

АЛЕКСЕЙ СКАЗ

Я ЗОМБИ?
КАКОТО
ЧЕРТА?!

18+

Алексей Сказ
Я зомби? Какого чёрта?!
Серия «Геймеры vs Зомби», книга 1

<https://litres.ru/73531517>

SelfPub; 2026

Аннотация

Как там было в фильме: Упал, очнулся, гипс? Нет, не гипс, а зомби! В моем случае я стал долбанным зомби! Внезапно, будто в какой-то третьесортной новелке или игрушке пришел зомби-апокалипсис, но вместо выживальческого квеста, я вынужден проходить сразу послежизненный! Я думал все лишь червей в могилке кормить, но выяснилось, что пришла и Система! А вот это уже интереснее особенно мне почти профессиональному геймеру! К тому же Система щедра на дроп и позволяет эволюционировать... Стоп! Какого черта все люди хотят меня убить?

Музыка - Jason Shaw - DubstepLight

Содержание

Глава	4
Глава 1	5
Глава 2	22
Глава 3	39
Глава 4	56
Глава 5	72
Конец ознакомительного фрагмента.	90

Алексей Сказ

Я зомби? Какого чёрта?!

Глава

Глава 1

Я резко очнулся. Голова была чугунная и звенела, как колокол. Внезапно обнаружил себя на полу, прямо рядом с компьютерным креслом – своим «рабочим местом».

Вот хрень, неужели настолько упоролся на стрим-сессии, что отрубился прямо так? Эх, все-таки трое суток без сна на одних энергетиках – не есть хорошо...

Попытался подняться. Тело было жуть, каким тяжелым, будто из свинца отлили. Конечности двигались заторможенно, будто суставы проржавели. Я частенько засиживался до поздна и вел довольно беспорядочный образ жизни. Режим сна был каким попало, бывало, по несколько суток не вылезал из-за монитора, проходя очередной челлендж. Но тут ничего нельзя было поделывать, это необходимые жертвы, чтобы быть по-настоящему успешным стримером. Конкуренция сейчас очень велика, и, если хочешь быть среди ТОП-ов, приходится, как следует рвать жопу.

Но как же все-таки хреново... когда в последний раз такое было?

Перед глазами еще маячили какие-то буквы и цифры, из-за чего все плыло. Но стоило пожелать и отмахнуться, как глюки все-таки исчезли. Вконец уже задротился!

Я поднялся на ноги и тут же повело в сторону, но удержался от падения, оперевшись о стену. Достал из ящика стола

Аспиринчик – лекарство от всех болезней, после чего, покачиваясь направился в ванную. Там закинулся «двойной дозой», запил водой, умылся и взглянул в зеркало.

Нихрена себе! Это че такое?!

Я чуть инфаркт не схватил. Хера себе видок! Волосы слипшиеся, в беспорядке, кожа синюшная, даже вены выступают, а глаза впалые и краснящие, будто у безумной дохлой рыбы.

Вот же хрень, знал ведь, что, рано или поздно такой образ жизни должен аукнуться, но тупо забивал. Когда-нибудь – не сейчас, верно? Видимо, «сейчас» наконец наступило. Правда такого «эффекта» я точно не ожидал.

Но черт... что я мог поделать? Сейчас было очень важное время, когда необходимо работать больше всего. Если я хотел достигнуть своей цели, останавливаться было нельзя. Вкалывай или сдохни лузером! Примерно так стоял вопрос у обычного двадцати двух летнего парня, вроде меня, который мог рассчитывать только на себя, чтобы вылезти из жопы и пробиться в люди. Вот и приходится вкалывать... хотя до такого «мертвецкого» состояния, пожалуй, впервые дошел.

Разглядывая себя любимого, вдруг почувствовал пустоту в животе и голод. Направился на кухню и сварганил пару бутербродов, попытался перекусить, но стоило откусить кусок, как... чуть не вырвало! Еда показалась полным шлаком, будто помоев в рот набрал.

Что за гадость... хавчик протух что ли?

Я более внимательно разглядел продукты, но странно, вроде были вполне нормальные: сыр, ветчина – такие, как обычно. Залез в холодильник проверить другие продукты, и тут заметил, что он почему-то не работает. Пощелкал выключателем – света не было.

Неужто отрубили, пока валялся в отключке? Еще этого не хватало...

Решил выяснить, что со светом и вернулся в комнату. Комп не работал, лампочки тоже. Захватил мобилу, та норм функционировала, после направился на выход.

Тут два варианта: либо в ЖКХ свет отрубили, либо опять сосед Федя перегрузил сеть и выбило пробки. В первом варианте придется звонить, и фиг знает сколько ждать, пока они соизволят все исправить, а вот во втором достаточно отвесить Феде звиздюлей, и на месяцок-другой больше таких сюрпризов быть не должно, неугомонного соседа хватало примерно на столько. Выбравшись на лестничную площадку, направился к его двери.

Освещение едва пробивалось из окна, вечерело. Была зловещая тишина, но я не обратил внимания, меня интересовала лишь дверь рядом.

У Феде был звонок с аккумулятором, поэтому тарабанить не пришлось. Позвонил, но никто не открыл. Позвонил снова – опять глухо. Неужто его дома нет? Что-то в это не верилось, Федя хитрый чувак, опытный, бывает притворяется, что никого нет, когда снова прихожу ему «чистить шею» в

качестве профилактики. Поэтому перестал трезвонить, отошел в сторону и приткнулся к двери. Если тот дома, то обязательно выдаст себя, ведь сосед сто пудов наблюдает сейчас через глазок – такой уж он. Я притворился, что ушел, а сам стал подслушивать. Минута, две – тишина, но вот на третьей... донесся шорох, топот шагов и постукивание.

Ага, значит, тут ублюдок! Точно дома сидит и крысится!

Я затарабанил с новой силой, попутно дергая за дверь, и прокричал:

– Ава-ва-ва! Ва-ва-ва! Ава-ва-ва! (А ну открывай нахрен, Федя! Я знаю, что ты дома!) – Однако из горла лишь вырывались нечленораздельные звуки.

Я замер, схватившись за горло. Что, черт возьми, происходит? Что с горлом? Будто земли нажрался, забив глотку. Но до большего догнать не успел, как дверь рывком открылась – насилие над дверью принесло свои плоды. А следом...

– Ава-ва-ва! – появился сам Федя. Вот только с синюшной мордой, окровавленными глазами и гнилыми зубами! Он надвигался прямо на меня, вытянув руки!

Увидев рожу такого «красавчика», я вдруг запнулся и плюхнулся на землю. Тело до сих пор не слушалось, и глупо растянулся на заднице. И Федя продолжал надвигаться! Или уже не Федя, а скорее...

– Ва—а-а-а-а! –... самый настоящий мертвяк из фильма про зомби!

Я застыл. Хотелось выскочить и побежать, но дурацкое

тело будто проржавело. Я ничего не мог сделать! А Федя все тянул руки, как вдруг...

– Ва-а-а-а... – тот застыл, так и не дотянувшись. – Ва-а-а-а? – простонал он вопросительно. Ниточка слюны протянулась изо рта, окровавленные глаза недоуменно пялились. – Ва-ва-ва-ва! – после чего приятель развернулся и потопал обратно в комнату, недовольно порывая, будто его по пустякам отвлекли от каких-то важных зомбятских дел.

– Ава-ваа-ва... (И что это только что было?) – Я нигде не понимал, лишь тупо пялился вслед соседу... бывшему соседу.

Медленно поднялся, тело едва слушалось, но плевать, происходила какая-то дичь! Я направился за ним. Федя остановился у стенки и «завис», уставившись в одну точку, а я покрутился вокруг, но тот не реагировал. Потыкал пальцем, но тот в ответ лишь что-то промычал, продолжая пялиться в одну точку. И его вид точь-в-точь напоминал кое-кого... кого, спрашивается? Да меня самого!

Первое, что пришло в голову – неужели Федя вконец сотворил какую-то херню и превратился в это? А я с ним за компанию? Федя был изобретателем или «Творцом», как он себя любил величать, и постоянно творил какую-то хрень, от чего регулярно получал звиздюлей от соседей. Я говорил ему, что однажды тот довыделывается и прикончит сам себя. Неужели пророчество сбылось? Какого черта происходит?

Пытаясь разобраться, я принялся ставить эксперименты

на себе. Также потыкал пальцем и снова попробовал поговорить, изо рта выходила та же невнятная дичь. Я и впрямь не мог говорить! Что касается тела, то только сейчас понял, что боли не чувствую, а текстура кожи слишком грубая, холодная, словно у... выводы, которые следовали за этим очень-очень не понравились.

Первое, что приходило в голову – это фильмы про зомби. Неужто мы с приятелем действительно стали ходячими мертвяками? Но как такое может быть? И почему тогда я могу сам по себе мыслить и ходить?

Отказываясь верить в этот абсурдный сценарий, я выхватил мобилу. Еще теплилась надежда, что может просто подхватил какой-то непонятный, редкий вирус и это еще обратимо. Хотел зайти на сайт больницы, чтобы оставить текстовое сообщение и вызвать скорую, но тут на экране высветилось уведомление с видео хостинга. Название гласило...

«Нашествие Мертвецов! Миру конец!»

Я проглотил ком в горле, холодок внутри усилился. Как хотелось проигнорировать сообщение, но все равно открыл видосик. На экране высветилось то, чего больше всего боялся – толпы зомблячков, подобно мне и Феде брели по улицам и накидывались на людей. Везде что-то взрывалось, горело, люди кричали – полная вакханалия. Была мысль, что просто повезло наткнуться на трейлер к фильму, но надежда быстро рассыпалась в прах, когда увидел десятки, а то сотни подобных роликов в сети и кучу комментариев на эту тему. Похо-

же, все было реально и внатуре наступил самый настоящий зомби-апокалипсис!

Желая убежать от реальности, выглянул в окно. Мы жили в пятиэтажке, в спальном районе, близ центра, и тут сразу бросилась в глаза уничтожающая любую надежду картина. битые машины, бродящие мертвяки, разрушенные магазинчики – полная разруха.

Ахринеть не встать! Да вы издеваетесь?! Еще только что все было нормально, но теперь... какого черта происходит?!

Я помнил, как стримил подобные игры и как весело было валить мертвяков пачками, получать за это награды и вообще рулить по полной, но текущая реальность... это уже не шутки! Более того, я сам походу, уже стал зомби!

Сознание отказывалось принимать реальность. Я лично отказывался принимать это! И знаете, почему? Ведь дело было даже не в самом гребаном зомби-апокалипсисе, хер с ним! А в том, что это абсурдное событие полностью уничтожало мои планы на желаемое будущее, к которому я стремился! Последние два года с тех пор, как отец вышвырнул меня из дома, я только и делал, что вкалывал, как негр на плантациях, чтобы не просто выжить, а заниматься тем, что действительно люблю! Что это может быть? Разумеется, игры! Да-да, обычные «игрушки», бесполезные херня, благодаря которой спускается в унитаз «реальная жизнь». Как и у многих, такое же впечатление было у моего отца, но плевать... мне всегда нравились игры, и я ничего не мог поделать, да и не хотел.

В итоге, я оказался на улице, когда мы не сошлись с ним во мнениях. Поэтому в тот момент решил – несмотря ни на что, я добьюсь успеха на этом поприсце. И сделаю все необходимое для этого! Что именно? Все просто, я хотел стать настоящим Игроком – Профессиональным Игроком. Настоящие Про получают очень хорошие деньги за свою игру, и я, несмотря ни на что, собирался им стать. Что может быть лучше – одновременно получать хороший заработок и заниматься любимым делом? Но, как и ожидалось, конкуренция на такое вакантное местечко просто дикая... поэтому приходилось последние два года вкалывать, как раб на галерах. До такой степени, что едва тошнить не начинало от одного вида «игр». Но плевать, и ради такого можно и потерпеть. В итоге, у меня уже была готовая команда, и даже переговоры с нужными людьми прошли успешно. Черт, еще немного и я бы реально достиг этой цели! Все было отлично! И вдруг теперь... зомби апокалипсис?! Вы издеваетесь, лядь?! Что за гребаная шутка!

Разные мысли крутились в голове, начиная от, «может прямо сейчас разбить себе башку, чтобы не мучиться», заканчивая до, «найти уроды, который обосрал мои планы и расхерачить ему хавальник»! В фоновом режиме пролистывал ленту комментов, и тут наткнулся на интересную инфу.

«Че вы ноете, лузеры? Появилась Система! Давайте прокачивайтесь, хватит тупить!»

Чего-чего? Система? Разум моментально выхватил знако-

мый термин.

Система – разумеется, я знал, что это. Стандартное обозначение игровой системы в книгах\сериалах\аниме – термин ЛитРПГ. В свое время немало подобной литературы проглотил, пока еще было веселое время не париться о том, как заработать на кусок хлеба на очередном стриме. Последнее время их не читал, не до того было, но прекрасно знал, что подобный термин несет за собой...

Че, реально что ли? Мозги тут же переключились в тестовый режим.

– Ава! Ва! Ву! Ве! Вя! («Окно Персонажа»! «Панель Управления»! «Настройки персонажа»! «Статистика»! «Статус»!) – тут же стал мысленно выкрикивать команды, которые могли бы сработать. И вуаля... внатуре сработало.

«Статус» :

Раса: Нежить (Человек)

Вид: Мутировавший Зомби

Эволюционный Индекс: G

Уровень 1 (0/5 ОС)

Сила 12

Ловкость 2

Особенности: «Зомбификация».

Навыки: «Мертвая Хватка (F)».

Ого... внатуре что ли? Я все еще с сомнением осматривал то, что было перед глазами. В реальность происходящего верилось с трудом, но... будто зомби-апокалипсис менее

фантастичное событие. Поэтому перестал заморачиваться и стал изучать статистику.

