

Валерий Стрижов

# Тоска зеленая

18+

# Валерий Стрижов

# Тоска зеленая

*<https://litres.ru/74004699>*

*SelfPub; 2026*

## **Аннотация**

Написано в стиле Лит РПГ в сочетании с юмористической фантастикой, что получилось - судить вам.

# Валерий Стрижов

## Тоска зеленая

### ТОСКА ЗЛЕНАЯ.

**Глава первая, в которой Вал не чаёт выкурить люльку покою, а системные сообщения являются сущим наказанием**

Нет, вы посмотрите, какая ночь окаялась за оконцем! И не ночь вовсе, а какая-то пучеглазая образина. Месяц — как болячка на гноище, пялится в мутное стекло шинка, а тень от него, чёрная, харкающая, лезет по глиняной стене, точно таракан усатый. Вал сидел за дубовым столом, исцарапанным ножами так, что на нём и кружку не поставит ровно — всё норовит съехать, словно сама посуда от страха шарахается.

— Эй, человек! — крикнул Вал шинкарю, но голос его пресёкся, потому что перед глазами, прямо на воздухе, проступили буквы. Не святые, не писанные чернилами, а мерзкие, маслянисто-зелёные руны.

**[Системное предупреждение]**

\*Ваш уровень «Голод» снижен до -3.\*

*Внимание! Параметр «Рассудок» флуктуирует.*

*Эффект локации: «Чёртовое болото» — активен.*

— Ишь, наколдовали, — буркнул Вал, сплюнув в сторону.

— Не было печали, так черти систему подсунули. Прежде, бывало, просто боишься, что упырь за порогом сопит, а нынче — извольте радоваться — само небо тебе цидульки шлёт, сколько сала в желудке осталось.

А было Валу от роду тридцать два годка, косая сажень в плечах, лицом суров, с залысинами, что лесом горелым пахнут. Сапоги — бывшие чьи-то, штаны — бывшие чьи-то, а шапка — и вовсе из шкуры той твари, что в прошлом рейде сама его шапкой чуть не задушила. Люфт? Какой там люфт! Тут бы душу не вылуфтить.

Он провёл шершавым пальцем по татуировке на запястье — там, где у цивильных людей вена синяя, а у него горела мини-карта.

**Полоса здоровья: 47 / 120.**

**Полоса выносливости: 12 / 80.**

**Эффект: «Гнилая лихорадка» — каждую минуту теряете 1 НР.**

— Оказия, — констатировал Вал и, достав кисет, начал набивать люльку. Но табак оказался сырым и пах не травой, а могильной прелью. Только он поднёс огниво, как дверь шинка распахнулась с таким хряском, будто сама Пресвятая Богородица закричала не своим голосом.

На пороге стояла... Да что там стояла! Тряслось. Нечто в бабьем платке, с лицом, похожим на печёное яблоко, кое объели черви. Оно как заверещит голосом тонким, будто комар над ухом:

— *Вал-а-а! Квест просрочен! Твою мать, Вал, сдай мне «Гнилую печень болотника»!*

А под верещанием этим системным:

**[Проклятый квест «Тихие стоны топи»]**

*Время истекло!*

*Награда аннулирована.*

\*Штраф: +15 ед. Скверны.\*

Вал перекрестился. Не системно, а по-настоящему, с размахом, как батюшка учил.

— Чтоб ты подавилась своей печенью,дохлая кукла, — сказал он спокойно, выбивая люльку об край стола. — Я эту харю ещё третьего дня в болоте утопил. Значит, не печень ей нужна была, а чтобы я там, в трясине, свои глаза оставил.

И тут шинок — ахти мне! — начал меняться. Стены выгнулись пузырями, половицы потекла смолой, и та самая баба-нежить, отряхнув платок, превратилась в столб зелёного света. Свет этот лез в уши, в нос, за пазуху, и высвечивал на теле Вала то, чего он прежде не замечал.

Прямо на груди, поверх рубахи, горели руны:

[Ваш класс: «Отщепенец. Уровень 4».]

[Доступно умений: 2.]

[Слот для легендарного предмета: ПУСТО.]

— Ах вы ж, гады, — прошептал Вал, чувствуя, как холодок, словно мышь под рубахой, забирается под лопатку. — В игрушку меня превратили. Буквы на мне растут, уровни... А где же совесть? Где душа? Где тот простой страх, когда в полночь в дверь стучат, а ты не знаешь — попадёшь в рай или прямиком в *логово босса*?

Он встал. Кости хрустнули, как сухарики в руке у пьяного дьячка.

И вдруг из угла, из-за бочки с солёными рыжиками, вылез **Первый Моб**. Обычная такая тварь — как кусок гнилого теста, но с глазами. Пять глаз. И все пялятся на Вала, и из каждого течёт уведомление:

[Моб «Сгусток Бездны» Уровень 2]

*Атакует!*

— Ну, здравствуй, харя системная, — молвил Вал и, недолго думая, сграбастал со стола вилку — ту самую, трёхзубую, которой он час назад ковырял печёную картошку.

Вилка засветилась.

[Вы активировали умение «Кухонное шаманство» (ранг F)]

\*Урон: 1-3 + ярость.\*

— Да пропади ты пропадом, — сплюнул Вал и ткнул вилок прямо в центральный глаз сгустка.

Тварь взвизгнула системно:

\*-2 НР! Критический эффект: «Заражение столовым прибором».\*

И лопнула, обдав Вала тёплым, пахучим «лутом»: одна серебряная монетка, пол-литра болотной воды и... пустой флакон из-под водки.

Вал поднял флакон, понюхал.

— Эк, — сказал он с горечью. — Не жизнь, а сплошная механика. Ни тебе чуда, ни тебе молитвы. Вместо благодати — *резист от магии*; вместо греха — *накопление скверны*. И я, как дурак, иду по этому тракту, потому что мне навигатор в мозг встроили, а обратный путь — *сервер недоступен*.

Он накинул на плечи дырявый бушлат, сунул за голенище ту самую вилку и вышел в ночь. За порогом его ждало болото. Пузыри лопались на трясине с отчётливым *pop-аном*, ветер нёс не запах цветов, а *невидимого врага-дебаффер*, а на небе, вместо месяца, висело огромное окошко:

**[Третий этап. Осталось 43 выживших.]**

*Цель: не умереть от ужаса.*

*Штраф за отказ: вечные муки совести (с возможностью*

*апелляции).*

— Ну что ж, — молвил Вал, нахлобучивая шапку, и зашагал по хлипким клавишам кочек, — будем прокачивать-ся. Вилами против шерсти, зубами против системных сообщений. Ибо сказано в Писании: не бойся числа звериного, бойся, когда логи твои заместо молитвослова станут.

