

САША



СИСТЕМНОЕ ОКНО

СТАТУС: [ЧЕЛОВЕК]
УРОВЕНЬ: 0
ОПЫТ: 0 / 100

СОДЕРЖИТ
НЕЦЕНЗУРНУЮ
БРАНЬ

СТО СМЕРТЕЙ ПОЗАДИ.
ОДНА ВОЙНА ВПЕРЕДИ.

18+

Владислав Маркин

Носитель номер 101

<https://litres.ru/74038608>

SelfPub; 2026

Аннотация

Обычный парень из России сидел на скамейке во дворе, когда увидел в ночном небе фиолетовый огонёк.

Он подлетел ближе. Перед Сашей появилось прозрачное окно. Система активирована. Добро пожаловать, Носитель 101.

Сто человек до него получили эту систему. Сто человек умерли.

Теперь Врата открываются по всему миру, монстры выходят на улицы, а у людей просыпаются невероятные способности. У Саши есть всё: уровни, навыки, магия стихий и возможность призывать тени убитых врагов.

Но есть одна проблема. Система — это не дар. Это тюрьма. Архитектор, создавший её, ждёт, когда Саша станет идеальным сосудом для Пожирателя Миров — сущности, способной уничтожить все реальности.

Чтобы спасти мир, Саша должен убить четырёх Владык стихий, войти во Врата Света и Тьмы и встретиться лицом к лицу с богом.

Цена победы — его жизнь.

И жизнь его друзей.

Содержание

Глава	4
Конец ознакомительного фрагмента.	57

Владислав Маркин

Носитель номер 101

Глава

ГЛАВА 1. Скамейка в ночи

Осень в этом городе всегда наступала внезапно. Ещё вчера было тепло, а сегодня ветер гнал по асфальту рваные клочья жёлтых листьев, и воздух пах горечью и приближающимися холодами.

Александр сидел на старой деревянной скамейке во дворе своей девятиэтажки. Скамейка была крашенной зелёной краской, которая уже давно облупилась и оставляла на джинсах противные липкие следы. Но Саше было всё равно. Он сидел здесь уже почти час, задрал голову к небу.

Небо было чистым. Темно-синим, почти чёрным в вышине, с редкими звёздами, которые дрожали в холодной дымке. Луны не было — только далёкие спутники, которые иногда пролетали едва заметными точками.

— Двадцать три года, а я всё ещё торчу во дворе, как подросток, — тихо сказал он сам себе.

В кармане завибрировал телефон. Саша достал его — сообщение от мамы: «Ты где? Ужин стынет». Он хотел ответить, но пальцы замерли над экраном. В горле застрял ка-

кой-то ком. Он не знал, почему чувствовал эту пустоту последние несколько месяцев. Работа — курьером в доставке. Зарплаты хватает на еду и съёмную комнату. Друзей почти не осталось — кто-то уехал, кто-то женился, кто-то просто перестал писать.

— Нормально всё, мам. Скоро буду, — набрал он и убрал телефон.

Саша потянулся, хрустнув шеей. Он уже собрался встать, как вдруг заметил кое-что странное.

Над крышей соседнего дома, прямо в зените, появилась маленькая фиолетовая точка.

Она висела неподвижно секунду-другую. Саша подумал, что это звезда — просто какая-то особенная, может быть, отблеск от новогодней иллюминации (хотя до Нового года было ещё два месяца). Но потом точка дёрнулась.

Она двинулась хаотично — зигзагом, вверх-вниз, будто что-то искала. А затем резко начала приближаться.

— Что за... — Саша встал со скамейки.

Сердце забилося быстрее. Это не был самолёт — слишком низко и слишком странно. Не метеорит — те падают прямо, а этот петлял, как насекомое в поисках света.

Фиолетовая точка росла. Теперь она была размером с монету, потом с теннисный мяч, потом с кулак. Свет становился ярче, но не обжигал глаза — наоборот, он казался мягким, почти ласковым. И в этом была самая большая жуть.

— Идиотский сон, — пробормотал Саша, потирая глаза.

Он отступил на шаг. Потом ещё на один. Его ноги сами понесли его к подъезду — туда, где толстая бетонная стена и железная дверь. Там, за кодовым замком, была безопасность. Там можно было закрыть глаза и проснуться.

Но огонёк не отставал.

Он спускался медленно, почти величественно. Саша смотрел на него, вжавшись спиной в холодную стену подъезда, и не мог пошевелиться. Где-то на втором этаже громко работал телевизор у старушки Клавдии Ивановны. Во дворе лаяла дворняжка с соседней улицы. Жизнь шла своим чередом.

И только Саша видел это.

Фиолетовый огонёк завис в трёх метрах от его лица.

Свет стал мягко пульсировать — как пульс, как сердцебиение. И в этот момент Саша почувствовал странное тепло в груди. Не больно, не страшно — просто тепло. Будто кто-то положил руку на его сердце и сказал: «Я здесь».

Огонёк моргнул.

А потом перед глазами Саши появилось нечто, от чего его дыхание перехватило окончательно.

Оно парило в воздухе, чуть ниже уровня глаз, и было похоже на голограмму из дешёвых фантастических фильмов, только в тысячу раз реальнее. Окно было полностью прозрачным, но его края светились тем же мягким фиолетовым, что и огонёк. Сквозь него Саша видел железную дверь подъезда и сломанный козырёк.

Но внутри окна были буквы. Чёткие, ровные, на русском языке.

СИСТЕМА АКТИВИРОВАНА.

Носитель: Александр Алексеевич Волков.

Возраст: 23 года.

Ранг: Нулевой (F-0).

Уровень: 0.

Синхронизация с ядром: 100%.

Статус: Успешно.

Добро пожаловать, Носитель №101.

— Что... — голос Саши сел. Он сглотнул и попытался снова: — Что за хрень?

Окно не исчезло. Оно просто висело, ожидая.

Саша протянул руку. Пальцы прошли сквозь окно — никакого сопротивления, только лёгкий холодок. Он отдёрнул руку, как от огня.

— Это галлюцинация. Точно. Устал. Недосып. Психика сдаёт, — забормотал он, закрывая глаза. — Сейчас открою

глаза — и ничего нет.

Он открыл глаза.

Окно висело на том же месте. И фиолетовый огонёк всё ещё пульсировал перед ним, чуть ниже, на уровне груди.

— Чёрт, — выдохнул Саша.

Он попытался сфокусироваться на тексте. Носитель №101. Значит, было сто до него? Что с ними случилось? И почему он?

Система.

Это слово всплыло в сознании, и в ту же секунду окно изменилось. Текст исчез, появился новый:

ЗАДАНИЕ №0: ВЫЖИТЬ ДО РАССВЕТА.

Описание: Первая ночь — самая опасная. Адаптация организма к ядру системы займёт 6 часов. В это время носитель максимально уязвим.

Награда: Разблокировка вкладки «Характеристики».