Итак, что можно сказать о ней? Вполне стандартная для РПГ-игр, разве что характеристик как-то маловато, всего две: Сила и Ловкость. Причем разница между ними была очень серьезная... Сила 12 Ловкость 2. Это был явный дисбаланс и в нем еще предстояло разобраться. Выносливости, обозначающее ХП, тоже не было ... и вообще ничего похожего на ХП не было. Зато был некий Эволюционный Индекс – G, что это конкретно такое – догадки, но рядом были еще мои раса и вид, «Нежить» и «Мутировавший Зомби», а вот это уже интересно. Что касается самого Индекса, то «G» это... если тут стандартная система классификации, то она должна идти по нарастающей: G, F, E, D, C... и так далее до S. И если так, то этот самый Индекс в моем случае на самом дне. Это конечно не внушало, но дальше меня привлекли еще две строчки, идущие следом: «Особенности» и «Навыки». Тут даже кратенькое описание было.

«Особенности» : *Особые свойства организма или способности присущие индивидууму.*

«Зомбификация» : *Вы Зомби, с чем вас и поздравляем. Хотя стоит ли? Вы фактически мертвы, но благодаря этому теперь не будете чувствовать боль, да и вообще мало, что будете чувствовать. Ваши статы Силы по умолчанию увеличены, а Ловкости понижены, ведь вы уже мертвы (При базовом человеческом значении в 5 единиц). Также периоди-*

чески внутри вас будет появляться голод, который сможете утолить только с кровью и плотью живых, либо специальными продуктами. А еще вы теперь разносчик зомби-вируса, передающегося даже через царапину (скажите спасибо, что не через воздух).

Дела... я действительно стал зомби! Без сомнений, Система четко это обозначила. Только почему я подобно Феде не пускаю слюни в углу? Хотя не то, что бы мне хотелось.

Так ладно, теперь стоило изучить последнюю строчку.

«Навыки» : Нечто, чему вы можете обучиться, овладеть или принять, как индивидуум.

«Мертвая Хватка» (F): Специальный навык, дающий возможность хватать буквально мертвой хваткой из которой очень сложно вырваться. Сила сжатия при таком захвате может возрасти настолько, что ничем не будет уступать стальным тискам. Цели иногда будет проще отгрызть собственную конечность, нежели освободиться от вашего захвата. (Условие: 8 Силы)

Все более и более интересные дела... видать, правда все реально. Мало того, что наступил долбаный зомби-апокалипсис, так я еще получил Систему! Ахринеть! Прямо как в игре! Я конечно хотел зарабатывать на играх, но чтобы действительно жизнь превратилась в игру... дела! Впрочем, это куда лучше, нежели зомби-апокалипсис без Системы. В таком случае вообще без понятия, что бы делал...

Такс, ну да ладно, с чего бы начать? А с чего, собственно,

могу? Ну, раз я жив... относительно жив, то начинать надо с главного – с кача! Разве не так? А там уж, куда «кривая» вывезет. Игра «в живую», да? Звучит, как бред помешанного игроман-задрота, впрочем, хех... а кем я еще являюсь? Во-во, нет более точного обозначения для меня любимого! Ну и отлично, тогда не будем изменять себе и подзадротим как следует! И для начала надо бы разобраться в этой РеалРПГ Системе.

Я повернулся к Феде, который по-прежнему «тупил» в стенку. Интересно, это вообще сработает? И дело было не только в самом факте прокачки, но и в том, что я, как бы... зомби. Зомби реально сможет качаться на зомби? Обычно зомби в играх это тупо мешки с экспой* (*experience: опыт, получаемый с убийства монстров*). Эх нелегкая житуха моя... надо попробовать! Но...

...Федю жалко. Мы все же были приятелями, и он мне частенько чинил компьютерную технику в качестве компенсации за вышибание моих пробок и своих гениально-бестолковых мозгов. Я не настолько бессердечен, чтобы пускать того на экспу! А вот баба Зина из соседней квартиры, которая любила подаивать и пожаловаться при каждом удобном случае – другое дело. Ух, сколько же она мне мозга вынесла своими – «молодежь совсем распоясалась» и «найди уже нормальную работу, бездельник»! Я конечно все понимаю, человек советского воспитания, все дела, но блин, мозг она дрючить умела покруче отца. Вот она – идеальная цель!

Я развернулся и побрел в соседнюю квартиру, думая, каким образом туда пробраться. Было несколько мыслей, как раз навыки можно опробовать. И тут, выйдя за порог, заметил, что дверной косяк у Феди был почти вырван с корнем. У него конечно дверь была хлипкая, но блин... это моя что ли работа? Нифига себе, неслабо сила увеличилась, что смог дверь выломать голыми руками. Это все зомби так сильны, или потому что я какой-то «мутировавший»? Пришла мысль, что возможно причина увеличения силы еще в том, что человеческий организм всячески предохраняет тело от саморазрушения, и не дает использовать все свои возможности, но сейчас я стал зомби, как бы уже мертв, и поэтому все эти «предохранительные функции» больше не работают, вот сила и увеличилась... так что ли получается? А хрен его знает! Я хоть дрыщем и не был, ростом под 180, и весом под 75, но живым такого точно не мог исполнить!

Намереваясь поэкспериментировать, подошел к квартире бабы Зины. Дверь у нее была не такая хлипкая, как у Феди, но вполне добротная. Схватился за ручку, поднапрягся и... оторвал нахрен ручку. Да уж, так не прокатит. Выкинул ее и следом прикинул, где примерно должна быть замочная скважина. После сложил кулак костяшками наружу и вдарил по двери. Есть контакт! Кулак пробил деревянную основу и зашел внутрь. Пошарился там и открыл замок. Следом полюбовался на свой кулак, кожу немного содрало, но боли вообще не чувствовал. Действительно, сила значительно увели-

чилась! Надо же, даже у бытия зомби есть свои плюсы.

Следом забрался в квартиру и почти сразу наткнулся на бабу Зину. Она лежала у входа в прихожую и не подавала признаков жизни. Тут же заметил, что видок у той даже для зомби был «не очень», будто ее кто-то уже успел «покусать», но не успел я пройти вглубь квартиры, как послышался грохот и из другой комнаты вылетел еще один зомби, очень даже шустрый зомби! Я только и успел, что руку подставить, в которую тот вцепился окровавленными зубами.

Так-так, что тут у нас? Зомби атакуют зомби? И, кстати, кто это такой? Баба Зина же одна жила, вроде? На вид тушка подростковая... а точно! Это внук ее! Видел пару раз, нормальный пацанчик был, жаль, жаль... похоже разума в нем не осталось ни на грамм. Глаза так и пылали жаждой, а зубы впивались в плоть.

Ну что ж, хоть его и жаль, но ничего не поделаешь. Я решил провести еще один эксперимент. Схватил того второй рукой и... легко свернул шею. Тот обвис, будто кукла которой оборвали нити. «Мертвая Хватка» действительно оказалась сильным Навыком. Странное чувство от его использования... будто и правда в игре.

Вы убили Зомби. 1 ОС получено.

А вот и первый фраг* (*frag: очко за убийство противника*) зомби, а также некое ОС. Что это?

Очки Системы – зарабатываете Очки Системы, убивая различных существ. С ними вы можете повысить уро-

вень.

Уровень 1 (1\5 ОС)

Ну что ж, теперь ясно, значит это и есть экспа. Да уж, зарабатывать я и правда ее могу на зомби, это радует. К тому же, я могу совершенного не бояться зомби-вируса, и это действительно круто! Данные, полученные от собственного статуса, полностью подтверждались. Итак, эксперименты прошли успешно, а значит можно смело выстраивать стратегию прокачки.

Хорошо, что не придется качаться на живых людях. Может я и геймер, но все же не настолько долбанутый. И пусть я стал на «темную сторону силы», но делать то, что делают другие зомби... все же как-то перебор. Хотя возможно, в условиях апокалипсиса я и не прав, но... время покажет.

А вот зомби – другое дело. Это уже мертвецы и фактически ходячие мешки с экспой, тут можно разгуляться! Далее решил подобрать какое оружие под руку. Я обшарил хоромы бабы Зины, и она порадовала хорошим набором кухонных ножей, а также добротной советской чугунной сковородкой. После направился к следующей квартире собирать новые данные.

В последней квартире жила дружная семья из четырех человек, которая сейчас также дружно закусывала друг дружкой. Стоило мне появиться на пороге, они лишь мельком глянули и не обращая внимания, продолжили трапезу. Больше «буйных» не было, эти уже приняли за своего, как и Фе-

дя.

Пользуясь этим, принялся экспериментировать. Начал с ножа и... что тут сказать? Это было довольно непросто, даже с острым ножом для разделки мяса. На обычные порезы зомби, ожидаемо не реагировали, но отделить голову от тушки оказалось не просто, необходимо было несколько ударов, особенно тяжело приходилось с позвоночником. Может быть у меня нормальный меч, дело пошло бы лучше, но кухонный нож такое себе оружие. А вот сковорода великолепно себя показала! Тяжелая и прочная! С текущей силой хватало одного мощного удара, чтобы превратить в желе мозговое вещество мертвяков. Можно было бы и руками откручивать головы, но сковородой все же сподручней. Правда заметил странную тенденцию, опыт не поднимался в момент убийства сковородой, а только когда я касался зомбей напрямую. Уже интересно, что это за ограничение такое. Надо будет позже более основательно разобраться.

В итоге, я окончательно упокоил четверых зомбей – двух больших и двух маленьких. Тут же высыпал ряд интересных сообщений:

Вы убили зомби... получено 4 ОС.

Получена зеленая икатулка. Получена серая коробка.

Вы получили второй уровень.

А вот и левел-ап* (***level up: новый уровень***)... реально, как в игре. Хо-хо, кажется, я начинаю втягиваться! Стоило как можно быстрее разобраться, как работает Система. Вы-

пал некоторый интересный лут* (*loot: найденные или выпавшие с монстров предметы*) с зомбей, даже «иконки» отображались в виде уведомлений в углу поля зрения. Какая-то функция авто-лута что ли? Довольно удобно, не надо бегать самому подбирать. Только я собирался распаковать подарочки, как из соседней комнаты выползло «чудо»...

– Ва-а... гва-а... уа-а... – это был ужасно медленный и основательно надъеденный зомби. Нижней части тела не было вовсе, только руки, ими он отчаянно цеплялся и полз вперед. Наверное, его привлек шум, и если бы он сам не выполз, я бы его и не заметил.

А вот это нехорошо... надо взять заметку на будущее полностью осматривать и зачищать помещения от недобитков. Я чуть не пропустил халявную экспу! Знакомый игровой азарт стал подниматься во мне, происходящее уже не казалось такой безнадегой, как раньше.

Перехватив сковороду по удобнее, направился к нему. Чего беднягу заставлять переползать коридор? Я не настолько жесток, надо окончательно упокоить его здесь и сейчас ~! Но в следующий момент...

БАХ!

Раздался громкий выстрел и зомби-инвалиду снесло голову. Я не успел до него дойти совсем немного. Приблизился бы вплотную, досталось бы и мне!

Я повернул голову к выходу... там были люди.

Глава 2

– Ха-ха, прямо в яблочко! – донесся юный веселый голос.

– Их черепушки так прикольно взрываются!

– Эй, я же сказал тебе, не переводи патроны! У нас и так дефицит! – последовал тяжелый мужской голос.

– Да ладно тебе, батя! Ща, сниму последнего!

Озноб пробрал меня, когда увидел дуло ружья, нацеленного на мою тушку. Я мигом юркнул за стену.

БАХ!

Вовремя! Опоздай на мгновение, и черепушка разлетелась бы также, как и у «сородича»!

– Шустрый гад! Спрятаться успел! Но ничего, сейчас я тебя достану...

– Эй, ты сам понял, что сказал? Зомби никогда не прячутся, а прут напролом. Потому они и зомби!

– А ведь точно... это кто у нас тут такой хитрый? Сейчас узнаем...

А вот это нехорошо! Слишком увлекся качем и пропустил этих двоих, совершенно вылетело из головы, что я теперь зомби и следует остерегаться людей! Очевидно, эти ребята на дружеские разговоры не настроены. И ведь верно... чего с зомби церемониться? Я и сам не церемонюсь!

Но не суть. Что делать-то? Бежать? Сражаться? Хотя ответ очевиден, у них ствол, какое нахрен сражение? Только

бежать, тут никакая увеличенная Сила не поможет! Но стоит мне выскочить, как мигом пристрелят – для них это все равно, что в тире по зомби пальнуть. И что делать?

Взгляд упал на окно рядом. Если бежать, то только туда. Но чтобы добраться до него придется высунуться из укрытия и преодолеть около 5 метров. Казалось бы, фигня, но с моими 2 Ловкостями попробуй доковыляй! Пока я это сделаю, меня уже превратят в решето!

– Ва-а-а-а! – вдруг из коридора раздался знакомый стон зомби.

– Говорил же тебе, не пали! Они на звук идут!

Бах! Бах!

Раздались пистолетные выстрелы.

– Хех, да-да, виноват! Но так быстрее... какого?!

Стоило раздаться стону и выстрелам, как я понял, что сейчас единственный шанс. Я тут же рванул к окну! Федя, как настоящий дружбан подарил мне шанс, и я намерен был его использовать! А потому ковылял вперед, выжимая из своих 2 Ловкости все, что можно. Увы, это все равно было не быстрее обычного шага.

– А ты куда намылился!

Но как и ожидалось...

БАХ! – новый выстрел из ружья.

...этого было недостаточно!

Я пустил в ход последнее средство – чугунную сковороду. Прикрывшись ей, как щитом, защитил голову. Дробь удари-

ла по тушке, импульс от выстрела откинул назад, отчего я мигом вылетел в окно с третьего этажа.

Полет был коротким, но приземление емким. Падая, я успел сгруппироваться и свернуться в калачик, благодаря чему, приземлившись, начал перекатами уходить в сторону. Дом находился на небольшом холме и это сильно помогло, в итоге я быстро исчез между зарослей и гаражей, крутясь словно юла.

– Нихера себе зомби дают... че это было? – донеслось следом из окна.

...

Фух, кажись, пронесло! Опасно-опасно...

Я уматывал, петляя меж гаражей и буреломов. Скорость продвижения была инвалидной, и это жутко раздражало, но главное, я успел уйти. Как удачно получилось, Федя и баба Зина спасли мою мертвую задницу. Кто бы мог подумать, вот что значит хорошие соседи, не зря их терпел все это время!

