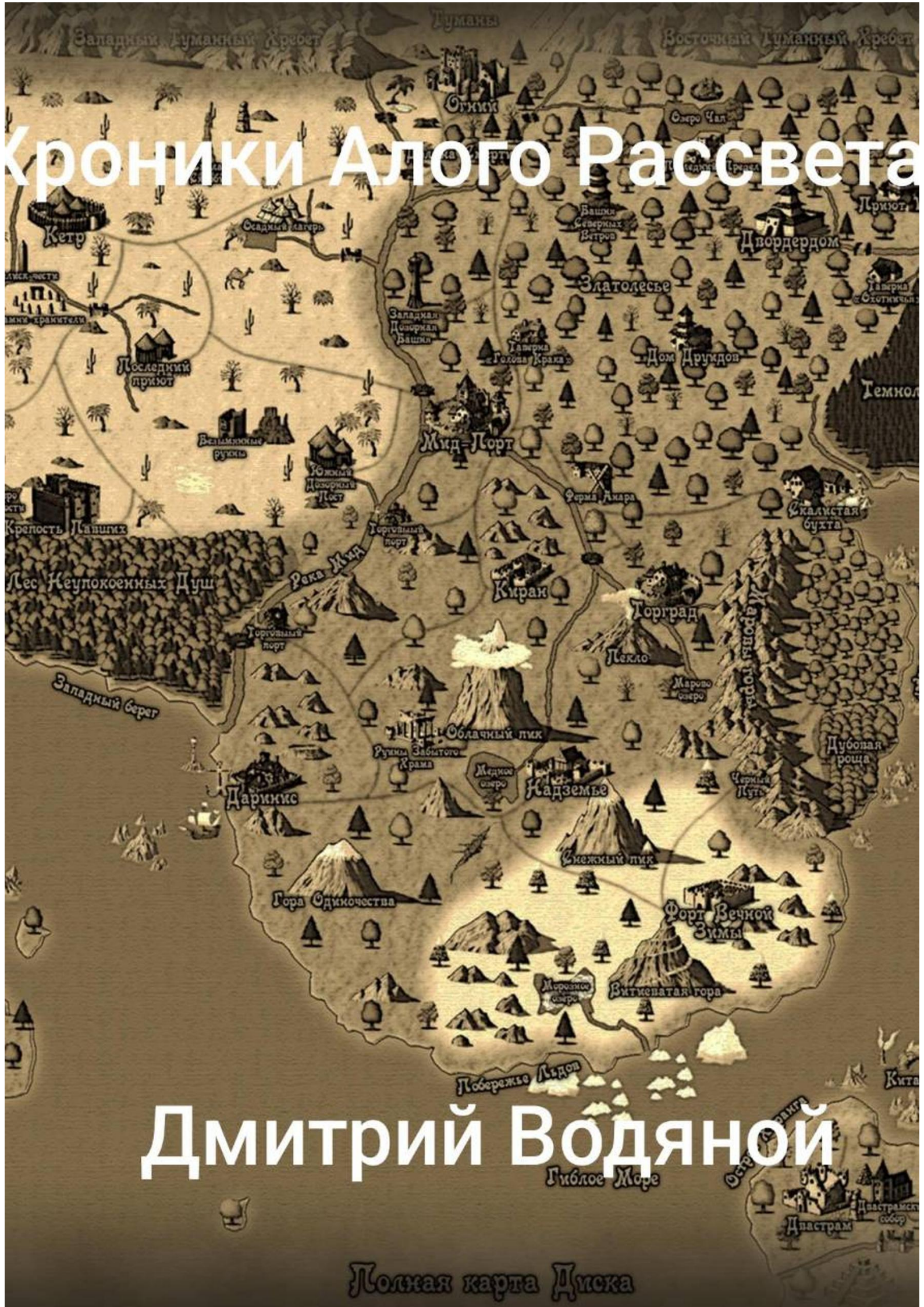


Хроники Алого Рассвета



Дмитрий Водяной

Полная карта Диска

Дмитрий Водяной

**Хроники Алого
Рассвета – Новая цель!**

«Автор»

2026

Водяной Д.

