ХРАНИТЕЛЬ *золотых* ЗЕМЕЛЬ

АЛЕКСАНДР МАЙЕРС

Александр Майерс

Хранитель Золотых Земель

«Автор»

2026

Майерс А.

Хранитель Золотых Земель / А. Майерс — «Автор», 2026

Новая жизнь, новый мир, новый я!Получив после смерти второй шанс, я начинаю путь с нуля в магическом мире. Я получил Систему, которая даёт уникальные возможности. И власть над землёй, где растёт последний Золотой Дуб – ключ к силе этого мира.Построить дом своими руками? Достичь магического мастерства? Стать лидером процветающего поселения? Открыть все тайны этого мира? Мне доступно всё!Впереди – вдохновляющее путешествие от одиночки до повелителя магических земель, полное открытий, дружбы и развития.Но не всё так просто, ведь вокруг бродят монстры, и моё появление здесь не случайно…

© Майерс А., 2026
© Автор, 2026

Содержание

Глава 1 5
Глава 2 9
Глава 3 13
Глава 4 18
Глава 5 22
Глава 6 26
Глава 7 30
Глава 8 34
Глава 9 38
Глава 10 43
Конец ознакомительного фрагмента. 47

Александр Майерс
Хранитель Золотых Земель

Глава 1

Не понял. Я что, умер?

– Да, ты умер.

Голос раздался прямо в моей голове. Хотя секунду, у меня же нет головы. Да и тела нет. Всего лишь душа, висящая посреди пустоты. Где это я?

– В месте, у которого нет названия. Ты между мирами, – снова раздался голос.

– Кто ты? – спросил я.

– У меня много имён. Ты можешь называть меня богом, если хочешь.

Передо мной возник сияющий золотом силуэт. Я не мог увидеть его лица, но очертания тела походили на человеческие.

– Ты прожил не очень-то счастливую жизнь, правда? – спросил бог.

– Наверное, – ответил я. – Но что случилось? Я не помню, как умер.

– Так часто бывает. Если хочешь знать…

– Вообще-то не очень, – поторопился сказать я.

Действительно, зачем мне это? Помнить собственную смерть… Это же психологическая травма на всю будущую жизнь!

А я не сомневался, что бог явился именно затем, чтобы даровать новую жизнь.

– Ты прав, – сказал он.

Видимо, он мог читать мои мысли.

– Я хочу даровать тебе новую жизнь, – продолжил бог. – Есть доля моей вины в том, что ты прожил слишком трудную жизнь в несправедливом мире. Так что я готов подарить тебе ещё один шанс. И ты даже получишь выбор.

– То есть я смогу стать кем угодно?

– Да, конечно. Просто скажи, какую жизнь ты хочешь, и я исполню твоё желание, – сказал бог. – Не торопись. У нас есть целая вечность. Позови меня, когда примешь решение.

Золотой силуэт исчез, и я остался один на один с собой.

Хм-м… Здесь и правда стоило как следует подумать. Я мог выбрать любую жизнь, какую захочу! Вряд ли мне представится ещё одна такая возможность. Надо подойти к выбору ответственно. И торопиться мне действительно некуда.

С другой стороны, чем дольше я буду принимать решение, тем больше вероятность ошибиться.

Надо слушать своё сердце. Образно говоря, потому что сердца-то у меня нет.

– Бог?

– Ты уже решил? – золотой силуэт вновь появился передо мной.

– Да, я решил. Мне нужна спокойная жизнь на природе, вдали от цивилизации. Безопасная, спокойная, но в то же время со смыслом. Я хочу стать фермером!

– Надо же, – в голосе бога прозвучало немного удивления. – Не думал, что ты выберешь нечто подобное. Разве ты не хотел бы стать великим героем или правителем? А может, тебе по душе овладеть тайнами магии?

– Магия бы не помешала… Но я не хочу ни с кем сражаться. Я хочу мирной и спокойной жизни.

– Что ж, да будет так. Ты получишь то, чего просишь. Надеюсь, ты будешь счастлив. Прощай, – сказал бог.

Его сияние заполнило всё вокруг, и я вдруг почувствовал, что куда-то падаю.

Я падал сквозь бесконечную пустоту, не чувствуя ничего. Лишь стремительное движение вниз, которого на самом деле могло и не быть.

Ощущения были такие, словно я медленно погружался в приятную тёплую воду.

А потом я вдруг ощутил своё тело. И появились запахи.

Первый вдох наполнил лёгкие непривычной свежестью. Запах нагретой солнцем земли и едва уловимый аромат цветов.

Я лежал на чём-то мягком, а сквозь сомкнутые веки пробивался солнечный свет.

Я открыл глаза.

Надо мной простиралось бескрайнее небо, такое яркое и чистое, что казалось ненастоящим. Шелестели исполинские деревья, чьи кроны сливались в сплошной изумрудный навес.

Я медленно приподнялся и огляделся. Я лежал на толстом слое мха, мягком, как перина, на небольшой лесной поляне. Воздух был наполнен гудением насекомых и щебетом невидимых птиц.

Я осмотрел себя: руки были молодыми, сильными, без знакомых шрамов и мозолей. Я был одет в простые, но прочные штаны и рубаху. На ногах – удобные кожаные ботинки. Всё как новенькое.

И я сам – как новенький. Я буквально ощущал, как по телу стремится энергия. Снова молод, снова полон сил! На лице сама собой появилась улыбка от этой мысли.

Тут прямо перед моим лицом возникло полупрозрачное голубое окно. От неожиданности я вздрогнул и отшатнулся. Окно висело в воздухе, и на нём был текст, написанный чёткими буквами.

Добро пожаловать в ваш новый мир!

Бог Новых Начал даровал вам возможность начать жизнь заново и наделил своей благодатью.

Чтобы облегчить ваше путешествие, вам предоставлена Система – дар, позволяющий видеть суть мира и ваше место в нём.

Да принесёт ваш труд плоды и радость.

Я замер, уставившись на сообщение.

Система? Серьёзно?

Бог и впрямь решил, что лучший способ устроить мне спокойную фермерскую жизнь – это превратить её в какую-то ролевую игру?

С одной стороны, это было несколько ошеломляюще. С другой – чертовски удобно! По крайней мере, я буду точно знать, что к чему.

Мысленно я сконцентрировался на окне, и оно исчезло. Но я тут же почувствовал, что могу вызвать его снова простым усилием воли. Так и сделал, представив себе свою «статистику». Перед моими глазами тут же появилось новое окно.

Имя: [Не назначено]
Уровень: 1
Очки Здоровья (ОЗ): XXX
Очки Маны (ОМ): 50/50
Выносливость: 100/100

Благословение: Божественный иммунитет. У вас бесконечное здоровье, и вы никогда не будете болеть. Но можете погибнуть от других внешних факторов. Будьте осторожны!

Умения:
Призыв Инструментов Ур. 1

Всё было предельно ясно. Я был чистым листом, «персонажем» первого уровня с самыми базовыми показателями.

А вот благословение меня поразило. Бесконечное здоровье? Никогда не буду болеть? Это же просто великолепно!

В прошлой жизни довелось испытать проблемы со здоровьем, и такой бонус в новой жизни невероятно радовал.

Но больше всего меня заинтересовал единственный навык. Я сфокусировался на нём.

Призыв Инструментов (Ур. 1): Позволяет призвать простой рабочий инструмент.
Длительность призыва: 60 минут.
Стоимость: 5 ОМ.

Вот это уже что-то! Значит, у меня всё-таки есть магия, просто очень узконаправленная и практичная. Бог явно услышал моё небрежное упоминание о том, что магия бы не помешала, и буквально исполнил желание.

Я уже было собрался попробовать призвать что-нибудь, но передо мной всплыло новое окно, на сей раз с жёлтой восклицательной меткой в углу.

Новый квест получен: [Найти место для дома].
Награда: Новый навык.

Логично. Каждому существу нужно логово, а фермеру – тем более. Надо осмотреться и найти подходящее место для постройки своего будущего дома.

Ну что ж, без дела сидеть точно не придётся. А наличие квестов даже плюс – всегда удобно, когда точно знаешь, что делать.

Я поднялся на ноги и принялся критическим взглядом осматривать поляну. Место было красивым, но не идеальным.

Во-первых, я не видел воды. Во-вторых, густой лес вокруг скрывал потенциальные опасности и ограничивал пространство для будущих полей.

Мне нужно было найти открытое место рядом с водой. Я решил двигаться на юг, откуда, как мне показалось, потягивало чуть более влажным и прохладным воздухом.

Дороги не было, поэтому я просто пошёл сквозь чащу, аккуратно раздвигая ветви и стараясь не споткнуться о переплетённые корни.

Лес был поразительно красивым и полным жизни. Ветер шелестел листьями, где-то высоко перекликались невидимые птицы, а под ногами шуршали мелкие зверьки. Здесь было очень уютно.

Я шёл, может быть, минут двадцать, постепенно начав различать новый звук – отдалённый, но явный шум бегущей воды. Я ускорил шаг, и вскоре чаща начала редеть.

Я вышел на край леса, и дыхание перехватило от открывшегося вида. Передо мной простирался большой луг, поросший сочной изумрудной травой и полевыми цветами. Через луг петляла широкая река с чистейшей, сверкающей на солнце водой, которая весело журчала на неглубоких перекатах.

А на самом берегу, прямо у кромки воды, стояло Нечто.

Это было дерево. Но такое огромное и величественное, что слово «дерево» казалось слишком простым для него.

Его ствол был диаметром метров сорок, а могучие ветви раскинулись, образуя гигантский шатёр. Листья переливались на солнце всеми оттенками золота, изумруда и бронзы, словно каждый из них был создан ювелиром. От всего дерева исходило мягкое, тёплое сияние и ощущение невероятного, древнего спокойствия.

Это было идеально. Сердце (теперь уже настоящее) забилось чаще от предвкушения.

– Здесь, – сказал я сам себе. – Здесь будет мой дом в этом мире.

Едва я это сказал, как в воздухе прозвучал приятный, ненавязчивый звук, похожий на лёгкий перезвон колокольчиков.

Задание [Найти место для дома] выполнено!
Награда: Получен навык Осмотр!

Я тут же открыл описание нового навыка.

Осмотр (Ур. 1): Позволяет получать базовую информацию об объектах, растениях, животных и местности.

Отлично! Очень полезный навык, особенно в незнакомом мире.

Интересно, кстати, что это вообще за мир? Есть ли здесь кто-то, кроме меня? Конечно, мне нравится быть одному, но совсем одному в целом мире – как-то не очень.

Хотя я же попросил у бога оказаться подальше от цивилизации, а не остаться в полном одиночестве. Так что где-то наверняка есть люди.

Позже я наверняка их встречу.

А с новым навыком я теперь смогу понять, что это за удивительное дерево. Я сразу же опробовал навык, мысленно нацелившись на исполинское растение.

Золотой Дуб: Древнее благословлённое дерево. Обладает сильной природной магией. Способствует росту растений в округе, очищает воду и землю, противостоит тёмной магии.

Просто прекрасно. Лучшего соседа для фермера и придумать нельзя.

Я уже мысленно представлял себе уютный домик под его защитой, сады и поля, раскинувшиеся на плодородном лугу…

Но мои мечты прервало новое системное окно. На сей раз рамка была не голубой, а оранжевой, что сразу настораживало.

Новый срочный квест получен: Построить убежище до наступления темноты.
Награда: Случайный предмет.

Понятное дело, ночь в любом мире не самое безопасное время. Надо соорудить хотя бы базовое укрытие на первое время.

Подручных материалов вокруг дофига, руки у меня растут откуда надо. А с навыком призыва инструментов вообще всё становится просто.

Я взглянул на небо. Солнце уже клонилось к вершинам деревьев на западе. Час, может два – и станет темно. Ночевать на голой земле – так себе удовольствие.

Значит, время строить!

Глава 2

Нужно было действовать с умом и использовать то, что дано. А дан мне был пока что лишь один навык – магия призыва инструментов.

Как это работает, я понятия не имел. И поэтому решил действовать интуитивно.

– Призвать топор, – я чётко сформулировал своё желание вслух.

На ладони у меня вспыхнуло голубое свечение, и через мгновение я почувствовал приятный вес и баланс плотницкого топора. Деревянная рукоять была удобной и приятной на ощупь.

Топор был простым, но качественно сделанным, остро заточенным и идеально лежал в руке.

В левом верхнем углу зрения располагались три полоски – красная, синяя и зелёная. Здоровье, мана и выносливость, с этим всё понятно.

Кстати, выносливость слегка упала, пока я шёл до этого места. Усталости я не ощущал, но ресурсы организма немного израсходовались. А на призыв топора потратилось 5 ОМ, как и было заявлено.

У меня остался запас в 45 единиц. Интересно, как восполнить ману? Выносливость, похоже, постепенно восстанавливается сама собой, пока я ничего не делаю.

Ладно, разберусь позже. Текущего количества маны мне в любом случае хватит на призыв ещё девяти инструментов. Этого будет достаточно.

Времени до заката осталось совсем мало. Не хотелось проваливать задание. Никакого штрафа не было предусмотрено, но и терять потенциальную награду я не собирался.

Ещё мне надо подумать о пропитании. Воды в реке полно, а вот еды у меня не было.

Однако стоило мне об этом подумать, как Система выдала приятную подсказку.

Оказалось, что моё чувство голода и силы организма могут быть компенсированы за счёт Выносливости.

Это порадовало. Значит, какое-то время я смогу обходиться без пищи. Но вряд ли вечно, найти еду всё-таки придётся.

«Осмотр», – подумал я, глядя на топор.

Топор фермера (Призванный). Качество: Обычное. Исчезнет через: 00:59:32

Идеально. Час – более чем достаточно.

Теперь нужно было найти подходящий материал. Я направился к опушке леса, где росло несколько молодых, стройных деревьев с прямыми стволами. Применив «Осмотр», я узнал, что это были осины – деревья с мягкой, податливой древесиной, отлично подходящие для первоначального строительства.

Работа закипела. В прошлой жизни мне доводилось несколько раз рубить деревья, так что базовые принципы я понимал. Несколько уверенных ударов топором – и первое деревце с треском рухнуло на землю.

