



18+

KIMIKO

ТОМ 4

(НЕ) ПРИЛИЧНЫЙ
ПУТЬ ГЕРОЯ

18+

Kimiko Kimiko (He) Приличный путь героя. Том 4

<https://litres.ru/73272732>

SelfPub; 2026

ISBN 1

Аннотация

Снова ввязавшись в авантюру, я вступил в борьбу за кругленькую сумму. Три сотни игроков, борющихся за единый приз кажется, победить почти невозможно. Но делать нечего, мне слишком нужны деньги, чтобы так просто все бросить. Я дойду до конца, оставляю всех соперников позади, пусть даже придется пробиваться сквозь толпу распутных нпс. Драконицы, нимфы, рабыни, пышногрудые гоблины и ещё много-много других.

Но я выстою. Это мой путь героя.

Содержание

1. Молочница	5
2. Драконица	19
3. Рыцарь	31
4. Соперница	45
5. Воровка	59
Конец ознакомительного фрагмента.	68

Kimiko
(He) Приличный
путь героя. Том 4

(He) Приличный путь героя. Том 4

1. Молочница

Перед глазами все плыло.

Стараясь быстрее прийти в себя, я сел, но тут же рухнул обратно. Пришлось какое-то время лежать на спине, вглядываясь в непозволительно голубое небо. Меня подташнивало, пальцы кололо, а башка вообще болела так, что я едва не ослеп.

Каких только погружений в игры у меня не было – я и падал с неба, и... ну, в основном, конечно, падал с неба. Разница в том, куда я приземлялся! И нет бы каждый раз сразу в постель к нпс красотке! А так я то в лужу, то плашмя на землю. Этот раз тоже не стал исключением.

Нас, восьмерых ребят, погрузили в блоки, плотно закрывая прорезиненные крышки капсул. Там меня сразу же торкнуло и я стал проваливаться сквозь мягкую силиконовую устилку. А потом, истошно крича и пытаясь схватиться за воздух, я и свалился в очередном новом мире. Благо хоть пролетел мимо всех остроконечных сосен, иначе я грозился повиснуть на них рождественской звездой.

Судя по звукам, оставшихся ребят тоже раскидало неподалеку. Но искать я их не планировал. Все дело в том, что они определенно были мне не друзьями. В этот раз нельзя было ожидать от игроков взаимопомощи или хотя бы объ-

единения в кланы по продвижению. Ведь на этот раз победитель мог быть только один, а миссия – у всех одинаковая.

Наверное, пока я прихожу в себя пытаюсь встать, вы все задаетесь вопросом, почему я снова в игре? Да, вы правы, я подсел. Но это ещё не все! Помимо желания перевоплотиться в героя с мечом в руке у меня была привычная нужда. Мне самому начинало казаться, что другими способами зарабатывать уже не получится.

Когда я пришел с пустыми руками в тот раз, ведь в игре я не победил, оказалось, что ресторанчик Маше пришлось заложить. Я даже не виню её ни в чем, по финансам все было совсем худо и ей пришлось выкручиваться. Она сумела удержать ресторан на плаву, ещё и немного подняв его рейтинг. Но как его выкупать – мы оба понятия не имели.

Мы даже унижались настолько, что пошли к Василисе. И только тогда выяснилось, что у неё самой-то никогда денег таких и не было, а отец едва ли доверит ей свои финансы. Так что пришлось думать дальше. И, если исключить все самые гениальные идеи, типа продажи почки, оставалось включиться в игровую авантюру. И идти должна была Машенька, учитывая, что в первом мире победила она. У ведьмы явно было больше смекалки и рвения к победе, но... вот незадача.

Организаторы предпочитали более публичных личностей. То есть меня.

И вот, спустя всего пару недель, я готов бороться с сотня-

ми человек за главный и единственный приз – кучу золота, охраняемую драконом.

Самое пугающее то, что по времени мы не были ограничены. Игра подразумевала в себе долгий квест, с прокачкой и постоянной битвой за первенство. Мне не очень-то хотелось снова все оставлять на ведьму, но, боюсь, без моей победы нам никак не найти нужную сумму. А начинать с самого начала вообще не хотелось...

Постанывая, я снова сел, потирая затылок. В каждой игре ощущения своего тела разные. И здесь, можете мне поверить, все тянущие неприятные чувства усиливались. У меня не просто болела жопа от падения – она буквально отваливалась. Но вот противники мои уже как-то взяли себя в руки и повскакивали. Я старался следовать их примеру, придерживаясь за шершавое прохладное дерево.

Лес походил на стандартный фэнтези сеттинг. Яркие краски, свежие лесные запахи, громкий щебет птиц. Переваливаясь на колени, я схватился за ветку повыше, поднимаясь. Моя босая стопа тут же утонула в невысокой траве, а по щиколотке пополз муравей. Я подцепил его пальцем свободной руки, рассматривая и пытаясь избавиться от тумана в башке.

Насекомое было таким реальным. Я ощущал каждую его лапку и... ай! – каждое чертово жвало! Отбросив мурашку, я даже как-то встрепенулся. Хотя и слабая, но боль помогла. Я не спешил сразу бежать, хотел привычно оценить, что же

мне досталось на старте игры. Итак... в нижнем углу панели была строка со всякими виджетами. Я щелкнул по «меню», ничего не понял, закрыл и открыл уже сразу свою иконку.

Первое, что меня поразило – я был на заставке не один. Позади меня красовался дракон, алый и свирепый. Дальше я офигел от своей вполне пижонской одежды, вовсе не оборванца рыцаря, а какого-то богатого господина. Интересно, конечно. Ну и справа и снизу были строки, интересовавшие меня в первую очередь.

Иконки справа имели нулевые значение и значили четыре показателя: контроль, урон, подвижность и поглощение. Снизу уже писался мой уровень, класс, процент прохождения игры и запас золота. Сверху слева имя с первой буквой фамилии и... рейтинг среди игроков. Вот так, значит? Сразу с ходу нас всех решили сравнить? Если нажать по рейтингу, разворачивался общий список. Я пока, вместе с отсальными восемью ребятами, занимал нижние строчки.

На счет класса все было ещё интереснее, его-то мне только предстояло выбрать. И это впервые в жизни. Как ни странно, разнообразие было неплохое. Охотник на драконов, драконий всадник, приручитель драконов. Ну, короче, выбирай кого хочешь. Не зная толком правила игры, я не хотел выбирать. Но, по умолчанию стояло горожанин, так что я быстренько крутанул классы, пока первое попавшееся не сохранилось.

Если рассуждать логически, то приручитель – что-то такое почти как у друидов. Наверняка шляпа с уклоном в прокачку интеллекта. Что-то без обозначения «драконий» меня вообще мало интересовало. Я не хотел быть ни героем, ни вором, ни паладином. Поэтому, стараясь довериться интуиции, я выбрал самый приятный вариант. Драконий всадник. Ну может я хоть в этой части вдоволь летаю?

И, стоило мне вынырнуть из меню, как я заметил, что все пришедшие со мной куда-то бегут. Причем наперегонки, сталкиваясь и обмениваясь ударами. Ещё при знакомстве с соперниками, я заметил, что многим из них известно больше, чем должно быть. Наверняка поэтому все и догоняют их, чтобы не пропустить что-то важное.

Я же тоже сразу заметил игрока, который вначале привлек мое внимание. Его звали Антон – невысокий широкоплечий парень, молчавший усерднее остальных. По глазам было видно, что ему-то наверняка известно что-то, но он не собирался этим делиться. И, к моему немалому удивлению, этот рыжеволосый Антошка, первым ломился в незнакомое нам всем место.

Так что, отбросив остававшиеся сомнения, я направился следом.

Благодаря выбору класса у меня появились базовые статьи. Я стал чуть быстрее, чуть выносливее и чуть сообразительнее. Добавился видимый стат контроля и подвижности. Благодаря этому я и сумел обогнать некоторых зевак, почти

нагоняя Антона. И то, что мне открылось над его плечом – поразило меня своей наглостью.

Оказывается, разработчики полностью решили замутить нам голодные игры. В центре поляны лежало разнообразное оружие, одежда, какие-то зелья и даже сверкало пару рун. Глаза разбегались от обилия всякого разного, хотя пока я стоял и глазел, остальные ринулись разбирать припасы. Я уже привычно для себя взглянул на Антона, пытаюсь понять, что делать дальше.

Он тоже устремился в гущу событий, правда, явно не действуя наобум. Он выискивал что-то определенное, пытаюсь пробиться сквозь толпу. Я тоже направился туда, хватая все, что попадало под руку. Резной клинок в ножнах, пару рун – синих и золотых, пару ботинок, кожаную простую форму и даже не слишком грозного вида топорик на длинной ручке.

Для меня это выглядело не так плохо, учитывая, что я не хватал бездумно. Многие гребли чисто большие по объему вещи – сумки полные провизии, бочонки с вином. Наверное, драка вполне могла бы начаться, сумей кто-то объединиться в группы. Но каждый был настолько сам по себе, что, оставив вещи без присмотра, грозился вообще остаться с носом.

Я тоже поспешил скрыться в деревьях, ещё какое-то время наблюдая. Я переодевался, шнуровал ботинки, но поглядывал одним глазом на поляну. Правда, отвлекало меня то, что в этой игре просто не было инвентаря. Мне некуда было деть все собранное. Клинок повесил на пояс, а топор на рем-

не перекинул за спину. Остались шесть рун, по три каждого из двух цветов. Осталось понять как они работают, чтобы не таскать неизвестные штуки в руках.

Тапнув по оным, я открыл подсказку: «Сожмите руну в руке для активации. Также вы можете поместить её в бутылку, чтобы использовать позже». Нахмутив брови, я взял в руку золотую, сильно сжимая. Не сразу, но та лопнула, превращаясь в рой кристаллов. Передо мной закрутились цифры голды – на мой счет упало двадцать монет. О, круто! Интересно, это много?

Проделав так ещё с двумя желтыми, я перешел к синим. Эти, оказалось, дают очки опыта. Ну, как всегда, лвл же нужно прокачивать? Интересно, что здесь это можно было делать ещё и таким незамысловатым образом. И, благодаря трем таким рунам, я перескочил на второй уровень. За него мне, правда, голды не дали, только показатели немного подросли.

Теперь они выглядели так:

Контроль 2;

Урон 2;

Подвижность 3;

Поглощение 1;

Уровень 2 (10 из 40);

Процент прохождения игры 0,6%;

Рейтинг №274.