Так ладно, что дальше-то делать? Ну, для начала надо где-нибудь перекантоваться, на улице уже смеркается, скоро ночь, и до этого момента надо дотянуть. Но где именно? Уж точно подальше от людей, а то пока такие встречи чреватые. Для начала надо найти укромное местечко, да прокачать полученный уровень, и я как раз знал одно – недалеко есть заброшенное здание, там сойдет.

Но как-то резко получилось, да? Вообще без предупреждения пальнули. Я конечно все понимаю, но это совсем не

здорово! Да уж, у бытия зомби однозначно есть свои минусы, и людных мест придется избегать.

Минут за десять кое-как смог доковылять до нужного места. Как и ожидалось, здесь никого не было, можно дух перевести. Устать – вообще не устал, не зря зомби, но вот то, с какой скоростью передвигаюсь... это писец просто! Вот что значит 2 Ловкости, надо срочно это исправлять. И я даже знаю как! Я открыл статистику.

«Статус» :

Уровень: 2 (0/8 ОС)

Сила: 12

Ловкость: 2

Свободные очки: 1

Что за?.. За уровень дали какую-то одну вшивую характеристику? Ну нифига себе! Да что за баланс тут такой? Небось корейские разрабы в штате были – не иначе! Но делать нечего... я вкинул ее в дело.

Ловкость: 3

Эффект ощутил в тот же момент, в теле определенно что-то поменялось. Довольно странное чувство, так-то почти ничего не чувствовал, но вот на таком уровне ощущения заметны. Я подорвался и попробовал поэкспериментировать, и вуаля... действительно стал быстрее! Тело уже не казалось таким заторможенным и неуклюжим, как раньше, хотя до человеческого уровня еще далеко. Но теперь я мог хоть передвигаться нормальным шагом, а не словно инвалид.

Ладно, с этим разобрались, до следующего уровня надо убить 8 зомби, и скоро этим займусь, но сейчас меня интересовали: Коробка и Шкатулка, которые ранее получил.

Сначала открыл серую коробку.

Получены 2 литра воды, чипсы 200г, тушенка 2 банки, соус «Выживальщика» 1 тюбик.

Итак... это оказался хавчик. Вот только я зомби, оно мне вообще надо? Тут же пришел на ум утренний «завтрак», что-то с едой было не то. Или не с едой, а со мной? Тут же решил провести эксперимент, запихав в рот хавчик и... чуть не проблевался. Чипсы были на вкус, словно картон с песком. Тушенка не лучше, хоть и мясо, но чувство будто сгнившую тухлятину жуешь. Вода просто как безвкусная субстанция. А вот последнее – соус «Выживальщика», ничего так на вкус оказался... не успел опомниться, как схавал весь тюбик. Вслед за этим чувство пустоты в желудке исчезло. Интересно, что это такое было? Посмотрел на описание.

Соус «выживальщика» : Энергетически питательный соус, подходящий для большого количества существ разных миров. Включает в себя особый состав ингредиентов.

Интересные дела... надо будет запомнить. Неизвестно, что это за штука, но явно нужная, по крайней мере, для меня точно. А то как-то не прельщает бытие зомби, когда надо жрать живых. Обычный хавчик явно не подходит, а эта штука вполне может послужить заменой.

Далее на очереди шла Зеленая Шкатулка.

Получены Перчатки Силы +2.

Так, а вот это уже интересно, наконец какой-то айтем* (*item: игровой предмет*) выпал. Более того, на Силу, хотя на Ловкость было бы лучше, но что есть.

Сила 12 (14)

Ладно, с этим разобрались. Что дальше-то делать? Ситуация, мягко говоря, выглядела не круто. Если подобная байда сейчас происходит по всему миру, то человечеству однозначно писец. Впрочем... почему-то ничего не чувствовал по этому поводу. Интересно, это так фильмы/книги развратили или влияние Системы? Или мне самому просто пофиг? А ведь и правда, после случившегося облома моих целей, мне уже почти на все пофиг. Хотя нет, не на все... Надо бы позаботится кое о ком в новом багнутом мире.

Ситуация вырисовывалась непростая, и дело не только в факте апокалипсиса и Системе. Главная проблема была в том, что я уже не человек, а зомби. Фиг знает, как так получилось, вроде никто не кусал, но то, что я уже мертвяк – без сомнений. Что я чувствую по этому поводу? С одной стороны, конечно, не очень круто понимать, что уже трупак, но с другой... я все еще мыслю, а значит существую. Что еще надо? Более того, прямое попадание дробью, будь я человеком, от меня лишь дырявый кусок мяса оставило бы, а тут нормуль все... почти ничего не почувствовал – тело по прежнему нормально функционирует. Вот и еще один плюс бытия зомби! Два жирных плюса уже прямо-таки кричали: первый

– иммунитет к зомби-вирусу и второй – условная неуязвимость. Если с первым все понятно, ведь я уже зомби, то со вторым есть нюансы. Неуязвимость... громкое слово, конечно, ведь если снесут голову – капец однозначный, но, с другой стороны, если ее защищать, теоретически могу выжить в любой ситуации. Вроде бы... Так что главное – это голова. Ладно, что дальше?

Долго думать не пришлось, как в кармане завибрировал телефон. Вот же, апокалипсис наступил, но электронные игрушки еще работают, интересно, надолго их хватит?

Я достал телефон из кармана. Вот и нарисовался этот «кое-кто», о ком стоило позаботиться. Номер на экране отображался словами – «Сестра».

...

На сердце отлегло, если сестра звонит, значит, жива. И вызов я, конечно... сбросил. Да, именно так, а как теперь с ней говорить-то? Я зомби, двух слов связать не могу. Впрочем, это ее не остановит, сестренка всегда была такой, что найдет способ, как пробиться через буераки, если главная дорога перекрыта.

Бзз

Тут же пришло сообщение в мессенджере.

«Бро, ты сбросил? Неужто живой?! Возьми трубку уже! Сколько я тебе должна трезвонить?!»

И правда, только сейчас заметил, что на телефоне куча пропущенных. И почти все от сеструхи. Раньше разбираться

как-то времени не было. Так ладно, что бы ей ответить?..

«Сейчас слоождддно говорить. Нно со мнй все нормаль-но.»

Я написал ей сообщение. С кучей ошибок и прочим, пальцы херово слушались. Выполнять действие, требующие мелкой моторики, было тем еще испытанием. Зарубись я сейчас в катку на компе, меня бы даже самый нуб* (**нооб: новичок в игре**) уделал. Не очень приятное чувство.

«Ну наконец-то ответил! Я тебе с утра трезвоню, а ты все трубку не берешь! Думала уж все... стал теперь мой бро подгнивший и вонючий! Ха-ха, лол!»

Знала бы ты, сестренка, насколько близка к правде...

«Тыы ссама-то как? Какк мама?»

«Да все нормально, что с нами станется! Как все это только началось, папка с утра, вывез нас на дачу. Сначала думала, что опять «шарики за ролики» у него заехали, даже в школу приперся, чтобы выдернуть прямо с уроков на свою «учебную тревогу», как он это любит. Но нет... оказывается на этот раз тревога была не учебная. Везде появились эти вонючие мертвяки. Просто жесть! Меня чуть подруга не сожрала в школе, представляешь?!»

«Эта тта самая моддница-«гяру»? А я теюбе говорил, что некчег с ней ошиваться. Вот она и покказала свои плододные намерения ~.»

«Очень смешно! Ты, кстати, сам бы чутка орфографии поучился. Ну да ладно, бро, ты так и не сказал, что сам

делать будешь? Давай сюда, к нам. Тут безопасно. Скучно правда...»

«К оотцу? Лера, ты прикалываешься? Вряд ли мы друг друга вытерпим больше суток»

«Да ладно тебе, ну не совсем же он дурак, а? Чего он, сына на съедение мертвякам оставит?»

«Хехх, мможетт и нне оставит, н-но «пправила» свои любимвые в ппервую очередь ввыставит. Ссама же знаешь его ллюбимое – «Ссубординация это все»!

«Н-ну, может и так, но... Бро, сейчас же исключительная ситуация. Может потерпишь?»

«Забей. Не для того я сваливал из дома. К тому же, у меня есть уже кое какие планы»

Они правда смутные, но помимо семьи, действительно была еще пара важных моментов.

«Это какие-такие планы? По подворотням собираешься шнырять? Очередным зомби захотелось стать? Совсем дурак, что ли?!»

Я усмехнулся про себя. Временами сестренка сама не понимала, насколько точным экстрасенсом была, ведь я уже стал этим самым зомби. Но ведь ей этого не объяснишь. Хотя встретиться не помешало бы... Отец, конечно, позаботится о семье, но все равно самому убедиться в надежности их положения необходимо.

«Под «дачей» ты имеешь в виду тот тренировочный комплекс на окраине, куда нас отец возил каждое ле-

то?»

«Да-да, его! Прямо у дядьки Палыча! Он тоже тут, и много других людей появляется. Так ты придешь?!»

«Только у тебя, сис, подниммается язык называть этого полковника в отставке – «дядькой». Но ясно, значит поддтягиваются сослуживцы отца.»

«Да, бро, давай, приезжай! Я тебя буду ждать вечером на той площадке, где мы играли. Хорошо?»

«Ладно, посмотрим, до туда еще добратсья надо. Все давай, мне пора, потом спишемся.»

«Давай, бро, жду тебя!»

Теперь я мог хоть немного свободно вздохнуть, хотя, будучи зомби, в этом не было практического смысла. Ладно, главное с семьей все в порядке. В этом плане на отца действительно можно положиться. Что-что, а в критических ситуациях он умел действовать – бывший военный, как никак. Да и сейчас тоже, состоит в одном ЧВК и регулярно отбывает в «командировки». Хотя в нашей стране нет такого юридического понятия, как «частная военная компания», но я подозреваю, что это сделано специально, чтобы расширить спектр полномочий подобных структур, ведь в таком случае, что бы они не сделали, страна как бы «не при делах», ведь те официально не имеют связей и могут свободно действовать за границей. Хотя по факту, все подобные вооружённые формирования обязательно имеют некую связь с правительством каких-либо стран, без этого они бы просто не смог-

ли существовать. По крайней мере, к более-менее крупным формированиям это точно относится, не считая всякую мелочь.

Так, ладно, что дальше? Сеструху с матерью действительно надо провести, но помимо них есть еще несколько человек о здоровье которых хотелось бы узнать. Кто эти счастливчики? Конечно, моя гейм-команда! Хотя это наверное громко сказано, просто несколько приятелей, с которыми сошлись в играх и на стримах. Вместе мы хотели сформировать команду, попытаться стать Про, серьезно готовились, но... из-за сраного апокалипсиса все полетело зомби в задницу. Каждый раз как думаю об этом, так и берет злость. Сколько сил я убил на это! А в результате... ладно, похеру, толку ныть о сгнившем соседе.

Но вот ребят провести надо, они надежные люди, им можно доверять, а потому тут же отправил несколько сообщений. Хорошо, чтобы были живы, а то как-то совсем не круто будет. Все они мне нужны живые и здоровые, тогда ни один зомби-апокалипсис не будет страшен!

Такс, с этим тоже разобрались, теперь же предстояло...

...

«Дача» – так мы с сестрой называли тренировочный комплекс на окраине. Чтобы добраться до него надо было пилить через центр. На общественном транспорте это бы заняло часа полтора-два, пешком часов пять-шесть, но учитывая зомби-апокалипсис... возможно не один день понадобится.

К тому же, надо что-то уже сделать со своим «зомби-состоянием», и найти подручные средства а то я месяц буду туда добираться с такой-то «зомби-скоростью»! Поэтому сначала качь-качь-качь! Тут недалеко как раз есть торговый центр, туда я и направился.

Добрался относительно быстро. Народу на улицах почти не было, лишь несколько зомби встретились, но не отвлекался, т.к. заморочишься с одним, наверняка еще десяток подтянется. Но проблема не в этом, а в том, что я на такой местности слишком уязвим, с моими 3 Ловкостями даже удрать не получится, случись что. Поэтому не заморачивался пока с качем, а просто шел по подворотням и узким улочками, чтобы привлекать как можно меньше внимания. И это было довольно актуально...

По пути возникали самые разные стремные ситуации. То мудака какой-то палил с ружья на балконе, кто-то поджигал машины безумно хохоча, а кто-то всю мародерил. Зомби тоже, конечно, подтягивались на шум, но людей это не останавливало. Ради халавы они готовы были рисковать, и очень даже. К тому же, подобная вакханалия происходила везде, где только можно, зомби хватало, но они были разрознены. Все это я пока пропускал мимо ушей и просто продвигался к цели. Вот доберусь до торгового комплекса, там сразу обеспечу себе и кач, и все остальное.

Относительно быстро добрался до места, на меня почти никто не обращал внимания. Увидел, что торговый центр ок-

купировала какая-то банда, они соорудили баррикады и гогоча тыкали самодельными копьями в зомби. Для них это была довольно простая охота, они загородили въезд несколькими грузовиками, и бедные зомби не могли до них дотянуться, бандиты их валили прямо с крыш машин. Горящие факелы, безумные визги и куча алкоголя, они даже подожгли прилегающую территорию и зомби медленно изжаривались. Тактика была неплохой, и даже с увеличенной силой зомби ничего не могли сделать. Но это обычные зомби... а что если они разовьются, как в играх? Это уже будет опасно. Впрочем, людей тоже нельзя было недооценивать, что мне сразу доказали...

Бах! Бах! – раздались выстрелы.

...когда я почти словил пулю в лоб!

Черт, ствол!

Я мигом пригнулся. До этого момента я принял вид «тупого зомбаря», и вместе с «собратьями» влился в общий поток. Мой видок с извазюканой футболкой в крови и дыркой от выстрела дробовика, маскировал как нельзя кстати. Другие зомби вообще не обращали внимания, чего не скажешь о людях. Какой-то придурок, стоя на крыше грузовика и безумно хохоча, стал палить из калаша по толпе зомби, среди которой был и я. Шальная пуля едва не прибила, вышибив мозги соседу-зомби. Я спрятал голову за сковородой и молясь, чтобы она выдержала это испытание, улепетывал к торцу здания. В процессе показалось, что раздался нехоро-

ший звук, будто что-то влетело в сковороду.

