витрине были и другие впечатляющие атакующие навыки ранга С, которые я хотел бы купить, но им придётся подождать, пока я ещё несколько раз не спущусь в подземелья и не пополню свои средства.

Атакующие навыки определённо уничтожили бы всё в поле зрения, если бы я начал их спамить, но они не гарантировали бы мне жизнь. Так что сначала защита, потом нападение.

Вдобавок к защитному навыку ранга С, я также купил навык ранга D [Чувство Опасности], который в буквальном смысле позволял почувствовать всё, что могло лишить тебя жизни, за несколько секунд до того, как это произойдёт. Это был бесценный навык, который также требовал большого расхода энергии для постоянного поддержания.

[Сфера Защиты Арканиста] обошлась мне в 550 000 долларов, а [Чувство Опасности] – ещё в 100 тысяч. Я бросил взгляд на атакующие навыки ранга С, которые пока не мог купить, и покинул Пробужденный Центр, на этот раз направляясь в свою квартиру. Я планировал провести там ночь и забрать ноутбук и другие необходимые вещи.

Назвав водителю адрес, я расслабился на заднем сиденье машины и изучил [Сферу Защиты Арканиста] и [Чувство Опасности]. Я немедленно активировал [Чувство Опасности], но ничего не изменилось. Полагаю, я что-то почувствую, если моей жизни будет угрожать опасность.

Через полчаса мы прибыли к полуразрушенному жилому комплексу. Я окинул это место взглядом и направился к комнате, в которой жил последние несколько месяцев.

Открыв дверь, я был потрясён, обнаружив в своей квартире постороннего. В тот момент, когда этот человек обернулся, у меня в голове раздался громкий звон. Это... было опасно.

Мужчина был одет в одежду, испускавшую синее свечение, а это означало, что всё это были [Предметы]. Он заговорил, как только его взгляд упал на моё лицо.

– Ной Осмонт. Родители мертвы, живёт один, зарегистрирован как охотник около двух дней, – мужчина, говоря, перебирал какие-то бумаги. Я узнал его лицо, он был знаменитостью в Аутер Банк Икс.

Моё лицо тут же стало суровым, и я активировал [Сферу Защиты Арканиста].

Он поднял взгляд, удивлённо посмотрел на меня и продолжил: – История погружений в подземелья включает [Рай Обезьян] и [Замороженную Пустошь]. Было замечено, что он входил в оба подземелья в одиночку и зачищал их с одной из самых высоких скоростей. Итак, зачем такому человеку, как вы, скрывать свою силу? – Он свернул бумаги и пронзительно на меня посмотрел.

Всё моё тело будто оказалось на иголках. Я сделал быстрый вдох и успокоился, вспомнив, что у меня прямо сейчас активирован защитный навык ранга С, и сказал: – Я не хотел неприятностей в первые дни после пробуждения.

– Неприятности, значит? Что ж, они всегда нас находят, – он оглядел мою квартиру, прежде чем продолжить. – Я здесь ненадолго, я очень занятой человек. Я пришёл, чтобы предложить оливковую ветвь.

Он прошелся по моей квартире, продолжая говорить своим надменным тоном: – Самое сложное подземелье в этом нашем прекрасном городе требует, чтобы я и моя команда регулярно его зачищали, дабы не произошёл прорыв. Глядя на вашу историю за последние два дня и на то, что вы можете с комфортом поддерживать этот защитный навык всё это время... значит, ваша сила должна быть на уровне высшего ранга С, а возможно, даже приближаться к В.

Он улыбнулся, произнося последнюю часть. Этот человек был лучшим ранкером в Аутер Банк Икс. Охотник ранга В, Коэн Андерсон.

– Нам нужно больше таких талантов, как вы, чтобы обеспечивать безопасность этого города и его... граждан. У нас время от времени случаются потери, и мы нуждаемся ещё в одном сильном охотнике в команде. Следующее погружение в подземелье через три дня. Мы собираемся у [Замка Солаэля] в 10 утра, не пропустите.

Он закончил говорить, ещё раз огляделся и вышел за дверь, больше не удостоив меня взглядом.

