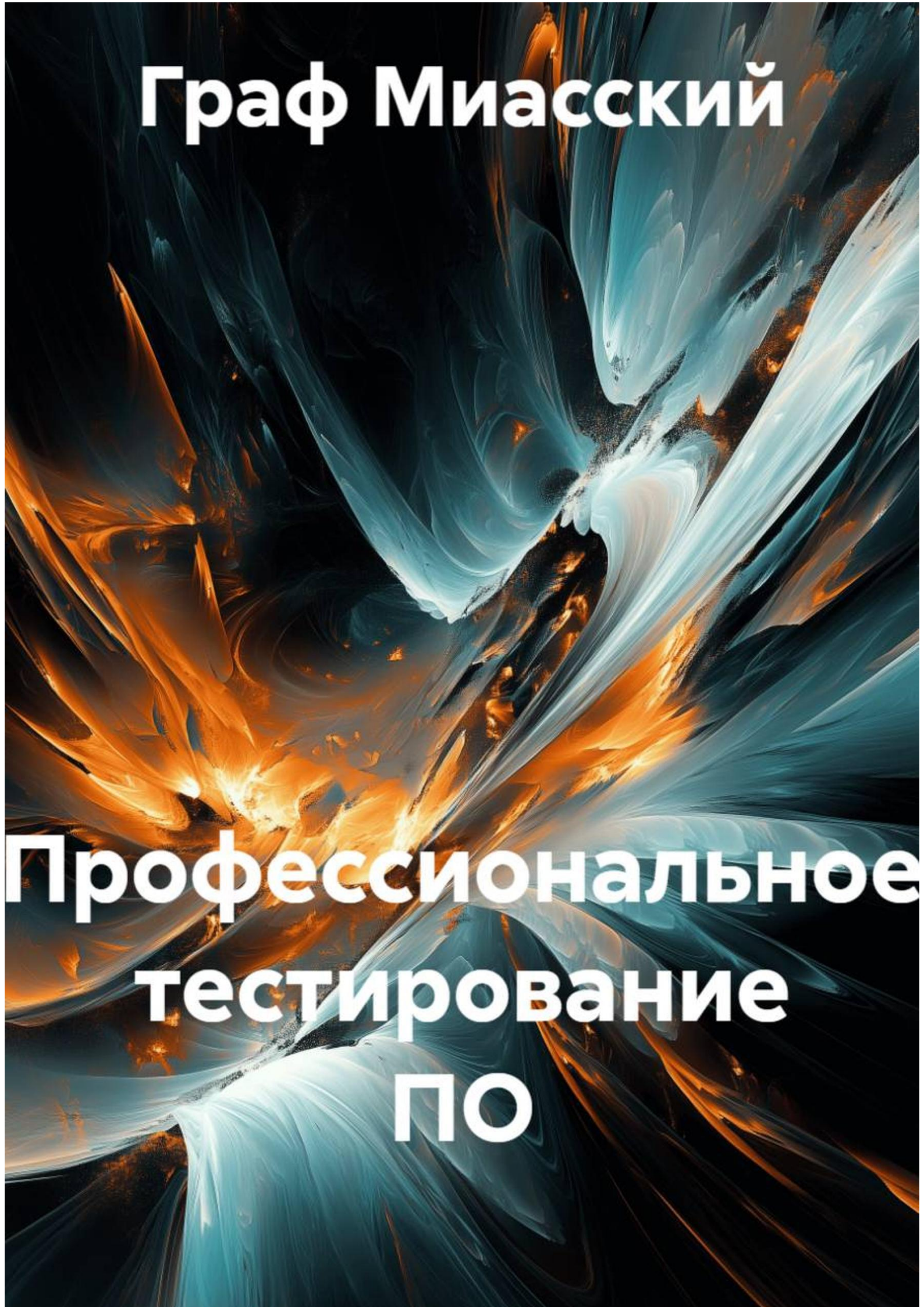


The background is an abstract composition of thick, expressive brushstrokes. The color palette is dominated by deep blues, teals, and vibrant oranges, set against a dark, almost black, background. The strokes are dynamic and fluid, creating a sense of movement and depth. The overall effect is reminiscent of a cosmic nebula or a turbulent, high-energy environment.

