

Валерий Стрижов

Тоска зеленая

18+

Валерий Стрижов

Тоска зеленая

«Автор»

2026

Стрижов В.

Тоска зеленая / В. Стрижов — «Автор», 2026

Написано в стиле Лит РПГ в сочетании с юмористической фантастикой, что получилось - судить вам.

© Стрижов В., 2026

© Автор, 2026

Валерий Стрижов

Тоска зеленая

ТОСКА ЗЛЕНАЯ.

Глава первая, в которой Вал не чаёт выкурить люльку покою, а системные сообщения являются сущим наказанием

Нет, вы посмотрите, какая ночь окаялась за оконцем! И не ночь вовсе, а какая-то пучеглазая образина. Месяц — как болячка на гноище, пялится в мутное стекло шинка, а тень от него, чёрная, харкающая, лезет по глиняной стене, точно таракан усатый. Вал сидел за дубовым столом, исцарапанным ножами так, что на нём и кружку не поставит ровно — всё норовит съехать, словно сама посуда от страха шарахается.

— Эй, человеце! — крикнул Вал шинкарю, но голос его пресёкся, потому что перед глазами, прямо на воздухе, проступили буквы. Не святые, не писанные чернилами, а мерзкие, маслянисто-зелёные руны.

[Системное предупреждение]

Ваш уровень «Голод» снижен до -3.

Внимание! Параметр «Рассудок» флуктуирует.

Эффект локации: «Чёртово болото» — активен.

— Ишь, наколдовали, — буркнул Вал, сплюнув в сторону. — Не было печали, так черти систему подсунули. Прежде, бывало, просто боишься, что упырь за порогом сопит, а нынче — извольте радоваться — само небо тебе цидульки шлёт, сколько сала в желудке осталось.

А было Валу от роду тридцать два годка, косая сажень в плечах, лицом суров, с зальси-нами, что лесом горелым пахнут. Сапоги — бывшие чьи-то, штаны — бывшие чьи-то, а шапка — и вовсе из шкуры той твари, что в прошлом рейде сама его шапкой чуть не задушила. Люфт? Какой там люфт! Тут бы душу не вылуфтить.

Он провёл шершавым пальцем по татуировке на запястье — там, где у цивилизных людей вена синяя, а у него горела мини-карта.

Полоса здоровья: 47 / 120.

Полоса выносливости: 12 / 80.

Эффект: «Гнилая лихорадка» — каждую минуту теряете 1 НР.

— Оказия, — констатировал Вал и, достав кисет, начал набивать люльку. Но табак оказался сырым и пах не травой, а могильной прелью. Только он поднёс огниво, как дверь шинка распахнулась с таким хряском, будто сама Пресвятая Богородица закричала не своим голосом.

На пороге стояла... Да что там стояла! Тряслось. Нечто в бабьем платке, с лицом, похожим на печёное яблоко, кое объели черви. Оно как заверещит голосом тонким, будто комар над ухом:

— *Вал-а-а! Квест просрочен! Твою мать, Вал, сдай мне «Гнилую печень болотника»!*

А под верещанием этим системным:

[Проклятый квест «Тихие стоны топи»]

Время истекло!

Награда аннулирована.

Штраф: +15 ед. Скверны.

Вал перекрестился. Не системно, а по-настоящему, с размахом, как батюшка учил.

— Чтоб ты подавилась своей печенью,дохлая кукла, — сказал он спокойно, выбивая люльку об край стола. — Я эту харю ещё третьего дня в болоте утопил. Значит, не печень ей нужна была, а чтобы я там, в трясине, свои глаза оставил.

И тут шинок — ахти мне! — начал меняться. Стены выгнулись пузырями, половицы потекла смолой, и та самая баба-нежить, отряхнув платок, превратилась в столб зелёного света. Свет этот лез в уши, в нос, за пазуху, и высвечивал на теле Вала то, чего он прежде не замечал.

Прямо на груди, поверх рубахи, горели руны:

[Ваш класс: «Отщепенец. Уровень 4».]

[Доступно умений: 2.]

[Слот для легендарного предмета: ПУСТО.]

— Ах вы ж, гады, — прошептал Вал, чувствуя, как холодок, словно мышь под рубахой, забирается под лопатку. — В игрушку меня превратили. Буквы на мне растут, уровни... А где же совесть? Где душа? Где тот простой страх, когда в полночь в дверь стучат, а ты не знаешь — попадешь в рай или напрямиком в *логово босса*?

Он встал. Кости хрустнули, как сухарики в руке у пьяного дьячка.

И вдруг из угла, из-за бочки с солёными рыжиками, вылез **Первый Моб**. Обычная такая тварь — как кусок гнилого теста, но с глазами. Пять глаз. И все пялятся на Вала, и из каждого течёт уведомление:

[Моб «Сгусток Бездны» Уровень 2]

Атакует!

— Ну, здравствуй, харя системная, — молвил Вал и, недолго думая, сграбастал со стола вилку — ту самую, трёхзубую, которой он час назад ковырял печёную картошку.

Вилка засветилась.

[Вы активировали умение «Кухонное шаманство» (ранг F)]

Урон: 1-3 + ярость.

— Да пропади ты пропадом, — сплюнул Вал и ткнул вилкой прямо в центральный глаз сгустка.

Тварь взвизгнула системно:

-2 НР! Критический эффект: «Заражение столовым прибором».

И лопнула, обдав Вала тёплым, пахучим «лутом»: одна серебряная монетка, пол-литра болотной воды и... пустой флакон из-под водки.

Вал поднял флакон, понюхал.

— Эк, — сказал он с горечью. — Не житьё, а сплошная механика. Ни тебе чуда, ни тебе молитвы. Вместо благодати — *резист от магии*; вместо греха — *накопление скверны*. И я, как дурак, иду по этому тракту, потому что мне навигатор в мозг встроили, а обратный путь — *сервер недоступен*.

Он накинул на плечи дырявый бушлат, сунул за голенище ту самую вилку и вышел в ночь. За порогом его ждало болото. Пузыри лопались на трясине с отчётливым *пон-апом*, ветер нёс не запах цветов, а *невидимого врага-дебаффер*, а на небе, вместо месяца, висело огромное окошко:

[Третий этап. Осталось 43 выживших.]

Цель: не умереть от ужаса.

Штраф за отказ: вечные муки совести (с возможностью апелляции).

— Ну что ж, — молвил Вал, нахлобучивая шапку, и зашагал по хлипким клавишам кочек, — будем прокачиваться. Вилами против шерсти, зубами против системных сообщений. Ибо сказано в Писании: не бойся числа звериного, бойся, когда логи твои вместо молитвослова станут.

