

РОДИОН ДУБИНА



часть 1

ЗАГРОБНЫЙ

хроники апокалипсиса

Хроники апокалипсиса

Родион Дубина

**Как стать повелителем
мёртвых – 2. Загробный**

«автор»

2024

Дубина Р.

Как стать повелителем мёртвых – 2. Загробный / Р. Дубина —
«автор», 2024 — (Хроники апокалипсиса)

Случилось... Это давно назревало и вот вирус, наверняка созданный людьми, уничтожил большую часть населения. Выжили только привитые. Да не просто выжили, а получили новые возможности, ранее недоступные человеку. Мне же, как всегда не повезло. Хотя это ещё с какой стороны посмотреть. Мне достался уникальный класс, без суперской силы и немыслимых возможностей. Зато я получил кое что другое, чего нет у остальных. Теперь только от меня зависит, стану я круче всех или сдохну в канаве.

Содержание

Глава 26. Где я	5
Глава 27. Пора убивать	11
Глава 28. Новые перспективы	17
Глава 29. Чужой среди чужих	23
Глава 30. Марафон опыта	30
Глава 31. Зверь	36
Конец ознакомительного фрагмента.	42

Родион Дубина

Как стать повелителем мёртвых – 2. Загробный

Глава 26. Где я

Пробуждение было тяжёлым. Не знал, что от транквилизаторов может так сильно болеть башка. Хотя меня же по ней Демон стукнул. Да ещё и навывком, который может стены проламывать. Тогда странно, что я вообще жив.

Мозг отказывался работать и вспоминать что произошло. Вместо этого меня переполняла злость. Хотя я по натуре флегматик, меня сложно вывести из себя. Но Демону это удалось.

В первую очередь я злился на самого себя. Какой-то местный главарь шайки наркоманов так хитро заманил меня в ловушку. Даже пожертвовал своими людьми. Только зачем ему это? Обидка из-за той группы? Или он, правда, в сговоре с теми ребятами, что скинули капсулы с газом?

Мозг постепенно приходил в себя, а эмоции отступали.

В голову стали пробираться здравые мысли. Где я? Почему всё ещё жив? Как отсюда выбраться?

Осмотревшись, ничего нового я не узнал. Вокруг была крошечная тьма. Под лицом холодная твёрдая поверхность.

Я попытался подняться, но всё тело будто весило две тонны. Я чувствовал себя овощем. Если конкретней – маринованным огурцом, разогретым в микроволновке. Причём после неоднократной заморозки.

Видимо, последствия транквилизаторов.

Приложив немалые усилия, я сумел перевернуться на спину.

По тяжести на руках, я понял, что на мне стальные кандалы. А по гулу поверхности, я определил, что она металлическая.

Я в железном ящике? Какого хрена?

Где-то рядом звучал ритмичный рык или даже храп. Но звук был слишком искажён, чтобы понять наверняка.

Я не придумал ничего лучше, чем постучать кандалами по полу. Грохот раздался неслабый. Даже соседский храп прекратился, сменившись матерной руганью:

– По башке, блять, постучи, придурок!

– Эй, мужик, – откликнулся я.

Мой голос был как после недельного запоя. Причём без единой капли воды. В горле жутко пересохло.

– Заткнись, дай поспать! – ответил злобный сосед.

– Где мы?

Ответа не последовало, но я не отставал.

– Мы в камерах? В тюрьме типа?

– Мы в аду.

Дальше расспрашивать смысла не было. Да и говорить было сложно.

Значит, железные ящики... Я, скорее всего, попал на склады ЖД вокзала или в промзону. Это либо вагоны поезда, либо контейнеры для погрузки кранами.

Интересный способ содержания пленников. Вот только зачем Демону держать нас в живых? Вариантов на самом деле много.

Самая очевидная причина – он просто больной ублюдок, которому нравится издеваться над людьми. Да ещё и шоу из этого можно сделать. М-да, развлечения теперь весьма странные.

Вторая причина – Демон хочет узнать мой секрет. Как я обхожусь без костюма и без противогаза. Да ещё и зомби на меня не нападают.

Чёрт! Рустам!

Моего мёртвого друга убили, в последнем бою... Бедный Рустам. Хотя эта сволочь достаточно живуча. Может, ещё и не сдох.

Ладно, отложим этот вопрос. Что там с последним пунктом? Как отсюда выбраться?

Ждать, пока Демон сам распорядится моей жизнью, желания не было. Как и не было иллюзий, что меня отпустят. Значит нужно выбираться самостоятельно и как можно быстрее.

Собравшись с силами, я наконец поднялся. Контейнер качнуло. Тут мне стало ясно, что он подвешен в воздухе. Это усложняет задачу.

Ещё обнаружили кандалы на ногах, а к ним прибиты цепи. Охренеть, меня ещё и внутри камеры ограничили.

Подёргав за цепь, я убедился, что она крепко прикручена... А за что она держится?

Прощупав всю метровую цепь, я наткнулся на крепление, надёжно закрученное болтами или анкерами в стену контейнера.

Не будь у меня транквилизирующего похмелья, я бы просто вырвал эту штуку. Но сил совсем не было. Цепь не отпускала меня даже до двери, в которой виднелся небольшой просвет. Пришлось вспомнить физику. Рычаг и всё такое...

Сжав кулак, я выпустил свои когти. Кости немного ломило, будто не хватало кальция или ещё чего.

Один коготь я просунул в крепление на стене и повернул руку. Металл не поддавался, но и я не собирался останавливаться. Я повис всем весом и вот, с громким скрипом, одна цепь отвалилась от стены. То же самое я проделал со второй.

– Да сколько можно?! Хватит греметь, мудило! – раздался голос из соседнего контейнера.

– Заглохни, дурак. Я для нас обоих стараюсь... – негромко ответил я.

Направившись к двери, я наступил на что-то тёплое и мягкое. Не успел я испугаться, как это нечто, меня опередило.

С пола раздался пронзительный панический крик, как от свиньи, которую собирались пустить на колбасу.

– УА-А-А-А!!!

От такого звука и движения под моей ногой, я и сам подскочил, заорав от неожиданности.

– Чё за на хуй?! – воскликнул я, рефлексивно ударив визжащую тварь кандалами.

– Уй-и-и! Больно! Не надо! – заорала тварь в ответ.

– Ты кто такой? Человек? – спросил я, отскочив назад.

– Не делайте больно, пожалуйста... – начиная рыдать, попросил мой сокамерник.

Ясно. Такой же бедолага, как и я. Только ещё и с приступами истерики. Ну да ладно, хорошо хоть не в Перекрёсток одиночества попал.

– Это... Извини, что огрел. Думал, ты тварь какая-то.

В ответ я услышал только всхлипывания.

– Я не собираюсь тебя бить. Больше. Успокойся. Ты как сюда попал?

– Пожалуйста... (Всхлип). Не надо...

Понятно. Диалога у нас не выйдет. По крайней мере, сейчас.

Переступив рыдающего парня, я подошёл к двери и прильнул глазом к небольшой щели, на уровне лица. Внезапно железная пластина отъехала в сторону и перед моим лицом возникла хоккейная маска. Она была надета на голову надзирателя.

– Эй, мясо, вы чего разорались? Сдохнуть не терпится? – спросил недовольный голос из-под маски.

– Я хочу поговорить с Демоном, отведи меня к нему, – сразу выпалил я.
– С Демоном поговорить? Ну, подожди, сейчас открою. Как раз по пути зайдёшь, трахнешь его рабынь, поешь нашей жратвы, выпьешь бухла и занюхнёшь отборной дури.
– Я серьёзно. Мне есть, что ему предложить.
– И что это? Кучу говна, которую вам дают на завтрак?
– Нет, есть кое-что поинтереснее.
– Поинтереснее тебе будет завтра. А сейчас закрой пасть, падаль, и не вздумай шуметь, иначе поджарю твои яйца вместе с остатками мозгов.

После этих слов надзиратель в образе Джейсона закрыл окошко в двери.

Я со злостью постучал по нему кулаком.

– Отведи меня к Демону!

Окно снова отворилось, но за ним была не маска, а раскрытая ладонь, из которой вырвался поток пламени.

Я одновременно ушёл в сторону, закрывая лицо руками. Однако огонь был настолько мощным, что за секунду успел обжечь кожу на моих руках.

– Слушай, падаль. Я таких, как ты, на завтрак жру! Ещё звук и я раскалю всю вашу коробку. Сваришься в ней, как лобстер, га-га-га...

Надзиратель ушёл, не забыв запереть окошко. А я больше не горел желанием с ним разговаривать. Поговорим, когда я выберусь отсюда...

Мой сокамерник всё ещё рыдал, правда, старался это делать беззвучно. Получались звуки, схожие с рвотными позывами. На его помощь в побеге можно даже не рассчитывать. Было бы больше толку, если бы он был зомби.

Перетерпев острую боль от ожогов, я вернулся к дверной щели и снова попытался рассмотреть, что там снаружи.

На улице была ночь. Или же мы находились в помещении и под крышей. Я видел только тусклый свет лампы накаливания.

Надо же, у этих уродов даже электричество есть. Хотя с такими ресурсами запустить пару генераторов вообще не проблема.

Надзиратель ходил по мостику, идущему вдоль бетонной стены с высокими окнами. Похоже, мы, правда, на заводе, подвешены под потолком в железных контейнерах. Сколько их всего вокруг – увидеть не удалось. Обзор у меня был скудноват.

Как вариант, мы могли бы все вместе расшатать свои контейнеры и, возможно, крепление сломалось бы. Но тогда не факт, что мы выживем при падении. Да и упадём, скорее всего, в ядовитый туман.

Мозг отказывался генерировать новые идеи, и я решил отвлечься. Не лишним было проверить интерфейс.

Я надеялся, что в последнем бою получил десятый уровень, а вместе с ним и новый класс, с новыми возможностями. Когти, конечно, хорошо, но что я ничего не могу сделать противникам на расстоянии.

– Да я не тебе, – произнёс я, едва слышно.

Уровень: 9

Опыт: 253 440 из 256 000

Физ мощь: 32

Маг мощь: 0

Мана: 0

Стойкость: 35

Здоровье: 255 ОЗ из 350

Свободных очков характеристик: 9

Свободных очков навыков: 0

ДНК: 324

Мутации:

Зрение: Уровень 5 – Вы можете видеть сквозь туман, дистанция 15 м, расфокусировка при этом отсутствует.

Лингвистика: Уровень 1 – Вы понимаете восставших со средними интеллектуальными способностями, можете доносить простую информацию.

Скелет: Уровень 5 – Выдвижные когти, урон = 300 % от физической мощи.

Пищеварение: Уровень 1 – Теперь вам сложнее отравиться, любая пища усваивается лучше, а голод имеет меньше негативных последствий.

Слух: Уровень 1 – Вы лучше улавливаете приглушённые и отдалённые звуки, а также отчётливой разбираете эмоции других заражённых.

Дыхательная система: Уровень 2 – В течение 60 минут вы можете обходиться воздухом с низким содержанием кислорода. Кроме того, слабые токсины и яды не вредят вашим лёгким. Одышка наступает позже, повышая общую выносливость и насыщение организма кислородом.

Сосудистая система: Уровень 1 – Ваша сосудистая система лучше останавливает кровотечения и снижает потерю крови. Даже серьёзные раны теперь менее опасны, однако большое количество таких ран может вас убить.

Иммунная система: Уровень 1 – Сопротивление всем болезням увеличено на 20 %.

Эндокринная система: Уровень 1 – Ваши внутренние органы работают на 10 % эффективней, а во время стрессовых ситуаций, выделяется больше необходимых гормонов.

Кожа: Защитный покров – Уровень 1. Ваша кожа становится прочнее и лучше защищает от механических, химических и температурных воздействий. Весь получаемый урон уменьшается на 5 %.

Генные модификации:

Бонус получаемого опыта: +5 %.

Опа, теперь и бонусы за ДНК отображаются. С каждым днём интерфейс показывает всё больше информации. Такое ощущение, что мой мозг адаптируется к этой системе и всё лучше её понимает. Или же сама система развивается.

Кстати, до нового уровня остались совсем крохи опыта. Может, убить моего сокамерника? Нет, за это ничтожество не дадут три тысячи. Да и я не настолько озверел, чтоб убивать людей ради прокачки. Хотя за людей ДНК дают ещё...

Кстати, его мне хватает на долгожданное улучшение – бонус к опыту + 10 %. Только сейчас мне этот бонус не поможет. Нужно посмотреть, что там ещё есть. Может, найду что полезное для моей ситуёвины.

Я отошёл в свой угол камеры и принялся глядеть на интерфейс. Благо освещения для этого не нужно. Буквы были будто с собственной подсветкой, правда, вокруг меня ничего не освещали.

Некоторые бонусы были примерно такими, как и от полученных мной мутаций. Например: улучшение кожи, что давало больше защиты. Если весь причинённый здоровью ущерб можно привести в цифровых значениях, то это улучшение уменьшало его на 5 %. Не знаю, суммируется это значение или нет, но в любом случае меня это не сильно спасёт.

Соблазнительным выглядело улучшение зрения. Только оно, в отличие от мутации, улучшало видимость не в тумане, а при отсутствии освещения. То есть я смог бы рассмотреть своего сокамерника и весь контейнер. Но вряд ли это мне может помочь отсюда выбраться, так что нет.

Найти бы что-то вроде инвиза. В играх это даёт невидимость или маскировку, может, и в реале сработает. А вообще, что значит «может». Если люди умеют выпускать из рук огонь и воду, то и становиться невидимым вполне возможно. Хотя это читерский навык, как по мне.

Представляю лицо охранника, который, открыв камеру, обнаружит в ней только одного заключённого. А я бы спокойно вышел, пошёл бы к Демону и шепнул бы ему что-то на ушко, перед тем, как убить.