Хроники Алого Рассвета – Новая цель! / Д. Водяной — «Автор»,
2026

Цель работы заключается в описании масштабного игрового события в рамках виртуального мира «Подземелья колодца», где гильдии соревнуются за право первыми достичь таинственного острова Харанга. Актуальность повествования обусловлена исследованием механизмов взаимодействия игровых сообществ, стратегий командной работы и тактического планирования в условиях жёсткой конкуренции.

© Водяной Д., 2026

© Автор, 2026

Дмитрий Водяной

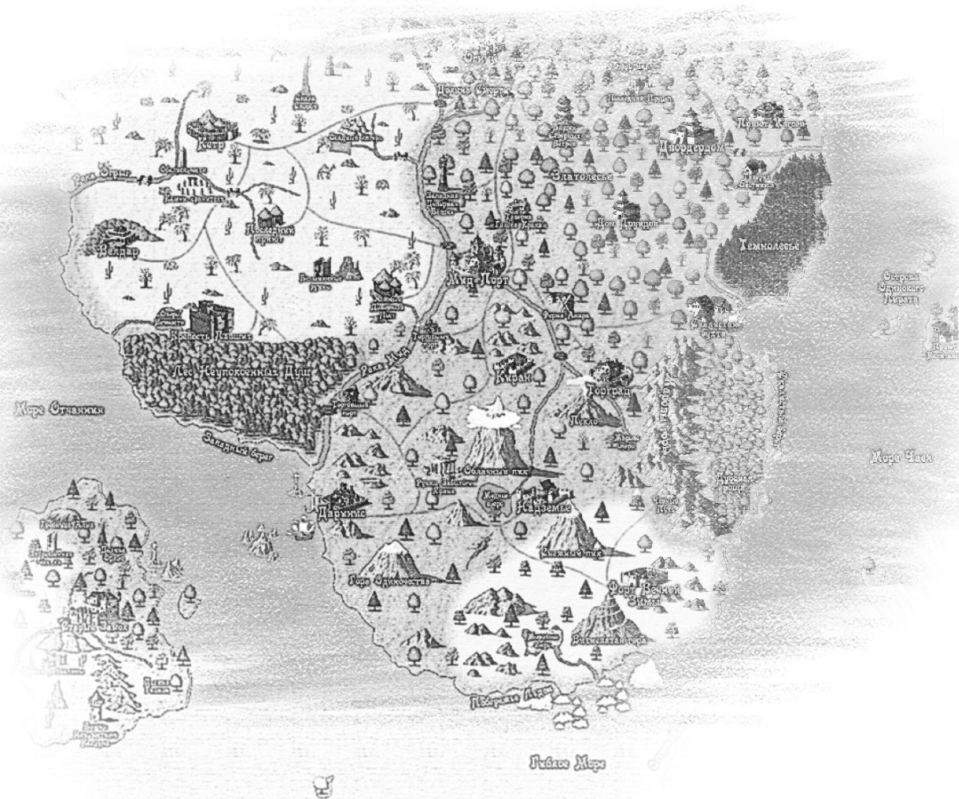
Хроники Алого Рассвета – Новая цель!

Вступление

Уважаемый читатель, содержание данного текста не основано на реальных событиях. Все данные о персонажах взяты с реальных личностей в марте и апреле 2025 года. В связи с этим просим не предъявлять претензии по поводу того, что сейчас вы другой человек и у вас другой класс в игре. Это сочинение старается не провоцировать гильдии на ведение боевых действий между собой. Так же спешим предупредить, что данное сочинение сильно отличается от реальной игры из-за неудобства рационально передавать всю суть идеи автора.

Спасибо за внимание!

Пролог



В игре «Подземелья колодца» начался крупномасштабный ивент для гильдий. Задача заключалась в том, чтобы построить свой небольшой флот и отправиться за Гиблое море на остров Харанга. Первую гильдию, ступившую на этот остров ждёт крупная награда.

В этот ивент вцепились зубами все гильдии без исключений. В том числе Алый Рассвет и их Стражи, общими усилиями они упорно добывают ресурсы для строительства кораблей, попутно отбиваясь от полчищ монстров, которые находятся в подземелье. Так же они скупают все возможные ресурсы у одиночек, которым до ивента нет никакого дела.