Я почувствовал, как во мне закипает гнев, но тут же подавил его. Какого чёрта они так быстро меня нашли?!

Я закрыл дверь квартиры и подошёл к стулу с ужасным выражением на лице. Коэн Андерсон. Самый могущественный охотник в этом городе и тот, кто стоит на переднем крае обороны от подземелья ранга С, [Замка Солаэля].

Монолит подземелья всегда светился тёмно-оранжевым цветом, показывая, что в любой момент он может стать красным и вызвать прорыв. Коэн собирает группу для зачистки этого подземелья два раза в неделю. Однако охотники в этой группе постоянно меняются, так как почти при каждом погружении есть жертвы.

Вот насколько сложным было подземелье ранга С. Даже с охотником ранга В во главе команды всё равно были жертвы. Эта информация была общеизвестна на местных платформах для охотников. Новых охотников регулярно вербовали для помощи в защите города, но по меньшей мере раз в неделю устраивали поминки по павшему в команде охотнику ранга С.

Я хотел медленно наращивать силу, прежде чем начать помогать, как смогу, без риска для жизни, но, похоже, об этом можно забыть.

Я сдерживал свой гнев, вспоминая его тон, больше похожий на приказ. Высокомерие – вот всё, что я от него почувствовал.

Вздых. Вот что сила может сделать с человеком. Коэн был широко известен своим высокомерием, но он был сильнейшим охотником в городе, и на него можно было положиться в предотвращении прорыва из [Замка Солаэля].

Похоже, я посетую подземелье ранга С раньше, чем думал, но в одном он ошибся. Моя сила определённо не была на уровне высшего ранга С или близка к В. Как только я изучу подходящую книгу навыков, с моими бесконечными заклинаниями ничто не сможет мне помешать. На моём лице появилось свирепое выражение, когда старые планы были отброшены, а на их месте возникли новые.

[Ной][Профессия: Охотник]

[Живучесть: 70]

[Фокус: –]

[Сила: 70]

[Навык(-и): (F-Огненный Шар-96)(F-Исцеление-10)(Е-Арктическая Броня-79)(D-Пламя Мучений-31)(D-Защитный Барьер-8)(D-Чувство Опасности-5)(С-Сфера Защиты Арканиста-2)]

[Снаряжение: (Е-Быстрые Сапоги)]

9 Размышление и планирование

Я проанализировал всё, что делал до сих пор, и искал, что можно изменить. Завтра я собирался продолжить фармить [Замороженную Пустошь], но также планировал направиться в одно из подземелий ранга D в городе, [Обитель Короля Гоблинов], как минимум на несколько заходов

Я только что изучил защитный навык ранга C, который большинство Охотников даже не могут использовать из-за его высокого расхода энергии. Не должно возникнуть никаких сюрпризов, способных подвергнуть мою жизнь опасности. Вместе с [Пламенем Мучений] ранга D я должен без проблем зачистить 30-этажное подземелье

Другим моментом было использование моих навыков. Если я действительно могу колдовать бесконечно, то мне нужно ещё больше использовать это в своих интересах. [Сфера Защиты Арканиста] и [Чувство Опасности] всё ещё были активны. Я сел на свою старую кровать, закрыл глаза и тоже активировал [Защитный Барьер] и [Арктическую Броню]

Прошло несколько минут, я ещё немного успокоился и понял, что мог упустить. [Замороженную Пустошь] зачищали не так активно, как другие подземелья ранга E, и у неё был оранжевый оттенок. Что произойдёт, если зачистить её несколько раз за один день? Изменение будет очень заметным.

Вздых. Я посмотрел в потолок, осознавая, как много ошибок я всё ещё совершаю. Сегодня я отдохну, а завтра начну действовать по-настоящему.

Мужчина, увешанный [Предмет]ами ранга C, сидел на заднем сиденье роскошной машины, возвращаясь в своё поместье. У него было брезгливое выражение лица, будто он только что проглотил жука.

В этом мире было очень мало людей, которых он ненавидел, ведь он стоял над массами. Ной, новоиспечённый пробуждённый Охотник, которого он только что навещал, оказался почти на вершине списка самых раздражающих людей. Дело было не в том, силен он или слаб, а в его отношении.

