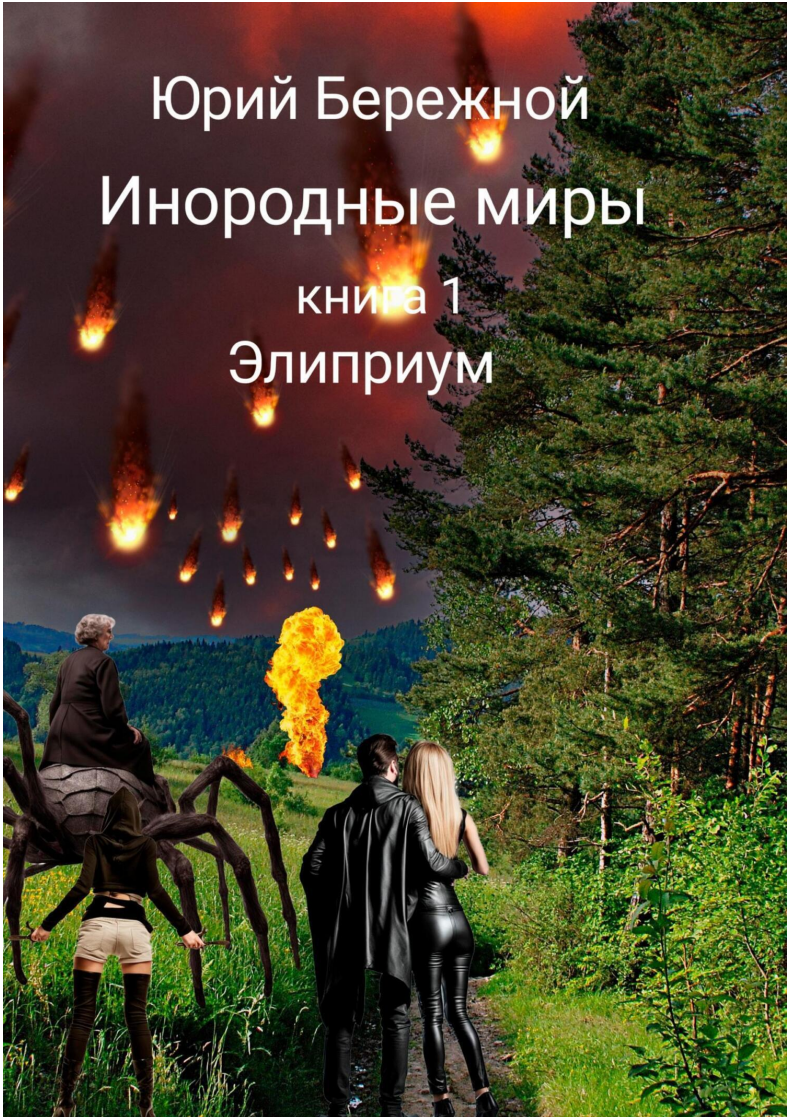
Юрий Бережной
Инородные миры
книга 1
Элиприум

Юрий Бережной

Инородные миры. Книга 1. Элиприум

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=70232320
SelfPub; 2024

Аннотация

– Вы не задавались вопросом, почему вы тут бессмертны? Потому что вы не из этого мира… Так всё устроено, когда душа попадает в ад, она не умирает, иначе это потеряло бы всякий смысл… То же происходит и в раю. Это знакомые вам миры, хорошо знакомые людям вашего мира. Однако есть и другие миры, такие, как например этот. И в этом мире вы тоже не умираете, а постоянно возрождаетесь… Вот если умрёте в своём, то там вы уже не появитесь!

Юрий Бережной
Инородные миры.
Книга 1. Элиприум

Глава 1. Знакомство.

Очнулся я сразу, как осознал, что не может быть так жарко на севере России в январе. А между тем было очень жарко, по ощущениям лето. Ещё долго не мог понять, что со мной произошло, где я, и почему нет снега. Но почему-то был уверен, что сейчас зима. Последнее что помнил, я ещё вчера отмечал Новый год в компании своих друзей, потом вроде сел в такси, ехал домой минут десять – двадцать, и всё… Это всё что сейчас мог вспомнить. Окончательно открыл глаза и мир удивил своими красками… Лежал я на опушке леса, в ярком небе лениво плыли облака, вокруг зелёный лес и трава, пели птицы, где-то вдали шумел ручей. Ещё раз удивился, приподнялся и задумался. Что делать? Куда идти? Пошарил по карманам, и не найдя там телефон, просто пошёл в сторону, откуда доносилось журчание воды, ужасно хотелось пить. Не сразу сообразил, что одет по этой погоде, на мне были рубашка, джинсы и кроссовки. Странно это всё, но делать нечего, буду решать проблемы по мере их поступления.

Ручей оказался не далеко, и напившись воды задумался.

Со всех сторон лес, совершенно не слышно машин, не видно куда идти. Наверно долго буду выбираться из этой глуши, если вообще выберусь. Нужно куда-то налить воду, только куда? Да, вопрос… И от еды я бы уже не отказался. Но с едой решу позже, а так как нет ёмкости под воду, решил не отходить от ручья, а пойти вверх по течению. Всё равно не понятно куда идти, а так хоть вода будет у меня в избытке.

Шёл не долго, через минут пять, резко остановился, как будто почувствовал, что дальше опасно, адреналин ударил в голову, и от того, что случилось дальше чуть не сошёл с ума. В моей голове раздался голос:

– “Получен навык интуиция”;

– “Навык интуиция повышен до второго уровня”.

Не понимающе посмотрел по сторонам, затем вперёд перед собой, и обнаружил медвежий капкан, слегка присыпанный травой прямо там, куда я наступил бы, если бы сделал ещё шаг. Осознание ситуации приходило долго и мне казалось, что я схожу с ума. Сначала оказался не понятно – где, теперь ещё и голоса в голове. Но это похоже на системное сообщение какой-то РПГ игры, ладно, может показалось. Пошёл дальше, ещё примерно через десять минут вышел к какому-то домику. Старому, с покосившейся крышей, обвисшей дряхлой дверью. Постучал. Ничего не произошло. Тогда я посчитал что он брошенный и решил зайти. Тут была всего одна комната, в ней увидел старую печь с покосившейся трубой, стол, три стула, кровать и сундук. Старый, дряхлый,

но при этом закрытый на навесной замок. Задумался. Вроде и красть не хорошо, но с другой стороны – дом давно пустовал, а я один в лесу без еды, да и вообще с пустыми карманами, мне сейчас может пригодится любое барахло. Поэтому выломал один из камней ветхой печной трубы и хорошенько приложив им по замку, открыл сундук.

– "Получен навык взлом";

– "Навык взлом повышен до второго уровня".