Граф Миасский

**Профессиональное
тестирование
ПО**

Граф Миасский

**Профессиональное
тестирование ПО**

«Автор»

2025

Миасский Г.

Профессиональное тестирование ПО / Г. Миасский — «Автор»,
2025

«Тестирование ПО: Живой гид для новичков» Хотите освоить профессию тестировщика ПО легко и с удовольствием? Тогда эта книга для вас! «Тестирование ПО: Живой гид для новичков» — это не сухой учебник, а увлекательная беседа с автором, который делится знаниями и личным опытом в доступной и интересной манере. Живой и непринужденный стиль с юмором и иронией. Реальные истории и примеры из практики автора. Практические советы и лайфхаки для эффективной работы. Новички, желающие освоить профессию тестировщика. Специалисты, стремящиеся обновить знания и расширить кругозор. Все интересующиеся сферой IT и тестированием ПО. Учитесь с удовольствием и вдохновением! Откройте для себя мир тестирования ПО вместе с автором и сделайте учебу увлекательным приключением!

© Миасский Г., 2025

© Автор, 2025

Содержание

## Первая глава:Здравствуй, новичок!	7
## Глава 2: Что такое тестирование и зачем оно нужно?	9
Конец ознакомительного фрагмента.	10

Граф Миасский

Профессиональное тестирование ПО

Приветствую тебя, дорогой читатель!

Давай-ка забудем на минутку всё то, что нам навязывали традиционные учебники по тестированию ПО. Забудем эти сухие параграфы, унылые схемы и бесконечные списки определений. Давай сделаем нашу книгу живой, яркой и нескучной. Ведь обучение должно приносить удовольствие, правда ведь? Представь себе, что эта книга – наша уютная беседа за чашечкой кофе (или чая, если предпочитаешь). Мы поговорим о серьёзных вещах легко и непринуждённо, приправляя наши разговоры шутками, забавными историями из моей личной практики и небольшими отступлениями, которые сделают наше путешествие по миру тестирования интереснее и ближе каждому из нас.

✂ Но помни, несмотря на лёгкость подачи, мы ни на минуту не забываем о главном – передать тебе реальные знания и навыки, которые помогут тебе стать настоящим профи в тестировании ПО. Так что приготовься смеяться, удивляться и узнавать новое одновременно. Впереди нас ждёт захватывающее приключение, полное открытий и весёлых моментов!

Теперь, когда мы договорились о стиле и настроении нашей будущей книги, скажи пожалуйста, с какой темы ты хочешь начать наше путешествие?

Структура книги «Тестирование ПО: Живой гид для новичков» Привет, дружище! Рад, что ты решил присоединиться к нашему путешествию в мир тестирования программного обеспечения. Наша книга будет написана в особом стиле – легкой, непринужденной беседы, наполненной юмором, иронией и интересными историями из моего личного опыта. Никаких сухих определений и скучных списков – только живое общение и максимум пользы! Давайте посмотрим, как будет выглядеть наша будущая книга:

Общий замысел книги Наша книга – это не традиционное учебное пособие, а настоящая дружеская беседа за чашкой ароматного кофе. Вместе мы обсудим все тонкости профессии тестировщика, поделимся секретами, посмеемся над курьезными случаями и найдем вдохновение для твоего профессионального роста.

Предлагаемая структура книги Часть I: Добро пожаловать в мир тестирования! Глава 1: Здравствуй, новичок! Немного обо мне и моем опыте в тестировании Почему я люблю свою работу и почему тебе тоже понравится Небольшая предыстория: как я попал в тестирование (забавная история из жизни) Глава 2: Что такое тестирование и зачем оно нужно? Объяснение простыми словами: тестирование глазами обычного человека Истории из жизни: что бывает, когда тестирование провалено (веселые и грустные случаи) Почему тестирование – это круто и перспективно Глава 3: Кто такой тестировщик и каким он должен быть? Портрет идеального тестировщика (с долей иронии) Качества, которые делают тестировщика успешным Несколько смешных историй о стереотипах в нашей профессии **Часть II: Основы тестирования ПО** Глава 4: Первые шаги: с чего начинается тестирование? Как устроен процесс тестирования Основные понятия и терминология (без скуки!) Моя первая неделя на работе: что пошло не так (история с моралью) Глава 5: Виды и уровни тестирования Функциональное и нефункциональное тестирование: объясняю на пальцах Уровни тестирования: от простого к сложному Смешные ситуации из практики: когда тестирование выходит из-под контроля Глава 6: Методы и техники тест-дизайна Чёрный ящик и белый ящик: какая разница и почему это важно Самые распространённые техники: объясняю на жизненных примерах Как я однажды перепутал граничные значения и чуть не уволился (история с улыбкой) Глава 7: Документирование в тестировании Зачем нужны все эти бумажки и как их заполнять весело Примеры удачной и неудачной документации (с комичными последствиями) Как я потерял половину тест-кейсов и нашёл их в холодильнике (правдивая история) **Часть III: Практическое тестирование** Глава 8:

Ручное тестирование: начало пути Первые шаги в ручном тестировании Как быстро находить баги и не сходить с ума Забавные истории о моих первых успехах и неудачах Глава 9: Автоматизированное тестирование: волшебная палочка или головная боль? Что такое автоматизация и зачем она нужна Мой первый скрипт: как я пытался заставить компьютер думать за меня Весёлые баги, которые находила сама автоматизация (истории из жизни) Глава 10: Инструменты тестировщика: твой арсенал Основные инструменты и как ими пользоваться Любимые инструменты и нелюбимые грабли Как я выбрал неподходящий инструмент и потратил неделю впустую (история с выводами) **Часть IV: Специальные виды тестирования** Глава 11: Безопасностное тестирование: игра в шпиона Как защищать продукты от хакеров и злодеев Приключения в мире кибербезопасности (истории с адреналином) Как я однажды спас компанию от атаки (немного хвастовства) Глава 12: Нагрузочное тестирование: стресс для компьютера и нервы для тестировщика Как проверять, выдержит ли система нагрузку Настоящие истории о падениях серверов и панике в офисе Как я пережил первое большое нагрузочное тестирование (история с нервами) Глава 13: Мобильное тестирование: маленькие экраны, большие проблемы Особенности тестирования мобильных приложений Забавные баги на смартфонах и планшеты Как я тестировал приложение в метро и чуть не упал с эскалатора (история с движением) **Часть V: Карьера и развитие тестировщика** Глава 14: Как стать хорошим тестировщиком? Советы начинающим и не только Личностные качества, которые помогут расти История успеха: как я вырос от джуниора до ведущего тестировщика Глава 15: Куда двигаться дальше? Варианты карьерного роста в тестировании Переквалификация и новые горизонты Как я решил попробовать себя в управлении проектами (история с сомнениями) Глава 16: Советы бывалых: секреты мастеров Интервью с опытными тестировщиками (живые истории и мудрые мысли) Лайфхаки и хитрости, которые никто не расскажет в учебниках Мои любимые приёмы и трюки, проверенные годами Эпилог: До новых встреч! Благодарности и пожелания читателям Призыв продолжать учиться и развиваться Небольшой сюрприз в конце (может быть, конкурс или подарок?) ## Иллюстративный материал и оформление Книга будет щедро снабжена: Забавными картинками и мемами из мира тестирования Инфографикой и схемами, сделанными с чувством юмора QR-кодами, ведущими на интересные видеоролики и дополнительные материалы Теперь, когда структура готова, можем смело начинать писать саму книгу! Надеюсь, тебе понравился наш план, и ты готов отправиться в это увлекательное путешествие вместе со мной!

Первая глава: Здравствуй, новичок!

Ну что, приветствую тебя, мой любопытный друг! Ты открыл эту книгу, значит, твоя душа жаждет приключений и новых горизонтов. Или, может, ты просто устал от монотонной офисной рутины и решил заглянуть в мир, где каждый день – это маленькая детективная история, а каждый баг – загадка, достойная Шерлока Холмса? Ну что ж, тогда присядь поудобнее, завариваем чай покрепче, потому что сейчас начнется самое интересное...