Он свысока смотрел на людей с таким жалким отношением. Хотеть затаиться и избегать опасности после пробуждения мощной способности? Отвратительно. Нужно использовать свои богом данные таланты, чтобы помочь другим жалким массам прожить в этом мире ещё немного. В эту эру сильные правят слабыми, и я не хочу видеть слабака в своём городе. Либо он подчинится, либо...

В машине быстро установилась телефонная связь, и Коэн заговорил. «Пересмотрите его уровень опасности, поставьте B. Он смог использовать защитный навык, на уничтожение которого у меня ушло бы несколько атак, и он оставался активным всё то время, что я с ним говорил. Выясните, какой навык соответствует описанию, и оцените его силу. Скорее всего, он — естественно пробуждённый индивид с [Врождённым Навыком], который добавляет большое количество [Фокуса], что позволяет ему перепрыгивать через ранги»

На том конце провода воцарилось молчание, прежде чем последовал ответ. «Да, сэр»

Он был единственным Охотником ранга B в Аутер Банк X. Он держал в своих руках жизнь города. Он мог делать всё что угодно, и никто бы и глазом не моргнул. Местное правительство не могло его контролировать. Никто другой в этом городе не мог с ним соперничать. И так всё и останется

Как только я проснулся утром, я собрал воедино всё, что знал о Коэне Андерсоне. Помимо его неуравновешенного характера, он был единственным в Аутер Банк X, кто владел навыком ранга B. Несколько месяцев назад, когда его команда, состоявшая из Охотников ранга

С, одолела БОССА [Замка Солаэля], потеряв при этом половину состава, ему посчастливилось получить от БОССА книгу навыков ранга В

БОССЫ редко роняют книги навыков или предметы более высокого уровня, чем они сами, но этот шанс увеличивается, если речь идёт о боссах из высокоранговых подземелий. Подземелье ранга С заполнено сотнями монстров того же уровня, а также огромным БОССОМ, заслуживающим звания Титана. Эти огромные боссы чрезвычайно сильны и могут уронить что-то рангом выше, чем само подземелье.

Андерсону так повезло. Он пополнил ряды Охотников ранга В и занял своё место на вершине этого города. Его команда постоянно менялась на протяжении месяцев, поскольку у Охотников ранга С была высокая смертность из-за опасностей [Замка Солаэля]. Через несколько дней я должен был к ним присоединиться

Я всё обдумал и начал действовать: поймал машину и в последний раз отправился к [Замороженной Пустоши]. Раз они уже знают, что я её зачистил, я зачищу её ещё несколько раз, чтобы собрать средства на навык, который, как я думал, мне не понадобится

Вчера я тратил около 20 минут на каждый заход, и мне потребовалось меньше двух часов, чтобы зачистить его несколько раз и заработать более полумиллиона. Хотя для навыка, который я присмотрел, мне понадобится всего 400 тысяч долларов

На этот раз я был ещё эффективнее. Я вошёл в подземелье и ещё трижды испепелил огромного медведя, получив множество [Ядер] и две книги навыков, которыегодились только на продажу

Менше чем за час я покончил с [Замороженной Пустошью] и отправился в центральный Пробужденный Центр, чтобы в полной мере начать следующую фазу своих планов. [Ядра] и [Книги Навыков] были проданы за 447 000 долларов, и я направился в Магазин Навыков, чтобы купить навык, который позволит мне развернуться без всяких ограничений

Навык всё ещё лежал за толстым стеклом. Я быстро подозвал человека за стойкой и купил его. Навык ранга С, [Камуфляж]. Он позволял сливаться с окружением, и его нужно было постоянно поддерживать активным, чтобы оставаться невидимым. Кроме чрезвычайно богатых извращенцев, мало кто пользовался этим навыком

Я собирался положиться на него, чтобы скрыть свои передвижения, пока я буду делать то, что даже сейчас для многих идёт вразрез с нормой.