А впереди, в тумане, уж светились чьи-то злые красные *маркеры*, и оттуда доносился не то звон цепей, не то механический глас:

— *Фармите, дети мои. Завтра патч.*

Глава другая, в которой Вал не находит ни дров, ни покоя, а болото плодит уведомления

Идти по клавишам кочек — дело, скажу я вам, тонкое. Ступишь влево — получишь штраф к координации, ступишь вправо — выскочит *[Моб: Корень-душитель. Уровень 3]* и начнёт читать свои системные стихи. Вал же шагал с осторожностью человека, который давно уже не верит ни в Бога, ни в чертей, а верит только в полосу выносливости, которая на его запястье горела уже тускло-алым.

— Эх, — молвил он, присаживаясь на замшелую корягу, что из трясины торчала, словно гнилой зуб из дёсны. — Нет бы тебе, болоту, просто трясиной быть. Ан нет — изволь плясать под дудку интерфейса.

Он разулся. Сапоги — срам глядеть — стали показывать состояние:

[Сапоги бродяги (Поношенные)]

Защита: 2

Прочность: 3/15

Особое свойство: при каждом шаге есть 10% шанс издать звук, похожий на выстрел из аркебузы.

— Тьфу ты, напасть! — сплюнул Вал. — Раньше сапоги просто дырявились, а нынче — стреляют. Идешь себе тихохонько, а они — бах! — и вся нежить, что на версту кругом, уже смотрит на тебя как на обеденный стол с приборами.

Он достал из кармана ту самую серебряную монетку — лутоную, мерзкую, с выбитым на ней не портретом государя, а [ID игрока: NecroHunter777]. Повертел её, хмыкнул.

— Не монета, а сущий вздор. Ею, поди, и свечку не купишь, потому что системная лавка, видите ли, требует не серебра, а *кристаллов души*. А где ж их взять? Душа у меня одна, и та, кажись, на *дебафф «Уныние»* поставлена.

И тут болото зашевелилось. Да не так, как обычно — не ветерок по осоке, не лягушка квакнет. А зашевелилось оно механикой. Из топи, с хлопаньем и присвистом, полезли сразу три **поп-апа**:

[Системное событие: «Ночная фида»]

Голодные mobs получают +50% к скорости.

Ваш скрытый параметр «Запах свежатины» превышает допустимый порог.

Внимание! Обнаружено приближение:

[Злой дух «Бездонный Гарбуз» Уровень 5 (Элитный)]
Квест автоматически принят: «Ужин наоборот»

Описание: Вы выглядите как еда. Докажите, что это не так.

Награда: 200 единиц опыта + случайный предмет из категории «Неприличное».

Штраф за смерть: ваша плоть будет использована для генерации новой локации «Коптильня».

Вал даже не перекрестился. Рука не поднялась. Система, видите ли, блокирует «эмоциональные жесты, не предусмотренные геймплеем».

— Окаянные, — выдохнул он и выхватил из-за голенища вилку.

И тут из трясины вылезло Оно. Гарбуз — а вы только не смейтесь — был величиной с добрую бочку, из которой пан на Рождество огурцы солёные достаёт. Но вместо огурцов у него изнутри, сквозь треснувшую корку, торчали не семечки, а чьи-то пальцы. Один глаз — зелёный, системный, мигает часто-часто, а второй — заплатан куском интерфейса: [Ошибка 404: Зрачок не найден].

— А ну, иди сюда, витамин, — прохрипел Вал, пятясь. Но пятаться некуда — сзади трясины, слева — зона повышенной агрологии, справа — куст, который, как показало прицеливание, тоже являлся [Моб: Куст-диверсант].

Гарбуз запел. Да, он запел мерзким, писклявым голосом, синхронизированным с системными уведомлениями:

— Ва-а-ал, вку-у-усный Ва-а-ал! Запекись, посоли-ись!

И покатился на него. Тяжело, утробно, с такой скоростью, что земля задрожала, а из ям повыскакивали уведомления о *[Локальном землетрясении: -1 к меткости]*.

Что делать? Вал вспомнил вдруг бабкины сказки. Не те, что нынче в электронных гримуарах пишут, а настоящие, хатние. И сделал то, чего от него система никак не ожидала.

Он присел. Раз — и поднырнул под катящийся Гарбуз, а со всего маху ткнул вилкой не в глаз, а в ту самую кнопку «Ошибка 404», что заплатой висела на месте второго глаза.

[СКРЫТОЕ УМЕНИЕ АКТИВИРОВАНО!]

«Эксплуатация бага» (Ранг F, скрытое)

Вы нашли системную дыру в строении элитного моба.

Эффект: критический сбой. Моб теряет 100% HP и превращается в...

Гарбуз взорвался. Не мякотью, не семечками, а потоком лута. Из него посыпались: три пустых флакона, один ботинок левый (без пары), кусок сырой печёнки (человеческой, по виду), и... скрижаль. Маленькая, дубовая, с выжженными рунами.

Вал поднял скрижаль, не веря своим глазам. А скрижаль — не простая, а [Учебник заклинаний: «Слово о полку Игоревом, переведённое на язык болотной нежити»].

— Боже ж ты мой, — прошептал Вал. — Магия. Самая что ни на есть настоящая, только кривая и пьяная. Ну, была не была. Он раскрыл книгу, и буквы с неё тут же впитались в ладонь, засветившись под кожей синим, болезненным светом.

Вы изучили заклинание: «Сглаз через плевок» (Ранг E)

Эффект: противник получает -3 к удаче и начинает видеть галлюцинации в виде собственной матери, укоряющей его за неправильный выбор профессии.

Стоимость: 10 единиц рассудка.

Перезарядка: пока не вспомните своё отчество.

— Отчество моё — Иваныч, — молвил Вал, сплюнул в сторону для пробы, и в том месте, куда попала слюна, вырос маленький, чахлый [*Цветок мести*]. Цветок тут же завял и показал уведомление: *-2 НР. За что?*

Ночь тем временем становилась гуще. Небо затянуло не тучами, а системным сообщением:

[Смена погоды через 3 минуты]

«Ливень из червей»

— Эге, — крикнул Вал, натягивая шапку глубже. — Вот тебе и survival horror. Не ты боишься мобов, а мобы боятся, что ты им баги откроешь. Не ты копишь опыт, а опыт копится на тебе, как грязь под ногтями.

Он побрёл дальше, ощущая в правой руке тепло вилки, а в левой — мерзкое покалывание новой магии. Система вокруг него гудела, как улей в пору медосбора, и каждое уведомление звучало в голове глухим, похоронным колоколом.

И вдруг из тумана выступила фигура. Человеческая. В рваной рясе, с лицом, исполосованным системными шрамами — поверх щёк, носа, лба горели строки кода.

— *Привет, фермер, — прошелестела фигура. — Не хочешь продать душу за премиум-статус? Безлимит на сохранения, три слота под артефакты. И гроб — красное дерево — в подарок.*

Вал остановился. Глянул на свои сапоги-стрелялки, на вилку, на «Сглаз через плевок».