А впереди, в тумане, уж светились чьи-то злые красные *маркеры*, и оттуда доносился не то звон цепей, не то механический глас:

— *Фармите, дети мои. Завтра патч.*

## **Глава другая, в которой Вал не находит ни дров, ни покоя, а болото плодит уведомления**

Идти по клавишам кочек — дело, скажу я вам, тонкое. Ступишь влево — получишь штраф к координации, ступишь вправо — выскочит \*[Моб: Корень-душител. Уровень 3]\* и начнёт читать свои системные стихи. Вал же шагал с осторожностью человека, который давно уже не верит ни в Бога, ни в чертей, а верит только в полосу выносливости, которая на его запястье горела уже тускло-алым.

— Эх, — молвил он, присаживаясь на замшелую корягу, что из трясины торчала, словно гнилой зуб из дёсны. — Нет бы тебе, болоту, просто трясинной быть. Ан нет — изволь плясать под дудку интерфейса.

Он разулся. Сапоги — срам глядеть — стали показывать состояние:

## [Сапоги бродяги (Поношенные)]

Защита: 2

\*Прочность: 3/15\*

*Особое свойство: при каждом шаге есть 10% шанс издать звук, похожий на выстрел из аркебузы.*

— Тьфу ты, напасть! — сплюнул Вал. — Раньше сапоги просто дырявились, а нынче — стреляют. Идешь себе тихохонько, а они — бах! — и вся нежить, что на версту кругом, уже смотрит на тебя как на обеденный стол с приборами.

Он достал из кармана ту самую серебряную монетку — лутоную, мерзкую, с выбитым на ней не портретом государя, а [ID игрока: NecroHunter777]. Повертел её, хмыкнул.

— Не монета, а сущий вздор. Ею, поди, и свечку не купишь, потому что системная лавка, видите ли, требует не серебра, а *кристаллов души*. А где ж их взять? Душа у меня одна, и та, кажись, на *дебафф* «Уньише» поставлена.

И тут болото зашевелилось. Да не так, как обычно — не ветерок по осоке, не лягушка квакнет. А зашевелилось оно механикой. Из топи, с хлюпаньем и присвистом, полезли сразу три **поп-апа**:

**[Системное событие: «Ночная фида»]**

\*Голодные mobs получают +50% к скорости.\*

*Ваш скрытый параметр «Запах свежатины» превышает допустимый порог.*

**Внимание! Обнаружено приближение:**

**[Злой дух «Бездонный Гарбуз» Уровень 5 (Элитный)]**

**Квест автоматически принят: «Ужин наоборот»**

*Описание: Вы выглядите как еда. Докажите, что это не так.*

\*Награда: 200 единиц опыта + случайный предмет из категории «Неприличное».\*

*Штраф за смерть: ваша плоть будет использована для генерации новой локации «Коптильня».*

Вал даже не перекрестился. Рука не поднялась. Система, видите ли, блокирует «эмоциональные жесты, не предусмотренные геймплеем».

— Окаянные, — выдохнул он и выхватил из-за голенища вилку.

И тут из трясины вылезло Оно. Гарбуз — а вы только не смейтесь — был величиной с добрую бочку, из которой пан на Рождество огурцы солёные достаёт. Но вместо огурцов у него изнутри, сквозь треснувшую корку, торчали не семеч-

ки, а чьи-то пальцы. Один глаз — зелёный, системный, мигает часто-часто, а второй — заплатан куском интерфейса: [Ошибка 404: Зрачок не найден].

— А ну, иди сюда, витамин, — прохрипел Вал, пятясь. Но пятаться некуда — сзади трясина, слева — зона повышенной агрологии, справа — куст, который, как показало прицеливание, тоже являлся [Моб: Куст-диверсант].

Гарбуз запел. Да, он запел мерзким, писклявым голосом, синхронизированным с системными уведомлениями:

— Ва-а-ал, вку-у-усный Ва-а-ал! Запекись, посоли-ись!

И покатился на него. Тяжело, утробно, с такой скоростью, что земля задрожала, а из ям повыскакивали уведомления о \* [Локальном землетрясении: -1 к меткости]\*.

Что делать? Вал вспомнил вдруг бабкины сказки. Не те, что нынче в электронных гримуарах пишут, а настоящие, хатние. И сделал то, чего от него система никак не ожидала.

Он присел. Раз — и поднырнул под катящийся Гарбуз, а со всего маху ткнул вилкой не в глаз, а в ту самую кнопку «Ошибка 404», что заплатой висела на месте второго глаза.

**[СКРЫТОЕ УМЕНИЕ АКТИВИРОВАНО!]**

«Эксплуатация бага» (Ранг F, скрытое)

Вы нашли системную дыру в строении элитного моба.

Эффект: критический сбой. Моб теряет 100% HP и пре-

*вращается в...*

Гарбуз взорвался. Не мякотью, не семечками, а потоком **лута**. Из него посыпались: три пустых флакона, один ботинок левый (без пары), кусок сырой печёнки (человеческой, по виду), и... скрижаль. Маленькая, дубовая, с выжженными рунами.

Вал поднял скрижаль, не веря своим глазам. А скрижаль — не простая, а [*Учебник заклинаний: «Слово о полку Игоревом, переведённое на язык болотной нежити»*].

— Боже ж ты мой, — прошептал Вал. — Магия. Самая что ни на есть настоящая, только кривая и пьяная. Ну, была не была. Он раскрыл книгу, и буквы с неё тут же впитались в ладонь, засветившись под кожей синим, болезненным светом.

**Вы изучили заклинание: «Сглаз через плевок» (Ранг Е)**

\*Эффект: противник получает -3 к удаче и начинает видеть галлюцинации в виде собственной матери, укоряющей его за неправильный выбор профессии.\*

*Стоимость: 10 единиц рассудка.*

*Перезарядка: пока не вспомните своё отчество.*

— Отчество моё — Иваныч, — молвил Вал, сплюнул в сторону для пробы, и в том месте, куда попала слюна, вырос

маленький, чахлый [*Цветок мести*]. Цветок тут же завял и показал уведомление: \*-2 НР. За что?\*

Ночь тем временем становилась гуще. Небо затянуло не тучами, а системным сообщением:

**[Смена погоды через 3 минуты]**

*«Ливень из червей»*

— Эге, — крикнул Вал, натягивая шапку глубже. — Вот тебе и survival horror. Не ты боишься мобов, а мобы боятся, что ты им баги откроешь. Не ты копишь опыт, а опыт копится на тебе, как грязь под ногтями.

Он побрёл дальше, ощущая в правой руке тепло вилки, а в левой — мерзкое покалывание новой магии. Система вокруг него гудела, как улей в пору медосбора, и каждое уведомление звучало в голове глухим, похоронным колоколом.

И вдруг из тумана выступила фигура. Человеческая. В рваной рясе, с лицом, исполосованным системными шрамами — поверх щёк, носа, лба горели строки кода.

— *Привет, фермер,* — прошелестела фигура. — *Не хочешь продать душу за премиум-статус? Безлимит на сохранения, три слота под артефакты. И гроб — красное дерево — в подарок.*

Вал остановился. Глянул на свои сапоги-стрелялки, на вилку, на «Сглаз через плевок».