Дёрнулся, посмотрел по сторонам, и ничего и никого не заметив, смирился со своей шизофренией. Заглянул в сундук. Сразу бросился в глаза старый топор, ещё какой-то чёрный кисет. Взял его, открыл, внутри были два овальных гладких камня с явными щербинами на одной стороне у каждого. Какая удача, будет чем развести огонь. Сложил их обратно в чёрный плотный мешочек, убрал в карман, и снова удивился. В кармане джинсов камни не ощущались. Было чувство, что карман по прежнему пустой. Засунул руку в карман, вытащил кисет, засунул обратно… Проделал так ещё несколько раз. Промелькнула мысль, что если это игра, то должен быть "инвентарь". И как только об этом подумал, перед глазами сменилась картинка. Слева был я, вид спереди, в джинсах, рубашке и кроссовках, справа вверху четыре ячейки, в одной из которых лежал кисет с огнивом, справа ниже два открытых навыка "интуиция – второй уровень" и "взлом – второй уровень". От удивления сел на пол прямо там, где стоял. Над моим персонажем красовалась надпись: "Без име-

ни”. Задумался… Несколько лет назад слушал аудиокнигу из серии “Сталкер”, не помню,” как называлась, помню только что главный герой был на всю голову седой, а ещё что очень зашла мне та книжка, я даже писал автору слова благодарности. Ну да ладно, отвлёкся. Решено, буду Седым. И как только это подумал, у персонажа появилось имя. Поднялся, вернулся к изучению содержимого сундука. Топор повесил на ремень, нашёл в сундуке флягу, которая сразу перекочевала в инвентарь. Там была ещё книга “Классы и профессии”. Открыл первую страницу: “ Воин – игрок ближнего боя, специалист по мечам и топорам, огромная боевая мощь, выносливость…” В книге было ещё много чего расписано, но я не дочитал, задумался. Если это какая-то игра, где нужно выбрать класс игрока, где судя по всему будет опасно, а возможно и смертельно опасно, то лучше взять какой-нибудь класс, который играет на дистанции, не сближаясь с противником, ведь особо сильным я себя никогда не считал. И даже не читая книгу решил, что хочу быть магом.

– “Выбран класс маг”;

– “Получен навык ледяное копьё уровень один”;

– “Получен навык огненное копьё уровень один”.

Перед глазами в самом низу обзора появились две полосы – красная и синяя, и две небольшие иконки навыков со снежинкой и огоньком. Завис… Открыл инвентарь и под персонажем нашёл: “здоровье – две тысячи”, “манна – две тысячи”. Я по-прежнему мало понимал в происходящем, но мне

это начинало нравиться. Положил книжку в инвентарь, ещё покопался в сундуке, и не найдя там больше ничего полезного, закрыл его.

За окном вечерело, нужно было решать, что делать дальше, но идти в лес ночью – верх слабоумия, поэтому решил заночевать в домике. Сходил к ручью, набрал воды в флягу, нарубил дров, засунул камень от печной трубы обратно и разжёг печь. Дымило, но ночью точно не замёрзну. Теперь осталось подумать, чем бы подкрепиться. Ничего лучше, чем насобирать грибов не придумал, пошёл в лес. Грибы собирал прямо в карман, в инвентаре десять грибов занимали одну ячейку, а это удобно – усмехнулся я. Вернулся в домик и перекусив жареными на палке в печи грибами, уснул.

Мне снилась жуткая авария. Машина такси ехала за городом, по объездной дороге, и где-то на сотке взорвалось переднее левое колесо. Автомобиль дёрнулся, пошёл в занос, и вылетел на встречку, где ехала фура. От жутких кадров перед глазами я проснулся. Полежав немного, встал, подошёл к окну. На улице уже утро. Сидеть тут в доме не было никакого смысла, поэтому собрался и пошёл дальше вверх по течению ручья. Через пол часа вышел на небольшой деревянный мост, с обоих сторон от которого была тропинка. Указателей не было, поэтому немного подумав, пошёл налево через ручей и дальше по тропинке. Через несколько минут услышал в голове:

– “Навык интуиция повышен до третьего уровня”.

Я замер. В нескольких метрах от меня стоял гоблин! Над этим страшным существом виднелась надпись “гоблин первого уровня”, в лапах он держал дубину, смотрел на меня, и по моему уже собирался атаковать. Ждать не стал, не растерявшись мысленно нажал на пентаграмму “ледяное копьё”. Росчерк голубого цвета метнулся в противника, полоска манны просела на половину. Гоблин выстоял, только пошатнулся. Нижняя половина его туловища и ноги покрылись коркой льда, но он уже разбегался. Активировал вторую доступную пентаграмму. Небольшая вспышка и гоблин упал, завоняло палёной шерстью.

– “Вы убили Гоблина 1 уровня, получено пятьсот очков опыта”;

– “Навык ледяное копьё повышен до второго уровня”;

– “Навык огненное копьё повышен до второго уровня”;

– “Уровень персонажа повышен до второго”;

– “Получено 3 свободных очка характеристик”.

Открыл информацию о персонаже, увидел характеристики: “сила- пять”, “выносливость – пять”, “ловкость – пять”, “интеллект – пять”, “удача – пять”. Манна обнулилась полностью и очень медленно, еле заметно восстанавливалась. Добавил по одному очку характеристик в выносливость, интеллект и удачу и пошёл смотреть на бывшего врага. Рядом с ещё дымящимся, небольшим, но страшным созданием лежали дубина, и три небольших, на первый взгляд золотых монеты. Дубина мне ни к чему, а вот монеты забрал, и пошёл

дальше. Только с тропинки решил сойти и пойти параллельно ей, но лесом – на всякий случай, и как выяснилось не зря.

Уже через метров десять тропинка выходила на небольшую поляну, где на этот раз было два гоблина. Один из них выкладывал кострище, а вот второй кого-то охранял. Присмотрелся, на земле лежала связанная девушка. Неужели они хотят её готовить на костре? Нужно было срочно спасать этого, может быть последнего на моём пути человека. Прицелился и метнул ледяное копьё прямо в голову охраннику, от чего тот сразу упал и перестал дёргаться.

– “Вы убили Гоблина 1 уровня, получено пятьсот очков опыта”.

Пока второй гоблин озирался откуда прилетело, Метнул ледяное копьё и в него. Гоблин застыл в виде сосульки, и не дождавшись пока лёд растает, затих.

– “Вы убили Гоблина 1 уровня, получено пятьсот очков опыта”.

Задумался. На прошлого Гоблина у меня ушло два заклинания, а на этих по одному. Но потом понял, что я уже второго уровня, а эти враги были первого, да и навык ледяное копьё только что поднялся до второго уровня. Даже манна осталась, видимо сработало повышение характеристики интеллект. Подошёл, обобрал этих двоих (у каждого было по два золотых) и пошёл к девушке. Срезал топором верёвку на запястье. Девушка повернулась и произнесла:

– Денис?!

Глава 2. Неожиданная встреча.

Только сейчас я сообразил, что раньше эту девушку уже где-то видел.

– Денис, это я, Аня, мы же с тобой за одним столом ещё вчера сидели, а потом в одном такси ехали…

– И по ходу приехали – сказал я, от чего Аня разрыдалась.

– Денис, где мы? И кто это такие? Что вообще происходит?

Аню помню с трудом (крепко мы тогда выпили). Красивая девушка лет двадцати пяти, с хорошей фигуркой и милым личиком.

– Не могу сказать куда мы попали, как и то, что с нами случилось, но совершенно точно понятно, что мы с тобой попали в жуткую аварию в этом такси. Погибли мы или бредим сказать сложно.

От моих слов девушка разрыдалась ещё больше. Пришлось успокаивать.

– Ладно тебе, зато ты теперь не одна. Ты уже поняла, что этот мир выполнен в виде некой игры?

– Игры?

– Да, скажи мысленно “инвентарь”, и ты увидишь всё сама.

– О ужас! Как такое возможно?

– Не знаю, но тебе нужно выбрать имя персонажа и класс. От будущего класса будут зависеть твои активные навыки. Вот, возьми книгу, полистай, выбери то, что тебе нравится.

Минут через десять Аня воскликнула:

– ух ты, у меня в инвентаре появился лук и колчан с десятком стрел!

Посмотрев на Аню увидел : “Игрок Анабель, лучник первого уровня”.

– Пойдёт. Какие планы? Тут не далеко есть заброшенный домик, я там ночевал. Отдохнуть и собраться с мыслями вполне сойдёт. Или можем пойти дальше, пока не ясно куда и зачем. Что скажешь?

– Конечно домик!