Немного обо мне и моем опыте в тестировании Помню, как это было... Лет десять назад я работал обычным менеджером в маленькой фирме, продававшей пластиковые окна. Казалось, жизнь течет размеренно и предсказуемо, пока однажды судьба не подкинула мне странный поворот. Один знакомый предложил поучаствовать в проекте по тестированию какого-то непонятного софта. Тогда я даже не знал толком, что такое тестирование, думал, это что-то вроде проверки коробок на складе. Ха! Как же я заблуждался... Первые дни были кошмаром. Я сидел перед монитором, тупо кликая кнопки и пытаюсь понять, что вообще происходит. Помню, как однажды нажал не туда и удалил целую базу данных. Паника, слезы, начальник орет... Но знаешь, что удивительно? Меня не уволили. Вместо этого дали шанс исправить ошибку и начали учить. Так началась моя карьера тестировщика. Сегодня я понимаю, что та самая ошибка была лучшим уроком в моей жизни. Она показала мне, что тестирование – это не просто нажатие кнопок, а целая наука, искусство и даже философия. Искусство находить ошибки раньше, чем их найдет клиент. Наука понимать, как думает машина и как мыслит человек. Философия терпения и настойчивости, потому что иногда баг прячется так искусно, что кажется, будто он издевается лично над тобой. Знаешь, многие считают тестирование скучным занятием. Сидишь целыми днями, кликаешь мышкой, пишешь отчеты... Бр-р-р, звучит ужасно, правда? Но вот в чем штука: тестирование – это как пазл. Сначала кусочки разбросаны хаотично, и непонятно, куда их приткнуть. Потом вдруг щелчок – и картина складывается. Ты чувствуешь себя гением, супергероем, спасителем человечества (ну ладно, преувеличил немного, но ощущение примерно такое). Еще одна прелесть этой профессии – постоянный драйв. Никогда не знаешь, что произойдет завтра. Новый проект, новые технологии, новые баги, которые ведут себя как капризные дети. То вылезут неожиданно, то спрятались так ловко, что думаешь: «Может, это глюк моего воображения?» Но главное, пожалуй, это чувство удовлетворения. Когда ты находишь серьезный баг и понимаешь, что именно твои старания предотвратили крупную проблему, появляется гордость. Гордость за себя, за свою работу, за то, что ты сделал мир чуточку лучше. Однажды я тестировал приложение для заказа пиццы. Клиенты жаловались, что заказы приходят пустыми. Я начал разбираться и обнаружил невероятное: оказалось, разработчики забыли прописать условие добавления ингредиентов. Представляешь? Люди заказывают пиццу с колбасой, грибами и сыром, а получают голое тесто. Неделя расследований, куча нервов, но зато какое облегчение, когда нашли причину! Или вот еще случай. Однажды тестировал банковское приложение. Нажимаешь кнопку перевода денег – и ничего не происходит. Ни ошибки, ни сообщения, просто тишина. Оказалось, разработчики использовали невидимый элемент интерфейса, который перекрывал нужную кнопку. Представляете, сколько людей могло потерять деньги из-за такой мелочи?!

Почему тебе тоже понравится тестирование Потому что это интересно. Потому что это творческая работа, где нужно постоянно думать, анализировать, придумывать новые сценарии. Потому что это профессия будущего, где спрос превышает предложение, а зарплаты растут быстрее, чем грибы после дождя. И знаешь что еще? Тестирование – это свобода. Свобода выбирать проекты, свободу экспериментировать, свободу ошибаться и учиться на своих ошибках. Разве не мечта? **##** Небольшая предыстория: как я попал в тестирование Ах да, чуть не забыл рассказать, как все началось. Было это летом, жарким таким, душным. Сидел я дома,

листал вакансии, и наткнулся на объявление: «Требуется тестировщик ПО. Опыт необязателен.» Подумал: «Почему бы и нет?» Отправил резюме, пришел на собеседование, и понеслось... Спустя полгода я уже руководил небольшим отделом тестирования, а через год получил приглашение в крутую международную компанию. И все это благодаря одному маленькому шагу навстречу неизвестности. Дорогой читатель, надеюсь, ты уже понял, что тестирование – это не просто работа, а целое приключение. И я искренне рад, что ты решил разделить это приключение со мной. Впереди нас ждут веселые истории, полезные советы, забавные баги и настоящие открытия. Держись крепче, потому что мы только начинаем! До встречи в следующей главе, где мы наконец-то приступим к делу и узнаем, что такое тестирование на самом деле.