— А есть у вас, часом, — спросил он с великой надеждой, — возможность перезагрузиться? Ну, чтоб не на это болото родиться, а, скажем, в 1995 году, за чашкой кофе, и без всяких там [*полос голода*]?

Фигура засмеялась системным смехом: *beer-boop-beer*.

— *Это не баг. Это фича, Валерий Иваныч. Идите ешьте.* — И пропала.

А Вал остался стоять посреди проклятого болота, держа в одной руке вилку, в другой — гнилую печёнку (ту самую, что в прошлый раз не сдал), и думал одну только горькую думу: хорошо бы сейчас найти *портал выхода*, да только выход тот — не в рай, не в ад, а в новую локацию, и имя ей — **Следующее обновление**.

И пошёл он дальше, потому что некуда было идти, кроме как вперёд. А впереди горели огни. Не лампадные, не оконные, а мерзкие, системные — красные, жёлтые, и совсем чёрные.

[Босс-локация: «Погреб забытых патчей»]

Рекомендуемый уровень: 6+

Ваш уровень: 4

Удачи, коза.

— Эх, была не была, — молвил Вал, свернул люльку из болотной травы (которая дала ему бафф *[Галлюцинации: +10% к воображению, -20% к различению реальности]*) и шагнул во тьму, где вместо звёзд висели [*битые пиксели*].

И там, во тьме, он услышал голос — не человеческий, не машинный, а какой-то промежуточный, и голос тот сказал ему прямо в душу:

— *Сохраните прогресс, прежде чем продолжить. Или не сохраняйте. Нам всё равно. Нам всегда всё равно.*

А закончить эту главу хочется тем же, чем и начал Вал — плевком через левое плечо. Потому что в мире, где нет ничего святого, кроме кривого кода, и плевать-то не на кого, а в пустоту. Но Вал плевал с оттяжкой, с верой, что пустота эта — тоже суть *NPC*, и у неё, быть может, совесть проснётся. Или нет. Кто ж его разберёт, эту вашу игровую механику.

Продолжение следует, если только сам Вал не наткнётся на *бесконечный цикл смерти*. Но он — мужик битый, а потому, глядишь, и выкрутится. Нечистью, магией, вилкой и крепким словом.

Глава другая, в которой красная свитка оказывается не грамотой, а сущим наказанием, и Вал проклинает тот день, когда научился читать

Шёл Вал болотом, и болото то не просто хлюпало под ногами — оно издавало звуки, словно дохлая гармонь. Каждая кочка норвила выдать системное сообщение:

Внимание! Зыбучая поверхность! Ловкость -3 на 10 секунд.

— Типун вам на язык, — ворчал Вал, переступая через гнилую корягу, на которой сидел лягушонок с тремя головами. У каждой головы над макушкой висела зелёная полоска HP, и лягушонок тоскливо кричал: «*Квест дай... квест дай...*»

Но Вал не стал связываться. Потому что чуяло его нутро: ночь эта — не простая, а *событийная*. Такая раз в сто лет случается, когда обновления с неба падают, а старые боги плачут кровавыми слезами прямо в лог сервера.

Он остановился на крохотном островке суши, где росла кривая берёза, вся в бородавках, словно запойный целовальник. Рядом торчал пенёк, а на пне — оказия! — лежала красная свитка. Да не простая, а перетянутая чёрной жилой, и жила та дышала, как удавка на шее грешника.

Вал перекрестился раз, другой, третий. Свитка не исчезла. Мало того — она *пульсировала*.

[Обнаружен легендарный предмет: Красная свитка архиватора]

Ранг: Проклятый эпик.

Эффект: неизвестен.

Для активации: развернуть.

— Ах ты ж, лысый дед с печки! — выругался Вал. — Знаю я эти «неизвестные эффекты». Один раз в Мёртвом лесу нашёл такой же флакон — с подписью «Нектар бессмертия». Выпил — и три дня понос с *уроном от яда 5 единиц в минуту*. Еле откачали, и то потому, что у меня *резист от желудочных колик* второго уровня.

Он хотел плюнуть и пойти прочь, но свитка вдруг зашевелилась. Из-под неё выползла надпись, составленная из мелких муравьёв:

«Возьми, Вале. Не будь дураком. Тут +15 к характеристике „Удача“, пока не сдохнешь».

Вал почесал затылок. В затылке, меж волос, у него жила особая метка — *точка сохранения*. Но до неё было топать и топать, а вокруг, в тумане, уже маячили силуэты. Силуэты с *красными полосками* над головами. И у каждого горело по три-четыре уровня.

— Эх, — сказал Вал, — была не была. Умение «Азарт» у меня, слава богу, хоть и не прокачано, но врождённое.

Он взял свитку. И в тот же миг она *развернулась сама*.

Прямо перед глазами вспыхнул текст. Текст горел, как смола в аду, ибо буквы были не чернильные, а живые — черви, которые извивались, слагаясь в страшные слова:

«Свиток проклятия V: Бездна зрит тебя».

Эффект немедленный:

Ваше местоположение раскрыто для всех *боссов локации*.

Ваша тень обретёт плоть и нападет на вас через 3... 2... 1...

Ваша инвентарная ячейка «Сердце» — заблокирована.

Эффект скрытый:

Возможно, вы станете интереснее для *Сюжета*. Или же нет. Свиток любит шутить.

— Матерь божья, — выдохнул Вал. — Да это ж не свитка, а смертный приговор с отсрочкой в три удара пульса!

Он хотел её выбросить, но свитка *прилипла к ладони*. Мало того, она зашептала. Шёпот был противный, как голос свекрови на поминках:

— *Валуша... а ты знаешь, что эта берёза — не берёза вовсе, а бывший игрок? Его звали Колян из Днепра. На четвёртом уровне взял красную свитку. Теперь стоит.* — И тут же ветки берёзы зашевелились, и на коре проступило лицо. Скрюченное, с открытым ртом, из которого вместо крика вылетали системные сообщения:

ERROR! ERROR! USER «KOLYAN» NOT FOUND.

Вал попятился. Но не успел. Потому что его собственная тень — длинная, уродливая, отбрасываемая проклятым месяцем — вдруг *отклеилась* от земли. Встала. И засмеялась.

Тень улыбалась точно его ртом, но в глазах у неё горели *красные руны*, и над головой болталась полоска:

[Теневая копия Вала. Уровень: как у оригинала +5.]

Особые умения: знает все ваши слабости, включая ту, о которой вы молчите на исповеди.

— Ну, здравствуй, — сказала тень голосом, похожим на треск старого компаса. — Давай, отец родной, прокачивайся. Покажи, как ты умеешь уворачиваться от самого себя.

Вал медленно достал из-за голенища ту самую вилку. Оглянулся на берёзу с лицом Коляна. Потом на свитку, которая всё ещё шептала ему в ладонь всякие мерзости про его покойную мать и её *скрытый параметр благочестия*.