Штраф за провал: Смерть.

Принять? [ДА / НЕТ]

— Смерть?! — Саша почти закричал, но сдержался. — Это шутка, да? Кто-то надо мной прикалывается? Ваня, это ты? Свою голограмму на телефон поставил?

Он оглянулся по сторонам. Двор был пуст. Только горел фонарь у детской площадки, да из окон лился тусклый свет.

— Нет, — твёрдо сказал Саша. — Я не нажимаю на это. Я иду домой, ложусь спать, и завтра утром этого нет.

Он развернулся и набрал код на двери подъезда: 3-6-9-8. Дверь щёлкнула. Саша шагнул внутрь, в знакомую темноту подъезда с запахом кошачьей мочи и старой штукатурки.

Шагнул — и замер.

Окно последовало за ним. Теперь оно висело прямо в подъезде, подсвечивая фиолетовым грязные стены.

— Ты серьёзно? — спросил Саша у пустоты.

Окно моргнуло. Вариант «НЕТ» чуть потускнел, а затем исчез полностью. Осталось только:

[ДА]

— Сука, — выдохнул Саша. — То есть выбора нет?

Он смотрел на светящуюся кнопку минуту, наверное. Может, две. Сердце колотилось где-то в горле. Ладони вспотели. Он представил, как зайдёт в свою комнату, как ляжет на кровать, как накроется одеялом — и ничего не случится. И всё это просто бред.

Но он знал, что это не бред.

Он чувствовал это тепло в груди. Оно становилось сильнее с каждой секундой.

— Ладно, — сказал Саша. — Пошли.

Он мысленно нажал [ДА].

Окно вспыхнуло ярко-фиолетовым, и Саша зажмурился.

Внутри черепа прозвучал звук — не звонок телефона, нет, это было похоже на удар огромного колокола, только слышал его только он. Низкая, глубокая нота, от которой заложило уши.

А затем — тишина.

Саша открыл глаза.

Окно изменилось.

ЗАДАНИЕ №0 ПРИНЯТО.

Обратный отсчёт: 5:59:42

Ядро системы стабилизируется. Не покидайте пределы вашего дома.

Внимание: Впервые за 300 циклов система выбрала носителя добровольно. Причина неизвестна.

Удачи, Носитель №101.

Фиолетовый огонёк взмыл вверх, прошёл сквозь бетонный потолок и исчез.

Саша остался один в тёмном подъезде, под мигающей лампой, с прозрачным окном, которое висело перед ним.

Он медленно поднялся на свой четвёртый этаж, открыл дверь ключом, прошёл на кухню. Мама спала — на столе стояла тарелка с остывшими котлетами, накрытая другой тарелкой.

Саша сел на табуретку, уставившись в стену.

Окно висело справа.

Осталось 5 часов 58 минут.

— Ну здравствуй, система, — тихо сказал он.

В ответ — тишина.

Только фиолетовый отсчёт медленно тикал в углу его нового мира.

ГЛАВА 2. Первый уровень

Саша просидел на кухне до трёх часов ночи.

Он смотрел на прозрачное окно, которое висело в воздухе, не мигая, не исчезая, не подчиняясь никаким законам физики. Окно показывало обратный отсчёт. Сейчас там горели цифры: **3:42:17**.

Три часа сорок две минуты до рассвета.

— И что мне делать? — спросил он у пустоты.

Окно не ответило. Оно просто висело, терпеливое, как сама смерть.

Саша попытался проверить, видит ли кто-нибудь ещё это окно. Он вышел в коридор, разбудил маму под предлогом того, что ему плохо. Мама пришла на кухню сонная, в старом халате, пощупала его лоб.

— Температуры нет, — сказала она, зевая. — Может, давление? Ты ел сегодня?

— Мам, посмотри вон туда, — Саша показал рукой в сторону окна. — Ты что-нибудь видишь?

Мама повернула голову. Посмотрела прямо на фиолето-

вое свечение.

— Вижу стену, — сказала она. — И холодильник. Ты чего, Саш?

— Ничего, — ответил он. — Иди спать. Всё нормально. Мама пожалала плечами и ушла, бормоча что-то про «компьютеры эти ваши».

Саша закрыл дверь на кухню и снова уставился на окно. Оно было абсолютно реальным для него — и абсолютно невидимым для всех остальных.

3:28:04.

— Ладно, — сказал он. — Если я не сплю, если это не галлюцинация... значит, есть правила. В любой системе есть правила.

Он сосредоточился на окне. Подумал: «Открыть меню». Ничего не произошло.

— Статус?

Тишина.

— Характеристики? Инвентарь? Навыки?

Окно моргнуло — и вдруг разделилось на несколько вкладок. Саша даже отшатнулся от неожиданности. Теперь перед ним висело не одно окно, а целая панель, похожая на интерфейс старой компьютерной игры.

Вкладки были такие:

[СТАТУС][ХАРАКТЕРИСТИКИ][НАВЫКИ][ЗАДАНИЯ][ТЕНИ][СИСТЕМА]

Все вкладки, кроме [ЗАДАНИЯ]и [СИСТЕМА], были

заблокированы — висели серым цветом и не реагировали на мысленные нажатия.

— Понятно, — пробормотал Саша. — До рассвета ничего не будет.

Он перешёл во вкладку [ЗАДАНИЯ]. Там висело единственное задание:

ЗАДАНИЕ №0: ВЫЖИТЬ ДО РАССВЕТА

Осталось: 3:14:52

Статус: АКТИВНО

Предупреждение: Не покидайте пределы вашего дома.

Вкладка [СИСТЕМА] оказалась чуть интереснее. Там был лог событий — будто системный журнал.

ЛОГ АКТИВАЦИИ:

00:00:01 — Поиск носителя...

00:00:23 — Кандидат найден (Александр А. Волков).

00:00:24 — Совместимость: 99.87%.

00:00:25 — Активация ядра...

00:00:26 — Синхронизация: 100%.

00:00:27 — Носитель №101 подтверждён.

00:00:28 — Задание №0 выдано.

00:00:29 — Ожидание завершения адаптации...

ПРИМЕЧАНИЕ АДМИНИСТРАТОРА: Цикл №101.

Предыдущие носители (100): статус — УТРАЧЕНЫ.

Утрачены.

Саша перечитал это слово три раза. Утрачены — значит, умерли. Сто человек до него получили эту систему. И ни один не выжил.

— Отлично, — сказал он с горечью. — Просто замечательно.

Он посмотрел на обратный отсчёт. **2:47:30.**

Руки начали дрожать. Не от холода — на кухне было тепло, батареи работали исправно. От страха. Холодного, липкого страха, который поднимался откуда-то из живота и сжимал горло.

«А если я тоже умру?» — подумал Саша. «Если просто засну и не проснусь?»