— А есть у вас, часом, — спросил он с великой надеждой, — возможность перезагрузиться? Ну, чтоб не на это болото

родиться, а, скажем, в 1995 году, за чашкой кофе, и без всяких там [*полос голода*]?

Фигура засмеялась системным смехом: *beer-boor-beer*.

— *Это не баг. Это фича, Валерий Иванович. Идите ешьте.*

— И пропала.

А Вал остался стоять посреди проклятого болота, держа в одной руке вилку, в другой — гнилую печёнку (ту самую, что в прошлый раз не сдал), и думал одну только горькую думу: хорошо бы сейчас найти *портал выхода*, да только выход тот — не в рай, не в ад, а в новую локацию, и имя ей —

**Следующее обновление .**

И пошёл он дальше, потому что некуда было идти, кроме как вперёд. А впереди горели огни. Не лампадные, не оконные, а мерзкие, системные — красные, жёлтые, и совсем чёрные.

**[Босс-локация: «Погреб забытых патчей»]**

\*Рекомендуемый уровень: 6+\*

*Ваш уровень: 4*

*Удачи, коза.*

— Эх, была не была, — молвил Вал, свернул люльку из болотной травы (которая дала ему бафф \*[Галлюцинации: +10% к воображению, -20% к различению реальности]\*) и шагнул во тьму, где вместо звёзд висели [*битые пиксели*].

И там, во тьме, он услышал голос — не человеческий, не машинный, а какой-то промежуточный, и голос тот сказал ему прямо в душу:

— *Сохраните прогресс, прежде чем продолжить. Или не сохраняйте. Нам всё равно. Нам всегда всё равно.*

А закончить эту главу хочется тем же, чем и начал Вал — плевком через левое плечо. Потому что в мире, где нет ничего святого, кроме кривого кода, и плевать-то не на кого, а в пустоту. Но Вал плевал с оттяжкой, с верой, что пустота эта — тоже суть *NPC*, и у неё, быть может, совесть проснётся. Или нет. Кто ж его разберёт, эту вашу игровую механику.

Продолжение следует, если только сам Вал не наткнётся на *бесконечный цикл смерти*. Но он — мужик битый, а потому, глядишь, и выкрутится. Нечистью, магией, вилкой и крепким словом.

**Глава другая, в которой красная свитка оказывается не грамотой, а сущим наказанием, и Вал проклинает тот день, когда научился читать**

Шёл Вал болотом, и болото то не просто хлюпало под ногами — оно издавало звуки, словно дохлая гармонь. Каждая кочка норвила выдать системное сообщение:

\*Внимание! Зыбучая поверхность! Ловкость -3 на 10 секунд.\*

— Типун вам на язык, — ворчал Вал, переступая через гнилую корягу, на которой сидел лягушонок с тремя голова-

ми. У каждой головы над макушкой висела зелёная полоска НР, и лягушонок тоскливо кричал: «*Квест дай... квест дай...*»

Но Вал не стал связываться. Потому что чуяло его нутро: ночь эта — не простая, а *событийная*. Такая раз в сто лет случается, когда обновления с неба падают, а старые боги плачут кровавыми слезами прямо в лог сервера.

Он остановился на крохотном островке суши, где росла кривая берёза, вся в бородавках, словно запойный целовальник. Рядом торчал пень, а на пне — оказия! — лежала красная свитка. Да не простая, а перетянутая чёрной жилой, и жила та дышала, как удавка на шее грешника.

Вал перекрестился раз, другой, третий. Свитка не исчезла. Мало того — она *пульсировала*.

**[Обнаружен легендарный предмет: Красная свитка архиватора]**

*Ранг: Проклятый эпик.*

*Эффект: неизвестен.*

*Для активации: развернуть.*

— Ах ты ж, лысый дед с печки! — выругался Вал. — Знаю я эти «неизвестные эффекты». Один раз в Мёртвом лесу нашёл такой же флакон — с подписью «Нектар бессмертия». Выпил — и три дня понос с *уроном от яда 5 единиц в мину-*

ту. Еле откачали, и то потому, что у меня *резист от желудочных колик* второго уровня.

Он хотел плюнуть и пойти прочь, но свитка вдруг зашевелилась. Из-под неё выползла надпись, составленная из мелких муравьёв:

\*«Возьми, Вале. Не будь дураком. Тут +15 к характеристике „Удача“, пока не сдохнешь».\*

Вал почесал затылок. В затылке, меж волос, у него жила особая метка — *точка сохранения*. Но до неё было топать и топать, а вокруг, в тумане, уже маячили силуэты. Силуэты с *красными полосками* над головами. И у каждого горело по три-четыре уровня.

— Эх, — сказал Вал, — была не была. Умение «Азарт» у меня, слава богу, хоть и не прокачено, но врождённое.

Он взял свитку. И в тот же миг она *развернулась сама*.

Прямо перед глазами вспыхнул текст. Текст горел, как смола в аду, ибо буквы были не чернильные, а живые — черви, которые извивались, слагаясь в страшные слова:

**«Свиток проклятия V: Бездна зрит тебя».**

*Эффект немедленный:*

Ваше местоположение раскрыто для всех *боссов локации*.

Ваша тень обретёт плоть и нападет на вас через 3... 2... 1...

Ваша инвентарная ячейка «Сердце» — заблокирована.

## *Эффект скрытый:*

Возможно, вы станете интереснее для *Сюжета*. Или же нет. Свиток любит шутить.

— Матерь божья, — выдохнул Вал. — Да это ж не свитка, а смертный приговор с отсрочкой в три удара пульса!

Он хотел её выбросить, но свитка *прилипла к ладони*. Мало того, она зашептала. Шёпот был противный, как голос свекрови на поминках:

— *Валуша... а ты знаешь, что эта берёза — не берёза вовсе, а бывший игрок? Его звали Колян из Днепра. На четвёртом уровне взял красную свитку. Теперь стоит.* — И тут же ветки берёзы зашевелились, и на коре проступило лицо. Скрюченное, с открытым ртом, из которого вместо крика вылетали системные сообщения:

*ERROR! ERROR! USER «KOLYAN» NOT FOUND.*

Вал попятился. Но не успел. Потому что его собственная тень — длинная, уродливая, отбрасываемая проклятым месяцем — вдруг *отклеилась* от земли. Встала. И засмеялась.

Тень улыбалась точно его ртом, но в глазах у неё горели *красные руны*, и над головой болталась полоска:

**[Теневая копия Вала. Уровень: как у оригинала +5.]**

*Особые умения: знает все ваши слабости, включая ту, о которой вы молчите на исповеди.*

— Ну, здравствуй, — сказала тень голосом, похожим на

треск старого компаса. — Давай, отец родной, прокачивайся. Покажи, как ты умеешь уворачиваться от самого себя.

Вал медленно достал из-за голенища ту самую вилку. Оглянулся на берёзу с лицом Коляна. Потом на свитку, которая всё ещё шептала ему в ладонь всякие мерзости про его покойную мать и её *скрытый параметр благочестия*.