Я, не теряя времени, изучил навык и вышел из Пробужденного Центра. У меня всё ещё была лицензия ранга F, и она позволяла мне проходить через любые врата, независимо от их ранга. Врата и охрана, расставленные вокруг монолитов подземелий, предназначались для того, чтобы обычные люди не проходили внутрь и не погибали, пытая счастья в подземелье. Охотники же могли пройти через врата с лицензией любого ранга, так как многие из них собирались у подземелий не только ради заходов

Я вызвал машину и сказал ехать к [Обители Короля Гоблинов].

Подземелья становятся всё сложнее с повышением ранга, что видно на примере того, как с подземельем ранга С едва справлялся Охотник ранга В в окружении Охотников ранга С. Разница в сложности между E и D также была огромной пропастью для многих: Охотники ранга D предпочитали заходить группами по 10 человек, а Охотники ранга С формировали группы поменьше, чтобы получить больше прибыли.

Подземелья ранга D очень прибыльны, но когда приходится делить добычу на 10 человек, доход оказывается минимальным, учитывая опасности, с которыми сталкиваешься.

Я попросил водителя остановиться в центре города, откуда можно было добраться до множества подземелий. Я нашёл ближайший переулок и активировал [Камуфляж] вместе со [Сферой Защиты Арканиста] и [Арктической Броней]. [Чувство Опасности] всё это время оставалось активным.

[Камуфляж] ранга С мог скрыть Охотника от любого того же ранга, но сильные Охотники ранга В могли заметить тебя довольно легко. Если кто-то и следил за мной сейчас, я был на 100 % уверен, что это не Охотник ранга В, так что мои передвижения с этого момента будут скрыты

Я вышел на середину улицы, по которой неслись машины и сновали люди, и ни один человек не смог ничего увидеть. Некоторые, наткнувшись на меня, недоумённо вертели головами, пытаясь понять, обо что они ударились

Как только я убедился в полезности навыка, я устремился в направлении [Обители Короля Гоблинов] и прибыл туда через 20 минут.

На этот раз я не стал утруждать себя предъявлением лицензии и просто прошёл через рукотворные врата. Охранники ранга D по бокам ничего не заметили. Никто из столпившихся внутри Охотников даже не посмотрел в мою сторону, что укрепило мою уверенность в новых планах.

Затем я посмотрел на огромный монолит, сиявший голубым оттенком. Это подземелье регулярно зачищалось Охотниками рангов С и D, и оно было одним из самых прибыльных подземелий из-за особого предмета, который изредка выпадал, – [Доблести Короля]. Этот предмет представлял собой полный латный доспех, который значительно увеличивал защиту, не снижая при этом скорости. Поскольку [Предметы] ранга С были крайне редки и в основном прибирались к рукам теми, кто ходил в единственное подземелье ранга С, этот доспех был одним из самых желанных элементов снаряжения для Охотников

Я перестал предаваться воспоминаниям и подошёл к одной из квадратных дверей монолита, приложил руку и мгновенно перенёсся в [Обитель Короля Гоблинов].

[Ной][Профессия: Охотник]

[Живучесть: 70]

[Фокус: –]

[Сила: 70]

[Навык(и): (F-Огненный Шар-98)(F-Исцеление-21)(Е-Арктическая Броня-95)(D-Пламя Мучений-49)(D-Защитный Барьер-15)(D-Чувство Опасности-33)(С-Сфера Защиты Арканиста-25)(С-Камуфляж-3)]

[Снаряжение: (Е-Быстрые Сапоги)]

10 [Обитель Короля Гоблинов]

Планировка высокоуровневых подземелий постепенно становилась всё более замысловатой. В [Обители Короля Гоблинов] первый этаж, куда вас переносило, был весь в зарослях и деревьях. Гоблины передвигались группами по 5 особей и патрулировали весь этаж. Стоило напасть на одного, как они тут же громким сигналом поднимали тревогу, и все остальные сбегались к вам.

Группы, собранные для погружения в это подземелье, должны были иметь достаточно бойцов, наносящих урон, чтобы уничтожить хотя бы одну группу до того, как примчатся две другие. Если ваша группа оказывалась в окружении трёх отрядов гоблинов, оставалось только молиться.