Он встал, прошёлся по кухне туда-сюда. Открыл холодильник, закрыл. Налил стакан воды, выпил залпом. Воды хотелось ужасно — будто он не пил несколько дней.

— Ладно, — сказал он, пытаясь взять себя в руки. — Если я — носитель, если система меня выбрала, значит, я могу на что-то влиять. Нужно просто дожить до утра. Это же не сложно, правда?

2:22:15.

Саша сел за стол, положил голову на руки и закрыл глаза. Он не спал — он просто сидел и слушал, как тикают часы на стене. Каждая секунда отдавалась в висках.

Тепло в груди усилилось. Оно больше не было просто приятным — теперь оно стало горячим, почти обжигающим. Саша расстегнул рубашку и посмотрел на грудь.

Ничего.

Никаких отметин, никаких шрамов, никаких светящихся узоров. Только обычная кожа, бледная, не загоревшая за осень.

Но тепло было там. Глубоко внутри. Будто кто-то разжёл маленький костёр прямо в его сердце.

1:58:03.

Саша начал чувствовать странные вещи.

Во-первых, он стал отчётливо слышать дыхание мамы через стену. Это было невозможно — между кухней и спальней была целая комната, две стены и коридор. Но он слышал каждый вдох, каждый выдох. Даже как мама переворачива-

ется на другой бок.

Во-вторых, запахи. Он вдруг понял, что чувствует запах газа от плиты — хотя горелки были перекрыты, а в плите десятилетиями ничего не подтекало. Запах старого дерева от табуретки. Запах влаги из-под раковины.

В-третьих — зрение. Саша посмотрел в окно на улицу и понял, что видит всё, как при дневном свете. Тени не исчезли, но они стали... объёмными. Он видел каждую травинку на газоне, каждую трещину в асфальте, каждую соринку на подоконнике.

— Это... адаптация, — прошептал он. — Система меняет тело.

Он посмотрел на обратный отсчёт.

1:12:44.

Глаза начали слипаться. Саша встал, умылся ледяной водой, сделал десять приседаний. Не помогло. Усталость наваливалась волной — не просто сонливость, а что-то глубинное, будто его организм перестраивался изнутри и требовал покоя.

«Нельзя спать», — думал он. «Если я засну — умру».

0:45:19.

Он ходил по кухне кругами. Десять шагов туда, десять обратно. Вспоминал всё, что знал о компьютерных играх — уровни, опыт, прокачка. Может, система работает так же? Может, задание — это просто тест?

0:22:03.

Саша сдался. Он сел на пол, прислонившись спиной к батарее, и закрыл глаза. Только на минуту. Просто перевести дыхание.

Тепло в груди пульсировало в такт сердцу. Бум-бум. Бум-бум. Бум-бум.

0:05:17.

Он открыл глаза от резкого холода. Батарея остыла — или это его тело стало горячим? Он не понял. Отсчёт показывал меньше пяти минут.

Саша встал. Ноги дрожали. Он подошёл к окну и посмотрел на горизонт — там, за домами, небо начинало светлеть. Едва заметная полоска рассвета.

0:01:02.

— Давай, — прошептал он. — Давай, сука.

0:00:10.

0:00:05.

0:00:01.

ЗАДАНИЕ №0 ВЫПОЛНЕНО.

Статус: УСПЕШНО.

Награда: Разблокирована вкладка «Характеристики».

Адаптация завершена. Носитель стабилен.

Выдан базовый набор навыков.

Уровень повышен.

Окно вспыхнуло фиолетовым — и Саша почувствовал, как тепло в груди взорвалось фейерверком. По телу прошла волна энергии, будто его ударило током, только без боли. Мышцы напряглись и расслабились. Голова закружилась на секунду.

А потом он увидел новое окно.

СТАТУС НОСИТЕЛЯ

Имя: Александр Алексеевич Волков

Возраст: 23 года

Ранг: F

Уровень: 1

Опыт до след. уровня: 0/100

ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Сила: 5

Скорость: 4

Выносливость: 6

Интеллект: 8

Контроль: 2

НР: 20/20

Мана: 30/30

Выносливость (стамина): 25/25

АКТИВНЫЕ ЭФФЕКТЫ:

— *Стабилизация ядра (постоянно)*

— Уровень 1, — прочитал Саша вслух. — У меня есть уровень. Как в игре.

Он перешёл во вкладку [**НАВЫКИ**]. Там было пусто, но внизу висела надпись:

Базовый набор навыков будет выдан в течение 10 минут. Ожидайте.

— Чего ждать? — спросил Саша.

Ответ пришёл мгновенно. Новое окно, ярко-фиолетовое,

с текстом, который заставил его замереть.

ВЫ ДОСТИГЛИ УРОВНЯ 1.

Система приветствует Носителя №101.

Вы — первый за 300 циклов, кто прошёл адаптацию без критических ошибок.

Вам будет выбран уникальный путь развития. Не сравнивайте себя с другими носителями — их больше нет.

Ваша задача: выжить. Стать сильнее. И победить 4 Владык стихий.

Задание №1:

Найдите Врата 1-го ранга и зачистите их.

Срок: не ограничен.

Награда: 500 опыта, 1 редкий навык, разблокировка вкладки «Тени».

Удачи, Носитель №101.

Саша стоял посреди кухни, смотрел на фиолетовые буквы и не мог поверить.

— Владыки стихий? — переспросил он. — Какие ещё

Владыки?

Окно не ответило. Вместо этого открылась новая вкладка — **[ХАРАКТЕРИСТИКИ]** теперь была доступна. Саша зашёл в неё и увидел развёрнутое описание каждого параметра.

СИЛА (5): Влияет на физический урон и грузоподъёмность.

Среднее значение человека: 5.

СКОРОСТЬ (4): Влияет на реакцию, бег и скорость атак.

Среднее значение человека: 5.

ВЫНОСЛИВОСТЬ (6): Влияет на НР и защиту.

Среднее значение человека: 5.

ИНТЕЛЛЕКТ (8): Влияет на магический урон и восприятие.

Среднее значение человека: 5.

КОНТРОЛЬ (2): Влияет на управление тенями и призывами.

Среднее значение человека: 0 (недоступно без системы).

— У меня интеллект выше среднего, — удивился Саша.

— И выносливость... А скорость ниже.

Он задумался. В школе он никогда не был спортсменом, зато много читал и любил головоломки. Может, система выбрала его именно поэтому?

И тут в комнате что-то изменилось.

Саша не услышал — он *почувствовал*. Будто кто-то провёл пальцем по воздуху за его спиной. Он резко обернулся.

На кухонном столе появился небольшой светящийся шар. Фиолетовый, как и всё остальное. Шар пульсировал, а внутри него медленно вращался маленький символ — похожий на пламя.

Саша протянул руку. Шар подлетел к его ладони, коснулся кожи — и растворился.

В следующую секунду в голове вспыхнуло знание. Чистое, ясное, будто он всегда это умел.