— Господи, — сказал Вал, — если ты меня слышишь, пришли мне, ради бога, хоть одно нормальное системное сообщение. Ну, например: «*Вы получили благословение*». Или «*Молитва повышает сопротивление к проклятиям*».

Небо молчало. Зато в кустах что-то захихикало, и выскочил мелкий бесёнок с планшетом в руках. Планшет светился, и на нём было написано крупными буквами:

## **[Журнал изменений версии 7.2]**

— *Увеличена сложность стартовой локации.*

— *Красные свитки теперь нельзя снять, не убив теневого копия.*

— *Добавлен новый вид урона: «экзистенциальная тошнота».*

— Вот так, — осклабился бесёнок и пропал, оставив после себя лишь запах жжёной ваты и один *золотой*.

Вал пнул золотой ногой. Тот жалобно звякнул и превратился в *уведомление о налоге*.

— Ах вы ж, — зарычал Вал, поворачиваясь к тени. — Ну, иди сюда, образина. Щас я тебе покажу *умение «Кухонное шаманство»* на максимальном уровне!

Тень шагнула вперёд, и от её шага болото закипело. Выскочили сотни окон:

### **Инициирован бой с боссом [«Тёмный двойник»]**

*Совет: используйте молитвы, но учтите — ваша тень тоже умеет молиться.*

Вал зажмурился, перекрестил вилку и, вспомнив всё, чему учил его покойный батька, прошептал:

— С нами Бог. И системные логи, ибо без них мы как слепые щенята в проруби.

И ударил.

А красная свитка тем временем тихонько съехала с его ладони, свернулась в трубочку и, словно ничего не случилось, уползла в кусты — искать следующего простака, которому понадобится *легендарный предмет* ценой в собственную душу.

**Глава третья, в которой вилка являет свою истинную сущность, а Вал начинает жалеть, что не взял в руки лопату**

И ударил Вал. Не сказать, чтобы шибко сильно, но с той придурью, какая бывает у человека, которого уже третий час жуёт проклятая тряси́на, а перед глазами пляшет его же собственная образина. Вилка вошла в тень, словно в масло пост-

ное — без хруста, без скрипа, а тень даже не охнула. Только полоска НР над её башкой дёрнулась:

**-1 НР (урон от столового прибора).**

*Эффект: тень удивлена вашей наглостью.*

— И всё?! — взвыл Вал, глядя, как тень ослабилась ещё шире. — Тыща чертей! Да этой вилкой я позавчера поросёнка заколол, а тут какая-то высушенная калька от меня — и всего одна единица?

Тень между тем выгнулась дугой, достала откуда-то из себя (из себя — понимаете? из черноты своей плоской) точно такую же вилку, только перевернутую зубьями вниз, и произнесла голосом, от которого у Вала яйца свело в бараний рог:

— *Активирую умение «Отражённое шаманство». Ранг — не твоего ума дело.*

Вал попятился, но болото за спиной уже хлопало красными окнами:

**[Опасность! Зона боя расширяется!]**

\*Вас окружают трупные огни. Урон от страха: +3 ед./сек.\*

— Господи Иисусе, — забормотал Вал, лихорадочно шаря по карманам. В одном кармане оказалась прошлогодняя луковица, превратившаяся в «Гнилой гранат» (урон 0-0, эффект: плач). В другом — горсть семечек, которые имели подпись «Боеприпас для рогатки», а рогатки-то и не было. В тре-

тьем, самом потаённом, лежал нательный крестик, но тот почему-то отображался как

**[Нейтральный предмет: «Кусочек металла».]**

— Оцифровали, — прошептал Вал с ужасом. — И крест мой — в железку превратили. Ах вы, слуги антихристовы, системные вы поганые!

И в этот момент вилка в его руке — та самая, трёхзубая, с обломанной ручкой, которую он нашёл прошлым летом в коровьей лепёшке — вдруг *затряслась*. Не как от холода, а как в лихорадке перед тем, как душу чертям отдать. По её металлу побежали руны, да не простые, а древние, какие только в самых страшных свитках рисуют, перед которыми сам сатана ногу поджимает.

Вал попытался её выкинуть — ан нет! Пальцы прикипели, словно смолой сосновой. И потекла от пальцев вверх по руке теплота, не божественная, а какая-то *игровая*, с приставкой «легендарная».

**[Внимание! Предмет «Столовая вилка (ржавая)» претерпевает трансформацию...]**

Тень напротив замерла. Глаза её, до этого красные, как два угля, вдруг расширились от чего-то, похожего на *системный страх*.

— Не может быть, — прошипела тень. — Ты нашёл её в мусоре? Эту... Эту...

А вилка тем временем росла. Нет, не в длину — в *смысле*. Из ручки полезли такие же ржавые шипы, зубья расплющи-

лись, заострились и изогнулись, и вот уже перед Валом не вилка, а некое подобие трезубца, какой мог бы быть у мелкого водяного беса, если б тому дали премию за вредность.

И над ним вспыхнуло золотое окно, каких Вал отродясь не видывал:

**[Поздравляем! Вы разблокировали скрытый класс предмета!]**

*«Вилка Странника» (ранг — Уникальный, тип — колюще-режущая с элементами издевательства).*

*Свойства:*

— Урон: 12-20 + (ваша глупость ×2).

— С шансом 33% превращает врага в *блюдо недели*.

— Каждый третий удар восстанавливает 1 НР, если враг посмеялся.

— При смене владельца требует выпить чарку (настоящего, не игрового) самогону.

— Это что ж, — вымолвил Вал, чувствуя, как новая сила щекочет локтевой сустав, — выходит, та самая вилка, которой я борщ мешал, — есть оружие древнее, апокалиптическое?

Вилка в ответ тихонько звякнула, и перед глазами высоко-

чила подсказка:

*Совет: попробуйте её лизнуть. Откроется секретная способность.*

Вал, не будь дурак, лизнул. Металл оказался солёным, как слёзы бухгалтера, и тут же перед ним открылось третье окошко:

**[Активировано скрытое умение: «Дегустатор ада»]**

*Вы можете определить съедобность любого существа одним взглядом.*

Вал повернулся к тени. Посмотрел на неё как на кусок мяса. В ту же секунду над тенью загорелось:

**«Тёмный двойник. Съедобен? — Нет. Состоит из сожалений и багов. При попытке откусить — получить урон „совесть“ 99 ед.».**

— Жаль, — молвил Вал и, размахнувшись уникальной вилкой, всадил её прямо в середину тениной морды.