Но пробившись через это испытание, я достиг черного входа. В подобных торговых центрах полно служебных помещений и со стороны улицы легко можно зайти в любое из них. Благо удалось сделать это без потерь, или так показалось...

Взглянув на сковороду, увидел, что в той неслабая такая дырочка, и не сложно было догадаться, откуда она взялась. В меня таки попали. Более того, пробив зачетную сковороду. Удивительно, как меня самого не достали... или стоп? Я пошарил рукой в районе головы и обнаружил, что с левой стороны кое-чего не хватает. Ухо! Эти ублюдки лишили меня уха! Мои любимые сковорода и ухо! Вот же с-суки... я запомню!

С такими мыслями, я взломал дверь и ввалился внутрь. Это оказался спорт-магазин.

...

– Минус пять! Минус шесть! – еще два зомбяка-консультанта познакомились с моей дырявой сковородой, стоило им только «предложить ассортимент».

Всегда хотелось так проделать, особенно в моменты, когда после «консультации» продавец понимал, что у меня есть деньги разве что на носки. Всегда бесили их рожи в этот момент. Что поделать, в начале моей «самостоятельной гейм-карьеры» даже на хлеб заработать было непросто.

– Минус семь! – Следом шла девушка-консультант.

Всегда ненавидел это чувство, которое появлялось после того, как был вынужден отказываться от покупки, когда девушка с таким усердием расписывала все «прелести» товара, активно демонстрируя свои. Какая жалость, похоже с девушками мне не будет везти даже в послежизни.

– И минус восемь! – Наконец пришла очередь главного зачинщика безобразия – менеджера магазина.

Всегда бесило их отношение к выше упомянутым «консультантам», будто к своим личным рабам. Ведь если тебе не нравится, можешь всегда валить нахер! Да-да, я тоже когда-то был среди этих вышеупомянутых бедняг. Как же я ненавидел каждую рабочую минуту, проведенную в подобном адском месте!

Фух, наконец удалось выпустить стресс, а также удовлетворить собственные комплексы. Однозначно есть хорошие стороны в зомби-апокалипсисе!

Вы убили зомби... получено 8 ОС.

Третий уровень получен.

Получена Вопрос-Шкатулка. Получена Желтая Шкатулка.

Итак, теперь можно было выбрать из предложенного ассортимента зомби-консультантами и собрать себе нормальный эквип* ~ (*equipment: снаряжение или экипировка для сражений с монстрами*). И еще наконец-то получил новый уровень. Не мешкая тут же вкинул новое очко характеристики в Ловкость.

Уровень 3 (0/13 ОС)

Сила 12 (14)

Ловкость: 4

И опробовал новые возможности. Ну, что сказать... уже кое-что, по крайней мере на быстрый шаг, либо даже бег в исполнении хикана-инвалида можно рассчитывать. Хотя от людей побегать с этим вряд ли удастся, легко догонят и битой гнилую черепушку проломают. Нет уж... от людей лучше держаться подальше, пока не прокачаюсь. Далее что там у нас идет?

Взгляд упал на «золотую иконку» в углу поля зрения, глашащую "Желтая Шкатулка". Я тут же «открыл» ее и...

Получен Абонемент Навыка (G).

Абонемент? Очень интересно! В руке появилась некая бронзовая карточка. Она была небольшой, размером с визитку, но пустая. Перед глазами появилась надпись.

«Активирован Абонемент Навыка (G). Вы имеете право выбрать один Навык из списка доступных и прокачать его. Скажите «Абонемент – Активация: [Имя Навыка]», если условия соблюдены вам будет дарован Навык».

После чего надпись исчезла, а я по прежнему пялился на «визитку». Так-с... все интереснее и интереснее. Халявный Навык из списка, говорите? Это конечно хорошо, но G, это ведь самый отстой ранг, не так ли? Прямо как у меня самого! Хех, ну давай посмотрим, насколько "отстойный" навык я смогу получить ~...

– Абонемент – Активация: «Бессмертие»!

Глава 3

– Абонемент – Активация: «Бессмертие»!

Высказался я, пялясь на свой «Абонемент», но... почему-то ничего не происходило. Почему, интересно, хе-хе ~?

«Доступ запрещен! Эволюционный Индекс пользователя и Уровень Абонемента недостаточен для получения данного Навыка. Пожалуйста, выберите другой».

Ха-ха, как и ожидалось! И да, я не стал мелочиться, а что такого? Вдруг прокатило бы? Я обязан был попробовать! Ну ладно, нет так нет... зато я узнал кое-что интересное. Если «доступ запрещен», и не хватает некоего Индекса и Уровня, значит... теоретически, если подняться до нужного уровня, этот навык таки можно получить? Вот это да... а вот это действительно круто! Ну ладно, что бы еще попробовать...

– Абонемент – Активация: «Сила Супермена»!

«Доступ запрещен! Слишком обширный запрос, в эту особенность входит множество разных навыков...»

– Абонемент – Активация: «Бесконечная Регенерация»!

«Доступ запрещен! Данный навык недоступен для эволюционного индекса вашего вида...»

– Абонемент – Активация: «Неуязвимость»!

«Доступ запрещен! Не выполнены условия для получения Навыка...»

В итоге я опробовал с десятков вариантов и каждый раз

выводилось нечто подобное. Узнал немало полезной информации. Но к сожалению ни один из подобных Навыков мне так и не достался. Почему так? Что за несправедливость?

– Абонемент – Активация: «Сила Повелителя Мира»!

«Доступ запрещен! Вы не указали порядковый номер желаемого мира! Предупреждение: у вас осталась последняя попытка, чтобы выбрать Навык из списка G ранга, иначе Абонемент аннулируется».

Такс, кажется, я довел Систему, ей явно надоело отвечать на мои глупые запросы.

– Но как мне понять, что в принципе может входить в этот «Список G ранга»?

«Активация Списка: На выбор доступны...»

О, вот как! Оказывается все «гениальное» просто! Список был довольно банален... впрочем, чего еще ожидать? G-ранг это действительно самое дно. Среди них были навыки, по типу: «Владение Мечом – Основы», «Владение Копьем – Основы», «Владение Булавой – Основы», «Выживание – Основы», «Полевая медицина – Основы», и дальше все примерно в том же духе... на самом деле, большинство навыков не несущих для меня особой пользы. Может для людей они и были бы полезны, но в моем случае... я ведь зомби, и у меня были несколько другие потребности. Но реально какой навык был бы мне полезен? Чего мне не хватает? Кулаками махать я пока могу и сам, но вот информации нет...

«Навык: Оценка»

Опа-па! А вот это интересно! Это же имба-навык* (*imba: "imbalance"* – *чрезвычайно мощная способность, нарушающая баланс игры*), особенно по играм и новелкам! Так-с... можно попробовать взять!

– Абонемент – Активация: «Оценка».

Абонемент чуть вспыхнул и изменил свою структуру. На карточке-визитке проявились несколько надписей и узоров, после чего... карточка просто развеялась бронзовыми искрами.

«Одобрено! Получение Навыка «Оценка» (G).

Так, теперь же... я тут же решил его опробовать. «Оценка» – я активировал его на себе, и...

«Оценка: Мутировавший Зомби 3 уровень, ЭИ – G».

Сработало! Но... не густо. Новой информации я толком не узнал. А что насчёт других?

«Оценка: Труп Слабого Зомби 1 уровень. Труп Гниющего Зомби 1 уровень. Труп Обычного Зомби 1 уровень.

Что тут можно сказать? «Супер-Навык», только мне его и не «хватало»! Хе-х... ладно, чего еще ожидать от G ранга? Далее я открыл шкатулку с интригующим названием «вопрос-шкатулка».

Вопрос – какие изменения в мир, по вашему принесла Система? Варианты ответа:

1 – Положительные

2 – Отрицательные

3 – Мне пофиг

4 – Система рулит!

– Интересно... это приколы такой? Система решила соц. опрос провести или типа того? Впрочем... почему бы и нет? Конечно я выбрал вариант... 4.

Спасибо! Ваше мнение очень важно для Системы!

Получена подсказка!

«Подсказка: Убивайте, как можно больше зараженных монстров и получайте дополнительные награды. Награды могут быть самыми разными, начиная от обычной еды, заканчивая навыками и способностями. Некоторые Навыки способны эволюционировать в более продвинутые версии, эффективность также зависит от вашего личного развития и Эволюционного Индекса.

Опа-па... а вот это интересно! В награду за ответ на вопрос мне перепала информация? А вот это очень полезная штука! Информация очень важна!

Ну а по самой инфе... значит есть возможность развития. Это хорошо. Получается, нужно качаться и повышать свой собственный «Эволюционный Индекс», тогда и Навык вырастет в эффективности? Похоже, что так, остается только пробовать. Но ладно, с этим разобрались, теперь...

Настало время выбирать лут из ассортимента магазина! А тут был весьма неплохой ассортимент – спортивный ассортимент. Повезло наткнуться именно на спорт-магазин. Ладно, вру – специально его выбрал, именно здесь работал какое-то время, и захотелось освежить воспоминания. И нет,

дело далеко не в желании встретится с бывшими соработниками, к тому же, никого, кроме директора магазина не узнал – в таких местах всегда бешеная текучка. В любом случае, сюда я заявился, чтобы набрать лучший эквип.

Начал с оружия. Сковорода, конечно, неплохая тема, но увы, в виде действия некоторых нелицеприятных личностей, в ней имелась уже пара отверстий, чугун, как оказалось, довольно хрупок. На замену думал взять что-нибудь из классики, типа бит, но деревянные вызвали сильные сомнения, если брать, то только стальную. Но просматривая ассортимент наткнулся на еще более интересный вариант – бита для кроссфита, оно была короче бейсбольной – 50см против 70см, но дистанция мне не критична, ведь главное, что привлекало в ней – это вес и прочность – 5кг чистой стали. Я же теперь зомби и силы имелось более чем достаточно, поэтому свободно смогу с ней управиться. Неплохая крошка, которую тут же опробовал на заплутавшем кассире, легким замахом снеся ему половину черепушки.

Вы убили зомби. Поучено 1 ОС.

Далее стоило переодеться, скинул свои подрыванные и «простреленные» шмотки, а то реально, как зомби выгляжу. Взял себе новенький спортивный костюм, самый дорогой и по «брендовее», хотя в чем разница этих брендов никогда не догонял, но раз есть возможность, возьму «по круче». В комплекте взял мощные всепроходные боты с металлической окантовкой – такими треснешь, клиенту будет очень «хоро-

шо». Ну и накинул сверху обычный худи, чтобы не особо выделяться своей «зомбятостью». Еще взял рюкзачок, необходимый для походов и набил его кое-чем интересным. Нет, не походными принадлежностями, я же зомби, нафига они мне? Я набил его металлическими ядрами для метания! У-уххх, убойная штука будет! С моей-то силой такими штуками метаться самое то, ведь они весят по 4кг! Также взял специальную цепь, чтобы можно было пристегнуть к ядру и использовать, как современный «молот», что метают на соревнованиях. Ну и еще взял пару пращ на всякий, авось пригодятся. Закончил «набор выживальщика» велосипедной защитой для суставов и головы. Не бог весть что, но лучше, чем ничего, голову и суставы важно защищать, ведь если даже просто повредить ногу, не смогу нормально передвигаться, а это для меня вопрос жизни и смерти. Ну и пару ножей выживальщиков для комплекта. Сейчас в спортивных магазинах, особенно крупных, вообще что угодно можно найти. Ладно, с этим закончили.

Решил, что пора идти «в поле», то есть за пределы магазина, тут зомблячков уже не осталось. С этим намерением вышел из магазина и направился на охоту, высматривая мертвяков.

Походу, когда все началось, было раннее утро, тогда-то люди и начали обращаться в зомбей. Каким образом это происходило не понятно, сестра и семья не обратились, а вот я обратился... притом никто меня не кусал. Но наро-

ду в зомбей перевоплотилось немало, особенно, когда первые «обращенные» стали закусывать людишками рядом. И вдвойне это верно для торгового центра, и пусть дело разворачивалось не в прайм-тайм, а с утра, но несколько сотен человек должны были здесь быть – именно поэтому я первым делом направился сюда, рассчитывая как следует покачаться, в «спокойной обстановке», так сказать.

Так вот, к чему это все? А к тому, что... зомбей не было нихрена! Вообще нихрена – торговый центр будто опустел! Нет, кое-какие отщепенцы, запертые по магазинам были, но этого было совершенно недостаточно, я-то рассчитывал на суперкач, а не несколько недобитков. Хотя даже эти недобитки значительно приближали к новому уровню, ведь опыта для лвл-апа пока требовалось совсем немного, но все равно было далеко до желаемого, я за эту ночь минимум до десяточки апнутья хотел!

Так вот, куда же делись все зомби? На самом деле ответ был прост – все они наверняка собрались у главного входа. Банда, что захватила торговый центр шумела достаточно сильно, и не могла не собрать мертвяков с округи, я сам через это «море» сюда пролез. Наверняка и в самом центре те привлекли зомбей, вопрос только в том, как они их контролируют? В этом стоило разобраться, но действовать следовало осторожно, у тех все же оружие. Откуда они достали столько? Ментовку грабнули что ли?

Я направился к главному входу, чтобы подтвердить свою

теорию и добраться таки до вожаемой экспы. Но выбираясь в главный холл из очередного магазинчика наткнулся на занимательную картину. Меня привлекли странные неестественные звуки, что доносились из-за поворота, угла, где ютились банкоматы и местный туалет. Завернул туда, звук вел все дальше и скоро вышел к коридорам, что вели на склады и в другие служебные помещения. Звук был все отчетливее – смачный, чавкающий звук. За поворотом определенно что-то было. Я заглянул туда...

...какая-то тварь жрала.

«Оценка: Мутировавший Зомби 8 уровень. ЭИ – в процессе эволюции от G до F».

Нихрена себе, уровень 8! Да еще в процессе эволюции! Серьезная тварина...

Она явно была не обычным зомби. На полу валялось несколько тел, и тварь обедала их внутренностями. Но стоило мне подойти, как тут же замерла.