ПОЛУЧЕН НАВЫК: ОГНЕННАЯ ИСКРА (F)

Тип: Активный, магический

Стоимость: 5 маны

Урон: 8-12

Дальность: 10 метров

Описание: Выпускает небольшую искру огня. Поджигает легковоспламеняющиеся предметы. Слабый, но надёжный навык для начинающего носителя.

— Огонь, — тихо сказал Саша.

Он поднял руку, сконцентрировался — и на указательном пальце вспыхнул маленький фиолетово-оранжевый язычок пламени. Он горел ровно, не обжигая кожу, будто это был не настоящий огонь, а его идеальная копия.

— Я могу использовать магию, — сказал Саша. — Настоящую магию.

Он затушил пламя усилием воли и посмотрел в окно. За стеклом медленно светало. Где-то вдали, за крышами домов, занимался новый день.

И в этот день мир изменился.

Саша ещё не знал, что через несколько часов по телевизору покажут первые новости о странных аномалиях — о Вратах, которые начали появляться по всему миру. Не знал, что его ждёт. Не знал, что система, которую он получил, — это не дар, а проклятие.

Но одно он знал точно.

Он больше не был просто курьером из доставки.

Он был Носителем №101.

И это только начало.

ГЛАВА 3. Шёпот Врат

Саша не спал всю ночь, но чувствовал себя отдохнувшим. Странное тепло в груди исчезло, оставив после себя лёгкую пульсацию — будгде-то внутри работал маленький бесшумный мотор.

Он умылся, переоделся и вышел на кухню. Мама уже ушла на работу — на столе лежала записка: «Сын, суп в холодильнике. Позвони, когда проснёшься». Саша улыбнулся. Вчерашняя ночь казалась сном. Может, и правда всё приснилось?

Он поднял руку и сосредоточился.

На указательном пальце вспыхнула **Огненная искра**— маленький фиолетово-оранжевый язычок, который обжигал воздух, но не кожу.

— Не приснилось, — сказал он, гася пламя.

Надо было проверить систему. Саша мысленно открыл меню — и оно послушно возникло перед глазами.

СТАТУС НОСИТЕЛЯ

Имя: Александр Алексеевич Волков

Ранг: F

Уровень: 1

Опыт: 0/100

НР: 20/20

Мана: 30/30

Всё на месте.

Саша надел старую куртку, сунул в карман пауэрбанк и телефон и вышел на улицу. Хотелось проверить, как далеко можно уйти от дома — вчера система запрещала его покидать, но сегодня ограничений не было.

Двор встретил его утренней суетой. Дворник сгребал листья в кучи. Бабушки на лавочке обсуждали новые цены в магазине. Собачник выгуливал рыжего корги, который носился по газону как угорелый.

Всё было обычно. Никто не смотрел на небо в поисках фиолетовых огоньков. Никто не видел прозрачных окон.

Саша сел на ту же скамейку, где всё началось, и задумался.

«Задание №1: найти Врата 1-го ранга и зачистить их», — вспомнил он текст. «Но где их искать? И как они выглядят?»

Он открыл вкладку [**ЗАДАНИЯ**].

ЗАДАНИЕ №1: ПЕРВЫЕ ВРАТА

Описание: В вашем городе активировались первые

Врата ранга F. Найдите их и зачистите. Врата находятся в радиусе 2 км от вашего дома.

Срок: не ограничен.

Награда: 500 опыта, 1 редкий навык, разблокировка вкладки «ТЕНИ».

Подсказка: Врата выглядят как искажение воздуха. Прислушайтесь к себе — система поможет вам их найти.

Система поможет. Саша закрыл глаза и прислушался к своим ощущениям. Тепло в груди пульсировало ровно, но когда он повернул голову в сторону севера, пульс участился.

«Туда», — понял он.

Саша встал и пошёл. Он пересёк двор, вышел на улицу Мира, прошёл мимо магазина «Пятёрочка», мимо старого кинотеатра, который закрыли ещё в девяностых, мимо детской больницы с облупившимся фасадом.

Пульс становился всё чаще. Тепло в груди превратилось в жар.

А потом он увидел их.

В конце тупика, за ржавым забором заброшенной стройки, воздух дрожал. Не как в жаркий день — нет, это было другое. Пространство будто *складывалось* само в себя, создавая призрачный проём метра два в высоту и метр в ширину.

Края проёма светились тусклым серым светом, который

был виден только под определённым углом.

Саша приблизился. За забором было темно, но он уже видел в темноте — спасибо ночной адаптации.

— Врата, — прошептал он.

Он перелез через забор (скорости 4 хватило, чтобы не порвать куртку) и оказался прямо перед порталом. Изнутри тянуло холодом и запахом сырой земли. И ещё чем-то — сладковатым, приторным, похожим на запах гниющего мяса.

Система выдала новое окно.

ОБНАРУЖЕНЫ ВРАТА РАНГА F

Тип: Подземелье 1-го уровня

Монстры: 3-5 существ ранга F

Босс: отсутствует

Время на зачистку: до закрытия Врат (23:59:47)

Войти? [ДА / НЕТ]

— Три-пять монстров, — прочитал Саша. — Без босса. Звучит не страшно.

Он мысленно нажал [ДА].

Мир вокруг дёрнулся — и Саша провалился в темноту.

Внутри было темно. Не как в подвале и не как ночью — темно абсолютной, первозданной тьмой, которая давила на глаза. Но через секунду система адаптировала зрение — и Саша увидел.

Он стоял в узком коридоре из чёрного камня. Стены были влажными, с них капала вода. Где-то далеко впереди горел тусклый зелёный свет — похоже, от светящегося мха на потолке.

Запах гнили усилился.

Саша сделал шаг вперёд. Под ногой хрустнула кость — маленькая, похожая на птичью. Он посмотрел вниз: пол был усыпан костями. Мелкими и крупными, старыми и свежими.

«Сюда лучше не падать», — подумал он.

Он открыл вкладку [**НАВЫКИ**]. Там был только один навык — **Огненная искра**. И параметры:

Мана: 30/30.

Одна искра стоила 5 маны. Значит, он мог выпустить шесть искр, прежде чем мана кончится. Восстанавливалась ли она сама? Саша не знал.

— Ладно, — сказал он. — Будем учиться на ходу.

Он пошёл вперёд, стараясь ступать бесшумно. Коридор расширился, превратившись в небольшую пещеру. В центре пещеры что-то лежало.

Саша присмотрелся — и сердце пропустило удар.

Это была туша. Огромная, размером с холодильник, покрытая чёрной шерстью. Туша принадлежала животному, похожему на волка, но с двумя головами. Обе головы были разорваны — будто кто-то сильнее и больше разодрал тварь пополам.

— Значит, тут есть не только я, — тихо сказал Саша.