— Господи, — сказал Вал, — если ты меня слышишь, пришли мне, ради бога, хоть одно нормальное системное сообщение. Ну, например: «*Вы получили благословение*». Или «*Молитва повышает сопротивление к проклятиям*».

Небо молчало. Зато в кустах что-то захихикало, и выскочил мелкий бесёнок с планшетом в руках. Планшет светился, и на нём было написано крупными буквами:

[Журнал изменений версии 7.2]

— *Увеличена сложность стартовой локации.*

— *Красные свитки теперь нельзя снять, не убив теневую копию.*

— *Добавлен новый вид урона: «экзистенциальная тошнота».*

— Вот так, — осклабился бесёнок и пропал, оставив после себя лишь запах жжёной ваты и один *золотой*.

Вал пнул золотой ногой. Тот жалобно звякнул и превратился в *уведомление о налоге*.

— Ах вы ж, — зарычал Вал, поворачиваясь к тени. — Ну, иди сюда, образина. Щас я тебе покажу *умение «Кухонное шаманство»* на максимальном уровне!

Тень шагнула вперёд, и от её шага болото закипело. Выскочили сотни окон:
Иницирован бой с боссом [«Тёмный двойник»]

Совет: используйте молитвы, но учитите — ваша тень тоже умеет молиться.

Вал зажмурился, перекрестил вилку и, вспомнив всё, чему учил его покойный батька, прошептал:

— С нами Бог. И системные логи, ибо без них мы как слепые щенята в проруби.

И ударил.

А красная свитка тем временем тихонько съехала с его ладони, свернулась в трубочку и, словно ничего не случилось, уползла в кусты — искать следующего простака, которому понадобится *легендарный предмет* ценой в собственную душу.

Глава третья, в которой вилка являет свою истинную сущность, а Вал начинает жалеть, что не взял в руки лопату

И ударил Вал. Не сказать, чтобы шибко сильно, но с той придурью, какая бывает у человека, которого уже третий час жуёт проклятая трясина, а перед глазами пляшет его же собственная образа. Вилка вошла в тень, словно в масло постное — без хруста, без скрипа, а тень даже не охнула. Только полоска НР над её башкой дёрнулась:

-1 НР (урон от столового прибора).

Эффект: тень удивлена вашей наглостью.

— И всё?! — взвыл Вал, глядя, как тень осклабилась ещё шире. — Тыща чертей! Да этой вилкой я позавчера поросёнка заколол, а тут какая-то высушенная калька от меня — и всего одна единица?

Тень между тем выгнулась дугой, достала откуда-то из себя (из себя — понимаете? из черноты своей плоской) точно такую же вилку, только перевернутую зубьями вниз, и произнесла голосом, от которого у Вала яйца свело в бараний рог:

— *Активирую умение «Отражённое шаманство». Ранг — не твоего ума дело.*

Вал попятился, но болото за спиной уже хлюпало красными окнами:

[Опасность! Зона боя расширяется!]

Вас окружают трупные огни. Урон от страха: +3 ед./сек.

— Господи Иисусе, — забормотал Вал, лихорадочно шаря по карманам. В одном кармане оказалась прошлогодняя луковица, превратившаяся в «*Гнилой гранат*» (урон 0-0, эффект: плач). В другом — горсть семечек, которые имели подпись «*Боеприпас для рогатки*», а рогатки-то и не было. В третьем, самом потаённом, лежал нательный крестик, но тот почему-то отображался как

[Нейтральный предмет: «Кусочек металла».]

— Оцифровали, — прошептал Вал с ужасом. — И крест мой — в железку превратили. Ах вы, слуги антихристовы, системные вы поганые!

И в этот момент вилка в его руке — та самая, трёхзубая, с обломанной ручкой, которую он нашёл прошлым летом в коровьей лепёшке — вдруг *затряслась*. Не как от холода, а как в лихорадке перед тем, как душу чертям отдать. По её металлу побежали руны, да не простые, а древние, какие только в самых страшных свитках рисуют, перед которыми сам сатана ногу поджимает.

Вал попытался её выкинуть — ан нет! Пальцы прикипели, словно смолой сосновой. И потекла от пальцев вверх по руке теплота, не божественная, а какая-то *игровая*, с приставкой «легендарная».

[Внимание! Предмет «Столовая вилка (ржавая)» претерпевает трансформацию...]

Тень напротив замерла. Глаза её, до этого красные, как два угля, вдруг расширились от чего-то, похожего на *системный страх*.

— Не может быть, — прошипела тень. — Ты нашёл её в мусоре? Эту... Эту...

А вилка тем временем росла. Нет, не в длину — в *смысле*. Из ручки полезли такие же ржавые шипы, зубья расплющились, заострились и изогнулись, и вот уже перед Валом не вилка, а некое подобие трезубца, какой мог бы быть у мелкого водяного беса, если б тому дали премию за вредность.

И над ним вспыхнуло золотое окно, каких Вал отродясь не видывал:

[Поздравляем! Вы разблокировали скрытый класс предмета!]

«Вилка Странника» (ранг — *Уникальный*, тип — *колюще-режущая с элементами издевательства*).

Свойства:

— Урон: 12-20 + (ваша глупость ×2).

— С шансом 33% превращает врага в *блюдо недели*.

— Каждый третий удар восстанавливает 1 НР, если враг посмеялся.

— При смене владельца требует выпить чарку (настоящего, не игрового) самогону.

— Это что ж, — вымолвил Вал, чувствуя, как новая сила щекочет локтевой сустав, — выходит, та самая вилка, которой я борщ мешал, — есть оружие древнее, апокалиптическое?

Вилка в ответ тихонько звякнула, и перед глазами выскочила *подсказка*:

Совет: попробуйте её лизнуть. Откроется секретная способность.

Вал, не будь дурак, лизнул. Металл оказался солёным, как слёзы бухгалтера, и тут же перед ним открылось третье окошко:

[Активировано скрытое умение: «Дегустатор ада»]

Вы можете определить съедобность любого существа одним взглядом.

Вал повернулся к тени. Посмотрел на неё как на кусок мяса. В ту же секунду над тенью загорелось:

«Тёмный двойник. Съедобен? — Нет. Состоит из сожалений и багов. При попытке откусить — получить урон „совесть" 99 ед.».

— Жаль, — молвил Вал и, размахнувшись уникальной вилкой, всадил её прямо в середину тениной морды.

Тут такое началось! Тень не просто потеряла НР — она заискрилась, как коротнувший панельный дом. Из неё полезли *лут-окна*:

- 30 НР! Эффект «Прокол бухгалтерии» — двойник теряет способность лгать.

- 15 НР! Эффект «Столовый этикет» — двойник вынужден сесть за стол.