Помог девушке встать и вместе, на этот раз без приключений мы добрались до уже знакомого мне домика. Девушка пособирала вокруг дома каких-то трав, я сходил за дровами и грибами. Мы поели, даже пили чай – странный, без сахара, но этот отвар точно придавал сил и уверенности. Аня уснула, а я ещё долго сидел у окна, смотрел на девушку и вспоминал. Так прошло несколько часов, единственное что вспомнил, что мы в этом злополучном такси ехали ко мне домой, чтобы продолжить наше веселье, но уже вдвоём и в романтичной обстановке. Да, сыграла судьба с нами злую шутку…

Когда девушка проснулась солнце уже садилось, и уходить с относительно безопасного места было не разумно. Аня подошла ко мне и села на стул рядом, посмотрела мне в глаза и проговорила уже спокойным голосом:

– Денис, ты хоть немного представляешь, что делать дальше?

– Думаю для начала нужно понять, как нам добывать любую еду, кроме грибов, а то я скоро по лесу ходить не смогу.

Девушка улыбнулась.

– Да, не съедобно – подтвердила она.

– Нужно завтра утром сходить в лес, и попробовать поохотиться.

– Только не оставляй меня одну пожалуйста, мне очень страшно.

– Ладно, пойдём вместе, тебе тоже нужно тренировать свои навыки. Вот кстати возьми – передал девушке кисет с двумя одинаковыми камнями, объяснил как ими пользоваться, и Аня убрала их в инвентарь.

– А ты?

– А я могу навыком огонь развести – и показательно пульнул в печь огненное копьё, от чего пламя на несколько секунд стало ярче.

Мы ещё немного посидели, и я пошёл спать, отметив, что кровать у нас одна, и если девушка хочет, может лечь рядом.

Глава 3. Охота.

Опять тот- же кошмар, только продолжился он сиреной скорой помощи, но закончился без окончания безумной гонки с мигалкой.

Открыв глаза, обнаружил, что рядом со мной посапывает Аня. Одеяла у нас не было, поэтому мы не раздевались, но даже в этом уже грязном платье девушка была восхититель-

на. Аня шевельнулась, и перевернувшись во сне, закинула на меня руку. Я тоже нежно обнял её, аккуратно, чтобы не разбудить, но у меня не получилось. Она открыла глаза и обняла меня крепче. Лежали мы не долго, потому что услышали на улице какой-то шум. Мы вскочили с кровати. У девушки в руках появился лук со снаряжённой стрелой. Я мысленно восхитился. Такая с виду хрупкая девушка, но не боится, а уже готова атаковать не прошенных гостей.

Приоткрыв дверь, мы вышли на улицу. Звук доносился из кустов возле ручья. Мы присмотрелись и увидели кабана, не большого, но с довольно крупными бивнями.

– Вот твоя возможность потренироваться, а то я испорчу мясо своими навыками – сказал я. И Аня пустила стрелу в кабана. Он дёрнулся, и сразу метнулся в нашу сторону, выставив вперёд свои страшные бивни. Я был готов поджарить животное, но расстояние ещё позволяло, и я дал возможность девушке прокачать свои навыки и уровень. Мгновение и последовал ещё один выстрел из лука. У кабана подкосились лапы, и он, пролетев ещё пару метров упал нам под ноги. Аня воскликнула:

– Представляешь, мне второй уровень дали и навык стрельбы из лука повысили!

– Да, у меня после гоблинов так было. Давай так: я разделаю кабана, ты его приготовишь, мы поедим и подумаем, что же всё-таки происходит и что делать дальше.

Так и сделали. Натаскал дров во двор, вырубил и устано-

вил возле кострища пару рогатин, ну а сверху на них, мы вдвоём, аккуратно положили жердь с привязанным к ней молодым кабанчиком.

–"Вы изобрели вертел для жарки мяса";

– "Интеллект повышен на единицу, всего шесть".

С солью и специями были проблемы, но после грибов это было великолепно. Я переживал что на запах может прийти какая-нибудь живность, но этого не происходило, и мы не плохо проводили время. Журчал ручей, потрескивали поленья в огне, мы отрезали с вертела кусочек за кусочком, и наслаждаясь романтичной обстановкой, решали что делать дальше:

– Ань, предлагаю пока не думать где мы и как сюда попали. Уже понятно, что мы не бредим, так-же ясно что мы тут застряли, и нам придётся приспосабливаться под эту обстановку. Поэтому думаю что нам нужно пару дней провести тут, поохотиться, хотя-бы немного поднять свои уровни и навыки.

– Да, конечно, мне вообще пока не хочется отсюда уходить. Неизвестно что нас ждёт дальше, и скорее всего ничего хорошего.

– Ну вот и договорились.

– Мне кстати навык "кулинар" дали, наверно за кабанчика. И у меня в инвентаре появилась книга рецептов, пока с одной записью.

– Здорово, будем развивать твои таланты, уж очень вкусно

у тебя получается.

Аня мило посмотрела на меня, улыбнулась и подсела ближе, сделав вид что замёрзла. Я приобнял девушку и она меня поцеловала. Просидели мы так около часа, дожарили мясо, перенесли его в дом, залили огонь и пошли отдыхать. Нам было так хорошо вдвоём, что мы не заметили, как снова зашло солнце. Растопил печь, и мы легли спать. В этот раз мне ничего не снилось.

Утром мы собрались прогуляться по лесу в поисках мелкой дичи для книги рецептов Ани. Вышли из домика и направились в противоположную от ручья сторону, глубже в лес. Шли аккуратно, старались не шуметь, однако без опыта в этом, казалось-бы не сложном деле, передвигались мы очень долго и всё равно довольно шумно. Через пару сотен метров, не найдя дичи, мы вышли к склону холма, в котором виднелась небольшая пещера. Из любопытства я подошёл.

– “Вы входите в подземелье (пещера у охотничьего домика), рекомендуемый уровень игрока – три. Желаете войти?”

Не раздумывая ответил нет и отошёл.

– Ань, тут подземелье третьего уровня, думаю мобы там будут тоже третьего уровня, а если там ещё и босс подземелья есть, то делать нам там пока точно нечего.

Мы огляделись. Вокруг пещерки был обычный лес, но немного в стороне виднелись какие-то камни. Подойдя ближе, мы увидели сложенный круг из камней, камни были совершенно обычные, разного размера, но конструкция была

выложена в виде круга около пяти метров в диаметре и пол метра высотой. Аккуратно перелез внутрь.

– “Вы обнаружили круг возрождения (у охотничьего домика)”.

– “Поздравляем, вы нашли свой первый круг возрождения, привязка произошла автоматически. В случае смерти персонажа вы возродитесь здесь. При нахождении других кругов возрождения вы сможете выбрать место возрождения из доступных”.

– Аня, быстро сюда!

Девушка перелезла, её глаза расширились от удивления.

– Ну что же, охота у нас не удалась, но на разведку сходили не плохо. Пошли Анют обратно, будем думать, почему мы дичь не нашли, где прокачаться и как пройти эту пещерку.

– А что тут думать? Мы слишком много шумим в лесу без опыта и навыков охоты. Думаю, что единственный наш шанс найти дичь, это двигаться вдоль ручья. Во первых вода будет заглушать звуки наших шагов, а во вторых звери тоже нуждаются в воде.

– Разумно, и как я сам не догадался? Но ты молодец. Тогда план такой: Идём в домик, немного отдыхаем, и со свежими силами выдвигаемся в низ по течению ручья. Только смотри под ноги, там капканы.

Так и поступили. Уже через час мы отдохнувшие выдвинулись к ручью. Прошли знакомые мне места без приключений. Чуть ниже по течению ручей поворачивал и за поворо-

том мы увидели первую дичь. Это был заяц. Аня спустила тетиву. Подойдя, мы забрали зайца и обнаружили пару волков в нескольких десятках метров ниже по течению.