Система выдала новое сообщение:

ОПАСНОСТЬ: ВРАТА БЫЛИ АКТИВИРОВАНЫ РАНЕЕ. МОНСТРЫ МИГРИРУЮТ. БУДЬТЕ ОСТОРОЖНЫ.

— Раньше? То есть кто-то уже заходил сюда?

Но размышлять было некогда. Из туннеля слева послышалось чавканье. Кто-то — или что-то — приближалось.

Саша вжался в стену и приготовил **Огненную искру**. Ладонь нагрелась, на пальцах заплясали фиолетовые языки.

Их было трое.

Они вышли из туннеля, и Саша впервые увидел врагов вживую.

Гниющие псы.

Так система назвала их в мысленной подсказке, которая всплыла автоматически:

МОНСТР: ГНИЮЩИЙ ПЁС

Ранг: F

Уровень: 3

НР: 25/25

Опасность: Низкая (одиночка), Средняя (в стае).

Псы были размером с немецкую овчарку, но их шерсть местами слезла, обнажая серую кожу с язвами. Глаза горели мутно-жёлтым светом. Пасти были полны острых, как иглы, зубов.

Они учуяли Сашу мгновенно. Все три головы повернулись в его сторону. На секунду повисла тишина.

А потом они бросились.

Первый пёс прыгнул первым — Саша выставил руку и выпустил **Огненную искру**.

Пламя ударило псу прямо в морду. Тварь взвизгнула, её голова вспыхнула, и она рухнула на землю, катаясь по камням в попытке сбить огонь. Над телом всплыло:

НР: 25 → 12.

Второй пёс зашёл сбоку. Саша не успел перезарядить ис-

кру — он просто отшатнулся, споткнулся о кости и упал на спину. Челюсти клацнули в сантиметре от его лица.

— Ах ты! — Саша ударил пса ногой в живот.

Сила 5 сработала лучше, чем он ожидал. Пёс отлетел на несколько метров, врезался в стену и заскулил.

НР: 25 → 18.

Третий пёс навис над Сашей сверху.

Уклониться было некуда. Саша сделал единственное, что пришло в голову — он выставил обе руки вперёд и выпустил две искры одновременно.

Мана: 30 → 20.

Два огненных снаряда вонзились в грудь пса. Тварь загорелась как спичка, завывала и покатила по полу. Саша перекатился в сторону, вскочил на ноги.

Первый пёс всё ещё пытался сбить пламя, но его движения становились медленнее. Второй поднимался у стены, тряся головой.

— Ещё раз, — сказал Саша.

Он сконцентрировался на втором псе — искра, ещё искра, ещё.

Мана: 20 → 5.

Три искры подряд превратили второго пса в горящий факел. Он пробежал несколько метров, завыл и рухнул замертво.

Убит монстр: Гниющий пёс (x2). +20 опыта.

Первая система. Первые убийства.

Сашу чуть не вырвало. Он сдержался, но во рту появился привкус желчи. Это были не люди, конечно. Но они были живыми (или почти живыми). И он их сжёг.

Третий пёс, тот, который получил одну искру в морду, всё ещё дышал. Он лежал на боку, обугленная голова дёргалась, а здоровые глаза смотрели на Сашу с непониманием.

— Прости, — сказал Саша.

Он подошёл, наступил псу на шею и добил его ногой. Тяжело, неумело, жестоко.

Убит монстр: Гниющий пёс (x3). +30 опыта.

Опыт: 50/100.

Саша опустился на колени и тяжело задышал. Руки тряслись. Он посмотрел на свои ладони — на них не было крови, только копоть от пламени.

Мана: 5/30 и медленно восстанавливалась (он заметил +1 каждые 10 секунд).

Тишина.

А потом система сделала то, чего Саша не ожидал.

ПОГЛОЩЕНИЕ ТЕНЕЙ ДОСТУПНО.

Обнаружены остаточные эфирные следы убитых монстров.

Забрать тени? [ДА / НЕТ]

— Что? — переспросил Саша. — Забрать тени?

Он нажал [ДА].

Вокруг тел псов возникло фиолетовое свечение. Тени отделились от тел — буквально, будто кто-то вырезал силуэты из реальности — и потянулись к Саше. Они прошли сквозь его грудь и растворились внутри.

ПОЛУЧЕНЫ ТЕНИ:

— Тень гниющего пса (F) x3

Вкладка «ТЕНИ» разблокирована.

Саша открыл новую вкладку. Там был список:

ТЕНИ В РАСПОРЯЖЕНИИ:

1. Гниющий пёс (F). Статус: Ожидает призыва.

2. Гниющий пёс (F). Статус: Ожидает призыва.

3. Гниющий пёс (F). Статус: Ожидает призыва.

Примечание: Носитель может призывать теней поштучно. Максимум одновременных призывов = УРОВЕНЬ / 5 (минимально 1).

Ваш лимит: 1 тень.

— Я могу их призвать? — Саша не поверил своим глазам.

— Я могу... вызывать их? Как в игре?

Он мысленно выбрал первую тень и нажал [**ПРИЗВАТЬ**].

Перед ним возник силуэт. Мгновение — и из фиолетового тумана сформировался пёс. Такой же, как те, кого он только что убил, но прозрачный, с фиолетовыми глазами и без запаха гнили.

Пёс сел на задние лапы и посмотрел на Сашу.

— Ты... ты мой? — спросил Саша.

Пёс вильнул хвостом.

ТЕНЬ ПРИЗВАНА.

Гниющий пёс (ранг F) под контролем носителя.

НР тени: 15/15.

Урон: Низкий.

Особенность: Может чувствовать запах монстров в радиусе 20 метров.

Саша стоял в пещере, окружённый тремя мёртвыми телами, и смотрел на прозрачного пса, который смотрел на него

в ответ.

— Ладно, — сказал он. — Пошли дальше. Тут ещё должны быть монстры. Система сказала 3-5, а мы убили только трёх.

Пёс тьякнул — тихо, призрачно — и побежал вперёд по коридору.

Саша пошёл за ним.

Коридор вывел в ещё одну пещеру, поменьше. Там было двое псов — они жрали что-то, оставшееся от предыдущей жертвы. Призрачный пёс замер, поднял голову и тихо зарычал.

— Я понял, — прошептал Саша.

Мана восстановилась до 20.

Он выпустил **Огненную искру** в первого пса, пока тень атаковала второго.

Мана: 20 → 15.

Урон: 9. Пёс взвыл, но не умер.

Тень вцепилась второму псу в горло — фиолетовые зубы оставили на шкуре чёрные следы, будто выжгли плоть.

Урон тени: 6.

Бой был быстрее и легче, чем первый. Саша добил первого пса второй искрой, тень расправилась со вторым.

Убит монстр: Гниющий пёс (x2). +20 опыта.

Опыт: 70/100.

В этот раз Саша не колебался. Он сразу нажал [**ЗАБРАТЬ**

ТЕНИ].

Получена тень гниющего пса (F).