Тень завершала не своим, а каким-то *системным* голосом:

— **ERROR! ERROR! Непредусмотренная переменная! Вилка не должна была ангрейдиться! Это нарушает баланс!**

Но Валу было плевать на баланс. Он наносил удар за ударом, и каждый удар сопровождался иконкой:

Критический эффект! Вы приготовили из тени «Рагу из двойника». (Несъедобно, но красиво).

Наконец тень всхлипнула, сложилась пополам, точно просроченная подписка, и исчезла, оставив после себя лужу чёрного дёгтя и несколько всплывших уведомлений:

[Победа!]

Опыт: +400.

Трофеи:

— *Осколок отражения* (можно вставить в зеркало, чтобы оно ругалось матом).

— *Слеза программиста* (+5 к урону по багам).

— *Красная нитка* (связывает сюжет, не выкидывайте).

Вал вытер вилку о штанину. Вилка довольно зажужжала, и на ней проявилась новая гра-
вировка: «*Омыта потом и борцом*».

— И что теперь? — спросил Вал у ночи. — Вилку прокачал, тень убил, а свитка уползла. Где же справедливость?

И тут из кустов, где скрылась красная свитка, раздался отчётливый *чавк*. Выснулась свиткина морда (у свитки, оказывается, была морда — маленькая, лисья, с усами из типографской краски) и прошептала:

— *Валуша... а ты разверни меня обратно. Я тебе такой квест дам — мама не горюй. С наградой в виде... новой вилки.*

Вал посмотрел на свою преобразовавшуюся вилку. Та дрожала от возмущения.

— Ну уж нет, — сказал Вал. — Хватит с меня на сегодня превращений. Лучше пойду в шинок, выпью за упокой своей тени и запишу это всё в *журнал приключений*. Ежели кто назовёт это бредом сумасшедшего, покажу ему вилку. А не поверит — ткну. Легко и непри-
нуждённо.

И он пошёл прочь, перешагивая через лужи *системной ошибки*. В руке его уникальная вилка светилась в темноте нездешним светом, и на лезвии её плясали маленькие бесенята с табличками: «*Уровень сложности: Адский борц*».

А болото вздыхало сзади, выпуская пузыри уведомлений:

[*Система: Ваше местоположение скрыто. Временно. Пока мы не исправим баг с вилкой*].

Только Вал не оглядывался. Он знал: оглянешься — система запишет это как «*действие труса*» и начислит штрафные копейки. А копейки ему ещё пригодятся — купить нормального табаку, без *эффекта гнилостного запаха*.

Глава четвертая, в которой Вал встречает того, кого не следует встречать даже под страхом удаления персонажа, а вилка наконец-то показывает свой истинный нрав

Вал шёл, и чем дальше, тем болото становилось всё гуще и мерзопакостнее. Уже не просто кочки хлюпали, уже сама земля под ногами издавала стоны — вот прям человечьи, с над-
рывом:

Осторожно! Зона «Плач земли»: -2 к рассудку за каждый шаг.

— Да чтоб вы подавились, — прошептал Вал и остановился. Потому что впереди, в тумане, что-то *стояло*.

Не дерево. Не столб. Не даже тот чёртов пень с лицом Коляна. А нечто громадное, при-
земистое, с ногами, похожими на корни столетнего дуба, и с мордой — если это можно было назвать мордой. Сплошное железо, покрытое ржавчиной, а из-под ржавчины сочилось зелёное свечение, от которого Вала затошнило.

[Системное предупреждение! Обнаружено существо вне классификации!]

Имя: — — —

Уровень: — — —

НР: — — —

Комментарий системы: «Просто беги, Валера. Серьёзно».

Вал перекрестился, но рука дрогнула. И тут существо повернуло к нему свою железную башку. Там, где должны быть глаза, зияли две дыры, но из дыр не смотрели обычные белки — оттуда *лезли* веки. Тяжёлые, свинцовые, с ресницами, похожими на гвозди.

— Господи, — выдохнул Вал. — Да это же...

И тут из тумана, откуда ни возьмись, вылетела *красная свитка* — та самая, что уползла в кусты. Она радостно развернулась и заверещала типографским голосом:

— *Знакомьтесь! Вий! Тот самый! Из фольклора! Бессмертный, могучий, с подпиской „Премиум“ на тысячу лет!*

Существо — Вий, стало быть — медленно подняло веко. Одно. За ним — второе. Из-под века показался не глаз, а *окно системного лога*, в котором бесконечной строкой бежали багровые цифры:

0000001: Пользователь «Вий» создан.

0000002: Пользователь «Вий» удалён.

0000003: Ошибка. Пользователь «Вий» восстановлен из резервной копии.

0000004: Служба поддержки не отвечает.

...

Взгляд Вия упал на Вала. И тотчас перед Валом открылось столько окон, сколько он не видел за всю свою проклятую виртуальную жизнь:

[Проклятие «Ока Вия»]

Вы увидели свою смерть. Все параметры обнулены до 1.

Ваша вилка перестала быть уникальной на 10 секунд.

Вы забыли, как дышать. (Используйте умение «Паника» для восстановления).

Вал упал на колени. Но не от страха — от гнева. Как так? Он, человек православный, прошедший и болота, и тени, и свитки проклятые, — и тут какая-то железная образина одним взглядом всё его *прогресс* обнуляет?

— Ах ты ж, — прохрипел Вал, поднимая вилку. Вилка дрожала, но не от ужаса, а от *ярости*. На её рукоятке загорелись слова:

[Вилка Странника. Режим «Безнадёга».]

Эффект: вы всё равно умрёте, но хотя бы с достоинством.

Вий тем временем поднял второе веко. Второй глаз-логос уставился на Вала, и тут случилось неожиданное. Вилка вырвалась из рук, взлетела в воздух и *превратилась*.

Да не просто в трезубец — в некое подобие *креста с тремя концами*, каждый из которых был заточен под разную мерзость: один — против нечисти, второй — против системных администраторов, третий — против багов.

И над Валом засияло окно, какое в обычной игре не увидишь, даже если заплатишь:

[Достижение «Не по правилам».]

Ваша уникальная вилка, взбешённая несправедливостью, временно стала «Реликвией последней надежды».

Урон по существам типа «Древний ужас»: бесконечность.

— Что?! — зарычал Вий. Голос у него был низкий, как звук старого жёсткого диска, и каждое слово сопровождалось всплывающей ошибкой.

— А то, — ответил Вал, хватая вилку-крест, — что меня не так просто обнулить. Я — человек крещёный, и у меня бабка в девятнадцатом году сама чертей вилами гоняла. Так что давай, Вий, не позорься. Подними свои веки — посмотрим, чей *крит* критее.

Вий заревел, и от этого рева болото перевернулось. Все кочки стали красными, вся вода — чёрной, а системные сообщения посыпались таким градом, что Вал ничего не видел, кроме зелёных букв:

Эффект локации: «Гнев Вия» — вы умрёте через 10 минут.

