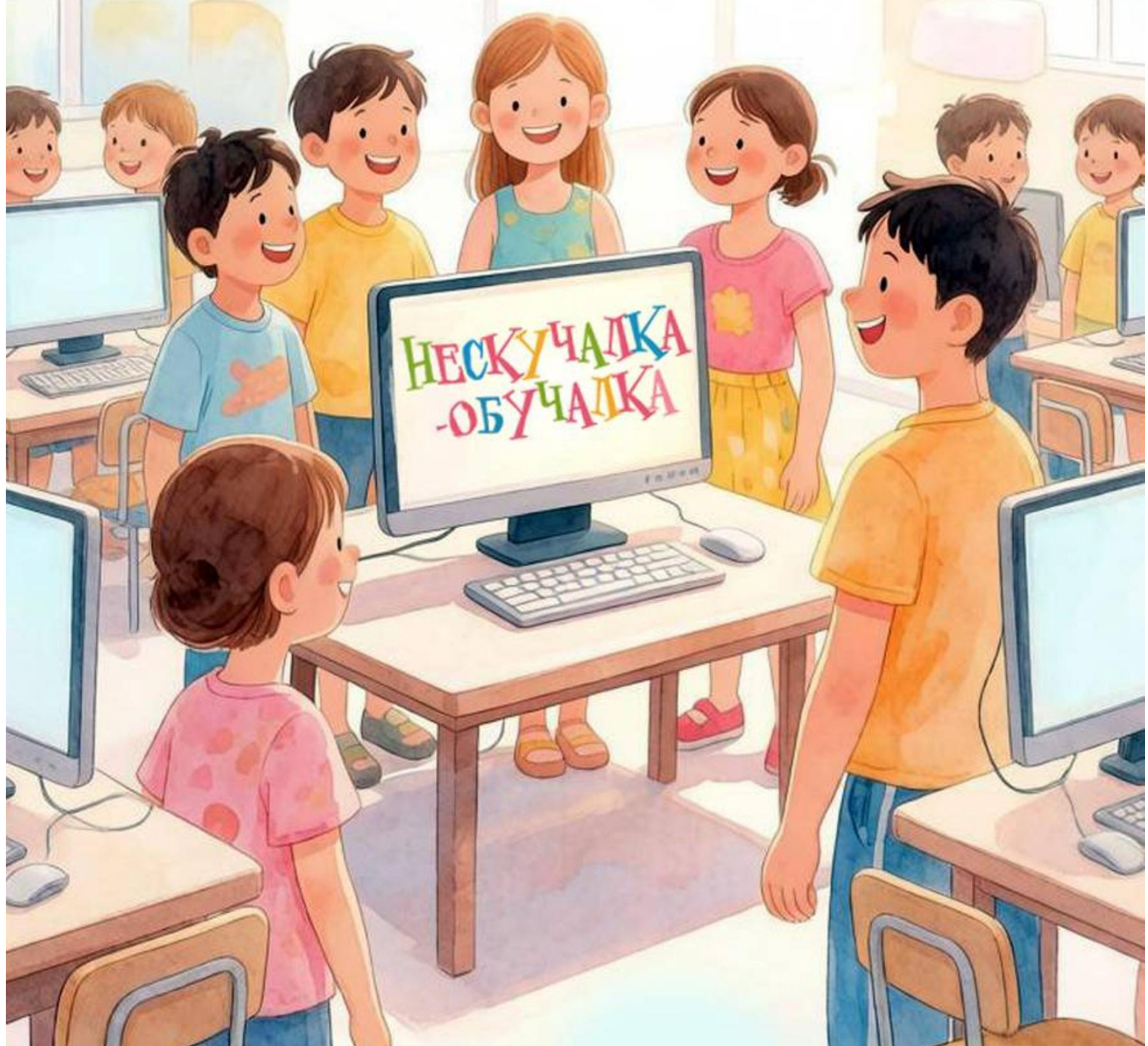


Оксана Ефимова

ВЕСЁЛАЯ ИНФОРМАТИКА



Оксана Ефимова

ВЕСЁЛАЯ ИНФОРМАТИКА

«Автор»

2026

Ефимова О.

ВЕСЁЛАЯ ИНФОРМАТИКА / О. Ефимова — «Автор», 2026

Серия учебников в стихах для самых маленьких "Нескучалка-обучалка" от популярного детского писателя Оксаны Ефимовой включает в себя самые нужные для развития малыша книги. Одна из них "ВЕСЁЛАЯ ИНФОРМАТИКА" познакомит малыша с компьютером, программами и компьютерной техникой - весело и непринуждённо в игровой форме. Школьный учебник - но веселее и в стихах! Яркие авторские иллюстрации как фантик от конфеты привлекают внимание и делают запоминание букв ещё легче. Соберите всю серию книг и обучайтесь весело!

© Ефимова О., 2026

© Автор, 2026

Содержание

Монитор и компьютерная мышка.	5
Клавиатура	8
Джойстик	9
Рабочий стол	10
Конец ознакомительного фрагмента.	11

Оксана Ефимова ВЕСЁЛАЯ ИНФОРМАТИКА

Монитор и компьютерная мышка.

Папа нам купил компьютер.
Из чего он состоит?
Хоть компьютер и не скутер,
Но внушительный на вид!

Самый главный коробок
У него - системный блок!
Почему системный он?
Просто всё хранится в нём!



А от блока проводки,
Словно змейки - червяки.
Ползут и извиваются
И в монитор вставляются.

Монитор не телевизор,
Интересней он раз в сто!
На экране монитора
Для фантазии простор!

Двигай мышкой вправо, влево,
За курсорчиком следи,
И за этой стрелкой белой
Сто сюрпризов находи!



А компьютерная мышка
Как живая, но не слишком!
Хвост у мышки - проводок,
Он идёт в системный блок.

Но компьютером она
Управляет не одна!
Ухвачу я мышку ловко,
Справа кнопка, слева кнопка...

Если щёлкать кнопкой левой,
Что захочешь, можно делать!
И играть в игру любую
Можно мышкой - не шучу я!



Только чтоб в игру играть,
Надо нам её скачать.
А живёт игра на диске,
На блестящей, плоской миске.
В дисковод мы вставим диск
- Блок системный, отворись!
Кнопка нажимается, чудо начинается...



Мы игру увидим скоро
На экране монитора.
Только, чтоб не устать,
Долго нам нельзя играть!

Клавиатура

Клавиатура компьютерная
Очень фигура запутанная.
Кнопочная, нажимательная
В общем, она - замечательная!

Буквы на кнопках - помогут писать.
Цифры и знаки помогут считать.
Если на клавишу ENTER нажмёшь
То, что захочешь, в компьютер введёшь.



Самая длинная кнопка пробела.
Стрелочки - двигают вправо и влево.
Кнопка DELETE удаляет,
Кнопка BACKSPACE всё стирает.
Выйти захочешь - ESCAPE нажимай
Текст без ошибок всегда набирай!

Джойстик

Это мышки заменитель
Самый лучший игрожитель.
Управляет он игрой
Только ты его настрой!



Рабочий стол

Весь экран у монитора стол рабочий занимает.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.