Неужто спалила? Ну и слух у нее, я-то старался двигаться достаточно скрытно. Мне очень не хотелось с ней сталкиваться в бою, но делать было нечего, я подготовил кроссфит-биту и замер. Та медленно обернулась... это определено была не простая тварь-зомби – на окровавленной роже выделялись следы мутации, а некоторые части тела, типа: скул, локтей и пальцев были вытянуты и заострены – ощущение будто сами кости приняли более хищный вид и функционал. И стоило твари увидеть меня, как... она просто фырк-

нула, развернулась и продолжила жрать. Она будто возмущалась на потерянное время.

Хех, скотина проигонорила меня! Типа – «Че гоняться за еще одним мертвяком, если есть другие?», «Не отвлекайте по пустяками от трапизы!» Как-то так? Ну дела, да мне в пору оскорбиться! Но сейчас... тварь явно была непростая. Хотя я и затарился новым эквипом, но у меня пока лишь 3 уровень, и лезть с моим лоу-лвл на такую скотину – верх идиотизма. Сперва надо прокачаться, либо найти другую возможность.

Не став больше отвлекать скотину от трапизы, я развернулся и направился обратно. Сейчас я решил уйти, но определенно сюда еще вернусь. С такой твари и лут должен быть на порядок круче!

...

Я продолжил качаться.

Уровень 4 (0\21 ОС)

Сила 12 (14)

Ловкость: 5

Дела шли неплохо, пока добрался до главного входа поднял еще уровень. Чем ближе к месту действия, тем больше недобитков встречалось, которых я и упокаивал. Благодаря чему наконец более-менее поднял Ловкость на приемлемый уровень и теперь мог пробежаться со скоростью инвалида-спринтера. Уже прогресс, хотя вроде как подобный уровень «средний человеческий», и я ожидал чуть больше-

го. Впрочем, не удивлен, «диванное поколение» процветает... точнее процветало. Правда меня в свое время подобная участь обошла стороной, благодаря «науке» отца. Так-то я мог и полосу препятствий пройти, и марафон пробежать, и даже марш-бросок осилить – по крайней мере, так было до того, как меня выперли из дома. «База» от отца и срочка в армейке хорошо укрепили мою форму. Но это было раньше... ведь следующие пару лет усиленно тренировался в освоении спортивной дисциплины имени «компьютерного стула», хех ~.

Итак, я постепенно продвигался вперед и наконец вышел в главный холл. Тогда-то и стало ясно, куда подевались все зомби, как и предполагал, они действительно собрались у главного входа, ну или почти. Дело в том, что этот торговый центр был разделен на секции, и между секциями существовало нечто вроде ограждений из укрепленного стекла. Каждая секция уходила вглубь торгового центра, радуя посетителей более дорогими товарами. Там магазинов было меньше, но они были не в пример роскошнее. Подобная структура чем-то напоминала несколько рядов крепостных стен в средневековых городах, вот и здесь проектировщики сделали нечто подобное.

Я находился в первой торговой секции, именно сюда стекалось большинство народу. Обычно чтобы сюда попасть надо было пройти внешнюю секцию, где располагались кафешки, пекарни, кондитерские и другие продуктовые магазины,

но я сделал проще – прошел через служебные помещения, но вот большинство зомби пытались протиснуться во внешнюю секцию через преграду. Самое настоящее море зомби предстало перед глазами, ну как «море»... не больше пары сотен, но смотрелось довольно внушительно. Эти пара сотен зомбей всей массой наваливались на прозрачную стену, но та была неплохо укреплена, поэтому без проблем выдерживала испытание. Остальные входы были надежно перекрыты, а потому зомби были бессильны, но они не сдавались, ведь перед ними совсем рядом находились вкусные человеки, они чувствовали их, но не могли добраться, поэтому бедным зомби только и оставалось, что наваливаться и бессильно долбиться в стену. А человеки это время смели беззаботно развлекаться!

Как именно? Бандюки явно знали, как устроить себе жизнь. За стеной было несколько десятков человек, они бухали, кричали, музыка орала, а сами только и делали, что развлекались, но такому празднеству предавалась лишь половина людей, другая же половина... прислуживала первым. Да, бандюки будто возомнили себя какой-то аристократией или кем-то вроде, и обычные люди вынуждены были им прислуживать. А как иначе? У тех было оружие и сила, а у других ничего, и если не хотели отправиться на корм зомби, вынуждены были выполнять любые капризы.

Дело происходило во внешней секции, тут располагались, как кафешки, так и супермаркет, так что хавчика и алко-

голя у бандюков было завались, и как раз его истреблением они и занимались. Заложники разделись на группы: группа женщин – они всячески прислуживали бандитам, подливая алкоголь и развлекая своих господ, а также группа мужчин, включая стариков и детей – они занимались переносом и доставкой всяческой съестной и другой полезной продукции, которую сейчас грузили в пару грузовиков перед входом. Сам вход был заблокирован рядом машин, поэтому зомби не могли пробиться через ограждения, а единичные экземпляры, что просачивались, легко упокоевались бандюками.

Я невольно нахмурился, наблюдая за этой картиной. Что тут сказать? Человеческий «облике морале» в своей перво-зданной, так сказать, форме. Впрочем, это не было великим открытием, глупо ожидать чего-то иного в условиях апокалипсиса. В любом случае, меня это волновало мало, главное понять... что делать? Если честно стояло острое желание чутка разбавить их веселое времяпровождение в отместку за драгоценное ухо, но здравый смысл сигнализировал, что это не лучшая идея. Почему? Очевидно, потому что бандиты далеко не были слабаками, у них было много оружия. А мне для окончательного «упокоения» достаточно пули в черепушку, или даже битой по оной. Если я хочу что-то сделать, это следовало учитывать в первую очередь, ведь я мало чем отличаюсь от обычного зомби. Месть, это конечно хорошо, но надо быть полным идиотом, чтобы бездумно совать-

ся к таким ребятам без плана. Нет, пара прикольных идей имелась, которые могли сработать, но если уж рисковать, то необходимо четко понимать «За Что?», а то за одно чувство «глубокого морального удовлетворения»... риск того не стоил. Еще оставался вопрос с обычными людьми, сейчас конечно каждый сам за себя, но просто отдавать людей на корм зомби... такое себе. Да уж, дилемма. При таких раскладах проще покачаться втихаря на толпе бесхозных мертвецов (сколько халявной экспы!)? Вот так я думал, но следом произошло кое-что интересное...

Торговый центр в начальной секции включал три этажа, и почти все зомби столпились на первом, второй и третий были отчасти свободны, не считая пары недобитков. Проходы там тоже были забаррикадированы, но вот одна из баррикад на втором этаже стала разбираться... Следом показалась пара человек: рослый с автоматом и пухлый парень с самодельным копьём в руках. Пухляша пихнули в зад что-то прокричав и тот направился навстречу к зомби-недобитку. У толстячка тряслись ноги, но он, выставив копьё, влетел в зомбака с решительным видом. Удивительно, но маневр удался, и тот улетел вниз на первый этаж через перила. Проход позади вдруг закрылся, а сам парень, робко оглянувшись и поняв, что путь отрезан, с тоской направился вглубь секции.

И все бы ничего, очередное развлечение бандитов на бедняках-неудачниках, попавших в заложники, если бы не одно «НО»...

...Я прекрасно знал этого пухляка!

Однажды, в один из дней максимального задроства.

– ...а ты куда, ублюдок пошел?! Иди сюда, врешь не уйдешь сучонок... Ха-ха, выкуси! Инста-килл [1]! Вот так, будешь знать, как пытаться воровать крипов[2] у этого папки ~!

([1] – (инста-килл: мгновенное убийство), [2] – (creep: с английского – «ползти», но в игровом сленге – обозначает слабых, вездесущих монстров, на которых можно зарабатывать золото))

– Да-да, Митяй, мы все прекрасно знаем, какой ты крутой керри, но ты так и не ответил. Что скажешь на мое предложение? – Макс проговорил в гарнитуру.

Перед ним на мониторе была запущена игра, в которую они врывались всей тимой[3]. И в углу экрана был сосредоточен квадратик, разделенный на четыре части с четырьмя разными людьми, особенно выделялся пухлый паренек, он с улыбкой на лице вытирал со лба несуществующий пот.

[3] – (team: команда)

– Ха! А то, что моя девушка – лучшая! Эту победу я посвящаю ей! И каждый, кто посмеет возразить познакомиться с абилкой[4] великого меня! Так что давайте, негры, впахивайте на этого папочку, чтобы я собрал как можно больше монеток и наши враги отсосали по полной! Куда же вы без меня...

[4] – (ability: способность, полезная для убийства монстров)

– ЧСВ[5] не сильно щимит? Нашел он тут «негров»! – из динамиков донесся женский голос, единственная девушка из четырех человек в раздражении нахмурилась.

[5] – (ЧСВ: чувство собственной важности)

– Нико, я знаю, что ты ревнуешь, но, детка, давай, пожалуйста, без «сцен». Мое сердце уже занято любимой! – произнес толстячок с высокомерным видом.

– Макс... он меня бесит! – вена вспухла на лбу девушки. – Может мне в следующий раз «забыть» его похилить[6], когда будет драпать от вражеского станера[7]?

[6] – (хилить: лечить), [7] – (Stun: с английского “оглушение”, особый вид атаки, что ошеломяет противника на некоторое время)

Остальные два парня отчаянно зажимали микрофоны и собственные рты, дабы не проржаться на всю катушку. Но получалось плохо, они уже наполовину скрылись под столами.

– Митяй, если продолжишь в том же духе, мне придется наведаться к тебе домой и устроить у тебя на глазах НТР-сценку[8] с твоей «любимой».

[8] – (netorare: NTR – особый жанр в хентай-индустрии, связанный с изменой и шантажом)

– Ч-что?! Ты не посмеешь, Макс!

– Тебя от этой реальности отделяет всего 3 квартала меж-

ду нами. Проверим прямо сейчас ~?

– Д-да ладно тебе, Макс, я же пошутил! Прости Нико, ты неплоха, как 3Д-тянка[9], но у меня классическая ориентация!

[9] – («тян»: девушка. 3Д-тянка – реальная девушка, в то время, как 2Д-тянка – виртуальная девушка)

У девушки на это заявление задержался глаз.

– Ладно, Митяй, ты сейчас четко скажи, насколько ты серьезен насчет того, чтобы быть в нашей тиме и идти до конца? Возможно даже на сон времени не будет хватать, если собираемся стать профессионалами. Ты готов идти на такие жертвы? Твоя «девушка» одобрит это?

– Ох, Макс... ты меня недооцениваешь! Куда вы, ребята, без этого папки... так и быть, я с вами! Уговорили! Ради своей любимой вайфу[10] я неделями могу гриндить без остановок! Вот так!

[10] – (вайфу: от английского «wife», любимая девушка)

Смотря на пухлую фигуру, бегущую на втором этаже торгового центра, я не мог не улыбнуться. Отрадно было видеть своего тиммейта[11] живым и относительно здоровым. Или хотелось бы так сказать, но если в ближайшее время что-то не сделать, этот радующий факт может измениться в противоположную сторону, ведь Митяй как раз направлялся на первый этаж, в самую гущу зомби.

[11] – (teammate: игрок команды)

Зомби наваливались со всех сторон, но Митяй умело маневрировал между ними, избегая прямого столкновения. Я бы никогда не подумал, что пухлый приятель способен на такие фокусы. Было видно, что тому страшно, ноги заметно подрагивали, но несмотря на это он с маниакальным упорством пробивался через толпу, огибая их со всех сторон. Зомби, конечно, были медленными, но нельзя забывать, что одной царапины достаточно, чтобы это стало концом, однако он все равно просачивался вперед. Мне было интересно, куда же тот так рвется, и скоро понял куда – в ювелирный магазин на первом этаже. Это было совершенно неожиданно, уж насколько я знал приятеля, кому-кому, а Митяю всегда было плевать на подобные побрякушки, его бы больше порадовал аниме-магазин, который тот только что пробежал. Или, хм... это заказ бандюков? Тогда не подфартило приятелю. Ладно, главное тот жив и здоров!

Я направился к нему. На лице сама собой растянулась предвкушающая ухмылка. Кажись я нашел по-настоящему серьезную причину взяться за бандюков более основательно.

Глава 4

Керри – происходит от английского «Carry» – нести, или тащить. Смысл этого термина исходит из сути фарма[1], как такового – команда, которая «оденет» своего керри быстрее, та и затащит партию. Почему так? Потому что «Керри» – это особый тип персонажей, что становятся невероятно сильны, если прокачаются, и получают в свое распоряжение достаточно золота, чтобы собрать мощные артефакты. Вся команда «одевает» их, а потом они выносят всех остальных.

[1] – (farming: копить что-то (деньги), повторять одно и то же действие)

Можно подумать, кто угодно станет силен, если дать ему мощные артефакты, но это совсем не так. У этих типов персонажей специальный набор способностей, что раскрывают свой потенциал только при наличии опыта и денег, но если это происходит... никто не может их остановить! Такие керри становятся настоящей имбой – стихийным бедствием! И, разумеется, чтобы за них играть, нужны определенные навыки, ведь кроме криворукого керри хуже только криворукый[2] саппорт[3]. Есть два основных условия, чтобы быть успешным керри: первое – не умирать, и второе – добывать голду[4]. Если ты можешь делать и то, и другое, команда будет тебя на руках носить, потому что таких керри никто не остановит! И я лучше всех знал, что Митяй прекрасно удо-

влетворяет этим условиям, именно поэтому взял его в команду. Но это в виртуале, в реальности же Митяй...

[2] – *(криворук: плохой игрок)*, [3] – *(support: игрок «поддержки», который обеспечивает усиление и выживание других членов команды)*, [4] – *(Gold: Золото)*

– Вооооо! – вопило пухлое тело, пытаясь просочиться между зомби, и одновременно не дать себя цапнуть. В виртуале подобный маневр для него был на «раз-два» клика мышкой, то здесь ему сложновато было проделать нечто подобное.

Я наблюдал, как Митяй просачивался меж зомбей с отчаянным выражением, демонстрируя невероятные «акробатические способности», с его-то телом. Я мог лишь удивляться подобным «пируэтам»... из-под атак зомбей он кое-как умудрялся уходить, но как же его тушу носило из стороны в сторону... Едва не вписываясь в зомбей, он шел к своей цели – ювелирному магазину. Но несмотря на отчаянные усилия Митяя, у подобной тактики были очевидные минусы, зомби дружно подтягивались со всех сторон.

