

Денис Фёдоров

---

**Рыцарь Юсупп,  
лучник Литвин, маг  
Спрыгат и гном  
Пушкар**

Денис Фёдоров

**Рыцарь Юсупп, лучник Литвин,  
маг Спрыгат и гном Пушкар**

«Издательские решения»

**Фёдоров Д.**

Рыцарь Юсупп, лучник Литвин, маг Спрыгат и гном Пушкар /  
Д. Фёдоров — «Издательские решения»,

ISBN 978-5-00-627917-9

Сценарий пьесы, по сюжету которой Дракон похищает Принцессу, и только необычная команда героев может спасти её. Рыцарь Юсупп, Лучник Литвин, Маг Спрыгат и Гном Пушкар вновь объединяют свои силы в смешных ситуациях и неожиданных поворотах событий, чтобы вернуть Принцессу и победить злого Дракона. Зрители ждут яркого юмора, неожиданных шуток и море веселья в этой захватывающей приключенческой комедии!

ISBN 978-5-00-627917-9

© Фёдоров Д.  
© Издательские решения

## Содержание

Действующие лица	6
Характеры и Костюмы	7
Локации	8
Пролог	9
ДЕЙСТВИЕ ПЕРВОЕ	10
Явление I	10
Явление II	11
Конец ознакомительного фрагмента.	12

# Рыцарь Юсупп, лучник Литвин, маг Спрыгат и гном Пушкар

**Денис Фёдоров**

© Денис Фёдоров, 2024

ISBN 978-5-0062-7917-9

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Дружба не услуга, за неё не благодарят.

*Г.Р.Державин*

## Действующие лица

**Рыцарь Юсупп**, главный герой, человек.

**Лучник Литвин**, главный герой, эльф.

**Маг Спрыгат**, главный герой.

**Гном Пушкар**, главный герой.

**Принцесса Реджольда**, главная героиня, дочь короля.

**Дракон Осятур**, главный злодей.

**Бешеная горилла Кертар**, второстепенный злодей.

**Старый отшельник Вшивон**, второстепенный злодей.

**Рыжая Олимая** ↘

**Высокая Аксюна** → три ведьмы

**Худая Стрюна** ↗

**Король Шевчер**, отец принцессы

**Гонец Петрюк**, помощник короля

**Рассказчик Феодорс**, бард

## Характеры и Костюмы для актеров

**Рыцарь Юсупп:** самодовольный, самовлюблённый, легкомысленный; всегда на лице ухмылка; имеет завышенную самооценку. Одет в тёмно-синюю броню, того же цвета прямоугольный шлем с тремя узкими пластинами: одна на верхней части шлема, а другие – по бокам; плащ с рисунком единорога; щит с рисунком жёлтой уточкой; меч.

**Лучник Литвин:** Забавен; любит развлекаться; опирается на мнение своего кольца. Одет в зелёный акетон, того же цвета шляпа охотника, на которой находится красное перо и накладные уши эльфа, за спиной колчан со стрелами, но одна стрела больше других по размеру, на пальце левой руки кольцо с очень большим изумрудом.

**Маг Спрыгат:** высокий мужчина; всегда спокоен; умный и мудрый; в сложных ситуациях говорит цитату, которая подсказывает путь к решению проблемы. На лице борода до груди, собранная в хвостик. На нём фиолетовый колпак с падающей с звездой; халат мага того же цвета; посох, который чуть выше него самого и у которого стеклянный шар на конце; на лице, по мимо бороды, очки в круглой оправе.

**Гном Пушкар:** всегда недовольный, злой гном; невоспитанный хам (матерщинник), любит свой боевой топор даже больше, чем себя. Никогда не расстается не только с топором, но и своей одеждой: рогатым шлемом и меховой броней.

**Принцесса Реджольда:** гордая, избалованная девушка, которая с подросткового возраста ждёт своего принца. Всегда надевает розовое платье с блёстками, на голову колпак с фатой, а на руки белые перчатки длиной до локтей.