Ещё бы подошла телепортация, если и такое возможно в этом мире. Пока ни у кого её не встречал. Но я в принципе встречал мало иммунных людей, к счастью или к сожалению.

Не нашлось в списке и телепатии. Очень хотелось связаться с Когтем и вызвать подмогу. Хотя они как раз и не стали нападать на Демона, отправив меня самого.

Откуда же он узнал, на какой улице мы будем убивать зомби... Наш город хоть и небольшой, по сравнению с той же Москвой, но найти в нём группу из десяти человек, за какой-то там час при таком тумане... Шансы около одного процента. Да ещё и напали именно на отряд девушек и именно, когда мы отвлеклись на помощь другому отряду. Слишком много совпадений для случайности.

Список улучшений ДНК оказался не таким уж большим. За пять минут я просмотрел его полностью, внимательно перечитав каждое описание по два раза.

Самым оптимальным было всё же улучшить бонус к опыту за 200 ДНК и усилить защиту на 5 % ещё за 100 микромолекул. Ясно же, что меня здесь держат не для красоты. Завтра планируется какое-то шоу, наверняка с участием заключённых. Самые очевидные варианты – нас заставят убивать друг друга или заражённых. Тут мне и пригодятся эти улучшения.

Да и после обретения свободы, они не потеряют своей актуальности, как, например, ночное зрение, которое легко заменить фонариком.

Генные модификации:

Бонус получаемого опыта: +10 %.

Уменьшение получаемого урона: – 5 %.

Готово. Осталось 24 ДНК, за которые мне ничего не купить. Кстати, открылось уменьшение урона на 10 %, уже за 200 ДНК и увеличение опыта на 15 % за 400. Это ж сколько людей нужно убить... Хотя, на стороне Демона куда больше народа, который заслуживает сдохнуть. Тот же надзиратель в хоккейной маске...

Как и в прошлый раз, после изменения моего организма, меня накрыла головная боль. Только в этот раз добавилась ещё и колюще-режущие ощущения по всей коже. Как будто мне делают татуировку одновременно сотня мастеров. Надеюсь, никаких рисунков и узоров на ней не останется. Ведь тату – это на всю жизнь. И даже чуть больше...

Вскоре ощущения сменились чуть менее болезненными. Примерно, как после солнечного ожога. Если не двигаться – кожа и не болит. Но стоит её немного растянуть или к чему-то прикоснуться – боль вспыхивала новыми красками.

Можно было ещё вложить очки характеристик в здоровье или силу, то есть в физ мощь. Но я всё ещё мечтал о магических навыках и не стал менять свою мечту из-за какого-то Демона.

Радовало, что мой сокамерник перестал ныть. Он даже попытался заговорить со мной:

– Г-где мы? Что с нами будет?

– О, и тебе привет. Или как там... Вечер в хату.

– Ч-что?

– Да так, пошутить пытаюсь.

– Н-не смешно.

– Да понял уже. Мы в камере, а точнее, в контейнере. Хорошего ничего нас не ждёт, но это не повод рыдать.

- И ч-что теперь делать? Я не хочу умирать.
- А я прям горю желанием. Не ссы, что-нибудь придумаем.
- Эй вы, уроды, заткнитесь уже и дайте поспать! – пробасил голос из соседского контей-

нера.

На него я никак не отреагировал. Не до него как-то.

Вместо этого я вернулся в свой угол, отчего вагонетка наклонилась.

– Слушай, сосед, кстати, как тебя?

– Ваня.

– Я Никита. Значит, слушай, Ваня, не мог бы ты отползти к двери.

– З-зачем?

– Чтоб нас не качало. Я попробую пробить дыру.

Послышалась возня, и вскоре наша камера выровнялась. Тогда я и попытался пробить отверстие в железной стенке. Она оказалась крепче, чем я думал. Пришлось бить сильнее, чем я снова привлёк надзирателя.

– Эй, сказано же было, не шуметь! – не открывая окошка, выкрикнул он.

После этого мой сокамерник взвизгнул и побежал ко мне. Я догадался, что надзиратель разогрел металл возле двери.

Ваня не добежал даже до середины контейнера, как упал, остановленный цепями.

За дверью раздался радостный смех Джейсона.

– А я предупрежда-а-ал, – с наслаждением протянул он.

Вот же ублюдок. Он даже не мне сделал больно, а невинному парню. Тот, кстати, снова принялся всхлипывать.

– Так, успокойся. Мы отсюда выберемся.

– Что я сделал такого? За что я здесь...

– Видимо, не смог себя защитить. Сейчас это карается смертью. Ну или рабством.

– Да заглохните вы уже, конченные. Достали! – снова возмущался сосед.

– А он в чём-то даже прав. Если завтра тяжёлый день, то нужно выспаться.

– Я... Я боюсь.

– Не ссы, Ванёк, прорвёмся.

Плач парня поутих, и я даже сумел уснуть на уже тёплом железном днище нашего ящика. Даже сумел отдохнуть за ночь, чему очень был рад. Не радовало только скорое пробуждение, не сулящее ничего хорошего.

– Подъём, мясо, поднимаемся! Пора умирать и радовать зрителя, га-га-га! – радостно орал надзиратель, стуча чем-то железным, по каждому контейнеру.

Глава 27. Пора убивать

Ещё до того, как надзиратель открыл дверь, я увидел дневной свет через щели между листами стали. Они были крошечными, но всё же давали некоторое освещение.

Я даже смог рассмотреть своего сокамерника. Им оказался паренёк лет семнадцати. Это объясняло, почему он постоянно ревел. Хотя внешность у него не соответствует поведению. Весь в наколки, полбашки выбрито, а половина заросшая, как лобок у моей бывшей. Даже на лице небольшое тату над глазом. Рапер, наверное... Да, точно, ещё и цепок на шее, будто ему кандалов мало.

Надзиратель прошёл дальше, продолжая стучать в каждый вагончик, а другие охранники начали открывать наш.

– Вань, ты какой класс выбрал? – спросил я тихонько, начав освобождать свои руки от цепей.

– А, чего?

– Как только дверь откроют, валим этих охранников. Что у тебя за класс? Маг, надеюсь? Или хотя бы воин?

Закончив с руками, я быстро сломал цепи на ногах Ивана.

– Я лучника выбрал... – растерянно ответил он.

– Тьфу ты, развелось стрелков. Ладно, если найдём тебе подхо...

Договорить я не успел. Ворота открылись, а я как раз оборвал цепи, на ногах парня.

Охранники не успели удивиться, что мы не прикованы, как я бросился на них с бешеным взглядом.

Двое мужиков растерялись и отскочили назад, однако охраны вокруг было слишком много. На меня с двух сторон набросилось несколько человек. Один жажнул меня шокером. Второй огрел железной трубой по спине.

Я успел резануть наотмашь одного и другого, но после этого меня тупо прижали к земле целой толпой.

– Держи, держи его!

– Навались!

– Да не бей ты, ему ещё драться, Демон говорил с этим поосторожней.

Охранники ещё много чего орали, спорили, иногда пиная меня. Урон, к счастью, уже не наносили. Но первые удары выбили из меня около пятидесяти хитпоинтов. Даже больше, чем восстановилось за ночь.

Получено 440 опыта.

Получено 32 ДНК.

– Этот урод Жигу убил! – завопил один из них и пнул меня ногой по рёбрам.

– Вот сука, он же мне проставиться обещал...

Лёжа лицом на полу, я смотрел, как из охранника вытекает кровь. Я умудрился попасть ему когтями по горлу. Интересно, как это работает. То есть, какой урон он получил? Это был крит, или я повесил на него кровотечение? Вообще не понятно, как система интегрируется в законы природы. Если у меня урон, к примеру, сотня, то как я одним ударом убил парня четвёртого уровня? У него по-любому больше ста хитпоинтов.

– Давай завалим гниду!

– Да он всё равно сдохнет сегодня. Демону ты что скажешь? Давайте, новые цепи на него и ведите в Колизей.

Меня целой толпой подняли, держа за руки, плечи и за шею. Нацепили новые кандалы, не снимая старых. Получились железные наручи.

Краем глаза я заметил, забившегося в угол Ивана. Впрочем, я и не ожидал от него помощи. Да и ничего бы он не сделал этим парням.

– Ах ты падаль! – послышался знакомый голос сзади.

Сразу после этого я ощутил резкую боль в правой ноге. Надзиратель в хоккейной маске ударил меня железной трубой в коленный сустав. Но я устоял на ногах, хоть и потерял немало хитпоинтов.

– Джейс, давай потише, Демон говорил, чтоб не калечили его сильно.

– Да я разве сильно? Этот придурок полночи гремел и пиздел со всеми подряд. Ещё и встречу с Демоном требовал. Ну чё, хуйло, сейчас встретишься! – сказал Джейсон, повернувшись ко мне.

– А с этим что делать? Забился в угол, не хочет выходить.

– Хах, чё-чё, шашлык будем делать, – резко обрадовался надзиратель и подошёл к железному вагончику.

Через пару секунд в середину контейнера направился поток огня, разогревая сталь и всё пространство внутри.

Глаза Ваньки расширились от страха. Он ещё сильнее забился в угол, но через несколько секунд отскочил от железной стены и начал скакать по горячему полу. Продлилось это недолго. Парень быстро выбежал и упал, плача от боли и страха.

– Жалкое зрелище. А мы тебе предлагали вступить в нашу банду!

– Да на хер нам такое чмо нужно?

– Ну, тебя же взяли.

– Га-га-га! – послышался дружный смех.

– Да его сразу на корм можно отправлять, он и минуты не продержится.

Меня повели в направлении, куда шли и остальные узники. Их было не так много. Всего человек десять. Каждого сопровождало по два охранника, и только меня тащили целой толпой.

Я был прав. Контейнеры висели под потолком заводского цеха, на мостовых кранах. Перед ними бетонный мостик, шириной в метра полтора, по которому мы и шли.

Снаружи, где-то снизу, доносился гул зомби. Но с такого расстояния я через туман не видел их.

Охранники были одеты и вооружены по-разному. Будто каждый носил то, что хотел. Ну или что мог себе достать. Одни выглядели как обычные работяги – комбез, ремень для инструментов, только вместо них там висело оружие. Другие вырядились чуть покруче. Спецназовская экипировка, возможно, даже броники.

Оружие тоже разное. От железных труб и электрошокеров, с которыми я уже познакомился, до Калашей и СВД. Хотя огнестрела было очень мало, что неудивительно. Он сильно режет опыт, да и эффективность низкая, если нет класса стрелка. Уже выше пятого уровня зомби имеют крепкую кожу, которую не каждая пуля пробьёт. Не говоря уже о черепе.

С цеха мы перебрались на соседнее здание по импровизированному мосту из железных балок, накрытых поддонами. Был огромный соблазн столкнуть пару охранников вниз, но это было слишком опасно. Кто-то мог потащить меня за собой или же просто избить после такой выходки. А здоровье перед боем терять глупо. Ничего, мне ещё 2200 опыта получить, и я вам такое устрою! Сам пока не знаю, что именно, но что-то да устрою.

Соседним зданием оказался недострой. Скорее всего, планировался офис, хотя, может, и производство. Но строительство остановилось после возведения четвёртого этажа. На нём даже стен не было, только арматура из колонн торчала, к которой прикрепили недоограждение.

Трибуны были на двух соседних зданиях. Это были то ли офисы, то ли общежития. В общем, пятиэтажные панельные домишки, с разобранной крышей и балконами.

Зрителей было не то чтоб много, но и немало. На первый взгляд человек сто. Плюс десятка три охранников. В общем, людей у Демона хватает. Правда, часть из них были женщины и девушки, в которых я не видел особой угрозы. Разве что у них крутые навыки есть.

Натравить бы на них тех зомбаков, что ходят внизу... Их там явно больше, чем людей. Только с нынешними возможностями я мало что могу. Остаётся только убить десяток противников, хотя бы второго уровня и я стану сильнее. По идее, намного сильнее.

– А вот и наши сегодняшние гости! – раздался позерский голос Демона, усиленный динамиками.

Он стоял на крыше одного из ближайших домов и, держа в одной руке камеру, а во второй микрофон, развлекал свою банду.

Нас построили на импровизированной арене, возле ступеней на нижний этаж. Я рассматривал арену, почти не обращая внимания на слова Демона. Нужно было как можно быстрее запомнить где какие преграды и опасные места на поле боя. А на арене их хватало.

Торчащая арматура, куски проволоки, за которые легко зацепиться. Кучи кирпича, деревянные поддоны и отверстия для коммуникаций, лишь слегка прикрытые досками. Всё это могло привести к гибели из-за одного неосторожного движения.

С другой стороны, башенный кран опустил на площадку железный контейнер. Такой же, в каких и нас держали.

– Итак, первая тройка, будут драться голыми руками. Ведь мертвецы тоже без оружия – всё честно!

С трибун раздался радостный смех и нетерпеливые выкрики восторга. А у меня аж зубы сжались от злости.

Радуются смерти безоружных людей... Ублюдки. Ну я вам ещё устрою «шоу»...

Меня и ещё нескольких человек отвели вниз по ступеням, оставив на арене «первую тройку».

Обидно, что я даже посмотреть не мог, что там происходит.

Нам дали справить нужду прямо вниз, на головы зомбакам. Благо мне только поссать хотелось.

После этого всем дали выпить воды. Хотя её количества не хватило бы и для заварки кофе. Так, чисто пару глотков, промочить горло.

От волнения одному из наших стало плохо. Мужик, лет сорока на вид, жирный до безобразия. Он свалился в обморок, но охранники на него вообще не обратили внимания. Похоже, это привычное для них дело.