Приближаясь с другого конца зала я мог прекрасно видеть, как Митяй, забурившись в магазин, начал сгребать все с прилавков в пакеты, особо не разбирая чего нахватал. После чего развернулся и намеревался рвануть к выходу, вот только проблема... зомби уже подтянулись со всей округи, ими был заполнен практически весь холл, перекрывая дорогу обратно. Было очевидно, если он сейчас выбежит, то не

успеет проскользнуть. Поэтому прежде, чем тот успел вылететь из магазина, я уже стоял на его пороге.

Легкий толчок и пухлую тушу оттаскивает на несколько метров назад, где она знакомится тучным задом с несколькими украшениями ручной работы.

– Ч-что за?! Т-ты кто такой?! – Митяй запаниковал, пожирая меня взглядом, попутно выставив копьё в «мега-угрожающей позе».

Я лишь усмехнулся, смотря на это представление. Отрадно видеть, что «боевой товарищ» не терял присутствия духа даже в такой ситуации. Мое мнение о Митяе выросло еще на пару пунктов.

Может было бы прикольно поиграть на его нервишках, но время дорого, поэтому покопался в рюкзаке и вытащил планшет, который захватил по пути. Было в нем одно полезное приложение. Я затарабанил пальцами по дисплею, моторика немного восстановилась, поэтому задача особых трудностей не вызвала. Из динамика раздалось.

– Тот, кто только что спас твою задницу от зубов зомби. Смотри сам! – я рывком придвинул к входной двери один из прилавков, баррикадируя дверь. И вовремя...

Бух!

Тут же раздались удары в дверь и окна. Зомби уже обступали магазинчик со всех сторон. Благо, что дверь, что окна были укрепленными, чего и следовало ожидать от ювелирного магазина.

– О-ого... – Митяй с тревогой пялился на происходящее.

– Не похоже на тебя, Митяй. Чтобы такой керри, как ты, и не отслеживал угрозы от обычных мобов[5]. И вообще, с каких это пор ты на побегушках у бандюков? Твоя любимая наверняка была бы разочарована!

[5] – (моб: на игровом сленге значит «толпа», толпа монстров, или так называют тех, кто "сливается с толпой", самые "обычные" люди например).

Митяй опустил свое «мега-копье», и его прорвало.

– Ч-чего?! Да моя Лала-тян – лучшая вайфу в мире! Ни за что она меня не кинет! Она все поймет, ведь я ради нее... – тут же затараторил он, его рожа набухла красным. – ...Нет, погоди! Ты кто такой вообще? Откуда знаешь меня и мою вайфу?!

Ну да, учитывая, как я обмотал лицо капюшоном и тряпками, узнать меня было сложновато. Но тем не менее...

– И суток не прошло с нашей последней катки[6], а ты меня уже забыл? А я ведь специально перся сюда, аж за три квартала, чтобы спасти твой пухлый зад от зубов зомби. Ты хоть сообщение мое прочитал?

[6] – (катка: «игровая сессия»)

– Какое еще сообщение?.. – стушевался он и тут же полез рыться в карман. После чего вытащил мобилу и впялился в нее. – Да ну нафиг... Макс, ты, что ли?! Это серьезно ты?!

– Долго же ты не мог вспомнить собственного капитана. – усмехнулся я, глядя на то, как он уставился вылезающими

из орбит глазами.

– Погодь! Притормози-ка, Макс, внатуре ты? Ну нихрена себе! Ты что тут делаешь?!

– Это я должен спросить, что ТЫ здесь делаешь? Почему сообщение проигнорил?

– Ну так... – замялся тот и развел руками. – ...зомби-апокалипсис, все-таки! Вот...

– Что-то я не помню, чтобы распускал команду. На тебе штраф в 30% лута с ближайшего квеста!

– 30%?! Нифига себе! Эй, Макс, это все-таки форс-мажор и... нет, стоп-стоп-стоп! Погоди, какой нахрен штраф?! И за что?!

– А за то, что тиму я не распускал, а ты тут в «вольную» пошел, сообщения капитана игноришь. Ладно, может хватит с глупыми вопросами, Митяй? Давай уже, объясняй, как до жизни такой докатился?

– Э-э-это.... – тот завис, пока в его мозгах события стыковались меж собой. – ...А что объяснять? Пока я с утречка решил прошвырнуться на свидании с любимой, все друг друга кусать начали. Ей богу Макс, это был кошмар! Было такое чувство, что сам Немертвый Дердж[7] – приперся в этот мир! Это был полнейший ппц! А ведь против его «Надгробия»[8], когда зомбаки плодятся даже с моими мега-навыками нихрена не сделаешь! Это вообще гребаная имба – сплошные читеры[9] кругом!

[7] – (Дёрдж: Персонаж из онлайн-игры, нежить), [8]

– (*Tombstone: способность этого персонажа*), [9] – (*cheat: обман. Cheater – Игрок, который любит жульничать*)

– И поэтому ты оказался здесь? Все с тобой понятно.

– Не-не-не, погодь, это ты что тут делаешь, Макс? И почему говоришь через планшет?

– Это неважно, Митяй. Ты мне так и не ответил – с каких пор ты стал шестеркой бандюков? И вообще, что забыл в ювелирке?

– А-а-а-а... черт бы побрал этих второстепенных НПС-ов[10]! Ты можешь себе представить, эти сволочи взяли в заложники мою любимую! И сказали, что, если хочу вернуть ее – должен выполнять их приказы!

[10] – (*NPC: неигровой персонаж, персонаж управляемый игровой системой*)

– И поэтому ты здесь?

– Ну конечно! Можно подумать, мне нужны эти бесполезные камни!

– И снова все с тобой понятно...

Я задумался. Митяй, как всегда, был в своем репертуаре. Впрочем, это было его хорошим качеством.

– Макс, ты так не ответил, что ты тут...

– Митяй, есть дело. Ты так и собираешься торчать тут? Или со мной свалишь? Давай решай, после этого пойдем дальше тиму собирать.

– Тиму? Ты хочешь всех собрать? – удивился пухляш, но тут же его лицо омрачилось печалью. – Я бы с радостью, но

моя девушка...

– Девушка? Слушай, Митяй, твоя же девушка... – тут я резко запнулся. Мне много чего хотелось сказать на эту тему, но зная этого упертого пухляка это будет бесполезно. Да и о вкусах не спорят, как говорится.

– ...пока я не освобожу свою любимую я не могу просто взять и уйти. – тот развел руками.

Я задумался. И что делать? Бросить его тут? Нет, это точно не вариант, очень сомнительно, что эта пухлая тушка сможет «тащить» также, как в виртуале, вряд ли он выживет. Но в таком случае оставалось одно единственное решение... Хотя это и рискованно, но, похоже, придется поднапрячься. Поднапрячься и таки осуществить свою мстю, хе-хе ~.

– Ладно, я тебя понял. Тогда как насчет того, чтобы помножить бандюков на ноль? – я принял решение.

– Э-э?... – Митяй удивленно воскликнул. – Макс, ты серьезно? Я, конечно, верю в твои способности, но их много и у них оружие. Как ты собираешься...

Я лишь улыбнулся в ответ.

– ...Хотя если это ты, то возможно все. – закончил Митяй, пристально смотря на мою реакцию. – Но как ты собираешься это сделать? У тебя есть план?

– Забыл, с кем говоришь, Митяй? Разумеется, есть. Как ты правильно заметил, противники вооружены и их много, так что на этот раз основная роль моя, а ты особо не отсвечивай и когда все закрутится найди возможность улизнуть и

добраться до служебного выхода из супермаркета на первом этаже. Можешь не один, прихвати кого-нибудь из заложников, если изъявят желание. Сможешь?

– Ну, если так... думаю, это возможно. Но что ты задумал?

– Небольшой крип-раш[11] ~. – я пихнул его в плечо. – Ладно, пойдем, провожу тебя до выхода. Слушай сюда, план такой...

[11] – (creep-rush: быстро атаковать множеством слабых монстров)

Мы с Митяем вышли из магазина, и я поведал ему план. Митяй предвкушающе улыбнулся.

...

Какое-то время спустя Митяй с ошалелым лицом наблюдал, как я сношу бошки зомбяков одну за другой.

– Блин, Макс, нихрена себе! Ты когда так прокачаться успел? Нет, главное КАК ты это сделал?!

– Как, как... Митяй, откуда такие дурацкие вопросы? Берешь, сносишь зомби бошку и получаешь экспу. Какие вообще проблемы?

– Да не гони! Нету с них никакой экспы! Вот, смотри! – он подошел к ближайшему зомби с копьем и ткнул его шею, тот упал на пол.

Одиночный зомби ничего особенного из себя не представлял, и если не подставляться, даже обычному человеку убить его не трудно. По крайней мере, обычных зомби, у которых нет особенных характеристик, либо мутаций. Митяй ткнул

зомби несколько раз, пробивая черепушку, и тот наконец сдох. После его выражение лица скривилось, и он повернулся.

– Ну вот, никакой экспы нет! – обиженно воскликнул он.

Хмм... я задумался. Тут на глаза попалось его «орудие». Если подумать, когда я их долбил обычной сковородкой, с них тоже экспы не было. Да и с битой также...

– Попробуй прикоснуться.

– Прикоснуться? А я не заражусь? Это же долбанный зомби вирус!

В этих словах был резон, но...

– Нет, все нормально. Будь так, с ними даже находиться рядом было бы опасно. Вирус должен попасть напрямую в организм через кровь.

– Откуда ты это знаешь? – почесал тот голову, но не стал заморачиваться, а тупо дотронулся до зомби.

Я не волновался за него, ведь стопроцентно знал, что заражения от простого прикосновения не будет. Откуда? А хрен знает! Просто было в голове четкое «знание», как именно работает зомби-вирус. Может потому, что я сам стал зомби? Как бы то ни было, это приятный бонус.

– Все равно нету экспы!

Не сработало? А что если...

Я вдруг вспомнил, что получал опыт не только от прикосновения, но и через перчатки. Снял одну и передал ему. Сила упала на одну единичку, но вторая перчатка по-прежнему

продолжала давать «бонус».

– Одень и попробуй с этим.

Митяй нацепил, дотронулся и...

– О! Есть опыт! 1 ОС! Первый уровень! Ха-ха, наконец-то прокачиваюсь! Вот это другое дело ~. – Митяй облизнулся и хищно окинул взглядом «поляну зомби». – Макс, а может нам...

– Митяй, тебя больше не интересует судьба твоей любимой?

– Ах да, точно! – тот схватился за голову. – Блин, да что ж такое... даже погриндить[12] нельзя!

[12] – (grind: убивать монстров, ради опыта или золота)

– Давай дуй обратно, пока те ничего не заподозрили, после успеем покачаться.

– Ладно, я понял! Давай, тогда жду начала пуша[13]! – он убежал в сторону выхода, таща за собой пакеты с драгоценностями.

[13] – (push: продавливать оборону противника)

Я мог лишь усмехнуться, смотря ему в спину и направившись в другую сторону. Теперь необходимо провести кое-какую подготовку.

...

Проводя Митяя взглядом, я направился на выход в другую сторону. Итак... что можно сказать? А то, что наконец у меня появилась реальная причина, почему необходимо уко-

кошить этих бандюков. Хе-хе, теперь эти сволочи поплатятся за мои ухо и сковородку! Ну да ладно, происходящее конечно веселило, но легкомысленно к этому относиться явно не стоит. Даже такой задрот, как Митяй это понимал. И самое главное, он согласился довериться мне... приятно! Приятно иметь такое доверие от своей тимы! Что ни говори, а нет ничего лучше надежных людей под плечом. Поэтому я и не собирался оставлять Митяя в компании этих бандюков, при таких раскладах долго бы он не протянул, а мне его пухлая тушка живая и здоровая нужна. И учитывая все это, каков план действий?

Ну, для начала, необходимо определить условия «победы». И здесь очень важно расставить приоритеты, что для меня сейчас самое главное? И это далеко не полный геноцид бандюков, а... безопасность Митяя. Именно поэтому, согласно плану, он должен будет сныкаться куда подальше. Пока что он все равно лишь мешался бы. От керри, каким бы крутым он ни был, на лоу лвл толку почти нет, особенно, хех, от этой пухлой тушки в реале. Вообще, по хорошему, следовало бы вырубить, да забрать его с собой – это лучший вариант. Но сделай я так, Митяю это бы не понравилось, ведь несмотря ни на что, даже у этого пухляша есть свои принципы и гордость. Он бы наверняка не простил и затаил обиду, поэтому позволить нечто подобное я себе не мог, да и... не хотел. Все же месть за ухо должна свершиться, хех! С этим определились, теперь дело встало за планом действий. Итак,

как можно удивить этих бандюков? Думаю, стоит начать с главного входа!

Я направился на выход, вернулся обратно в спорт магазинчик и вышел со служебного входа, после чего спокойно прокрался обратно к главному входу. Как и ожидалось, там царила та еще вакханалия. Толпы зомби, собравшиеся с округи, выстроились прямо у рядка машин – баррикадой из грузовиков, автобусов и всяческих мини венов. На мой взгляд не слишком серьезная преграда, но для зомби, пока те слабые, более, чем достаточная. На крыше одного из грузовичков развлекались люди, их было несколько, они улюлюкали, и тыкали копьями в зомбей. Зомби выстроились прямо под ними, так что это была легкая охота.

Я влился в общий поток и направился к одной такой парочке. Итак, что можно замутить, чтобы добавить веселья к их охоте ~?

...

– Ха-ха, на тебе, сучка! Супер, прямо в головешку! А вот и еще опыт... отлично! Скоро третий уровень мой! – голосил один из бандюков, протыкая тушки зомби под собой.

– Эй, как получишь свой уровень, не забудь, что моя очередь охотиться. И не думай втихую еще поубивать, у нас только одно системное копьё! – вторил ему второй бандюк, смолящий сигаретку рядом.

– Да-да, понял... эх, и где только босс нашел этот системный сундук? Вот бы еще прибрать к рукам парочку таких...