Раньше в рейтинге я был на 296 месте, а значит – решал

опыт и прокачка. А может, разом плюсовались все показатели статистики. В любом случае, мне больше ни было никакого смысла сидеть среди деревьев, делая вид, что меня тут нет. Раз уж это соревнование, борьба не на жизнь, а на смерть, то не стоило останавливаться даже ради дальнейшего анализа. Лучше подумать на ходу.

Перехватив топор со спины, я направился в сторону города. Мне бы точно не помешала какая-нибудь карта, но её пока не предвиделось. Но с пригорка мне все равно было видно куда идти, ведь совсем неподалеку показался вполне себе милый городок. Стандартный для игр такого жанра, он не блистал особыми достопримечательностями. Ни тебе замков, ни высоких башенок церквушек, ни даже выдающихся строений. Все очень просто, без излишеств, благо хоть нпс водились.

С ними познакомился я уже входя в сам город, едва не позабыв, что я на самом-то деле в эротической игре. Только наблюдая разношерстных милашек, я ощутил прежнюю тяжесть, разливающуюся внизу. Простые горожанки махали мне, подмигивали, манили пальчиком к себе. Я же замер, стоя с открытым ртом и пялясь на прекрасных малышей, выпрыгивающих из каждого декольте.

– Дракониий всадник, – обратилась ко мне рыженькая пышечка с двумя ровными косичками. Пара выющихся прядей выпадала из-под белой косынки. Большая, поблескивающая на солнце грудь была пережата лифом на удивительно стой-

ких пуговках. Так и хотелось потянуть пальцем за край мешающей ткани, чтобы они выпрыгнули мне на встречу. – ... тогда обращайтесь.

– Кхм, что? – переспросил я осипшим голосом, вообще пропустив все, что мне говорила рыжая пышечка.

– Говорю, что могу показать вам город, – она улыбнулась, демонстрируя щербинку между зубами. – Вижу, вы у нас впервые. Давайте прогуляемся? Совместим... приятное с полезным.

– Приятное... – я как дурак растянул губы в улыбке, бес толково глядя на нпс. Черт, Лев, соберись! Увидел сиськи и поплыл! Нужно помнить о квесте, никаких необдуманных и импульсивных связей на этот раз. – Нет, наверное, откажусь. Попробую сам разобраться. Но спасибо.

Дежурно улыбнувшись, рыжуля направилась по своим делам, а я ещё какое-то время умоляюще ждал, когда же ветер задерет её юбочку. Ну одним глазочком же! Одним! Эх, ладно, сам же отказался... Но у меня есть цель, а значит – никаких отклонений от курса! Даже таких прекрасных...

Тряхнув волосами, я свернул с площади. Издалека мне показалось, что я видел тут небольшой рыночек, ведущий к центру города. Там вполне можно было найти промежуточный квест или какие-нибудь инструкции. Потому что здесь снова не было заданий или объяснений. Попадаешь вот так в новый мир и иди гадай, что делать дальше.

Проверив рейтинг игроков, я заметил, что остальные-то ринулись уже квесты проходить и поэтому упорно подбирались ко мне. Ну, это я про тех, кто вошел в игру вместе со мной. Антон и вовсе меня перегнал, хотя и всего на пару позиций. Ускорившись, я пронесся через рынок, оказываясь на главной площади. На ней действительно было кучу объявлений – ну это классика.

Хотя, учитывая, что игроков около неё не вилось – все квесты тут начальные, как и сам город. И смысла задерживаться нет. Остальные игроки наверняка двинулись дальше по карте, кстати, нужно бы её приобрести, так что и мне не следует задерживаться. Хотя! Если я что-то и успел понять за все прочие игры, так это неприложную истину жанра. Играешь в эротику – доставай член.

Сделав пару глубоких вдохов, я хлопнул себя по лбу. Вот дурак! Ко мне же приставала та рыжуля, нужно было соглашаться! Ладно, на тот момент у меня этой информации не было, я просто не знал, что там по квестам. Если бы остальные игроки упорно срывали листовки – мне тоже следовало бы этим заняться, а не глазеть по сторонам в поисках сисек побольше.

Решив, что счастье мне ещё обязательно привалит, я вырулил обратно к рынку. Тот, благо, тянулся через весь город, так что я мог и прикупить чего нужно и направиться к другому выходу, чтобы пойти дальше. Так я обзавелся картой, судя по которой в этом мире все было не так просто, как мог-

ло показаться. Он был условно поделен на две части – стандартную карту местности пары королевств, даже моря имелись, как и два горных хребта.

Но вот в одном определенном месте шел разлом, из-за которого часть карты за ней была бордового цвета. Интересно, что это такое и зачем мне нужно? Зато теперь я мог понять, куда нужно идти. Самым шикарным городом неподалеку была столица этого королевства, так что я решительно настроился поискать там своей прокачки.

Оставалось закупиться перед дорогой, потому что мне предстояло довольно много времени пройти пешком. На повозке ехать было довольно рискованно, да и дорого. А вот в пути я вполне мог не только изучить механику игры, но и покачаться в лесах на мелких монстрах. Ну, я надеялся, что они тут есть. Подойдя к прилавку, я выбрал себе немного хлеба и молока. Остальные продукты отчего-то стоили как крыло самолета!

– Дракониий всадник, – поприветствовала меня молочница, сразу же соблазнительно опираясь на прилавок. – Выбери все, что нравится. У меня самое свежее молочко. Чем могу помочь?

Учитывая дойки, которые она вывалила передо мной, я был полностью согласен на счет свежести.

– Дайте, пожалуйста, литр молока, – подсчитав в руке остаток монет, я протянул их молочнице. – Здесь не хватает

одной монеты. Ничего страшного?

– Ох, – светловолосая красотка закусила губу, – так не пойдет. Сумма должна быть полной. Но... могу предложить расплатиться немного иначе.

Криво усмехнувшись, я зашел за прилавок. Зато монеты сэкономлю! Я ожидал, что мы хотя бы спрячемся где-то, все-таки я долго был в реальном мире, где люди обычно среди улицы не сношаются. Здесь же эта крошка облизнула пухлые губки, опускаясь на колени передо мной и хватаясь за шнурок на штанах. Я не успел даже ухватиться за прилавок, когда она сжала мой член, направляя головку себе в рот.

Черт! Эти ощущения, как и боли и усталости, тоже многократно усилились. У меня буквально подкосились колени, из-за чего я, пытаясь устоять, схватился за грудку деревянных ящиков. Молочница чавкала, ритмично двигая головой. Сверху я видел как растягиваются её губы, когда она вбирает член поглубже. Запустив свободную руку ей в светлые волосы, я за затылок направил нпс ещё глубже.

Теперь она раз за разом касалась губами моего лобка, пока головка ныряла глубоко ей в глотку. Пара жестких быстрых фрикций, и я задрожал, сам удивляясь, что так быстро. Эти необычные ощущения выбивали землю из-под ног!

Молочница, утерев губы, спешно поднялась, задирая юбки. При свете дня мне предстала кругленькая попка с молочной кожей, на которой как нельзя лучше оставались следы от моих рук. Каждый шлепок виднелся алыми пятнами, каж-

дый щепок расцветал замысловатым синяком. А мокренькая щелочка...

Я застонал от одного вида такой прекрасной картины. Грубо разведя булочки, я просто наслаждался чудесной картиной. Молочница, касаясь снизу себя пальчиками, двигала попкой, призывая меня к действию. Член уже снова стоял, напоминая мне, что мы тут делом заняты, а не картинами любимся!

Рыкнув, я подтянул нпс ближе, входя сразу во всю длину и не давая девушке времени привыкнуть. Но ей, кажется, вообще и не нужно было, настолько обильно она текла, самостоятельно двигалась подо мной и неприкрыто стонала во всю глотку. Хотя звуков там и без неё хватало – пошлые шлепки, чавканье, мой рвущийся наружу рык.

Сжимая добела её фигурные бедра, я вколачивался до конца. Цветастые пятна перед глазами заплясали предательски рано, но я изо всех сил старался ещё хоть немного растянуть процесс. Это было горячо и влажно, так необычно и кайфово. Такие мягкие губки, узкая дырочка и пошлая обладательница этого всего.

Сжимая большие сиськи с выпирающими сосками, я бурно кончил внутрь, ещё какое-то время сумбурно двигаясь. Хорошо... Сука, аж страшно, насколько хорошо.

Глядя как по бедрам молочницы стекают белые струйки, я удовлетворенно выдохнул. Это, конечно, круто.

А что там по награде?

2. Драконица

Дальше я топал в негодовании. Какого-то черта мне в награду лишь повысили рейтинг?! Причем совсем не глобально, так, на полшишечки! Сжимая кулаки, я мчался вперед, покидая город. После всех прочих игр мне казалось просто верхом наглости не дать даже немного золотых за такие потрясающие свершения. Как мне тогда качаться? Реально проходить квесты? Я-то до последнего надеялся, что смогу пройти по старой схеме и за счет этого победить.

Похоже, мне срочно нужен новый план.

Хорошо хоть идея покачаться в дороге оказалась отличной. Монстрики в лесу водились на ура, хотя кроме них было много всякой живности. Кабаны, волки, даже медведи. Правда, все они пока представляли для меня смертельную угрозу, так что я просто бил небольших волшебных монстров, что выпрыгивали из-за кустов почти на каждом шагу.

Вообще-то они были даже миленькими. Такие вот крохотные дракончики, норовящие откусить пальцы если решишься отвернуться невовремя. Зубы у них были будь здоров, как сноровка и наглость. Мне вообще казалось, что ящерки эти как пираньи – толпой даже косточек не оставят! Но бить их было просто, мой урон как раз проходил отлично. Для особо крупных особей нужно было больше ударов, но я справлялся.

Урон подскочил уже до десяти, так что чем больше я их бил, тем проще становилось. Правда, уставал я как и в жизни. К ночи я просто валился с ног, зато сумел подрезать довольно крупного зайца. Даже забавно, что это было так легко. Похоже, столько времени в играх не прошли даром. Но меня все ещё напрягало полнейшее отсутствие инвентаря, из-за чего кролика я просто волок за уши на себе.

Я думал его приготовить, но заметил впереди город. Было куда лучше сделать это там, правда, я пока не совсем понимал, где остановиться и что делать. Денег я подзаработал, получая 1-2 монеты за каждого монстрика. А завалил я их... 167 штук. Не рекорд, конечно, но все-таки их очень много водилось в том лесу.