Глава 2: Что такое тестирование и зачем оно нужно?

Эй, приятель! Знаешь, что объединяет приготовление борща, покупку машины и запуск космической ракеты? Ответ прост – ВСЁ ЭТО НАДО ПРОТЕСТИРОВАТЬ! Иначе рискуешь остаться голодным, без колёс или, прости господи, без атмосферы. Ладно, шучу, конечно. Но смысл ты уловил верно: тестирование – это важная штука, без которой никуда.

Что такое тестирование простыми словами? Представь, что ты купил новенький смартфон. Первым делом ты что сделаешь? Правильно, начнёшь тыкать пальцем во все иконки, смотреть, как камера снимает, звонишь другу, чтобы проверить звук. Вот это и есть тестирование! Только в нашем случае речь пойдёт не о телефоне, а о программах, сайтах, играх и всяких умных гаджетах. Тестирование программного обеспечения – это процесс, когда мы пытаемся сломать программу ДО ТОГО, как это сделают пользователи. Наш девиз: “Найди баг первым!” Мы ищем ошибки, баги, косяки и прочие неприятности, чтобы клиенты потом сказали: “Вау, как всё круто работает!”

Что бывает, когда тестирование провалено? Ой-ой, тут столько историй, что хватит на сериал! Давай расскажу парочку особо эпичных фейлов, чтобы ты понимал, насколько серьёзно всё это дело. ## История первая: Ракета Ariane 5 и миллиард улетевших в трубу Помнишь, как в школе учитель говорил: “Ребята, проверьте тетради перед сдачей”? Европейское космическое агентство проигнорировало этот совет и запустило ракету Ariane 5 в июне 1996 года. Через 37 секунд после старта ракета превратилась в огненное облако стоимостью около 500 миллионов долларов. Почему? Да потому что старый кусок кода, который прекрасно работал на прошлой ракете, забыли проверить в новых условиях. Результат – минус полмиллиарда евро и огромный удар по репутации агентства ## История вторая: Банк Royal Bank of Scotland и потерянные миллионы Один прекрасный день сотрудники банка поняли, что их система перестала обрабатывать платежи. Просто взяла и отказалась работать. В итоге банк заплатил штраф в 66 миллионов фунтов стерлингов. А всё из-за того, что вовремя не провели нормальное тестирование ## История третья: Чайник, который хотел убить своего хозяина Нет, это не сюжет фильма ужасов, а реальная история. Китайский производитель выпустил партию электрических чайников, которые имели склонность самовозгоранию. Представь, просыпаешься утром, ставишь чайник, а он БАХ! И горит синим пламенем. Хорошо, что никто не пострадал, но бренд потерял кучу денег и доверия покупателей.

Почему тестирование – это круто и перспективно? Знаешь, почему я обожаю свою работу? Потому что каждый день – это маленький квест. Ты ищешь ошибки, решаешь головоломки, спасаешь мир от негодных программ. А теперь давай взглянем на реальность: В 2025 году тестировщики и специалисты по автотестированию входят в ТОП самых востребованных IT-кадров в России. Причём конкуренция огромная, но и зарплаты хорошие: средний заработок QA Automation Engineer – около 175 тысяч рублей, а опытные ребята получают до 300 тысяч и выше Компании готовы платить такие деньги, потому что понимают: один крупный баг может стоить миллионы убытков и потерю репутации. Плюс, тестирование – это не тупой клик-клик. Сейчас тестировщикам нужны навыки программирования, знание языков типа Java, Python, C#, умение работать с инструментами Selenium, Playwright и многое другое. То есть, ты будешь постоянно развиваться и прокачивать мозги ## Итог: Тестирование – это не просто работа, это призвание! Даже гиганты индустрии периодически пролетают мимо кассы из-за плохо протестированных продуктов. Значит, у тебя есть шанс стать тем человеком, который спасёт мир от очередного технологического апокалипсиса. Круто, правда? Так что, друг мой, если ты дочитал до этого места, поздравляю! Ты уже сделал первый шаг в увлекательнейшее путешествие под названием “Тестирование ПО”. Впереди нас ждут ещё более интересные приключения, так что пристегни ремни и держись крепче!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.