– Ань, предлагаю залезть на дерево и атаковать оттуда, в этом случае если мы не убьём их сразу, то они нас не достанут. А вот и подходящее дерево.

Прямо рядом с нами стоял величественный раскидистый дуб. Я подсадил девушку и залез сам на нижнюю ветвь, потом повыше, и ещё… Через несколько минут мы сидели на пятиметровой высоте. Отсюда был просто шикарный вид, было видно озеро, в которое впадал ручей. Мы поделили волков. Себе взял матёрого, судя по всему самца, и скомандовал огонь. Стрелы из Аниного лука и Огненные копья одни за другими полетели в волков, один из них загорелся, но они уверенно приближались к нам. Запустил в них поочерёдно ледяное копьё, чтобы замедлить. Задуманное получилось. Аня, видя что я атакую уже обе цели, тоже стреляла по очереди в каждого. В итоге до дуба они не добежали.

– “Вы участвовали в убийстве волка 15 уровня”;

– “Получено 5000 очков опыта”;

– “Уровень персонажа повышен до 5”;

– “Получено 9 очков характеристик”;

– “Вы участвовали в убийстве существа, более чем в 2 раза превосходящего вас по уровню, получено достижение (маленький, но удаленький), награда на выбор: 1 изучаемый свиток заклинания редкого класса (токсичный туман), 2 ред-

кий плащ мага масштабируемый, 3 редкое кольцо мага масштабируемое";

– "Вы участвовали в убийстве волка 9 уровня";

– "Получено 2000 очков опыта".

Я задумался о выборе награды. Вроде нужно всё, но сильнее хотелось мощное заклинание, поэтому выбрал его.

– "Вы выучили заклинание (токсичный туман первого уровня). Ядовитое облако с разовым уроном по площади в радиусе 10 метров 500 очков жизни, уроном ядом 50 очков жизни в секунду в течении 20 секунд, затраты манны 500, зона прицеливания 50 метров, откат 2 минуты".

Посмотрев на характеристики добавил по 1 очку в каждую и ещё по две в интеллект и удачу.

Посмотрел что получилось:

Персонаж Седой уровень 5.

Сила 6, выносливость 6, ловкость 6, интеллект 9, удача 8, здоровье 3000, манна 4000.

Навыки: Огненное копьё 3 уровень, Ледяное копьё 3 уровень, Токсичный туман 1 уровень, Интуиция 3 уровень, Взлом 2 уровень.

Не плохой персонаж вырисовывается. Глянул на Аню, увидел, что она тоже пятого уровня.

– Ань, давай слазить, посмотрим, что нам от волков досталось и будем возвращаться. На сегодня достаточно поохотились, а завтра можно и пещерку посетить, осталось только придумать себе свет. Ты кстати за достижение что выбрала?

– Вот, редкий масштабируемый плащ охотника, а в нём бонусом навык был (маскировка), можно 1 раз в час на 5 минут стать невидимой.

– О, прикольно. Плащ огонь, даже не буду спрашивать от чего ты отказалась, мне тоже было обидно выбирать из трёх нужных вещей и отказываться от двух из них.

Мы собрали лут с волков, там оказалось 8 золотых на двоих, и, конечно, стрелы. Забрали всё и двинули к домику. Поужинали кабаном и уже собирались ложиться спать, когда от неожиданности я подпрыгнул.

– "Вам пришло сообщение. Прочитать?"

Ответил да…

Глава 4. Связь с реальностью.

– Приветствую вас Денис Сергеевич, вы меня пока не знаете, но сейчас это и не важно. Важно то, что если вы хотите узнать где вы, и как сюда попали, то вам нужно идти в таверну поселения Мутино. Если я правильно понимаю, то это не далеко. Для доступа к карте просто произнесите, это работает также как и остальные доступные опции. В таверне вас будет ждать игрок (Панцирь), он вам всё объяснит, поспешите а то он от безделья напивается. Анне Николаевне можно просто всё объяснить или переслать это письмо, вижу что вы вместе, поэтому написал только вам. Главное держитесь вместе, и удачи вам!

Сказать что я офигел, это ничего не сказать. Мало того что

автор письма знает нас с Аней, знает ситуацию, в которую мы попали, так ещё и знает где мы находимся в игре. Кстати, а где мы находимся? Открыл карту, снова сожалея что не догадался до этого сам. Огромный чёрный квадрат с двумя мелкими точками на нём. Мысленно приблизил, увидел домик, ручей, мост, озеро, холм, пещеру и справа от моста, через небольшой чёрный промежуток не открытого участка карты точку, которая обозначалась как (деревня Мутино).

– Ань, ты сейчас не падай в обморок, тут слишком много информации. Но есть и хорошие новости. Во первых у нас оказывается есть карта, для этого нужно просто о ней подумать. Вижу что уже нашла, тогда продолжу… Мне пришло письмо, да именно письмо, причём с нашего мира, на ка почитай.

Я отправил ей письмо и наблюдал как она менялась в лице когда его читала.

– Денис, нам срочно нужно бежать в эту деревню!

– Да понимаю, но уже темнеет, утром пойдём. Найдём там этого Панциря, и думаю уже с ним прогуляемся в пещерку. Ну а вообще посмотрим что он нам скажет, может быть наши приоритеты сильно поменяются.

Аня согласно кивнула и прижавшись ко мне получила нокаут от подушки. Я ещё долго размышлял о прочитанном в письме и даже не понял как уснул.

Темнота, только синие огоньки сквозь неё режут глаза. Голос “Мы их теряем” будит меня.

Мой личный повар уже что-то готовит в печи. Запах стоит такой, что от него окончательно проснулся, быстро умылся и прыгнул за стол. На столе, на листьях лопуха парила запечённая зайчатина. Аня довольно подмигнув мне прыгнула за стол и мы налетели на бедного зайца.

– Очень вкусно! Я так понимаю, у тебя новый рецепт?

– Да, но не это главное. Теперь у меня навык повара второго уровня, и еда с шансом 5 процентов имеет дополнительный эффект, ну или баф если на местном языке. Который в свою очередь зависит от блюда и сложности его приготовления.

– Приятный бонус! Готова выдвигаться за ответами?

– Конечно!

– Ну тогда не будем терять времени.

Мы вышли из дома и пошли к мосту. На нём вышагивали 3 гоблина, 1 третьего уровня и 2 второго.

– Ань, в каждого по одной стреле сделай пожалуйста.

– Ты уверен? Они же побегут к нам!

– Не добегут! Ань, чуть больше доверия…

– Хорошо дорогой.

И в гоблинов поочерёдно полетели 3 стрелы. Я уже был готов. Зелёное облако накрыло мост и увидели мы гоблинов только когда они выпали из облака яда мёртвыми.

– “Вы участвовали в убийстве гоблина 3 уровня”;

– “Вы участвовали в убийстве гоблина 2 уровня”;

– “Вы участвовали в убийстве гоблина 2 уровня”;

– “Получено 4000 очков опыта”.

Через 20 секунд туман рассеялся, мы собрали лут и двинулись по тропинке направо.

– Ты выбрал за достижение это?

– Да, правда шикарная штука?

– Шикарная… А ты не задавался вопросом горит этот газ или нет?

– Нет, а вопрос правда на миллион! Ну-ка стой.

Я создал Токсичный туман на мосту и не дожидаясь пока он рассеется, метнул туда огненное копьё.

Шарахнуло так, что мы попадали, а мост разлетелся мелкими осколками.

– “Вы успешно скомбинировали заклинания, получен эффект (взрыв) урон по области 3000 очков жизни, шанс поджога 50 процентов, подожжённые получают 50 урона огнём в секунду 20 секунд”.

