

The background of the book cover is a painting of a snowy winter scene. In the foreground, a large, fluffy orange cat with white markings on its face and chest is looking towards the viewer. Behind the cat, there are snow-covered rooftops of houses with chimneys, set against a warm, orange-hued sky. The overall style is painterly and cozy.

12+

Виталий Иванович
Шищенко

Мурзик и Иван у Нордигов

Приключение виртуального
кота и его программиста
в космосе

Виталий Иванович Шищенко
Мурзик и Иван
у Нордигов. Приключение
виртуального кота и его
программиста в космосе

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=70897762
ISBN 9785006423558

Аннотация

Путешествие виртуального кота и его программиста Ивана на планету Нордика, где герои помогают инопланетянам изменить мир, находящийся в плену Матрицы Иллюзии. Книга содержит занимательные сюжеты и диалоги между героями, воспитывает у читателя доброе отношение ко всем существам, включая инопланетян. Сказка в стиле фэнтези, рассчитана на читателей возраста от 12+.

Содержание

Мурзик и Иван у Нордилов	5
Глава 2. Иван – программист виртуального кота	8
Глава 3. Приглашение к полёту в космос	11
Глава 3. Инопланетяне рассказывают о Матрице Иллюзий	13
Конец ознакомительного фрагмента.	16

**Мурзик и Иван у Нордилов
Приключение
виртуального кота и его
программиста в космосе**

**Виталий Иванович
Шишенко**

© Виталий Иванович Шишенко, 2024

ISBN 978-5-0064-2355-8

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

© Все права защищены. В. И. Шишенко 2024 г.

Мурзик и Иван у Нордилов

Глава 1. Знакомство с виртуальным котом

Мурзик был не простым котом, он был виртуальным! Это означало, что хотя он и выглядел, как обычный пушистый кот с усами, хвостом-кисточкой и острыми когтями, на самом деле, его тело было создано из цифрового кода. Мурзик обитал в деревне, под названием Оксина, что в переводе с кошачьего языка означало «место, где много вкусняшек». Действительно, в Оксине всегда можно было раздобыть сладкую рыбку, сочную сметанку или воздушные кошачьи хлопья.

Сам кот был рыжего колера, упитанный, с белыми лапками и пушистым хвостом. Главной его страстью была еда. Он мог часами сидеть возле холодильника и телепатически воздействовать на хозяина, заставляя того открыть дверцу и достать вожаденную сосиску или кусочек колбаски. Иногда Мурзику это даже удавалось! Ведь будучи виртуальным котом, он обладал уникальной способностью – материализовывать предметы прямо из цифрового кода! Конечно, получались они немного прозрачными и пиксельными, зато очень вкусными. Помимо еды, Мурзик обожал всевозможные кошачьи развлечения: гоняться за лазерной указкой, играть в клубки ниток, царапать диван и сворачиваться клубочком на солнышке, подставив пушистый живот.

Иногда, он просто сидел и смотрел кошачьи сериалы, по телевизору, про мышей-путешественников или читал электронные книжки с картинками рыб и птиц. А еще, Мурзик обладал удивительной способностью – он умел разговаривать! Причем, не только на кошачьем, но и на человеческом языке. Это было очень полезно, когда нужно было договориться с хозяином о добавке вкусняшки в миску.

В общем, кот вел счастливую беззаботную жизнь, в виртуальном мире, живя в компьютерной программе симуляции – вел жизнь типичного домашнего кота. Только вот дом у него был виртуальный, еда – пиксельная, а все приключения происходили внутри компьютера. Но Мурзику это совершенно не мешало получать удовольствие!

Однажды, ему стало скучно в его виртуальном мире. Он перепробовал все вкусняшки, какие только можно было материализовать, несколько раз на день пересматривал новые сериалы про мышей и перечитал всевозможные электронные книжки.

– Фрррр... Я хочу настоящих приключений! – промяукал Мурзик.

– А не эти скучные цифровые штуки. Мне надоело быть виртуальным! Я хочу жить в реальном мире!