Теперь теней: 4 (лимит призыва — 1).

Пещера опустела. Где-то далеко хлопнули Врата — знак того, что все монстры зачищены.

ВРАТА ЗАЧИЩЕНЫ.

Ранг: F.

Убито монстров: 5.

Время прохождения: 00:12:43.

Опыт: +100 (бонус за первую зачистку).

ИТОГО ОПЫТА: 170/100.

УРОВЕНЬ ПОВЫШЕН!

Теперь: Уровень 2.

+1 к Силе, Скорости, Выносливости, Интеллекту.

+10 к HP, +10 к Мане.

НОВЫЙ УРОВЕНЬ: ВЫБЕРИТЕ НАГРАДУ.

1. +5 к любой характеристике.

2. Улучшение навыка «Огненная искра». (Урон +3, дальность +2 м.)

3. Слот для дополнительной тени (+1 к лимиту призыва).

Саша посмотрел на три варианта. Пальцы дрожали, голова кружилась от адреналина и усталости.

— Лимит призыва, — сказал он. — Если я смогу вызывать двух теней вместо одной, мне будет легче.

Он выбрал **вариант 3**.

ЛИМИТ ПРИЗЫВА ПОВЫШЕН: 1 → 2.

Перед ним открылись Врата — обратный путь наружу.

Саша шагнул в фиолетовый свет и через секунду оказался на заброшенной стройке. Солнце уже поднялось высоко. Было около полудня.

Он стоял, щурясь от света, и пытался осознать, что только что произошло.

Он прошёл свои первые Врата. Убил пять монстров. Получил теней. Повысил уровень.

Он больше не был обычным человеком.

— Интересно, — сказал он, глядя на прозрачное окно с характеристиками. — А что будет, когда кто-то узнает?

Он закрыл меню, отряхнул куртку и пошёл домой.

Но на полпути его телефон завибрировал.

Пришло уведомление от новостного приложения:

«СРОЧНЫЕ НОВОСТИ: В 12 МИРАХ ПО ВСЕМУ МИРУ ОБНАРУЖЕНЫ СТРАННЫЕ АНОМАЛИИ, ПОХОЖИЕ НА ПОРТАЛЫ. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА ПРИЗЫВАЮТ НЕ ПРИБЛИЖАТЬСЯ К НИМ. ЕСТЬ ДАННЫЕ О ПРОПАВШИХ БЕЗ ВЕСТИ...»

Саша убрал телефон в карман.

— Уже появились, — сказал он.

Врата открывались не только в его городе. По всему миру. И у него было то, чего не было у других.

Система.

Или... проклятие?

Он не знал ответа. Но знал одно — теперь он часть этой игры.

И она только начинается.

ГЛАВА 4. Отражения

Три дня.

Три дня прошло с тех пор, как Саша впервые вошёл во Врата. Три дня, как он получил систему, убил первых монстров и призвал первую тень.

И за эти три дня мир изменился.

Саша сидел на той же скамейке во дворе, но теперь он смотрел не в ночное небо, а в экран телефона. Лента новостей пестрела заголовками:

«ПОРТАЛЫ В 37 СТРАНАХ: ПРАВИТЕЛЬСТВА ХРАНЯТ МОЛЧАНИЕ»

«ОЧЕВИДЦЫ СООБЩАЮТ О СТРАННЫХ СУЩЕСТВАХ ВНУТРИ АНОМАЛИЙ»

«СОТНИ ПРОПАВШИХ: КТО РИСКНУЛ ЗАЙТИ ВНУТРЬ?»

В комментариях люди делились на два лагеря. Одни смеялись и называли всё «массовым психозом» и «фейком от властей». Другие — те, кто видел Врата своими глазами, — писали о монстрах, о странном свечении, о том, что внутри «всё не по-настоящему».

Никто из комментаторов не упоминал систему. Никто не говорил об уровнях, характеристиках или тенях.

«Значит, я один», — подумал Саша. — «У других людей нет меню. Только я».

Он открыл системное окно, проверив характеристики.

СТАТУС НОСИТЕЛЯ

Имя: Александр Алексеевич Волков

Ранг: F

Уровень: 2

Опыт: 70/150

НР: 30/30

Мана: 40/40

ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Сила: 6

Скорость: 5

Выносливость: 7

Интеллект: 9

Контроль: 2

За три дня Саша нашёл и зачистил ещё двое Врат. Маленьких, ранга F, с двумя-тремя монстрами внутри. Он действовал быстро и осторожно: входил, выпускал теней (теперь он мог призывать двоих), зачищал, забирал новые тени.

Сейчас в его распоряжении было **7 теней ранга F** — псы, пара гоблинов и один скорпион. Скорпиона он получил вчера, и это была самая полезная тень — она могла стрелять ядовитыми шипами на расстояние до 5 метров.

Но с каждым разом Врата становились... страннее. Их края светились всё ярче, а воздух внутри дрожал сильнее. Система молчала, но Саша чувствовал — что-то меняется.

НОВОЕ ЗАДАНИЕ

Внимание: В вашем городе активировались Врата ранга E.

Описание: Врата 2-го уровня содержат более сильных монстров. **Рекомендуемый уровень носителя: 5.**

Награда: 1000 опыта, редкий навык, улучшение лимита теней.

— Уровень 5, — пробормотал Саша. — А я пока только 2-й.

Он закрыл меню и поднялся со скамейки. Сегодня было воскресенье, во дворе гуляли дети. Маленький мальчик в синей куртке гонял мяч, а его мама сидела на соседней лавке с коляской. Обычный день.

Никто из них не знал, что в двух кварталах от их дома открылся портал в другое измерение.

Саша засунул руки в карманы и направился в сторону центра. Он решил проверить новые Врата, но не входить — просто посмотреть, насколько они опасны.

Он прошёл мимо магазина, мимо аптеки, мимо старого кинотеатра. На перекрёстке стояла машина ДПС — полицейские о чём-то говорили, показывая на планшете карту. Саша прислушался.

— ...седьмой вызов за день, — говорил один из них. — Люди звонят, говорят, видят «странное свечение». А мы что? Мы не можем выехать на каждый чих.

— А те, кто пропал? — спросил второй.

— Нашли троих. Бродяги, с перепоя. У одного сотрясение, у второго сломана нога. Болтают какую-то чушь про «тень» и «монстров».

— В психушку их?

— А куда ещё?

Саша ускорил шаг. Значит, люди уже пробовали заходить во Врата. И выживали — но без системы их просто ломало.

Он свернул в переулок и оказался у заброшенного завода. Раньше здесь делали какие-то детали для автомобилей, но завод обанкротился ещё в нулевых, и теперь здание стояло пустым, с выбитыми окнами и ржавыми воротами.

Именно здесь, по ощущениям, находились Врата ранга E.

Саша подошёл ближе. Пульс в груди участился — система вела его. Он обогнул здание и замер.

У задней стены, прямо на асфальте, висело нечто.