– Дай-ка я тебя поцелую, ты такую бомбу сейчас изобрела, а нам ещё в пещеру идти, думаю там пригодится.

– Жахнуло знатно, а ты не боишься, что от этого пещера обвалится?

– Буду использовать эту комбинацию только в крайнем случае, например с боссом. Ладно, пошли дальше.

Мы прошагали без проблем ещё минут 20, и вышли к деревне. В глаза сразу бросился высокий забор из толстых брёвен и массивные ворота, такое чувство что жители готовились к нападению долгие годы, но у них гоблины в шаговой

доступности гуляют, так что ничего удивительного. В воротах стояли стражники в кожаной броне и с алебардами. Мы подошли к воротам, на нас не обратили внимания. С опаской зашли внутрь, но проблем не последовало, наверно они посчитали нас не опасными. Внутри бурлила деревенская жизнь. Бегали детишки, люди носились по своим делам , на нас никто не обращал внимания. Я остановил первого попавшегося мужика:

– Эй уважаемый! Подскажи пожалуйста, где тут у вас таверна?

– Так вот она милок, чуть ниже по улице.

– Спасибо мил человек!

Я отпустил мужичка, пригляделся… Ниже улица упиралась в дом, на котором красовалась надпись (Бухарик). Познавательное название усмехнулся я. Подойдя к таверне, наблюдаем картину: Все бухарики стоят в очереди возле входа, заходят по одному и через пару минут, вылетев в окно, встают в конец очереди.

– Ань, что-то мне не хочется в эту очередь вставать…

– Пройди без очереди!

– Ахахах, смешно… Что делать будем? Нам нужно в таверну.

– Да я же пошутила… Ну не знаю, может покричать?

– Пааанциииирь!

Грохот в таверне прекратился, из окна выглянула довольная морда.

– Ооо, наконец-то дошли! Чего так долго?

– Да вроде не очень… Ладно, ты выйдешь, или нам зайти? Только мы через окно не очень хотим выходить.

– Да всё нормально будет, заходите!

Мы растолкали желающих по морде, последнему пообещали во всём разобраться, и вошли в таверну. Внутри был только один целый стол, за которым нас уже ждал Панцирь. Я поднял два стула, и мы подсели за этот стол. На него тут же упала бутылка вина и 3 стакана.

– Ну что-ж, давайте знакомиться, Миша!

– Денис.

– Аня.

– Мишань, а чего ты с местными не поделил?

– Дэн, не обращай внимания, просто скучно стало…

– Ладно, у нас информация, что ты расскажешь нам в подробностях что здесь происходит, и как, и какого хрена мы тут оказались, и где это тут!

– Не кипишуй дружбан! Всё в свою очередь. А сейчас расслабьтесь и слушайте, только пожалуйста не перебивайте и не плачьте – это наверное Ани больше касается, но я вас не знаю, поэтому правило для всех.

– Ахахах, как смешно! Начинай шутник!

И он начал…

– Давайте для начала за знакомство, вам это сейчас нужно, поверьте мне… Короче, если не вдаваться в политику, физику и так далее, будет так… Есть некая корпорация, ко-

торая изобрела, ну или где-то удачно стырила технологию виртуальных капсул с полным погружением в игру. Мы с вами в данный момент лежим и наживаем себе пролежни в таких капсулах. Лично я там оказался по своей воле, так как работаю испытателем таких систем, что-то типа бета тестирования, и получаю за это зарплату. После недолгих тестов выяснилось, что виртуальная капсула восстанавливает физическое состояние игрока, то есть если он залез больной, то через некоторое время вылезет абсолютно здоровым, это относится даже к тем болезням, против которых в наше время медицина бессильна.

Итак, мы подошли к вашей истории. Вы, двигаясь на автомобиле Рено Логан, используемого в такси, со скоростью 109 километров в час вылетели на встречную полосу и столкнулись с автомобилем Камаз… Когда вас вырезали из того, что осталось из автомобиля, медики заключили, что вам не жить… Многочисленные переломы костей, внутренние кровотечения, у Дениса перелом позвоночника. Корпорация забрала вас с места аварии и вас запихали в капсулы ради эксперимента, целью которого является выяснить восстановится ваш организм или нет. Лично моё мнение – вам повезло, не многим выпадает вторая жизнь, а ведь первая кончилась там, на дороге. Но есть и плата за это. Вам придётся отработать на корпорацию год.

Мы сидели с открытыми ртами… Нет, это конечно сходится с той информацией, которую я помню, это так-же схо-

дится с моими снами, но в целом это такой бред… Хотя, а не бред ли, что я блин только что своими руками гоблинов убивал? Мой мозг взрывался от полученной информации, думаю что у Ани сейчас те же проблемы.

– Ладно, допустим это правда… Что мы будем обязаны делать?

– Да ничего страшного, просто тестировать эту игру, ну может быть иногда выполнять какие-нибудь спец задания, короче всё то, чем занимаюсь за зарплату я. Когда ваши тела восстановятся, у вас появится возможность выйти из игры, а после этого в реальном мире вам расскажут всё подробнее.

– Сколько времени займёт восстановление?

– Вы с такими травмами первые, но думаю от двух до четырёх недель.

– Ладно, какие планы на игру?

– Дэн, Ань, предлагаю создать клан, один фиг тут кроме нас только мобы.

– Мы к этому вернёмся, расскажи лучше о своём классе и умениях.

– Уровень игрока 10, Класс Воин, навыки: Мощный щит 3 уровня, критический удар уровень 3, кузнец уровень 2… Короче мощный, но не поворотливый игрок, способный взять урон на себя, но нуждающийся в команде.

– У тебя щит то хоть есть?

Мгновение и перед нами стоял рыцарь в полном комплекте латных доспехов с мечом и довольно громоздким щитом.

Мы снова мягко говоря офигели.

– Да как так? Откуда барахлишко?

– Друзья, ну вы не забывайте, что когда создавал аккаунт, я был в сознании. Игра даёт подарки за вход, просто вы были не в состоянии их забрать. Да вы не переживайте, оденем мы вас.

– Итак, мы теперь играем вместе?

– Да, только спать я пожалуй буду в реальном мире.

– Хорошо, в данный момент есть задания от корпорации?

– Да, в игре есть небольшой баг, нужно разобраться. На юге отсюда, в дне пути, есть какие-то проблемы с погодой. Не понятно почему посередине поля цветов образовалось пятно размером с футбольное поле, в котором на столько холодно, что снег лежит. Нам поставили задачу узнать что там происходит и по возможности исправить ситуацию. Конкретных сроков нет, но пятно растёт и температура там постепенно понижается, поэтому медлить нельзя.

– "Внимание, доступно новое задание (Маковые заморозки)! Вам предлагается отправиться в южное маковое поле и выяснить почему середина поля замерзает. Сроков на выполнение нет. Награда: 1000 очков опыта, обычный комплект брони на ваш класс и уровень. Штраф за не выполнение: Скрыто".

– "Принять задание?"

Я ответил да.

– Миш, а почему штраф за не выполнение скрыт?

– Так это просто, игра не знает как тебя накажут в реальной жизни.

– Понятно, выяснять не очень хочется. Слушай, тут не далеко есть пещерка… Может прогуляемся туда перед заданием? Вдруг чего полезного найдём.

– Хорошо, давай покушаем, закупимся припасами и в путь.

– Выбираться отсюда как будем? Там толпа желающих тебя разорвать. Что ты им сделал?