Их, кстати, было всего в два раза больше нас. Будь я уверен в этих парнях, мы бы порвали охрану как не фиг делать. Правда, есть ещё куча стрелков вокруг. Да и бежать некуда. Нет, я бы, конечно, сбежал и через туман, а вот бедолагам нужно сначала найти костюмы. Ну а мне сбегать, не закончив дело, нет резона. Раз уж я тут, нужно разобраться с этим Демоном и его шайкой.

Над головой звучали звуки боя... Ну как боя. Мертвяки тупо рвали безоружных людей, и уже в первую минуту пролилась чья-то кровь. Прямо в щель между железной дверью над лестницей.

Кровь попала на парня, самого крупного среди нас.

– Твою ж мать, сука! Почему я? – возмутился он, отскочив в сторону.

Здоровяк едва не сбил одного из охранников, окруживших нас. На что последний отреагировал быстро. Он достал из-за пояса полицейскую дубинку и толкнул ею бугая в живот. Тот даже не отреагировал. Будто у него каменный пресс и стальные яйца.

– Да что я вам сделал? Этот ночью гремел, другой кровью брызгается, ты ещё с палкой своей.

– Так это ты мой сосед? – удивился я, не узнав голос.

Через стены контейнеров звук был другим, более басовитым. Ещё и эхо играло свою роль.

– И твоя смерть, если нас вместе поставят.

– В смысле?

– Да во всех смыслах. Я на тебя, сосунка, рассчитывать не собираюсь. Лучше сам ДНК получу и перебыю всех мертвяков, чем ждать от тебя помощь или нож в спину.

– Мы разве не на одной стороне?

– Да пошёл ты на хер со своей стороной. Я бы уже переварился в гнилых желудках этих тварей, если б обща с другими работал.

– А ну, заткнулись, оба, – не очень уверенно попытался приглушить нас охранник.

– Так ты уже не первый раз дерёшься?

– Уже пятый, вообще-то. Меня даже знают по прозвищу Кремень. И ставки делают!

– А ты не хочешь выбраться отсюда?

– Эй, пасти закройте! – повторил охранник.

Мы продолжали его игнорировать.

– Выбраться? А на хера? Здесь кормят, иногда сокамерником становится баба, тогда вообще шикарная ночка. Да и в целом тут безопасней, чем снаружи.

– М-да... Потерянная душа.

– Сам ты потеряйся. Не нравится – всегда можешь сдохнуть.

– А бои тут каждый день или как? – проигнорировал я его выпады ради информации.

– Для тебя будет только один бой, ха-ха-а.

– Ну-ну...

Публика наверху вдруг неистово заорала. Стало понятно, что умер последний из первой тройки. Демон порадовался этому, поощряя кровожадность толпы, и объявил о выходе следующих бойцов.

Охранники, которые заранее знали порядок, повели бедолаг наверх. На этот раз взяли не троих, а пятерых. Остались только я, Кремень и десяток охранников.

– Гм-м, тебя напоследок оставили? Странно, я думал, со мной кого покрепче поставят, – сказал мой, теперь уже напарник.

– Не знаешь случайно, как с Демоном поговорить? – спросил я, всё так же игнорируя его намёки и подколы.

– Хех, с Демоном? Тебе с Иисусом встреча уже назначена.

– А если серьёзно?

– Ты меня затрахал уже. Я отвечу, но ты отвалишь со своими тупыми вопросами, ладно?

– Зуб даю.

– Если выиграешь пару боёв, он вызовет тебя и предложит вступить в его шайку. Но ты должен хорошо проявить себя, а это явно не про тебя.

– Почему же ты не в его шайке?

– Заебал. Отвянь уже, дай с мыслями собраться!

– Было бы с чем... – буркнул я, но не стал донимать здоровяка.

Нам ещё драться с ним вместе. Хотя я только на себя рассчитываю.

Второй раунд продлился намного дольше первого. Впятером драться было проще, а ещё парням дали кое-какое оружие. Судя по глухим ударам и тяжёлому дыханию, это было что-то тяжёлое, вроде железных труб или бит, обмотанных цепями.

Возня над нами длилась минут десять. По итогу, из пятёрки бойцов не выжил никто. Об этом с гордостью объявил Демон. После чего, до предела взбудораженная толпа начала выкрикивать:

– Кре-мень, Кре-мень!

Здоровяк довольно улыбнулся, глядя на меня, как на червя. Затем повернулся к выходу и начал чесать свою промежность. А может, и не чесать. Возможно, выкрики его прозвища возбуждали этого ненормального.

Железные двери люка открылись, и нас грубо толкнули вперёд. Точнее, меня. Кремень пошёл сам, едва ли не вприпрыжку.

Толпа взревела, приветствуя своего любимчика. Немного подождав, пока овации схлынут, Демон объявил:

– А вот и последние на сегодня бойцы. Кремня вы все прекрасно знаете. Он пережил уже не один бой, благодаря своей силе и великолепным навыкам. Но и второй боец сможет вас удивить. Он убил больше десяти наших человек, прежде, чем мы его поймали. Такое я не прощаю. Поэтому он и будет в паре с Кремнем. Вы же все знаете, что он делает со своими напарниками.

Толпа снова радостно взревела. Кто-то желал мне поскорее сдохнуть. Кто-то пытался оскорбить. Я их особо не слушал, рассматривая поле боя.

Всё оно было усеяно телами. Мертвых зомби было примерно столько же, сколько и людей. Некоторые бойцы были прилично обглоданы. Другим повезло больше, и они умерли быстро, после чего зомбарей загнали обратно в контейнер. Делали это специальными палками с петлями на конце. Такими отлавливают бездомных собак.

– Но этот парень не так прост, как выглядит на первый взгляд. Сейчас вы сами в этом убедитесь. Для наглядности, в последнем раунде мы выпустим в два раза больше тварей, чем обычно. Наслаждайтесь!

Охрана спустилась на этаж ниже, заперев нас вдвоём на арене. В это время в противоположный угол, к одному из контейнеров двигался ещё один.

Из оружия моему напарнику выдали здоровый и хорошо заточенный мачете. Мне же дали деревянную бейсбольную биту, даже без цепи или гвоздей. По сути, это просто палка.

Я сразу же откинул её в сторону, присматриваясь к оружию убитых. Правда, ничего лучше, я не нашёл. Неудивительно, что Кремень выживает, а остальные нет. Может, он просто подкупил охрану? Только чем он мог расплатиться? Разве что натурой.

Как только открылись ворота контейнеров, и в нашу сторону пошли зомби, Кремень повернулся и посмотрел на меня с хищной ухмылкой.

– Зря ты оружие выбросил. Мне же легче будет, – пробасил он.

– Так ты не шутил про своих напарников?

– Каждый сам за себя.

– Ясно, – пожал я плечами.

Здоровяк шагнул ко мне, ловко крутанув мачете в руке.

Я сжал свои кулаки, обнажив когти.

Увидев это, Кремень замер. Оценивающе посмотрел на мои руки, потом на меня.

Мертвецы в это время прошли уже половину пути и постепенно ускорились.

Мой «напарник» краем глаза заметил приближение врагов и сказал:

– Ладно, оставляю тебя на закуску. А пока не приближайся ко мне.

С этими словами он начал обходить меня по дуге так, чтоб зомби сначала напали на меня. Я даже не стал этому противиться. Более того, я не смотрел на приближающихся мертвецов. Их уровни я оценил сразу. Ни одного выше седьмого не было. А у меня почти десятый.

Кремень с удивлением смотрел на моё поведение. Публика тоже замерла в ожидании. Наверняка решили, что я в ступоре от страха. Демон специально их не предупредил, в чём моя особенность.

Мертвяки прошли мимо меня, не проявив никакого интереса. Тогда удивление, на лице здоровяка сменилось страхом.

Он начал отбиваться от первых зомби достаточно успешно, должен признать. Но шли они быстрее, чем он их умертвлял. Уже через минуту Кремень был зажат в угол и, получив несколько укусов, начал истерить.

– Помоги! Чего стоишь, сука, помоги! – орал он.

– Ты же сам просил не приближаться, – пожал я плечами, глядя на трапезу мертвяков.

Его навыками была каменная кожа или что-то такое. Иногда твари не могли прокусить руку или плечо Кремня. В этот момент его кожный покров становился светло-серым, как бетон. Однако его мана не была бесконечной, и время от времени он получал различной тяжести раны.

Ещё удивляла неистовая сила здоровяка. Некоторых мертвецов он просто бросал через ограждение вниз. Других откидывал ударом ноги на два-три метра.

Из двадцати заражённых парень сумел убить ровно половину, после чего просто истёк кровью и свалился под тяжестью остальных зомби.

Радость публики куда-то испарилась. Повисла тишина.

Казалось, все ждут, что Кремень сейчас поднимется и добьёт остальных зомбаков. Но его тупо жрали, а на меня не обращали внимания. Я же не знал, что мне делать. Убивать этих мертвяков не хотелось. Как бы странно это ни было, но они единственные здесь, кто не желали мне зла. Однако уровень получать нужно было.

Оставалось придумать, как это сделать незаметно. Ну то, что зомбаки пробежали мимо меня, видели все. Но если я начну их убивать, они начнут убегать от меня. Хотелось хотя бы эту фишку оставить в секрете.

Решение лежало на поверхности. То есть, ничего хитрить мне не пришлось. Я тупо подошёл к ближайшему мертвяку, увлечённо жравшему свою добычу и ударом когтями в голову нанёс ему смертельный крит. Меня заметил лишь один из его соседей, но отреагировать он не успел. Ему тоже вонзились шипы в голову.

Получено 440 ед. опыта.

Получено 550 ед. опыта.

Восприятие увеличено на 1 ед.

Отвлекаться на впервые возросшее восприятие я не стал.

Таким же образом, одного за другим я быстро перебил всех оставшихся мертвяков и увидел заветное сообщение, вместе с мощнейшим приливом кайфа.

Получен 10-й уровень.

Глава 28. Новые перспективы

Стараясь не подавать виду, я сдерживал все свои эмоции, хоть это было невероятно трудно. Из всех повышений уровня, этот был самым приятным. И не потому, что я его долго ждал. Физические ощущения были в два раза сильнее любого предыдущего повышения.

Я аж на колени упал, но сделал вид, что поднимаю мачете Кремня. Заодно постарался облапать как можно больше мертвяков.

Публика тем временем недовольно выла и освистывала меня. Ещё бы. Я не только убил их любимца, а ещё и лишил их удовольствия, наблюдать мою смерть.

Зато Демон несколько не расстроился. Он был, как обычно, весел, снимал всё на видео и радостно хохотал, по известным только ему причинам.

– Великолепно! Это просто гениально! Парень, ты не перестаёшь меня удивлять! – воскликнул он, когда толпа немного стихла.

Мне уже неинтересно было, что он скажет. Хотелось побыстрее открыть интерфейс и узнать свои новые возможности. Да хотя бы понять, есть ли они или у меня до сих пор ограничен интерфейс.

– Ну, чего молчишь? Назови хотя бы публике своё имя. Им нужно знать, кого ненавидеть, ха-ха.

– Мне некогда развлекать твоих шестёрок. Спускайся, нужно поговорить, – крикнул я, не слишком громко.

– Аха-ха-а, смотрите, какой занятой и наглый. Некогда ему. В камере у тебя будет достаточно времени. Что же ты хочешь мне сказать такого интересного?

– Я хочу договориться. Иначе вас всех тут перебьют.

– Да что ты говоришь? И кто же это сделает? Твои цыпочки? Или твой ручной зомби?

– Минобороны. Думаешь, не осталось армии и можно делать что захочешь? Они просто заняты более важными делами. Но ты привлёк их внимание и...

Пока я это говорил, лицо Демона, да и некоторых людей, которые были без масок, сменилось с радостного на тревожное. Похоже, я угадал с их главным страхом. И хоть я отчасти блефовал, настроение этим уродам я испортил окончательно.

Договорить мне не дали. Демон подал короткий сигнал рукой, и в меня снова впились несколько дротиков с транквилизаторами. И где они только их только взяли в таком количестве.

Отрубился я после десятка попаданий и спустя около минуты или двух. Старался запомнить эти показатели, как и количество стрелков. Правда, мозг постепенно затормаживал свою деятельность, и перед отключкой у меня полностью пропала вся злость и способность соображать.

Очнулся, как и раньше, в контейнере. Только непонятно, был это тот самый или другой ящик. На мне снова были кандалы с цепями, которые я не мог снять из-за слабости. Хотя бы голова не болела, это уже радовало. Однако было небольшое похмелье от мощных препаратов. Ещё был дикий голод. Я не ел сутки, если не больше. Вообще было непонятно, сколько дней прошло с моего пленения. Может один, а может, я по несколько суток лежал в отключке.

– Эй, Ванёк... – хриплым голосом, произнёс я.

Никто не откликнулся.

Я уже решил, что нахожусь один в камере, но вдруг услышал тихий шорох. Насторожился.

– Кто здесь? – снова спросил я, голосом пропитого бомжа.

– Я, – ответил женский голос.

Тревога немного уменьшилась.

- Кто я? Мы знакомы?
- А я откуда знаю, кто ты? Тебя днём закинули ко мне, и ты храпел до ночи как Французский бульдог.
- Как тебя зовут?
- Мандина.
- О боже... – я едва сдержался, чтоб не заржать.
- Что?! – злобно уточнила она.
- Да не, ничего. Я Никита.
- Какое дурацкое имя.
- Кто бы говорил.
- Знаешь, что, Ни-ки-та! Пошёл в жопу!
- Да без проблем... – буркнул я, без всяких эмоций.