Тут такое началось! Тень не просто потеряла НР — она заискрилась, как коротнувший панельный дом. Из неё полезли *лут-окна*:

\*- 30 НР! Эффект «Прокол бухгалтерии» — двойник теряет способность лгать.\*

\*- 15 НР! Эффект «Столовый этикет» — двойник вынужден сесть за стол.\*

Тень заверещала не своим, а каким-то *системным* голо-

СОМ:

— *ERROR! ERROR! Непредусмотренная переменная! Вилка не должна была ангрейдиться! Это нарушает баланс!*

Но Валу было плевать на баланс. Он наносил удар за ударом, и каждый удар сопровождался иконкой:

*Критический эффект! Вы приготовили из тени «Рагу из двойника». (Несъедобно, но красиво).*

Наконец тень всхлипнула, сложилась пополам, точно просроченная подписка, и исчезла, оставив после себя лужу чёрного дёгтя и несколько всплывших уведомлений:

**[Победа!]**

\*Опыт: +400.\*

*Трофеи:*

— *Осколок отражения* (можно вставить в зеркало, чтобы оно ругалось матом).

— *Слеза программиста* (+5 к урону по багам).

— *Красная нитка* (связывает сюжет, не выкидывайте).

Вал вытер вилку о штанину. Вилка довольно зажужжала, и на ней проявилась новая гравировка: «*Омыта потом и борщом*».

— И что теперь? — спросил Вал у ночи. — Вилку прока-

чал, тень убил, а свитка уползла. Где же справедливость?

И тут из кустов, где скрылась красная свитка, раздался отчётливый *чавк*. Высунулась свиткина морда (у свитки, оказывается, была морда — маленькая, лисья, с усами из типографской краски) и прошептала:

— *Валуша... а ты разверни меня обратно. Я тебе такой квест дам — мама не горюй. С наградой в виде... новой вилки.*

Вал посмотрел на свою преобразовавшуюся вилку. Та дрожала от возмущения.

— Ну уж нет, — сказал Вал. — Хватит с меня на сегодня превращений. Лучше пойду в шинок, выпью за упокой своей тени и запишу это всё в *журнал приключений*. Ежели кто назовёт это бредом сумасшедшего, покажу ему вилку. А не поверит — ткну. Легко и непринуждённо.

И он пошёл прочь, перешагивая через лужи *системной ошибки*. В руке его уникальная вилка светилась в темноте нездешним светом, и на лезвии её плясали маленькие бесенята с табличками: «*Уровень сложности: Адский борщ*».

А болото вздыхало сзади, выпуская пузыри уведомлений: [*Система: Ваше местоположение скрыто. Временно. Пока мы не исправим баг с вилкой*].

Только Вал не оглядывался. Он знал: оглянешься — система запишет это как «*действие труса*» и начислит штрафные копейки. А копейки ему ещё пригодятся — купить нормального табаку, без *эффекта гнилостного запаха*.

**Глава четвертая, в которой Вал встречает того, кого не следует встречать даже под страхом удаления персонажа, а вилка наконец-то показывает свой истинный нрав**

Вал шёл, и чем дальше, тем болото становилось всё гуще и мерзопакостнее. Уже не просто кочки хлюпали, уже сама земля под ногами издавала стоны — вот прям человечьи, с надрывом:

**\*Осторожно! Зона «Плач земли»: -2 к рассудку за каждый шаг.\***

— Да чтоб вы подавились, — прошептал Вал и остановился. Потому что впереди, в тумане, что-то *стояло*.

Не дерево. Не столб. Не даже тот чёртов пень с лицом Коляна. А нечто громадное, приземистое, с ногами, похожими на корни столетнего дуба, и с мордой — если это можно было назвать мордой. Сплошное железо, покрытое ржавчиной, а из-под ржавчины сочилось зелёное свечение, от которого Вала затошнило.

**[Системное предупреждение! Обнаружено существо вне классификации!]**

*Имя:* — — —

*Уровень:* — — —

НР: — — —

*Комментарий системы: «Просто беги, Валера. Серьёзно».*

Вал перекрестился, но рука дрогнула. И тут существо повернуло к нему свою железную башку. Там, где должны быть глаза, зияли две дыры, но из дыр не смотрели обычные белки — оттуда *лезли* веки. Тяжёлые, свинцовые, с ресницами, похожими на гвозди.

— Господи, — выдохнул Вал. — Да это же...

И тут из тумана, откуда ни возьмись, вылетела *красная свитка* — та самая, что уползла в кусты. Она радостно развернулась и заверещала типографским голосом:

— Знакомьтесь! Вий! Тот самый! Из фольклора! Бессмертный, могучий, с подпиской „Премиум“ на тысячу лет!

Существо — Вий, стало быть — медленно подняло веко. Одно. За ним — второе. Из-под век показался не глаз, а *окно системного логга*, в котором бесконечной строкой бежали багровые цифры:

**0000001: Пользователь «Вий» создан.**

**0000002: Пользователь «Вий» удалён.**

**0000003: Ошибка. Пользователь «Вий» восстановлен из резервной копии.**

**0000004: Служба поддержки не отвечает.**

...

Взгляд Вия упал на Вала. И тотчас перед Валом открылось столько окон, сколько он не видел за всю свою проклятую виртуальную жизнь:

### **[Проклятие «Ока Вия»]**

*Вы увидели свою смерть. Все параметры обнулены до 1.*

*Ваша вилка перестала быть уникальной на 10 секунд.*

*Вы забыли, как дышать. (Используйте умение «Паника» для восстановления).*

Вал упал на колени. Но не от страха — от гнева. Как так? Он, человек православный, прошедший и болота, и тени, и свитки проклятые, — и тут какая-то железная образина одним взглядом всё его *прогресс* обнуляет?

— Ах ты ж, — прохрипел Вал, поднимая вилку. Вилка дрожала, но не от ужаса, а от *ярости*. На её рукоятке загорелись слова:

### **[Вилка Странника. Режим «Безнадёга».]**

*Эффект: вы всё равно умрёте, но хотя бы с достоинством.*

Вий тем временем поднял второе веко. Вторым глаз-логос уставился на Вала, и тут случилось неожиданное. Вилка вы-

рвалась из рук, взлетела в воздух и превратилась.

Да не просто в трезубец — в некое подобие креста с тремя концами, каждый из которых был заточен под разную мерзость: один — против нечисти, второй — против системных администраторов, третий — против багов.

И над Валом засияло окно, какое в обычной игре не увидишь, даже если заплатишь:

**[Достижение «Не по правилам».]**

*Ваша уникальная вилка, взбешённая несправедливостью, временно стала «Реликвией последней надежды».*

*Урон по существам типа «Древний ужас»: бесконечность.*

— Что?! — зарычал Вий. Голос у него был низкий, как звук старого жёсткого диска, и каждое слово сопровождалось всплывающей ошибкой.

— А то, — ответил Вал, хватая вилку-крест, — что меня не так просто обнулить. Я — человек крещённый, и у меня бабка в девятнадцатом году сама чертей вилками гоняла. Так что давай, Вий, не позорься. Подними свои веки — посмотрим, чей крит критее.

Вий заревел, и от этого рева болото перевернулось. Все кочки стали красными, вся вода — чёрной, а системные сообщения посыпались таким градом, что Вал ничего не видел, кроме зелёных букв:

*Эффект локации: «Гнев Вия» — вы умрёте через 10 минут.*

*Эффект «Вилка-крест» — вы всё равно не умрёте.*

*Ошибка. Ошибка. Ошибка. Приоритет эффектов не определён.*

И тогда Вал, не долго думая, размахнулся и вонзил вилку-крест прямо в *средний глаз* Вия. Того самого, который был не глазом, а окном с логам.