Я очистил его от веток, получив длинный, относительно ровный шест. Это будет основная опора. Второе дерево пошло на такой же шест. Ветки, особенно длинные и крепкие, я не выбрасывал, аккуратно складывая в сторону – они пригодятся для стен.

Таская и обрабатывая стволы, я следил за шкалой Выносливости. Она медленно, но верно ползла вниз. Опустилась до 75 единиц к тому моменту, как я перетащил всё необходимое на выбранное место, к подножию Золотого Дуба.

Солнце уже совсем склонилось к горизонту и окрасило небо в золотисто-оранжевые тона.

Я вогнал два самых толстых и прочных шеста в землю под углом, связав их вершины гибким прутом, который нашёл у реки. Получилась простейшая А-образная конструкция. На

неё я уложил длинную жердь – конёк будущего шалаша. Следом с двух сторон прислонил под углом более тонкие шесты, формируя скаты.

Каркас был готов.

Следующий этап – стены. Здесь пригодились все оставшиеся ветки. Я вплетал их между рёбрами каркаса, создавая подобие плетня, стараясь делать это как можно плотнее, чтобы не продувало.

Кровлю решил сделать из того, что было под ногами – огромного количества папоротника и мха. Я насобирал целые охапки этой зелени и густо укрыл ими скаты шалаша, создавая неплохую защиту от ветра и возможного дождя.

Когда основные работы были закончены, я отступил на шаг, чтобы оценить результат. Получилось, на самом деле, просто офигенно! Я увлечённо работал, и в итоге сделал классный шалаш.

Это было моё первое творение в этом мире. В груди приятно теплилось чувство удовлетворения от сделанного своими руками.

Получено умение Строительство! Уровень 1.

Неожиданный бонус! Система явно поощряла активность.

Перед тем как продолжить работу, я решил посмотреть описание полученного навыка:

Строительство

Понимание принципов возведения сооружений, усиленное и систематизированное магией Системы.

На низких уровнях позволяет сооружать лишь примитивные постройки своими руками, но с ростом мастерства открывает доступ к созданию сложных конструкций с помощью магии.

Ого, любопытно. Значит, со временем я смогу строить с помощью магии, даже пальцем не пошевелив?

Прикольно.

Ну, а теперь мне нужно заняться костром.

Я отыскал несколько плоских камней у реки и сложил из них примитивный очаг неподалёку от входа в шалаш. Потом насобирал сухих веток, щепок и прошлогодней листвы.

Возникла небольшая проблема: у меня не было никакого источника огня. Я снова использовал «Призыв инструментов», чтобы создать зажигалку, но Система выдала ошибку.

Хм, возможно, зажигалка это слишком сложное устройство.

Я попробовал создать огниво, но навык снова не сработал.

Похоже, создать можно только самые простые инструменты. По крайней мере, на первом уровне навыка.

Ну ладно. Тогда разведу огонь по старинке.

Я сгрёб всю растопку в кучку внутри каменного круга, взял одну из оставшихся тонких, сухих палочек. Призвал нож – к счастью, это получилось без проблем. Обстругал конец палочки, а при помощи ножа сделал в плоском куске древесины небольшое углубление.

Вставил заострённую палочку в лунку и начал быстро вращать её между ладонями.

Через несколько минут упорного вращения от лунки потянулась тонкая струйка дымка. Я осторожно подул, подложил заранее приготовленный пучок сухого мха – и вот уже весело запрыгали первые язычки пламени.

Я аккуратно подложил в огонь тонкие веточки, и скоро у меня уже вовсю потрескивал уютный, согревающий костёр.

Я сидел на корточках и смотрел на пламя, чувствуя небольшую усталость. Выносливость была на отметке 50. Но дело было почти сделано. Оставалось обустроить спальное место.

Из оставшихся длинных и ровных веток я соорудил внутри шалаша лежанку. На каркас я набросал целую кучу мягкого мха и папоротника, создав подобие матраса. Получилось грубовато, но на вид довольно удобно.

И тут у меня в голове прозвучал тот самый приятный перезвон.

Срочный квест [Построить убежище] выполнен!
Награда: Случайный предмет получен.

Передо мной, прямо в воздухе, возник небольшой свёрток, завёрнутый в кусок ткани. Он упал мне в руки.

Развернув ткань, я обнаружил внутри небольшой глиняный горшочек с плотно прилегающей крышкой. Он приятно согревал руки.

«Осмотр» мгновенно дал информацию:

Пельмешки с бульоном. Восстанавливает 25 Выносливости. Приятного аппетита!

Я не смог сдержать смех. Система явно имеет чувство юмора. Пельмешки в качестве награды за постройку жилища в диком лесу!

Это было настолько нелепо и в то же время так к месту, что подняло мне настроение.

Я отложил горшочек в сторону – это будет мой ужин.

Солнце уже почти скрылось. Листья Золотого Дуба перестали светиться. На небе одна за другой зажигались яркие, незнакомые звёзды. Их было невероятно много, и они простирались через всё небо роскошной сияющей рекой, гораздо более яркой и чёткой, чем я когда-либо видел.

Я откинулся на своём моховом матрасе и просто смотрел вверх, заворожённый этим зрелищем. Воздух остыл, стал свежим и чистым, а тишину ночи нарушали лишь успокаивающий шум реки, треск костра и стрекотание ночных насекомых.

Никакого страха, никакой тревоги – только бесконечный, вселенский покой.

Полежав так несколько минут, я решил воспользоваться последними минутами света. Мне не хотелось пить из реки прямо ладонями, как дикарь. А мой нож мог существовать ещё почти полчаса.

Я успел натаскать немало дров для костра и выбрал среди них подходящую для моей цели деревяшку. Присев у костра, я начал вырезать из неё кружку.

Это была кропотливая работа, требующая терпения. Я не старался сделать идеально, мне просто нужен был сосуд, из которого можно было бы пить.

Я сосредоточился на процессе и от неожиданности вздрогнул, когда перед глазами появилось очередное системное уведомление.

Блин. Надо начинать привыкать к этим внезапным системным окнам.

Получено умение Обработка дерева! Уровень 1.
Позволяет создавать простые деревянные предметы и детали с помощью магии.

Я прекратил работу и удивлённо посмотрел на грубую заготовку в своих руках. Выходит, можно было просто начать что-то делать, и Система сама давала нужный навык? Это было потрясающе!

Воодушевлённый, я решил сразу же применить полученное умение.

Недоделанная кружка в моих руках окуталась голубым светом, и я потерял ещё 5 единиц маны. Но зато через пару мгновений в моих руках была уже готовая кружка, даже отполированная.

Я подошёл к реке и зачерпнул холодной, чистейшей воды. Вкус оказался восхитительным.

Конечно, я подумал о том, что пить воду прямо из реки – плохая затея. Но потом вспомнил о благословении. Никаких болезней! Могу спокойно пить, не боясь диареи или чего ещё похуже.

Силы мои были на исходе. Выносливость опустилась до 20, а мана так и не восстанавливалась.

Я открыл горшочек и почуял аппетитный аромат горячих пельменей. Рот сразу же наполнился слюной. Недолго думая, я с помощью нового навыка создал из деревяшки ложку и съел свой ужин.

В животе приятно потеплело, а цифра Выносливости повысилась до 45.

Я уже собирался забраться в шалаш, как перед глазами возникло новое сообщение.

Новые задания будут доступны с восходом солнца. Приятного отдыха.

Система напоминала вежливого, но педантичного помощника. Я улыбнулся и уже устроился поудобнее на лежанке, когда всплыло ещё одно окно. На сей раз оно мигало мягким золотистым светом.

Внимание: Имя не назначено. Желаете выбрать имя сейчас? Да/Нет

Вот ведь, совсем забыл об этом. Надо было выбрать имя.

Я задумался. Взять ли что-то, символизирующее новое начало? Или… оставить старое имя? То, с которым я прожил всю прошлую жизнь, не самую удачную, но всё же свою.

Я не хотел убегать от себя прошлого. Я хотел взять его с собой в эту новую, счастливую жизнь и сделать так, чтобы это имя ассоциировалось уже не с борьбой и тоской, а с миром, покоем и созиданием.

– Да, – ответил я системе. – Меня будут звать Владислав.

Имя подтверждено. Поздравляю с началом новой жизни!

Окно исчезло.

Я забрался в шалаш, вытянулся на мягком мху и закрыл глаза. Сквозь щели в стенах пробивался отблеск костра. Шум реки казался колыбельной песней.

Я слушал этот мир, этот ночной лес, и чувствовал невероятную, всеобъемлющую безопасность и принадлежность к этому месту. Энтузиазм и радостное предвкушение от того, что ждёт меня завтра, согревали изнутри лучше любого костра.

Я был дома. И моя новая жизнь только начиналась. С этими мыслями я провалился в глубокий, безмятежный сон, первый сон в новом мире.

Глава 3

Просыпался я постепенно, без спешки, наслаждаясь приятными мгновениями мягкого пробуждения. Первым делом почувствовал под спиной упругий мох своей лежанки, а сквозь щели в стенах шалаша пробивались лучи утреннего солнца.

С реки дул тихий ветерок, принося бодрящую свежесть.

Я потянулся, чувствуя, как приятно ноют мышцы после вчерашних трудов. Но это была хорошая, здоровая усталость. Я сфокусировался на полосках в углу зрения.

Все параметры были на максимальной отметке.

Да! Вот это дело. Мана восстановилась.

Значит, всё-таки это происходит во сне. Это снимало огромный пласт тревоги. Теперь я мог планировать свой день, зная, что мой магический ресурс будет регулярно пополняться.

Хотя не помешало бы найти другой способ восполнять её, помимо сна. Да и увеличить лимит не помешало бы.

Какой-то способ я наверняка со временем отыщу. А резерв маны сто процентов увеличивается с повышением уровня.

Правда, я опять же не знаю, как повышать свой уровень…

Ничего, разберусь.

Я вышел из шалаша, вдохнул полной грудью чистейший воздух и умылся ледяной водой из реки. Вода была настолько холодной, что перехватывало дыхание, но после этого я почувствовал себя бодрячком.

Выпил кружку воды. Тут же дал о себе знать лёгкий, но настойчивый голод. Пора было подумать о завтраке.

Едва я об этом подумал, как в воздухе возникли два новых системных окна с восклицательными знаками.

Новый квест: [Пища для тела]. Найдите источник пищи.
Награда: Случайный предмет

Новый квест: [Познание мира]. Примените навык Осмотр на 10 различных новых объектах (растения, животные, минералы).
Награда: Улучшение навыка Осмотр до 2 уровня.

Отлично. Планы на утро были подготовлены моим незримым помощником, и вполне меня устраивали.

Я окинул взглядом округу. Луг, река, лес чуть поодаль, величественный Дуб. Мой шалашик скромно притулился под его могучим стволом. В голове тут же начали роиться планы, один грандиознее другого.

Вот здесь, между Дубом и рекой, нужно поставить добротный дом, с большим окном на воду. Там, подальше от строений, разбить огород. Здесь – сарай для инструментов и припасов. Мастерская бы не помешала, погреб для продуктов. А на той стороне реки можно со временем и пастбище устроить.

А ещё баньку непременно нужно, прямо на берегу…

Масштабы предстоящих работ могли бы испугать кого угодно. Но меня они почему-то не пугали. Наоборот, внутри всё пело от предвкушения.

Я чувствовал себя Робинзоном, который не потерпел крушение, а добровольно выбрал себе этот райский уголок для жизни.

И у меня был секретный козырь – Система, которая превращала рутинный труд в подобие увлекательной игры с понятными правилами и наградами.

Природа вокруг была не просто красивой. Она была настолько яркой и живой, что даже не верилось, что это всё настоящее.

Шёпот листьев Золотого Дуба, переливчатая песня незнакомой птицы, упругий ковёр травы под ногами – всё это складывалось в единую, умиротворяющую симфонию.

Здесь не было места суете и стрессу моего прошлого мира. Здесь был только я, мои руки и земля.

Но сначала – завтрак. И ёмкость, чтобы этот завтрак собрать.

Я вспомнил про гибкие кусты с длинными прутьями, что росли чуть дальше по берегу. Подойдя к ним, я применил «Осмотр».

Ивняк. Гибкий кустарник, пригоден для плетения.

То, что нужно. Я набрал достаточно ивовых веток и мысленно вызвал интерфейс навыка «Обработка дерева». В нём была опция «Создать предмет», но большая часть списка была затемнена и помечена вопросительными знаками.

Однако то, что нужно, я отыскал: **«Плетёная корзина (малая)». Стоимость: 10 ОМ.**

Дороговато, конечно, пятая часть всего запаса. Но без тары для сбора даров леса было не обойтись.

Я подтвердил создание.

В моих руках вспыхнуло уже знакомое голубое сияние. Мана уменьшилась до 40.

Через несколько секунд свечение рассеялось, и я держал аккуратную плетёную корзинку с ручкой. Немного грубоватую, но прочную и очень милую.

Предмет создан: Плетёная корзина.
Навык [Обработка дерева] улучшен: 10%.

Отлично! Прогресс налицо.

С корзинкой в руке я уверенно зашагал в сторону леса.

День был тёплым и ясным, и солнечный свет пробивался сквозь кружево листвы, создавая на земле причудливые узоры. Я неспешно шёл, поглядывая по сторонам и постоянно используя «Осмотр». Каждый новый объект давал небольшую, но приятную порцию опыта к навыку и чуть больше понимания об этом мире.

Сосна великанская. Смола обладает антисептическими свойствами.
Папоротник. Молодые побеги съедобны после отваривания.
Подберёзовик. Съедобный гриб. Отличная находка!

Я аккуратно срезал призванным ножом грибы и складывал их в корзинку, чувствуя азарт. Система работала безотказно, и я постепенно выполнял квест на применение навыка. Лес щедро делился со мной своими секретами.

Вскоре тропинка, по которой я шёл, вывела меня на большую солнечную поляну. И я замер, поражённый открывшимся видом. Вся поляна была покрыта густыми колючими кустами. Они были усыпаны тёмно-фиолетовыми, почти чёрными ягодами.

Ягоды блестели на солнце, как россыпи драгоценных камней, и выглядели очень аппетитно.

Надеюсь, не ядовитые? Но это я легко узнаю.