До этого ещё хоть немного хотелось узнать, давно ли она тут, как попала сюда, была на арене или она тут для других развлечений. Но если она такая бесячая стерва, то и интереса к ней быть не должно. Что-то она слишком дерзкая для девушки в кандалах, запертой с другим узником. Ей повезло, что попала ко мне, а не к какому-то Кремню. Хотя, может, она специально меня провоцировала? Ладно, по фиг. У меня есть занятие поинтересней.

- Да я не тебе, – как можно тише открыл я интерфейс.
 - Мля, ты ещё и сам с собой говоришь? Шиза... – сделала свои выводы Мандина.
- Нет, ну серьёзно, о чём её родители думали? За что так со своим ребёнком? Сосредоточившись на тексте, я с радостью созерцал свои характеристики.

Уровень: 10

Опыт: 257 550 из 384 000

Физ мощь: 32

Восприятие: 7

Маг мощь: 0

Мана: 0

Стойкость: 35

Здоровье: 212 ОЗ из 350

Свободных очков характеристик: 15

Свободных очков навыков: 3

ДНК: 24

Чуть ниже было уведомление, что мне доступен выбор подкласса, но описание система для меня как всегда пожалела. Да и Анна сказала только, что один класс заточен на физические навыки, а другой на магические. Хоть я и прокачал немного физическую мощь и живучесть, всё же хочу выбрать второй вариант. Тем более я сохранил немало очков характеристик. Их даже как-то слишком много. Раньше вроде по три за уровень давали, а за десятый целых шесть накупили. Да и очков навыков аж три штуки, вместо одного. Интересно, это разовая акция или теперь так всегда будет?

В любом случае, уровни получать становится всё сложнее. А значит, распределять нужно с умом.

Ещё, наконец, появилась характеристика «восприятие». Я так понимаю, она отвечает за получаемую из мира информацию. Возможно, уровни других игроков смогу теперь видеть.

Стоп. А почему требуемого опыта не в два раза больше, чем за предыдущий уровень? Прогрессия меняется? Теперь будет в полтора раза больше требовать? Ну, это радует. Хотя всё равно запросы сумасшедшие.

Итак, два класса, одно решение.

Выберите специализацию:

1. Истребитель нежити

2. Повелитель мёртвых

Хотя бы по названию понятно, кто есть кто. Первый, видимо, заточен на массовое убийство зомби. Наверняка сделает мои когти ещё более смертоносными, добавит силу, броню и наделит кучей мутаций, которые меня самого превратят в монстра.

Второй... Тут не совсем понятно, как я буду повелевать мутантами. Я и без этого с ними пару раз договаривался. Думаю, этот класс усилит моё влияние на них, а может и вовсе даст полный контроль. Это, как по мне, намного интересней и перспективней, чем тупое, хоть и эффективное, истребление мертвечины.

Итак, выбор сделан.

Сосредоточившись на втором варианте, я подтвердил свой выбор, после чего меня неожиданно накрыло волной боли и удовольствия. Наверное, такие ощущения получают БДСМ-щики и всякие извращенцы. Не знаю даже, как это описать. Это примерно, как долго хотеть пописать, но терпеть, а потом наконец попасть в туалет. Ну или мышечная боль после тренировки или тяжёлой работы.

Ещё меня стошнило прямо на мою бесячую соседку по камере. Признаться, я даже не сожалел об этом. Правда, когда она подняла жуткий вой, я понял, что зря это сделал.

– Ах ты мерзкое животное! Ты что себе позволяешь, урод? Я вся теперь в этой дряни и даже искупаться не могу!

Думаю, если бы не оковы, она бы набросилась на меня. А я не в лучшем состоянии, чтоб отбиваться от психованной стервы. Но я понимаю её чувство. Сам тоже не был бы в восторге на её месте. Я не ел уже больше суток, чем я вообще блюю?

Станным было, что охранник, да и соседи, никак не отреагировали на поднятый шум. Хотя мне же лучше.

Постепенно неприятные ощущения в теле начали уходить. Мысли тоже прояснились. Эффект от транквилизаторов резко испарился.

Интерфейс сам закрылся, сразу после моего выбора, так что мне пришлось снова его открывать. Но мне достаточно было лишь подумать об этом, как он сам открылся, без голосовой команды. Это как раз то, чего мне не хватало.

Сразу бросились в глаза изменения в самом дизайне, если можно так сказать, и в количестве вкладок.

Раньше интерфейс больше всего напоминал таблицу в экселе, только вместо белого фона – прозрачный, ну и ячеек поменьше. После «обновления» он уже походил на полноценный дизайн из какой-то игры. Интуитивно понятное расположение самых важных вкладок, отдельные информационные зоны, здоровье теперь отображалось не только цифрами, но и красненькой полоской, заполненной на 70 %. Даже шрифт сменился на более приятный и стильный.

Появилась отдельная вкладка для навыков, в которой не было ни одного изученного. Мутации при этом остались на своём месте.

В первую очередь я вложил три единицы характеристик в ману и одну в магическую мощь. Хотелось и остальные закинуть в ману, но решил сначала изучить навыки. А за это время восстановится тот минимум маны. Не терять же время, пока я буду думать над билдом.

После вложения меня немного мутило, но ничего серьёзного. Я продолжил исследовать интерфейс.

Вкладки навыков делились на категории, каждая из которых отвечала за свою функцию.

Было две основных группы «Бой» и «Контроль». Последняя включала в себя ещё целую кучу групп:

- Слух;
- Зрение;

- Лингвистика;
- Моторика;
- Разум;
- Организм;
- Связь.

Сразу открыл вкладку боя, но с огорчением обнаружил, что там нет ни одного навыка, который я мог бы изучить.

Неужели изменился только дизайн, и я всё ещё не могу самостоятельно получать новые навыки? Опять нужно лапать убитых зомби в поисках мутации? Это какое-то издевательство.

Но уже во вкладке «контроль» я обнаружил неизученные навыки, в которые можно было вложить свободные очки. Меня это очень обрадовало.

Изучив эту вкладку, я понял, что она отвечает за установку контроля над зомбями. То есть я мог управлять ими даже на расстоянии. Правда, к навыкам в коренной ветке контроля, были достаточно суровые требования. Например, чтоб управлять более чем одним зомби одновременно, мне нужно было целых двадцать единиц магической мощи.

При этом магическая мощь, мой уровень и уровень зомби напрямую влияли на расстояние. Мана же ограничивала время контроля.

Например, я мог слышать то же самое, что и зомби, под моим контролем. Расход маны зависел от моего уровня, уровня зомби, уровня этого навыка, магической мощи и расстояния. Точных цифр мне никто не давал. Ну хоть за описание механики спасибо.

Остальные навыки работали примерно одинаково. Один отвечал за зрение, другой за управление телом и только последний имел немного другой функционал.

Вкладка связи была очень полезной для меня. Находясь под моим контролем, мертвецы могли передавать мне часть получаемого опыта. Только непонятно, каким образом. Они же получают его, поедая мясо других тварей, а не за убийства, как я. Ну да ладно, это позже выясним.

Мне не терпелось уже взять кого-то под свой контроль, хотя бы частично и ненадолго. Только что вкачать в первую очередь?

Взять тело под свой контроль – это навык моторики, но если я не буду видеть, куда идти, то толку от этого мало. Значит, нужно и зрение вкачать на один уровень. Третьим напрашивалась связь. Я тогда смогу качаться, не выходя из своей клетки.

Говорить и знать мысли этих зомби мне сейчас ни к чему. Организм, видимо, отвечал за мутации. Полезная вещь, наверное, которая сделает моего зомби сильнее остальных. Но пока это непозволительная роскошь.

Слух, на первый взгляд, казался бесполезным, в моём положении. Но если подумать. Я нахожусь в самом сердце вражеского лагеря. Узнать, о чём говорят эти уроды, было бы очень полезно, особенно подслушать разговоры Демона. Только это не поможет мне в прокачке, а она сейчас очень важна. Хотя до одиннадцатого уровня мне очень далеко... Но и зомби вокруг, судя по гулу, несколько тысяч. Похоже, тут собрали весь персонал завода, ещё и с города согнали зомби.

Итак, решено, сначала качаю зрение, движение и передачу опыта.

Вложение очков навыков было безболезненным, вопреки моим ожиданиям. Появилось лишь странное ощущение в голове, будто у меня в мозгах кто-то копается.

Описание вкачанных навыков немного изменилось. Появились цифры, показывающие расход маны, максимальный уровень зомби и расстояние, на котором я мог их контролировать.

***Зрение, уровень 1** – позволяет видеть и управлять глазами подконтрольных вам особей.*

***Максимальный уровень особей** = (ваш уровень + уровень навыка * 2 + маг. мощь) / 3 (ур.);*

***Максимальное расстояние** = ваш уровень * уровень навыка * 10 (м);*

Расход маны = (уровень зомби * 2 + расстояние) / (ваш уровень + маг мощь + уровень навыка * 5) (ед. маны/сек)

М-да, цифры совсем не радуют. Но что я хотел? У меня пока 0 маны и столько же магической мощи. Да и уровень относительно небольшой, хотя меня только Демон пока что перегнал.

Зато радуют огромные возможности, предоставленные выбранным классом. Я думал, смогу просто отдавать мертвякам приказы, а тут полный контроль, да ещё и прокачка чужими руками.

Уже представляю себе группу из десяти сильных зомбаков, зачищающих город и заливающих меня опытом, пока я сижу на крыше и попиваю кофеёк. Но до этого мне ещё очень далеко. Сейчас хотя бы кого-то убить чужими руками.

Дальше вкачал Моторику на первый уровень.

Моторика, уровень 1 – позволяет управлять телом или отдельными органами подконтрольных вам особей.

Максимальный уровень и расстояние были такими же, как и при контроле зрения. Однако расход маны был немного выше:

(Уровень зомби * 5 + расстояние) / (ваш уровень + маг мощь + уровень навыка * 5) (ед. маны/сек)

Хорошо, что я очень активно тратил очки. А то у меня изначально было желание вложить только одно очко в магическую мощь, а остальное в ману. Но теперь понятно, что мощь позволяет эту самую ману экономить, а ещё увеличивает уровень мертвяков и расстояние контроля.

Последний навык сильно отличался не только функцией, но и ограничениями.

Связь – устанавливает передачу системной информации между вами и подконтрольными особями.

Максимальный уровень особей = (ваш уровень + уровень навыков (слух + зрение + лингвистика + моторика + разум + организм + связь) \ 3 + маг. мощь) / 3 (ур.)

Процент получаемого опыта = (уровень зомби * уровень навыка / ваш уровень / 2) * 100 (% опыта).

Ага, выходит, если взять под контроль зомбака пятого уровня, то сейчас я буду получать только 25 % опыта за каждое убийство. Но с более крутыми подконтрольными, как их называет система, и с более высоким уровнем навыка, я смогу получать даже больше 100 % опыта. Круть! Однако до этого ещё тоже очень далеко.

Теперь приступаем к характеристикам. Когда я вложил очки в ману и магическую мощь, у меня появилась информация о скорости восстановления маны. Она зависела от максимального объёма резерва маны и магической мощи.

Скорость восстановления маны = Весь объём / 1000 + маг мощь / 100

В моём случае, у меня было всего тридцать единиц объёма и одна магической мощи. Немного посчитав, я выяснил текущую скорость восстановления. Она составляла 2,4 ед/ мин.

Очень медленно, как по мне. Полный запас в таком случае восстанавливался бы двенадцать минут. Но и хватит его секунд на десять.

Поэтому очки маны я поднял до ста, а магическую мощь до пяти. В итоге скорость восстановления маны увеличилась до 9 ед/ мин.

Уже другое дело. За одиннадцать минут вся мана будет восстановлена. А этого хватит секунд на тридцать контроля.

Едва дождавшись полного восстановления, я попробовал мысленно активировать навык контроля.

Я будто шестым чувством знал, где находятся ближайшие зомбаки в радиусе до ста метров.

Было и понимание, кто из них какого уровня. Правда, не такое чёткое, как при зрительном контакте. Я лишь чувствовал, кто из них слабее, а кто сильнее.

Вокруг меня их было несколько десятков. Как раз то, что нужно, для первой попытки.

Сосредоточившись на самом слабом из ближайших мертвяков, я сумел проникнуть в его голову и увидеть всё его глазами.

Картинка, кстати, так себе. Всё размытое, цвета бледные, а расстояние, на которое я видел, не больше пяти метров. Но это всё можно списать на туман, в котором находился мертвяк.

Я мог спокойно смотреть его глазами, но сам он при этом будто и не замечал меня. Лишь бесцельно топтался на месте, стараясь избегать более развитых зомбаков. Кстати, глазами своего подконтрольного их уровней я не видел.

Сосредоточившись на втором навыке, я подчинил себе и всё остальное тело мертвеца. Слышать и читать его мысли я, конечно, не мог. Зато получилось передвигать его ноги и протянуть вперёд руки.

Взмахнув ими пару раз, я решил проверить свою боевую эффективность. Для этого я подошёл к ближайшему зомбаку и ударил его когтями. Пытался попасть в шею, но порвал лишь подгнившую кожу в районе ключицы. Атакованный мной зомбак отреагировал мгновенно. Он быстро схватил меня одной рукой за горло, а второй начал бить в живот. Но не кулаком, а своими когтями.

Я почувствовал только первый удар. Больно. Будто это меня самого пырнули в пузо. Хотя, боль была немного приглушённой, да и быстро прекратилась, как и мой контроль над мертвяком.

Сначала я решил, что это из-за нападения, но, взглянув на ману, всё стало ясно. Запасы на нуле.

Меня это удивило. Я думал, продержусь секунд тридцать, а прошло около пятнадцати. Хотя я не знал, какого уровня зомбака подчинил. Да и не учёл одновременного использования двух навыков.

Но всё равно это был мегакрутой опыт. Сидя в безопасности, я мог навести смуту в рядах зомби. Бонусом ещё была возможность чувствовать, сколько их вокруг меня.