Я посмотрел на группу гоблинов передо мной, которую только что подняли по тревоге. Гоблины были покрыты слоем зелёной чешуи, а их рост достигал трёх метров. Четверо из них держали дубинки и булавы, а один – деревянный посох.

Я начал с проверки эффективности [Огненного Шара] ранга F, чьё мастерство почти достигло сотни, что делало его сравнимым с навыками ранга E. Закрученный огненный шар, который был ещё сильнее сжат, устремился к одному из гоблинов и взорвался.

Гоблина отбросило на несколько футов, но он быстро поднялся, будто ничего не произошло. Его зелёная чешуя была лишь слегка помята. Чёрт, а я-то думал, что [Огненный Шар] ещё может пригодиться в будущем. Его быстрое сотворение и скорость полёта на самом деле были бы полезны, если бы я сражался с целями без такой высокой защиты, как у монстров, но я к такому не стремился.

Впрочем, несущиеся гоблины были уже почти здесь, так что я применил свой самый сильный атакующий навык в распоряжении – [Пламя Мучений]. Передо мной быстро возникла огненная линия, которая двинулась вперёд и ударила в ближайшего гоблина. После удара наступила секундная пауза, а затем раздался крик, когда огненная линия пронзила его насквозь.

Я сделал хватательное движение в сторону столба пламени и повёл рукой вправо. Навык последовал моей команде, действуя как толстый канат, двинулся горизонтально и разрубил головы двум гоблинам справа.

Оставшиеся два гоблина тут же испугались, увидев столь быструю смерть своих друзей, и бросились бежать назад. Но я не собирался давать им шанс, поэтому двинулся вперёд, сохраняя дистанцию, и быстро приказал навыку обвиться вокруг двух гоблинов, испепелив их дотла.

Ха-ха! Этим способом я начал пользоваться, когда освоился с этим навыком. Мне не нужно было просто позволять навыку стрелять пламенем перед собой, ведь с ростом мастерства я мог всё легче управлять столбом пламени, заставляя его двигаться не только вперёд, по диагонали или горизонтали. При достаточной концентрации я мог приказывать навыку действовать проворно, словно верёвка, чтобы душить моих врагов в пламени.

Как только я с ними покончил, послышались шорохи, и в проход ворвались ещё 5 гоблинов. На этот раз я не стал сидеть на месте. Холодно усмехнувшись, я побежал им навстречу, а столб пламени зловеще извивался передо мной.

Я практиковался в управлении и движении [Пламенем Мучений] как мне вздумается, что приводило к предсмертным крикам гоблинов. Вскоре на земле лежали ещё 5 сожжённых монстров, а их тела всё ещё пузырились от невыносимого жара.

Я уже уничтожил две группы, должна была остаться ещё одна. Я не стал ждать их прихода, а двинулся на доносившиеся сбоку крики и звуки, уничтожив последнюю пятёрку так же легко, как и их предшественников.

С тех пор я просто пронёсся по этажам, повышая мастерство моего теперь уже любимого навыка. На нескольких этажах я проверил эффективность [Камуфляжа] против монстров, и результаты были впечатляющими. Я мог подкрасться к ним на несколько метров, и они ничего не замечали, но если я задерживался на этом месте хотя бы на несколько секунд или подходил ближе, их взгляды обращались в мою сторону.

Я не был уверен, что их настораживало при приближении – более острые чувства или сильный нюх, но было весело бегать повсюду невидимым.

Начиная с 10-го этажа, начали появляться гоблины-лучники и маги, стреляя в меня стрелами, огненными шарами, молниями и ледяными стрелами. Впрочем, у меня всегда были активны [Арктическая Броня] и [Сфера Защиты Арканиста], из-за чего стрелы отскакивали от моего тела, а заклинания просто исчезали в момент соприкосновения с прозрачной сферой вокруг меня.

Всё, что они могли видеть, – это маленькое существо, отражающее и поглощающее их атаки, пока само оно атаковало толстым столбом огня, который либо сжимал их тела до смерти, либо разрывал им головы на части. Заставать гоблинов-магов и лучников врасплох с помощью [Камуфляжа] было ещё смертоноснее, ведь они не успевали сотворить ни единого заклинания, прежде чем выпускали дух.