Это было похоже на предыдущие Врата, но больше — метров три в высоту и два в ширину. Края светились не тускло-серым, а насыщенным фиолетовым. А по поверхности портала пробегали голубые искры, как от электросварки.

ОБНАРУЖЕНЫ ВРАТА РАНГА E

Тип: Подземелье 2-го уровня

Монстры: 8-12 существ ранга F-E

Босс: Миник-босс (ранг E)

Рекомендованный уровень: 5

Ваш уровень: 2 → ВЫСОКИЙ РИСК

Войти? [ДА / НЕТ]

— Высокий риск, — прочитал Саша. — Это мягко сказано.

Он уже собрался нажать [НЕТ], как вдруг услышал голоса. Двое. Мужской и женский. Они приближались со стороны входа на завод.

Саша отпрыгнул за угол и прижался к стене. Тени — он мгновенно призвал двух псов — замерли рядом, почти неви-

димые в сером свете пасмурного дня.

Из-за угла вышли двое.

Мужчина лет тридцати, крепкий, в камуфляжных штанах и армейских ботинках. В руках — бейсбольная бита, обмотанная колючей проволокой. Женщина чуть младше, в чёрной куртке, с рюкзаком за спиной. В руках — нож-бабочка, который она нервно крутила.

— Это здесь? — спросила женщина. Голос у неё был низкий, хрипловатый.

— Да, — ответил мужчина. — Я вчера нашёл. Два трупа внутри — тех, кто зашёл первыми. Врата не закрылись. Значит, босс ещё жив.

— Ты уверен, что справимся вдвоём?

— Либо мы, либо они выйдут сами. Новости смотрела? В Питере из таких Врат вылезла тварь — пятерых насмерть, десятерых в больницу.

Саша слушал, затаив дыхание. Значит, не только он знает про Врата. Есть и другие, кто готов рисковать. Только у них нет системы — только биты и ножи.

— У тебя сколько опыта? — спросила женщина.

— Третьи Врата сегодня. Двух гоблинов завалил, но одного пришлось добивать три раза — они живучие, твари.

Опыт. Они тоже считают «опыт», хотя у них нет числовых значений. Просто убивали монстров и учились на своих ошибках.

— Ладно, — сказала женщина. — Заходим. Схема старая:

я отвлекаю, ты бьёшь по головам. Если видишь, что я кричу — беги без меня. Понял?

— Понял.

Они шагнули к portalу.

И тут Саша совершил ошибку.

Он двинулся, чтобы лучше их видеть — и наступил на пустую банку из-под энергетика. Железо громко звякнуло об асфальт.

Оба замерли.

— Кто там? — рявкнул мужчина.

Саша выдохнул, отменил призыв теней и вышел из-за угла, подняв руки.

— Свои, — сказал он спокойно. — Не стреляйте, битой не бейте.

Женщина молниеносно развернулась, нож-бабочка щёлкнул, вставая в боевое положение. Мужчина прищурился, сжал биту.

— Ты кто? — спросила женщина.

— Александр. Можно Саша.

— Ты из рейдеров?

— Рейдеров? — Саша не понял слова.

— Тех, кто ходит во Врата, — пояснил мужчина. — Интернет уже придумал название. Рейдеры. Некоторые называют себя охотниками. Другие — ворами, потому что внутри можно найти артефакты.

— Я... да, — сказал Саша. — Я тоже захожу.

— Один? — женщина удивлённо подняла бровь.

— Один.

— И жив?

— Как видите.

Повисла пауза. Мужчина переглянулся с женщиной. Та кивнула.

— Меня зовут Сергей, — сказал мужчина. — Это Лена. Мы из группы «Ворон». Не слышал?

— Не слышал.

— Группа небольшая, человек восемь. Все из нашего района. Мы уже третью неделю чистим Врата, продаём артефакты на чёрном рынке. Там, знаешь, бывают странные штуки — кристаллы, кости, иногда оружие. Покупают всякие... ну, неважно.

— Зачем ты здесь? — спросила Лена. — Следишь за нами?

— Нет, — честно ответил Саша. — Я хотел зайти в эти Врата. Проверить. Но увидел вас и решил не лезть.

— Умное решение, — сказал Сергей. — Это Врата Е-ранга. Там босс. Для одиночки — смерть.

— А для двоих? — спросил Саша.

— Для двоих — риск. Но мы не впервой.

Лена убрала нож в карман и подошла ближе. Она смотрела на Сашу оценивающе, как на товар на рынке.

— Ты сказал, что заходил во Врата один. Сколько зачистил?

— Пять.

— Пять? — Сергей присвистнул. — Один? И без оружия?

— Без оружия, — сказал Саша.

Он не упомянул систему. И теней. И огненную магию.

— Ты либо сумасшедший, либо врёшь, — сказала Лена.

— Но у тебя глаза не такие. Такие глаза бывают у людей, которые видели монстров.

— Я видел, — тихо ответил Саша.

Сергей вздохнул и почесал затылок.

— Слушай, Саша. У нас есть правило: мы не берём одинок. Но Врата Е — это серьёзно. Если хочешь, заходи с нами. Третьим. Но ты делаешь, что скажут. Понял?

— Сергей! — резко сказала Лена. — Ты что творишь?

— Он выжил в пяти зачистках один. Это не сопляк. Лен, нам нужны люди. Группа «Ворон» сократилась после того случая в метро. Ты помнишь.

Лена скривилась, но замолчала.

— Идёшь? — спросил Сергей.

Саша посмотрел на портал. Фиолетовый свет пульсировал, притягивая, маня. Система внутри него вибрировала, подталкивала, шептала: «Опыт. Сила. Иди».

— Иду, — сказал он.

Но добавил про себя: «Только вы не узнаете про систему. Никто не узнает».

Они вошли в Врата.

Внутри оказалась огромная ангарная постройка — бетонные стены, ржавые балки под потолком, бетонный пол в трещинах. Света почти не было, только тусклые фиолетовые блики от стен.

Система выдала новое сообщение.

ВЫ ВОШЛИ В СОСТАВЕ ГРУППЫ (3 ЧЕЛОВЕКА).

Внимание: Ваша система уникальна. Не раскрывайте свои способности посторонним. Любая информация о системе может привести к непредсказуемым последствиям.

Дополнительное задание: Зачистить Врата в группе, не раскрыв свою силу. **Награда:** 300 опыта + скрытый навык.

— Понял, — прошептал Саша. — Буду паинькой.

— Ты что-то сказал? — спросила Лена.

— Нет. Просто думал вслух.

Они двинулись вперёд. Сергей шёл первым с битой, Лена прикрывала спину, Саша — в середине.

Первые монстры появились через минуту. Трое гоблинов — низкорослых, коренастых, с зелёной кожей и кривыми

кинжалами. Система тут же выдала характеристики:

МОНСТР: ГОБЛИН-РАЗБОЙНИК

Ранг: F

Уровень: 5

НР: 30/30

Опасность: Низкая.