Эффект «Вилка-крест» — вы всё равно не умрёте.

Ошибка. Ошибка. Ошибка. Приоритет эффектов не определён.

И тогда Вал, не долго думая, размахнулся и вонзил вилку-крест прямо в *средний глаз* Вия. Того самого, который был не глазом, а окном с логами.

Раздался звук, похожий на то, как если бы тысяча модераторов забанили друг друга одновременно.

Вий дёрнулся, из него полезли *красные свитки*, *битые текстуры*, *неоплаченные подписки* и куча мусора: *«испорченные сохранения»*, *«недействительные ключи активации»* и одна *валенок пятого размера*.

[Поздравляем! Вы нашли секретный лут:]

— *Ключ от административной консоли (одноразовый).*

— *Записка: «Вий — это баг, который мы не успели починить. Извините».*

— *Три серебряных копейки, каждая с уведомлением: «Вернём с НДС».*

Вий рухнул, подняв тучу системных уведомлений, и исчез, оставив после себя только надпись, которая горела целую минуту:

[Существо «Вий» временно удалено. Сервер 666: перезагрузка через 365 дней.]

Вал вытер пот со лба. Вилка в его руке снова стала обычной — ну, почти обычной, с надписью *«Победитель Вия. Временно»*.

— Вот так, — молвил Вал, обращаясь к туману, который уже понемногу рассеивался. — Не надо было мне глаз поднимать. Я человек простой: увижу нечисть — ткну вилкой. Увижу бога — перекрещусь. А вы, господа системные, запомните: нет такого бага, против которого не нашлось бы столового прибора.

Он нашарил в кармане фляжку, отхлебнул. Самогон отозвался *приятным уведомлением*:

+10 к решимости. Эффект похмелья — отложен до утра.

Вал усмехнулся, поднял валенок (пригодится, зима на носу) и пошёл дальше, на ходу читая очередное сообщение:

[Новый квест: «Расскажи в шинке про Вия» — награда: вечная слава + скидка у шинкаря 5%.]

— И ради этого я рисковал, — пробурчал Вал, но в глазах его уже плясали озорные чертенята. — Ладно. Главное — вилка при мне. А с ней хоть в рай, хоть в *техническую поддержку*.

Глава пятая, в которой Вал подсчитывает барыши и понимает: чем выше уровень, тем страшнее жить

Вий исчез, оставив после себя такую воронку из системных сообщений, что Вал на минуту ослеп. Сквозь зелёные искры он разглядел на земле груды предметов — не всякую дрянь, а самую что ни на есть *лут-драгоценность*. Болото вокруг затихло, даже лягушки-квестодатели притихли, потому что система переваривала победу.

Вал опустил на колени (колени хрустнули с уведомлением: «Износ суставов 23%») и начал собирать.

Первым в руки попался **Ключ от административной консоли**. Он был маленький, блестящий, с красной головкой, и на нём горела надпись:

[Ключ Root-доступа. Одноразовый.]

Позволяет выполнить любую команду: создать предмет, удалить баг, заблокировать обидчика.

Предупреждение: после использования ключ исчезнет, а системный администратор придёт к вам во сне.

— Тыща чертей, — выдохнул Вал, пряча ключ за пазуху. — Такое добро надо пускать в дело с умом. А то накличешь админа — он тебе вместо здоровья *бесконечный техподдержки* пропишет.

Вторым трофеем оказались **три серебряных копейки**. Но не простые: каждая висела в воздухе, как иконка, и при прикосновении выдавала:

Получено 0,01 игровой валюты. НДС удержан. Ваш баланс: 0,03 монеты.

Поздравляем! Вы можете купить: 1/3 гнилой редьки.

Вал плюнул на копейки, но всё же забрал — в этом мире даже мусор мог превратиться в квестовую улику.

Третьей была **Записка от разработчиков**. Старый, выцветший пергамент, на котором типографским шрифтом значилось:

«Дорогой игрок! Если ты читаешь это, значит, ты убил Вия. Мы даже не знаем, радоваться нам или банить тебя. В любом случае, вот тебе +1000 опыта и звание „Кривой баланс“. Не жалуйся в поддержку — мы ушли в отпуск».

Не успел Вал дочитать, как перед глазами взорвалось целое созвездие окон:

[Боевой отчёт]

Победа над существом вне классификации: опыт ×5.

Получено опыта: 5 000 ед.

Дополнительно: достижение «Укротитель багов» — +500 опыта.

Скрытый бонус: «Удивил систему» — +200 опыта.

Уровень повышен! Уровень 4 → Уровень 8!

Вы получили 4 очка характеристик.

Ваше здоровье: 47 → 120 (спасибо, что не умерли).

Ваша выносливость: 12 → 90 (теперь можете убежать дальше).

Открыт слот для пассивного умения.

И тут же, откуда ни возьмись, выскочил **Список характеристик**, горящий прямо над левым плечом Вала:

Вал, Отщепенец 8 уровня

Сила: 14 (можете поднять двух гусей одновременно)

Ловкость: 9 (спотыкаетесь только на ровном месте)

Интеллект: 7 (читаете по слогам, но упрямо)

Воля: 18 (чёрт не брат, системный администратор — сват)

Удача: 5 (вам не везёт, но вы всё равно живы)

Очки умений: 3

Вал почесал затылок. — И куда мне эти очки девать? — проворчал он. — Раньше, бывало, умение — это либо косой сажень, либо доброе слово. А теперь, извольте, распределяй.

Перед ним развернулось дерево навыков — кривое, скрюченное, как коряга, и на каждой ветке висело по способности:

Доступные умения для изучения:

«Вилко-магия» (ранг D) — позволяет метать вилку на 15 метров. Шанс попадания: 33%. Шанс воткнуться в друга: 67%.

«Стойкий дух» (пассивное) — каждые 10 минут игнорируете один эффект страха.

«Перекрестный удар» — атакуете дважды, но после этого минуту чешетесь.

«Чтение системных сообщений без мата» — элитное умение, требует 10 интеллекта.

Вам пока недоступно.

— Ну уж дудки, — сказал Вал и потратил два очка на «Вилко-магию» и одно на «Стойкий дух». Тут же вилка в кармане потеплела, а грудь обдало холодком — это пассивка вступила в силу.

[Вилко-магия активирована!]

Теперь вы можете метнуть вилку и (возможно) попасть.

[Стойкий дух активен!]

Ваш следующий страх будет отложен на 10 минут. Или не будет.