**Дракон Осятур:** истинный любитель золота и женщин; перед каждый своим действием поёт отрывок из песни, который характеризует его отношение к чему-либо. Весь покрыт тёмно-зелёной чешуёй; имеет порез на правом глазу.

**Бешеная горилла Кертар:** жадная, тощая горилла; чтобы пройти через джунгли, нужно заплатить дань, иначе он будет громко кричать и нападать. По всему телу находится тёмно-коричневая шерсть, а на ногах более яркого цвета штаны; на голове кудряшки.

**Старый отшельник Шиферо:** обезумевший старик, у которого длинные тонкие усы над верхней губой и на подбородке. Носит бамбуковую шляпу (или нонлу), тёмно-синее кимоно, а на поясе висит маленький мешочек, полный разных трав. Никогда не упускает из рук свою длинную курительную трубку (или кисэру).

**Три ведьмы:** коварные, при выполнении своих злобных планов или пакостей громко смеются. У них у всех одинаковая одежда: черные платья и чёрные шляпы. Все имеют волшебные палочки, на концах которых звездочки.

– **Рыжая Олимая:** рыжая, маленькая, толстая.

– **Высокая Аксюна:** светловолосая, высокая, худая, с большим носом, полным морщин.

– **Худая Стрюна:** среднего роста брюнетка.

**Король Шевчер:** спокойный пожилой мужчина; вечно уставший вид; на лице толстая седая борода. Как и подобает королю, он носит мантию короля, корону, имеющую огромное количество драгоценных камней, а на руках у него находятся перстни (на левой – 3, на правой – 4), на шеи висит амулет с рубином внутри.

**Посол Петрюк:** низкий юноша. Одет в тёмно-зелёную рубашку, на ней черная жилетка. Бархатная шляпа того же цвета, что и рубашка, идеально сидит на его голове.

**Рассказчик Феодор:** жизнерадостный, широкоплечный молодой человек. Часто в одеянии зелёного цвета с накидкой, сделанной из меха. Через плечо висит лютня, которую он придерживает свободной рукой.

## Локации

*Башня принцессы:* слева от сцены. Высотой практически на всю сцену. На верхушке находится окошко.

*Тронный зал:* трон находится слева от зрительного зала, от дрона до кулис постелен красный бархатный палас.

*Конюшня:* стандартное оформление: постройки, разделённые на индивидуальные для каждой лошади секции. Можно даже просто на заднем плане включить фото конюшни (если есть такая возможность)

*Ярмарка:* три стоящих рядом ларька по всей ширине сцены, а на правом краю табличка с надписью «Ярмарка».

*Штаб-квартира Непобедимой Четвёрки:* каменные стены, квадратный каменный стол по середине.

*Деревья:* меняются при путешествии героев.

*Джунгли Кертара:* тропические деревья (также можно включить фото джунглей по возможности).

*Гора Отшельника:* гора, вершина которой скрыта в облаках. На горе находится разваливающаяся халупа.

*Старая избушка среди мёртвого леса:* по центру стоит избушка, в окне которой горит свет, а вокруг избушки находятся старые деревья.

*Логово дракона:* тёмная пещера, освещают которую золотые монеты и драгоценности.

## Пролог

Башня принцессы

*Принцесса Реджольда, дракон Осятур*

После тридцати секундного звучания природы в окошко  
выглядывает принцесса

**Принцесса.** Где же, где же ты, мой принц? Без тебя мне не живётся хорошо, без тебя я не слышу птиц. Где же ты, мой принц?

Звучит тревожная музыка и выходит дракон.

**Дракон.** Я твой принц и был им всегда. Хочешь ты этого ли нет. Теперь будешь готовить и радовать всегда. Меня не интересует твой ответ, а только да.

**Принцесса.** Это же дракон Осятур: любитель красивых девушек и золотых монет. Раз ты ко мне пришёл, значит я в твоём списке. Я польщена.

**Дракон.** Ты в мой списке с самого своего рождения. Отныне ты – моя жена.

**Принцесса.** О нет!

Занавес

## ДЕЙСТВИЕ ПЕРВОЕ

### Явление I

Тронный зал

Рассказчик Феодорс, король Шевчер, рыцарь Юсупп.