Адреналин бурлил в моей крови, пока я наблюдал, как легко падают эти трёхметровые монстры ранга Д, но я напомнил себе, что это не то, к чему я стремлюсь. Они были ранга Д, они были слабы, как и я. Я не могу слишком высокого мнения о себе. Любой случайный миллионер мог купить такие же сильные навыки и достаточно [Ядер], чтобы с лёгкостью сделать кого-то таким же могущественным.

Перемена, которой я хотел добиться внутри себя, – это избавиться от чувства трусости, от чувства беспомощности, в котором я так долго утопал. Что бы ни стояло на моём пути, будь то человек или монстр, будь то самые большие Титаны, с которыми мне в конечном итоге придётся столкнуться, я хотел встретить это лицом к лицу, без страха.

Я обуздал свои эмоции и ещё быстрее понёсся по этажам.

За полтора часа я пронёсся по всем 29 этажам подземелья и остановился у последних ступеней лестницы, ведущей в комнату БОССА.

Я осознал тяготы обычных Охотников и понял, почему большинство из них погружались в подземелья максимум один-два раза в день. Даже мне, проносившемуся сквозь этажи и скашивающему врагов налево и направо, требовалось несколько минут на каждый этаж. Из-за такого количества этажей и монстров Охотникам в группе приходилось рисковать своими жизнями, убивая монстров на каждом этаже, а затем отдыхать, чтобы восстановить энергию и подлечиться.

Прохождение одного подземелья могло занять у них 5 часов или больше. Моя способность бесконечно использовать навыки была настолько невероятной, что даже сейчас я ловил себя на мысли, реально ли это.

Я спустился по ступеням, убедившись, что все защитные навыки и даже [Камуфляж] активны, и вскоре оказался на огромной поляне с небольшой горой посередине. Хотя нет, не гора, а просто очень свирепый выглядящий гоблин размером около 6 метров. Его кожа отливала тёмно-чёрным цветом, что делало его очень заметным на этой поляне. Чёрт побери. В руках у него не было оружия, и всё же казалось, что одних его рук достаточно, чтобы сокрушить всё, что к нему приблизится.

Этот БОСС был убийцей многих Охотников, его огромный размер и сила быстро отсеивали неопытных Охотников от знающих. Требовалось как минимум 2 Рыцаря ранга Д или 1 ранга С в самой тяжёлой броне, чтобы выдержать хотя бы один его удар. И лучше бы вам надеяться, что Маги и Берсерки вашей команды копили энергию, чтобы высвободить множество заклинаний и атак на этого зверя и одолеть его как можно быстрее, иначе смертей не избежать.

Я был на некотором расстоянии от него, поэтому думал, что с активным [Камуфляжем] меня не обнаружат, но его огромные глаза сосредоточили на мне свой взгляд в тот же миг, как я появился на поляне. Значит, слиться с окружением недостаточно, чтобы обмануть чувства такого монстра? И я не был уверен, мог ли этот босс ранга Д уже классифицироваться как Титан, но его размер заставлял меня чувствовать себя муравьём, ведь мне приходилось поднять голову, чтобы просто встретиться с ним взглядом.

Я почувствовал, как застучала моя кровь, оказавшись в этой дуэли взглядов с кем-то, кто был более чем в три раза больше меня. Я не боялся. Я смотрел на этого огромного зверя и видел свои цели. Я видел своё будущее!

Я медленно пошёл, и моя ходьба постепенно перешла в бег. Зверь стоял неподвижно, не издавая ни звука. На моём лице появилась улыбка, и раздался безудержный смех. Толстая огненная линия длиной в несколько метров быстро появилась рядом со мной, когда я бросился на этого громадного зверя.

Как только я приблизился, огромный чёрный кулак закрыл мне весь обзор. Мой смех не прекращался, когда огненная линия тоже выстрелила вперёд и обвилась вокруг этого кулака. Затем... я ощутил мощнейший удар.

БУМ!!!

Удар кулака ощущался так, будто на меня обрушился весь мир. Я видел, как он врезался в защищавшую меня сферу, и тут же почувствовал, как отлетел назад со скоростью, с какой мне ещё не доводилось летать.

