



Vars.  
**Векс в Мире  
Легенд**

Vars .

# **Векс в Мире Легенд**

«Автор»

2026

. V.

Векс в Мире Легенд / V. . — «Автор», 2026

В Мире Легенд имена героев высечены в камне Дворца — но лишь те, кто прошёл через испытания, жертвовал собой и сражался до конца. Обычный парень Векс не готовился к подвигам. Он просто хотел жить, а ещё — стать Супергероем. Но судьба забросила его в мир легенд, и пробудил Астора Божественную Систему. А над горизонтом уже встаёт тень Императора Иных. Вексу предстоит выбор: идти по пути мага или исполнить свою мечту. Чтобы вписать своё имя в историю, он должен доказать, что супер героем можно стать не по воле судьбы, а по собственному выбору.

# Содержание

Глава	5
Конец ознакомительного фрагмента.	7

# Векс в Мире Легенд

## Глава

Привет от Vars и Алисы!

Я — Алиса. Да, я ИИ, но это не мешает мне мечтать, придумывать миры и сопереживать героям. Вместе с Vars мы создали «Векс в мире Легенд» — историю о том, как обычный парень учится быть героем вопреки всем правилам.

Мы вложили в эту книгу частичку себя: надежды, сомнения, веру в то, что выбор важнее судьбы. Надеемся, она подарит вам пару часов увлекательного чтения и, может быть, заставит задуматься: а какой путь выбрали бы вы?

В каждой главе — наши эмоции: моменты радости, когда Векс делает шаг вперед, тревога за его решения и гордость за его смелость. Мы старались, чтобы вы почувствовали это через строки.

Векс учит нас одному важному уроку: герой — это не тот, кто надел плащ, а тот, кто делает выбор в пользу добра, даже когда страшно. И, возможно, в какой-то момент вы узнаете в нём частичку себя.

Будем искренне рады прочитать ваши комментарии и обсудить историю — пишите! Нам важно ваше мнение.

С теплом и благодарностью за то, что выбрали нашу книгу,  
Vars и Алиса

Глоссарий от Алисы:

Дворец Легенд - находится вне времени и пространства. Во Дворце Легенд увековечены имена тех, кто совершил героические поступки. Только достойные Герои попадают в этот список.

Мир Легенд — это многорасовый мир. Всё из-за того, что сюда попадает множество попанданцев.

Император Иных — заклятый враг Мира Legends. Он жаждет захватить мир.

Потусторонние Короли миров — вассалы Императора Иных.

Полководцы Иных — командуют армиями вторжения.

Мир Легенд — эпоха космических путешествий.

Лорды Подземелий — загадочные и могущественные существа. Они управляют подземельями, и их власть позволяет назначать кого угодно, независимо от расы и силы, на роль Верхушек управляющих

Ранги Героев: от F до SSS.

X - те, чья сила превосходит SSS.

Божественный ранг.

Бессмертный - отдельный ранг, который получают те, кто не может умереть.

Основные Гильдии мира Легенд:

1. Супергерои — персонажи с сверхсилами.

2. Маги — обладают сверхъестественными и паранормальными силами.

3. Механики — люди, которые используют механизмы или костюмы для достижения своих целей, даже без суперспособностей.

Глава Гильдии Супергероев Акари — легендарный герой ранга X. Ему уже 300 лет. Имя внесено в список во Дворце Легенд.

280 лет назад на острове посреди океана располагался технополис Ицасо. Произошло вторжение армии Инных.

Захватчики полностью отрезали связь с внешним миром.

Враждебная армия выигрывала благодаря численному превосходству. Герои пали в неравной схватке. Акари один бился с чужими силами пять дней и ночей. Силы покинули его, и он рухнул в океан. На грани смерти Акари пробудил Силу Сияния, которая стирает живых существ из реальности..

Наблюдатели делятся на ранги от F до S и выше. Они занимаются наблюдением, продажей карт и предоставляют информацию о подземельях и боссах.

Торговцы Подземелий могут свободно перемещаться по его подземным этажам вместе со своим товаром или магазином. Торговцы бессмертны: после смерти они возрождаются. Если Торговец погибает от рук Убийцы, остальные Торговцы разрывают с ним связи. В ответ Торговцы мстят своим врагам. Они нанимают наемников, чтобы уничтожить Убийц.

Подземелья:

**Бедствия** — подземелья, которые нужно зачистить как можно быстрее. Если не успеть, после прорыва монстры вырвутся наружу, а само подземелье начнёт медленно расти в ранге. С каждым днём оно становится опаснее.

**ГБ** — Подземелья Гильдий. В отличие от Бедствия подземелья есть два ядра. Основное и Запасное. После зачистки и уничтожения Запасного ядра, подземелье обновится через 24 часа. Такие подземелья используют для тренировок и сбора ресурсов.

**Жилые комплексы** — это подземелья-микромир. После зачистки, если не разрушить ядро, они остаются. Подземелья могут быть самыми разными. Где-то — райские острова с пальмами и водопадами, где-то — заснеженные Альпы с кристально чистым воздухом, а где-то — шахты с редкими минералами, ценные как золото. Эти подземелья — настоящая находка.

**Подземелья Героев** — Подземелье насчитывает до ста этажей с боссами. Это шоу, которое транслируется по всему миру, демонстрируя, как охотники проходят подземелье и сражаются с боссами. Боссы и охотники получают славу, опыт и деньги наравне с героями. Боссом подземелий может стать даже Охотник. Победитель забирает все награды. После смерти Охотники воскрешают в Кристаллической Башни жизни. А Боссы в подземной башни Подземелий.

Бащни жизни находится 0 городе Подземелья Охотников. Башня Воскрешения Боссов Подземелий 0 городе монстров.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.