О, уровень!

– Ха, раскатал он губу! Мы и так везунчики, что можем с легкостью становиться сильнее, только убивая этих безмозглых зомби. Давай уже сюда! – второй бандюк выдернул копы из рук первого.

– Да забирай, жмот... пойти с бабами еще развлечься, что ли? Одно удовольствие наблюдать, как эти сучки не смеют даже пискнуть против ~! – он подошел к краю крыши и растегнул ширинку. – Опа, и начну-ка я с тебя цыпочка! – бандюк прицелился и пустил струю на голову одной пышногрудой блондинки, которая пыталась дотянуться до его «достоинства». – Что такое? Нравится? Эх, детка, вот бы ты раньше так пыталась «тянуться» ко мне, я бы честно составил тебе компанию, но такие, как ты, всегда меня за гавно считали! Че, думаешь, большие сиськи, все можно? Так получай! Ха-ха-ха!

Блондинка смотрела на него стеклянными глазами с тоской протягивая руки. Бандюк смотрел на нее, наслаждаясь ее беспомощностью, ведь в прошлом мире подобные действия были абсолютно недопустимыми, но сейчас... наступила новая реальность! Теперь он будет устанавливать свои правила таким, как она! Ему доставляло истинное удовольствие наблюдать за беспомощностью блондинистой сучки! Как вдруг...

...та взлетела над землей и оказалась на уровне пояса. Он даже понять не успел, что произошло, как...

Клац! – раздался звук зубов.

– АААААААААААААА! – в «восторге» заголосил бандюк, когда горячая блондиночка исполнила то, о чем он всегда мечтал.

Великолепный вой сверху прямо-таки ласкал уши.

Эх, ну не стыдно быть таким лузером? Стоило получить чуть больше свободы, как тут же крышу сорвало от вседозволенности. Я, конечно, сам не ангел, но чувство собственного достоинства надо же иметь? Эх, ну что поделать... если ему так не хватало «женской ласки» в прошлом мире, я не против был помочь ему приобрести ее в этом, хе-хе ~.

Ну да ладно, это все лирика. Мне послышалось кое-что очень интересное в их беседе. Они где-то достали системное копье и теперь с помощью него прокачивались! Причем досталось оно им с какого-то непонятного сундука. А вот это была очень интересная информация! Выходит, системные шмотки можно по разному получать? Интересно, какие еще варианты есть?

И да, похоже, качаться можно только с системным оружием или экипировкой. Например, с копьем или моими перчатками. Это одно из правил Системы? Возможно, но кое-что тогда не сходится. Почему это не относится ко мне? Я ведь точно получал опыт, когда убивал других зомбей голыми руками... в чем дело? Стоп, а может это потому, что я сам зомби? Хм, самая правдоподобная теория... ладно, с этим позже

стоит разобраться. Главное сейчас другое. Надо бы показать бандюкам их место! Не стоит им так недооценивать зомби, они и «покусать» чутка могут, хе-хе ~.

Пока один из бандюков заливался соловьем, а с ним разбирались другие, подтянувшиеся на его сольный концерт, я пробрался в салон одной из машин и достал связку ключей, которую стащил с пояса бандюка-певца. Никто не заметил моих действий, те пока усиленно разбирались, что им делать с товарищем, то ли ампутировать пострадавшую часть тела (от чего тот всеми силами отбивался), то ли скормить его зомби, чтобы не испытывать судьбу. Ну что же, я сам решил разрешить их дилемму ~.

Небольшой грузовичок завелся. Бандюки резко замерли, когда машина заработала... даже соло «певца» прекратилось. Очевидно, они догнали, что происходит что-то странное, но было поздно. Выкрутив и зафиксировав руль, я положил на педаль газа одно из ядер из рюкзака, и машина стартанула! В тот же момент, я выпрыгнул из салона, а машина направилась ко входу супермаркета.

Бах!

Залетев прямо в главный вход, она снесла стеклянные двери. Пара бандюков едва успела отпрыгнуть! Впрочем, так повезло далеко не всем, бандюки, что толпились на крыши, ту-по посваливались вниз. Ну а следом через открывшийся проход...

...повалили зомби!

Кое-кому особенно не повезло, они свалились в «море зомби». И среди них был носитель интересного копья...

– Кто посмел?! Порву ублюдка! Босс этого так не оставит!

– Копье! Системное копье у зомби!

– Сваливаем быстрее! Зомби идут!

Разные крики раздавались по направлению к толпе зомби, но увы, это все, что они могли сделать. Им ничего не оставалось, кроме как бежать обратно, наспех перекрывая проход в торговый центр. Ну а я...

...подошел к парочке несчастных неудачников, что уже смотрели на мир стеклянными глазами, и прихватизировал интересное копьецо. После направился обратно к черному входу, пока люди позади отчаянно пытались отбиться от волны зомби, и всю слышался треск автоматов. Но меня это не волновало, ведь цель была достигнута. Теперь предстояло выполнить вторую часть плана, а потому надо было снова наведаться к одному старому знакомому зомби-мену... похоже, у него будет тот еще пир сегодня ~!

Глава 5

Митяй ничего не ожидал от других людей – ни хорошего, ни плохого. Он не считал, что кто-то ему что-то «должен», также не считал, что сам «должен» кому-то. Есть Великий Я, а есть другие – это была простая реальность для него. И в этой реальности одни могут быть ему полезны, другие абсолютно бесполезны. Митяй четко разделял всех людей на эти две категории. К бесполезным людям он относился просто – в его глазах они были не более чем мобами, ну или НПС-ами в лучшем случае. А вот полезные люди... это те, кто так или иначе приобретал ценность, доказав свою значимость – такие могли даже стать «Игроками».

Для обычного человека подобное «разделение» могло бы выглядеть дико, но в случае Митяя это была абсолютно естественная вещь на свете. Ведь все детство Митяй сам провел, словно моб, слепо следуя указаниям других и стремясь оправдать их надежды. В то время он сам не понимал, зачем делает то, что делает... просто делал, что говорили. Действовал, как на запрограммированных алгоритмах, старался выполнить в точности все указания и добиться требуемых результатов.

Пока у него получалось, все было хорошо, но, когда начинались проблемы почему-то виноватым оказывался именно он. В конечном итоге, все доходило до того, что ему вы-

ставляли какие-то нереальные требования, при этом качество указаний было на уровне «ты должен». И очевидно, какой итог ждал с подобным указаниями.

В конце концов, Митяй пришел к выводу, что, если хочет результата, он должен действовать сам, своими силами, и он стал действовать сам... у него даже стало что-то получаться. Но в итоге, все, что ждало его – новые осуждения и обвинения, что действовал, выходя за рамки их указаний. Что за бред? Он же получил требуемый результат! Какого черта им еще надо? Как бы Митяй не действовал, все повторялось. Это был полный идиотизм! И тогда он понял единственно верную вещь на свете – его окружают... идиоты. Его окружают обычные долбанные криворуки! Хотя нет, даже это было комплиментом для них... на самом деле это были обычные мобы. Мобы, не способные выйти из петли суждений собственного низко интеллектуального зацикленного ИИ.

Так какого черта? Он полностью разочаровался, как в окружающей реальности, так и в самом себе, ведь так долго следовал указаниям подобных мобов. Именно в этот момент, отринув свое мобское начало, Митяй впервые увидел мир в «пиксельном свете» и стал Игроком.

В результате, покой пришел во внутренний мир Митяя, ведь теперь он абсолютно спокойно относился к противоречивости, эгоизму и тупости окружающих людей – ведь чего еще от заскриптованных мобов ожидать? Все стало просто и очевидно. В итоге, он теперь ничего от них не ждал, и стал

в первую очередь полагаться лишь на себя, а из окружения стремился лишь извлекать максимальную выгоду.

Именно поэтому персонаж, за которого он стал играть – это керри. С таким типом персонажа, он если что, и сольняком[1] мог втащить катку, тупо забив на тиммейтов. Если те не помогали, он просто использовал их, как живые щиты, чтобы прокачаться. Либо же если помогали, тоже использовал, но как дополнительный источник ресурсов – больше его ничто не волновало. Такова была философия его жизни, к которой он пришел спустя 18 лет собственного бытия «мобом», и она оставалась неизменна. До момента, как он познакомился с Максом...

[1] – (solo play: одиночная игра)

Поначалу Макс для него был таким же моб/НПС-ом, как и другие – инструмент, который следовало использовать. Вот только если другие постоянно лицемерили, пытаясь скрыть свои ничтожные мотивы, либо были просто идиотами, то Макс сразу сказал в лоб, что... хочет того использовать. Сказал, что ему нужны игровые навыки Митяя, чтобы достичь цели, к которой шел. Какой именно цели? Стать Про-Игроком! И чтобы достичь ее, он не против, если Митяй тоже использует его – честная сделка.

Первое впечатление Митяя о Максе? – «Что за дичь несет этот придурок моб?». Но следом за ним последовало и второе – «По крайней мере, его скрипт[2] неплохо прописан, и он не обычный лицемерный НПС-идиот...». Что-то было

в его словах... стать Про-игроком? Действительно, заманчивая цель. Митяй думал об этом раньше, и подобная цель была очень привлекательна, но вот чтобы реально ее воплотить... надо много общаться с другими мобами и НПС-ами, что для него нереально. Сошел бы быстрее с ума от их багнутости! Но если он будет не один? Чем больше он думал об этом, тем заманчивей цель становилась. В конце концов, он дал добро, ведь... все равно ничего не терял, почему бы и не попробовать? В итоге, они решили друг друга использовать.

[2] – (скрипт: упорядоченная последовательность действий персонажа)

Вступая в тиму, Митяй думал – «Плевать, чего хочет этот глупый НПС, я за счет него поднимусь до вершины про-гейминга! Ведь я лучший!». Кому-то недалекому это могло показаться высокомерным, но Митяй по праву считался одним из лучших керри среди любителей – очень немногие могли сравниться с ним в скилле[3]. Еще с детства, когда он увидел мир в «пиксельном свете», то решил послать нахер всех недалеких мобов-придурков, достававших его из-за внешности и стать лучшим. И у него получилось! Почти получилось... вот только Макс каким-то хреном доказал ему обратное!

[3] – (Skill: Навык, или игровой навык)

При вступлении в команду, Митяй обозначил, что условия пребывания в команде будут целиком зависеть от того, кто кого затащит в соло-дуэли. Кто сколько выиграет пар-

тий, тот такие условия и выставит. И Митяй был намерен опустить Макса по полной! Показать, кто здесь «папик», тогда он бы сам смог диктовать политику команды и полностью превратить ее в инструмент для достижения своих целей. Однако, как результат...

Когда Макс затащил первую партию, Митяй думал, что тому просто повезло, но после двух каток почему-то результат не изменился. Митяй решил серьезно воспринять этого нестандартта и как следует взялся за дело! Спустя пять каток... осколки мышки и клавиши украшали компьютерный стол, а дрожащие пальцы распаковывали запасные комплекты, все лицо сводило судорогами от злости. Все, о чем сейчас мог думать Митяй, как ЛЮБОЙ ЦЕНОЙ порвет этого ублюдка! Спустя десять каток... на любимом мониторе Митяя вместе с результатами катки красовалась вмятина от кулака; каким-то чудом он, покрытый сетью трещин до сих пор работал. Сказать, что Митяй был в бешенстве – ничего не сказать! Впервые его унизили до такой степени! К тому же, на последних катках, он соглашался поистине на «драконовские условия» в случае проигрыша, и вот результат...

Какого черта?! Он не смог ни разу выиграть! Это вообще какой-то бред! Каждый раз ему казалось, что не хватало всего чуть-чуть до победы, как в следующей катке все переворачивалось вверх дном! Макс тупо выносил его раз за разом! Вообще без шансов! Что за сраное читорство?! Митяй не мог принять этого! Однако сожалеть было поздно, он все

равно проиграл – это факт. В итоге, Митяю пришлось принять все условия для вступления в команду без возможности обжалования.

Конечно, даже в таком случае, он мог бы послать нахрен Макса вместе с его командой, но Митяй не хотел так поступать. Чтобы быть, как сраные НПС-лузеры, которых он всегда презирал? Ни за что и никогда! Этого он не мог допустить ни при каких обстоятельствах. Поэтому в жопу! Пусть он и проиграл, как конченный нубяра, слово свое намерен был сдержать и вступил в команду. Но вместе с тем азарт выиграл в нем. Митяй для себя решил, что ни за что не уйдет, пока не уделает Макса! Хрен знает, как тот так его обыграл, но Митяй не мог не признать способностей этого Игрока. Так они и стали тимой. В итоге же...

...Митяй сам не заметил, как стал полноценной частью команды. Макс великолепно мог использовать сильные стороны Митяя, делая из него «безупречного керри». Сам Митяй приходил в афиг, когда понимал, насколько поднимались его способности, когда он играл в общей тиме со всеми. Макс идеально кооперировал способности всех в команде, и они действовали настолько слаженно, что могли составить конкуренцию даже действующим про-игрокам. Он чувствовал, что еще немного, стоит им выйти в свет, как сам «Мир гейминга» прогнется под них! Митяй предвкушал это! Предвкушал, что как следует «потопчется» на самолюбии ничтожных мобов, что доставали его по жизни! Но в итоге...

...Мир сам решил потоптаться на самолюбии Митяя. Ведь наступил... зомби-апокалипсис. «Тот самый» зомби-апокалипсис! Сука, вы, лядь, издеваетесь?! Все его достижения обратились в ничто! Ну почему именно сейчас? Какого хрена?!

Митяй был в бешенстве. В диком бешенстве! И вместе с тем ему хотелось смеяться и плакать одновременно. Почему? Да все просто. Ведь раньше Митяй думал как раз о том, как было бы прикольно, произойди этот самый зомби-апокалипсис. Как было бы проще разделять ничтожных мобов и заслуживающих внимания НПС-ов? Его жизнь однозначно стала бы проще и лучше. Вот только он произошел как раз тогда, когда его жизнь УЖЕ стала лучше! Да это просто бздец какой-то! Мир явно решил постебаться над ним! И что ему теперь делать?!