Хорошо бы в городе было так же много таверн или постоялых дворов. Я все-таки собирался попасть в столицу в ближайшее время. Но лучше было дать себе немного отдохнуть. Да и помыться, не хотелось ходить в запекшейся сине-зеленой крови мелких ящерок. Оно ещё и пахло так, что невольно глаза слезились.

Ночлег я нашел быстро, оказывается, здесь с ним все было очень просто. Вопросов мне не задавали, только загнали внутрь поскорее. Можно было взять койку за двадцать монет, комнату за пятьдесят и королевский люкс за сто. Выбрав средний вариант, я совсем не пожалел. Местечко было простым, незамысловатым, но при этом чистым и почти уютным.

Намывшись, оплатив и поглотив ужин за ещё 20 монет, я наконец увалился в постель. Снаружи уже успело совсем стемнеть. Первый день в этом мире показался мне... неоднозначным. Каким-то пустоватым, что ли. Казалось, во всем этом не хватает какой-то маленькой детали. Общения с другими игроками? Полноценной инструкции? Нет, это со мной как раз чаще всего и приключалось. Казалось, я упускаю что-то важное, вот только... я совсем не знал что.

Снаружи раздался истошный крик, из-за которого я рывком сел на кровати. Что за... чертовщина? Почему это, интересно, снаружи в фэнтези игре кто-то кричит? Высунув ноги из-под одеяла, я сел, потирая голову. Ну вот почему я в этот момент не мог просто спать?! Меня же танком не разбудишь! Но нет, все грустно. Потому что я уже ввязался в это.

Отодвинув пахнущую пылью занавеску, я выглянул в окно. Улица была непривычно пустой и тихой. Так странно... Сейчас самое время для кутежа и приключений, а все вокруг забились в норы. Интересно, конечно, получается. Я уже собирался лечь обратно в кровать, но увидел вспышку с обратной стороны здания. А затем и ещё один крик, но уже мужской, а не женский.

Решительно упав на кровать, я закрыл глаза. Все. Никаких больше движений. Там без меня разберутся. В этой игре каждый сам за себя. Мне нужно отдохнуть хорошенько, чтобы с рассветом идти дальше. Я и так 262 в рейтинге, нель-

зя совсем расслабляться! Антон уже горы там сворачивал, и уже не скажешь, что у нас квесты разные или там сроки. Ладно остальные, кто попал в игру раньше, но не те, кто пришел со мной одновременно.

В этом у меня не было отговорок.

– Помогите! – раздалось с улицы, из-за чего я перевернулся на спину, глядя в потолок.

– Да чтоб вам всем неладно! – рыкнув, я сел, ударяя себя по колену.

Подскочив на ноги, я схватил валяющийся топор и сунул ноги в ботинки. Что бы там такого жуткого не было, мне точно не стоит участвовать в этом! Но было уже поздно, потому что я выбегал из пустого холла таверны. И почему так? Даже внизу никого! Вымирает этот мир на ночь, что ли!

Улица встретила меня прохладным ветерком, сразу разметавшим мои волосы. Замерев ненадолго, я просто вглядывался в темноту, пытаюсь понять, не ушла ли опасность. Новый крик заставил меня снова бежать, а вспышка света указала дорогу. И... каковым же было мое удивление, когда я нашел причину переполоха. Прямо среди города, на дороге между домиками, сидели...

Два дракона.

– Какого... дьявола?.. – пробормотал я, опуская свой почти игрушечный топорик. – Почему здесь драконы?!

Отвечать мне никто не спешил, только ярко-красная рептилия медленно повернула ко мне свою башку с громозд-

ким величественным гребнем. Желтый глаз с вертикальным зрачком уставился на меня, пробирая до мурашек. Хотя все в этих тварях заставляло тело дрожать: здоровенные шипы, длинные закрученные когти, полные зубов пасти. Ну и, конечно же, я не мог не отметить их исполинские размеры!

Да, на заставке я видел дракона, но и в самой первой игре они тоже были! Правда превращались в секси-девочек, а эти просто собирались меня сожрать! Зеленая ящерица распахнула пасть, заверещав на меня, демонстрируя ряды острых зубов. Заодно наружу высунулся раздвоенный змеиный язык, правда, размером он был с мою руку начиная от плеча.

Я бы так и стоял, пялясь в пасть сразу двум драконам, но привел меня в чувство крик рядом. Невысокий мужичок в странной одежде, судя по пятну в паху, уже расстался с душой. Довольно комичного вида, он трясся от ужаса, напоминая мне Гаргамеля из "Смурфиков". Поняв, что ящериц топором я не свалю, а бежать надо – я схватил незадачливого сыкуна за руку, припуская обратно в таверну. Конечно, драконы могли и разрушить это здание, но... критическое мышление в такой панике у меня явно дало сбой.

Однако, нам не только не удалось спрятаться, не вышло даже сбежать нормально. Алый дракон взмахнул крыльями, уже через секунду многотонной тушей падая перед нами. Хвостом эта тварь сшибла часть чьей-то лавки, но меня пока больше волновала моя судьба. Толкнув мужичка в бок, я

рванул прочь в переулочек. Ящерница, конечно же, погналась за движущимся объектом, то есть за мной. Хотя зеленый дракон остался на месте, это была маленькая победа.

Пытаясь исчезнуть, затеряться в поворотах, я пару раз оказывался на волосок от гибели. Острые зубы клацали в миллиметрах от меня, обдавая ледяным дыханием смерти. И я совершенно не разбирал дороги, просто перебирая ногами и пытаясь спрятаться хоть где-нибудь. Поворот за поворотом, я искал узкий проход, куда эта туша не сумела бы влезть.

К своему несчастью, я набрел вовсе не на спасительное местечко. Со всего маху, заранее осознавая свою кончину, я налетел на тупиковую каменную стену.

Ну вот и все.

Заметив, что я западне, дракон двинулся ко мне медленнее. Он внимательно смотрел на меня, нюхал языком воздух и приближался. Когда пасть замерла прямо около моего лица, мне ничего не оставалось, кроме как глядеть на свое отражение в острых зубах монстра. Перепуганный, скукожившийся около стены – мне даже самому было себя жаль.

Стараясь принять смерть с достоинством, я выровнялся, беря ситуацию под контроль. Стало интересно, какая же драконья чешуя на ощупь? Все равно помирать, так почему бы не узнать это? Подняв руку, я нерешительно коснулся стоящей около меня лапы. Чешуя была почти что стальной, ед-

ва теплой и немного острой. Она совсем не походила на рыбу, была, скорее, цельными металлическими пластинами, как кольчуга.

Сдвинув руку ниже, я перешел дракону под брюхо, где кожа была куда более приятной. Такой мягкой, прохладной, словно у дельфина. Я сам не понял, как это произошло, но огромная тварь задрала лапу... нежась от моих почухиваний.

Совершенно ошавев, я продолжил наглаживать своего нового питомца. Ну да... нестандартно, конечно, но всем лучше, чем быть сожранным заживо! Однако, передо мной тут же вылезла замысловатая полупрозрачная табличка: «Вы ещё не можете приручить дракона. Достигните 25-го уровня, 100-го номера рейтинга, 33% прохождения игры и повторите попытку».

Господь всемогущий, этих тварей ещё и приручить можно?!

Ах да... точно... Классы же даже такие есть. А оседлать?! «Вы не можете оседлать дракона. Сначала его нужно приручить».

Закатив глаза, я уже смирился, что меня сожрут. Но драконья башка только ткнулась в меня носом, разворачиваясь, чуть не сшибив меня огромным хвостом, и направляясь прочь. Выходит... я могу подчинить себе такую штуковину, летать на ней, может даже натравливать на других. Интересно, а правильно ли я выбрал класс? Проверить можно одним способом – ждать.

Как вдруг, пока я стоял держась от ужаса за забор и сердце, меня посетила интересная мысль. Открыв рейтинг, я нашел там Антона. Вообще, среди такого количества игроков иногда было сложно понять о ком речь, но там после имени стояла буква фамилии, а снизу – дата вхождения в игру. Так что мне был нужен Антон К. с, идентичной моей, датой.

Нашел я его довольно быстро, сам начиная постепенно двигаться обратно к таверне. Отлично постоять среди улицы ночью, но лучше бы все-таки поспать. У Антона, кстати, лвл был уже пятый. Ну, у меня пока третий, почти что четвертый, так что я не настолько сильно отстаю. А класс... убийца драконов. Нет, ну логично, наверное, что за них получаешь самую высокую награду, но это как-то через чур.

Блин, и тут я тупанул. Хотя, будучи наездником, я могу их и приручать. А значит, в теории, и убивать тоже. Просто не очень хочу, наверное.

– Ты спас мне жизнь, – раздался тихий голос снизу, когда я уже видел впереди таверну. – Защитил от свирепых ящеров.

– М? – опустив глаза со статистики Антона, я увидел того самого мужичка в странноватой одежде. – О, рад, что ты выжил. Нпс?

– Нет, я игрок, – щеки моего соперника тут же вспыхнули, словно он собирался скрывать от меня правду, но на прямой вопрос солгать не сумел. – Григорий. Гриша, в общем-то.

– Рад знакомству, Григорий, – вздернув брови, я протянул руку этому престранному человеку. Сверху мне явно видне-

лись его залысины. – Я – Лев. Ты давно тут?

– Давненько, успел взять 41 уровень, – теперь залившись краской по самые брови пробормотал Гриша. – А ты? Из группы новеньких? Ещё не разобрался что тут к чему?

– Да, пока не разобрался... – находясь в легком шоке от услышанного, я открыл статистику нового знакомого. И правда, уровень 41, класс «Приручитель драконов». – Как-то нечестно, что боремся за одну победу, но у кого-то такая фора.

– Знаю, все так говорят, – поднимаясь с земли, Григорий почесал свою лысину. – Но мы-то вообще правил не знали. Были первопроходцами. А большинство новичков узнают все секреты ещё на стадии планирования.

Он, очевидно, говорил о таких, как Антон. Жаль я не из их числа.

– Рад был помочь, – махнул я, слегка расстроившись реалиям. М-да, 41 лвл мне нагонять и нагонять. Ладно, подумаю об этом завтра, а то сил уже совсем не было. – Постарайся больше не дергать за хвост двоих монстров.

– Я пытался их приручить! – Григорий бежал за мной следом, подтягивая сползающие штаны. – А они прилетают только по ночам.

– Поэтому на улицах никого? – начинал включаться я.

– Да, местные стараются после заката на улицах не мешаться. На охоту выходят не только драконы, но и игроки. Чтобы пробраться за разлом, нужен свой ящер. А их приру-

читать почти невозможно. Из всех игроков только у полусотни есть драконы.