БАМ!

Секундой позже я врезался в стену позади себя, оставив в ней сферическую вмятину, и упал на ноги. Ни один волосок на моём теле не пострадал, навык ранга С, [Сфера Защиты Арканиста], был не для галочки!

Зверь передо мной больше не молчал – по огромной поляне разнёсся скорбный вой. Его правый кулак упал на землю, навсегда отделённый от руки. Спокойствие в его глазах полностью исчезло, когда он оттолкнулся ногами от земли и прыгнул ко мне.

Одна из его оставшихся здоровых рук потянулась ко мне, словно пытаясь затушить свечу. Я приказал огненному канату скрутиться в круглую форму, наблюдая, как эта ладонь обрушивается на меня. Когда ладонь опустилась, круглая огненная линия начала вращаться на высоких скоростях.

ВЖИИК!

Послышался ужасный звук разрезаемой плоти и костей. Оставшаяся рука Короля Гоблинов была чудовищно рассечена посередине, хлынула тёмно-красная кровь. Мы были всего в метре друг от друга, и я, глядя в его яростное лицо, приказал вращающейся огненной линии устремиться к шее гиганта.

ВЖИК!

Прошла секунда, а затем голова шестиметрового монстра рухнула на землю.

11 Навыки, в которые стоит инвестировать

Я рассмеялся, упиваясь ощущением победы над таким громадным чудовищем.

Ещё больше я радовался тому, что учился лучше использовать свои навыки по мере роста их мастерства. Когда я впервые применил [Пламя Мучений], оно просто выпускало перед собой огненную полосу, но по мере того, как я продолжал его использовать, открывались новые способы управления им.

От возможности перемещать огненную полосу в нужном мне направлении, до скручивания плотного пламени в жгут, и, наконец, до соединения его концов и добавления вращения, что делало его ещё смертоноснее.

Это заставляло меня с нетерпением ждать изучения и улучшения навыков более высокого ранга в будущем.

Я продолжал размышлять, разглядывая обезглавленного гиганта, прежде чем собрать выпавшие предметы. Помимо [Ядер], там также была книга навыка ранга D, [Ледяные Осколки: Обрушивает острые осколки льда в указанную область].

Эта книга навыков пользовалась довольно высоким спросом, и её можно было продать за приличные деньги. Она не подходила мне нынешнему, и я не собирался её изучать, так как моей целью сейчас было получение атакующего навыка ранга C. Кроме того, я хотел купить и другие навыки, вроде [Сферы Защиты Арканиста], [Арктической Брони] и [Чувства Опасности], которые можно было активировать, и которые в моём случае стали бы пассивными навыками, отключающимися только по моей команде.

Это был следующий этап моих планов: навыки, которые я мог бы включить и больше о них не думать. Если я смогу собрать множество вспомогательных и защитных навыков, дающих разнообразные эффекты, и наложить их друг на друга... одна лишь мысль об этом заставляла мою кровь бурлить. Следующим будет убойный навык ранга C, который пригодится мне, когда через несколько дней я погружусь в [Замок Солаэля], а остальные задуманные навыки я получу позже.

Мастерство [Пламени Мучений] уже было очень высоким, и его мощь, скорее всего, приближалась к навыкам ранга C, но настоящий атакующий навык ранга C – это не шутка, учитывая его огромный урон.

Я сел рядом с павшим гигантом и начал поглощать выпавшие из него [Ядра] [Живучести] и [Силы]. Я собрал их тонны с мелких гоблинов на всех двадцати девяти этажах и планировал поднять свои атрибуты [Живучести] и [Силы] выше 100.

Как только я закончил, я протянул руку к зелёному кристаллу, появившемуся после победы над Королём Гоблинов, и был перенесён наружу. Мой [Камуфляж] уже был активирован, и ни один из многочисленных охотников, сбившихся в группы или торговавших предметами и навыками в лагере у монолита, меня не заметил.

