6+

Сергей Барбашов



В МИРЕ СУПЕРКРАФТ

Часть 1.

Неофициальная книга!

Сергей Барбашов

В мире Суперкрафт. Часть 1. Неофициальная книга

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=72304702
ISBN 9785006772151

Аннотация

«В мире Суперкрафт. Часть 1.» – захватывающее путешествие подростка Даниила, который через портал попадает из обычной жизни в яркий, живой мир Суперкрафт. Здесь его ждут приключения, опасности и настоящие эмоции. Даниил учится выживать, исследует новый мир и становится героем своей истории. Это не просто игра – это путь самопознания и взросления, наполненный радостью, страхом и открытием самого себя.

Содержание

Глава 1: Путь в незнакомый мир 5
Глава 2: Первые шаги в новом мире 11
Конец ознакомительного фрагмента. 13

В мире Суперкрафт
Часть 1.
Неофициальная книга

Сергей Барбашов

© Сергей Барбашов, 2025

ISBN 978-5-0067-7215-1 (т. 1)
ISBN 978-5-0067-7216-8
Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Глава 1: Путь в незнакомый мир

В обычной квартире, на третьем этаже старого панельного дома, день начинался, как всегда. На кухне стоял запах свежезаваренного чая, который заполнял пространство уютом и теплом. Мама Даниила, Елена, включила чайник, опустилась за стол и с надеждой взглянула на часы. Семь утра. Занятия в школе начнутся через полтора часа, а ее сын – главный источник ее тревог – до сих пор не появлялся на завтрак.

– Даня! – позвала она, но в ответ лишь повеяло тишиной. Обычное дело: Даниил иногда любил задерживаться, увлечённый звуками виртуального мира.

Мама наклонилась, чтобы заглянуть в его комнату. Окно было открыто, и в воздушном потоке было слышно еле слышимое бульканье – это была музыка его любимого игрового канала на YouTube. Елена вздохнула: этого мальчика не так просто поймать, когда он погружается в свои игры.

– Даниил! – крикнула она снова, и на этот раз услышала, как стул задвигался, а затем двери открылись с легким скрипом.

– Мама, я уже иду! – раздалось из-за двери.

Даниил быстро собрался, по пути схватив бутерброд. Елена взглянула на него с любовью и легкой тревогой: ее мальчик был только на двенадцатом году жизни, но в его глазах горел огонек непослушания и жажды приключений.

После завтрака, пока мальчик спешил в школу, Елена решила отдохнуть и заняться домашними делами. В это время, не подозревая о ее заботах, Даниил уже примерял виртуальную броню, размахивая золотым мечом.

Все началось, как обычно, с освещения экрана. Он направился в свое любимое королевство Minecraft, с обычным восторгом погружаясь в блоки и приключения. Сегодня он решил исследовать новую карту, которую нашел на просторах интернета, полную неизведанных земель и опасных врагов. Взгляд Даниила замер на нарисованном портале, который манил его яркими цветами, как магниты.

– Он точно приведет меня к чему-то особенному, – прошептал он, щелкая мышью.

Соседский кот, мимо проходя, уставился на мальчика с любопытством, словно понимая, чему он посвящает свои часы. Даниил не обратил внимания на ворчащее животное, полнопривязанное каждый раз, когда он замирал перед экраном. Он был сосредоточен, покупая необходимые ресурсы, чтобы пробираться сквозь кривые тоннели этой загадочной карты.

Каждая находка захватывала его, каждая новая угроза разжигала азарт. Со временем экран стал источником яркого света, и вдруг, словно невидимая сила легла на его плечи. Шум нарастающего ветра наполнил комнату, а затем мир вокруг погрузился в белоснежный свет. Даниил нахмурился, но стране приключений это явно не помешало.

…Он провалился в портал.

Пространство сжалось, и вдруг он встал, словно в пустоте, а затем – оказавшись в самом сердце Незера. Даниил прищурился на яркие огни, окружившие его, и в тот же момент услышал, как сила растекается по его конечностям. Словно кто-то дал ему новую жизнь.

– Что за…? – выдохнул он, поворачивая голову.

Вокруг него раскинулся мир, наподобие того, что он знал, но всё здесь было значительно более реальным. Деревья шелестели и качались на ветру, солнечный свет пронзал листву, а звуки окружающего мира казались живыми. Этого не было в игре.

Проблемы оставшейся жизни быстро ускользнули от него. Здесь он мог быть кем угодно. Разум наполнился энергией, а сердце билось в унисон с эмоциональной волной наслаждения. Он посмотрел на свои руки и, ясно осознав, что именно он. Теперь он – игрок, настоящий искатель приключений в этой виртуальной реальности.

– Мне нужно найти выход, – произнес он про себя, окидывая взглядом обжитые ландшафты.

Собравшись с мыслями, Даниил начал свое путешествие. Он шел по лесу, останавливаясь у источников, где шипели свиньи и шуршали кролики. Каждый шаг был полон открытий. Замечая, что его инвентарь постепенно заполняется деревом и железной рудой, он чувствовал прилив сил.

Собравшись на небольшой поляне, он начал строить

укрытие. Основывая свой временный дом, Даниил ускорялся, словно стальные блоки перемещались в его руках сами собой. Что-то менялось, когда он задействовал свою волю. Отвлекаясь от труда, он поднимал взгляд к небу. Высоко летал дракон, его черные чешуи искрились на солнце, и сердце мальчика заколотилось в восторге и страхе одновременно.