Так будто мало этого, еще и его вайфу похитили с началом этого долбанного «зомби-ивента». Ублюдки, сраные НПС-ы бандюки, что завалились в гипермаркет, поймали и зажали его в «начальной локе». У него не было выбора, кроме как подчиниться. Все, что ему оставалось, это ждать подходящего шанса, а он вполне был уверен, что он у него имеется, ведь вместе с зомбаками в мир пришла Система! Система, черт подери! Раньше он бы ликовал, не находя себе места от восторга, но сейчас... он лишь проклинал все на свете! Ведь каким-то хреном Система была багнутая и нихрена его не прокачивала! Этот мир явно издевается над ним! Он думал,

ему точно конец, тут и закончится повесть о «Восхождении Героического Митяя» из-за багнутого баланса этого мира, но тот снова смог его удивить... ведь перед ним возник один из немногих, кому он доверял в идиотской 3Д реальности – Макс!

Какого же было его удивление, когда на пороге новой реальности действительно появился Макс. Вот уж кого он не ожидал увидеть. Он-то думал, что остальные теперь будут заниматься только выживанием и спасением собственных задниц от зомби. По крайней мере, именно этим он сам собирался заниматься, но... действительно появился Макс. Более того, он захотел снова собрать тиму. Кажется, в этот момент Митяй узрел еще более долбанутого Игрока, чем он сам!

Да уж, Макс смог его удивить... удивить и предоставить достаточно интересный план того, как наказать ублюдков НПС-ов, взявших в заложники его вайфу. Такой шанс он не мог упустить! Шансы на реализацию? Разумеется, стопроцентный успех! У сраных НПС-бандюков нет ни шанса! Почему? Да потому что против них выступают сразу два сильнейших геймера этой планеты, ха-ха ~! И Митяй даже скромно поставил себя на ТОП-2 позицию, так как ТОП-1 в его уме мог занимать лишь один Игрок! В любом случае, чему-чему, а их игровым навыкам Митяй доверял, как никто другой. Уже совсем скоро НПС-бандюки поплатятся за то, что посмели не осознать их «величия», ха-ха-ха ~!

«Пятьсот девяносто один, пятьсот девяносто...»

Стоило Митяю переступить «порог» баррикады, как что-то ударило его по ноге. Он споткнулся и...

– Ауч!

...полетел на пол, полируя его своей пухлой тушкой. Черные пакеты в руках разлетелись по полу.

– Ха-ха, что такое, нашего «Великого Геймера» ноги не держат? – раздался голос сверху.

– Не-не, погоди, он, наверное, сейчас призовет «Силу Системы» и покажет нам супер-класс, став «толстяком-суперменом», лол!

«Пятьсот восемьдесят один, пятьсот восемьдесят...»

Два моба потешались над Митяем, не нужно было гадать, что стало причиной падения. Но Митяй не обращал на их слова никакого внимания, он молча попытался подняться и потянулся за пакетами.

– М-м-м!

Но ему наступили на руку.

– Чего игноришь нас, пухлое чмо? Где твой гонор, что был десять минут назад? Хочешь отправиться на корм зомби?

– Погоди-ка... мне больше интересно, как такое толстое ничтожество смогло выжить? И если он не притащил нужный товар, то все равно отправится на корм зомбей. Босс сам позаботится, ха-ха!

«Пятьсот шестьдесят один, пятьсот шестьдесят...»

Митяй никак не реагировал на их слова, а лишь продол-

жал собирать пакеты.

– Что происходит? – раздался третий голос. После чего подошедший НПС поднял последний пакет. – Неужто и правда «товар» доставлен? Так какого черта вы тут развлекаетесь?! Быстро помогли ему встать и бегом к боссу!

Два моба тут же присмирели, и засунув свой ранний гонор куда подальше, подорвали пухляша за плечи и потащили за собой.

Митяй по прежнему ни на что не реагировал. Разве что внутри его ума продолжал тикать «таймер».

«Пятьсот сорок один, пятьсот сорок...»

Девять минут. Ровно столько осталось жить мобам перед ним.

Это был шикарный ресторан – один из лучших ресторанов для VIP-клиентов. Многие состоятельные люди приходили сюда и наслаждались уютной атмосферой этого привлекательного места. Ресторан находился на третьем этаже торгового центра и с его балкона открывался великолепный вид на ухоженный парк и искусственное озеро, особенно вечером отсюда можно было наблюдать незабываемый вид, по крайней мере так было до апокалипсиса... Впрочем, в некотором смысле незабываемый вид открывался и сейчас, учитывая какое количество зомби собралось внизу.

Десяток мужчин и женщин расположились за общим столом. Столом, который буквально ломился от богатой выпив-

ки, роскошной еды и прочих «прелестей жизни»; люди ели, пили, курили, нюхали... ни в чем себе не отказывали. Мужчины оттягивались от души, получив в свое распоряжение все, о чем мечтали, а женщины стремились всеми силами ублажить своих партнеров. Многие из этих парочек чуть ли не на месте собирались «кувыркаться», не обращая на окружающих внимания.

Среди этой разношерстной толпы выделялся некий лысый мужчина крупного телосложения. Он развалился в кресле, словно хозяин жизни, и сразу четверо девушек пытались его ублажить: одна кормила с рук, другая что-то шептала на ухо, третья старательно массажировала его плечи и грудь, а четвертая уже фактически лезла штаны. Что тут можно сказать? У местных «хозяев» был настоящий «пир жизни». И на этот «пир» заявили новые участники.

Главные двери раскрылись и в холл ресторана зашли трое: двое таких же «хозяев», что с завистью смотрели на местное представление, а также один пухлый паренек с равнодушным видом, которого те проталкивали между собой.

– Ха-ха, наш «великий геймер» вернулся?

– Что-то быстро он... неужто посмел проигнорировать приказ босса?

– Ха-ха, лол! Сейчас босс быстренько его отправит на корм зомби!

Стоило вошедшим приблизиться, как те сразу стали выказывать свое отношение, не стесняясь на выражения. Одна-

ко Митяй совершенно не обращал на это внимания, он просто подошел к общему столу и скинул три черных пакета. Те тяжело бухнулись, раскидав своим весом «кулинарные деликатесы» местной братии. Народ был возмущен поведением пухляка, но эти возгласы быстро потонули в удивленных восклицаниях.

Крупный мужчина во главе стола раскрыл один из пакетов и достал наружу горсть драгоценностей: золото, брильянты, другие драгоценные камни... в руках мужчины находилось целое состояние. Все тут же снова загалдели в шоке смотря на ценности – мужчины с жадность, женщины с завистью. Не удивительно, ведь в прошлом мире подобные украшения, да еще в таком количестве они могли видеть разве что по телевизору. Сейчас же все это добро находилось на расстоянии вытянутой руки!

– Да ладно? Как такое может быть?! Чтобы это пухлое чмо!

– Он внатуре это сделал?

– Не верю! Там же были целые толпы зомби! Как он проскочил?!

Митяй со скукой осматривал других, у него не было никакого интереса к этим людям. Единственное, что его интересовало...

– Я выполнил свою часть сделки. – он перевел взгляд на главаря. – теперь твоя очередь. Где моя вайфу?

– Слышь, пухлый, совсем ахринел так к боссу обращать-

ся?

– Да он вообще, походу, бессмертным себя возомнил!

– Босс, он явно использовал какой-то трюк! Надо бы сперва выведать способ, как он все это достал!

– Да заткнулись уже! – главарь ссыпал драгоценности обратно в пакет, после чего откинулся в кресле и просверлил Митяя внимательным взглядом. – Ну давай, парень, расскажи-ка нам, как это тебе удалось? Удиви, тогда получишь причитающееся тебе.

Митяй прищурился:

– Удивить? – он с презрением окинул толпу взглядом. – Всего лишь «прямые руки»[4] в наличии у этого папочки должны вас «удивить»? – он закатал рукава, с гордостью демонстрируя свои «мясистые» предплечья. – В отличии от вас лузеров, если этот папочка сказал, что может это сделать – он это сделает! Нашли они тут чему удивляться! Ей богу с каким только нубьем приходится иметь дело...

[4] – (пряморук: хороший игрок)

В ресторане повисла десятисекундная тишина. Народ сидел с круглыми глазами.

Бумс!

Вдруг Митяй получил удар поддых и упал на колени.

– Ах ты, жирное гавно! Совсем ахринел!

– Сейчас мы быстро вылечим этот «синдром бессмертия» у мусора вроде тебя!

Тут же на него посыпались удары со всех сторон, оба

его конвоира старались от души. Толпа рядом активно их поддерживала, всячески подбадривая и желая пухлому чму сдохнуть за свою борзость. Митяй мог лишь свернуться калачиком и выдерживать эти удары. Любой обычный человек в этой ситуации сделал бы все, чтобы прекратить пытку, но Митяй молчал, лишь легкая ухмылка играла на его губах.

– Ладно! Хватит с него! – раздался голос главного бандюка.

Наконец удары прекратились. Бандюки кругом улыбались.

– Знаешь, как там тебя... Дима?

Митяй поморщился на ненавистное обращение.

– Ты, наверное, в силу молодости плохо осознаешь свое положение, поэтому давай-ка я кое-что проясню. Дима, этот мир изменился, закон рухнул, теперь наступила другая реальность. Больше анонимности интернета не существует и у мамочки под юбкой спрятаться тоже не выйдет, так что советую следить за языком, ведь за свои слова тебе придется самому отвечать. А будешь так себя вести, мы можем сильно обидеться, прямо как сейчас. Я понятно выражаюсь?

Митяй лишь промолчал, смотря тому в глаза.

– Кажется, до тебя начинает доходить. Славно, Дима, давай теперь поговорим, как взрослые люди. То, что ты сейчас совершил – действительно интересное достижение. Честно, не ожидал что тебе удастся, но ты смог меня удивить. Удивить и... заинтересовать. – Тот покрутил в руках несколько

драгоценных камней, любясь их пересветом. – Вижу, у тебя есть способности, есть потенциал. Это хорошо – такие люди мне нужны. И чтобы дать возможность раскрыть потенциал такому талантливому парню, мне необходимо лучше тебя понимать, так что это в твоих интересах. Ну что, поведаете нам, как тебе удалось это совершить?

Толпа вокруг ловила каждое слово бандюка, все были в восхищении. Уж теперь-то они были уверены, что пухлый точно поймет свое место!

– Ты случайно не преподам в школе был? – наклонил Митяй голову, прищурившись. – А то больно много балаболишь о всякой херне.

Опять ресторан погрузился на в тишину. После чего...

Бумс-Бумс-Бумс! – опять посыпалась груда ударов.

– Ах ты толстое чмо! Похоже, ты совсем не выучил свой урок, падла!

– Школота совсем ахринела! Сейчас ты узнаешь, что значит «система образования» в реальном мире!

Главарь аж завис после столь «информативного» ответа. И дело даже не в том, что слова парнишки его поразили, напротив он ожидал чего-то подобного от наглого школьника. Проблема была в том, что... парень угадал – он и правда раньше работал в школе. Правда не преподам, а охранником, но все же!

– Стойте! Хватит с него! – наконец он пришел в себя и отдал приказ.

– Ах ты сучка, толстая!

– Ты что о себе возомнил, ушлепок, да я тебя!

Но кто-то не хотел успокаиваться.

– Прекратили! – повысил он голос на двух чересчур усердных болванов, которые забили парня практически под стол.

– Повезло тебе, сучонок... – один отошел в сторону.

– Босс хоть и жалеет тебя, но я не такой добрый! Сейчас я тебе добавлю еще пару раз для профилактики! Вот тебе! – а второй не спешил отходить.

– Я СКАЗАЛ ХВАТИТ! – вскочил главарь, сбросив с себя девок. – ПРИКАЗ НЕ ПОНЯТЕН?! – он вытянул руку в хватающем жесте и...

– Б-б-б-б-ос...? П-пу-уст... – внезапно стал задыхаться бандюк.

...его тушка взлетела в воздух. Несильно, но носки явно оторвались от пола, а сам он стал хвататься за горло. Он дрыгал ногами в нелепой позе, пока тело болталось в воздухе.

– Я неясно выразился, когда велел отпустить его? Жить надоело?! – зловещим голосом проорал босс.

– Н-н-еет... б-бос... п-прос-м-м...кх! – покрасневшие глаза того почти вылезли из орбит.

– Никто не смеет ослушиваться моих приказов! Пошел вон, шваль! – главарь замахнулся рукой и выкинул ее вперед, раскрыв ладонь.

Бандюк мигом полетел, тушкой снеся дверь, ведущую наружу. После чего зал снова окутало молчание. Другая пара

бандюков пошла ставить дверь, меж делом проверяя жизнеспособность неудачника, попавшего под «горячую» руку, или скорее «невидимую руку».

Босс уселся обратно и снова уставился на Митяя.

– Ладно, Дима, забудем об этом. Давай садись, угощайся. – он развел руками, откинувшись в кресле. – Ну и заодно поговорим о серьезном деле.

Митяй на эти слова... облизнулся и не став строить из себя «гордеца», бухнулся на предложенное место и накиннулся на хавчик. Он ничего не ел с самого утра, а его упитанному телу требовалось немало калорий. Поэтому, не обращая внимания на афигевшие взгляды вокруг, стал собирать себе ужин, как со шведского стола, едва ли не вырывая хавчик из тарелок других бандюков. А обладатели афигевших взглядов, как-то не рисковали возмущаться после недавнего выступления их босса.

– Дима, я знаю о чем ты думаешь. – главарь закурил. – Со стороны может кажется, что мы обычные бандиты-беспредельщики, но уверяю тебя это не так. – он обвел присутствующих тяжелым взглядом. – Просто у этих людей тоже была по-своему непростая жизнь, вот они и захотели немного оттянуться, раз появилась возможность. – он выдохнул струю дыма. – Но мои планы далеко не заканчиваются на том, чтобы ограбить пару супермаркетов или даже ювелирок. – он перевел взгляд на камни. – Эту мелочь не стоит даже упоминать на пути того, к чему мы скоро придем. Ну как, уже

интересно?

Митяй в это время обильно поглощал еду. Казалось, его больше ничего не волнует, лишь на краткий миг он снова взглянул на главаря и коротко усмехнулся.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.