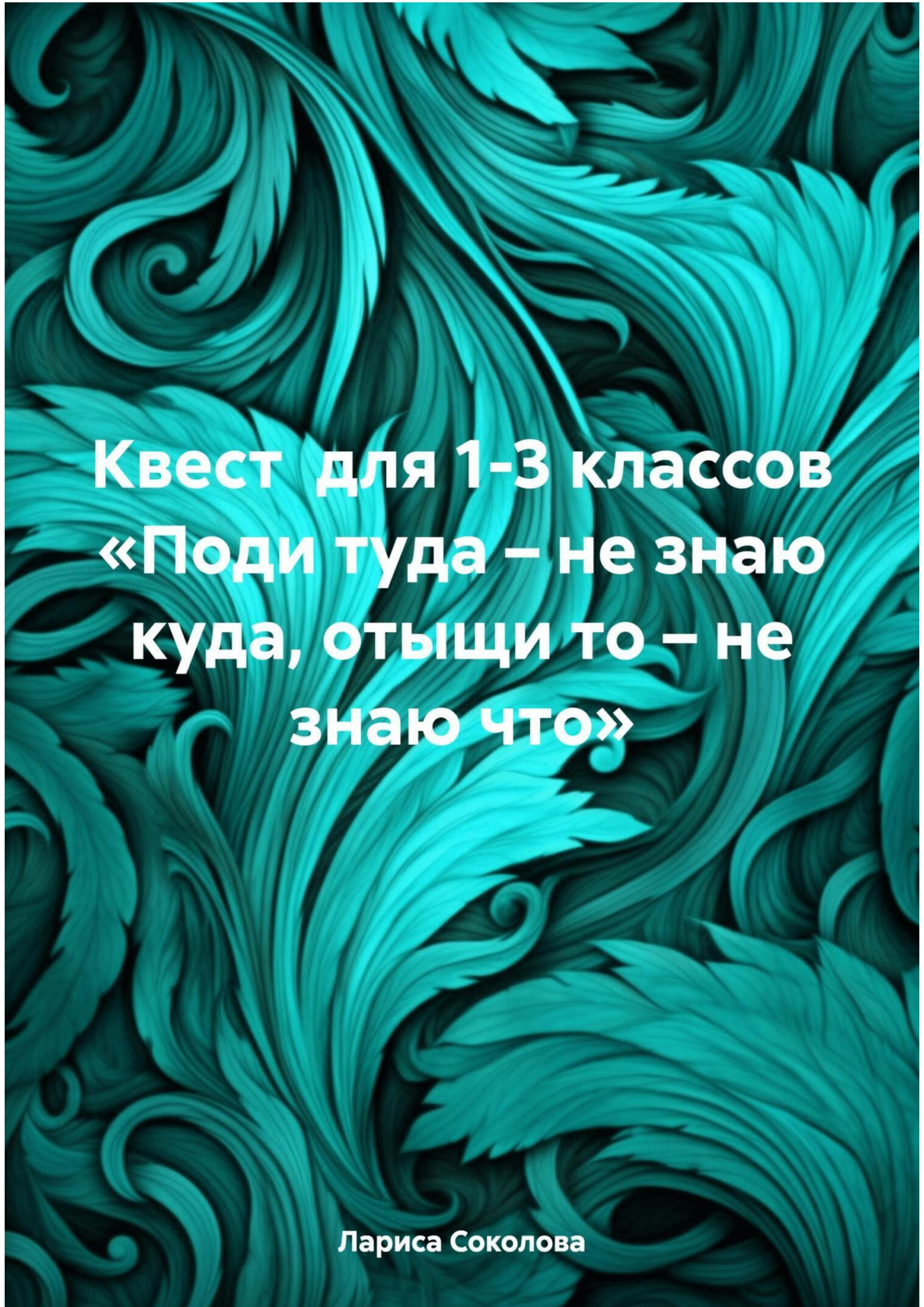


The background of the entire page is a dense, intricate pattern of swirling, leaf-like shapes in various shades of teal and dark green. The pattern is highly detailed and covers the entire area.

Квест для 1-3 классов «Поди туда – не знаю куда, отыщи то – не знаю что»

Лариса Соколова

Лариса Соколова

**Квест для 1-3 классов
«Поди туда – не знаю куда,
отыщи то – не знаю что»**

«Автор»

2023

Соколова Л.

Квест для 1-3 классов «Поди туда – не знаю куда, отыщи то – не знаю что» / Л. Соколова — «Автор», 2023

Волшебная программа квест-игры, которую можно провести как в гончарной мастерской, так и в классе или дома. Надо лишь немного подготовиться: разложить в разных частях помещения предметы и записки. И вот появляются Кружки-болтушки и веселая семейка грибов, куклы-берегини и чудо-письмо с зеркальным текстом, обычный лист бумаги, на котором словно по волшебству проявляется очередное задание. Новогодняя елка. Но куда подевался мешок с новогодними подарками? Неужто и впрямь Домовенок шалит? Узнаете, когда прочитаете. Материал представляет собой готовый сценарий с карточками-заданиями. Если вы ищете сценарий малоподвижного, но интеллектуального и интересного развлечения - вы его нашли!

© Соколова Л., 2023

© Автор, 2023

Лариса Соколова

Квест для 1-3 классов «Поди туда – не знаю куда, отыщи то – не знаю что»

Место проведения: мастерская Андрея-гончара

Обязательные атрибуты: украшенная новогодняя ель, карусель Берегинь, Кружки-говорушки (с пословицами), Грибная семейка, Волжское царство – Рыбное государство (панно), гончарный круг в мешке без дна, карточки с заданиями, записки с разрезанной пословицей, записка с нарисованной воском рыбой, записка, написанная задом наперед.

Дети приходят в Гончарную мастерскую Андрея-гончара.

Гончар: Здравствуйте, гости дорогие! Меня Андрей-гончар зовут. Зачем пожаловали? Дела пытаться, аль бездельем страдать? Вижу-вижу, за чудесами пожаловали. Проходите, они вас уже заждались.

Дети раздеваются, переобуваясь.

Ну, что, готовы? Загадки да ребусы разгадывать умеете? А пословицы знаете? Трудностей не испугаетесь?

Дети: Нет.

Гончар: Ну, что ж, проверим. Если сказочный путь пройдете, все загадки разгадаете, со всеми заданиями справитесь, ждет вас чудо-чудное, диво-дивное. Научу вас делать настоящие глиняные новогодние игрушки. Готовы?

Дети: Да!

Гончар: Только, есть у меня одно правило! В мастерскую свою только тех пускаю, кто с уважением к моему труду относится. Бегать да прыгать здесь не место – полна гончарная мастерская дорогих сердцу вещей, хрупких да бьющихся. Уважите?

Дети: да.

Гончар: Вот и ладненько. Держите-ка Чудо-письмо. Прочитаете, куда идти узнаете.

1 задание «Чудо-письмо»

Текст записки: «!йянлопыв яинадаз – йагаш утуршрам оП»

(По маршруту шагай – задания выполняй!

Подсказка: читать записку надо, повернув ее к зеркалу.

Гончар: Вижу, справились. Знать умные ребятки пожаловали. Это хорошо.

2 задание.

Гончар: Поглядим, какие вы глазастые, да внимательные. Загадку мою отгадаете, что дальше узнаете:

«Подвешены за ушко глиняные подружки.

На виду висят, в них задания сидят.

Их по счету ровно пять.

Попытайтесь отыскать» (5 кружечек)

Дети находят кружки, гирляндой висящие на стене.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.