Раздался звук, похожий на то, как если бы тысяча модераторов забанили друг друга одновременно.

Вий дёрнулся, из него полезли *красные свитки*, *битые текстуры*, *неоплаченные подписки* и куча мусора: «*испорченные сохранения*», «*недействительные ключи активации*» и одна валенок пятого размера.

**[Поздравляем! Вы нашли секретный лут:]**

— *Ключ от административной консоли (одноразовый).*

— *Записка: «Вий — это баг, который мы не успели починить. Извините».*

— *Три серебряных копейки, каждая с уведомлением: «Вернём с НДС».*

Вий рухнул, подняв тучу системных уведомлений, и ис-

чез, оставив после себя только надпись, которая горела целую минуту:

**[Существо «Вий» временно удалено. Сервер 666: перезагрузка через 365 дней.]**

Вал вытер пот со лба. Вилка в его руке снова стала обычной — ну, почти обычной, с надписью «*Победитель Вия. Временно*».

— Вот так, — молвил Вал, обращаясь к туману, который уже понемногу рассеивался. — Не надо было мне глаз поднимать. Я человек простой: увижу нечисть — ткну вилкой. Увижу бога — перекрещусь. А вы, господа системные, запомните: нет такого бага, против которого не нашлось бы столового прибора.

Он нашарил в кармане фляжку, отхлебнул. Самогон отозвался *приятным уведомлением*:

\*+10 к решимости. Эффект похмелья — отложен до утра.\*

Вал усмехнулся, поднял валенок (пригодится, зима на носу) и пошёл дальше, на ходу читая очередное сообщение:

\*[Новый квест: «Расскажи в шинке про Вия» — награда: вечная слава + скидка у шинкаря 5%.]\*

— И ради этого я рисковал, — пробурчал Вал, но в глазах его уже плясали озорные чертенята. — Ладно. Главное — вилка при мне. А с ней хоть в рай, хоть в *техническую поддержку*.

**Глава пятая, в которой Вал подсчитывает барыши**

**и понимает: чем выше уровень, тем страшнее жить**

Вий исчез, оставив после себя такую воронку из системных сообщений, что Вал на минуту ослеп. Сквозь зелёные искры он разглядел на земле груды предметов — не всякую дрянь, а самую что ни на есть *лут-драгоценность*. Болото вокруг затихло, даже лягушки-квестодатели притихли, потому что система переваривала победу.

Вал опустился на колени (колени хрустнули с уведомлением: «*Износ суставов 23%*») и начал собирать.

Первым в руки попался **Ключ от административной консоли**. Он был маленький, блестящий, с красной головкой, и на нём горела надпись:

**[Ключ Root-доступа. Одноразовый.]**

*Позволяет выполнить любую команду: создать предмет, удалить баг, заблокировать обидчика.*

*Предупреждение: после использования ключ исчезнет, а системный администратор придёт к вам во сне.*

— Тыща чертей, — выдохнул Вал, пряча ключ за пазуху. — Такое добро надо пускать в дело с умом. А то накличешь админа — он тебе вместо здоровья *бесконечный техподдержки* пропишет.

Вторым трофеем оказались **три серебряных копейки**. Но не простые: каждая висела в воздухе, как иконка, и при прикосновении выдавала:

*Получено 0,01 игровой валюты. НДС удержан. Ваш баланс: 0,03 монеты.*

**\*Поздравляем! Вы можете купить: 1/3 гнилой редьки.\***

Вал плюнул на копейки, но всё же забрал — в этом мире даже мусор мог превратиться в квестовую улику.

Третьей была **Записка от разработчиков**. Старый, выцветший пергамент, на котором типографским шрифтом значилось:

*\*«Дорогой игрок! Если ты читаешь это, значит, ты убил Вия. Мы даже не знаем, радоваться нам или банить тебя. В любом случае, вот тебе +1000 опыта и звание „Кривой баланс“. Не жалуйся в поддержку — мы ушли в отпуск».\**

Не успел Вал дочитать, как перед глазами взорвалось целое созвездие окон:

**[Боевой отчёт]**

*Победа над существом вне классификации: опыт ×5.*

*Получено опыта: 5 000 ед.*

**\*Дополнительно: достижение «Укротитель багов» — +500 опыта.\***

**\*Скрытый бонус: «Удивил систему» — +200 опыта.\***

**Уровень повышен! Уровень 4 → Уровень 8!**

*Вы получили 4 очка характеристик.*

*Ваше здоровье: 47 → 120 (спасибо, что не умерли).*

*Ваша выносливость: 12 → 90 (теперь можете убежать дальше).*

*Открыт слот для пассивного умения.*

И тут же, откуда ни возьмись, выскочил **Список характеристик**, горящий прямо над левым плечом Вала:

**Вал, Отщепенец 8 уровня**

*Сила: 14 (можете поднять двух гусей одновременно)*

*Ловкость: 9 (спотыкаетесь только на ровном месте)*

*Интеллект: 7 (читаете по слогам, но упрямо)*

*Воля: 18 (чёрт не брат, системный администратор — сват)*

*Удача: 5 (вам не везёт, но вы всё равно живы)*

*Очки умений: 3*

Вал почесал затылок. — И куда мне эти очки девать? —

проворчал он. — Раньше, бывало, умение — это либо косо́й сажень, либо доброе слово. А теперь, извольте, распределяй.

Перед ним развернулось дерево навыков — кривое, скрюченное, как коряга, и на каждой ветке висело по способности:

### **Доступные умения для изучения:**

«*Вилко-магия*» (ранг D) — позволяет метать вилку на 15 метров. Шанс попадания: 33%. Шанс воткнуться в друга: 67%.

«*Стойкий дух*» (пассивное) — каждые 10 минут игнорируете один эффект страха.

«*Перекрестный удар*» — атакуете дважды, но после этого минуту чешетесь.

«*Чтение системных сообщений без мата*» — элитное умение, требует 10 интеллекта. Вам пока недоступно.

— Ну уж дудки, — сказал Вал и потратил два очка на «*Вилко-магию*» и одно на «*Стойкий дух*». Тут же вилка в кармане потеплела, а грудь обдало холодком — это пассивка вступила в силу.

**[Вилко-магия активирована!]**

*Теперь вы можете метнуть вилку и (возможно) попасть.*

**[Стойкий дух активен!]**

*Ваш следующий страх будет отложен на 10 минут. Или не будет.*

Вал довольно крикнул и собрал оставшийся лут:

*Осколок отражения Вия* (+10 к урону по зеркалам и чиновникам)

*Мешок с «Пылью забвения»* (если сыпануть в глаз, враг забудет, зачем пришёл)

*Трупный огонёк в банке* (освещает радиус 5 метров и тихо матюгается)

*Золотой зуб* (можно обменять у шинкаря на три литра самогона или на информацию)

И самое главное — из разорванного брюха Вия выпал **Жетон перерождения**. Чёрный, с черепом, и надпись:

*«Если умрёте, воскреснете здесь же, но потеряете один уровень и всю гордость».*

Вал положил жетон в самый дальний карман, туда, где у нормальных людей лежит запасной носовой платок.

