

Инна Голубева



Принципы ОБРАЗНОЙ ТАБЛИЦЫ УМНОЖЕНИЯ

+ РАСКРАСКИ

к примерам на умножение



Инна Голубева

**Принципы образной
таблицы умножения**

«Издательские решения»

Голубева И.

Принципы образной таблицы умножения / И. Голубева —
«Издательские решения»,

ISBN 978-5-00-627019-0

Автор — преподаватель-консультант, магистр Инна Голубева, много лет занимающаяся с правополушарными детьми (левшами и думающими картинками-образами), создатель обучающих игр и пособий.

ISBN 978-5-00-627019-0

© Голубева И.
© Издательские решения

Содержание

Основные принципы образной таблицы умножения	6
В зависимости от уровня знаний ребёнка работа с О.Т.Ум делится на 3 варианта игры	9
Конец ознакомительного фрагмента.	10

Принципы образной таблицы умножения

Инна Голубева

© Инна Голубева, 2024

ISBN 978-5-0062-7019-0

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

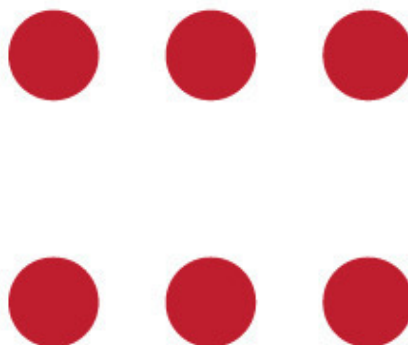
Основные принципы образной таблицы умножения

Образная таблица умножения (О.Т.Ум.) – это многофункциональная игра, которая позволяет весело и без зубрежки выучить таблицу умножения и натренировать навыки умножения и деления чисел. И ещё О. Т. Ум. с помощью образов формирует понимание действий умножения и деления.

О.Т.Ум. собирается как игра-лото. Большая таблица с примерами накрывается карточками с ответами. С одной стороны карточки число-ответ, а с другой – подсказка в виде картинки на ассоциации (13 картинок) или в виде точек. Для того, чтобы выучить О. Т. Ум., достаточно запомнить 13 картинок, в которых используются ассоциации.

- Умножение на 2 не запоминается, а ответ получается сложением. Например, $4 \times 2 = 4 + 4 = 8$.
- Умножение на 9 – используется логика.
- Для некоторых примеров используется образ (понимание) умножения. Именно для этого на маленьких карточках нарисованы точки. Используется тот вариант расположения точек, который удобнее представить. Например, $2 \times 3 = 3 \times 2 = 6$ – представляется тот вариант, где в кучке большее количество точек, кроме $\times 5$, $\times 9$.