Моего подконтрольного, кстати, убили меньше, чем за минуту. Я же с нетерпением ждал восстановления маны, для второго захода.

На этот раз я подключился к чуть более сильному зомбаку, стоявшему метрах в пятидесяти от меня.

Его зрение меня порадовало больше. Расстояние, на которое он мог видеть, было раза в три больше предыдущего. Да и стоял он на контейнере, где когда-то жили строители. Не знаю, как он туда забрался, да и мне не было до этого особого дела. Ведь я увидел кое-что очень и очень любопытное!

На третьем этаже недостроенного здания в компании людей Демона стоял и попивал вместе с ними пиво один мой знакомый. Это был Герц – тот самый жирдяй из отряда Когтя, с которым мы сразу невзлюбили друг друга.

Теперь ясно, как демонята нашли нас и откуда знали всё про наш отряд.

Вот убудок! Ну, я тебе сейчас устрою...

Глава 29. Чужой среди чужих

От вагончика, на котором стоял мой аватар, будем так его называть, до третьего этажа было слишком далеко. Но рядом стоял кран, по которому можно было забраться даже выше.

Я быстро рванул к нему, пока не закончилась мана. Этот зомби был уровнем выше, чем предыдущий, поэтому у меня даже меньше пятнадцати секунд. Осмотр и спуск на землю уже заняли секунд пять. Залезть к уродам, да ещё и убить кого-то точно не успею. Так что я отбросил эту идею. Точнее, отложил на время.

Я пока слишком слаб. Вернее, моей маны недостаточно, чтоб сделать что-то подобное. Значит, нужно заняться прокачкой. Благо времени у меня на это достаточно. Наверное.

За оставшиеся десять секунд я попытался убить хотя бы одного зомби. Интересно было, сколько получу с этого опыта.

Напал на первого попавшегося. На вид слабенький, уровня третьего, максимум четвёртого. На пятом кожа у них уже начинает меняться, да и кости тоже.

Убить его оказалось не так просто, как это сделал бы я, своими когтями. Но десяти секунд хватило. Я успел нанести пять ударов, целясь в шею. Последний оказался смертельным и в этот момент мана закончилась.

Получено 88 ед. опыта.

Контроль прервался, а я немного растерялся от резкого переноса сознания.

Блин, чего так мало опыта дали? Я даже за первоуровневого больше получаю. Выходит, убитый мной мертвяк был четвёртого уровня и мне дали за него только двадцать процентов. Почему тогда восемьдесят восемь? Неужели мой бонус за ДНК работает? Ну хоть это радует. Интересно, какого же уровня был мой аватар?

Ладно, это всё мелочи. Меня больше интересует, почему Герц пьёт пиво с этими уродами? Вряд ли он внедрился в их банду. А значит, сливает им инфу.

Надеюсь, только он один оказался крысой, и Коготь ничего об этом не знает. В таком случае хорошо, что они меня отправили, а не пошли на Демона сами. Меня он не убьёт – я для него слишком ценная добыча. Хотя на органы пустить может, чтоб изучить мой организм. Нужно побыстрее отсюда выбираться.

– Ты чего кряхтел? – прервала мои раздумья моя соседка.

– Срать хочу. Или мне лучше не сдерживаться?

– Животное.

– От Мандины слышу.

– Пошёл ты! Я уже думала, ты в зомбака превращаешься.

– Нет, просто шавуха попалась несвежая. Подожди, а иммунные могут обратиться?

– Ты с какой планеты вообще? Конечно, могут. Или ты думаешь, что эти отечественные вакцины на 100 % защищают?

– Нет, конечно.

– Ну да, тебе же нечем думать.

– Обязательно быть такой конченой стервой? Я к тому, что нам ещё долго сидеть вместе, так что давай не портить нервы друг другу.

– Ты обрыгал меня и спать мешаешь!

– А ты бесишь меня и общаешься, как последняя тварь.

– Ладно, я просто злюсь, когда над моим именем смеются.

– Тут я тебя понимаю. Я б тоже злился с таким именем.

– Эй!

- Ладно-ладно. Будем считать, что мы в расчёте.
- Нет, не в расчёте. С тебя горячая ванна и чистая одежда.
- Хах, ну да, и бутылочка шампанского.
- Я б не отказалась. Так чего ты стонал? Ты ранен?
- Да нет. То есть, да, но не поэтому.
- А почему?

Странная она. Так резко изменилась в отношении. Может, просто настроение переменчивое. Но лучше не рассказывать ей своих секретов. Хотя и очень хочется с кем-то поделиться.

- Не ел два дня, желудок крутит.
- Два дня? Ты тут уже больше недели вообще-то.
- Что?! – опешил я. – Как?

– Ну, я слышала, когда охранники о тебе говорили. На тебя столько транквилизаторов ушло, как на десятиуровневого зомби. И ты отключился на три дня после них. А потом после боя то же самое.

- Во дела...

Это многое объясняет. Например, когда Герц успел тут оказаться, и почему мне так хреново. Странно, что вообще не сдох. Раньше достаточно было пропустить пару приёмов пищи и уже сил не было. А тут неделя без еды... Может, улучшение пищеварения позволяет не только всякую гадость переваривать, но и обходиться подолгу без еды?

- Ага. Так что неудивительно, что тебя мутит.

- А тут вообще не кормят?

– Когда как. Если ты полезен и идёшь на контакт – могут покормить. Меня вот за секс кормят.

- Э-э... Пленники?

- Да какие пленники. Охранники. Думаешь, я тут для боёв?

- Не знаю. Почему тебя тогда со мной заперли?

- Может, хотели, чтоб ты не скучал. Откуда мне знать?

- Да ты, похоже, немало тут знаешь. Давно здесь?

- С самого начала.

- И как тебя угораздило?

– Я на заводе работаю. Работала. Мы на четвёртом этаже в офисе прятались, когда всё началось. А через пару дней пришёл этот, со своей шайкой. Нас уже десять человек оставалось. Остальные умерли в тумане или от зубов этих тварей.

- Почему вы пустили его к себе? У вас что, оружия не было или крепких дверей?

– Да откуда у нас оружие? И двери ему не помеха, он голыми кулаками их взрывает. В общем, он сказал, что мы теперь принадлежим ему. Кто был не согласен, он выбросил на улицу. Думаю, сам понимаешь, что с ними стало. Тогда оставшиеся мужчины вступили в его банду, а женщины... Ну, кто посимпатичней, как я, стали секс-рабынями, а Наталья Романовна и Маргарита Васильевна еду готовили, убирали и за порядком следили. Служанками стали, в общем.

- И сколько их было изначально?

- Ну, человек пятьдесят, может, сто.

- И они все пришли к вам в офис? Они там ночуют?

- Ну, не все. Кто где.

- А сколько сейчас у Демона людей?

- Не знаю. Человек двести, может...

- Сколько-сколько? Это всего или мужиков?

- Всего. Но я не знаю, может, больше.

- Ну-ну...

- Что? Ты не веришь мне?
- Верю-верю. Как же не верить.
- Ты не боишься? Мне бы очень страшно на твоём месте было.
- Да чего тут бояться. Страхом делу не поможешь.
- У тебя есть особые навыки? Расскажи.
- Не сейчас, мне нужно поспать.

Девушка томно вздохнула, даже немного сексуально. Хотя я не видел её лица, голос был очень приятным. Особенно в конце нашего разговора, когда она начала выпытывать меня про навыки. Интересно...

И в её рассказе много несостыковок.

Как в первый день они могли укрыться на четвёртом этаже, если туман дошёл до верха пятого уже к концу дня? Даже если учесть разную высоту зданий, ну пусть там пол-этажа, цоколь, но даже на половину пятого этажа туман должен был подняться. Да и у Демона не могло быть на второй день такого навыка, которым он взорвал стену. Я думаю, он его на десятом получил, вместе с дополнительным классом.

И людей у него не так много, как эта шлюха сказала. Я видел не больше тридцати человек с автоматами. И не могли они такую толпу за пару дней собрать, ещё и с костюмами, чтоб все были. Завралась эта девка, ох завралась. Только зачем ей это?

Я с радостью заметил, что мана вот-вот восстановится. Так что раздумья оставил на потом и взялся за прокачку.

Долго выбирал, над кем бы установить контроль. В итоге выбрал зомбака посильнее, но как можно ближе ко мне. Это позволит быстрее убивать других с небольшими затратами маны. Максимальный уровень подконтрольных, на данном этапе развития, для меня был пятый. Расстояние около двадцати-тридцати метров. Ещё для экономии маны я решил попробовать драться вслепую. Перед подключением я запомнил расположение ближайших противников и взял контроль только над телом, не используя зрение.

Двигался мой новый аватар чуточку медленней предыдущего, хоть и был уровнем повыше. Зато какие мощные у него удары.

Одной рукой я нащупал свою первую жертву. Тактильные ощущения передавались мне слабо, как и боль. Будто я был в толстых перчатках. Но это мне никак не мешало. Было достаточно двух сильных ударов, и я полностью разорвал своему оппоненту шею. Он даже ударить меня не успел.

Получено 66 ед. опыта.

Не теряя времени, я шагнул в сторону, где в паре метрах стоял ещё один слабенький мертвяк. На него ушло три удара и секунд пять времени.

Следующий враг был примерно такого же уровня, как и мой аватар. Вот с ним пришлось повозиться. Я нанёс ему ударов пять, получив пару ответных. Только потом он упал, но опыт мне не зачислили. Я склонился следом за ним и стал бить, куда попало, лишь бы быстрее. Это принесло достаточно быструю победу и сто десять единиц опыта.

Странно, что у меня ещё не закончилась мана. По ощущениям прошло уже секунд тридцать. Я напал ещё на одного зомбака. Бил уже без разбора, вкладывая как можно больше силы в удар. Получилось убить даже быстрее, чем, когда я пытался попасть по слабым местам. Всё же система засчитывает урон от любого удара и чем их больше, тем лучше. Криты от зомби такого уровня, похоже, работают не очень хорошо.

К моему удивлению, я успел добить свою жертву и даже ещё одного мертвяка.

Мана всё же закончилась, но я успел убить целых пять штук за один заход. Это очень крутой результат. Около четырёхсот опыта. Да, если бы я сам это делал, получил бы в пять раз

больше. Но и это неплохо. Ещё сотни три таких заходов и получу новый уровень. М-да, долго же придётся мучиться. Если для четырёх сотен опыта мне нужно ждать двенадцать минут восстановления маны, то на четыре тысячи у меня уйдёт два часа. Даже чуть больше, с учётом самих боёв. Такими темпами до нового уровня мне убивать зомбаков нужно будет часов семьдесят. И это без учёта перерывов на сон. Это же почти две рабочие недели. Да ну на хер. Я столько не протяну здесь. Даже неделя в этой коробке звучит стрёмно. Хотя я и так неделю тут пробыл, только в отключке.

Нужно что-нибудь придумать...

– Эй, Ман... Мандина, – как можно вежливей окликнул я девушку.

– Что? Опять рыгать будешь?

– Не. Скажи, как часто Демон устраивает такие шоу на арене?

– Да почти каждый день. А что?

– Каждый день? Почему я тогда только раз за неделю был?

– Так ты же в отключке был. Да и других участников хватает. Ты тут не единственная звезда.

– Ну да... А какого уровня людей туда отправляют?

– Что? Почему такие странные вопросы.

– Просто ответить.

– Да разные. От первого и до... Ну, Кремень был самым сильным, восьмого уровня.

– Почему такие маленькие? А Демон какого уровня?

– Да не знаю я.

– А если я взамен расскажу свой секрет?

Повисла тишина. Девушка несколько секунд думала, да так громко, что я будто слышал, как нейроны в её башке ускорились.

– Десятого он. Доволен?

– А говорила, не знаешь.

– Просто он не любит, когда об этом говорят.

Ну-ну...

– Ладно.

– Теперь говори.

– Что?

– Твой секрет. Ты же обещал.

– Почему это тебя так интересует?

– Да о тебе все говорят, а я просто любопытная по жизни. К тому же тут жутко скучно.

– Ну да, понимаю. Ладно, слушай. В общем, когда мне было десять, дядя из Новосибирска повёз меня на пикник за город. Там были только мы вдвоём. Он предложил искупаться голышом в озере. Я не хотел, но он сказал, что оставит меня волкам, если я не разденусь.

– Что за чушь?! – возмутилась Мандина.

– Вообще-то, это очень личное.

– Зачем мне это?

– Ну, ты же хотела мой секрет узнать.

– Мне неинтересно твоё изнасилование, придурок!

Я не удержался и заржал. Она так разозлилась, будто я про её детство рассказывал, а не вымышленное.

– Ладно-ладно, я шучу. Мой секрет на самом деле очень прост. Зомби не нападают на меня, потому что я питаюсь ими.

– Что?! – ещё сильнее изумилась она.

– Да тише ты, а то Джейсон придёт и поджарит тебя. Ты как раз уже в маринаде.

– Идиот! Я тебе, значит, секреты тут рассказываю... Слушай, а ты сейчас серьёзно? Ты жрёшь этих... мертвечину? – она брезгливо поморщилась.

– Не совсем. Нужно жрать недавно убитую мертвечину. Если она полежит больше часа, то эффекта не будет. Думаешь, почему они друг на друга не нападают? То есть нападают, но только сильные на слабых.

– Фу, жуть...

– Только никому не говори, а то... Ну, сама понимаешь.

– То есть ты меня обрыгал...

– Ну, получается так... – едва сдерживая смех, ответил я.

– Пиздец, – ёмко описала она все свои эмоции.

– Ладненько, мне нужно ещё поспать. Не знаешь случайно, когда меня на бой возьмут?

– Без понятия.