Ежевика дикая. Богата витаминами.

Я не удержался и сорвал первую ягоду. Она оказалась на удивление крупной и сладкой, с лёгкой, приятной кислинкой. Сок мгновенно окрасил пальцы в фиолетовый цвет.

Это был настоящий вкус детства, вкус свободы и лета. Помню, как так же ел ежевику с куста у бабушки в деревне…

Я принялся срывать ягоды и аккуратно складывать их в корзинку поверх грибов. Аромат стоял умопомрачительный.

Когда грибы на дне корзины покрылись щедрым слоем ягод, прозвучал тот самый перезвон.

Квест [Пища для тела] выполнен! Найдена ежевичная поляна.
Награда: Случайный предмет получен.

Из воздуха появился угловатый камешек со светящимся символом по центру. Я ловко поймал его. Хм, какая-то магическая штука? Очень похоже на то.

Я применил «Осмотр» и получил описание:

Простой рунный камень
Улучшает любой навык до уровня 2.

Квест [Познание мира] выполнен!
Навык Осмотр улучшен до уровня 2!

Ого!

Я сразу же проверил описание улучшенного навыка.

Осмотр (Ур. 2): Позволяет получать расширенную информацию об объектах, растениях, животных и местности. Теперь отображаются скрытые свойства и редкость.

Отлично! Теперь я смогу узнавать о мире ещё больше. Я направил обновлённый навык на куст ежевики.

Ежевика дикая. Скрытое свойство: может повысить Выносливость сверх лимита.

Вот это уже серьёзное улучшение! Я сразу же съел ещё горсть ягод и почувствовал, как по телу разлилась лёгкая волна энергии. Полоска Выносливости и правда поползла вверх, и значение повысилось до 105.

Я присел на корточки, наворачивая ежевику прямо с куста, пока не понял, что сыт до отвала. Выносливость повысилась до 110, но перестала расти ещё до того, как я наелся.

Значит, с помощью ягод нельзя было слишком сильно повысить параметр сверх лимита. Буду знать.

В любом случае ягоды и грибы – это хорошо, но они не постоянный и ненадёжный источник пропитания. Одними дарами леса сыт не будешь, особенно когда придёт зима.

Нет, мне по-любому надо заводить своё хозяйство. Нужно то, что будет кормить меня круглый год.

Думая об этом, я вышел на опушку леса. Посмотрел на свой луг, на широкое, пригодное для вспашки пространство, на чистейшую воду рядом. Энтузиазм снова забурлил во мне.

– Что ж, – сказал я сам себе. – Я хотел быть фермером? Времени впереди – целая жизнь. Пора начинать.

Усевшись возле шалаша, я достал из кармана рунный камень. Он был тёплым и слегка вибрировал в ладони, будто живой.

Судя по описанию, он мог повысить любой навык до второго уровня. Сейчас у меня было два основных кандидата – «Призыв инструментов» и «Обработка дерева».

Обработка сама прокачивалась, когда я что-то мастерил. А вот с Призывом инструментов было непонятно – я уже несколько раз его использовал, но прогресса в интерфейсе не видел и опыта не получал.

К тому же этот навык был гораздо универсальнее и полезнее прямо сейчас. Лучшие инструменты могли бы серьёзно ускорить любую работу.

Решившись, я сжал камень в руке и произнёс:

– Улучшить навык Призыв инструментов.

Камень ярко засиял у меня в кулаке, стал горячим, а затем рассыпался в мелкую золотистую пыль, которая растворилась в воздухе. Следом в голове прозвучал перезвон и появилось заветное уведомление:

Навык Призыв инструментов улучшен до уровня 2!
Доступный ассортимент и качество предметов улучшены.
Длительность призыва: 2 часа.
Стоимость: 8 ОМ.
Вы можете выбрать один инструмент, который будет призван постоянно. Мана на поддержание не расходуется.

Вот это да! Теперь инструменты будут служить в два раза дольше. Правда, и маны теперь расходуется больше, но если посчитать, то так всё равно выгоднее.

А теперь ещё и улучшенный ассортимент. Я немедленно решил проверить его на практике. Сконцентрировался и мысленно вызвал интерфейс навыка.

В появившемся окне возникло нечто вроде каталога. Значков было штук двадцать! Среди привычных топора и ножа я увидел пилу, лопату, кирку, молоток и другие инструменты.

Там было даже огниво, которое я не смог призывать вчера! Качество всех предметов сменилось с «Обычного» на «Хорошее».

Есть прорыв!

Главное – я могу выбрать один инструмент, который будет призван постоянно. Подумав, я решил, что это будет огниво. Каждый раз разводить огонь с помощью палочки так себе удовольствие, а с огнивом будет гораздо легче.

– Призвать постоянный инструмент – огниво, – уверенно произнёс я.

У меня в руке тут же появилась маленькая кожаная сумочка. Внутри неё была изогнутая железка – кресало, и небольшой камень – кремень.

Прекрасно, теперь мне будет гораздо легче разводить костёр.

Энтузиазм бил во мне ключом. Но чем заняться в первую очередь? Вариантов было масса: продолжить обустраивать быт, создать какой-то постоянный источник пищи, исследовать окрестности в поисках новых ресурсов…

Взгляд упал на шалаш. Он мне нравился и был по-своему уютным. Но перед сильным ветром он вряд ли устоит. А если начнётся дождь, рано или поздно внутрь неизбежно начнёт попадать вода, и моя моховая постель промокнет насквозь.

Ночь в холодной, сырой конуре – сомнительное удовольствие, которое могло запросто закончиться болезнью.

Нет, всё было очевидно. В первую очередь мне нужен постоянный, надёжный дом. Всё остальное подождёт.

Итак, главная цель на ближайшие дни была определена. Пора строить дом!

Настоящий, пусть и небольшой, но крепкий сруб. А для этого нужны были брёвна, и много. С новыми инструментами работа должна была пойти быстро и с удовольствием.

Я снова посмотрел на свой скромный шалаш, потом на бескрайний зелёный луг, и улыбнулся. Всё только начиналось.

Глава 4

Я уже мысленно представлял, где будет стоять мой будущий дом, как сделаю окно на реку… И тут же, словно поймав мою мысль на взлёте, Система отреагировала.

Прямо перед моим носом возникло большое окно с приятным золотистым свечением. На нём был изображён стилизованный домик.

Принято важное решение!

Новый масштабный квест: [Свой угол].

Постройте жилище, которое станет сердцем вашей фермы. Дом должен быть не менее 5x5 метров, иметь крепкие стены, крышу и дверь.

Награда: [Набор базовой мебели] – сундук, кровать, стол и стулья хорошего качества.

Дополнительная цель: Установите каменный очаг внутри дома.

Дополнительная награда: Руна очага – защищает дом от возгорания и улучшает настроение находящихся внутри.

Я подскочил на месте, не в силах сдержать возбуждения. Вот это награда! Система не просто давала мне цель, она буквально помогала обустроить быт, снимая с меня огромный пласт забот.

Бесплатная кровать! После моховой лежанки это казалось верхом роскоши.

Стоило честно признаться себе – к дикой жизни в шалаше я всё же не привык. Поспать разок-другой было можно, но рано или поздно я завою от такого подобия комфорта.

Поэтому я был вдвойне готов начать строительство дома. Сама возможность того, что я могу возвести жилище своими руками, невероятно воодушевляла.

Я мысленно поблагодарил Бога Новых Начал за его своеобразное чувство юмора и практичный подарок в виде Системы. Без этих подсказок и помощи мне бы пришлось куда тяжелее.

Я тут же принялся за работу. Первым делом нужно было определиться с местом. Я выбрал площадку ближе к воде, вне тени кроны Золотого Дуба. На небольшом возвышении и с видом на реку.

Солнце уже поднялось высоко, его лучи пробивались сквозь сверкающую листву Дуба. Воздух был свеж и прозрачен, а где-то в глубине леса, далеко-далеко, прозвучало протяжное, тоскливое завывание.

Волки. Один голос подхватил другой, и на несколько секунд лес наполнился жутковатым звериным хором.

Я замер, прислушиваясь. Звук был очень далёким, но он напоминал, что я здесь не один. Что этот лес живёт по своим, диким законам.

Я не испугался, нет. Но ощутил лёгкий холодок по спине и понял, что стены дома нужны не только от дождя.

Итак, с местом я определился. Следующий вопрос – материалы. Сосны вокруг были высокими и прямыми, идеально подходящими для сруба.

Но как одному таскать такие тяжести? Даже учитывая, что моя Выносливость восстанавливается со временем, это казалось непростой задачей.

Пришлось включить смекалку.

Я призвал пилу. «Хорошее» качество ощущалось сразу – пила была острой, зубцы были идеально разведены. Она легко входила в дерево и оставляла аккуратный пропил.

Я принялся за повалку деревьев. Используя топор и пилу, очистил стволы от сучьев, получив несколько длинных, но пока что необработанных брёвен.

Тащить их волоком в одиночку было тяжело и неэффективно. Надо было соорудить какое-то вспомогательное устройство.

Я призвал верёвку. Система подсказала, что использованная по назначению верёвка не будет исчезать, как прочие инструменты. Что меня очень порадовало.

Я нашёл два тонких ствола примерно одинаковой длины и толщины, с помощью ножа и топора обстругал их и придал форму полозьев. Из коротких веток соорудил поперечные перекладины. Вырезал под них пазы в полозьях и закрепил с помощью верёвки.

К передней части я привязал верёвку-упряжь, которую можно было перекинуть через плечо. В итоге у меня получилась неплохая волокуша.

С её помощью я смог тащить брёвна с гораздо меньшими усилиями. Выносливость всё равно падала, но не катастрофически быстро.

Я чувствовал себя настоящим первопроходцем, покоряющим дикую природу умом и упорством. Каждое успешно доставленное к месту будущего дома бревно было маленькой победой.

Основной задачей на сегодня я определил для себя фундамент. Разметил периметр будущего дома колышками и верёвкой, а затем, призвав кирку и лопату, начал копать неглубокий ров. В него будут укладываться первые, самые массивные брёвна-лежни.

Стоило мне приступить к подготовке фундамента, как Система тут же пришла на помощь. Перед глазами появились голубые линии схемы, которые служили разметкой и помогали сделать всё ровно и правильно.

Работа была хоть и приятной, но непростой. Я обливался потом, моя рубаха промокла насквозь. Полоска Выносливости неумолимо ползла вниз, а вместе с ней таяли и силы.

Я делал перерывы, пил воду, зачерпывая её своей деревянной кружкой прямо из реки. Каждый раз поражался, как простая вода может быть такой вкусной и живительной. Ел ягоды, восстанавливая Выносливость, и снова брался за инструменты.

К концу дня, когда солнце уже касалось вершин деревьев, я закончил. По периметру дома лежал ровный фундамент из самых толстых и прочных брёвен. Основа моего будущего жилища, в прямом и переносном смысле.

Я с наслаждением расправил спину и с гордостью посмотрел на свой труд. Это было уже куда значительнее, чем просто шалаш.

Это было начало чего-то настоящего, постоянного.

– Здесь будет мой дом! – сказал я сам себе.

Одни эти слова заставляли сердце биться быстрее, а губы растягиваться в улыбке.

И в этот момент воздух вокруг меня буквально затрепетал от энергии. Зазвучал торжественный, гулкий звон, как удар гигантского колокола.

Перед глазами разлилось золотое сияние, и буквы на уведомлении казались высеченными из света.

Поздравляем! Уровень повышен!
Текущий уровень: 2.
+10 к максимальному запасу ОМ.
+20 к максимальному запасу Выносливости.
Получен рецепт: Зелье восстановления Выносливости (Слабое).
Получен рецепт: Зелье восстановления ОМ (Слабое).
Получен набор: Стартовый запас провизии – мука, соль, растительное масло, лук.

Навык Строительство улучшен до уровня 2!

Моё тело тут же отозвалось на повышение уровня приятной волной тепла, будто меня окунули в живительный источник.

Я буквально ощутил, что стал чуть сильнее, выносливее, словно каждая клеточка наполнилась новой энергией. Я сделал глубокий вдох, и воздух показался мне чище, а мир – ярче.

Усталость никуда не делась, но я почувствовал, что моя «вместимость» стала больше. А главное – рецепты! Теперь у меня был способ для восстановления маны, а не только надежда на сон.

И продукты! Я с любопытством заглянул в появившийся на земле мешок. Всё было на месте по списку. А лук даже покрыт землёй, будто только с грядки.

Воодушевлённый, я тут же попытался призвать одно из зелий, но Система вежливо сообщила, что для создания зелий нужна алхимическая лаборатория или, на худой конец, котёл и соответствующие ингредиенты.

Рецепты лишь давали знание, но не возможность творить зелья из ничего.

Что же, это было справедливо. Значит, котёл – следующий пункт в списке.

Могу ли я призвать его? Нет, увы, в списке инструментов его не было. Может быть, появится позже, когда улучшу Призыв до третьего уровня.

Я мысленно пролистал полученные знания: оказывается, для слабого зелья выносливости нужны были всего лишь определённые травы, которые я уже видел на лугу.

А вот мана-зелье требовало измельчённого серебристого кварца и росы, собранной с папоротника до восхода солнца. С росой не возникнет проблем, а вот где достать такой кварц? Я про подобный и не слышал никогда.

Задачи на ближайшее будущее множились, и это было прекрасно.

Потом я решил прочитать описание улучшенного навыка Строительства. И выяснил, что второй уровень дал отличные бонусы:

Эффективность труда: Снижение затрат Выносливости на строительные работы 10%.

Визуализация проекта: Вы получили возможность создавать «Магический проект» – статичную иллюзию будущей постройки в натуральную величину. Проект служит ориентиром, позволяя точно подгонять материалы и видеть конечный результат до его реализации.

Также Система будет автоматически оптимизировать проект и указывать на ошибки во время строительства.

Я застыл, перечитывая описание. Это же не просто удобно, это гениально! Магический чертёж, который не только покажет, как должно быть, но и укажет на ошибки.

Я не был профессиональным строителем, и мои знания были весьма ограничены. А теперь у меня был самый лучший в мире инструктор.