– Эндр-дракон… – произнес он, слегка подрагивая. – Говорят, он непрост, но если я его одолею…

В разуме мальчика мелькали картинки героев, побеждающих воинов в сказках. Он вспомнил о том, как его персонажи наслаждались триумфом после победы. Вдохновение окутало его.

– Давай, Даниил, – произнес он, чуть подбадривая себя. – Если сможешь это сделать в игре, сможешь и здесь.

Собравшись с духом, он вышел из укрытия. Вокруг царила тишина, и только одни звуки природы напоминали ему о существовании света. Он не знал, сколько времени прошло, но страх терялся на фоне решимости. Теперь все зависело от него.

Свет от неба затмился, будто само солнце отошло в тень, и он наконец увидел дракона. Огромная тень накрыла его. Очарование и страх слились в одно целое. Даниил не мог остановиться – его губы шептали молитвы к каким-то древним божествам, пока он сжимал меч в руке.

– Так, надо думать, – прошептал он про себя. – Первое – создать защиту.

Он сконцентрировался, собирая местные материалы и обвязывая своё временное укрытие. Он знал, что поступило мудро, строя местечко, откуда можно противостоять атакам. Каждый блок, который он ставил, напоминал ему о том, что он не просто игрок, но обладатель собственной судьбы.

И вдруг из высоты раздался рёв. Эндр-дракон приземлился, его чешуя поблёскивала зловещим блеском. Пора было действовать. В тяжелых боевых присягах он отразил первый всплеск огня, отлев его к месту, куда он готовил удары.

С трудом выдохнув, он прыгнул в бой. В серии атак, которые двигались по его плану, с каждым натиском он преодолевал страх. Глаза горели страстью – он понимал, что находится на грани величия.

Даниил был должен победить. Это было его первое испытание, и оно уже искушало его. Вдохнув поглубже, он продолжал сражаться, наполняясь силой. Каждый удар, каждый дотрагивание меча о чешую дракона совпадали с его сердцебиением, его желаниями и мечтами.

Вспышки света и звук падения, когда он настигнул дракона – в его ушах пульсировала победа. Он мог почувствовать, как тьма отступает.

– Я не сдамся! – крикнул он во все горло.

Словно откликнувшись на его слова, дракон взвился в воздух. Но теперь Даниил знал: он победит.

Этот день останется в его памяти навсегда. Мальчик, потерянный в мире, которого никогда не знал, обретал себя

в соответствии со своей судьбой.

В мои мысли пронеслось: что если победа – это не финал, а начало нового приключения?

На этом моменте Даниил знал одно: он готов встретить всё, что этот мир способен ему предложить.

Страсть наполнила его. Научившись верить в себя, он не спеша вернулся к битве, готовый к вызову своего времени.

Глава 2: Первые шаги в новом мире

Победив эндр-дракона, Даниил почувствовал себя настоящим героем. Он стоял на поляне, окружённой густым лесом, и смотрел, как дракон улетает вдаль. В этот момент мальчик осознал, что оказался в совершенно новом и неизведанном мире, где его ждут новые приключения и испытания.

Собравшись с мыслями, Даниил решил исследовать окрестности. Он шёл по лесу, прислушиваясь к каждому звуку и наблюдая за природой. Вокруг него кипела жизнь: птицы пели на деревьях, бабочки порхали над цветами, а в траве шуршали какие-то мелкие животные.

Вскоре Даниил вышел на опушку леса и увидел перед собой широкое поле, покрытое зелёной травой. Вдалеке виднелись горы, вершины которых терялись в облаках. Мальчик решил направиться к ним, надеясь найти там ответы на свои вопросы.

По пути Даниил собирал ресурсы: дерево, камень, железо. Он понимал, что в этом мире ему придётся выживать самостоятельно, и нужно быть готовым ко всему. Мальчик строил планы на будущее: построить дом, создать оружие и доспехи, научиться готовить пищу.

Когда солнце начало клониться к закату, Даниил решил остановиться на ночлег. Он нашёл удобное место под большим деревом и развёл костёр. Сидя у огня, мальчик размышлял о своём путешествии и о том, что ждёт его впереди.

Вдруг он услышал шорох в кустах. Даниил насторожился и взял в руки меч. Из кустов вышел человек, одетый в странную одежду. Он был невысокого роста, с тёмными волосами и бородой. В руках он держал лук и стрелы.

– Кто ты? – спросил человек, настороженно глядя на Даниила.

– Я Даниил, – ответил мальчик. – Я пришёл из другого мира.

Человек удивлённо поднял брови.

– Из другого мира? – переспросил он. – Это интересно. Я – Элрон, житель этих мест. Я охочусь в лесу и собираю ягоды и плоды.

Даниил и Элрон разговорились. Элрон рассказал мальчику о своём мире, о его обитателях и опасностях, которые подстерегают путников в лесу. Он предупредил Даниила о том, что в этих местах обитают опасные существа: зомби, скелеты, пауки.

– Ты должен быть осторожен, – сказал Элрон. – Этот мир может быть жестоким к тем, кто не готов к испытаниям.

Даниил поблагодарил Элрона за предупреждение и пообещал быть осторожным. Он решил, что ему нужно научиться выживать в этом мире, чтобы вернуться домой.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.