

ЭНЦИКЛОПЕДИЯ БЫСТРЫХ ЗНАНИЙ
ДЛЯ ТЕХ, КТО ХОЧЕТ ВСЕ УСПЕТЬ

ПОКЕР



18+

ЧИСТЫЙ БЛЕФ И ПОЛУБЛЕФ
ФЛЕШ-РОЯЛЬ, ФУЛЛ-ХАУС, СТРИТ-ФЛЕШ
КАК МЫСЛЯТ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ ИГРОКИ
СТАВКА, БАНК, РАЗДАЧА

Энциклопедия быстрых знаний.
Для тех, кто хочет всё успеть

**Покер. Для тех, кто
хочет всё успеть**

«ЭКСМО»

2026

УДК 794.42
ББК 99.2

Покер. Для тех, кто хочет всё успеть / «Эксмо»,
2026 — (Энциклопедия быстрых знаний. Для тех, кто хочет всё
успеть)

ISBN 978-5-04-245717-3

Покер – одна из самых известных карточных игр. Случай и расчет в ней одинаково важны: исход каждой партии определяют не только удачно выпавшие карты, но и поведение игроков – их умение хладнокровно рассуждать и быстро принимать решения. Из этой книги вы узнаете о логике и механике покера, основных терминах, всех видах ставок и комбинаций, а также о том, что отличает профессионального игрока от новичка. Вы научитесь предсказывать действия других игроков и распознавать блеф, просчитывать шансы на выигрыш и понимать, когда стоит идти на риск. Вы поймете, как оценивать возможные сценарии и принимать верные решения.

УДК 794.42

ББК 99.2

ISBN 978-5-04-245717-3

, 2026

© Эксмо, 2026

Содержание

На какие вопросы отвечает эта книга	6
Предисловие	8
Конец ознакомительного фрагмента.	9

Покер. Для тех, кто хочет всё успеть

Во внутреннем оформлении использованы фотографии: 4kclips, Rachel Hoyt, Mia Fae / Shutterstock / FOTODOM Используется по лицензии от Shutterstock / FOTODOM

© ИП Москаленко Н.В., текст, 2026

© ООО «Издательство «Эксмо», 2026

На какие вопросы отвечает эта книга

ПОЧЕМУ У ПОКЕРА НЕТ ОДНОГО ИЗОБРЕТАТЕЛЯ И ОТКУДА ОН ВЗЯЛСЯ?

Покер не придумал один человек: он вырос из разных карточных игр – от персидского ас-нас до европейских вариантов вроде похена и пока. *Глава I*

ПОЧЕМУ ПОКЕР ОФОРМИЛСЯ ИМЕННО В АМЕРИКЕ НАЧАЛА XIX ВЕКА?

Речные пути, жизнь на пароходах, шумные публичные места и привычка рисковать на Миссисипи сделали ставки и умение «читать людей» главными в игре. *Глава I*

ПОЧЕМУ ДОРЕВОЛЮЦИОННАЯ КАРТОЧНАЯ КУЛЬТУРА РОССИИ НЕ ОСТАВИЛА МЕСТА ПОКЕРУ?

В России прижились другие коммерческие игры – например, преферанс. Там важнее были расчет, договоренности и этикет, а не прямое столкновение характеров и блеф. *Глава II*

КАК ПОКЕР ПРИШЕЛ В РОССИЮ В КОНЦЕ XX ВЕКА И КАКИМ ОН БЫЛ СНАЧАЛА?

Он вошел через казино конца 1980-х и 1990-х – чаще в простых вариантах, без сильной школы, традиции и «передачи опыта». *Глава II*

ПОЧЕМУ ИНТЕРНЕТ И ТУРНИРНЫЙ БУМ В 2000-Х РЕЗКО ИЗМЕНИЛИ ОТНОШЕНИЕ К ПОКЕРУ В РОССИИ?

Онлайн сделал игру доступной, а турниры и сообщества укрепили мысль: результат зависит не только от удачи, но и от мастерства. *Глава II*

ПОЧЕМУ МЕСТО ИГРЫ ВЛИЯЕТ НА КАЧЕСТВО РЕШЕНИЙ, ДАЖЕ ЕСЛИ ПРАВИЛА ОДИНАКОВЫЕ?