Работы хватало всем. Апостолы Слава, Дима, Кирилл и Максим бафали всех так часто, что не успевали накапливать голоса и работали только на них. Повелитель мрака – Артур, добывал большую часть золота постоянными стычками с другими неудачливыми игроками. Воплощение света – Семён вместе с Никитой ходили в Темнолесье, добывая дорогие ингри-

диенты и экипировку. Жнецы душ, с вместительными сумками, добывали простые ингредиенты, помогали с добычей ресурсов отрекшимся и палачам. Клинки тьмы прокачивали навык зарисовки карт, чтобы зарисовать и запомнить кратчайший путь к новому острову. Ну а крестоносцы, во главе с Князькиным Николаем ходили по городам скупая всё, что могло пригодиться в путешествии.



Сходка

– AP и CP внимание! Собираемся в ратуше Мид-Порта! – сообщение пришло очень не вовремя, жнец Дима боролся с Ба’алом и как всегда, бой шел медленно и неприятно. – Есть новости по свободным причалам.

– Вовремя ты, Альт, как всегда. – пробубнил Артур, у которого сорвался очередной игрок с пятизначным числом трофеев.

– Разговорчики! – Вступился за крестоносца Прокопьев Максим, верховный маг гильдии.

Через 15 минут все ребята были в холле и ждали подготовленного плана и хороших новостей. Жнецы пришли последними. Кто-то не хотел прекращать рыбалку, кто-то заблудился в лабиринте, а кто-то разгадывал очередную загадку, чтобы открыть сундук.

– Ребята, – начал Альт. – сейчас свободный порт есть только в Скалистой бухте. Там сейчас очень сложно. Очень много монстров. По этому, разобьёмся на группы по несколько человек. – он немного помолчал. – Шевелева, Леонов, Соломонов, подойдите ко мне. Будем делиться по классам. По залу прошел громкий шепот, никто не хотел делиться на группы таким образом.

План по завоеванию порта был таков: две группы прорываются по главной дороге, третья и четвертая группы обойдут с севера, через Темнолесье и займут бухту. Так вышло, что Альт забрал большую часть апостолов к себе – это логично, они должны были прорываться по главной дороге, где больше всего урона. Лине Шевелевой достались клинки тьмы и пару апостолов. Макс Леонов забрал жнецов и мраков. Соломонов забрал отрекшихся, верховных магов

и оставшихся апостолов. Никита и Макс направились в Темнолесье, а Лина и Альт в Торград, от куда планировали пойти к Скалистой бухте. Связь держали через общий чат гильдии.

Дорога к Торграду:



– Альт, тут недалеко есть ферма, давай мы там остановимся, а вы дальше пойдёте? – Лина смотрела то в даль, то на, рядом идущего, Альта. – Потом по сигналу выдвинемся к бухте.

– Хочешь с двух сторон напасть? – Альт серьёзно задумался над этим. – В целом идея хорошая да и если прижмёт, то отступать есть куда. – Альт немного помолчал. – Ладно. Собирай своих и немного отстаньте от нас. Так мы потеряем меньше времени.

– Есть босс. – заулыбалась Лина. – Группа 2, замедляемся!

– Группа 1, ускоряемся! – приказал своим ребятам Альт. – Надеюсь всё получится.

– У нас то? Когда у нас что-то не получалось? – поддержал Альта Скай. – Прорвемся, командир.

– Ну да, ты прав. – недолго думая согласился ГМ.

Темнолесье:



– Группа 4, идём вперед. Макс, не отставайте там. – Никита шёл впереди всех, так как знал лес как свои 5 пальцев. – Дойдём до берега, там проще будет. Надеюсь не нарвёмся на какого-нибудь босса.

– Не понял. Про боссов меня никто не предупреждал! – испугался Ваня, друг и в скором времени родственник Димы, и который являлся самым нераскаченным игроком в гильдии. – А если нарвёмся? Нас же много, разве не победим?