– Ладно, только помни, никому не слова.

– Конечно. Я – могила.

Восстановив ману, я снова погрузился в мир управляемых зомби. Это, оказывается, очень увлекательно. Возможно потому, что у меня нет другого досуга. Разве что подшучивать над своей сокамерницей или бесить её своими тупыми шутками. Но я с нетерпением ждал каждого сеанса прокачки чужими руками.

Я повторил эту процедуру ещё пять раз, прежде чем выбился из сил.

Каждый раз приносил мне от трёхсот, до пятисот опыта. Итого две тысячи чуть больше, чем за час. Осталось всего сто двадцать четыре тысячи до нового уровня. Ерунда...

Продолжить решил уже на следующий день. Если меня выбросят на арену, то нужно быть в форме. Мало ли что этот ублюдок может придумать. Поставит против меня суперсильного мутанта или толпу иммунных.

Перед сном я задумался, как можно ускорить свою прокачку. В голову приходили разные мысли. Сбросить на толпу зомби какой-то груз. Например, кран перевернуть. Но тогда система, скорее всего, не засчитает мне эти убийства. Да и попробуй что-то сделать с такой машиной, которая надёжно закреплена на земле и весит несколько тонн.

Были мысли добраться до автоматов, но мне просто не хватит времени это сделать. Да и не так уж они эффективны, особенно без класса стрелка.

Только одна идея мне показалась более-менее адекватной. Но она требовала от меня хорошей реакции и владения новыми навыками. Хотя с каждым разом мне было всё легче и легче брать под контроль определённых зомби. Ещё очень пригодился бы показатель восприятия повыше, чтоб понимать, у кого какой уровень.

В общем, наутро я продолжил свою прокачку и испытал новый метод. Правда, не учёл кое-чего.

Способ был достаточно прост. Не знаю, почему я сразу не додумался до этого.

Я просто брал под контроль одного зомбака, нападал на другого и прерывал контроль. Ждал некоторое время, пока два стравленных мертвяка нанесут друг другу достаточно урона, затем снова брал одного из них под контроль и наносил смертельный удар.

В итоге я получаю весь опыт, потратив при этом всего с десяток маны.

Сложней всего было подгадать момент, когда одному из зомби оставалось нанести один удар. Да и ещё нужно было угадать, какой именно зомби победит. Контролировал я их, не используя зрения – для экономии маны.

Пару раз я ставил не на того мертвяка и, получается, потратил ману впустую. Но это не так страшно.

За первый такой заход мне удалось поднять целую тысячу с лишним опыта, пока не потратил весь запас маны. Правда, и времени ушло на это немного больше.

После первого захода я остался доволен. Если учесть все ошибки и ещё немного приновиться, то можно ещё больше ускорить прокачку.

Не учёл я только одного. Охранники заметили странную активность зомбаков и стали тыкать на них пальцами. Что они говорят – я не слышал. Однако лишнее внимание к моей прокачке мне было ни к чему. Я решил отложить это дело на ночь. А днём хорошенько выспаться. Ну и потренироваться в управлении новыми навыками.

Сложно было быстро прекращать контроль, а затем снова восстанавливать его. Ещё сложное было переключаться с одного зомби, на другого.

А в один момент, спустя час моей тренировки, я получил очень приятный бонус.

Магическая мощь увеличена на 1 ед.

Вот это действительно приятно. Не знал, что она может расти так же, как и физическая, просто от тренировок. Этот приятный бонус ускорит восстановление маны и чутка уменьшит её расход при контроле над мертвецами.

Не успел я опробовать свои навыки с повышенной характеристикой, как мои развлечения прервали охранники.

Дверь нашей камеры распахнулась, ослепив меня дневным светом. Он и до этого немного просачивался сквозь небольшие дыры, только в мизерном количестве.

Я наконец сумел рассмотреть свою соседку по камере. Действительно красивая девушка с крашенными в красный цвет волосами и короткой причёской, типа каре. Черты лица тоже приятные. Вид портили только остатки моей блевотины на её одежде. Но она сама виновата. Не фиг было быковать.

– Манда, давай на выход! – громко потребовал знакомый голос из-под хоккейной маски.

Охранники принялись снимать с сонной девушки кандалы.

– А я? – не сдержал я своего любопытства.

– Что ты?! – рявкнул надзиратель.

– Я тоже пойду на арену?

Несмотря на опасность, это был хороший шанс получить кучу опыта. Десяток зомбаков пятого уровня это как два часа фарма через аватаров. Только днём я так фармить не могу, так что арена мне бы немного помогла.

– Ты пойдёшь на хуй, падаль! Посмотри, что ты с девушкой сделал!

Не знал, что этот хер такой джентльмен. Хотя и дураку ясно, зачем она ему.

Мандину вывели из камеры, но запирать меня не спешили. Джейсон шагнул внутрь, пристально глядя на меня.

– Ну что, падаль? Не хочешь ничего сказать? Уже не такой разговорчивый?!

Он склонился надо мной резким движением. Видимо, хотел этим напугать. Но я его совершенно не боялся. Чем больше он мне сделает, тем легче мне потом будет его убивать.

– А вот я тебе хочу сказать. Такие как ты, только в первые дни крутые и смелые. Через неделю ты у меня будешь как шёлковый. А через две, будешь жопу рвать, лишь бы я дал тебе хоть немного еды и воды. Ну так что, падаль, всё ещё нечего сказать?

– Отсоси.

Жаль я не видел лица этого дядьки. Но, судя по тяжёлому дыханию, разозлил я его неслабо. Джейсон свёл руки вместе, после чего из них вырвалось пламя и устремилось мне в лицо. На этот раз прикрыться руками, которые уже были в ожогах, я не мог.

Конечно, я мог сломать и эти кандалы и даже успел бы убить это ничтожество с замашками садиста. Но делать это было слишком рано. У меня немного другие планы.

Ублюдок жёг меня несколько секунд, пока я не заорал, не выдержав эту боль. Я потерял не меньше сотни хитпоинтов, но это не так важно. Важней было то, что у меня осталась травма.

Получена травма «ожог». Ваше максимальное здоровье снижено на 39 ед., пока не будет исцелена травма. Вашей регенерации недостаточно для исцеления этой травмы.

Вот ублюдок!

А ещё обидно было, что я доставил Джейсону удовольствие, показав, что мне больно.

– Будет тебе уроком, падаль, – буркнул он и вышел.

Охранники закрыли дверь, оставив меня наедине. Но я был не один. Со мной была тысяча мертвецов, которыми я учился управлять.

Как только дверь закрылась, я активировал свой «зомбирадар» и обнаружил в зоне досягаемости одно очень интересное существо.

Им оказалась заражённая крыса второго уровня. Она была размером с кошку и находилась совсем рядом. А значит, я мог управлять ей достаточно долго.

Взяв тварь под контроль, я отправился следом за охранниками, сопровождавшими Мандину. И я ничуть не удивился, что она была без кандалов и уже в другой одежде, чистой и достаточно дорогой.

Не удивило и то, что она орала на охранников, а они, опустив головы, слушали её, как провинившиеся шавки.

Рабыня, говоришь? Ну-ну...

Секунд через десять беззвучных, для меня, криков, к девушке подошёл Джейсон и с успокаивающими жестами что-то начал ей говорить. Всё что угодно сейчас отдал бы за контроль над слухом этого грызуна.

Ненадолго я прервал контроль, чтоб проверить, сколько у меня маны и дождаться развития сюжета. Маны оставалось крайне мало. Буквально секунд на пять. Поэтому я снова взял грызуна под контроль и решил закончить этот сеанс красиво.

Моя крыса подбежала к надзирателю и хорошенько впилась в его ногу, прокусив штаны и кожу на голени. Крики ублюдка донеслись до меня даже через закрытые ворота моего контейнера.

Глава 30. Марафон опыта

Крыса куда-то сбежала, пока я восстанавливал ману. Так что проследить, чем всё закончилось с этим Джейсоном, не представлялось возможным.

У других иммунных этот самый иммунитет не такой сильный, как у меня. Так что, вполне возможно, что надзиратель станет мертвяком. Хотя он и при жизни был с гнильцой.

Положительным моментом ещё было то, что вся охрана отвлеклась на этот кипиш с крысой. Все её искали или просто старались не попадаться на глаза своему начальству. Джейсон и Мандина, как я понял, были статусом повыше большинства головорезов Демона.

Я воспользовался суматохой, чтоб немного подкачаться.

Охрана даже не следила за зомбаками, что находились под УФ прожекторами, делающими туман прозрачным.

Как и прежде, я пользовался ускоренным методом, тренируясь в быстром переключении между зомбаками. Ещё одним плюсом такого способа было то, что не нужно было особо выбирать жертву. Можно даже слабым зомбаком нападать на более сильного. Главное – под конец их схватки выбрать правильного. Один такой заход мне принёс ещё полторы тысячи опыта.

Восстановив ману, я пошёл дальше. Из минусов было то, что умирала только половина участников моих манипуляций. Я попробовал это исправить.

Сначала стравил между собой восемь пар, примерно одинаковых по силе зомбаков, затем, выбрав пятнадцатого, просто начал убивать всех ослабленных. За тридцать секунд вышло четырнадцать трупов! Это был мой рекорд. Парочку я всё же прозевал и их добили неподконтрольные мне зомби. Зато все участники боя были пятого уровня и выше. Да, я напал на чуть более сильных особей, что давало больше опыта.

Вышло две тысячи. И это только начало.

Следующий заход был ещё эффективней. Мне уже легко удавалось переключаться между мертвяками и даже следить за их здоровьем по внешнему виду. Конечно, без промахов не обходилось. Бывало, я упускал момент убийства, одного из зомбаков. Бывало, и меня самого убивали. Но таким образом я умудрялся фармить до четырёх тысяч опыта за пятнадцать минут и около четырнадцати тысяч за час.

Ещё часов двенадцать в таком темпе, и я получу новый уровень.

Уже через час, мне дали очередное увеличение магической мощи, что не могло не радовать. А из-за постоянного наблюдения за мертвяками, выросло и моё восприятие. Я стал видеть их уровни даже в режиме радара. Правда, видел уровни не всех зомбаков, а лишь самых слабых.

Те, что на радаре, для меня были зелёными, а именно до шестого уровня отображались вместе с цифрой. Более сильных можно было только примерно отличить по цвету. Шестой – светло-жёлтый, седьмой и восьмой, чуть краснее. Девятый и десятый, подозреваю, должны быть оранжевыми. Но таких я не встречал.

В зависимости от уровня зомби и расстояния, я мог управлять им примерно минуту. Если только на ощупь. Точнее, не получая информацию от его глаз и ушей. Но за пару дней я приловчился обходиться и без этого. Даже пожалел, что зрение вкачал. Лучше бы закинул этот навык в связь и получал бы больше опыта. Но кто ж знал... Да и зрение мне пару раз пригодилось. Увидел Герца, в кругу настоящих друзей. Увидел Манду, то есть Мандину, и что она никакая не рабыня. Ну и самое приятное – грызнул Джейсона.

Решив проверить, как он там, я снова начал искать ту крысу. Но поблизости её нигде не было.

Тогда я решил её подкормить.

Взяв под контроль самого слабого зомбака, я подошёл к образовавшейся после моего фарма куче трупов и взял кусочек посочнее. Отнести его на верхний этаж у меня не хватило

бы времени. Да и охранники наверняка заметят зомбака, лезущего по лестнице. Так что я тупо начал бросать мясо на крышу.

Если бы это кто видел, наверняка задался бы вопросом, какого хрена этот зомби себе позволяет. Но я стоял аккуратно под стеной здания, куда даже свет прожектора не доставал. Небольшая слепая зона. Бросал, используя зрение, а иначе никак. Зато мог закинуть очень близко к самому себе. А это уменьшит расход маны на крысу.

За тридцать секунд успел закинуть семь кусков. Три из них упали не очень удачно, а вот остальные остались на крыше. Тогда я стал ждать. И дождался.

Как раз ко времени, когда моя мана восстановилась, крыса забралась на крышу здания и начала жрать мертвечину. Взять её под контроль не составило труда, после чего я отправился на разведку.

Облазил весь верхний этаж цеха, заглядывая за каждый уголок. Уровень грызуна был невысокий, так что маны мне хватило минуты на три. Джейсона я увидел уже под конец своего сеанса. Выглядел он неважно. Я даже не узнал его сразу, так как он был без маски. Узнал лишь по ране на ноге, которую этот ублюдок мазал чем-то из тюбика.

Стало ясно, почему он прячет своё лицо. Оно всё было сожжено, ни одного живого места. Интересно, он сам это сделал или ему кто помог? Это объясняет его садистские повадки. Но, конечно, не оправдывает этого упыря.

Выходит, всё же он заразился от укуса. Ну, это радует. Даже сидя в клетке, я смог ему отомстить. Может ещё для верности укусить?

Но едва моя крыса вылезла из укрытия, к Джейсону подошла Мандина и протянула какую-то бутылку. Судя по всему, алкоголь. Вроде даже водка. Кстати, зрение у крысы было в разы хуже, чем у зомби. Я с трёх метров без тумана видел, как зомби в тумане, причем на большем расстоянии.

Время контроля подходило к концу, и я не стал рисковать. Не хватало ещё, чтоб убили моего Рататую.

Голод и жажда за несколько дней серьёзно меня истощили. Так что непрерывно качаться, я не мог. Были периоды, когда мозги вообще отключались или я тупо засыпал. Но всё же к вечеру пару часов пофармить мне удавалось. Да и ночь прошла относительно продуктивно.

В общем, к следующему дню я заработал около пятидесяти тысяч опыта, неслабо продвигнув поголовье зомби вокруг себя. Благо они постоянно приходили пожрать свежих трупов своих убитых сородичей и всегда были под рукой, так сказать.