Дом, клуб, казино и игра через интернет создают разную обстановку: где-то ошибка почти ничего не стоит, а где-то бьет по кошельку и самолюбию. Из-за этого по-разному работает голова. *Глава III*

ЗАЧЕМ В ПОКЕРЕ ПОНИМАТЬ ЛЮДЕЙ ЗА СТОЛОМ, А НЕ ТОЛЬКО КАРТЫ?

За столом быстро видно, кто как играет: кто давит, кто осторожничает, кто легко заводится после проигрыша. Эти привычки важны не меньше, чем ваши карты. *Глава III*

ПОЧЕМУ ПОКЕР – ЭТО НЕ ПРОСТО ЗНАНИЕ КОМБИНАЦИЙ И ОЧЕРЕДНОСТИ ХОДОВ?

Потому что это игра про выбор, когда вы не знаете всей картины. Каждое решение меняет ситуацию и влияет на то, что будет дальше. *Глава IV*

ПОЧЕМУ ПОЗИЦИЯ ЗА СТОЛОМ ДАЕТ ПРЕИМУЩЕСТВО И КАК ЭТО УСТРОЕНО?

Если вы ходите позже, вы успеваете увидеть, что сделали другие. Поэтому легче решить, стоит ли продолжать раздачу, поставить, попытаться изобразить сильную руку или спокойно выйти. *Глава IV*

КОГДА ПОКЕР НАЧИНАЕТ ВРЕДИТЬ И КАК ЭТО ЗАМЕТИТЬ ВОВРЕМЯ?

Опасные признаки – потеря меры, выгорание и привычка оправдывать свои ошибки вместо того, чтобы разбирать их. Важно вовремя останавливаться, если падают внимание и качество решений. *Глава V*

КАК ПОКЕР ПОМОГАЕТ В ЖИЗНИ, ГДЕ ПОЧТИ НИКОГДА НЕТ ПОЛНОЙ ЯСНОСТИ?

Он учит действовать по косвенным признакам, проверять догадки и принимать решения без иллюзии, будто можно знать все заранее. *Глава VI*

КАК ПОНИМАТЬ ЦЕНУ ОШИБКИ И ВЫБИРАТЬ РАЗУМНЫЙ РИСК, А НЕ ИДТИ ВА-БАНК?

Покер приучает заранее думать о последствиях и держать запас прочности, чтобы одна неудача не рушила всю систему. *Глава VI*

Предисловие

Покер – одна из немногих игр, которая давно вышла за рамки простого развлечения. В ней случай и расчет существуют рядом, не подменяя друг друга. Карты могут лечь удачно или неудачно, но то, к чему это приведет, определяется решениями игрока и ценой, которую он готов за них заплатить. Вероятно, поэтому покер на протяжении веков привлекал самых разных личностей – от авантюристов и профессиональных игроков до математиков, психологов и тех, кому интересно наблюдать за поведением людей в условиях риска.

Покер – редкая игра, в которой «сыграть правильно» и «выиграть» не одно и то же. В терминах теории вероятностей это называют ожидаемым результатом: решение может быть выгодным в среднем, даже если в конкретной раздаче оно приводит к проигрышу

История покера тесно переплетена с историей общества. Он возник на стыке культур, менялся вместе с образом жизни, технологиями и формами досуга, отражал отношение своего времени к деньгам, риску и честной игре. В XIX веке это была игра дорог и речных пароходов, в XX – казино и крупных турниров, в XXI – экранов, онлайн и глобальных сообществ. При всех этих изменениях внутренний принцип оставался прежним: принимать решения, не обладая полной информацией, и затем иметь дело с их последствиями.

Эта книга построена как последовательное знакомство с покером – от его происхождения и культурного контекста до устройства самой игры и логики решений за столом. В первых главах речь идет о том, как покер формировался, кто и где в него играл и почему он приобрел тот облик, который мы знаем сегодня. Далее внимание смещается к практике: правилам, структуре раздач, комбинациям, ставкам и тем понятиям, без которых покер просто не складывается как игра.

Отдельные главы посвящены психологии – эмоциям, самоконтролю, реакции на проигрыши и длительные неудачные периоды. Завершающая часть книги выходит за пределы карточного стола и показывает, какие покерные привычки и способы мышления могут быть полезны в обычной жизни, где тоже приходится действовать в условиях неопределенности и ограниченной информации.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.