— Трое, — сказал Сергей. — Лена, прикрывай слева. Саша, ты справа. Не лезь под биту.

Бой начался мгновенно. Сергей с гоагом бросился на центрального гоблина — бита со свистом опустилась на голову монстра, разбрызгивая чёрную кровь.

Урон: 15. НР: 30 → 15.

Гоблин взвизгнул и попытался ударить кинжалом, но Сергей уже ушёл в сторону.

Лена работала ножом быстро, жестоко, профессионально. Два удара — первый в плечо, второй в горло. Гоблин захрипел и рухнул.

Саша остался с третьим. Он мог бы призвать тень. Мог бы использовать **Огненную искру**. Но система запретила

раскрывать силу.

Поэтому он просто сделал шаг вперёд и ударил гоблина ногой в грудь.

Сила 6.Этого хватило, чтобы отбросить монстра на пару метров. Гоблин ударился о стену, выронил кинжал и попытался встать. Саша подскочил, схватил кинжал и одним движением перерезал гоблина горло.

Мёртв.

— Неплохо, — сказал Сергей, отряхивая битую. — Для первого раза.

— Спасибо, — ответил Саша.

Он смотрел на тело гоблина и ждал. Система не предложила забрать тень — монстр был убит не его силой. Значит, тени достаются только тем, кого он убил лично.

Жаль.

Они пошли дальше. Следующая комната — ещё четыре гоблина. Бой был тяжелее — одного из них Сергей пропустил, и гоблин полоснул его по руке кинжалом.

— Чёрт! — выругался Сергей. — Проклятая тварь.

Лена бросилась на помощь. Саша прикончил своего гоблина и тут же подбежал к раненому.

— Дай посмотрю, — сказал он.

— Само заживёт, — отмахнулся Сергей. — У меня аптечка есть.

Но Саша уже смотрел на рану. Система подсказывала:

ОБНАРУЖЕНО ОТРАВЛЕНИЕ (лёгкое).

Без лечения — потеря 1 НР в минуту в течение 10 минут.

— У тебя отравление, — сказал Саша. — Кинжалы гоблинов грязные. Нужно промыть и перевязать.

— Откуда ты знаешь? — подозрительно спросила Лена.

— Опыт, — соврал Саша. — В прошлый раз у меня был такой же порез. Если не обработать, начинается лихорадка.

Сергей достал аптечку, и через пять минут они двинулись дальше. Саша шёл и думал: «Если я могу видеть статус других людей — это полезно. Но опасно. Если они узнают, начнут задавать вопросы».

Они дошли до центральной комнаты ангара. Там, в окружении ржавых бочек и сломанных ящиков, сидел он.

Босс.

МИНИК-БОСС: ГОБЛИН-ШАМАН

Ранг: E

Уровень: 15

НР: 80/80

Способности: Огненный шар (10-15 урона), Призыв гоблинов (2 шт).

Шаман был выше обычных гоблинов — почти с человека. В его руке дымился деревянный посох с навершием из чёрного кристалла. Глаза горели красным.

— Вот это уже серьёзно, — сказал Сергей, сжимая битую.

— План? — спросила Лена.

— Я в лоб, ты с фланга, Саша — держись сзади.

— У него магия, — сказал Саша. — Он может стрелять огнём.

— Откуда... — начала Лена.

— Видел посох. Такие штуки обычно стреляют.

Шаман поднял посох и зарычал что-то на гортанном языке. Из его ладони вылетел огненный шар — прямо в Сергея.

— Уходи! — крикнул Саша.

Сергей нырнул за бочку. Шар ударил в бетон, оставив чёрную отметину.

— Блять, он реально стреляет! — заорал Сергей.

Саша принял решение.

Он не мог раскрыть систему. Но он мог использовать её скрыто.

Он подбежал к шаману сзади, пока тот перезаряжался. Система подсказала слабое место: кристалл на посохе. Если

разбить — шаман потеряет магию.

Саша ударил кинжалом по кристаллу.

Критический урон!

Кристалл треснул. Шаман заорал, отшвырнул посох и полез в рукопашную.

— Сейчас! — крикнул Саша.

Сергей выскочил из-за бочки и со всей силы опустил биту на голову шамана. Лена вонзила нож в шею.

Шаман упал.

Босс побеждён.

ВРАТА ЗАЧИЩЕНЫ.

Ранг: E.

Убито монстров: 8 (включая босса).

Вклад Саши: 3 убийства.

Опыт: +150.

Опыт: 220/150 → УРОВЕНЬ ПОВЫШЕН.

НОВЫЙ УРОВЕНЬ: 3.

+1 ко всем характеристикам.

+10 HP, +10 Мана.

Саша быстро закрыл системное окно, пока Лена и Сергей не заметили свечение.

— Ты как, цел? — спросил Сергей, тяжело дыша.

— Цел, — ответил Саша.

— Красиво ты кристалл разбил, — сказала Лена. — Откуда знал?

— Удачно попал, — соврал Саша.

Они вышли из Врат. Солнце уже клонилось к закату. Сергей достал сигарету, закурил дрожащими руками.

— Саша, — сказал он. — Ты нам сегодня жизнь спас. Если бы не ты с этим кристаллом — неизвестно, чем бы кончилось.

— Было бы кончилось, — мрачно добавила Лена. — Огненные шары — это не шутки.

Сергей протянул Саше руку.

— Предлагаю официально. Вступай в «Ворон». Нам нужны такие, как ты.

Саша посмотрел на его руку. Потом на системное окно, которое висело сбоку, скрытое от чужих глаз.

НОВОЕ ЗАДАНИЕ: ВСТУПИТЬ В ГРУППУ «ВОРОН»

Награда: 500 опыта + доступ к информации о других Вратах.

Принять? [ДА / НЕТ]

«Информация о других Вратах», — подумал Саша. —
«Это может помочь найти Владык стихий».

Он пожал руку Сергею.

— Я согласен.

Лена кивнула.

— Добро пожаловать в команду, Саша.

Они пошли прочь от завода, оставив за спиной закрывшиеся Врата.

Но Саша знал: это только начало.

И он был прав.

Когда они свернули за угол, система выдала ещё одно сообщение, которое Саша прочитал уже один, пока Сергей и Лена обсуждали план на завтра.

ВНИМАНИЕ: В ВАШЕМ РЕГИОНЕ ОБНАРУЖЕНА АКТИВАЦИЯ ВРАТ ВЛАДЫКИ СТИХИИ (ВОДА).

Врата откроются через 72 часа.

Рекомендуемый уровень: 15+.

Ваш уровень: 3.

Саша убрал окно и ускорил шаг.

Через 72 часа начнётся то, что изменит его навсегда.

Владыка Воды.

Первая из четырёх.

ГЛАВА 5. Три дня

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.