Ещё пару дней и я получу новый уровень. Вот тогда прогресс пойдёт быстрее. Как минимум два очка вложу в связь.

Так я думал, пока не случилось кое-что неожиданное.

Ночью ко мне в контейнер закинули моего первого соседа – Ивана. Парень был всё так же зашуган, только ещё и с синяками.

Он молча забился в угол, дрожа от холода или от страха. Я решил, что его лучше пока не трогать и не расспрашивать и уже собирался устроить новую схватку среди зомбаков, но тут паренёк сам заговорил. Нет, даже затараторил.

– Меня завтра на арену выставят. Они сказали, сказали, что я буду драться с зомби, голыми руками! Сказали, меня там первого сожрут... Сожрут.

– Тише-тише. Кто сказал?

А главное – зачем?

– Они... Охрана. Они сказали, что мне никто не поможет. Сказали...

Угу, значит вот как зайти решили, через запугивание слабых. Не поверила Мандина в мою версию с гнилым мяском.

– Так, успокойся. Никто тебя не сожрёт.

– Сожрут, сожрут! – как ребёнок стоял на своём парень.

- Да не сожрут. Ты их, главное – первый съешь.
- Чего?! – сменил истерику на удивление Иван.
- Говорю, ты их сам сожрёшь.
- Как это?
- У них всё в инстинктах заложено. Кто кого ест, тот и сильнее. Если ты поешь зомбятины, то они тебя за своего примут.
- Да что ты несёшь? Совсем сдурел?
- Тортик...
- Что? – на грани истерики спросил Ваня.
- Я несу тортик.
- Ты псих! – надрывно заорал парень.
- Ну, это не я сейчас ору, срывая голос.
- Жаль, конечно, паренька, но, если начал врать – ври до конца. Это я про себя. Он, скорее всего, даже не понял, что его используют. А не фиг быть таким наивным.
- Я ему, конечно, попробую помочь, но не думаю, что смогу остановить всех зомби на арене. Разве что стравить их друг с другом. Только когда рядом такая аппетитная добыча, им будет не до разборок.
- Короче, отставить панику и истерику. Этим ты себе никак не поможешь. У меня есть то, что тебе нужно, – сказал я громко и отчётливо.
- Ч-что? – робко переспросил Иван.
- Просто подыграй мне, – прошептал я, подползая к нему поближе.
- Чего?
- У меня есть кусочек мяса. Просто съешь его, и завтра тебя никто не тронет, – снова во весь голос сказал я.
- Ладно.
- Я немного погремел цепями, изображая возню.
- Ну и что у тебя есть?
- Не тупи, ничего у меня нет, – снова перешёл я на шёпот.
- Ничего не пойму.
- Просто поплямкай. Сделай вид, что что-то ешь.
- Л-ладно. Ом-ном-ном, м-м-м, как вкусно.
- Да что ты мелешь, какой на хер вкусно? Ты мертвечину ешь.
- Фу... Буэ-э-э.
- Твою ж мать... Ты то не доигрываешь, то переигрываешь. Какого хрена?
- Ну я представил это...
- Ладно. Просто подыгрывай, – прошептал я.
- Хорошо.
- Давай-давай, до конца.
- Мнам, мнам, мерзость. Это обязательно.
- Да, если не хочешь сдохнуть.
- погоди, а откуда она у тебя? То есть где ты хранил это мясо.
- Тебе лучше не знать, парень, лучше не знать...
- Закончив с представлением, я на пару минут отлучился для фарма, подняв ещё немного опыта. Затем вернулся в свою камеру, так сказать.
- Иван к этому времени немного успокоился и преисполнился надеждами. Наверняка он ни хрена не понял, но хоть знал, что у меня есть план.
- Какой у тебя уровень и класс? – спросил я.
- В-второй. Лучник.
- Ах да, ты же говорил. Только почему у тебя такой уровень низкий?

– Ну я...

– Стой, дай угадаю, боялся убивать зомби?

– Я не хотел умирать.

– Ну теперь-то шансов у тебя маловато. Ладно, мне нужно подумать пару минут, а ты пока успокойся. Дыши глубже, ровнее, думай о чём-то хорошем.

– О чём?

– О девушках. Любишь девушек? Девственник, наверное, ещё?

– Издеваешься? Меня сожрут, завтра, а ты... Да, девственник, – спокойней ответил парень.

– Короче ты пока медитируй, можешь на выдохе проговаривать «ом-м-м».

– Ом-м-м.

– Да, да, только дыши глубже.

– Ом-м-м... Ом-м-м... Ом-м-м, бля...

– Так, ты только меня не заляпай, медитатор. Ладно, отставить о девушках думать. О, подумай о еде, ты же тоже голодный?

– Я не хочу есть зомби!

– Да блин... Подумай о тортике. Всё, не отвлекай меня.

Я сосредоточился на своём «зомбирадаре» и приятно удивился. За время, пока мы беседовали, к куче мёртвых зомбаков стянулось ещё больше живых мертвяков. М-да, звучит максимально тупо...

Я присмотрелся к их уровням, прикинул, кто с кем будет спарринговаться и начал наводить смуту.

Вот только всё вышло из-под контроля, и мертвяки начали драться со всеми подряд, без разбору.

Сначала я немного растерялся, но быстро взял себя в руки и начал внимательно следить за боем, глазами одного из мутантов. Уже за первые секунды, некоторые получили столько ран, что пора было их добивать. Чем я и занялся.

Взял под контроль ближайшего к первой жертве мертвяка и нанёс смертельный удар. Почти тут же ощутил жжение на своей спине. Перенёсся в тело обидчика и добил свой предыдущий аватар. Затем подключил зрение, присмотрел ещё пару жертв и сразу убил их.

Так продолжалось, пока у меня не закончилась мана. Вместе с перерывами у меня ушло на это около минуты. И за эту минуту я получил целых восемь тысяч опыта!

Да, было нереально сложно. От путаницы кружилась голова, а от напряжения даже выступил пот. Но восемь тысяч того стоили. А учитывая, что мне осталось всего девять таких заходов...

– С тобой всё нормально? – поинтересовался Иван.

– Ну да, а что?

– Да ты минуту стонал, кричал и пытался, будто чем-то неприличным занимаешься.

– Слышь, ты, юный стёбер. За своим состоянием следи. В порядке я.

– Ладно. Придумал?

– Что?

– Ну ты сказал, тебе подумать нужно.

– А-а, ну если честно, даже не знаю, что тут можно придумать. Будь ты воином, найти на арене дрын – не проблема. Выбрал бы мага, ещё лучше, хотя на втором уровне маны хватит на одного зомбака. Но лучник – хуже всего.

– Это я уже понял.

– Короче, просто держись за мной и, может быть, выживешь.

– Ладно.

Восстановив ману, я продолжил фарм. Зомбаков, правда, стало немного меньше. Они прилично поубивали друг друга за это время, но оставалось ещё достаточно израненных тварей, которых нужно было только добить.

В общем, за этот заход я получил ещё больше опыта. А вот после него был крайне неудачный. Тварей вокруг было маловато и пришлось выждать около часа, пока новая толпа соберётся вокруг своего шведского стола.

Конечно, я не сидел без дела, а проверил, как там поживает наш дорогой надзиратель. Нашёл его быстро. Состояние садиста ухудшалось, но не так быстро, как это происходило с Рустамом. Он лишь немного побледнел, и нога чуток распухла. Хотя, возможно, это от перевязки, спрятанной под одеждой.

Герца и Демона нигде поблизости я не нашёл, а затем у меня просто закончилась мана. Зато меня наградили ещё одним очком восприятия.

И почему я раньше не вглядывался в каждого зомби и за каждый угол? Хотя да, мне не до этого было, я баррикады строил и спешил поднять уровень. Вот и сейчас нужно спешить.

Я не спал всю ночь, выспавшись заранее днём, но так и не успел поднять уровень. Мне не хватило буквально пары часиков. Ну или тридцать тысяч опыта.

На следующий день Демон объявил о начале нового боя на арене. После чего охранники наведались ко мне и любезно пригласили на выход, жажнув пару раз шокером и дубинкой, хотя я даже не сопротивлялся. С Ваней обращались более мягко, видимо, боясь убить раньше времени.

Всё было как обычно. Кроме того, что я теперь видел уровни людей. Охрана в основном была пятого уровня, плюс минус три уровня.

Нас провели на нижний этаж недостроенного здания, дали немного воды и даже еды. Ну как еды... Пачка сухариков и шоколадный батончик. Хорошо хоть каждому, а не на всю толпу.

Когда первых бедолаг убили, на арену повели Ивана и ещё двух мужиков.

– Эй, а можно я поменяюсь с кем-то из них? – спросил я.

– Заткнись. У нас строгая очередь. Ты выйдешь последним.

– Ладно, но хотя бы этого бедолагу оставьте тоже последним.

– Хорошо, – легко согласился охранник.

У меня немного отлегло от сердца, а уж облегчение Ванька вообще передать сложно. Но тут охранник добавил, точнее, предложил:

– Есть желающие пойти вместо него?

Мужик и парень, которые должны были в третьем раунде выйти, даже шаг назад сделали.

– Ну, раз нету...

– Я могу вместо него, – снова предложил я.

– Нет, тебе нельзя.

Вот же суки... Интересно, это тоже задумка Демона? И что же он проверяет, могу ли я управлять мутантами на расстоянии? Ну, я такой информации ему не предоставляю. Даже если Ваня умрёт, а он по-любому умрёт с его-то уровнем и характером. Да и вообще, кто он мне такой, чтоб спасать его?

Я ему ничем не обязан и ничего не обещал. Разве что немного успокоил.

Глядя на его обречённый взгляд, полный тоски и отчаяния, который он бросил в меня, перед уходом, я не удержался.

Но и демонстрировать всем контроль над зомбаками я не собирался.

Пока мутанты ещё находились в контейнере, я быстро, буквально на пару секунд взял контроль над некоторыми из них и спровоцировал драку. Грохот из железного ящика был слышен всем.

– Я же говорю, они взбесились в последнее время, – буркнул один из охранников.

– Просто голодные, ничего необычного, – ответил второй.

- Ага, голодные. А мясо они на хера на крышу бросают? Сушиться?
- Да ты задрал со своим мясом! Никто кроме тебя этого не видел.
- Ну так я видел, этого мало?
- Ты дурак пьяный.
- Угу, конечно. А то, что Перегар мясо на крыше нашёл, ничего?
- Да это что угодно могло быть. Птицы сдохли или крысы.
- Кстати, слышали, что с Джейсоном крыса сделала? – спросил третий охранник.
- Ну цапнула, так ему и надо...
- Не только цапнула, но и заразила. Его там пичкают антибиотиками щас.
- Я думал, мы иммунные, типа.
- Ага, иммунные, до поры до времени.
- Я слышал, что мясо мертвечины улучшает иммунитет.
- Да ты затрахал своим мясом. Иди жри, если хочешь.
- Серьёзно! Это даже Мона Демону говорила.
- Ты всё перепутал, она говорила, что зомбаки не нападают на людей, жравших их мясо.
- Так, может, они превращаются, поэтому на них не нападают.

Я с трудом сдерживал смех, слушая разговор охранников. Эффект даже лучше, чем я рассчитывал. Ох уж этот принцип сломанного телефона. Стоит пустить небольшой слушок и получаешь целый сюжет фантастического сериала.

Вскоре я услышал недоуменный гомон толпы. Все обнаружили, что в контейнере с мутантами в живых остался только один зомбак. Два мужика, что вышли с Иваном, быстро с ним расправились, на что Демон объявил:

– Такого у нас ещё не было, но не нужно расстраиваться. Недавно мы поймали новую зверушку, которая сожрала четырёх наших парней. Я хотел её выпустить в последнем раунде против уже известного вам любимчика зомби, но почему бы ей не подкрепиться перед этим?

Публика взревела от восторга и нетерпения, а у меня появилось плохое предчувствие.

Активировав свой радар, я увидел на нём ярко-красную точку. Я даже уровня этой твари не вижу! Извини, Ванёк, но тут я тебе ничем уже не помогу. Самому бы выжить.

Как поётся в песне: «Был пацан и нет пацана»...

Глава 31. Зверь

Охранники, услышав о новом звере на арене, побежали на него смотреть.

Для этого у них была оборудована небольшая площадка из поддонов в месте, где планировался санузел. В этом месте для коммуникаций было отведено несколько отверстий в перекрытии. В одно даже можно просунуть голову.

Двое из них остались охранять меня и ещё двух «гладиаторов». Остальные пять человек начали спорить, кто из них будет смотреть на тварь первым.

У меня появилась отличная возможность перебить их всех тут. Но я ещё не полностью воплотил свой план. Да и всё равно их слишком много на соседних зданиях.

Кстати, хорошо, что я не стал действовать по плану Когтя. Не знаю, откуда у него информация о местной охране, но она куда сильнее и продуманнее, чем он думал. Он планировал открыть ворота в цех, рассчитывая, что твари сразу сожрут всех внутри. Но снизу наверх попасть не так просто. На всех лестницах стоят железные люки, к тому же они отлично просматриваются и постоянно охраняются.

Один из охранников, осмелел настолько, что высунул голову в отверстие в перекрытии.

– Ни хера се, там огромная псина! – воскликнул он, будоража интерес остальных охранников.

А мне в голову закралась интересная догадка, кто это может быть.

– Дай я гляну, дай посмотреть! – как подросток у женской раздевалки просили другие охранники.

– Да отвали ты...

Через несколько секунд любопытный наблюдатель поплатился за свой эгоизм. Он только начал орать и даже не успел сделать какого-либо движения, как его за голову схватил, очевидно, сильный и опасный монстр. Пару секунд его тело подёргалось в предсмертных конвульсиях, вися с потолка. Затем оно грохнулось, забрызгав окружающих кровью.