И тут кота осенило, ведь он умел материализовывать вещи! Значит, он мог попробовать воссоздать самого себя, для жизни в реальном мире

Кот зажмурил глаза, сосредоточился и стал представлять

себя настоящим материальным котом с мягкой шерсткой, теплыми лапками, подвижным хвостом и шикарными усами. Он так сильно этого хотел, что почувствовал, как его цифровое тело начинает покалывать, а затем... Бац! Раздался громкий хлопок, яркая вспышка и Мурзик оказался в незнакомой комнате, сидящим на ковре, возле большого экрана компьютера, который гудел и показывал разноцветные картинки.

– Мяу! Получилось! – обрадовался кот, оглядываясь по сторонам и принюхиваясь.

Все вокруг казалось настоящим, материальным! Мурзик с удовольствием поточил когти об уголок дивана, погрыз журнал, который лежал у компьютера, попробовал на зубок кофейный столик из дерева.

– О да, это совсем другие ощущения! – подумал довольный кот и отправился исследовать новый мир, полный самых невероятных приключений!

Глава 2. Иван – программист виртуального кота

– Интересно, чья это комната и кто мой хозяин? – подумал любопытный кот.

Внезапно, открылась дверь и в комнату вошел высокий худой мужчина, лет тридцати, с взъерошенными темными волосами. Увидев рыжего кота, мужчина удивленно округлил глаза:

– Ого, откуда взялся кот? Ты как сюда попал, мохнатик?

Мурзик гордо выпрямился и торжественно объявил человеческим голосом:

– Здравствуйте! Меня зовут Мурзик, я – виртуальный кот из компьютера. Вот, решил выбраться в реальный мир!

Мужчина чуть не упал на пол от неожиданности:

– Ты... ты разговариваешь?! Невероятно!

Он присел рядом с Мурзиком и осторожно потрепал его по голове, проверяя реальность происходящего.

– Ты и правда настоящий кот! Просто – фантастика!

– Меня зовут Иван, я – программист и живу в этом доме, в деревне Оксино. У нас, рядом с домом, большой пруд, где есть рыба, здесь очень красиво.

– Ура, Иван! – мяукнул Мурзик.

– Я так мечтал попасть в настоящий мир. А ты, оказыва-

ется, мой создатель! Спасибо, что придумал меня и теперь принимаешь меня в реальном мире.

– Да я тебя не придумывал! – удивился Иван.

– Хотя и правда занимаюсь созданием виртуальных миров.

– Удивительно, даже не ожидал, что мои программы настолько реалистичны и порождают разумную виртуальную жизнь, – продолжал удивляться Иван.

Иван с котом, принялись обсуждать тонкости компьютерного моделирования реальности и искусственного интеллекта. Кажется, что появление Мурзика в реальном мире положило начало большой дружбе между котом и его создателем! Так это им и представлялось.

– Знаешь, Иван, я всю жизнь мечтал побывать в космосе! – задумчиво протянул кот, греясь на солнышке и наблюдая за плавающими в пруду утками.

– Там, наверное, так интересно – звезды, планеты, инопланетяне!

Иван задумался:

– А ведь ты прав, космос это – увлекательно! Давай я напишу программу по моделированию космического путешествия? Ты сможешь сам создать космический корабль, полететь на другие планеты, пообщаться с инопланетянами! – предложил Иван коту.

– Ура! Согласен! – восторженно воскликнул Мурзик.

Программист принялся строчить код на языке Пайтон.

Через пару часов программа была готова.

– Итак, Мурзик, запускаем! Представь себе прилет инопланетного корабля прямо в наш двор, в деревне Оксино! – скомандовал Иван.

Кот сконцентрировался и внезапно раздался грохот. На лужайке перед домом Ивана, появился большой летающий диск, с мигающими огнями по краям. Из диска вышли трое странных существ, похожих на идеальных по форме людей.

Глава 3. Приглашение к полёту в космос

– Приветствую вас, земляне! – произнес пришелец немного картавя. Меня зовут Зибикс, я с планеты Нордика, в созвездии Кошачьего Хвоста. Мы получили сигнал о возможности оказания нашей планете помощи от Мурзика!

Кот гордо выпрямился и подошел ближе к инопланетному гостю.

– Это – я отправил вам сигнал! Решил пообщаться с разумной жизнью из космоса. А заодно попросить показать мне вселенную!

Зибикс радостно улыбнулся.

– Какая прекрасная новость! Мы как раз исследуем вселенную в поисках новых форм жизни. Теперь нашли разговорчивого кота!