– Подпил, сделал комплимент одной местной даме, но это к сожалению не понравилось её мужу. Думаю, дальше объяснять не нужно. С боем пробиваться не будем, там стражи на воротах 90 уровня, шансов у нас нет. Сдаваться тоже не вариант, мы тут столько наломали, что штраф будет серьёзный. Давайте покушаем, а я заодно подумаю.

Мы позвали хозяина таверны, он подошёл, но всё время с ненавистью смотрел на Панциря. Мы с Аней сделали заказ. Я взял 2 тарелки картошки с жареной бараниной, на немой вопрос хозяина, сказал что очень голоден. Аня взяла тарелку лапши с каким-то соусом. В общем покушали от души. Потом хозяин показал свои товары. Там в основном были готовые блюда и ингредиенты для их приготовления, разная хозяйственная утварь, ещё были маленькие эликсиры на жизнь и манну. Мы купили каждому по 2 эликсира жизни и по 2 манны. Так же взяли по паре яблок и десяток картофелин, мясо мы и по пути найдём. Ещё я взял 3 факела, и на всякий

случай лопату. За всё, вместе с кормёжкой у меня вышло 8 золотых. Не плохо. Аня купила одеяло, сковородку, каких-то овощей и специй.

– Ну что донжуан, есть мысль как будем выбираться?

– Только одна… До 20 уровня штрафов за смерть нет, вам придётся меня убить, потом встретимся на мосту через 15 минут. Этого времени мне хватит, чтобы добежать с круга возрождения.

– Нее, ты если смерти ищешь, можешь просто из таверны выйти, а мы тебя убивать не будем.

– Ладно, тогда я пошёл.

Он убрал оружие и доспехи в инвентарь, и в одних кальсонах вышел на улицу. Там несколько минут стояли крики, были слышны громкие удары, потом всё затихло. Когда мы вышли из таверны, местные занимались своими делами, не было тел или крови на земле, ничего не напоминало о недавней бойне. Мы с Аней переглянулись, и пошли к месту, где раньше был мост. Через несколько минут после нашего прибытия, на другой стороне ручья появился запыхавшийся Панцирь.

– Друзья, вы случайно не в курсе, куда делся мост?

– Это Дениска заклинания отрабатывал…

– Что за заклинание такое забавное?

– Потом как-нибудь покажу, давай, перелазь уже и пошли.

Панцирь перелез через ручей, и мокрый по пояс присоединился к нам. Вскоре мы добрались до домика, показали

новому другу как устроились. Потом двинулись в сторону пещеры. Показали ему круг возрождения, он его привязал.

Глава 5. Пещера.

– “Вы входите в подземелье (пещера у охотничьего домика), рекомендуемый уровень игрока – три. Желаете войти?”

Я ответил да, мы достали факелы и шагнули в темноту. Проход вёл куда-то вниз, видно было не много, буквально пару метров. Панцирь, как боец ближнего боя и по совмещению танк, шёл впереди, а мы с Аней сзади. Мы услышали шуршание и остановились. Впереди виднелась рукотворная каменная стена с дырой, в которой, еле различимо узнавались пауки. Там было не менее трёх пауков 3 уровня, точнее определить было сложно. Они были огромными, около метра в диаметре.

– Миш, ты бы факел убрал чуть дальше, я сейчас взрывоопасное заклинание там создам. Будьте на всякий случай наготове, вдруг там кто-то ещё есть.

Создал токсичный туман в комнате с пауками, но они вместо того, чтобы по умирать, рванули к нам совершенно здоровые. Пришлось метать в них ледяные копья. Ближайший паук бросился на Панциря, но только скрежетал лапами и жвалами по щиту, без возможности пролезть дальше. Из-за щита на него сыпались довольно сильные удары меча, и паук обмяк после второго. Ещё 2 паука не добежали, а на выходе из пролома в стене лежали 2 замороженных и истыканных

стрелами трупа.

– “Вы участвовали в убийстве паука 3 уровня”;

– “Вы участвовали в убийстве паука 3 уровня”;

– “Получено 4000 очков опыта”;

– “Уровень персонажа повышен до 6”;

– “Получено 3 очка характеристик”;

– “Навык ледяное копьё повышен до 4 уровня”.

– Странно что токсичный туман не сработал.

– Дорогой, ничего странного. Ты посмотри с пауков зелёные слюни текут, они судя по всему ядовитые, а значит у них должен быть иммунитет к яду.

Промолчал, опять мелькнула мысль что я, мягко говоря, не догадливый. Мы обобрали пауков. Там было по 2 золотых и яд паука, который нам было не куда набирать. Осторожно вошли в комнату. На стенах висели факелы, поэтому через пару минут комната озарилась тусклым светом, но этого хватило чтобы разглядеть небольшой сундук в углу и дверь в противоположной стене.

– Миш, у тебя случайно отмычек нет? А то у меня навык взлом есть, а отмычек я в игре ещё не видел.

– Не, нету.

– Ну тогда по старинке его топором жахну.

– Мальчики, давайте может не будем шуметь? У меня тут пару заколок есть, я же всё-таки девочка!

– Ты моя умница! Но в играх отмычки обычно ломаются… Ты не против такого исхода?

– Ничего, потом где-нибудь найдём, держи…

Взяв заколки принялся ломать об замок сундука первую. В жизни я таким не занимался, и надеялся только на навык взлом. Это было неожиданно, но уже через пару минут нелепого ковыряния в замке, он открылся.

– “Навык взлом повышен до 3”.

Открыл сундук. В нём лежали 3 отмычки, изучаемый свиток заклинания (свет), и 15 золотых монет. С сундука всё переместил в инвентарь, вернул Ане заколки, выучил свиток.

– “Вы выучили заклинание (свет первого уровня). Светящийся шар, зависающий над персонажем, с возможностью управлять им в радиусе 50 метров, затраты манны 50 очков в минуту, время действия не ограничено, для отмены заклинания воспользуйтесь им ещё раз”.

Тут же в воздух метнулся белый шар, в комнате сразу стало гораздо светлее. Все убрали факелы.

– В сундуке было 3 отмычки, вот это заклинание, ну и 15 золота…

– Не парься дружбан, потом раскидаем. Займёшься дверью?

Подошёл к двери, она оказалась открыта. Аккуратно распахнул и переместил свет в комнату за дверью. Комната была круглая и довольно большая, там везде была паутина и на нас уставились несколько пауков 4 уровня и один (гигантский паук 10 уровня). Я отбежал за щит Панциря, мы отступили, закрыли дверь, и щит встал прямо за ней.

– Похоже это босс. Мне применить комбо, или помучаемся?

Но посовещаться нам не дали. По середине двери появилось небольшое зелёное пятно, которое росло и разъедало дверь. Затем в центре пятна дверь стала чернеть и осыпаться пеплом, образовалась дыра, которая медленно росла во все стороны. Я не стал ждать, создал на боссе токсичный туман и отправил следом огненное копьё…

Очнулись мы не сразу. Открыл глаза от жуткой, едкой вони. Здоровья было половина шкалы, и оно медленно уходило. За остатками дверного проёма, комнаты больше не существовало, там был завал из огромных камней. Рядом со мной лежала Аня и помятый, с огромной дырой в щите Миша. Быстро выхватил из инвентаря зелья жизни и влил обоим. Миша очнулся, Аня ещё нет, взял её на руки, и мы побежали наружу. Выйдя на улицу, Миша дал мне зелье жизни, я его выпил.

– Хорошо так бахнуло, что это?

– Помнишь возле деревни нет моста? Тогда я применил эту комбинацию первый раз.

– Не плохо, но больше не применяй это в пещерах!

Мы засмеялись, наверно нервное. От смеха наконец пришла в себя Аня.

– Мальчики, что там произошло? То, что Денис применил своё комбо я поняла, но что было дальше?