Вал довольно крякнул и собрал оставшийся лут:

Осколок отражения Вия (+10 к урону по зеркалам и чиновникам)

Мешок с «Пылью забвения» (если сыпануть в глаз, враг забудет, зачем пришёл)

Группный огонёк в банке (освещает радиус 5 метров и тихо матюгается)

Золотой зуб (можно обменять у шинкаря на три литра самогона или на информацию)

И самое главное — из разорванного брюха Вия выпал **Жетон перерождения**. Чёрный, с черепом, и надпись:

«Если умрёте, воскреснете здесь же, но потеряете один уровень и всю гордость».

Вал положил жетон в самый дальний карман, туда, где у нормальных людей лежит запасной носовой платок.

— Ну что, — сказал он, оглядывая место побоища. — Уровень восьмой, вилка уникальная, ключ от админки, а впереди — неизвестность. Система, показывай карту!

Карта вылезла нехотя, с задержкой, и на ней мерцала только одна точка:

[Основной квест: «Дойти до шинка „У сдохшего лешего“».]

Награда: горячий ужин, место у печи и возможность не умереть этой ночью.

Текущее расстояние: 3 версты.

— Всего три версты, — усмехнулся Вал. — А ощущение, будто все девять кругов прошёл. Ладно, нечего стоять.

Он взвалил на плечо мешок с лутом, вилку переложил за пояс (теперь она сама тянулась к руке при любой опасности) и зашагал. Но не успел он сделать и десяти шагов, как болото снова зашевелилось. Из чёрной воды вылезла **ужасная тварь** — нечто среднее между раком и системным уведомлением, с клешнями, на которых были написаны кнопки «OK» и «Cancel».

[Моб: «Баг-ракс». Уровень 6.]

Особенность: при нажатии на кнопку «Cancel» исчезает, но забирает часть вашей памяти.

— Ах ты, недоделка, — вздохнул Вал, доставая вилку. — Ну, давай, пожирай мои байтики. У меня их, слава богу, немного, весь интеллект в силе утонул.

И он ринулся в бой.

После третьего удара вилка пробила клешню с кнопкой «Cancel». Баг-ракс жалобно пискнул:

«Вы выбрали отмену операции. Система зависла».

И рассыпался на горсть *ржавых болтов* и одно уведомление о незакрытом окне.

Вал подобрал болты (пригодятся, чтобы чинить телегу, когда он до неё доберётся) и пошёл дальше. Каждый его шаг теперь отслеживался:

Опыт: 780 / 2000 до следующего уровня.

Здоровье: 120 / 120.

Голод: -4 (срочно пожрать!)

Жажда: -6 (выпить, но не самогон — он кончился)

— Эх, — молвил Вал, глядя на убывающую полосу жажды. — И зачем людям эти игры? Сидели бы дома, пили чай с вареньем, а не бегали по болотам с вилкой наперевес.

Но луна уже клонилась к закату, а впереди, сквозь туман, забрезжил огонёк. Не трупный, не системный, а настоящий — живой, тёплый. Шинок «У сдохшего лешего» манил запахом жареной картошки и обещанием горячего, нецифрового покоя.

Вал прибавил шагу, а система тем временем выдала последнее сообщение ночи:

[Внимание! Вы входите в безопасную зону.]

В шинке запрещены: PvP, заклинания, метание вилок и чтение системных окон вслух.

Нарушители будут превращены в табуретки.

— Вот это дело, — улыбнулся Вал. — Наконец-то можно будет отдохнуть по-человечески. И не думать ни об уровнях, ни о луте, ни о том, что завтра, возможно, придётся драться с самим системным администратором.

Он толкнул дверь. Та скрипнула с приятным *уведомлением*:

Дверь открыта. Ваш уровень стресса снижен на 50%.

— Эх, благодать, — сказал Вал и шагнул внутрь.

А сзади, в темноте, красная свитка, что наблюдала за ним с верхушки берёзы, тихонько свернулась в трубочку и прошептала:

— *Спи, Валюша. Завтра патч. Завтра всё станет сложнее...*

Но Вал её уже не слышал. Он пил самогон, ел горячую картошку и думал о том, что даже в этом проклятом, оцифрованном мире есть место маленькому человеческому счастью — вилке в руке, доброму слову и системе, которая не банит тебя за излишнюю наглость.

Глава шестая, в которой Вал познаёт философию кабацкого дна, а самогон оказывается единственным честным NPC

Шинок «У сдохшего лешего» внутри оказался не лучше, чем снаружи. Стёкла в оконцах мутные, словно их лизали полтора года голодные псы; на стенах вместо икон — старые системные уведомления, засохшие и потрескавшиеся:

«Ваш уровень счастья снижен до -10. Предлагается купить алкоголь за 5 монет».

А за стойкой стоял сам шинкарь — мужик с лицом, напоминающим печёную картофелину, к которой прилепили усы из пакли. Над головой его горела зелёная полоска:

[Гнат, шинкарь 3-го уровня. Фракция: «Нейтральная сволочь».]

Торгует: самогон, квашеная капуста, сплетни.

Вал рухнул на лавку, от которой разило так, будто на ней умирали три поколения пьяниц. Мешок с лутом поставил под ноги, вилку положил на стол — та тут же издала довольное *дзынь* и превратилась в обычную столовую, потому что в безопасной зоне её уникальные свойства спали.

— Гнат, — хрипло сказал Вал, — наливай. И не тот разбавленный, что ты туристам подсовываешь, а настоящий — из-под полы. С эффектом «Забвение на час».

Шинкарь подмигнул глазом, в котором плавал *битый пиксель*, и выставил на стойку гранёный стакан. Жидкость в нём была мутная, с пузырьками, и при ближайшем рассмотрении над ней висела подсказка:

[Самогон «Лесная отравка». Ранг — обычный.]

Эффекты:

+20 к временной храбрости.

+10 к красноречию (вы несёте чушь, но убедительно).

-15 к координации (пол начнёт вращаться).

Побочный эффект: на следующее утро получите квест «Где мои штаны?».

Вал опрокинул стакан одним махом. Жидкость обожгла пищевод, вырвалась наружу икотой, и перед глазами заплясали зелёные чертики. Но вместе с ними пришло и странное успокоение. Или, как выразилась система:

Эффект «Кабацкая эйфория» активирован. Вы забыли, что такое страх. И заодно — как зовут вашу мать.

— О-хо-хо, — протянул Вал, утирая рукавом рот. — Хорошо пошла. Гнат, а правду бают, что ты здесь не только самогоном торгуешь, но и квесты раздаёшь?

Шинкарь хмыкнул, и над ним вспыхнуло окно:

[Гнат готов предложить вам задание.]

«Сгоняй в подвал за солёными огурцами» — награда: 10 монет.

«Побори соседнего шинкаря» — награда: скидка 15%.

«Расскажи историю про Вия» — награда: бесплатная выпивка до утра.

— Последнее давай, — махнул рукой Вал. — Ибо рассказывать я горазд, а платить мне нечем. Три копейки с НДС — это даже на спички не хватит.