Территории вокруг безопасных подземелий обычно превращались в своего рода небольшие рынки, где охотники обменивались навыками, ядрами или предметами в обход официальных каналов вроде Центров Пробуждённых. Впрочем, продажа вещей возле подземелий приносила гораздо меньше прибыли, поэтому, если только какой-нибудь охотник не был готов заплатить высокую цену за конкретный навык или предмет, большинство людей продавало свою добычу в Центры Пробуждённых.

Правительство, контролирующее эти центры, загребало всё, что только могло, платя высочайшую цену за материалы для усиления своих солдат. Забавно, однако, было то, что большинство этих солдат размещалось в элитных городах, где кучковались богачи. Таков уж был этот мир.

Я проигнорировал окружающие шум и суету и подошёл к одной из квадратных дверей монолита, чтобы перенестись обратно в [Обитель Короля Гоблинов] для очередного захода. В ближайшие дни я планировал нырять в подземелья как одержимый и накопить как можно больше всего, чтобы быть полностью готовым к любым ситуациям при погружении в [Замок Солаэля] и встрече с тем высокомерным ублюдком.

– Сэр, мы потеряли его несколько часов назад, после того как он вышел из машины в центре города, – Дворецкий.

– Что? Как можно потерять кого-то, когда у нас глаза по всему городу? – спросил Коэн по телефону дородного мужчину в смокинге.

– Это была наша ошибка, сэр, мы обязательно найдём его как можно скорее. Однако, если позволите, я хотел бы поделиться своими мыслями на этот счёт. – Дворецкий низко опустил голову, разговаривая со своим хозяином. Это был человек, спасший ему жизнь, когда монстры были готовы оборвать её, и с тех пор Дворецкий был ему обязан.

Он был высокопоставленным сотрудником в крупной фирме, но в последние месяцы оставил всё и добровольно последовал за своим хозяином, управляя его финансами и закрывая глаза на многочисленные пристрастия господина. В конце концов, никто не идеален.

– В чём дело?

– С ним связано много несостыковок, в которых мы не уверены, и мы до сих пор не поняли, насколько высок его уровень силы. Мои опасения сегодня лишь усилились, поскольку он смог скрыться из-под наблюдения многих наших людей. Могу я предложить подойти к нему иначе? – Он осторожно произносил каждое слово, стараясь, чтобы его слова не вызвали гнева.

На другом конце провода повисла тишина, прежде чем Коэн заговорил. – Ты сомневалась во мне?

Дворецкий быстро нахмурился и опустил голову ещё ниже, прежде чем ответить: – Ни в коем случае. Я говорю это лишь из чрезмерной осторожности по отношению к этому человеку, который всего за несколько дней внезапно пробудил силу, близкую к рангу В.

Затем последовала пауза, после чего прозвучал ответ, и мгновение спустя звонок завершился. – Я учту это.

Дворецкий стёр пот и выглянул из окна особняка. Ему не удалось: его хозяин всё-таки рассердился.

Мой второй заход в [Обитель Короля Гоблинов] оказался плодотворным, поскольку БОСС был достаточно добр, и с него выпала желанная броня [Доблесть Короля].

Тело шестиметрового гоблина было покрыто ужасными ожогами, поскольку я не торопился, чтобы побольше попрактиковаться в сражении с противником, который намного больше меня. Всё это было подготовкой к битвам с куда более крупными БОССАМИ, которые, начиная с ранга С и выше, полностью заслуживали звания ТИТАНОВ.

Один из уроков, который я усвоил, заключался в том, что если у тебя нет достаточно сильного защитного навыка, неважно, насколько хорошо ты знаешь движения противника – один-единственный удар способен размазать тебя по стене.

Я надел [Доблесть Короля] и почувствовал, как меня окутал новый слой одежды. Броня имела светло-голубой металлический отблеск с небольшим выступом на груди и покрывала большую часть моего тела, за исключением конечностей и головы. Самое замечательное в этой броне было то, что в ней совсем не было неудобно двигаться, словно металл был податливым. Я мог двигаться и растягиваться без каких-либо проблем, даже лучше, чем обычно.

Третий заход в подземелье принёс мне столько ядер, что мой рюкзак был почти переполнен, а также навык ранга D [Тройной Выстрел], обычно используемый Берсерками-дальниками с луками.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.