Ответил Миша:

– Мало того, что нас накрыло взрывной волной, а в замкнутом пространстве взрыв усиливается, так ещё и босса распылило на молекулы, а так как он почти полностью состоял из кислоты, нас обдало её брызгами. Это щит на себя взял почти всё, ну кроме того, что летало парами в воздухе. Повезло нам, чего не скажешь о щите.

– Дорогой, а ты не плохо подрос в этой пещерке!

Я мысленно призвал последние логи:

– “Вы убили паука 4 уровня”;

– “Вы убили паука 4 уровня”;

– “Вы убили гигантского паука 10 уровня – босса подземелья”;

– “Получено 26000 очков опыта”;

– “Уровень персонажа повышен до 8”;

– “Получено 6 очков характеристик”;

– “Навык токсичный туман повышен до 2 уровня”;

– “Навык огненное копьё повышен до 4 уровня”;

– “Вы убили босса подземелья самостоятельно, получено достижение (большой шкаф громче падает). Награда на выбор: 1 изучаемый свиток редкого класса (массовое лечение), 2 редкий масштабируемый комплект брони на ваш класс, 3 изучаемый свиток редкого класса (поднятие мёртвого)”;

– “Поздравляем, вы прошли подземелье (пещера у охотничьего домика). Получено 5000 очков опыта”.

Ничего себе… Я выбрал массовое лечение.

– “Вы выучили заклинание (массовое лечение 1 уровня).

Лечение по области в радиусе 10 метров от персонажа, лечение 50 очков жизни в секунду, время действия 20 секунд, затраты манны 500 очков".

– Да, нормально опыта насыпало, даже достижение дали за убийство босса в одного. Вам хоть немного опыта перепало?

– Мне 5000 дали за прохождение, ну и 4000 за первых пауков. – Сказал Миша.

– Мне так же. – Сказала Аня.

– Жаль лута с Босса мы не получили, но я не мог там медлить, ещё мгновение и кислота, после двери, разъедала бы уже нас.

– Да ладно, вы только играть начали, будут вам ещё и боссы и лут с них.

– Что дальше? Предлагаю возвращаться в домик, и отдыхать. А завтра мы с Аней метнёмся в деревню, за новым щитом для Миши. Заодно нужно зелек подкупить и найти какую-нибудь сумку, а то лут складывать некуда. Что скажете?

– Мысль в целом хорошая, сумку и зельки купите, а щит не нужно, я его сам сделаю.

– Я и забыл, что у нас кузнец есть… Сделай тогда ещё для Анюты стрел, у тебя для этого всё есть?

– На простенькие стрелы, какими сейчас наш лучник пользуется, нужны только ровные ветки и перья. На стрелы получше нам понадобятся наконечники, их пока нет. Для простенького щита нужны доски и гвозди, доски я видел воз-

ле домика, гвозди есть. В общем вам нужно купить курицу в таверне, и еда, и перья. Сейчас идём в домик, там я выйду из игры и останетесь до утра вдвоём.

– Так и поступили. Подходя к домику, Панцирь с нами распрощался и растаял в воздухе. Мы переглянулись и пошли в дом. Аня приготовила зайца, убитого нами на обратном пути, с жареной картошкой. Мы поужинали, затем она взяла меня за руку и потащила в ручей. Водичка была прохладная, но нам не было холодно. Через пол часа мы развесили сушиться одежду и прыгнули под одеяло.

– Денис, как думаешь, мы скоро сможем выйти из игры?

– Не знаю Ань, но если Миша говорит правду, а я в это верю, то скоро наши тела восстановятся и сможем. Я ещё не спрашивал… У тебя есть семья?

– Нет. У меня никого нет, я детдомовская. А с парнем что-то не складывалось, попадаются одни упыри.

– Сейчас сложилось?

Аня крепче обняла меня, и молча уснула.

Глава 6. Маковые поля.

Проснулись от стуков молотка во дворе, выглянули в окно. Там прямо на траве уже доделывал щит Панцирь. Мы умылись, я помог Ане накрыть на стол. Позвали друга.

– Как вкусно! – Мишаня перебирал челюстями так, как будто не ел неделю. Пришлось пожертвовать свою порцию, нам всё равно в деревню идти, а этот голодный бедолага ещё

молотом махать будет. Миша доел, поблагодарил и начал:

– Давайте вернёмся к вопросу с кланом. Вы то в особенностях игры ещё не очень разобрались, а вот плюсов будет не мало. Перечислю некоторые из них: мы будем видеть друг друга на карте, опыт будет делиться между участниками, а значит мы будем прокачиваться ровнее, можно будет назначить любое не занятое или купленное жильё собственностью клана, территория прилегающая к собственности клана становится безопасной зоной, кроме случаев объявления войны другими кланами. Ну ещё много плюшек, но думаю этого уже достаточно для того, чтобы вы задумались.

И мы задумались, но не долго.

– Мишань, а чего тут думать? Пользы действительно много. Есть только несколько вопросов… Как назовём? Кто лидер? Какие роли у остальных?

– Думаю если проводить голосование по поводу лидерства, то ты Денис выиграешь, Аня в любом случае за тебя голосовать будет. Да мне и всё равно, поэтому не будем оттягивать, короче принимай лидерство! Но тогда название, если вы не возражаете придумаю я.

– Не возражаем! – Сказали мы практически одновременно.

– Тогда это будет клан “Читеры”, создавай!

Я мысленно пожелал создать клан…

– “Внимание! Вы создали клан (Читеры)”.

– “Кому вы желаете разослать приглашения?”

– “Внимание! Игрок (Анабель) присоединился к вашему клану”;

– “Внимание! Игрок (Панцирь) присоединился к вашему клану”;

– “Внимание! Вы первые в игре создали клан, вам доступен легендарный чат клана”;

– “Желаете добавить клановое строение?”

– “Внимание! Домик у ручья становится собственностью вашего клана, территория в радиусе 100 метров становится безопасной зоной, дикие животные на этой территории меняют отношение к вам на нейтральное, игроки не могут атаковать вас на вашей территории без объявления войны”.

Мы огляделись и очень удивились, когда увидели во дворе у домика круг возрождения. Привязались.

– Это что ещё за чат клана такой, и как им пользоваться? Клан, вы не в курсе?

Все переглянулись и завертели головами. Я открыл вкладку клан, там была информация о участниках, строениях, возможностях улучшения строений и покупки новых, но не было ничего о чате.

– Ладно, потом разберёмся, остаётся вопрос по поводу ролей… Думаю с этого момента Мишаня отвечает за боевую подготовку и вылазки, Аня же, за наши желудки и хозяйственную часть в клане в целом, ну а я буду отвечать за новобранцев, которые я надеюсь когда-нибудь появятся… Возражения есть?

– Не, друг, нету.

– Нет дорогой.

– Миш, а в корпорации есть ещё возможность нам людей подкинуть?

– Есть 2 человечка, хорошие, проверенные люди, но есть одна проблемка… Дело в том, что вы занимаете их вирткансулы, а других пока нет. Проблема решается, четвёртая вирткансула будет готова уже на днях, а вот пятая ещё только в планах.

– А у них персонажи в игре уже есть?

– Нет, они только готовились их создавать, когда вас подобрали.

– Отлично, будешь выходить в реал, скажи там начальству что нам нужен быстрый персонаж для разведки.

– Хорошо.

Обсудив клановые вопросы, мы с Аней двинули в деревню, Миша остался доделывать щит. Добрались довольно быстро и без приключений. У хозяина таверны нашлось всё, что нам было нужно, к сожалению, кроме сумок. Мы спросили у него, где живёт кожевник и пообещав вернуться пошли за сумками. Лавка кожевника была не далеко, вошли…

– Здравствуйте уважаемый!