Если я что-то буду делать не так – проект покажет мне это. В итоге дом получится именно таким, каким и должен быть: крепким, надёжным, правильным.

Эйфория от такого полезного и своевременного улучшения ударила в голову. Я не мог не рассмеяться от восторга.

Вот это настоящая магия! Для созидания, а не разрушения. Именно о таком подарке я и мечтал.

Сейчас нужно было закончить день. Я едва стоял на ногах. Выносливость была на критически низкой отметке в 10 единиц, мана тоже почти на нуле – я потратил её на последние призывы инструментов.

В животе предательски урчало, напоминая, что я весь день ел только ягоды.

Сумерки сгущались, и становилось прохладно. Пора было подумать об ужине. Я вызвал интерфейс призыва и прокрутил список до конца. И нашёл! «Небольшая чугунная сковорода».

Вспышка света – и в моих руках оказалась тяжеленная сковородка с длинной ручкой. Идеально!

С помощью огнива я быстро развёл костёр поярче, достал из корзины грибы, лук из только что полученного набора, налил на сковороду немного масла.

Пока масло раскаливалось, я нарезал на плоском камне лук и грибы. К счастью, призванный до этого нож ещё существовал.

Я маленькими порциями смешал муку с водой в своей кружке, добавил немного соли и замесил простое тесто. Было бы гораздо удобнее сделать тесто в миске, но у меня не осталось маны, чтобы создать её из дерева. А вырезать вручную было бы слишком долго.

Сначала я пожарил из теста лепёшки. Потом бросил на сковородку остальные продукты и улыбнулся, услышав божественное шипение.

Вскоре вокруг распространился умопомрачительный аромат жареного лука и грибов. Пахло настоящей, сытной едой, пахло домом.

Это было невероятно вкусно. Эх, не хватало только сметанки… Но и это было уже огромным шагом вперёд.

Усталость накрыла меня с головой. Едва закончив ужин, я еле дополз до своего шалаша и рухнул на подстилку, проваливаясь в глубокий, беспросветный сон.

Мне снились брёвна, летающие сами по себе, и смеющаяся Система, раздающая мне зелья…

Я проснулся резко и неприятно. Перед глазами пульсировало красное уведомление, в ушах звенел противный звук, от которого ныли зубы.

ВНИМАНИЕ! ОПАСНОСТЬ!

Я встрепенулся и огляделся. Через щели в стенках шалаша пробивался лунный свет. А прямо в одной из этих щелей, на уровне моего лица горели два холодных, желтоватых огонька. Они не мигали и были пристально устремлены на меня.

Я услышал тихое, низкое рычание. По спине пробежали мурашки.

Какое-то животное, однозначно хищное, было прямо снаружи. И вряд ли оно пришло с миром.

Глава 5

Адреналин резко прогнал остатки сна, и сознание пронзила ледяная ясность.

Нельзя просто лежать и ждать! Нужно действовать.

Я сфокусировался на полоске маны. Пока я спал, она восстановилась до 20 единиц. Мало, но должно хватить.

Призвал топор, который вполне мог сойти за оружие. Мана опустилась до 12.

Глаза в щели продолжали гипнотизировать меня своим немигающим жёлтым взглядом. Рычание повторилось – тихое, но от этого не менее зловещее.

Собрав волю в кулак, я с громким криком выскочил из шалаша, подняв топор.

Полная луна заливала серебристым светом весь луг. Прямо перед моим укрытием, припав к земле, сидел волк. Но не огромный свирепый зверь, а молодой, почти волчонок.

Он был худой, испуганный, а его шерсть на боку была испачкана кровью. Он дрожал от боли и страха, но всё равно скалил зубы, пытаясь казаться грозным. Его рычание было скорее жалобным, чем угрожающим.

«Осмотр» подсказал, что передо мной Молодой волк.

Ну, кто бы сомневался.

Я замер с занесённым топором, и в эту же секунду в воздухе возникло два системных окна.

Новый квест: [Выбор пути].

Этот волк был изгнан из стаи после того, как его отца-вожака убил в схватке за власть новый вожак. Решите его судьбу.

Вариант 1: [Окончание страданий]. Убейте волка.

Награда: Боевой навык, волчье мясо, шкура.

Вариант 2: [Милосердие]. Окажите помощь раненому зверю.

Награда: ???

Всё внутри меня перевернулось. Убить это несчастное существо? Ради мяса и шкуры? Нет. Это было бы верхом жестокости и цинизма.

Я не для того просил у бога мирной жизни, чтобы начинать её с убийства того, кто и так уже побеждён.

Боевой навык, конечно, был бы не лишним, но всё равно. Я не хочу лишнего кровопролития.

Я медленно опустил топор, а затем и вовсе отправил его в небытие. Коротко вспыхнув, топор исчез. Я приподнял ладони, показывая, что теперь безоружен.

Ох, надеюсь, не зря я это сделал…

Волк перестал рычать и смотрел на меня будто вопросительно.

– Всё в порядке, дружище, – спокойным, уверенным тоном проговорил я. – Я тебя не трону.

Как только я мысленно отказался от первого варианта квеста, то окно исчезло. Второе зависло в воздухе, пульсируя мягким зелёным светом.

Квест принят: [Милосердие].

Новая цель: Излечить раны молодого волка.

Получен рецепт: Припарка из целебных трав (Базовая).

Ингредиенты: Листья подорожника (3 шт.), Цветы тысячелистника (3 шт.), Кора ивы (щепотка). Всё измельчить, смешать с небольшим количеством кипятка до состояния кашицы. Наложить на рану.

Я тут же вспомнил, что видел и подорожник, и тысячелистник на лугу. Кору ивы тоже было нетрудно добыть – у реки её полно.

После ужина у меня осталась одна лепёшка. Я осторожно достал её из шалаша, оторвал кусочек и бросил зверю. Тот дёрнулся в сторону, недоверчиво понюхал еду, но уже через секунду проглотил её.

Я отдал ему всю лепёшку и сказал:

– Подожди здесь. Я сейчас.

Бросился к своей корзине, где ещё лежали остатки грибов, и быстро вытряхнул их. С собой нужно было что-то, чтобы собрать травы и кору.

Нож! Но если я его призову, останется всего 4 единицы маны, этого не хватит для нового предмета. А мне понадобится сосуд, в котором можно вскипятить воду.

Хм, а что, если…

Да! Я мог призвать предмет обычного качества, используя для этого всего 5 маны. Это я и сделал, так что у меня осталось 7 маны. Смогу призвать сковородку – не кастрюля, но тоже подойдёт.

При свете луны я побежал на луг. Навык «Осмотр» работал, подсвечивая в темноте нужные растения лёгким серебристым нимбом.

Я аккуратно срезал ножом нужные листья и цветы, а с ивы соскоблил немного коры. Постоянно оборачивался, убеждаясь, что волк всё ещё у шалаша. Он принюхивался к моему убежищу и не спешил уходить.

Вскоре я вернулся к костру. Угли ещё тлели. Я быстро раздул их и подбросил хвороста, чтобы вскипятить в сковородке немного воды.

Пока вода грелась, я устроил импровизированную ступку из плоского камня и рукоятки ножа, тщательно измельчая травы и кору в однородную зелёную массу. Аромат был горьким и терпким.

Когда вода закипела, я бросил в неё смесь, получив густую, пахучую кашицу.

Волк всё так же сидел на месте, но, кажется, уже не так меня боялся. Он с интересом наблюдал за моими действиями, лишь изредка поскуливая от боли.

– Ну, дружище, потерпи немного, – бормотал я, подходя к нему. – Сейчас всё будет хорошо.

Волк зарычал, когда я протянул руку к его ране, но не пытался укусить. Я действовал как можно осторожнее, аккуратно нанося тёплую припарку на рваную рану на его боку. Он вздрогнул и замер, словно понимая, что ему помогают.

Как только я закончил, в моей голове прозвучал победоносный перезвон.

Квест [Милосердие] выполнен!

Получена награда: Ошейник доверия.

Позволяет приручить животное, сделав его верным питомцем. Устанавливает ментальную связь на базовом уровне.

Это было именно то, что нужно. Я медленно протянул ошейник к волку. Он понюхал его, посмотрел на меня уже не испуганными, а скорее любопытными жёлтыми глазами и… разрешил надеть ошейник на себя.

В тот же миг я почувствовал лёгкий толчок в сознании, словно открылась новая, едва заметная дверца. Я ощутил смутную волну благодарности и облегчения.

– Значит, так, – проговорил я, глядя на своего нового друга. – Тебя нужно как-то звать. Будешь Серый, понял?

Как только я это произнёс, на деревянном медальоне ошейника мягко вспыхнул магический символ, и в системном уведомлении появилась новая строка:

Питомец: Серый (Волк). Уровень: 1. Привязанность: 30/100.

– Ложись, Серый, – скомандовал я, указывая рукой на землю у входа в шалаш. – Отдыхай.

К моему удивлению, волк послушно лёг, свернувшись калачиком на том самом месте, и положил голову на лапы.

Я забрался обратно в шалаш, с наслаждением растянувшись на мху. Теперь я засыпал не один. За стенкой посапывал мой новый друг.

В голове роились планы на завтра: нужно будет проверить рану Серого, найти ему более подходящей еды, продолжить строительство дома…

С приятным ощущением предстоящего дня я снова провалился в сон, глубокий и спокойный.

Проснулся я поздно. Солнце уже стояло высоко, и его лучи вовсю пробивались сквозь щели шалаша. Несмотря на частично бессонную ночь, чувствовал я себя невероятно бодрым. Все три полоски в углу зрения сияли полным запасом.

Я потянулся, сладко зевнул и выглянул наружу. Прямо у входа, свернувшись калачиком и прикрыв нос пушистым хвостом, спал Серый.

Его бока ровно вздымались, а на месте вчерашней раны уже виднелась свежая розовая кожица. Магия этого мира действовала изумительно.

Едва я сделал первый шаг из шалаша, чтобы размять затёкшие конечности, как получил очередное задание от Системы.

Новый квест: [Верный друг].
Цель: Довести уровень привязанности питомца «Серый» до 100.
Награда: Случайный предмет x2.
Текущая привязанность: 30/100.

Я ухмыльнулся. Никаких подсказок, как это сделать. Что ж, будем действовать методом проб и ошибок.

Первое, что пришло в голову – еда. Голодный друг – не самый верный друг.

– Эй, Серый, подъём! – позвал я.

Волк мгновенно вскочил на лапы, насторожил уши и посмотрел на меня внимательным взглядом. Его хвост дёрнулся в подобии виляния.

– Пойдём, найдём тебе чего-нибудь перекусить, – сказал я, взял корзину и двинулся в сторону леса.

Серый тут же поспешил следом.

Я направился к знакомой поляне с ежевикой. По пути срезал несколько подберёзовиков и лисичек. Серый то бежал впереди, оборачиваясь, то нырял в кусты, пропадая на несколько минут. Я смотрел на него и улыбался. Его дикая, неукротимая энергия была заразительна.

В прошлой жизни я всегда мечтал о собаке. Но в детстве родители не разрешали, а потом уже и сам не захотел. Жизнь и без того была напряжённая, чтобы я мог тратить силы на заботу о ком-то.

Волк, конечно, ни разу не собака. Но благодаря системному ошейнику он будет таким же послушным и верным, как какой-нибудь спаниель.

Набрав полную корзину ягод и грибов, я решил свернуть с проторённой тропы и пройти немного дальше на север, вглубь леса.

Серый, бежавший впереди, вдруг замер, насторожился и тихо заурчал, уставившись вверх на старую сосну.

Я поднял голову и ахнул. Высоко на толстой ветке висело огромное, тёмное, похожее на сплюснутый шар сооружение из чего-то, напоминающего папье-маше. От него доносилось едва слышное, утробное гудение.

Это был дикий улей.

Обнаружено: Дикий улей.
Осторожно! Пчёлы могут быть агрессивны при приближении к их гнезду.
Новый квест: [Сладкая добыча]. Добудьте не менее 1 кг дикого мёда.
Награда: Рунный камень.

Вот это да! Рунный камень! Бесценная награда.

Я уже представлял, как улучшу им какой-нибудь важный навык. Но энтузиазм тут же поутих, когда я оценил ситуацию.

Улей висел высоко, метрах в пяти от земли. Добраться до него без лестницы было нереально.

Да и как его вскрывать? Надо или развести под деревом костёр, или соорудить дымарь, чтобы под действием дыма пчёлы стали вялыми. Иначе меня всего изжалят.

Короче говоря, без подготовки лучше не соваться.

Я с сожалением вздохнул. Квест придётся отложить. Но бросать такую находку было бы преступлением. Нужно как-то запомнить это место, чтобы вернуться сюда позже.

Стоп, а есть ли у меня в интерфейсе карта?

В ответ Система выдала вежливый, но категоричный отказ. Оказалось, что доступ к карте будет открыт при достижении третьего уровня.

Вот как. Значит, мне нужно повысить свой уровень. А за счёт чего он вчера повысился?

Правильно, за счёт строительства дома.

– Ладно, дружище, – сказал я Серому, который с интересом обнюхивал дерево под ульем. – Пока оставим пчёл в покое. Вернёмся сюда, когда как следует подготовимся. А сейчас нам нужно строить.

Мы развернулись и пошли обратно. Я старался запомнить ориентиры: кривая берёза с раздвоенным стволом, огромный валун, поросший мхом…

Я уже почти вышел на знакомую тропу, ведущую к моему лугу, размышляя о том, как буду возводить стены, и из чего можно сделать пропитку для брёвен. Вдруг Серый, бежавший где-то сбоку в чащобе, издал короткий, приглушённый звук.

Что это? С ним всё в порядке? Сигнала опасности от Системы вроде не было.

Я остановился, прислушался. В кустах послышалось шуршание, и через мгновение мой волк выскочил на тропу. И он был не один…

Глава 6

В зубах Серого был зажат крупный свежепойманный заяц. Волк гордо вышагивал передо мной, а во взгляде читалось явное ожидание одобрения.

Он аккуратно положил добычу к моим ногам, отошёл на шаг и сел, высунув язык и тяжело дыша от возбуждения.

Первым чувством была лёгкая жалость к бедному ушастому. Но она мгновенно растворилась в понимании суровой реальности.