Замерев, я повернулся к Грише.

– Чтобы попасть на драконью сторону, нужен один из них? Это интересно, – я широко зевнул, махая незадачливому приручителю. – Доброй ночи, Григорий.

– Доброй, Лев! – лысоватый чудак ещё долго махал мне в след, выглядя до ужаса растерянным. – Я тебя запомню, мой герой!

Вздвогнув от брошенной мне в спину фразы, я закрыл за собой входную дверь. Внутри было так спокойно и умиротворенно, казалось, я даже наверх не поднимусь, вырублюсь прямо на ходу. Но мне вполне хватило сил добрести к лавке, застеленной мягкой пушистой шкурой. Ничего... здесь тоже можно хорошо отдохнуть...

Я распахнул глаза, когда уже рассвело. Я продолжал лежать на той же самой лавке, на спине, но совсем не один! Я попытался сесть, но в грудь мне уперлась женская ладошка с длинными ногтиками, принуждая ей не мешать. Но голову я поднял, замечая, что штаны мои приспущены, член, собака такая, стоит, а на него сверху насаживается розовая влажная киска.

Застонав вслух, я перехватил её хозяйку за худенькие бедра. Это была невысокая девушка со вполне себе драконьими рожками. Вздернутый человеческий носик, пухлые приоткрытые губки, полуприкрытые от кайфа глаза с верти-

кальными зрачками. За спиной дрожали крылышки и бился нервно хвост. И пока я её рассматривал, обладательница небольшой треугольной груди самостоятельно задвигалась.

Помогая ей, я перехватился поудобнее. Вот так утро у меня! Ну... я, честно говоря, совсем не против!

Подмяв под себя девчонку, я сменил позицию. Нависая сверху, закинул её ноги себе на плечи. Аг, черт, такая маленькая! Размашисто входя, я держался за лавку. Внизу все жгло, стягивая узлом. А милашка была такой влажной, нежной, при этом с хитринкой в желтых глазах. Это же надо! Сама на меня забралась, ещё и на спящего!

Даже сам этот факт возбуждал, добавлял каких-то особенных ощущений. Да, секс здесь чувствовался особенно ярко, но спонтанный и утренний – что-то с чем-то. Да и моя партнерша явно наслаждалась процессом. Вывалив язык, она тяжело дышала, стонала, подмахивала бедрами нарушая весь мой ритм. Мне это определенно нравилось, да так, что звезды из глаз сыпались.

Случайно выскользнув, я постарался скорее войти. Не почувствовав подмены, вошел в тугую попку, заслужив болезненный вскрик девчонки, так ещё и она с силой сжала руку на моем плече, дергая вниз. Чувствую, от этих порезов ещё и шрамы потом останутся! Правда, меня едва ли это остановило. Входя до конца, я шлепал по ней яйцами, жмурясь от удовольствия. Пот катился по спине, было... невыносимо

горячо. Ну и жарко тоже...

Вгрызаясь в меня острыми зубками, милашка задрожала, затихая. Я тоже не собирался долго возиться. Ускорившись, посильнее вжимался в неё, уже совсем скоро изливаясь внутрь и ещё какое-то время загоняя белесую жидкость поглубже.

Черт, это мой лучший утренний секс!

Только я выдохнул сквозь стиснутые зубы, как сверху слышались шаги. Да и улица уже какое-то время заплотнялась людьми. Не проронив ни слова, только зыркнув на меня большими глазами, незнакомка сползла с моего опадающего члена. Подхватив со столика платье, она ввинтилась в него, практически мгновенно направляясь к выходу.

Я тоже поспешил одеться. Ровно в момент, когда я морщился от неприятных ощущений, со ступенек соскочила хозяйка заведения.

– О, Лев, как прошла первая ночь в нашем городе? Хорошо спалось?

– Приемлемо... – осипшим голосом, пробормотал я.

– Выглядишь так, словно тебя пожевал дракон, – посмеялась надо мной женщина, начиная подготавливать помещение к посетителям. – Есть хочешь? Начнем подавать завтрак через час.

– Неплохо было бы... – пробормотал я, почесывая голову. Какой странный первый день...

Даже слишком.

3. Рыцарь

Лвл потихоньку рос, не смотря на то, что тот же Антон ускакал далеко вперед. Мне было даже интересно, как он это делает? Неужели у него были такие информаторы, что с их знаниями он легко обскакивает всех прочих игроков? Казалось бы, люди здесь неделями, а едва ли сильно продвинулись. А вот какой-то новичок, имеющий инфу, летит вверх очень стремительно.

Конечно, нельзя было исключать опыт. Помня себя в первой игре, я прекрасно это понимал. Многие из участников впервые полностью погрузились, из-за чего им нужно больше времени на включение в мир. Я, не смотря на опыт, тоже пока раскачивался, пытаюсь найти для себя удобную позицию.

Антону же это было не нужно, казалось, он родился и вырос в мире рпг игр, из-за чего теперь как рыба в воде. И пусть мне было далеко до него, я старался не отставать слишком сильно. Пусть и не было такого рывка в начале, я ещё сумею догнать его к середине и концу. Ведь все равно разберусь, а его информация рано или поздно закончится.

Ну, так я себя успокаивал.

Решив не ждать столицы, ведь идти до неё было не так близко, как хотелось, я вошел в ещё один город. Там решил все-таки взять квест, чтобы немного бустануть опыт. Хоро-

шо, конечно, фармить в лесах, это стабильный рост, помогающий мне не останавливаться. Но хорошо было бы и задание выполнить, а то остальные парни мне уже на пятки наступали. Хотя я никого из них пока не встречал.

Григория, кстати, в рейтинге тоже нашел. Как ни удивительно, этот человек занимал 97 позицию. М-да, ему сейчас действительно было важно приручить дракона, пока его не выкинуло вниз. Игроков-то все больше, а первая сотка не резиновая. Хотя мне он показался полнейшим простофилей. Удивительно, что Гриша вообще сумел забраться так высоко. После Ванечки из египетской игры я больше не верил наивности в глазах и сладким речам.

Ещё один нож в спину я не хотел.

Так, возвращаясь в игровую реальность. Квест я в итоге выполнил довольно быстро. Нужно было сопроводить главу деревни в город и обратно. Пришлось разок подраться с разбойниками, но они были с первыми уровнями, так что я даже сильно не пострадал. Чего не скажешь о моей несчастной рубахе, которая, в отличие от ран, не затягивалась. Я теперь и не знал, что делать с дырой в ней. Разве что новую покупать, но если каждый раз так делать – никаких денег не хватит.

И, когда задание было выполнено, мне привалило награды. Тоже пришлось возвращаться в этот город, чтобы её получить, хотя мне удобнее было бы выступить в дорогу прямо из деревни. Ну ничего. Зато я забрал достижение в профиль за первый выполненный квест, 200 монет, 120 опыта

и странную побрякушку на шею. Оказалось, это охотничий амулет, он давал прирост к ловкости.

И, исходя из этих показателей, выполнение квестов лучше сочетать с фармом, не брезгуя ни тем, ни тем. Ведь за день я успевал свалить сотню ящерок, получая 3-4 опыта за каждую, но и квестов можно было выполнить сразу несколько. И, если найти хорошие, прокачка пойдет ещё быстрее. Конечно, пока на примете ничего нет, нужно бы активно фармить, не теряя драгоценных минут.

Стоя на развилке дороги, я задумался. Зайти в соседний городок и взять там квест? Уйти ненадолго в лес, чтобы пофармить пока иду в столицу? Остаться здесь и подыскать квест получше? Так-с, нужно взглянуть на статистику:

Контроль 10;

Урон 9;

Подвижность 13;

Поглощение 3;

Уровень 6 (56 из 420);

Процент прохождения игры 2,6%;

Рейтинг №211.

Кстати, за квест подросток процент прохождения. А значит, одним фармом не отделаться, но и на месте лучше не стоять. Решительно направившись в сторону соседнего города, я оглядывался по сторонам. Все равно здесь был какой-то особенный антураж. Словно мультяшный. Все такое яркое, свежее, хотелось радоваться и плясать. М-да, окружение иногда

отвлекает от главной миссии...

Решив продать в городе пару тушек, я все-таки заскочил в соседний лесок. Но по пути! Лучше было контролировать количество монет, ведь я же собирался рано или поздно обзавестись оружием посильнее. Топорик, полученный в начале, справлялся со своей задачей, но уровню к десятому лучше было прикупить что-то другое. Я пока, конечно, не пускал слюни во внутреннем магазине, но очень хотелось.

Первого ящера я заметил ещё около самой тропинки. Быстрый взмах топора и у меня + к статке. Я чувствовал, как фармя этих гадов вхожу во вкус. Это напоминало мне о первой игре, где я охотился, блин, на зайцев. Здесь лес был таким же уютным местом, в котором хотелось просто остановиться, прикрыть глаза и вдохнуть полной грудью. Благодать и тишина, казалось, я в прошлой жизни был каким-то охотником из мира фэнтези и сейчас чувствовал себя дома.

Покой, мелодичное пение птиц и... истошные крики о помощи.

Разлепив один глаз, я недовольно нахмурился. Стоял белый день, в округе ни одного дракона! Кто уже орет и почему?!

Переборов желание дать несчастному помереть, я, сжимая кулаки, направился в сторону звука. Пришло пробираться через лес, бороться с деревьями, кустами, кучей насекомых и даже парой ящериц. А все это для того, чтобы выйти к довольно симпатичному озерцу. Там я заметил... четы-

рех водяных нимф, одна из которых нежилась на солнечном берегу, подставляя лицо и жмурясь. Её фиолетовые волосы разметались по плечам, оголяя заостренные ушки.

Ещё трое таких милашек самозабвенно топили мужика, иногда доставая его на поверхность и заливаясь задорным смехом. Тот начинал орать, выдираться, но девки держали крепко, пробегаясь пальчиками по его бокам.

Ещё стоя между деревьями, я произнес, разинув рот:

– Григорий?!

Заметив меня, водяные нимфы ощерились, та с берега и вовсе подскочила, глядя на меня в миг побагровевшими глазами. Зато Гриша мог немного отдышаться, пялясь на меня с глуповатой улыбкой облегчения:

– Лев! Дружище!.. Как же я рад тебя видеть...

– Я не пойму, ты всегда попадаешь в передраги? – достав топор, я направился к нимфам. Те сразу же бросились врассыпную, роняя пленника в воду. Пришлось убрать оружие, чтобы не дать промокшему телу кануть на дно. – Ты что, не знаешь, что нельзя доверять всем, кто похож на русалок? Утопят и сожрут.