Например, $2 \times 3 = 3 \times 2 = 6$



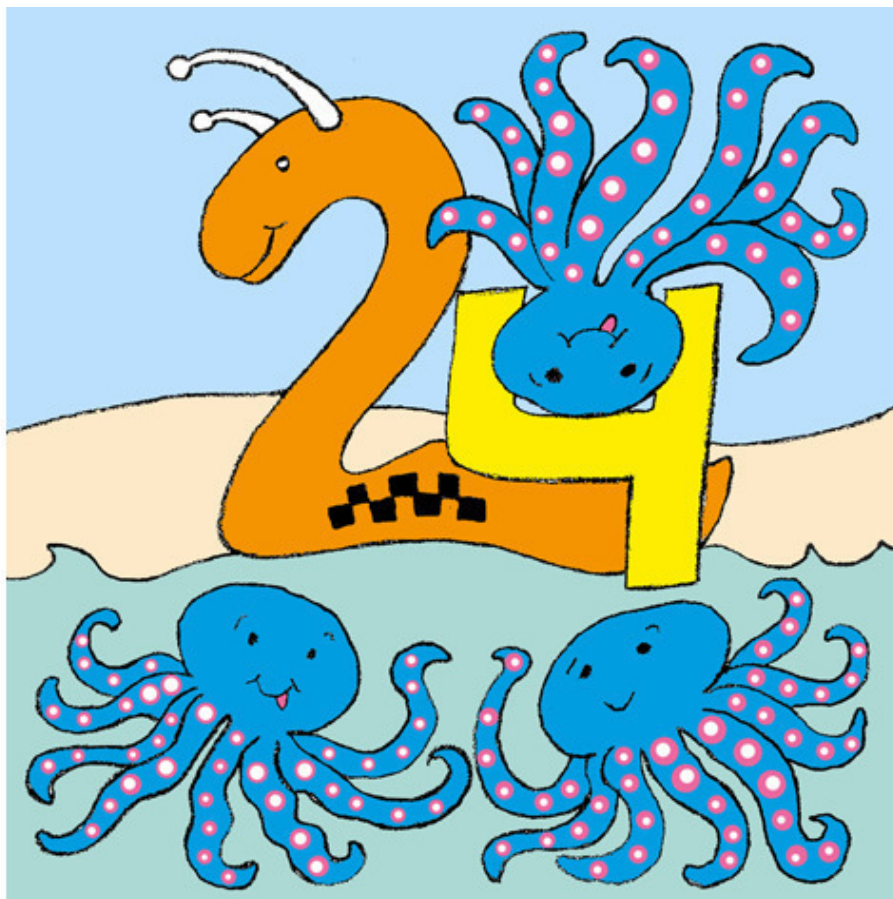
О.Т.Ум. позволяет практически не использовать «зубрёжку» (механическую память), так как запоминание происходит с помощью образов и образно-эмоциональной памяти (эйдети-ческой).

О.Т.Ум. состоит из компонентов:

1. Большая таблица с примерами на умножение (таблица Пифагора, из которой убраны лишние для запоминания примеры):

2·1	2·2	2·3	2·4	2·5	2·6	2·7	2·8	2·9	2·10
3·1		3·3	3·4	3·5	3·6	3·7	3·8	3·9	3·10
4·1			4·4	4·5	4·6	4·7	4·8	4·9	4·10
5·1				5·5	5·6	5·7	5·8	5·9	5·10
6·1					6·6	6·7	6·8	6·9	6·10
7·1						7·7	7·8	7·9	7·10
8·1							8·8	8·9	8·10
9·1								9·9	9·10

2. Маленькие карточки с ответами. С одной стороны карточки – число, а с другой рисунок с точками или цветная картинка, где используются ассоциации (эйдетическая память).
Например: $8 \times 3 = 24$ (Считаем ноги осьминогов):



Всего 13 карточек с цветными картинками-ассоциациями, в основном, к самым сложным для запоминания примерам. Для лучшего запоминания этих картинок созданы анимации и раскраски.

3. Анимации¹ к 13 карточкам с цветными картинками на примеры: 3×4 , 3×6 , 3×7 , 3×8 , 4×6 , 4×7 , 4×8 , 6×6 , 6×7 , 7×7 , 7×8 , 6×8 , 8×8 и видео, где объясняется принцип запоминания умножения на 9.

4. Набор раскрасок к карточкам с картинками-ассоциациями.

5. Дополнительные маленькие карточки с точками, для тренировки понимания смысла «раз», «в разы больше», «в разы меньше».

6. Для лучшего запоминания примеров, для которых есть картинки-ассоциации, на большом листе таблицы раскрашен фон у этих примеров. Для примеров 3×7 и 7×8 цвет выбирается самим ребёнком после раскрашивания раскрасок, как ассоциация с ответом-картинкой. (Пункт необязательный). Советую подумать и не спешить с выбором цвета раскрашивания.

7. Для лучшего запоминания примеров, для которых есть картинки-ассоциации, на большом листе таблицы раскрашен фон у этих примеров. Для примеров 3×7 и 7×8 цвет выбирается самим ребёнком после раскрашивания раскрасок, как ассоциация с ответом-картинкой. (Пункт необязательный). Советую подумать и не спешить с выбором цвета раскрашивания.

¹ Примеры анимаций – канал ютуба (см. главу "Дополнительный вариант игры").

**В зависимости от уровня знаний ребёнка
работа с О.Т.Ум делится на 3 варианта игры**

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.