И Вал начал вещать. О том, как шёл болотом, как встретил тень, как вилка превратилась, как поднял веки Вия и проткнул его административным ключом. Шинок слушал, раскрыв рты. Даже заскорузлые системные уведомления на стенах перестали моргать от изумления.

А когда Вал закончил, над его головой само собой выскочило:

[Достижение «Шинкарский баснописец».]

Ваше красноречие временно повышено на +10. Все в радиусе 5 метров считают вас героем, даже если вы врите как сивый мерин.

Гнат молча налил второй стакан. И третий. И четвёртый.

Вал пил и чувствовал, как уровни, очки, луты — всё это отступает, превращаясь в далёкий, почти смешной кошмар. Он снова был человеком. Пьяным, грязным, тоскующим — но живым.

И тут из угла, откуда доносился запах кислой капусты и чьей-то безнадежности, раздался скрипучий голос. Это был старый игрок, весь в шрамах и с единственным глазом, над которым висела табличка:

[Хмырь, уровень ??, статус: «Вечно на бровях».]

— Эй, Вал, — сказал Хмырь, поднимая свою кружку. — А знаешь, каков наш девиз, браток?

Вал повернул к нему помутневшее лицо.

— Какой там девиз? — пробурчал он.

Хмырь ухмыльнулся беззубым ртом, и в его глазах заплясали не черти, а сама *игровая механика*:

— **Как напьюсь — всегда тоскую.** Потому что трезвым боязно, а пьяным — совестно. Система нам не выдаст ни счастья, ни покоя, только цифры, цифры, цифры... А мы, дураки, в это играем.

Вал замер. Слова эти упали в душу, как тяжёлый *урон от правды*.

[Скрытый эффект: «Кабацкая исповедь».]

Ваша тоска увеличилась на 50%. Ваша устойчивость к иллюзиям — на 30%.

— Эх, — протянул Вал, глядя в свой пустой стакан. — Верно говоришь, Хмырь. Тоскую я. По дому, по покою, по тому, чтобы утром проснуться и не увидеть над головой *зелёное окно с уровнем здоровья*. А вижу — каждый божий день.

Он хлопнул кружкой об стол. Кружка жалобно звякнула, выдавая:

Прочность предмета снижена до 2/10. При следующем ударе расколется.

— Но знаешь что? — продолжал Вал, обводя шинок мутным, но горящим взглядом. — Тоска тоской, а вилку я из рук не выпущу. Ибо без неё я — ноль без палки. А с ней — хоть и

пьяный, хоть и тоскливый, но человек. Который может. Против системы. Против Вия. Против самого себя, в конце концов.

Хмырь поднял кружку:

— За Вала! За то, чтобы его тоска превращалась в *бонус к критическому урону!*

Шинок загудел. Выпили все. Даже сам Гнат незаметно хлебнул из-под стойки и тут же получил:

Шинкарь временно нейтрален. Скидка на алкоголь: 50%.

А Вал откинулся на спинку лавки, закрыл глаза и позволил себе то, что не позволял уже три главы — просто *выдохнуть*. Уровни, очки, луты — пусть лежат в мешке. Сейчас есть только тёплый полумрак, запах кислого теста и далёкий, почти забытый звук: кто-то на печи тихонько играл на губной гармошке. Живую. Нецифровую.

И над шинком, в последний раз за эту ночь, высветилось:

[Автосохранение...]

Ваше состояние записано. Точка восстановления: «Пьяный и тоскливый, но живой».

— И на том спасибо, — прошептал Вал, засыпая.

А красная свитка, что примостилась на крыше шинка, свернулась клубочком и тихо-тихо прошелестела:

«Завтра ты проснёшься. И уровень твоей тоски повысится до 9. Но и вилка твоя станет на один зуб острее. Спи, герой. Всё только начинается...»

Ночь укрыла шинок своим чёрным, усыпанным *ошибками* покрывалом. И Вал спал. Ему снилась чистая, не отягощённая интерфейсом, обычная деревенская улица. И мать, зовущая его ужинать. И никаких полосок здоровья. Только покой.

Но это был всего лишь сон. А наяву его уже ждало новое утро. И новые квесты.

Глава седьмая, в которой Вал просыпается, квесты лезут из всех щелей, а похмелье оказывается самым страшным мобом

Проснулся Вал от того, что кто-то настойчиво долбил ему в висок. Не пальцем — системным уведомлением.

[Будильник!]

Ваше похмелье достигло 8-го уровня.

Эффекты: голова раскалывается, во рту кошки ночевали и там же насмерть передрались.

Рекомендация: выпейте рассолу или умрите. Смерть временно облегчит страдания.

— Ах ты ж, — простонал Вал, открывая один глаз. Потом второй. Мир вокруг был мутным, с желтоватым оттенком, и каждая половица под ногами норовила выдать *урон от громких звуков*.

Шинок «У сдохшего лешего» встретил его утренним полумраком и запахом вчерашней капусты. За столом уже сидели трое игроков — новички, судя по лохмотьям и отсутствию нормального оружия. Над каждым висели зелёные таблички:

[Серёга, уровень 2. Статус: «Голодный и злой»]

[Петька, уровень 1. Статус: «Напуган до усрачки»]

[Люба, уровень 3. Статус: «Единственная баба в отряде, поэтому командир»]

— О, очухался! — радостно заорал Серёга. — Слышь, дядь Вал, говорят, ты вчера Вия завалил? Правда, что ли?

Вал поморщился, ибо крик Серёги нанёс ему 2 единицы урона по черепу.

— Правда-правда, — прохрипел Вал. — Только тише, ради бога. У меня сейчас каждая буква системного сообщения гвоздём в мозг вбивается.

Он поднялся, хрустнул шеей, и перед ним развернулась утренняя сводка:

[Добро пожаловать на Сервер 666!]

Текущая дата: день третий после патча.

Погода: туманная, с вероятностью выпадения багов.

Ваши активные квесты:

И тут понеслось. Окна посыпались одно за другим, словно черти из прорванного мешка:

1. Основной квест: «Дожить до вечера».

Награда: +100 опыта, паёк.

Штраф за провал: вечная память (виртуальная).

2. Побочный квест: «Напоить Вала рассолом».

Инициатор: организм Вала.

Награда: +30 НР, отмена эффекта «Сушняк».

3. Ежедневный квест: «Убить трёх болотников».

Прогресс: 0/3.

Награда: 15 монет.

Штраф: невыполнение не карается, но болотники обидятся.

4. Скрытый квест: «Красная свитка не дремлет».

Описание: свитка, которую вы бросили, наняла трёх игроков-убийц.

Внимание! Ваша голова оценена в 500 монет.

Задание: выжить.

— Что?! — выдохнул Вал, протирая глаза. — Пятьсот монет за мою голову? Да это ж целое состояние! Гнат, сколько тут самогон стоит?

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.