– Но они такие красивые, – хныкал Гриша, пока я вылавливал его из озера, чтобы вытащить на берег. – И так красиво поют...

– Правда, герой, разве нам можно отказать? – моего торса со спины коснулись женские руки. Пальчики пробежались к

паху, огладили член и поднялись снова вверх. – Мы умеем приносить удовольствие мужчинам. Неужели ты не хочешь попробовать?

Сцепив зубы, я закинул Григория себе на плечо.

– И получше видал. А ну с дороги, пока на сашими не порезал.

Свалив Григория с плеч уже на траву, я отряхнул руки. Черт, ещё и промок насквозь. А селедки эти не отставали, облепив меня со всех четырех сторон:

– Мы ведь не всех топим, – сказала розововолосая нимфа, оттягивая мне штаны. – Только слабаков и дураков.

– А так мы просто хотим почувствовать крепкий горячий член, – голубоволосая нимфа вытянула язычок, лизнув мне под ухом. – Мы ведь такие хрупкие девушки, что мы можем сделать?

– Ты ведь такой сильный, – блондинка смяла свои сиськи, да так, что из-под незамысловатого платья выглянули соски. – Просто сожми нас покрепче, дай почувствовать себя слабыми де...

Клинок оказался в моих руках за мгновение до того, как ряды острых зубов нимфы с фиолетовыми волосами вонзились мне в горло. Её-то я убил сразу, но три других почти одновременно бросились на меня. Ударив рукоятью клинка в челюсть голубоволосой, я отскочил, едва не падая. Григо-

рий уже встал на четвереньки, пытаясь подняться и помочь.

Но девчонки были третьего-четвертого уровня – не сказать, что очень сильные. Конечно, каждую по отдельности я легко вынес бы, но вместе они были куда опаснее. Та, с фиолетовыми волосами прыгнула со стороны, вгрызаясь в мою многострадальную рубашку и разрывая её. Мне буквально пришлось выпутываться из лоскутов ткани, чтобы не дать розововолосой перегрызть себе глотку.

Но, достав топор, который изначально не нужно было убирать, я облегчил свою участь. Им справиться с нимфами оказалось проще, как минимум с моим энтузиазмом. И, самое приятное, как только я закончил, лвл подскочил до 8-го. Вот это я жгу! До Антона далеко, конечно, но не сравнить со мной из первой игры. Там я бесконечно сиськи мял, а здесь – составляю нехилую конкуренцию.

– Ты спас меня снова! – держась за дерево, выдавил вымученную улыбку Григорий. – Они были такими обаятельными, как ты смог сопротивляться?

– В мире столько прекрасных нпс, готовых на все, а ты решил к водным нимфам податься? – вытирая топор, покачал головой я. – На каждом заборе написано, что они опасны и водятся в этих лесах, Григорий. Ну еп твою мать.

Обтеревшись разодранной рубашкой, я направился обратно к тропинке. Нафармился, хватит. На сегодня вообще хватит приключений. Надо бы добраться до ближайшего города и выпить там чего покрепче. Неизвестно ещё можно ли

помирать в этой игре, а то я после Египта больно настороженный по этому поводу.

И как узнать вообще эти правила без проб и ошибок?

Мои глаза сами собой скосились на Гришу, что, виновато опустив голову, брел немного позади.

– Придется тебе отрабатывать свое спасение, – покивал я, махнув Гаргамелю подойти ко мне. – Ты уже умирал здесь?

– Да, иногда приходится, – тот пожал плечами, словно смутившись. – Но лучше избегать этого. Падает уровень, отнимают золото. И чем больше умираешь, тем больше снимают. У меня вот уже по три лвла уходит.

– Значит, разочек другой помереть можно, – скорее сам себе подытожил я. – А как ты такой высокий уровень набил? Много квестов брал?

Гриша поднял на меня немного печальные глаза. Кажется, он уж очень не хотел говорить, но понимал, что я уже дважды спас его жизнь. А это шесть уровней, если не больше.

– Проще всего качаться на драконах, – выдохнул наконец Григорий, пнув лежавший на дороге камень. – Неважно, как именно. Это игра о них и любое взаимодействие дает большой прирост. Игроки, что уходят ближе к перелому получают быструю прокачку начиная с первых лвл. Но там же ещё процент прохождения самой игры, так что им все равно придется выходить в города.

– А что вообще за перелом? – вот я вообще не стеснялся вопросы задавать. Наглость – второе счастье!

– Ну, здесь же два мира, – Гриша что-то совсем раскис. – Драконы к нам попадают через расщелину в месте, где случился разлом. Ну и... нам же нужно в их мир за призом как раз в этом месте пробираться. Там скалы, на них как раз и обитают драконы. Они редко когда отлетают далеко.

– Но ты все равно пытаешься заарканить одного в другом конце карты, – заметил я, уже не так уверенный, что мне нужно идти в столицу. – Почему не дежуришь у скал или перелома?

Гаргамель молчал, вообще сжавшись до состояния изюма. Только спустя минут десять молчаливой дороги он ответил:

– Игроков все больше, Лев, и не все из них так же позитивно настроены, как ты, – по лицу Гриши впервые стало видно, что он живой человек с кучей проблем в этой игре. – Большинство готовы на ужасные вещи, чтобы победить. Они не могут легко и быстро пройти сюжет, но могут не дать сделать этого другим.

– Они... не дают подобраться к тем драконам? – попробовал угадать я.

– Нет, они убивают противников, заявляя о своей силе и территории, – Гриша остановился, когда мы оказались около входа в город. – Надеюсь, я сказал достаточно, чтобы отдать долг. В город мне не нужно, так что дам последний совет. Забудь о своей доброте. Здесь каждый сам по себе.

Я только кивнул, чувствуя себя максимально некомфортно. Такой приятный дивный мир, а игроки в нем глотки друг

другу рвут. Ну, как всегда, люди находят способ все испортить.

Тяжело вздохнув, я направился к городу. Хотелось в душ и просушить одежду. Ну и рубаху новую купить, раз уж на то пошло. Городок издалека казался почти обыкновенным, таким же как и все другие. Но, вот незадача, я хреново оценил на глаз. Ведь в арке входа в город меня встретила стража. И они, глядя на меня из-под забрал, были недоверчиво настроены.

– Куда следуешь? – спросил мужик с выглядывающей из-под шлема бородой. – У нас здесь драконов не водится.

– Хотел остановиться у вас, – несколько насторожено протянул я. Интересно, почему здесь стража? – Я упал в реку, так что хотел бы отогреться, помыться и заночевать. А утром уйти.

– Мы кого попало не пускаем, – проговорил шпала, второй стражник, наставляя на меня пику. – Может ты ограбить нас пришел?!

– Точно, погляди на него, кто же сейчас голым ходит? – бородач бросил гневный взгляд на мой оголенный торс. – Ты из разбойников?

– Ладно, забудьте, – я понял, что толку не будет. – Мне лучше уйти сейчас. Триста лет мне не нужен ваш несчастный городишко.

– Не-ет, никуда ты не пойдешь! – бородач тоже наставил на меня свое оружие, отрезая путь к побегу. – Нужно прове-

ритель, может за твою голову награду назначили.

Я хотел что-то возразить, но из-за этих двоих вынырнули ещё четверо. Они скрутили меня, связав руки за спиной. Дальше уже просто подхватили под локти, волоча в город. Я начинал злиться, но держался из последних сил. Сука, неужели Гаргамель знал, что здесь за чертовщина происходит, но ничего не сказал?! Я же сейчас просто погрязну в болоте сюжета, из-за чего откачусь назад по рейтингу.

Вот, значит, как? Действительно, каждый сам за себя. Больше я его жопу спасать не стану. Пусть хоть сто раз помрет, мне вообще плевать!

И пока я горел праведным гневом, меня привели в небольшое здание тюрьмы. Ну супер. Потянулась трясина, в которой меня проверяли, поднося к лицу портреты бандитов. Совпадений, естественно, не наблюдалось, но я злился из-за этого ещё сильнее. Я сидел на жесткой лавке, со связанными руками, и мечтал перебить тут всех. Нет, не нужно ждать десятого уровня. Лучше купить оружие посильнее прямо сейчас.

– Так, похоже, он чист, – в мою камеру вошла девушка рыцарь, глядя на двоих стражников. – Вы свободны. Дальше я разберусь.

Из-за своей злости, я даже не сразу обратил внимание на то, насколько красива эта мадам. Конечно, когда она долгое время перебирала передо мной гору бумаг, я слегка выдохнул, рассматривая её точеные черты. Не смотря на довольно

грубую одежду, девушка была очень изящной. Темные волосы собраны в пучок на затылке, из которого на лицо выбилось парочку локонов страсти.

Она так задумчиво закусывала губки, что у меня привстал как-то даже подозрительно быстро. Подумав, что ситуация довольно странная, я тут же смутился. Щеки вспыхнули румянцем, хотя со мной такого давненько не случилось. Особенно в мире рпг, ведь здесь девочки сами на тебя прыгали. Но не эта. Рыцарю было вообще плевать на меня. Она копалась в бумагах, изящной ручкой убирая с лица волосики.

– Может мы договоримся? – не узнавая свой голос, предложил я.

– Договоримся? – темноволосая подняла на меня глаза, сцепив руки в замок. – Вы чисты, драконий всадник, я отпущу вас как только допишу бумаги.

– Я уже понял, – сглотнул я, робея, как мальчишка. – Но мне уж очень хочется с вами договориться...

Теперь очередь рыцарки была смутиться. Её глаза широко распахнулись, но всего на миг. Затем она рассмеялась, вставая со своего места и подходя ко мне:

– Вы знаете, у меня такое впервые. Обычно игроки очень стремятся сбежать. Дерутся, угрожают, вызывают на бой. Неужели вы не хотите поскорее отсюда выйти?

– На данный момент – нет, – совершенно искренне ответил я. – Сейчас мне больше хочется вас.

«Вы нашли скрытый квест» – высветилась небольшая подсказочка, и свет в комнате стал слегка приглушеннее. Хотя до этого тут тоже царил полумрак.

– Меня зовут Диана, – представилась милашка, пока медленно спустилась на колени между моих ног.

Она прошлась тоненькими пальчиками по моему торсу, иногда нежно, а иногда – слегка оцарапывая. Жмурясь от ощущений, я закусил губу, прикрывая глаза. Какой отличный квест мне достался...

