

Олег Пацай

Как начать программировать { с нуля } в эпоху ИИ

```
function drawBody(ctx, hero) {  
  ctx.beginPath();  
  ctx.arc(hero.x, hero.y, hero.radius, 0, Math.PI * 2);  
  ctx.fillStyle = hero.color;  
  ctx.fill();  
}
```

ИИ

</>

{ }

{ }

Олег Пацай

Как начать программировать с нуля в эпоху ИИ

<https://litres.ru/74005021>

SelfPub; 2026

Аннотация

Эта книга помогает новичку разобраться, как начать программировать в эпоху ИИ и не утонуть в противоречивых советах. Через личные истории автора и его коллег вы увидите, что в разработку приходят разными путями: через игры, сайты, автоматизацию, работу, любопытство к компьютерам и реальные задачи.

Без перегруза теорией книга объясняет, что такое программирование на самом деле, как выбрать первый язык, как использовать нейросети с пользой, каких ошибок избегать и почему главный шаг на старте — как можно раньше начать писать код.

Содержание

Вступление. Как не потеряться на старте	4
Конец ознакомительного фрагмента.	8

Олег Пацай

Как начать программировать с нуля в эпоху ИИ

Вступление. Как не потеряться на старте

Вы решили изучать программирование, открыли YouTube, Google или ChatGPT — и довольно быстро столкнулись с противоречивыми советами.

Один рекомендует начинать с Python, другой — с JavaScript, третий предлагает сначала пройти алгоритмы и базу Computer Science, четвертый говорит о рисках замены программистов искусственным интеллектом и о том, что останется только вайбкодинг, а пятый считает, что фронтенд уже «мертв». В такой ситуации главный вопрос звучит очень практично: с чего начать, чтобы двигаться системно и не теряться в информационном шуме. Главное во всем этом — новичку надо начинать кодить. Как можно раньше, как можно больше.

Если хочется сразу перейти к практике, можно начать с

самого простого упражнения: открыть редактор, написать несколько строк кода и увидеть первый результат. А здесь мы спокойно разберем, что стоит за этим первым шагом: как устроено программирование, почему направлений так много и как не превратить старт обучения в бесконечный выбор.

На старте главная задача — не выучить как можно больше теории, а понять, нравится ли вам сам процесс программирования и хотите ли вы продолжать.

Я буду говорить не о профессии программиста, а о программировании шире — как о навыке, с помощью которого можно создавать игры, сайты, автоматизации, приложения и реализовывать собственные идеи. В этой книге будут не только объяснения и советы, но и истории людей, с которыми я пересекался на своем пути в программировании.

Мне важно показать, что в разработку приходят очень разными дорогами. Кто-то начинает с игр, кто-то с желания сделать сайт, кто-то с работы, кто-то с попытки разобраться, как устроен компьютер внутри. У каждого своя точка входа, но почти всегда есть один общий момент: человек сталкивается с задачей, пробует решить ее кодом и постепенно начинает мыслить иначе.

И вот это важный момент: программирование полезно не только профессиональным разработчикам.

QA-инженеры используют код для автоматических проверок. DevOps-инженеры — для настройки инфраструктуры, доставки кода на сервер и мониторинга работоспособ-

ности. Аналитики — для обработки больших объемов данных. Маркетологи — для автоматизации отчетов и интеграций с сервисами. Предприниматели — чтобы быстрее собирать прототипы и проверять свои идеи.

Я сам когда-то был новичком, а сейчас у меня больше 12 лет в коммерческой разработке, из них почти 7 лет в геймдеве и 4 года в управлении IT-командой. Я прошел путь от новичка до тимлида и наставника: писал код сам, консультировал команды, беседовал, нанимал и обучал разработчиков, выстраивал процессы и видел, как разработка масштабируется от одного человека до целой команды.

Большую часть своей карьеры я провел в компании Battlestate Games: почти 7 лет работал над Escape from Tarkov и Escape from Tarkov: Arena. Сейчас у меня свой блог «Инди Код»: я помогаю людям изучать программирование через создание игр, обучаю разработчиков, помогаю командам налаживать процессы и бизнесам автоматизировать рутину.

Сегодня я активно использую нейросети и ИИ-агентов в разработке — не как замену мышлению, а как инструмент, который помогает быстрее проектировать решения, проверять идеи, писать код и разбираться в сложных задачах. Вход в профессию программиста требует понимания инженерных вещей, но база начинается с кода. С умения писать код, а главное — читать и интерпретировать его.

Надеюсь, после прочтения у вас будет не набор случайных

советов, а понятная карта: с чего начать, какой язык выбрать, как использовать ИИ в обучении, на что обращать внимание в историях других людей и как получить первый реальный результат без перегруза теорией.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.