Волк – хищник. Без мяса он не выживет.

Да и я, если честно, уже подустал от ягод и грибов. Мысль о наваристом супе или сытном жарком с теми же грибами заставила сглотнуть слюну.

– Молодец, Серый! Настоящий охотник! – я искренне похвалил его, наклонившись и потрепав по загривку.

Волк издал довольное урчание. И тут же в углу зрения мелькнуло уведомление.

Привязанность питомца «Серый» повышена: +10.
Текущая привязанность: 40/100.

Вот оно как! Ласка и еда – лучший способ к сердцу зверя.

Попробовал погладить его ещё раз, но такого же эффекта не получил.

Хм, видимо, надо использовать разные действия, чтобы повысить значение одобрения и выполнить квест.

Я взял тушку зайца, которая была ещё тёплой, и сказал Серому:

– Пойдём домой. Будет нам сегодня пир.

По дороге к лугу я на всякий случай съел ещё пригоршню ежевики. Приятное тепло разлилось по телу, а полоска Выносливости, и так полная, дрогнула и поползла вверх, остановившись на отметке 130 из 120.

Отличный бонус. Теперь сил должно хватить на большее.

Вернувшись под могучую крону Дуба, я с новой энергией взялся за стены. Активировал навык «Строительство» и мысленно представил себе магический проект. На месте будущего дома возникла светящаяся полупрозрачная копия сруба. Она была идеально ровной.

Воодушевлённый, я приступил к работе. Но очень скоро стало ясно, что даже с магическим ориентиром дело это небыстрое и требующее недюжинной аккуратности.

Каждое бревно нужно было подогнать по длине, обтесать, вырубить чашу – углубление для соединения с нижним венцом. Система исправно помогала: если я снимал лишнюю древесину или делал скос неровно, проект в этом месте начинал мигать алым светом, показывая мне ошибку.

Это было невероятно удобно, но от этого не менее трудоёмко.

Я возился до самого вечера, поднимая бревно за бревном, сверяясь с проектом, поправляя и перекладывая. К закату я успел установить лишь три венца – этого было достаточно, чтобы понять будущие габариты дома, но до крыши было ещё очень далеко. Выносливость снова была на исходе.

Весь в пыли, потный и липкий, я побрёл к реке. Раздевшись, я с разбегу нырнул в прохладную воду, смывая с себя всю усталость и грязь рабочего дня.

Обнаружено новое действие: [Омовение в природном источнике].

Эффект: Снимает накопленную усталость. Ускоряет естественное восстановление Выносливости на 15% до следующей полночи.

Вот это да! Простое купание давало такой ощутимый бонус! Значит, с утра надо будет обязательно повторить.

Я выбрался на берег, уже чувствуя себя гораздо бодрее.

В это время Серый, который всё это время бродил по берегу, что-то вынюхивая, подошёл ко мне. Открыв пасть, он уронил к моим ногам какой-то предмет. Это был небольшой полупрозрачный камешек с лёгким серебристым отливом.

– Что это у тебя? Принёс подарочек? – улыбнулся я и поднял камень, применяя к нему «Осмотр».

Серебристый кварц. Минерал, обладающий магической проводимостью.

Ого! Да это же именно то, что нужно! Тот самый камень из рецепта для зелья маны. Значит, такие камешки можно найти прямо здесь, на берегу реки.

Серый снова получил свою порцию ласки и благодарности, и привязанность поднялась ещё немного.

Обрадованный находкой, я принялся готовить ужин.

Первым делом нужно было разделать зайца. С помощью острого ножа я справился с этой задачей. Шкурку отложил – вдруг пригодится.

Часть тушки я отдал Серому. Он тут же утащил всё в сторону и принялся с наслаждением грызть. Себе я оставил окорочка и ещё пару кусков мяса. Нарезал лука, грибов и принялся готовить.

Развёл огонь, устроил сверху призванную сковороду и обжарил всё это великолепие. Аромат стоял умопомрачительный.

Пока вкуснятина жарилась, на остатки маны я создал себе ещё посуды из дерева: плоскую тарелку и ступку с пестиком. Навык Обработки древесины уже почти дорос до второго уровня, осталось немного.

Когда жаркое было готово, я снял пробу. Это было в разы вкуснее и сытнее всего, что я ел до этого.

Любая еда из прошлой жизни казалась жалкой подделкой. Уж не знаю, в чём здесь дело: в магии этого мира или в том, что я приготовил свежую дичь своими руками. Или просто в свежем воздухе.

Как бы там ни было, такого наслаждения от пищи я в прошлой жизни никогда не испытывал.

Получено умение Готовка! Уровень 1.

Навык позволяет готовить более сложные и питательные блюда. Шанс создать блюдо с усиленным эффектом восстановления.

Получена награда: Чугунный котёл (Обычное).

Из воздуха возник чугунный котелок и с лёгким стуком упал передо мной.

Вот это подарок! Теперь можно будет варить супы, каши и, главное, зелья! Я был на седьмом небе от счастья.

Сытно поужинав, я лёг спать с чувством глубокого удовлетворения.

Проснулся ещё затемно, едва забрезжил рассвет. Воспользовавшись подсказкой рецепта, набрал росы с широких листьев папоротника, что росли на опушке леса. Растолок в ступке кварц, который нашёл Серый, добавил его в котёл и немного помешал над слабыми углями.

Смесь забулькала и на мгновение вспыхнула серебристым светом. Когда свет погас, на дне котла осталось немного прозрачной жидкости с лёгким металлическим блеском.

Создано: Зелье восстановления маны (Слабое) x2. Восстанавливает 20 ОМ.

У меня получилось! Целых две порции!

Недолго думая, я создал два небольших деревянных флакона с крышкой. Перелил в них зелья, а заодно и получил сообщение о том, что навык улучшен:

Навык Обработка дерева улучшен до уровня 2!

Открыт доступ к созданию более сложных предметов.

Стоимость создания простых деревянных предметов снижена.

Теперь вы можете чувствовать древесину, подбирая оптимальный способ обработки для каждого типа дерева.

Я не мог сдержать широкой улыбки. Превосходно! Теперь я смогу делать не просто грубые кружки и миски, а по-настоящему хорошие вещи.

Возможно, даже получится вырезать что-то красивое для будущего дома. Мысль о том, чтобы создать уют не только через систему, но и своими руками, наполнила меня особенным теплом.

Но пока что я создал с помощью навыка деревянную шкатулку для хранения всякой мелочи. В частности, для флаконов с зельями.

Следующие несколько дней пролетели в упорном и почти медитативном труде. Каждое утро я начинал с купания в реке, получая бонус к восстановлению сил. Завтракал ягодами, поднимая Выносливость за лимит, и брался за брёвна.

Серый стал моим верным компаньоном. Днём я отправлял его на охоту, и он неизменно возвращался с добычей – то с одним, то сразу с двумя зайцами, то с перепёлкой или другой добычей.

Мясо шло на пропитание, а шкурки зайцев я аккуратно выделывал и откладывал в сторону – решил, что пригодятся для пошива одежды или ещё чего-нибудь. Перья и птичий пух тоже оставлял.

Но главными моими помощниками стали зелья. Каждое утро я готовил новые порции. Как только параметры падали, я тут же выпивал зелье и продолжал работу.

Постоянная практика не прошла даром.

Получен навык Алхимия! Уровень 1

Навык позволяет создавать зелья с большей эффективностью и открывает доступ к новым рецептам.

Получены рецепты: Зелье усиления (Слабое), Зелье ускорения (Слабое).

Я немедленно опробовал оба новых рецепта. Зелье усиления наливало мои мышцы энергией. Поднимать брёвна теперь было в разы легче.

Про зелье ускорения и говорить нечего. Понятное дело, что с ним строительство протекало гораздо быстрее.

Параллельно с алхимией рос и другой навык.

Получен навык Травничество! Уровень 1

Вы можете находить и идентифицировать полезные растения с большей лёгкостью. Шанс найти редкий ингредиент увеличен.

Лес и луг перестали быть для меня просто зелёным фоном. В сочетании с «Осмотром» я теперь видел в них живую аптеку и кладовую. Каждый кустик, каждое растение рассказывало мне свою историю и предлагало свою пользу.

В один из дней Система выдала новый квест:

[Путь алхимика]. Сварите 50 зелий любого типа.
Награда: Улучшенный алхимический набор.
Сварено: 12/50

Я посмотрел на это задание без особого энтузиазма. Пятьдесят зелий – это довольно много. Я не был уверен, что мне прямо сейчас нужно столько. Да и задание казалось каким-то… скучным, механическим.

– Ладно, – сказал я, прочитав условия квеста. – Выполнится само собой, со временем.

Работа спорилась. Стены росли на глазах. С каждым новым венцом я чувствовал всё большую уверенность в своих силах.

Я не просто складывал брёвна – я чувствовал их, как обещала Система.

Я понимал, какое бревно лучше подойдёт для нижних венцов, а какое – для верхних, где нужно подтесать чуть больше, а где хватит и лёгкой подгонки.

Вскоре я дошёл до самого интересного – проёмов для окна и двери. Я аккуратно выпилил нужные участки в брёвнах, укрепил проёмы вертикальными стойками.

В качестве временной двери я смастерил щит из плотно сбитых досок, а для окна пока что решил оставить пустой проём – стекла у меня ещё не было. Сделаю ставни.

И вот настал тот день, когда я уложил последнее, замыкающее бревно верхнего венца. Каркас дома был готов!

Четыре прочные стены, ровные и крепкие. Крыши ещё не было, лишь открытый ящик из брёвен, уходящий в небо.

Я отступил на шаг, вытирая пот со лба, и с гордостью посмотрел на своё творение. Система тут же отреагировала.

Достигнут значительный прогресс в строительстве жилища.
Желаете отметить выполнение ключевого этапа квеста [Свой угол]? (Награда: [Набор базовой мебели] будет предоставлен частично)

Я покачал головой. Нет, так не пойдёт. Я прекрасно помнил, что в награду обещаны были не просто какие-то предметы, а полноценный набор мебели, да ещё и руна очага за дополнительную цель. Я не собирался довольствоваться полумерами.

– Отказаться, – твёрдо произнёс я.

Уведомление исчезло. Я без сомнений решил довести дело до конца и получить всё, что положено. А для этого нужно было возвести крышу, выложить пол и, главное, сложить внутри дома полноценный каменный очаг.

Я посмотрел на груду камней, что насобирал у реки. Пора было приниматься за дело.

Глава 7

С полом я управился довольно быстро, до конца дня. Хорошо, что у меня теперь были зелья маны. С помощью «Обработки дерева» я легко создавал доски, а уложить их было делом техники.

Внутренние стены в доме я решил не делать. Пока что мне хватит и одной комнаты, а потом посмотрим. Может, сделаю пристройку или со временем возведу другой дом, побольше.

Теперь очаг. То, без чего мне в любом случае не обойтись.

Просто сложить костёр посреди дома не пойдёт. Мне было нужно нечто основательное. Настоящее сердце жилища, которое будет давать тепло и на котором можно будет готовить.

Подумав, я решил вместо очага соорудить полноценную печь. С местом для готовки, где можно было бы ставить котёл или сковороду, и которая бы держала тепло долгими вечерами. Я решил сложить печь из камня и глины, благо материалов вокруг было в избытке.

Я начал с фундамента, выложив плотный круг из самых плоских и широких камней, что нашёл у реки.

С помощью «Осмотра» я отобрал наиболее подходящие камни. Система подсказывала, какие из них не треснут от жара.

Затем я принялся возводить стенки, скрепляя камни глиной, которую накопал на обрывистом берегу чуть поодаль. Слой за слоем, я выводил стенки всё выше, формируя нечто вроде купола с аккуратным круглым отверстием спереди – это был вход в топку.

Сверху я тоже оставил отверстие, на которое можно было бы ставить посуду и готовить в ней. Из большого плоского камня соорудил крышку, обтесав его с помощью призванных молотка и зубила.

Каменную основу я обмазал щедрым слоем глины, которая должна была затвердеть после первого нагрева, и впоследствии удерживать тепло внутри.

Самым сложным оказалось устройство дымохода. Я закрыл глаза и представил себе каменную трубу, которая поднимается от печи, аккуратно проходит между стропилами будущей крыши и выходит на улицу.

При проектировании мана медленно истощалась. Зато мои руки, будто движимые посторонней волей, начали укладывать камни иначе.

Это было странное ощущение – будто кто-то водил моими руками, поправляя и направляя. Но зато невероятно удобно!

Когда я открыл глаза, передо мной была почти готовая печь. Оставалось лишь обмазать дымоход глиной и доделать его снаружи, когда будет готова крыша.

С очагом было почти закончено. Оставалась крыша. Это была самая физически тяжёлая часть работы.

Мне нужны были стропила – длинные и прочные. Я сходил с Серым в лес и нашёл несколько подходящих деревьев. Спилить их и подготовить было делом небыстрым, даже с улучшенным навыком Обработки дерева.

Готовые стропила я установил треугольником, скрепив на вершине и уперев в верхние венцы сруба. Мне однозначно нужна была двускатная крыша, чтобы на ней не копились вода и снег. В этом мире сто процентов есть зима.

Для кровли я решил использовать то, что было под рукой. Ну, не то чтобы совсем под рукой – на другом берегу реки я уже давно приметил густые заросли тростника. Но это означало одну сложность – нужно было переправиться на тот берег и обратно много раз.

Вооружившись призванным серпом и верёвкой, я вошёл в прохладную воду. Переправа с грузом оказалась делом непростым, но тут мне на помощь пришли мои недавние алхимические открытия.

Я выпил по зелью усиления и ускорения. С ними я легко и быстро резал серпом толстые стебли тростника. Связывал их в огромные, плотные снопы и, взвалив на плечи, легко переплывал обратно, не чувствуя никакой усталости.

Серый тем временем бегал по нашему берегу, следя за мной и иногда подавая голос, словно подбадривая.

Я совершил с десяток таких заплывов, пока на моём берегу не вырос внушительный стог тростника. Его нужно было просушить, но на это требовалось время. Я аккуратно разложил тростник тонким слоем подальше от берега, надеясь, что не пойдёт дождь и мои труды не сгниют.