Дразнясь, Диана выцеловывала мой живот, все больше спускаясь к паху. А потом, без предупреждения, сжала член, глядя мне в глаза. Хитрая мышка, решившая со мной поиграть. Ох, как бы я сейчас схватил её за волосы и вставил по самые гланды! Не будь, конечно, мои руки связаны за спиной.

Но Ди уже прекрасно справлялась сама, нежно целуя мою головку, а потом вбирая её в ротик. Мягко двигаясь, она высовывала язычок, пуская слюну по всему стволу. Работая ручками, она не забывала о мошонке, играя с ней и заставляя меня терять рассудок. Оргазм подкрался не хуже Дианы, но свершиться ему помешали. Ухмыляясь, милашка сжала член, останавливая его судороги.

Только на головке успела выступить новая белая капелька. Ставив с себя тунику, Ди забралась на меня верхом. Она пальчиками раздвинула свои губки, протискивая член

внутри. Получалось не очень, но она была упорна. Сжимаясь и постанывая, девушка наконец полностью села, нетерпеливо покачиваясь из стороны в сторону. Я тоже прикрыл глаза, подаваясь бедрами вперед. Но Ди не собиралась подстраиваться под меня, и мне... это даже нравилось.

Такая нежная и хрупкая на вид, она смело брала все в свои крошечные ручки. Прыгая на мне, она закусывала губы, самостоятельно сжимая правой ручкой сисечку. Я кончил первым, куда там после минета, но Ди успела следом. Двигаясь размашисто, она сжималась, буквально крича во весь голос.

Вздвогнув в последний раз, Диана расслабилась, обмякая на мне. Я же тяжело дышал, очень надеясь на ещё пару разочков.

– Что вы тут?.. – к нам заглянул бородач, видя слитые тела на стуле. – Ди, заканчивай, а? Мы ещё одного привели.

4. Соперница

Я нашел не только скрытый квест, но ещё и отличную возможность прокачки. Оказалось, процент прохождения как раз зависит от того, как много игрового сюжета пройдено, а вот такие скрытые штуки разгружали. Причем мне упало сразу два процента, это просто круто! Особенно учитывая, что опыта и золота тоже щедро насыпали.

Так что, пока я шел прочь из города, все ещё мокрый и уставший, мысли были только о мягкой теплой кровати, в которой я вдоволь отлежусь и пролистаю весь магазин сразу. Хотелось купить крутой меч, чтобы я им и дракона мог, и через чур умных игроков. Ну ладно, последних бы я, наверное, не стал. Хотя кто его знает...

Благо, до вечера я все же успел ещё в один город. Там уже никакой стражи не было, благодаря чему я выбрал randomную таверну, купил там ночлег с ужином и поплелся отдыхать. Приняв душ, я понял, что на магазин сил у меня нет. Тем более, что я выяснил ещё одну отличительную черту этой игры. Ведь для меня не прошло все бесследно.

Я чихал.

Раньше я и подумать не мог, что в рпг можно простудиться. Конечно, если настоящее тело в мокрой одежде просидит на холодном полу темницы – обязательно сляжет с температурой. Но в игре-то за что?..

Проспав до обеда, я чувствовал себя лучше. С утра привычно проверил статистику. Антон стремительно приближался к сотне, а вот Гриша наоборот, спустился на 103 место. Закрыв менюшку, я сел, чувствуя легкое головокружение. М-да, ну зачем так реалистично же?.. Пришлось привычно приводить себя в порядок, после чего завтракать и решать, что делать дальше.

В итоге, я решил прогуляться в центр, посмотреть там квесты какие, а заодно и на рынок заглянуть. Часть магазина все равно была серой, с подписью снизу: «ищите в торговых лавках». Удобно – капец как. Но мне все равно этот вариант подходил, ведь неплохо было бы взять какое-то задание. Хотя я и чувствовал себя не очень, было совсем не время уступать соперникам.

Городишко был премилым, таким прямо с картинки. И в нем первым мне как раз попался рыночек, причем не продовольственный, а оружейный. Я ожидал суровых мужиков за прилавками, но, наоборот, из каждой лавки на меня смотрела все более юная и симпатичная девушка. Что за мода у них? Нет бы барышням тканями и одеждой торговать, они с мечами возятся.

– Потерял чего, красавчик? – обратилась ко мне одна, начищая изогнутый клинок. – Давай помогу найти.

Усмехнувшись, я подошел к её прилавку, глядя на аккуратно разложенное оружие.

– Мне бы меч, – я прищурил глаза, глядя не на товар, а на торговку. – Легкий и острый. Есть такой?

– Вот этот тебе нужен, драконий всадник, – только хмыкнула веснушчатая девчонка, не отвлекаясь от своего занятия. – Полутораручный, обоюдоострый. Закален драконьей кровью. А рукоять из клыка аметистового дракона. С ним ты сможешь осуществить то, что задумал.

– Да? А тебе и это известно? – хмыкнул я скорее автоматически, ведь мой взгляд уже был прикован к мечу, о котором говорила торговка. Он был изумителен.

– Я встречаю здесь много разных игроков. И большинство из них строит коварные планы, – рыжеволосая ухмыльнулась, демонстрируя щербинку в зубах. – Разве не победить ты собираешься?

– Тоже верно, – кивнул я, уже всем сердцем желая этот меч. Снизу было написано, что имя ему – Всполох. – Хочу этот меч. Сколько он стоит?

– Четыре миллиона, – сказала рыжая так, словно сумма была на пять нулей меньше.

– Сколько?! – я поперхнулся воздухом, хватаясь за прилавок, чтобы устоять. – Почему так дорого?!

– Потому что он единственный такой, – улыбнулась торговка, откладывая начищенный клинок. – Что, всадник, не можешь себе позволить?

– Не могу, – сузив глаза, признался я.

– Тогда давай ещё что-то посмотрим, – пожала плечами рыжая, пробегаясь глазами по прилавку.

– А я уже ничего другого и не хочу, – сцепив зубы, прохрипел я. – Есть какая возможность получить его без полной суммы?

– Обменяю на дракона, – призадумавшись, выдала торговка. – Или гони четыре миллиона.

Четырех миллионов у меня, ожидаемо, не было. Дракона тоже. Не считая милашки, что как-то утром разбудила меня. Интересно, откуда она вообще там взялась? Но меч хотелось невероятно, он ведь так смотрел на меня из-за стекла, что просто слюни текли. Ладони чесались и кололи, уже чувствуя его вес и ребристую рукоять. Но я понимал, что едва ли в ближайшее время накоплю на него.

Выдохнув и выровнявшись, я поднял печальные глаза на торговку:

– У меня только тысяча монет. Можно что-то в бюджет?

М-да, все, что стоило до тысячи монет было просто отвратительным. Косое, кривое, сделанное из говна и палок. Ну прямо очень, очень плохо. Даже мой стартовый топор был многим лучше. Я открыл, кстати, его характеристики, прищипнув:

Урон +25 к основной атаке;

Поглощение 0,0%;

Скорость удара +15;

Сопротивление магии 1,6%.

Чисто для сравнения, любой меч до тысячи монет выдавал характеристики в два раза хуже. При этом лвл у топора был всего третий, а у мечей от пятого.

– А сколько дадите за этот топор? – решил узнать я, выкладывая на прилавок свое оружие.

– О-о-о, – выдохнула торговка, склонившись над топором. – Громовержец, – она одобрительно покачала головой. – Зачем же продавать такое оружие? Оно редкое и сильное.

– Но оно третьего уровня, – я указал на плашку сверху. – Да и я как-то мечом привык.

– Уровень можно прокачивать, – рыжая помогал мне открыть специальное поле. Оказалось, поднять на пять лвл стоило две тысячи монет. Черт, круто, конечно, но я все равно не хотел орудовать топором. Ну не мое это.

– И все-таки? – я прищурился, стараясь понять, насколько мне нужно продавать Громовержца.

– Могу обменять его на Клыка, – торговка указала мне на меч первого уровня, лежащий в отдельном чехле. – Рукоять тоже из клыка дракона. Одноручный, слегка тяжеловат. Но он тоже класса Мификал. То есть его можно будет прокачивать, да и по силе он не уступает. Но за обмен возьму восемь сотен монет.

– А можно подержать?

Достав ящичек, торговка приоткрыла крышку. Осторожно запустив руки внутрь, она достала меч, протягивая мне. Сжав рукоять, я даже не удивился знакомому покалыванию в

пальцах. Хотелось отшагнуть назад, взмахнуть мечом и ощутить насколько вкатывает мне это оружие. Но, если честно, и не понадобилось. Я кайфанул едва коснувшись драконьей рукояти. Да, это точно лучше, чем топор!

Согласившись на обмен, я был на седьмом небе от счастья. Сразу же схватил нового друга, находя поле прокачки. Чтобы прокачать до пятого, было нужно тысячу монет. Следующая прокачка обойдется в две, ну, как и на Громовержце. Зато примерно ясен план, нужно поднакопить денег и апать свой меч. Кстати, его характеристики были такими:

Урон +15 к основной атаке;

Поглощение 0,2%;

Скорость удара +10;

Сопротивление магии 2,2%;

Шанс крита 7%.

Да, сами показатели меньше, но и уровень у Клыка ниже. Нужно его прокачать и будет мне счастье! И именно за этим я направился к центральной площади, собираясь найти квест получше. Доска объявлений встретила меня как всегда с большим ажиотажем. Я заметил вокруг пару игроков, что тоже искали себе хороший квест. Я развлечения ради тыкал по их иконкам, просматривая стату.

Оказалось, даже так далеко от разлома были довольно сильные игроки. Например, Артем С. с 37-м уровнем и 115-й позицией в рейтинге. Но, судя по его низкому проценту

прохождения, он как раз и был из тех, кто быстро апнул на драконах и теперь пытался проходить сам сюжет.

Хотя были и совсем новички. Я даже встретил парня, что пришел вместе со мной в игру. Мы почти вежливо кивнули друг другу, после чего разошлись в разные стороны. Он уж взял себе квест, поэтому уходил. Я же пока только подошел к доске, на которой, казалось, были сотни тысяч самых разных объявлений. пришлось хорошенько покопаться и перерыть сотни бумажек с пропажей котов и выгулом собак.

И вот, когда дело близилось к четырем часам вечера, я наконец нашел то, что искал. Довольно простой квест, но с хорошей оплатой. Нужно было отыскать в южной части леса нефритовое древо, на котором есть улей императорских ос. Требовалось изловить одну и живой принести в город. Их разводили и добывали яд, которым лечили от многих болезней.