— Ну что, — сказал он, оглядывая место побоища. — Уровень восьмой, вилка уникальная, ключ от админки, а впереди — неизвестность. Система, показывай карту!

Карта вылезла нехотя, с задержкой, и на ней мерцала только одна точка:

**[Основной квест: «Дойти до шинка „У сдохшего лешего“».]**

*Награда: горячий ужин, место у печи и возможность не умереть этой ночью.*

*Текущее расстояние: 3 версты.*

— Всего три версты, — усмехнулся Вал. — А ощущение, будто все девять кругов прошёл. Ладно, нечего стоять.

Он взвалил на плечо мешок с лутом, вилку переложил за пояс (теперь она сама тянулась к руке при любой опасности) и зашагал. Но не успел он сделать и десяти шагов, как болото снова зашевелилось. Из чёрной воды вылезла **ужасная тварь** — нечто среднее между раком и системным уведомлением, с клешнями, на которых были написаны кнопки «ОК» и «Cancel».

**[Моб: «Баг-ракс». Уровень 6.]**

*Особенность: при нажатии на кнопку «Cancel» исчезает, но забирает часть вашей памяти.*

— Ах ты, недоделка, — вздохнул Вал, доставая вилку. — Ну, давай, пожирай мои байтики. У меня их, слава богу, немного, весь интеллект в силе утонул.

И он ринулся в бой.

После третьего удара вилка пробила клешню с кнопкой «Cancel». Баг-ракс жалобно пискнул:

*«Вы выбрали отмену операции. Система зависла».*

И рассыпался на горсть ржавых болтов и одно уведомление о незакрытом окне.

Вал подобрал болты (пригодятся, чтобы чинить телегу, когда он до неё доберётся) и пошёл дальше. Каждый его шаг теперь отслеживался:

\*Опыт: 780 / 2000 до следующего уровня.\*

\*Здоровье: 120 / 120.\*

\*Голод: -4 (срочно пожрать!).\*

\*Жажда: -6 (выпить, но не самогон — он кончился).\*

— Эх, — молвил Вал, глядя на убывающую полосу жажды. — И зачем людям эти игры? Сидели бы дома, пили чай с вареньем, а не бегали по болотам с вилкой наперевес.

Но луна уже клонилась к закату, а впереди, сквозь туман, забрезжил огонёк. Не трупный, не системный, а настоящий — живой, тёплый. Шинок «У сдохшего лешего» манил запахом жареной картошки и обещанием горячего, нецифрового покоя.

Вал прибавил шагу, а система тем временем выдала последнее сообщение ночи:

**[Внимание! Вы входите в безопасную зону.]**

*В шинке запрещены: PvP, заклинания, метание вилок и чтение системных окон вслух.*

*Нарушители будут превращены в табуретки.*

— Вот это дело, — улыбнулся Вал. — Наконец-то можно будет отдохнуть по-человечески. И не думать ни об уровнях, ни о луте, ни о том, что завтра, возможно, придётся драться

с самым системным администратором.

Он толкнул дверь. Та скрипнула с приятным *уведомлением*:

*Дверь открыта. Ваш уровень стресса снижен на 50%.*

— Эх, благодать, — сказал Вал и шагнул внутрь.

А сзади, в темноте, красная свитка, что наблюдала за ним с верхушки берёзы, тихонько свернулась в трубочку и прошептала:

— *Спи, Валуша. Завтра пач. Завтра всё станет сложнее...*

Но Вал её уже не слышал. Он пил самогон, ел горячую картошку и думал о том, что даже в этом проклятом, оцифрованном мире есть место маленькому человеческому счастью — вилке в руке, доброму слову и системе, которая не банит тебя за излишнюю наглость.

**Глава шестая, в которой Вал познаёт философию кабацкого дна, а самогон оказывается единственным честным NPC**

Шинок «У сдохшего лешего» внутри оказался не лучше, чем снаружи. Стёкла в оконцах мутные, словно их лизали полтора года голодные псы; на стенах вместо икон — старые системные уведомления, засохшие и потрескавшиеся:

\*«Ваш уровень счастья снижен до -10. Предлагается купить алкоголь за 5 монет».\*

А за стойкой стоял сам шинкарь — мужик с лицом, напоминающим печёную картофелину, к которой прилепили усы

из пакли. Над головой его горела зелёная полоска:

**[Гнат, шинкарь 3-го уровня. Фракция: «Нейтральная сволочь».]**

*Торгует: самогон, квашеная капуста, сплетни.*

Вал рухнул на лавку, от которой разило так, будто на ней умирали три поколения пьяниц. Мешок с лутом поставил под ноги, вилку положил на стол — та тут же издала довольное *дзынь* и превратилась в обычную столовую, потому что в безопасной зоне её уникальные свойства спали.

— Гнат, — хрипло сказал Вал, — наливай. И не тот разбавленный, что ты туристам подсовываешь, а настоящий — из-под полы. С эффектом «Забвение на час».

Шинкарь подмигнул глазом, в котором плавал *битый пиксель*, и выставил на стойку гранёный стакан. Жидкость в нём была мутная, с пузырьками, и при ближайшем рассмотрении над ней висела подсказка:

**[Самогон «Лесная отравка». Ранг — обычный.]**

*Эффекты:*

\*+20 к временной храбрости.\*

\*+10 к красноречию (вы несёте чушь, но убедительно).\*

\*-15 к координации (пол начнёт вращаться).\*

*Побочный эффект: на следующее утро получите квест «Где мои штаны?».*

Вал опрокинул стакан одним махом. Жидкость обожгла пищевод, вырвалась наружу икотой, и перед глазами заплясали зелёные чертики. Но вместе с ними пришло и странное успокоение. Или, как выразилась система:

*Эффект «Кабачковая эйфория» активирован. Вы забыли, что такое страх. И заодно — как зовут вашу мать.*

— О-хо-хо, — протянул Вал, утирая рукавом рот. — Хорошо пошла. Гнат, а правду бают, что ты здесь не только самогоном торгуешь, но и квесты раздаёшь?

Шинкарь хмыкнул, и над ним вспыхнуло окно:

**[Гнат готов предложить вам задание.]**

*«Сгоняй в подвал за солёными огурцами» — награда: 10 монет.*

*«Побори соседнего шинкаря» — награда: скидка 15%.*

*«Расскажи историю про Вия» — награда: бесплатная выпивка до утра.*

— Последнее давай, — махнул рукой Вал. — Ибо рассказывать я горазд, а платить мне нечем. Три копейки с НДС — это даже на спички не хватит.