Пока тростник сох на солнце, я продолжил строить крышу. Сделал частую и прочную обрешётку из относительно тонких жердей, на которые потом и будет укладываться тростник.

Работа кипела – зелья делали своё дело, а я наслаждался чётким, выверенным ритмом труда.

Когда тростник достаточно просох, я начал укладывать его на обрешётку. Корнями вниз, плотными слоями, тщательно трамбуя и выравнивая. Получилась густая, золотистая кровля, которая выглядела невероятно уютно.

Сверху, для защиты против сильных ветров, я прижал тростник несколькими длинными жердями, привязав их к обрешётке.

Крыша была готова!

И вот настал тот момент. Я стоял посреди своего творения. Под ногами – плотно подогнанные доски пола, вокруг – крепкие стены, над головой – надёжная крыша, в центре – сложенная своими руками печь. От уютного запаха дерева кружилась голова, а с моего лица не сходила улыбка.

Воздух дрогнул от мощного, торжественного звона. Сообщения от Системы посыпались одно за другим.

Это был момент триумфа, и я сполна насладился им.

Поздравляем! Уровень повышен!
Текущий уровень: 3.
+10 к максимальному запасу ОМ.
+20 к максимальному запасу Выносливости.
Получена уникальная награда: Руна усиления.

Передо мной в воздухе появился небольшой камень с вырезанным на нём сложным символом, который светился мягким золотистым светом.

Руна усиления. Позволяет навсегда увеличить одну из основных характеристик на 10 единиц.

Я свистнул от удивления. Вот это подарок! Это был уже не временный буст, а постоянное улучшение. Следовало хорошенько подумать, куда её вложить.

Хотя… С выносливостью у меня не было проблем, особенно при наличии бонусов от ягод и купания в реке. Со здоровьем всё понятно, оно у меня бесконечное. А вот маны частенько не хватало.

Я использовал камень и увеличил резерв маны до 80.

Вслед за этим пришло второе уведомление – о прогрессе в моём основном навыке.

Навык Строительство улучшен до уровня 3!

Эффективность труда: снижение затрат Выносливости на строительные работы увеличено до 15%.

Сложные проекты: возможность создавать «Магический проект» для более сложных построек. Стоимость: 25 ОМ.

Рунная интеграция: открывается возможность наносить простые руны на конструкции. Требуются рунные камни.

Я широко улыбнулся. Серьёзный апгрейд! Теперь я мог строить действительно капитальные и сложные вещи, а подсказки Системы становились ещё нагляднее.

Возможность вписывать руны в стены была вообще фантастической. Теперь мои возможности по обустройству фермы выходили на совершенно новый уровень. Дело оставалось за ресурсами и временем.

Квест [Свой угол] выполнен!
Получена награда: Набор базовой мебели – кровать, стол, стул, сундук.
Дополнительная цель [Каменный очаг] выполнена!
Получена дополнительная награда: Руна очага.

Пространство внутри дома заполнилось мягким светом. В углу материализовалась простая, но крепкая деревянная кровать, даже с матрасом. Рядом с печью появился круглый стол с двумя табуретками. А у дальней стены возник сундук с коваными уголками.

Я подошёл к печи и увидел, что на одном из камней теперь сиял магический символ. Прикоснулся к нему, и в голове прояснилось его значение: защита от пожара и уют.

Я переселился в дом в тот же день. Ощущение было непередаваемым. Это был не шалаш, не временное укрытие. Это был Дом. Мой дом. Который я построил своими руками.

Я с наслаждением растянулся на кровати – она показалась мне верхом роскоши после моховой подстилки.

Мой старый шалаш я не стал разбирать. Вместо этого я аккуратно перенёс его поближе к дому, дополнительно утеплил стенки дёрном и сделал вход пошире.

Получилась отличная будка для Серого. Волк с любопытством обнюхал новое жилище, а затем с удовольствием улёгся внутри.

Привязанность питомца «Серый» повышена: +20.
Текущая привязанность: 80/100.

Система, видимо, решила, что раз дом построен, пора задать новых целей. Воздух передо мной заполнили четыре новых уведомления.

Новая цепочка квестов: [Обустройство быта-1]

Квест 1: [Пища с грядки]. Разбейте 3 грядки и подготовьте их к посеву.
Награда: Набор базовых семян.

Квест 2: [Запас дров]. Постройте дровницу и заготовьте не менее 50 поленьев.
Награда: Зелье "Дровосек" x3

Квест 3: [Водопровод]. Организуйте постоянный источник воды рядом с домом (колодец или водоём).
Награда: Руна плодородия.

Квест 4: [Мастерская]. Создайте отдельное место для ремесла и алхимии.
Награда: Рунический светильник.

Дополнительная награда за выполнение всей цепочки: ???

Особенно меня, конечно, интересовала последняя скрытая награда. Ничего, я обязательно её получу и узнаю, что за сюрприз решила подготовить мне Система.

Дел было по горло, и все они были приятными, созидательными. Я уже мысленно составлял планы: для грядок выбрать место посолнечнее, дровницу поставить сбоку от дома, под навесом…

Но всем моим планам внезапно помешала погода.

С неба хлынул затяжной дождь. Он барабанил по моей тростниковой крыше, но внутрь не проникало ни капли.

Я с наслаждением сидел за своим новым столом, слушая шум воды. В очаге потрескивали поленья, над огнём бурлила кроличья похлёбка, распространяя аппетитный аромат. Серый свернулся калачиком у моих ног.

Красота, да и только.

Я не терял времени даром: мастерил деревянные изделия, пользуясь своим улучшенным навыком. Ложки, миски, прочую посуду, даже сделал резную раму для окна. Что-то я создавал с помощью магии, тратя ману, а что-то – в удовольствие, своими руками.

Планов было громадьё. Выполнить четыре новых квеста, сварить оставшиеся зелья для выполнения квеста, раздобыть мёд из дикого улья, повысить привязанность Серого до максимума…

А ещё мне страшно не хватало удочки или сети – свежая рыба стала бы прекрасным дополнением к рациону.

Но чем больше я обустраивал свой быт, тем острее начинало чувствоваться одиночество. С Серым было хорошо, но он не мог поддержать разговор. Система выдавала квесты, но была плохим собеседником.

Мне начало не хватать простого человеческого общения, смеха, разговоров ни о чём. Я ловил себя на том, что вслух комментирую свои действия, просто чтобы услышать чей-то голос. Даже пускай и свой собственный.

Наконец, дожди прекратились. Небо очистилось, и мир заиграл свежими, яркими красками.

Первым делом я решил взяться за дровницу. С топором на плече вышел из дома, готовый нарубить материала для постройки.

И только я собрался примериться к первому деревцу, как из чащи леса донёсся отчаянный женский крик:

– Помогите! Ау! Кто-нибудь!

Я замер на месте, вслушиваясь. Крик повторился, и в нём слышались слёзы:

– Помогите, пожалуйста! Ау!

Кто-то был в беде.

Без малейших раздумий я глотнул зелья скорости и свистнул Серому.

– За мной!

Глава 8

Мы с Серым мчались по лесу, обегая буреломы и перепрыгивая через корни. Ветер свистел в ушах, смешиваясь с моим собственным тяжёлым дыханием.

Волк бежал впереди, его чутьё безошибочно вело нас сквозь чащу.

– Ау! – снова донёсся голос, полный отчаяния и слёз.

Он звучал уже совсем рядом.

– Кто-нибудь!..

Мы выскочили на небольшую поляну, и я замер.

Под разлапистой елью, пытаясь укрыться от дождя, сидела девушка. Вернее, почти лежала, прислонившись спиной к стволу. Её тонкая рубаха промокла насквозь и облепила тело, откровенно обрисовывая все изгибы.

Похоже, ночью бедняжка попала под дождь и до сих пор не просохла в тени леса.

Девушка была стройной, но при этом не лишена приятных округлостей. Мокрые русые волосы прилипли к лицу, а из-под них на меня смотрели огромные, полные слёз и ужаса зелёные глаза.

Увидев меня с топором в руках и особенно – Серого, девушка вскрикнула и попыталась отползти.

– Нет! Не трогайте меня! – её голос сорвался на визг.

– Тихо, тихо! – я развеял топор. – Я не причиню тебе зла. Видишь? Никакого оружия.

– Т-ты маг? – спросила девушка, дрожа от страха.

О как. Интересно. Она не слишком-то удивилась, что мой топор растворился в воздухе. Получается, магия в этом мире не такая уж необычная вещь.

Я молча кивнул, не вдаваясь в подробности. Серый сел и настороженно наблюдал за девицей, не проявляя агрессии.

– Это… это твой волк? – прошептала она, не сводя с него испуганного взгляда.

– Не бойся, он ручной. Его зовут Серый. А меня – Владислав. Я живу недалеко отсюда.

Девушка медленно выдохнула, её плечи перестали дрожать. Видимо, моё спокойное поведение и отсутствие явной угрозы немного успокоили её.

– Ты живёшь в такой глуши? – тихо спросила она.

– Захотелось спокойствия, – улыбнулся я. – А ты что здесь делаешь?

– Я… я заблудилась, – её голос всё ещё дрожал. – Уже пятый или шестой день блуждаю по лесу. Думала, никогда не выберусь…

– Всё в порядке, теперь ты в безопасности, – сказал я как можно мягче. – Как тебя зовут? Откуда ты?

– Алёна, – выдохнула она. – Я из деревни Прилесье.

В голове у меня что-то щёлкнуло.

Алёна. Прилесье. Звучало до боли знакомо, по-русски, по-домашнему.

Неужели бог отправил меня в какой-то аналог России? Но в моей России не было магии и системных окон.

– Прилесье… – повторил я. – Далеко отсюда?

– Не знаю, – Алёна всхлипнула. – Я пошла за грибами, увлеклась, а потом не смогла найти дорогу назад.

– Пойдём со мной, – предложил я, протягивая ей руку. – До моего дома рукой подать. Обсохнешь, согреешься, поешь горячего. Обещаю, ничего плохого не случится.

Алёна колебалась, но затем кивнула и робко приняла мою руку. Её пальцы были ледяными и дрожали.

– Только… только чтобы волк не подходил близко, ладно? – попросила она шёпотом.

– Конечно.

Я велел Серому идти позади, и тот послушно последовал за нами на почтительном расстоянии.

Путь до дома занял немного времени. Когда мы вышли из леса на залитый солнцем луг, и Алёна увидела мой сруб под сенью величественного Дуба, она снова замерла, на сей раз от удивления.

– Ничего себе… – вырвалось у неё, и она даже руку подняла ко рту. – Да не может быть… Золотой Дуб!

– Ты знаешь, что это? – спросил я.

– Конечно! – она повернулась ко мне с сияющими глазами. – Это же легенда! Все думают, что такие Дубы остались лишь в сказках. Говорят, они растут только в самых чистых и благословенных местах, где сама земля полна силы! И ты живёшь прямо под ним?!

Её восхищение было искренним, и смотрела она меня с таким восторгом, будто я какое-то божество. Я лишь улыбнулся и развёл руками.

– Ну, сама видишь. Пойдём.

Внутри дома я усадил её на табурет у печи, быстро подбросил дров и разжёг пламя. Алёна молча сидела, обхватив руками тонкие плечи, и с широко раскрытыми глазами разглядывала обстановку.

Пока вода закипала, я нарезал последнюю луковицу и остатки крольчатины, бросил в котёл пару горстей заранее приготовленной заправки из сушёных грибов и кореньев.

Аромат пошёл по дому почти мгновенно. Сработал навык Готовка, превращая простые ингредиенты в нечто большее.

В конце я бросил щедрую горсть дикого чеснока, найденного на лугу.

Через несколько минут разлил густой, дымящийся ароматный суп по мискам, и мы пересели за стол.

– Осторожно, горячо.

– Спасибо, господин Владислав, – прошептала Алёна.

– Брось, какой я господин, – рассмеялся я. – Приятного аппетита.

– Спасибо, – пробормотала девушка, немного покраснев.

Она сначала ела осторожно, почти неловко, но потом, почувствовав вкус, принялась уплетать за обе щёки.

Я и сам не отставал. Суп оказался невероятно вкусным и сытным, но не просто утолял голод. Благодаря Готовке он ещё и восстанавливал здоровье. Мне-то это было не нужно. Но судя по тому, как на глазах затягивались ссадины на руках Алёны, эффект на неё действовал.

Девушка опустошила миску и поставила её на стол, смущённо покраснев.

– Спасибо ещё раз, Владислав. Я уже и не надеялась на такую удачу. Если бы не ты, я бы погибла.

– Пожалуйста, – отмахнулся я. – В таких местах, далеко от других людей, надо помогать друг другу.

Она кивнула, а потом смущённо опустила глаза.

– Я могу как-нибудь отблагодарить тебя?

– Можешь, – кивнул я.

– И… – она смущённо водила пальчиком по краю стола. – Чего бы ты хотел от меня?

– Поговорить.

– Ах, поговорить… Ну, ладно. Хорошо, наверное, – она бросила взгляд на мою кровать.

Я мысленно усмехнулся.

Нет, Алёна была очень красивой, и я бы не отказался с ней пошалить, но сведения сейчас были важнее.

– А ты откуда сам? – вдруг спросила она. – Ты не похож на местных.

– Я из очень далёких мест. И, если честно, почти ничего не знаю об этих краях. Как называется ваша страна?

– Ты что, не знаешь? – брови Алёны подпрыгнули. – Ты так хорошо по-нашему говоришь, имя вроде тоже наше. Я подумала, ты русский.

– Конечно, русский. Просто, скажем так, много путешествовал в последнее время. То есть мы в России? – уточнил я.

– Ну да.

Выходит, это какой-то альтернативный мир, но очень похожий на мой. Что ж, примерно так я и подумал, как только Алёна назвала мне своё имя и название деревни.

– Если так ещё можно сказать… – добавила вдруг она.

– Что ты имеешь в виду?

– После того как монстры появились, страны считай не осталось, – грустно сказала девушка. – Да и весь мир, говорят, монстрами захвачен.

– Монстрами? – мои брови подпрыгнули вверх.

Ну ни фига себе. Похоже, этот мир вовсе не так прост, как я думал.

– Ну да… – Алёна с подозрением посмотрела на меня. – Ты что, ничего не знаешь?