И, самое классное, каждая следующая оса оплачивалась в полном объеме. Принесешь одну – получишь сто монет. За две – двести, за три – триста. И так далее. В теории, если я притащу целый улей, смогу сразу до десятого апнуть меч. Не понятно только, что такого в этих осах, что за них так много дают? Они шибко ядовитые?

Ответ на этот вопрос мне только предстояло узнать, так что я бодренько направился в нужную часть леса. И начался бесконечный квест по поиску чертового нефритового дерева. Как оказалось, ничем особенным оно не выделялось,

отличаясь от обычных только своеобразным цветом листьев. Я представлял себе каменную дуру среди опушки, а в итоге шлялся по лесу до темноты, глядя на совершенно идентичные деревья.

Ночью искать стало ещё труднее. Вокруг то волки выли, то какие-то странные движения происходили. Жутко, холодно, ещё и темно, хоть глаз выколи. Так и ящеры мелкие лезли с такой силой, что я едва успевал отбиваться. У меня была мысль отдохнуть где-то, прикорнуть хоть на пару часов, но до самого рассвета я лишь пару раз успел присесть.

Все из-за мелкой живности, которой я успел набить около пары сотен. Да, монеты знатно подросли, мне даже почти хватало на первую прокачку меча. Вот, значит, как нужно качаться. Оставаться среди леса ночью и пытаться выжить, бесконечно махая мечом. Супер план, правда, с таким ритмом и копыта отбросить можно.

Зато с первыми рассветными лучами стало спокойнее. Вот в это время я наконец сумел выдохнуть. Сходил к ручью, помылся, из него же и попил. Борясь с собой, все же уснул под деревом, чувствуя, как напряжение разливается по рукам и ногам. Ух, в спортзале так редко когда удавалось измотать себя!

Разбудил меня женский визг.

Я начинал привыкать, что в этой игре обязательно кто-то попадает в беду. Перевернувшись на другой бок, я снова прикрыл глаза, пытаясь уснуть.

– А-а-а-а-а-а!

Подскочив, я гневно направился к источнику звука. Нет, помогать не буду, только по башке дам, что спать мешают. Ну а какого хрена орать по утрам?! Люди спят вообще-то! Но, когда я нашел кричавшую, злости практически не осталось. Сложив руки на груди, я хохотал, утирая выступающие слёзы.

Тут действительно девушка попала в беду. Она на половину туловища влезла в дупло, из которого сейчас торчала только задница и длинные стройные ножки. Тапнув по иконке, я узнал, что передо мной игрок. Ксения М. Уровень 26-й, рейтинг 142, процент прохождения 37%. Пока один из самых высоких, кого я лично встречал. Класс тут был искатель приключений, так что... фактически, Ксюха с этим справлялась.

– Как дела? – подойдя, спросил я. Отличная, кстати, попка у неё. Кругленькая, сочная, так и хотелось помякать.

– Кто здесь?! – приглушенно из-за дупла вскрикнула авантюристка. – Помоги мне, я застряла! Искала императорских ос и...

– Нашла? – с усмешкой спросил я.

– Что?.. – было слышно, как испуганно просел голос. – Нет, дерево не то. Но тут точно есть пауки, я очень их боюсь! Пожалуйста, помоги!

Подойдя ближе, я поднес руку к упругому бедру. Пальцы подергивались от желания потрогать, сжать. А потом мож-

но вжаться пахом и... не только вжаться. Отличная позиция получается, очень удобная и вообще... горячая.

Шлепнув себя по руке, я отошел сбоку от авантюристки. Ну не совсем же я долбанутый? Это уже изнасилование получится, а я такими вещами не занимаюсь. Хотя трахнуть её очень, очень хочется! Ух, как сладко было бы спустить с неё трусики, оголить мягкие губки, влажную дырочку...

Тяжело вздохнув, я просунул в дупло пяльцы, чтобы понять причину застревания. Оказалось, Ксюху просто перевесило вниз, но бедра не прошли, из-за чего она просто повисла вниз головой. При этом в обратную сторону достать было не сложно, просто нужна была сторонняя помощь. Ладно, не могу же я бросить девушку в дупле? Это я такой правильный с моральными принципами, другой может поступить совсем иначе. И это останется на моей совести.

– Так, сейчас, – за бедра мне все-таки взять её пришлось. – Сгруппируйся, а то головой ударишься.

Пришлось немного повозиться, но я все-таки сумел достать Ксюшу из дерева. Она оказалась премилой русой девушкой, голубоглазой и довольно симпатичной. Грудь, конечно, взгляд сразу притянула, размера четвертого. Теперь понятно, что её перевесило.

– Спасибо, – она смущенно поправила волосы, пытаясь устоять. – Я думала там и умру.

– Хорошо, что тебя я нашел, – улыбнувшись, я подхватил

свой меч, собираясь уходить.

– Постой, ты куда? – Ксюша направилась за мной, как маленький хвостик. – Я же тебя ещё не отблагодарила!

– Да? – я замер, повернувшись к ней. – А что мнелагается?

Густо покраснев, авантюристка замерла на месте. По моему лицу явно читался нескромный намек.

– Я шучу, – отмахнувшись, я направился дальше. Нет, я был только «за», но в мире секси-нпс уже не так хочется до-нимать реальных женщин. Тем более, когда вы противники. – Не стоит благодарности. Просто не влезай больше в дупла.

Да, странная подруга мне попалась, хотя и очень симпатичная. Эх, была бы эта играть хоть сколько-то компаний-ской, может был бы шанс отлично покувыркаться. Все-таки как бы я не хотел убедить себя в том, что нпс лучше – было в реальных девушках что-то такое... нестерпимо манящее.

– Стой же, – снова нагнала меня Ксюша. Её щечки покрас-нели от бега. – А ты куда идешь?

– Вообще-то, ловить ос, я тоже взял этот квест, – не гля-нув на Пуговку, сказал я. – Так что не забывай, что мы со-перники.

– А я не стремлюсь победить, просто игру хочу пройти, – не отставала авантюристка, быстро быстро передвигая ма-ленькими ножками за мной. – И эту часть леса я уже прове-рила, тут нет императорских ос.

Остановившись на месте, я повернулся к Пуговке, не зная

ругать её или сразу снимать с неё сдерживающую сиси рубашку.

– Что тебе нужно? – спросил я напрямую.

– Честно? – на щеках авантюристки выступил злой румянец. – Мне нужна помощь. Я переоценила свои возможности, но невозможно выйти из игры не завершив её. Я ожидала приключенческое рпг, а попала в мир кровожадных игроков, идущих по головам друг друга. А ты мог воспользоваться мной, но не стал. Значит, ты хороший человек.

– Это вообще ошибочное суждение!

– Я готова помогать тебе в прохождении, но взамен прощу защиты, – продолжая краснеть от гнева, выкричала свои требования авантюристка.

– Ты знаешь, как часто я это слышу? – мне сразу вспомнилась вторая моя игра, где нпс готовы были лечь под любого, кто окажет им помощь. – Но твоё предложение вполне себе хорошее.

– Значит, по рукам? – протянула мне ладошку Пуговка. – Я готова подписать внутриигровой договор. Его нельзя нарушить, потому что он скреплен магией.

Моя рука сама собой легла на упругое бедро, заставив авантюристку снова залиться краской. Ну, по крайней мере вот ей повод изменить своё мнение обо мне.

– Думала, уже и не предложишь! – растянула губы она, приближаясь и хватаясь за мою куртку.

Черт, а я же рубашку так и не купил...

Но в порыве страсти Ксюша этого и не заметила. Она самозабвенно целовалась со мной, срывая всю одежду, что попадала ей под руку. Я усмехался ей в губы, не поспевая немного, за таким бешеным ритмом. Казалось, это пуговка изголодалась по мужчине, только как это возможно в эротической игре?

Но я был слишком возбужден, чтобы вопросы задавать. Стащив с ней рубашку, я наконец смял большие мягонькие сиськи. Массируя их, я опускался к соскам, посасывая и покусывая их. Пуговка стонала, все ближе придвигалась ко мне киской, потираясь и вжимаясь. Я опустил нас на траву, раскладывая авантюристку под собой.

Опустив руку вниз, я пробежался пальцами по плоскому животу, переходя на лобок и ещё ниже. Она была вся влажная, даже сильнее, чем я мог себе нафантазировать. Пальцы скользнули внутрь, словно всегда там и были, утопая в горячей сжимающейся киске.

– А-ах, пожалуйста, сделай это! – простонала она, закусывая губы и пошире разводя ножки.

Снова усмехнувшись ей в рот, я подставил головку ко влажному входу. Легко скользнул внутрь, замирая на пару секунд, чтобы справиться с ощущениями. В глазах просто искры плясали! Так вот оно, значит, какой в этой игре секс с другими игроками. Особенный, отличающийся от нпс. Размерно двигаясь в Ксюше, я вообще подозревал, что вся игра разделилась для меня на до и после.

И я она чувствовала тоже самое, сочась как последняя шлюшка. В её соках была она сама, я и трава под нами. Мы стонали, она покрикивала, пока все вокруг заливали пошлые чавкающие звуки. У меня даже в глазах о кайфа темнело, настолько я не мог переварить всю гамму ощущений.

Но, конечно же, это не могло длиться бесконечно.

Сжимаясь и содрогаясь, Ксюша обильно кончила. Чувствуя, как она сжимает мой член изнутри, я тоже закончил, продолжая размашисто входить в мокрую киску. Спермы было так много, что она, мешаясь с обильными соками авантюристки, вытекала наружу, пачкая траву.

– Теперь хочу в попку, – раздался запыхавшийся тонкий голос. – Давай, м?

5. Воровка

Держа руками раздвинутые булочки, я трахал милашку Ксю в попку. Она, вывалив язычок, тяжело дышала, готовая кончить. Я немного ускорился, шлепая яйцами ей по мокрой киске, пока сам бурно не кончил, оставляя на бедрах авантюристки синие следы от пальцев. Она тоже получила заслуженный оргазм, стремительно падая на грудь. Член из неё выскочил, заляпав остатками спермы спину и ягодицы Ксюши.

Я легонько шлепнул её, довольно вытирая член. С нашего первого раза прошло уже около десяти дней, а трахать её между сладких булочек мне нравилось все больше. Наш симбиоз вышел на славу – мы отлично сработались, благодаря чему я рос на глазах. Буквально вчера я получил пятнадцатый уровень, а с ним и 22% прохождения сюжета. Ну и в рейтинге поднялся до 158 места, перевалив за половину.