Внутри корабля все стены корпуса были мягкими, покрытыми приятным мехом. В центре, стоял большой аквариум с фосфоресцирующими медузами, рядом располагались кошачьи лежанки и игровые комплексы.

– Как здорово у вас тут, прямо кошачий рай! – воскликнул кот, воспользовавшись приглашением инопланетян.

Мурзик с удовольствием поточил когти о мягкий столбик, который находился у пульта управления кораблем.

– Мы изучили особенности кошек и создали идеальные условия для путешествия с нами! – пояснил Зибикс.

– У нас к вам будет удивительное предложение. Нужна ваша помощь по преобразованию нашей планеты.

Виртик помедлил с ответом, поскольку надо было согласовать свой полет с Иваном. Кот вышел из корабля пришельцев и направился в дом.

– Иван, давай вместе путешествовать с инопланетянами, тем более, что случай такой нам представился незаурядный, – предложил кот.

– Это – идея, путешествовать в космосе, когда сами инопланетяне приглашают, – согласился Иван.

Иван с котом покинули дом и подошли к кораблю пришельцев.

– Мы – согласны, – сообщили они и вошли в корабль через шлюз.

– Друзья, летим к Нордике! – прозвучал голос капитана Нордиков – Зибикса.

Раздался гул двигателей, корабль взмыл в воздух. Когда корабль покинул Землю, наши герои восторженно смотрели в иллюминаторы на мерцающие звёзды, предвкушая новые космические приключения!

Глава 3. Инопланетяне рассказывают о Матрице Иллюзий

Пока инопланетный корабль летел к планете Нордика, родине инопланетян, Мурзик с Иваном разговаривали с экипажем и расспрашивали про особенности жизни в других мирах. Неожиданно, командир Зиби́кс произнес:

– К сожалению, сейчас в нашем мире, произошли значительные события. Ученые случайно активировали древнюю Матрицу Иллюзий. Это – коварное устройство запускает в умах жителей нашей планеты ложные воспоминания и фантазии, заставляя верить в выдуманную ими реальность, – продолжал Зиби́кс.

– Ого, похоже на наш интернет! – воскликнул Иван.

– Там тоже полно всяких фейков и иллюзий, которые люди принимают за правду.

– Верно подмечено, только матрица намного мощнее и опаснее, – вздохнул Зиби́кс.

– Почти все нордики уже живут в иллюзорных мирах собственных фантазий, не желая возвращаться в реальность жизни планеты. Экономика и инфраструктура нашего мира на грани коллапса!

Мурзик задумчиво почесал за ухом:

– Хм, похоже, что эта матрица иллюзий, как западня!

Вкусно пахнет, заманчива и вырваться из неё сложно!

– Совершенно верно! – молвил инопланетянин.

– Мы уже пробовали отключить симуляцию, но ничего не вышло! Надо как-то хитростью заставить всех жителей Нордики, добровольно отказаться от иллюзий. Вот мы и прилетели за помощью к творческим землянам!

Иван задумался, почесывая щетину на подбородке:

– Хм, действительно интересная задача! Давайте придумаем план по борьбе с этой коварной матрицей!

Друзья принялись строить смелые предположения и спорить, как можно победить матрицу иллюзии. Мурзик уселся поудобнее на пульт управления кораблем, свесив пушистый хвост и обострив ментально свой кошачий разум...

Иван всегда носил с собой супер ноутбук и вот сейчас, он его также прихватил в путешествие. Прямо во время беседы, он его раскрыл и начал, создавать программу – альтернативную матрицу иллюзии для нордиков! Кот хвостом внедрял в программу Ивана кошачьи коды преобразования матричного мира, в результате такого творческого тандема – образовывалось программное чудо.

– Надо создать вирус, который будет выискивать файлы Матрицы и вносить в них искажения – решил Иван и принялся строчить код на программном языке «питон».

Рядом устроился Мурзик, заглядывая в экран и вставляя свои комментарии:

– А давай в это программный код добавим модуль для

проекции кошачьих образов! Матрица ведь создает иллюзии из мыслей и фантазий нордиков. Значит, надо им в головы внедрить мои воспоминания: о вкусной еде, теплых лежанках и веселой погоне за лучиком лазерной указкой! Когда они мысленно окунутся в эту приятную атмосферу, то сами захотят остаться в реальном мире, -предложил кот.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.