– Нет. Я вроде как память потерял, – отмазался я. – Можешь рассказать, что к чему?

И Алёна рассказала.

Оказывается, много лет назад в мире открылось множество порталов, и из них повалили монстры. Люди мужественно противостояли их натиску, но проиграли. Государства обрушились, и теперь все люди живут в почти изолированных друг от друга поселениях.

– Но к Золотому Дубу ни один монстр не сунется, – сказала девушка. – Правда, считается, что таких Дубов больше не осталось… Я и подумать не могла, что один из них растёт недалеко от нашей деревни!

– То есть здесь, получается, самое безопасное место в мире? – задумчиво спросил я.

– Получается, да, – кивнула Алёна. – Магия Дуба не только от чудовищ защитит. Говорят, рядом с Дубом и урожай лучше растёт, и люди не болеют, и погода всегда хорошая, и много чего ещё…

– Насчёт погоды врут, – усмехнулся я. – Пару дней без остановки дождь шёл. Но насчёт всего остального – похоже, правда.

В интересное местечко меня занесло. Я просил у Бога Новых Начал спокойной жизни вдали от цивилизации… Строго говоря, мою просьбу он выполнил. Здесь, под Золотым Дубом, я мог жить в своё удовольствие и не бояться монстров.

Но вот весь остальной мир, похоже, был весьма враждебным.

Мы болтали ещё довольно долго. Я заварил травяной чай, и мы пили его, сидя за столом, пока за окном окончательно не стемнело.

– Уже поздно, – сказал я. – Тебе нужно отдохнуть. Ложись на кровать.

– А ты как же? – шёпотом спросила Алёна, и её щёчки мило покраснели.

– Рядом лягу. Не бойся, приставать не буду, – подмигнул я.

– Как это не будешь? – почти возмутилась девушка.

– Хочешь, чтобы приставал? – улыбнулся я.

Алёна покраснела, осторожно положила свою ладонь поверх моей и улыбнулась в ответ.

– Хочу…

Она оказалась страстной и нежной одновременно. А я старался быть внимательным, ласковым, дать ей почувствовать себя не должницей, а желанной. И у меня, судя по её вздохам и блаженному шёпоту, это получилось.

Когда всё закончилось, она положила голову мне на грудь и широко улыбнулась.

– Ничего себе… Вот это да. Мне никогда не было так хорошо.

– Рад, что смог доставить тебе удовольствие, – улыбнулся я.

– Ещё какое, – выдохнула Алёна. – А… может быть, ещё раз?

Ну не отказывать же красавице в такой просьбе.

Утром я проснулся от знакомого, но непривычного в этом мире запаха. Открыл глаза и увидел Алёну, которая возилась у печи, стараясь не шуметь. Увидев, что я проснулся, она смущённо улыбнулась.

– Доброе утро. Я нашла у тебя муку… Надеюсь, ты не против? Хотела сделать тебе завтрак.

– Конечно, не против, – я потянулся. – А что это?

– Пирожки. У тебя там ягоды были, вот я и налепила с утра. Жаль, что яиц и сахара нет… Будешь?

– С удовольствием.

Пирожки Алёны, хоть и не обладали никакими магическими свойствами, оказались очень вкусными. Тёплое мягкое тесто и кисло-сладкие ягоды – идеальное сочетание.

Мы позавтракали в молчании. После еды Алёна посмотрела в окно, на освещённый утренним солнцем луг и блестящую реку, и вздохнула.

– Мне здесь так хорошо и уютно, Владислав. Спасибо тебе ещё раз за всё. За спасение, за гостеприимство и чудесную ночь, – девушка смущённо улыбнулась. – Но мне, наверное, нужно возвращаться домой.

Я задумался, допивая чай. Передо мной стоял нелёгкий выбор.

Отвести девушку домой, конечно, надо. Если она хочет вернуться, я не вправе держать её силой.

Проблема в том, что когда она вернётся, жителям Прилесья станет известно про Дуб. Естественно, они захотят переселиться сюда, в благословенное и безопасное место.

Странно, что они до сих пор не знали, что рядом с ними есть легендарное магическое древо. Впрочем, они вряд ли ходят далеко за пределы деревни. Тем более, в глухой лес, где водятся монстры.

Короче говоря, моему одиночеству скоро придёт конец. Впрочем, мне от этого нисколько не грустно – я уже понял, что жить отшельником не так уж здорово.

Да и вообще, места под Дубом на всех хватит. Я же не такой мудак, чтобы закрывать людям доступ в безопасное место и сидеть здесь одному.

Однако я по праву мог считаться хозяином этого места. А значит, мне предстоит возглавить переселение и обустройство новой деревни.

Что, если я стану не просто фермером-одиночкой… А справедливым лидером для целого общества, в котором все будут счастливы?

Как только я мысленно задал себе этот вопрос, то сразу же понял ответ. Идея о том, чтобы основать процветающее поселение, наполнила меня радостным предвкушением.

Что же, решено. Моя жизнь в этом мире только что обрела новый смысл.

Но сначала…

Глава 9

– Сначала ты должна пообещать мне кое-что, – сказал я.

– Всё что угодно! – с готовностью воскликнула Алёна.

– Ты никому не расскажешь о том, что я живу под Золотым Дубом.

Эта просьба ошеломила девушку. Она приоткрыла розовые губки и пробормотала:

– Но… Я подумала…

– Ты подумала, что твои односельчане смогут переселиться сюда, в безопасное место? – уточнил я.

Алёна кивнула, опуская взгляд, и шёпотом спросила:

– Ты против, да? Я всё понимаю, ты же маг… Наверное, ты не хочешь, чтобы другие люди ошивались рядом с Дубом…

– Не совсем так. Сначала я хочу лично познакомиться с людьми в твоей деревне, и потом приму решение. До тех пор ты должна пообещать, что никому не расскажешь про Дуб.

– Хорошо, – сказала Алёна, глядя мне в глаза. – Клянусь, Владислав! Я никому не расскажу, что видела Золотой Дуб.

– Вот и договорились, – улыбнулся я.

По какой-то причине я был уверен, что девушке можно доверять. Несмотря на то что мы были едва знакомы, я чувствовал в ней простоту и искренность. Она не была той, кто может соврать ради выгоды.

Тем более, она слегка меня побаивалась, потому что знала о моих магических силах.

Новый квест: [Дорога домой].

Проведите Алёну через Вековечный лес в деревню Прилесье.

Внимание! Маршрут пролегает по опасной территории. Необходимо хорошо подготовиться.

Награда: новый уровень, уникальный магический навык

Так я и думал, что Система подкинет мне соответствующий квест. Это хорошо – совмещу приятное с полезным.

Правда, территория и впрямь будет опасной… Монстры боятся подходить близко к моему Дубу. Но в остальном лесу их много.

Алёне очень повезло, что за время блужданий она не превратилась ни в чей обед. Хотя, по её рассказам, пару раз ей пришлось убегать от чудовищ.

Но главная трудность была даже не в этом. А в том, как найти путь до деревни?

Тут я вспомнил – на третьем уровне должна мне быть доступна системная карта! Тут же мысленно вызвал её.

Передо мной возникло полупрозрачное голубое полотно. Большая его часть была скрыта густым туманом, но кое-что уже проступало.

В самом центре светилась яркая точка – мой дом и Золотой Дуб. Вокруг него была открыта изученная мной территория: луг, извилистая лента реки, небольшая часть леса, ежевичная поляна. Дикий улей, с которым было связано задание, был отмечен соответствующим значком. Отлично.

Далеко на северо-востоке светилась ещё одна точка – деревня Прилесье. Между нами лежало огромное пространство, покрытое иконками густого леса и холмов, и всё это было скрыто туманом.

Прямой путь, если он существовал, составлял бы немало километров.

А с учётом необходимости обходить заросли, овраги и, возможно, сражаться с монстрами… Идти предстояло минимум два, а то и три дня.

Значит, надо было основательно подготовиться. Нельзя же так просто взять и отправиться в неизвестность налегке.

Я повернулся к Алёне, которая с небольшим недоумением наблюдала, как я пялюсь в пустоту. Для неё интерфейс Системы был невидим. Наверное, она просто решила, что я задумался.

– Ладно, план такой, – сказал я решительно. – Помоги мне тут кое-что сделать, и через пару дней тронемся в путь. Дорога предстоит неблизкая, надо подготовиться.

– Сделаю всё, что скажешь!

– Для начала собери на лугу этих трав.

Я показал ей на пучки растений, что сушились под потолком возле окна, а потом вручил корзину.

– Увидишь такие – срывай и складывай сюда. Они мне для зелий нужны, – объяснил я.

– Для магических? – глаза девушки расширились.

– Ага, для них. Надо будет взять с собой запас на всякий случай. Справишься?

– Конечно! Можно идти?

– Иди. А я другими делами займусь. Серый! Для тебя тоже будет задание. Отправляйся на охоту.

Лежащий у порога волк тявкнул и подскочил. Мол, готов.

Алёна отправилась искать травы, Серый – за мясом, а я сосредоточился на своих квестах.

Я решил сначала выполнить цепочку по обустройству быта и получить таинственную награду. Вполне возможно, что и мой уровень повысится.

Чем сильнее я стану перед путешествием, тем лучше.

Первым делом решил взяться за дровницу. Место для неё я уже определил.

Сбоку от дома вбил в землю четыре прочных шеста, сделал каркас для навеса, а затем укрыл его остатками тростника. Вот и готово, на первое время пойдёт.

Теперь, согласно условиям квеста, надо заготовить сами дрова.

Призвав пилу и топор, я отправился в лес и принялся за работу. Пилил, рубил, а затем на своих волокушах таскал поленья к дровнице, укладывая их ровными штабелями.

Также я подготовил достаточно брёвен для будущего колодца, и сложил их в стороне.

Когда последнее из пятидесяти поленьев заняло своё место, в голове прозвучал знакомый перезвон.

Квест [Запас дров] выполнен!
Получена награда: Зелье «Дровосек» x3.
Цепочка квестов [Обустройство быта]: выполнено 1/4

В моей руке появились три небольших стеклянных флакончика с мутной зелёной жидкостью.

Зелье "Дровосек" (Обычное). На 30 минут значительно увеличивает физическую силу и позволяет валить деревья одним ударом.

Древесина, полученная под действием зелья, обладает повышенной прочностью.

Вот это полезная штука! Плюс халявные стеклянные флаконы.

Я бережно убрал зелья в шкатулку к остальным – они точно пригодятся в будущем.

Затем я решил взяться за водопровод. Мысль о собственном колодце, который будет прямо под рукой, казалась мне всё более привлекательной.

Да, река была рядом, её вода была чистой и вкусной. Благодаря благословению я не мог ничем заразиться. Кроме того, сила Дуба тоже очищала природу вокруг от заразы.

Но скоро мне понадобится гораздо больше воды, для полива полей. Свой источник рядом с домом был необходим.

Со временем, возможно, прокопаю канал. Но пока что ограничусь колодцем.

Я не мог просто ткнуть лопатой в первое попавшееся место. Нужно было найти точку, где водоносный слой близко к поверхности.

Я обошёл свой луг, внимательно вглядываясь в землю и растительность. В одном месте, метрах в пятнадцати от дома, трава была заметно сочнее и зеленее, а почва – более влажной и упругой даже спустя день после дождя.

Вообще-то, участок довольно сильно выделялся среди остального луга… Странно, что я раньше не обратил на него внимания.

Я присел на корточки, прикоснулся к земле ладонью и активировал «Осмотр», но не на конкретный объект, а на саму местность.

Участок земли. Признаки: повышенная влажность, специфическая растительность. Грунтовые воды залегают неглубоко.

Внимание! Рекомендуется копать колодец именно здесь. Есть вероятность нахождения уникального предмета.

Что-что, простите?

Мало того что это место идеально подходит для колодца, я ещё и могу отыскать какой-то уникальный предмет?

Что же, не вопрос. Погнали!

Я призвал лопату, а затем достал из кармана зелья усиления и ускорения. В обоих флаконах было по половине. Подумав, я перелил содержимое в один флакон и…

Создано Зелье бодрости!
Синергия: эффективность +15%.
Дополнительный эффект: замедление расхода Выносливости на 20%.

Ха-ха, вот это красота! Я и не знал, что можно таким образом создавать новые зелья.

Что же, вздрогнем!

Я выпил только что созданное снадобье и ощутил, как по телу разлилась волна силы. А затем начал копать.

Сначала работа шла легко, но потом под лопатой оказалась плотная, вязкая глина, и стало тяжелее. Солнышко поднялось и припекало. Даже несмотря на замедленный расход Выносливости, зелёная полоска стремительно таяла.

Когда она приблизилась к критической отметке, я остановился и выпил зелье восстановления. Выносливость моментально подросла, и я с новыми силами продолжил работу.

Вырыв яму в глубину своего роста, я подогнал приготовленные брёвна до нужных размеров и выложил внутренние стенки колодца.

Затем, используя навык Обработки дерева и призванную верёвку, создал ведро, необходимые детали и соорудил ворот. Времени это отняло немало, но конструкция была мне нужна уже сейчас.

Установив ворот, я спустился и продолжал копать. Вырытую почву складывал в ведро, затем по верёвке выбирался наверх и поднимал ведро воротом. Потом спускался и продолжал копать, достраивая стенки при необходимости.

Никакой уникальной находкой пока что не пахло. Сплошная глина, изредка камни и больше ничего.

Когда глубина колодца составляла уже метров пять, к краю подошла Алёна.

– Ого! Ты уже так много выкопал, и даже ворот сделал. Неужели всё сам?

Я поднял на неё взгляд и улыбнулся, увидев милое личико девушки.

– А ты кого-то ещё здесь видишь? Конечно, сам.

– Какой ты молодец! – восхитилась Алёна и робко спросила: – Владислав, ты не проголодался?

– Ещё как проголодался. Обед бы не помешал.

– Серый принёс тетерева, – сообщила она. – А я целую корзину трав насобирала, которых ты сказал. А ещё дикую морковку откопала. Могу тетерева с ней запечь, если хочешь.

– Конечно, хочу. Спасибо, Алёна. Ты просто умница.