Конечно, этого было недостаточно, чтобы заявлять о претензии на победу. Да и Антона я совсем не догонял. Тот, судя по всему, уже получил дракона и собирался перейти на другую сторону. Что ж, чем сильнее соперник, тем интереснее играть. Ну, так я себя успокаивал. Только Григорий продолжал скатываться, так что неровен час – я его перегоню. Это, кстати, было лишним напоминанием о том, что игроков все больше, а места в первой сотне не резиновые.

– Ты уверен, что нам нужно в столицу? – перевернувшись на спину и приподнявшись на локтях, заговорила со мной Ксюша. Её прекрасное лицо все ещё было немного красным. – Лучше направиться к перелому.

– Я бы хотел заглянуть, – пожал плечами я, глядя на залитый утренним светом лес. Мы снова ночевали под голым небом, но нам нравилось быть вдали от городской суеты. – Ты там уже бывала?

– Пару раз, – кивнула авантюристка, ввинчиваясь в штаны. – Злой город. Все очень озабочены игрой, а в столице их напряжение доходит до предела. Получить квест практически невозможно, как и нормально существовать. Игроки все время норовят украсть что-то друг у друга, поставить, даже убить.

– Я, конечно, доверяю твоим словам, но уж очень хочу сам на это взглянуть, – на душе было беспокойно, но я надеялся, что предчувствие не оправдается. – Тебе нечего бояться. Ты же со мной.

Ксю только улыбнулась мне, закидывая на плечо сумку. Так как инвентаря не было, нам приходилось вечно таскать рюкзаки мира фэнтези. Складывалось ощущение, что разработчики откровенно над нам посмеивались. Я тоже свою закинул на плечо, направляясь следом за авантюристкой. Она знала большинство главных дорог наизусть, часто подсказывала хорошие квесты, как-то даже нашла парочку скрытых.

В общем, с попутчицей мне явно повезло. Из всех, кто в один день со мной оказались в игре, вперед ушли только мы с Антоном. Остальные топтались на начальных лвлах, то ли не справляясь с конкуренцией, то ли сдавшись, как Ксюша. Её историю, кстати, я до сих пор не знал. Только раз она вскользь упомянула, что незадолго до нашего знакомства с ней поступили очень нехорошо.

Кто, как и почему – мне было неизвестно. Но авантюристка менялась в лице, сбивалась и очень не хотела этот момент обсуждать. У меня были, конечно, странные сомнения по этому поводу, вернее даже, догадки. Но я не хотел думать об этом, так что просто отпустил ситуацию. Не мое это дело, да и все. Когда Пуговка будет готова – сама расскажет, что бы там такого страшного ни было.

– Ну вот и столица, – улыбнулась мне Ксю, показывая пальчиком вперед. – Не передумал ещё?

Честно говоря, потихоньку начинал. С холма, когда весь город был как на ладони, мне предстала совсем не та картина, которую я ожидал. Это ни был красивый город с кучей дорогих лавок, дворцами на главной площади и расписными церквушками. Это было мрачное голое место, полное серой массы игроков и таких же невзрачных домиков. С первого взгляда было видно, что быть беде.

– Что-то я уже и не уверен, – хмыкнул я, хотя мы продолжали идти вперед. – Столица всегда так выглядела?

– Да, – устало вздохнула авантюристка. – Просто это ведь

как бы не город. Все-таки мы путешествуем через разные королевства, у которых есть свои столицы. А это... территориальный центр всей карты. Большая зона, не принадлежащая ни одному правящему королю. Говорят, отсюда драконы и начнут править этим миром.

– Да, жуткая жуть... – я даже вздрогнул от этих слов. – Давай тогда обойдем? Там же ничего важного, да?

– Вообще, есть один квест неплохой, – задумчиво протянула Ксю. – Даст примерно четыре процента к сюжету. На окраине есть старушка, можно выслушать её историю. Денег не получишь, но как сюжет – важная вещь.

– Тогда заглянем, – сдался я, не понимая, почему меня вообще так тянуло в это место. – Тебя в гостиницу какую заселим, а я схожу поговорю.

– Так будет безопаснее всего, – согласилась авантюристка в момент, когда мы пересекли границу этого территориального центра.

Мне не нравилось тут все, из-за чего я начинал жалеть, что вообще потянул сюда Ксю. Мы могли бы потратить это время с пользой, все ближе подбираясь к перелому. Там и драконов больше, до которых, напомним, мне осталось десять лвлов всего. Хотя в топе придется подольше барахтаться, слишком много впереди игроков, что уже и драконов получили и к разлому подобралась.

Кстати, никто пока не знал, как много народу оказалось по ту сторону. Возможно, там ещё никого, а возможно, что

никто пока не вернулся и просто не смог рассказать, что бывал там. А делать переключку на три сотни игроков, ну или даже первых сто – слишком затруднительно. Остается только самому туда попасть, ну или остерегаться алого экрана с надписью вы проиграли, а вот Антоха прошел игру.

– Как тебе это место? – я указал на хороший постоянный дворик. Казалось, в нем довольно безопасно оставаться. – Можем взять комнату на ночь. Мы давно не спали в кроватях.

– Лучше убраться отсюда до заката, – наморщила носик Ксюша, но свернула к предлагаемому дворику. – Проведешь?

– Конечно.

Иногда она перебарщивала с беспокойством, но иногда я полностью его разделял. Вот в этот раз я бы одну её не отпустил, так что оплатил комнату, довел авантюристку наверх и проверил насколько хорошо закрываются двери. Те стояли крепко, так что я с чистой душой спустился вниз, заказав предварительно Пуговке завтрак. Пусть отдыхает, а то я чувствовал вину, что притащил её сюда.

Сам же я направился к указанному Ксюшей месту. Вполне себе милый домик виднелся ещё издалека, хотя и понимал, что сама встреча может пройти не совсем хорошо. Но, слава богу, я ошибся. Старушку оказалось совсем не сложно найти, она, словно островок безмятежности, сидела в кресле-качалке в небольшом саду, с легкой полуулыбкой на по-

трескавшихся губах.

Я подошел, поздоровался, а она, удивившись гостю, все равно предложила присесть на лавочку рядом. Так что я просто пил лимонный чай, пока слушал её историю. И она действительно была тесно связана с сюжетом. Мне вообще казалось, что было бы лучше, рассадит они вначале побольше таких старушек. Хотя... может оно так и было? Может, подходи я к каждому встречному нпс, давно бы понял, как все здесь пройти?

Короче, старушка эта говорила о драконах и их жажде к золоту. Что вообще в их мире все супер мрачное и темное, что небо заволокло дымом и они почти ничего не видят. Но золото и драгоценности так ярко сверкают, что вызывают у драконов самую настоящую любовь. Так что они не из жадности утащили в свой мир целую гору добра. А из большой любви. Из-за неё же готовы защищать этот скарб до смерти.

Что ж... это поведало мне немного больше о хищных тварах, которых мне придется рано или поздно оседлать. Жаль только, что в этой истории не было никаких инструкций или подсказок. Кроме одной – обвешаться безделушками и сверкать как диско шар. Тогда будет вероятность, что кто-нибудь все-таки украдет меня и оттащит к остальным сокровищам.

Посмеявшись со своей же шутки, я проверил статистику. В целом, проценты прохождения было сложнее всего накрутить, так что не так уж и зря все это. И, не желая заставлять

Ксю слишком долго сидеть в ненавистном городе, я направился к гостинице.

Улочки были уже привычно окутаны мраком. Мне вполне верилось, что именно отсюда драконы начнут завоевания мира, потому что только им может быть уютно в подобном месте. Эх, как же легко обмануться, видя красочную надпись на карте. Больше всего расстраивал факт того, что здесь было слишком много игроков. Практически все, кого я встречал – соперники.

Они косо поглядывали друг на друга, высматривали статистику и снова исчезали в небытие. Хотелось заглянуть на центральную площадь, ведь в таком жутком месте наверняка было много заказов. Я прямо видел, как нпс нуждаются в помощи, причем явно не в поиске каких-то там ос. О, нет, проблемы этих жителей были куда серьезнее и ощутимее. Чего только стоил колючий плющ, коим зарос каждый забор на территории столицы.

– Эй, аккуратнее! – вспыхнула сбоку меня какая-то девушка. Я толкнул её плечом в толпе, не сразу заметив. – Смотри, куда идешь!

Мне показалось это странным. Но светлые ухоженные волосы и богатое платье как-то сгладили неприятный эффект. Я лишь пожал плечами, топая дальше. Миленькая, конечно, только ростом полторашка. Такой в ротик дать можно с моим метражом. Ух, какая. Ладно, у меня и без нпс дел было

куча. Секса хватало и с Ксю, хотя я часто трахал нпс со скрытыми квестами.

На них неплохо было получать прохождение, опыт и золото, все-таки не стоило прямо-таки забывать, что секс – тоже способ продвижения. Хотя здесь золото играло немаловажную роль, получать его становилось все сложнее. Ну, нет, его просто требовалось все больше. Если первый раз я прокачивал Клык за тысячу, а потом и за две, то сейчас мне было нужно уже пять.

Кстати, ещё пара квестов и должно хватить.

Я полез в поясной мешок, чтобы проверить сумму, но осекся. В статистике значилось, что у меня ноль монет. Похлопав себя по бокам, я наконец заметил, что меня ограбили. Я круто развернулся на каблуках, выискивая глазами светловолосую макушку. Конечно же, никого даже близко похожего не было, но я не собирался так просто сдаваться.

Расталкивая людей в разные стороны, я пробирался сквозь толпу. Прошло всего пару минут, так что эта бестия никуда не могла деться. И, когда я уже отчаялся, то наконец заметил вдалеке её фигурку. Эта сука не только никуда не спряталась, она ещё и продолжала грабить других!

Стараясь не выдавать своего настроения, я приблизился. Светловолосая сука была занята тем, что вытягивала у какого-то игрока мешочек из сумки. Не давая ей возможности завершить начатое, я схватил воровку за руку, дергая на себя. Она только хотела что-то закричать, как узнала во мне

свою жертву. Я же, ведомый яростью, уже тащил её в один из темных переулков, коих здесь было огромное множество.

– Отвали, придурок! – искривив губы, воровка выдернула руку из моей хватки. – Нечего рот раззевать!

– Деньги гони, – я наступил на неё, заслоняя падающий закатный свет. – Если жить хочешь!

– У меня их нет! – рывкнула та, явно не собираясь по-хорошему отдавать украденное. – Я уже передала их напарнику! Буду я по улице с мешком золота расхаживать?! Я же не такая дура!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.