И Вал начал вещать. О том, как шёл болотом, как встретил

ть, как вилка превратилась, как поднял веки Вия и проткнул его административным ключом. Шинок слушал, раскрыв рты. Даже заскоружные системные уведомления на стенах перестали моргать от изумления.

А когда Вал закончил, над его головой само собой выско-  
чило:

**[Достижение «Шинкарский баснописец».]**

\*Ваше красноречие временно повышено на +10. Все в радиусе 5 метров считают вас героем, даже если вы врете как сивый мерин.\*

Гнат молча налил второй стакан. И третий. И четвёртый.

Вал пил и чувствовал, как уровни, очки, луты — всё это отступает, превращаясь в далёкий, почти смешной кошмар. Он снова был человеком. Пьяным, грязным, тоскующим — но живым.

И тут из угла, откуда доносился запах кислой капусты и чьей-то безнадёжности, раздался скрипучий голос. Это был старый игрок, весь в шрамах и с единственным глазом, над которым висела табличка:

**[Хмырь, уровень ??, статус: «Вечно на бровях».]**

— Эй, Вал, — сказал Хмырь, поднимая свою кружку. — А знаешь, каков наш девиз, браток?

Вал повернул к нему помутневшее лицо.

— Какой там девиз? — пробурчал он.

Хмырь ухмыльнулся беззубым ртом, и в его глазах запля-

сали не черти, а сама *игровая механика*:

— **Как напьюсь — всегда тоскую.** Потому что трезвым боязно, а пьяным — совестно. Система нам не выдаст ни счастья, ни покоя, только цифры, цифры, цифры... А мы, дураки, в это играем.

Вал замер. Слова эти упали в душу, как тяжёлый *урон от правды*.

**[Скрытый эффект: «Кабачковая исповедь».]**

*Ваша тоска увеличилась на 50%. Ваша устойчивость к иллюзиям — на 30%.*

— Эх, — протянул Вал, глядя в свой пустой стакан. — Верно говоришь, Хмырь. Тоскую я. По дому, по покою, по тому, чтобы утром проснуться и не увидеть над головой *зелёное окно с уровнем здоровья*. А вижу — каждый божий день.

Он хлопнул кружкой об стол. Кружка жалобно звякнула, выдавая:

\*Прочность предмета снижена до 2/10. При следующем ударе расколется.\*

— Но знаешь что? — продолжал Вал, обводя шинок мутным, но горящим взглядом. — Тоска тоской, а вилку я из рук не выпущу. Ибо без неё я — ноль без палки. А с ней — хоть и пьяный, хоть и тоскливый, но человек. Который может. Против системы. Против Вия. Против самого себя, в конце концов.

Хмырь поднял кружку:

— За Вала! За то, чтобы его тоска превращалась в *бонус к критическому урону!*

Шинок загудел. Выпили все. Даже сам Гнат незаметно хлебнул из-под стойки и тут же получил:

*Шинкарь временно нейтрален. Скидка на алкоголь: 50%.*

А Вал откинулся на спинку лавки, закрыл глаза и позволил себе то, что не позволял уже три главы — просто *выдохнуть*. Уровни, очки, луты — пусть лежат в мешке. Сейчас есть только тёплый полумрак, запах кислого теста и далёкий, почти забытый звук: кто-то на печи тихонько играл на губной гармошке. Живую. Нецифровую.

И над шинком, в последний раз за эту ночь, высветилось:  
**[Автосохранение...]**

*Ваше состояние записано. Точка восстановления: «Пьяный и тоскливый, но живой».*

— И на том спасибо, — прошептал Вал, засыпая.

А красная свитка, что примостилась на крыше шинка, свернулась клубочком и тихо-тихо прошелестела:

*«Завтра ты проснёшься. И уровень твоей тоски повысится до 9. Но и вилка твоя станет на один зуб острее. Спи, герой. Всё только начинается...»*

Ночь укрыла шинок своим чёрным, усыпанным *ошибками* покрывалом. И Вал спал. Ему снилась чистая, не отягощённая интерфейсом, обычная деревенская улица. И мать, зовущая его ужинать. И никаких полосок здоровья. Только

покой.

Но это был всего лишь сон. А наяву его уже ждало новое утро. И новые квесты.

**Глава седьмая, в которой Вал просыпается, квесты лезут из всех щелей, а похмелье оказывается самым страшным мобом**

Проснулся Вал от того, что кто-то настойчиво долбил ему в висок. Не пальцем — системным уведомлением.

**[Будильник!]**

*\*Ваше похмелье достигло 8-го уровня.\**

*Эффекты: голова раскалывается, во рту кошки ночевали и там же насмерть передрались.*

*Рекомендация: выпейте рассолу или умрите. Смерть временно облегчит страдания.*

— Ах ты ж, — простонал Вал, открывая один глаз. Потом второй. Мир вокруг был мутным, с желтоватым оттенком, и каждая половица под ногами норовила выдать *урон от громких звуков*.

Шинок «У сдохшего лешего» встретил его утренним полумраком и запахом вчерашней капусты. За столом уже сидели трое игроков — новички, судя по лохмотьям и отсутствию нормального оружия. Над каждым висели зелёные

таблички:

**[Серёга, уровень 2. Статус: «Голодный и злой»]**

**[Петька, уровень 1. Статус: «Напуган до усрачки»]**

**[Люба, уровень 3. Статус: «Единственная баба в отряде, поэтому командир»]**

— О, очухался! — радостно заорал Серёга. — Слышь, дядь Вал, говорят, ты вчера Вяя завалил? Правда, что ли?

Вал поморщился, ибо крик Серёги нанёс ему *2 единицы урона по черепу*.

— Правда-правда, — прохрипел Вал. — Только тише, ради бога. У меня сейчас каждая буква системного сообщения гвоздём в мозг вбивается.

Он поднялся, хрустнул шейей, и перед ним развернулась утренняя сводка:

**[Добро пожаловать на Сервер 666!]**

*Текущая дата: день третий после патча.*

*Погода: туманная, с вероятностью выпадения багов.*

*Ваши активные квесты:*

И тут понеслось. Окна посыпались одно за другим, словно черти из прорванного мешка:

**1. Основной квест: «Дожить до вечера».**

\*Награда: +100 опыта, паёк.\*

*Штраф за провал: вечная память (виртуальная).*

## **2. Побочный квест: «Напоить Вала рассолом».**

*Инициатор: организм Вала.*

\*Награда: +30 НР, отмена эффекта «Сушняк».\*

## **3. Ежедневный квест: «Убить трёх болотников».**

\*Прогресс: 0/3.\*

*Награда: 15 монет.*

*Штраф: невыполнение не карается, но болотники обижаются.*

## **4. Скрытый квест: «Красная свитка не дремлет».**

*Описание: свитка, которую вы бросили, наняла трёх игроков-убийц.*

*Внимание! Ваша голова оценена в 500 монет.*

*Задание: выжить.*

— Что?! — выдохнул Вал, протирая глаза. — Пятьсот мо-

нет за мою голову? Да это ж целое состояние! Гнат, сколько тут самогон стоит?

# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.