Девушка вспыхнула от похвалы, кивнула и пулей помчалась к дому. Я же решил, что успею ещё немного углубиться, пока готовится обед.

Вскоре из трубы над домом повалил дымок. А ещё чуть позже раздался умопомрачительный аромат мяса и трав.

Я продолжал копать, захлёбываясь слюной, и чувствовал, что до воды осталось совсем немного.

Наконец, раздался голос Алёны:

– Владислав! Иди есть, готово!

Я выбрался из колодца, отряхнулся от налипшей глины и направился к дому.

На столе дымилось настоящее пиршество: румяный, запечённый до хрустящей корочки тетерев, нашпигованный душистыми травами и окружённый подрумяненной морковью. В котелке Алёна заварила чай из мяты с крапивой.

Мы сели за стол, и тишину нарушал лишь треск поленьев в очаге да довольное чавканье Серого, уплетавшего свои законную часть добычи в углу.

Мясо оказалось невероятно сочным, пропитанным ароматом трав и дымком. Было вдвойне вкуснее оттого, что еду приготовили заботливые женские руки.

– Спасибо, Алёна, – сказал я искренне. – Очень вкусно.

– Пожалуйста, – девушка смущённо опустила глаза, но было видно, что она рада.

Покончив с обедом и чувствуя прилив сил, я принял решение.

– Ладно, пора опять за дело. У меня для вас новое задание. Серый! – я свистнул волку. – Отведи Алёну на ту поляну, где мы с тобой собирали ягоды. Помнишь? Алёна, набери, пожалуйста, столько ягод, сколько сможешь. В дорогу пригодятся.

– С радостью, – кивнула девушка, принимая корзину. – В этот раз я точно не заблужусь, раз со мной будет Серый.

– Но, – я строго посмотрел на них обоих, – как только солнце начнёт садиться, сразу же возвращайтесь. Даже если монстры не подходят близко, лучше соблюдать осторожность.

– Хорошо, – сказала Алёна.

Серый ткнулся мне носом в руку, давая понять, что понял приказ, и они вдвоём двинулись в сторону леса.

Я же вернулся к своему колодцу. Стоило прокопать ещё совсем немного, как я, наконец, добрался до грунтовых вод. Дно колодца стало наполняться водой.

У меня получилось!

Следовало прокопать ещё чуть-чуть, а затем выбираться отсюда.

Я вновь погрузил лопату в глину, и… услышал звонкий лязг! Там было что-то очень твёрдое и явно неприродное.

Вот оно! Та самая обещанная уникальная находка.

Блин, ну почему именно здесь и сейчас? Вода довольно быстро прибывает!

Я прислонил лопату к краю колодца и принялся шарить руками в мутной ледяной воде. По-хорошему мне следовало выбираться отсюда как можно скорее. Так и утонуть, вообще-то, можно.

Но я не хотел бросать неизвестный клад.

И вот, я нащупал край какого-то гладкого предмета. Вытащил его из воды, смахнул жидкую глину и осмотрел.

Ох, нифига себе. Вот это находка!

Глава 10

В моей руке лежал предмет, от которого буквально веяло силой. Это был крупный осколок полированного то ли камня, то ли металла.

Странно, хоть я и достал его из ледяной воды, на ощупь он был тёплым. Его поверхность была покрыта сложными узорами. Они светились мягким изумрудным свечением, едва заметным в полумраке колодца.

Я чувствовал, как по моей руке от него бегут лёгкие, едва уловимые разряды энергии.

Вода тем временем уже поднялась к поясу. Я сунул находку за пазуху, схватился за верёвку и выбрался на поверхность.

Перевалился через край и рухнул на траву, тяжело дыша. После холодного колодца солнышко особенно приятно согревало.

Так, и что же я такое отыскал?

Я сел, вытащил предмет из-за пазухи и положил перед собой.

– Система, что это?

Перед глазами тут же возникло голубое окно, и на этот раз текст был обрамлен узорчатой рамкой, словно для чего-то особо важного.

Обнаружен уникальный предмет: осколок Сердца Лесного Стража 1/3.

Древний артефакт, созданный первыми Хранителями этих земель. Является ключевым компонентом для пробуждения Лесного Стража – могучего голема, призванного защищать Золотой Дуб и живущих под ним людей.

Эффект осколка: Незначительно усиливает скорость роста растений в непосредственной близости.

О как. Что ж, теперь понятно, почему на этом пятачке трава была гуще и зеленее. Это влияние осколка Сердца Лесного Стража.

А теперь, я полагаю…

Новый квест: [Возрождение Стража].
Найдите остальные 2 фрагмента Сердца.
Осколки артефакта резонируют друг с другом.
Награда: Доступ к ритуалу призыва Лесного Стража.

Да. Я даже не сомневался, что получу этот квест.

Голем. Это звучало невероятно. И не просто голем, а защитник порядка! Именно то, что нужно для будущей обители под Дубом.

Я тут же представил себе могучее каменное существо, полное магических сил. С таким охранником ни один монстр будет не страшен!

Наверное. Понятия не имею, какие монстры здесь бывают.

В любом случае, с големом точно будет безопаснее, чем без него. Не говоря уж о том, что он вполне может выполнять разные тяжёлые поручения по хозяйству…

– А где искать? – спросил я. – Подскажешь координаты?

Информация о точном местоположении других фрагментов недоступна. Полагайтесь на резонанс осколка.

Что ж, справедливо. Не всё же должно доставаться просто.

Система, похоже, и сама не знала, что здесь под землёй находится осколок Сердца. Иначе бы давно уже поручила его выкопать. Но когда я начал искать место для колодца, она что-то почувствовала – и вот результат.

Отличный, надо сказать, результат!

Правда, когда и где получится найти остальные фрагменты – совершенно не ясно.

И поэтому надо вернуться к делам насущным. Я убрал осколок в карман, встал и посмотрел на колодец.

Он был готов, но теперь нужно было оставить его на несколько дней, чтобы вода отстоялась.

Я применил навык Обработки дерева и смастерил из досок крышку с ручкой. Накрыл ею колодец, чтобы внутрь не падал всякий сор и чтобы Серый случайно не брыкнулся. Мало ли.

Едва я это сделал, как в ушах прозвучал перезвон.

Квест [Водопровод] выполнен!
Получена награда: Руна плодородия.

Передо мной появился небольшой камень с вырезанным на нём знаком, напоминающим пшеничный колос.

Руна плодородия.
Увеличивает урожайность и ускоряет рост растений. Эффект складывается с другими бонусами.

Ценная награда, но совершенно непонятно, как именно использовать руну… Просто закопать на поле или что?

Хм, ладно. Вот как появятся у меня грядки да поля – тогда и разберусь.

Солнце клонилось к вершинам деревьев, когда из леса вышли Алёна и Серый. Девушка несла корзину, доверху наполненную ежевикой, а Серый гордо тащил в зубах очередного зайца. Вид у них был довольный и слегка уставший.

Алёна принялась готовить ужин – похлёбку из зайчатины. Я же, подумав, решил не терять времени даром и взялся за следующий квест.

Из всей цепочки по обустройству дома у меня осталось ещё два задания: [Пища с грядки] и [Мастерская].

Возиться с грядками на ночь глядя не хотелось. Займусь ими утром. Да и хватило с меня на сегодня ковыряния в земле.

Я искупался в реке, чтобы смыть пот и заодно повысить восстановление Выносливости. А затем принялся за строительство мастерской.

Место для неё я присмотрел с задней стороны дома. Расчистил небольшой участок от травы и камней, принёс древесины.

С помощью улучшенных навыков «Строительство» и «Обработка дерева» я сначала создал иллюзорный проект, а затем создал все необходимые заготовки. На это ушла вся мана, но зато я даже пальцем не пошевелил.

Четыре прочных столба сами собой вкопались в землю, а на них уложились балки перекрытия и дощатая кровля. Получился отличный навес, защищающий от дождя и солнца.

Выпив мана-зелье, я принялся за создание пола. Сначала разровнял площадку, притащил с берега реки гравий и засыпал. Выложил лаги и закрепил их, а затем настелил сверху доски.

Металлических гвоздей у меня, увы, не было, так что я с помощью «Обработки» наделал деревянных. Пока сгодится – а вообще, мне не помешало бы овладеть навыком «Обработка металла». Ну, или приобрести гвозди в деревне, если у них есть.

Уже почти стемнело, но листья Золотого Дуба продолжали светиться, и я решил закончить дело. Хлебнул ещё зелья и магическим образом создал себе верстак, стеллаж и пару ящиков для хранения.

В углу соорудил нечто вроде алхимического уголка – прочный стол с жёлобом для стока жидкостей и полками для склянок и ингредиентов.

Как только закончил обустраивать своё новое рабочее место, то получил сигнал о выполнении квеста.

Квест [Мастерская] выполнен!
Получена награда: Рунический светильник.

На верстак с лёгким стуком опустился светильник. Он был выкован из тёмного, почти чёрного металла, а его ажурные стенки были покрыты сложными узорами. Внутри располагалась матовая стеклянная сфера.

Рунический светильник.
Излучает мягкий постоянный свет, не требующий топлива.
Создаёт в зоне своего действия ауру сосредоточения: +5% к скорости создания предметов и +2% к шансу создать предмет улучшенного качества.
Может быть активирован/деактивирован мысленной командой владельца.

Просто прекрасно! Я тут же активировал его, и светильник залил пространство под навесом ровным, уютным светом, в котором было идеально работать даже ночью.

Как по заказу, из дома донёсся голос Алёны:

– Владислав! Иди ужинать!

Я посмотрел на свой новый, собственноручно обустроенный уголок для творчества и улыбнулся. День завершился более чем удачно.

Когда я вошёл в дом, аппетитный аромат едва не сбил меня с ног.

– Наработался? – с улыбкой спросила Алёна, разливая по мискам похлёбку. – Садись за стол, сейчас всё будет. Ты такой молодец, столько всего успел! Даже с магией так много за день сделать – это очень здорово.

В её глазах светилось неподдельное уважение, и от этого у меня на душе становилось тепло. Мы принялись за еду, и я по-настоящему наслаждался не только вкусом пищи, но и этой простой, уютной атмосферой, а также заботой Алёны.

– Один бы я не справился, – я решил похвалить и её тоже. – Твоя помощь с обедом и травами очень выручила. Спасибо.

– Пожалуйста, – девушка улыбнулась. – Рада, что смогла подсобить.

После ужина мы вышли подышать свежим воздухом. Мой волк, сытый и довольный, улёгся у входа в свою будку.

Из глубины леса донёсся протяжный, тоскливый вой. Серый насторожил уши, поднял голову и тихо, почти неслышно, ответил.

– Бедняжка, – сказала Алёна. – Наверное, ему очень грустно без других волков. Они же стаями живут.

– Серого прогнали из стаи, – объяснил я и потрепал волка по голове. – Ничего, у него есть я. Но со временем, может быть, получится найти ему подругу.

– Ой, это было бы здорово! – обрадовалась Алёна. – Представляешь, у тебя потом здесь будут бегать маленькие волчата.

Хм, а это и правда было бы неплохо. Думаю, если воспитывать их с щенячьего возраста, они будут такими же послушными, как собаки.

Тем более, у меня есть помощь Системы. Наверняка я смогу купить или скрафтить ошейники, чтобы верность питомцев была непоколебима.

Целая волчья стая была бы полезна…

– Надеюсь, что так и будет, – улыбнулся я, почесав Серого за ухом. – Что скажешь, дружище? Хочешь завести свою стаю?

Он издал умилительный звук и ткнулся лбом мне в бедро. Видимо, идея пришлась волку по душе.

Привязанность питомца «Серый» повышена: +10
Текущая привязанность: 90/100.

Опа, отлично. Совсем чуть-чуть осталось, и задание будет выполнено. После этого должны открыться новые возможности взаимодействия с Серым…

Ночь окончательно вступила в свои права, и мы с Алёной отправились в дом. Как только закрылась дверь, она прижалась ко мне и горячо поцеловала. Её прикосновения были уже не робкими, а уверенными и полными желания.

Мы не спешили, наслаждаясь каждой секундой близости. Она отдавалась мне вся, без остатка, с полным доверием.

Мы подарили друг другу море удовольствия, и спать легли усталые, но довольные.

Утром я проснулся ещё затемно, чувствуя прилив энергии. Алёна мирно спала, и я, стараясь не шуметь, отправился на улицу.

Утренний воздух был свежим и прохладным. Заря только-только начинала разливаться по небу, окрашивая его в нежные тона.

Серый встретил меня у порога и ткнулся мокрым носом в ладонь, требуя внимания. Когда я потрепал его по голове, то он, будто обычная собака, упал на спину, подставляя живот.

– Почесать тебе животик? – усмехнулся я.

Волк издал скулящий звук и так умилительно взглянул мне в глаза, что я рассмеялся.

Сев на корточки, я почесал ему пузо, а потом похлопал по боку и велел:

– Иди раздобудь нам чего-нибудь на обед.

Волк подскочил, лизнул меня в подбородок и побежал через луг к лесу.

Оставшись один, я потянулся, чувствуя, как по телу разливается энергия нового дня. Пора была наконец-то заняться тем, ради чего всё и затевалось – земледелием.

Я выбрал место неподалёку от дома, хорошо освещённое солнцем. Призвал лопату, грабли и мотыгу.

Земля была удивительно мягкой и податливой, будто кто-то уже её вспахал. Как только я приступил к работе, воздух наполнился терпким, насыщенным запахом влажной почвы.

Один из лучших ароматов на свете. Такой живой и настоящий.

Я вскапывал землю пласт за пластом, переворачивая их и разбивая крупные комья мотыгой. Солнце поднималось выше, и его лучи начали припекать спину.

Вскоре я снял рубаху, бросил её у порога и продолжил работу уже с обнажённым торсом, наслаждаясь ощущением тепла на коже.

Алёна, судя по дымку из трубы над домом, тоже проснулась, но не стала меня тревожить. Вместо этого решила сначала приготовить завтрак.

Умная женщина, хотя ещё совсем молодая.

Когда первый участок был готов, я взял грабли и принялся тщательно разравнивать почву, выбирая последние корешки и камешки. Получилась ровная, ухоженная полоса чёрной, жирной земли. Она прямо-таки сочилась плодородием.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.