Выходит Рассказчик Феодорс

**Рассказчик.** Весть о похищении принцессы недолго оставалось в тайне от короля. Как только он узнал об этом, так сразу же отправил лучших воинов на спасение своей дочери, но они так и не вернулись. Тогда же в город вернулся рыцарь, которого король не хотел просить о помощи, но другого выбора не было. Итак, тронный зал.

Рассказчик уходит. Звучат музыкальные трубы и выходит рыцарь Юсупп.

**Рыцарь.** *(движется до половины сцены и опускается на одно колено. На протяжении всего явления стоит на колене).* Вы хотели меня видеть, Ваше Богатство? Неужто за мои добрые дела во имя королевства вы хотите наградить меня орденом «Старший бог»?

**Король.** Ох, Юсупп. Мою дочь похитили. У меня не осталось дельных воинов, способных спасти её.

**Рыцарь.** И кто же совершил такое гнусное преступление? Кто набивается во враги и санкции Его Сиятельства?

**Король.** Моя дочь... у дракона. Она у... Осятура! *(хныкает)*

**Рыцарь.** Чешуйчатый извращенец опять взялся за старое! Ну, мой верный меч быстренько отправит его в вечный сон!!!

**Король.** Юсупп, боюсь, я неуверен в твоих силах. Я отправил практически весь свой гарнизон, но никто даже не вернулся с вестью, в порядке ли моя дочь. Прошу, собери команду воинов, достойных отправится вместе с тобой на этот квест.

**Рыцарь.** Не нужно сомневаться, Ваше Великолепие. *(большим пальцем указывает на себя, а вторую руку поднимает)* Я – победитель в пятидесяти турнирах, ветеран в пяти войнах, доверенное лицо многих лордов. Мне нет равных, ведь имя мне – ЮСУПП!!!

**Король.** Перестань! *(бьёт кулаком по подлокотнику)* Время на исходе, а ты вздумал хвастовством разбрасываться! Не было никаких воин! Турниры в моём королевстве проходят раз в три года. За всё время служение мне у тебя не набралось бы такого количества. *(делает глубокий выдох)* Мой посол даст тебе карту и снабдит всем необходимым. Он ждёт тебя у конюшни.

Юсупп встаёт и уходит за кулисы.

**Король.** *(кричит вслед уходящему Рыцарю)* И поторопись! *(кладёт руку на лицо, как только Рыцарь зашёл за кулисы)* Какой же он хвастливый...

## Явление II

Конюшня  
Рыцарь Юсупп, Посол Петрюк

На левом краю сцены стоит Петрюк и пересчитывает количество снаряжения в мешке

**Посол.** Так-с... меч – 3 штуки, щит – 3 штуки, кираса, шлем в количестве четырех штук. Ещё...

Выходит Рыцарь.

**Рыцарь.** Посольству, привет! (*Протягивает руку Послу*)

**Посол.** (*грубо*) Ага. Я тут торчу с того момента, как принцессу похитили. Каждому осто-лопу выдаю снаряжение, карту и скакуна. Чем быстрее ты отправишься в путь, тем лучше (*из мешка достаёт свернутую карту и разворачивает её*). Сперва тебе предстоит пройти сквозь Джунгли Кергара. Дальше ты поднимешься по горе Отшельника, а уже потом ты попа-дёшь в логово дракона (*сворачивает карту и отдаёт её Рыцарю. Пододвигает мешок*). Там всё необ... (*осматривает Рыцаря с головы до ног и с ног до головы*). А ты один-то справишься с драконом?

**Рыцарь.** Эх, посольюшка! (*закидывает руку на плечу Послу*). Такому великому рыцарю, как я, не страшен простой дракон.

**Посол.** А ты же в курсе, что тебе биться именно с Осятуром?

**Рыцарь.** (*широко раскрывает глаза*). Если Осятур, то тогда мне придётся собрать ста-рых друзей. Время «Непобедимой четвёрки» снова пришло! А знаешь, как мы впервые собра-лись?..

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.