– Это не так работает, Вань, – начал объяснять жнец Дима. – Здесь от босса достается всем сразу, в зависимости от расстановки игроков, танки обычно впереди и получают больше всего урона, хиллеры сзади и получают по минимуму. А раз ты танк у нас, то от босса сотого уровня улетишь сразу из-за нераскаченного перса.

– Не совсем так, Дим. – поправил его Никита. – босс того же сотого уровня бьёт только 7 человек, потому что это своего рода кап на количество игроков в битве. Если Ваня не будет лезть вперед, то его и не заденет, достанется в основном мне и тем, кто во втором и третьем ряду.

– А, ну понятно, тогда я отстану немного. – успокоился Ваня и замедлил ход.

Вокруг бухты было очень много монстров, которые вылезли из подземелья и наводили беспорядки на поверхности. Вокруг были сотни сгоревших и поломанных деревьев. Травы практически не было, только сухие клочки сухостоя, в котором всегда сидела парочка жуков-переростков или какой-нибудь нооб.

Первые два отряда старались навести как можно больше шума, чтобы привлечь всех монстров, которые могли помешать остальным ребятам, которые пробивались через лес.

Никита и Макс уже вышли из леса и спешили на зачистку построек бухты. В то время как Альт и Лина уводили монстров подальше, убивая за одно сближение больше десятка тварей. Больше всего проблем было от великанов и нежити, которая постоянно вставала и продолжала бой.

– Макс, веди свой отряд на помощь Альт. Мы сами справимся. – предложил Никита. – Тут не так много монстров. Займём позиции и будем сторожить и отражать контратаки.

– Хорошо. Удачи. – Макс наклонил голову в прощальном жесте – Третья группа, пошли спасать своих! – приказал он в чате.

Первые два отряда монстры разделили и отрезали друг от друга, зажав Альта в Доме друидов, а Лину на ферме недалеко от Мид-Порта. В первую очередь, Макс решил помочь отрезавшимся, так как их не особо много и им могло достаться очень сильно, ну и Артур настоял, так как его жена Даша была в том отряде. Ударили жнецы и мраки на удивление сильно, первой атакой снеся почти половину монстров и втоптав их в каменно-твёрдую землю. Остальные твари начали разбегаться, чувствуя скорую смерть, но от темной магии убежать не получилось ни у кого.

– Привет, ребят. – Макс воспользовался передышкой и подошел к Лине. – Все живы?

– На удивление да, мы сильно раненых уводили назад и лечили, а целых вперёд выставляли. Так и крутились всю дорогу. – Лина с облегчением выдохнула. – а вы там как? Захватили точку?

– Да, Никита там укрепился, будет держаться.

– Это хорошо. Надо идти к Альту, ему там достается тоже. Вроде как кого-то потерял. – Лина вскочила и написала в чат: «Второй отряд, готовимся выступить к ГМу»

– Альт, держитесь, мы скоро придём. – Дима отправил сообщение и побежал в первые ряды к своему наставнику – Саше Чекину. – Сань, такое вообще хоть раз было? Я про ивент.

– Вообще ни разу. Были крупные ивенты, но чтобы на столько, ни разу. – Саша ответил очень уставшим голосом, так много он не бегал давно.

– Ну, думаю мы справимся. Не первый раз же. – усмехнулся молодой жнец.

Крестоносцам было легко отбиваться от толпы монстров благодаря их броне и здоровью, но тварей было очень много и лекари не успевали всех подлечивать. В доме Друидов было проще держать оборону, там было много окон для дальних атак. Отряды Лины и Макса напали так же молниеносно как и в первый раз, но получили серьёзный отпор в виде элитных войск. Было много призрачных вождей и проклинаящих драконов, по которым попасть было очень сложно, но всё же общими усилиями гильдии пали все твари. Некоторые ребята не видели столько трофеев ни разу, за всю свою игровую карьеру в Колодце. После победы ребята сразу побежали к бухте, чтобы укрепиться там основательно.

– Слушаем все меня! – прокричал Альт. – Жнецы, бегите к нашему складу и принесите все ресурсы, которые мы накопили. Клинки, прикройте их. – Никита ещё немного подумал и добавил. – Дима, который жнец, подойди ко мне, есть задание для тебя лично. Остальным разойтись!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.