Голова, видимо, осталась в пасти монстра.

Желающих посмотреть больше не было. Кроме меня.

Охранники недоуменно смотрели, как я приближаюсь к отверстию.

Я осторожно выглянул и увидел ту самую псину, с которой мы уже были знакомы. Она увлечённо жевала голову наглого шестёрки Демона.

Заметив меня, псина замерла, затем медленно приблизилась, пригнувшись.

Моё тело невольно напряглось, чувствуя мощь этого зверя. Хотя головой я понимал, что мы на одной стороне. Но понимает ли это мутант? И вообще, помнит ли меня?

Ответ я получил быстро. Понюхав меня, псина как бы поклонилась, наклонив корпус вперёд и опустив голову.

Среди публики повисла немая тишина. Демон изумлённо смотрел на это, едва не перевалившись через парапет.

Я и сам был немного удивлён. Но ещё больше меня ошарашило поведение гладиаторов, стоявших на арене. То ли победа вдвоём над единственным зомбаком вскружила им голову, то ли страх затмил разум, и они решили атаковать монстра первые.

Один придурок бросился на псину с бревном, пробитым гвоздями. Другой где-то нашёл монтировку.

Первого мутант просто швырнул в сторону, переломав ему хребет одним ударом. Второму повезло чуть больше, и он умер быстро. Псина перекусила его пополам. Затем вернулась к первому и под восхищённые выкрики толпы порвала его, растрепав на части.

– Только Ваньку не ешь, – попросил я, когда псина заметила последнего «гладиатора».

Она в пару прыжков оказалась возле перепуганного паренька, но атаковать не собиралась: то ли поняв меня, то ли не чувствуя от него угрозы.

Однако Ваня ещё как чувствовал опасность, испытывал страх, панику и в результате сотворил глупость. Свою последнюю глупость. Он не придумал ничего лучше, чем спрыгнуть с крыши, прямо в объятия монстров.

Я тут же подбежал к краю здания и пытался всмотреться в туман.

Своими глазами я ничего не видел. Расстояние было больше пятнадцати метров, а фонари на то место не светили. Тогда я подключился к ближайшему мутанту. Ване повезло выжить при падении. Хотя, скорее, это можно назвать невезением. Он оказался окружён пятёркой зомбаков, а со всех сторон к нему шло ещё больше тварей.

Я взял контроль над одним из них и попытался защитить глупого трусливого паренька. Однако, пока я отвлек на себя двух мутантов, его уже укусили двое других. Я начал переключаться между ними, чтоб стараясь сохранить ему жизнь, но мутантов было слишком много. Если шестиуровневых я хотя бы мог брать под контроль, семи и восьмиуровневые были для этого слишком сильные.

Получив несколько укусов, Ваня умудрился рвануть в сторону и ушёл из области моего контроля.

И почему его туман не развёл? Либо этот парень не так прост, либо туман действует избирательно. Бред...

Я же чувствовал какую-то вину, что не смог его спасти. Но что я мог сделать? Взять под контроль псину? Так у неё ещё больше уровень. Хотя...

Мне пришла в голову безумная идея. Пока Демон объявлял, что сегодняшние бои окончены, а толпа недовольно гудела, я попытался взять псину под свой контроль. И самое интересное, что у меня это получилось. Точнее, она мне это позволила.

Ощущения, должен признаться, в этот момент были очень классные. Я будто стал в пять раз сильнее. Меня охватило чувство, будто я могу одним ударом разрушить всё здание, а одним прыжком попасть на соседнее.

В этот же момент в псину прилетели несколько дротиков со знакомым мне транквилизирующим действием.

Бежать было некуда. Вокруг стояло три десятка стрелков, которые гарантированно свалили бы эту тварь или даже убили. Поэтому я поступил немного умнее. Я притворился, что те три или четыре дротика меня, то есть мутанта, свалили с ног и усыпили. Чтоб не тратить ману, я отключил контроль над монстром. К моему удивлению, мана расходовалась медленнее, чем при контроле остальных зомби. Видимо, мутант мне как-то в этом помогал. Хотя о чём это я, конечно, помогал. Он полностью подчинился мне и сам хотел выполнять все приказы.

Охранники собрались у люка. Тем временем на крышу выгрузилось ещё человек шесть с помощью всё того же крана.

Возле нас осталось три охранника, остальные пошли грузить монстра в контейнер.

– И как эту хрень погрузить в ящик? – послышался голос сверху.

– А как вы её до этого грузили?

– Мяса закинули.

– Давайте к крану подцепим, и он её поднимет?

– А в контейнер он как её засунет? Идиот...

– Сам ты идиот. Можно же верх открыть.

– Он заварен, как ты его откроешь?

Тут я и вступил в дело, пока зверюга действительно не отключилась.

Одним движением, я прижал ближайшего охранника лапой к земле. Поднимаясь, схватил второго в пасть и несколько раз трепанул в стороны.

Получено 110 ед. опыта.

Получено 14 ДНК.

О, мне даже ДНК дают, только, видимо, тоже со штрафом.

Поднявшись, я навалился всем весом на прижатого бедолагу, отчего в его теле что-то хрустнуло.

Получено 88 ед. опыта.

Получено 9 ДНК.

Все к этому времени успели опомниться и отскочить от опасной твари. Но с моими габаритами, ловкостью и силой, шансов выжить, у них было крайне мало.

Одним прыжком я свалил с ног ещё двух охранников. В это время мимо меня пролетело несколько дротиков.

– Стреляйте все! – заорал Демон. – Убейте тварь!

Раздалось несколько выстрелов уже из боевого оружия. Я отскочил назад, заодно смахнув одного из бойцов ударом лапы. Он улетел вниз, а через несколько секунд я получил опыт и ДНК.

В тело всё же попало несколько дротиков и пуль. Довольно неприятное чувство. Это же какой уровень у стрелков, если пробивают такую шкуру?

Несмотря на боль и начинающую копиться в теле сонливость, я продолжил убивать прихвостней Демона. Чем меньше их останется, тем легче мне будет закончить.

Один. Второй. Третий. Затем ещё несколько попаданий по мне. На площадке осталось четыре человека.

Краем глаза замечаю, что Демон наблюдает за мутантом с предельным вниманием и интересом. Хорошо, что меня самого он не видит и не знает, что я напрямую управляю монстром.

Я успел убить всех, кто был рядом, прежде чем псина отключилась. Да и у меня оставалось двенадцать единиц маны.

Придя в себя во всех смыслах, увидел прижавшихся к колонне охранников. Один из них целился в оставшихся гладиаторов, тоже неслабо струхнувших, но довольных расправой над демонятами. Второй был вооружён шокером и испуганно смотрел на лестницу.

– Давайте, грузите эту тварь, идиоты! В отключке она, давайте быстрее! – орал Демон.

Меня и остальных двух везунчиков он приказал вернуть в камеру. По пути я смотрел вниз, думая об Иване. Если бы не его смерть, сегодня был бы отличный день. Даже лучший, за всё время моего пленения. Хотя и мутанта жаль. Но всё же он жив, и я надеюсь, что его не убьют.

В камере меня уже ждала Мандина. Якобы закована, и снова в грязной рваной одежде. А ничего из неё актриса, даже не брезгает выглядеть как рабыня.

– Не думала, что скажу это, но я рада, что ты мой сосед, – произнесла она, когда охранники оставили нас.

– Да что ты говоришь? А уж как я рад.

– Правда? – изобразила она удивление, скрашенное фальшивой надеждой. – Это тебя Джейсон так приласкал?

Я уже и забыл об ожоге, который почти не болел. Спасибо, что напомнила, сука.

– Ага, хороший парень.

– Он садист тот ещё. Лучше ему не перечить.

– Как дела? Чем занималась?

– Ты издеваешься? Чем ещё может заниматься шлюха, принадлежащая такому подонку?

– Бедняга. Не представляю даже, как тебе сложно приходится.

– Может, хочешь поменяться ролями? Я буду драться с зомбаками, а ты трахаться с охраной.

– Спасибо, мне и так хорошо.

– Кстати, слышала, ты неплохо выступил.

– Правда? Спасибо, конечно, но до меня сегодня не дошла очередь.

– Да ладно. Я знаю, что это ты тому монстру отдал приказ.

– Твоя дыр... То есть ты разве не была занята в это время?

– Мне разрешили посмотреть бой, – терпеливо улыбаясь, ответила она.

– Всё равно странные выводы. Она меня просто понюхала и приняла за своего.

– А, ну да, ты же мертвечину ел...

– Тс-с-с, тише ты. Я же просил.

– Да-да, извини. Так ты не можешь им приказывать?

– Ты серьёзно? Приказывать мертвецам?

– Сейчас чего только не встретишь. Кстати, какой у тебя класс?

– А вот это личное. В ресторан своди сначала, цветы купи, а потом уже задавай такие вопросы.

В приглушённом свете, который сочился в маленькие отверстия контейнера, было почти незаметно раздражение девушки. Однако знаю я таких лицемерных сук. Притворятся кем угодно, лишь бы добиться своего.

– Очень смешно, Никита. А если серьёзно? Я бы хотела сбежать отсюда, но одна я не справлюсь.

– И что ты от меня хочешь?

– Расскажи, что ты умеешь. Вместе мы можем сбежать!

– Я умею... Ну на самом деле много чего, если подумать.

– Так? – заинтересованно приободрилась девушка.

– Умею сворачивать язык трубочкой, шевелить ушами, умею громко пердеть подмышками, ну и просто пердеть.

– Да пошёл ты, юморист херов!

– Ну ладно, чего ты. Я боец ближнего боя, умею вот так делать! – я сжал кулак, выпустив три длинных шипа.

Девушка от неожиданности дёрнулась, громыхнув немного цепями. Снаружи послышались тихие шаги. Охранники наготове спасать свою начальницу, или кто она там.

– Ого, впечатляет. А что ещё?

– Это всё, – ответил я спокойно.

Никакого секрета в этом навыке не было. Демон видел, как я этими когтями рвал его людей, когда меня хватали. Да и сам он дрался со мной. А кроме шуток, ей нужно было хоть немного правды поведать, чтоб не выдать свою осведомлённость. Лучше отдам эту бесполезную инфу, чем что-то про зомби.

– Так, а почему та тварь не напала на тебя?

– Да я же уже говорил тебе. Я мертвечину ел.

– А сколько её нужно есть? Любая подойдёт?

– Ну, если хочешь, чтоб тебя сильные твари уважали, то их мясо нужно есть. Но только постепенно, – добавил я, ради безопасности Псинки.

– Это как?

– Ну ты какого уровня?

– Седьмой, – не думая, ответила она.

– Неплохо для шлю... Рабыни. Вот мертвяка седьмого уровня и ешь. На следующий день можешь повышать.

– А сколько есть-то?

– Тут за самочувствием нужно следить. Организм тебе сам подскажет. Вот когда выворачивать начнёт, значит, нужно ещё немного и всё на сегодня.

– Фу, меня уже подташнивает.

– Ну, я тебя и не заставляю это делать. Ты сама пристала с вопросами.

Мандина погрузилась в свои мысли, ну а я в свой интерфейс. Сколько там у меня до нового уровня осталось?

Характеристики:

Уровень: 10

Опыт: 372 342 из 384 000

Физ мощь: 32

Восприятие: 7

Маг мощь: 7

Мана: 100 из 100

Стойкость: 35

Здоровье: 212 ОЗ из 311

Свободных очков характеристик: 0

Свободных очков навыков: 0

ДНК: 113

Травмы:

Ожог – максимальное здоровье снижено на 39 ед.

Генные модификации:

Бонус получаемого опыта, 2-й уровень: +10 %.

Уменьшение получаемого урона, 1-й уровень: – 5 %.

Совсем чуть-чуть осталось. Максимум два захода, и я получу одиннадцатый уровень. А вместе с ним и новые возможности. Вот только ожог бесит. А неплохо я ДНК поднял. Хватит на одно улучшение первого уровня. Или лучше подкопить на получение дополнительного опыта?

Снова открыв список генных модификаций, я увидел парочку новых строк. Одна увеличивает восстановление маны на пять процентов – не много, но и немало. Не отказался бы. Вторая увеличивает максимальный запас маны, тоже на пять процентов. Это вместо ста, у меня будет сто пять. Так себе, конечно, учитывая, как трудно даётся ДНК. Одно очко характеристик и то десять единиц даёт. Хотя и их жалко.

Но! Если я характеристиками подниму ману, допустим, до пятисот, то этот бонус даст уже двадцать единиц. К тому же, чем больше у меня маны, тем быстрее она восстанавливается. Но пять очков это ни о чём, лучше уж скорость восстановления на пять процентов увеличить, а объём, если нужно будет, качну позже.

Итак, решено, качаю **скорость восстановления маны, уровень 1-й: +5 %**.

Как только я это сделал, у меня закружилась голова, чувство, похожее на «вертолёты», когда перепил, и улёгся на кровать. Но это чувство быстро прошло.

Мандина, тем временем, подала охраннику сигнал, как бы невзначай три раза стукнув цепью по контейнеру с небольшой паузой. Затем, как бы сама охрана решила увести эту шлюху.

– Не скучай, – бросила она мне напоследок.

– Не переживай, уж мне скучно не будет.

Как только контейнер закрыли, я принялся за прокачку. На моём «зомбирадаре» появился интересный экземпляр. Нет, не псина-мутант, той на радаре я не видел. Появился зомби второго уровня. И я догадывался, кто это мог быть.

Подключившись к нему, активировал сразу и моторику, и зрение. Достаточно было взглянуть на руки, чтоб убедиться – это Ванёк. Ссыкливый паренёк, сиганувший с крыши при виде огромного пса-мутанта.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.