– Здравствуйте дети!

На нас смотрел не высокий старичок, в новом кожаном костюме. По состоянию лавки можно было понять, что он не богат, но выглядел он очень опрятно.

– Можно взглянуть на ваши товары?

Перед нами открыли шкафы. Там было очень много всяких вещей, разглядывать просто не было времени.

– Уважаемый, а есть у вас сумки?

– Вот, отличная кожаная сумка, всего 3 золотых монеты.

– А тогда может быть вы купите вот эти замечательные шкурки?

Я выложил 2 шкурки зайца.

– За всё готов дать вам 2 золотых монеты.

– Идёт дедуля, тогда нам 3 сумки пожалуйста.

Доплатили 7 монет, поблагодарили, и пошли в таверну. Купили там 9 бифштексов, курицу и 18 зелек – 6 на манну и 12 на жизнь. Двинули обратно.

– Аня!

– Что дорогой?

– Я пока в инвентарь за шкурками лазил, вот что нашёл, раньше этого там не было!

Перед нами появилась очень старая, грязная, глиняная бутылка. Мы её откупорили и замерли от увиденного. Прямо из неё материализовался Джинн! Он встал перед нами и буквально доложил:

– Здравствуйте участники клана Читеры, я ваш чат!

– Чего?

– Ты наш кто?

– Я Джинн, но я не выполняю желания, я призван для передачи сообщений между участниками клана. В бутылку мне

возвращаться нет надобности, просто позовите, и можете передавать информацию через меня.

– Эээ…, спроси пожалуйста у Панциря как дела?

Джинн испарился, и проявился минут через 5.

– Чего так долго?

– Вы знаете, там возникли проблемы. Дело в том, что Панцирь раньше никогда меня не видел, и поэтому посчитал меня врагом. Он стал чего-то орать, и тыкать в меня своей железякой, благо вреда причинить он мне не мог. Я не мог ему ничего объяснить, потому что он орал и меня не слышал. В итоге он устал, и я ему всё рассказал. На ваш вопрос он ответил всё нормально, но теперь придётся менять бельё.

– Всё, спасибо, пока свободен.

К обеду вернулись к домику. Миша уже доделал щит, настрогал заготовок. Он сделал вид, что инцидента не было, мы не возражали. Уже через 10 минут у Ани появилось ещё 30 стрел. Съели по бифштексу и довольные побрели в сторону полей.

Дорога к нужному нам месту пролегала через уже знакомую нам тропинку вдоль ручья, дальше нужно было как-то перебраться через озеро. Проходя мимо капкана, я разрядил его палкой и убрал в сумку. Странно, но за это я получил повышение навыка взлом. Сверились с картой, на ней озеро было открыто не полностью, и нужно было решать с какой стороны его обходить.

– Ну что же Клан, давайте решать куда идти…

– Ден, слева вроде тропинка пока сухая, а вот справа уже видно начало болота.

Мы пригляделись, согласились с Мишей, приготовились к неожиданностям и побрели по тропинке. Справа от неё в нескольких шагах был берег озера, а слева густой, тёмный лес. Воин шёл впереди, в середине строя я, лучница замыкала.

Тропинка вильнула, и выходя из очередного поворота, мы не заметили ловушку. Что-то щёлкнуло, и мы, обездвиженными куклами зависли в паре метров над землёй в сетке. С леса раздались быстро приближающиеся шаги. Панцирю удалось разрезать сеть своим оружием, и мы свалились вниз. Миша упал на меня, от чего что-то во мне с хрустом дало понять, что так делать не хорошо. Он слез, выставил щит передо мной. Встать я не мог. Ане повезло больше, она упала рядом, тут же спрятавшись под щит. К нам бежали 2 гоблина 5 уровня, ещё один остановился и при помощи какой-то верёвки, стал кидать в нас камни. Высунуться из-за щита не получалось, камни прилетали в щит один за другим. Бегуны были уже в нескольких десятках метров. Я создал над собой шар света и пустил его в сторону стрелка, чтобы отвлечь. Это сработало, камни полетели в другую сторону, наверно стрелок посчитал шар света опасным, и метал в него, но они пролетали мимо, не производя на заклинание никакого эффекта. Тогда я высунулся, прицелился, и стрелок исчез в зелёном тумане, а в бегунов уже летели стрелы и ледяные ко-

пья. Одному из них всё же удалось добежать до щита, однако меч, застрявший у него в голове, его остановил. Я выпил зелье жизни и встал.

– “Вы убили гоблина стрелка 5 уровня”;

– “Вы участвовали в убийстве гоблина 5 уровня”;

– “Вы участвовали в убийстве гоблина 5 уровня”;

– “Получено 6000 очков опыта”.

– Как-то мы не аккуратно идём, с такими успехами мы завтра с круга возрождения снова будем начинать. Давайте соберёмся.

– Да всё понятно лидер. Просто я считал, что гоблины туповаты, а они вот даже ловушку поставили. Я же тоже в игре пару дней.

– Мальчики, не ругайтесь, мы тут все не доглядели.

– Ладно, выводы мы сделали, пошли.

Обобрали гоблинов, там было только несколько монет, двинули дальше. Тропинка вывела на небольшой песчаный пляж, и нашему лучнику вдруг захотелось искупаться. Больше всех её понимал наш воин, погода стояла жаркая и ему в латных доспехах явно было не комфортно.

– Давайте по очереди. Сначала Миша купается, мы охраняем, у тебя пол часа. Потом мы с Анютой пойдём, смотреть в лес, за нами не подглядывать!

Панцирь вернулся раньше. Довольный как стадо слонов, сел прямо на песок и отвернувшись в сторону леса, дал нам понять, что бы мы не отвлекались. Я похлопав друга по пле-

чу, взял Аню на руки и пошёл в воду. Нежные тёплые губы прикоснулись к моим губам, ножки обхватили мои бёдра, и мы потеряли счёт времени просто наслаждаясь друг другом.

Обогнув озеро, мы вышли к каким-то развалинам. Сверился с картой, на ней уже прорисовалась большая часть озера, развалины и часть нужного нам поля прямо за ними.

– Друзья, предлагаю обследовать эти развалины, потому что скоро стемнеет, нам нужно где-то обустроить лагерь для ночёвки. Затем, если тут всё спокойно, Миша идёт за дровами, Аня нас кормит, и мы отдыхаем. Дежурим по очереди, Я могу первый.

– Хорошо Босс, тогда я второй, пусть девчонка выспится, под утро её разбужу.

– Спасибо мальчики!

Мы пошли смотреть развалины. Ни чего необычного, старая, со временем развалившаяся мельница, довольно большая. Тут не было сюрпризов, кроме одного: в полу было видно дверь. Она была завалена упавшей на неё каменной стеной.

– Слушай сюда Клан! Сейчас мы эту дверь разгребать не будем, мало-ли кого там привалило, нам ночью такие сюрпризы ни к чему. Действуем по плану, а утром разгребём завал и посмотрим что там. Возражения есть?

Возражений не было. Мы натаскали дров, разожгли костёр прямо в одной из комнат развалин, поели, и переночевали без происшествий.

Утром открыл глаза и мысленно восхитился красотой и гибкостью девушки. Она передвигалась по комнате, усыпанной камнями, аккуратно и грациозно как кошка. Ещё будоражил запах жареной курицы, витающий в воздухе.

– Мальчики, за стол!

Мы с Мишей огляделись. На нескольких особо больших камнях лежал щит нашего воина, на нём красовалась своими золотистыми корочками жареная курица.

– Ты моя умничка, опять удивила!

– Да подруга, повезло нам с тобой!

– Я знаю мальчики, вы кушайте, не отвлекайтесь!

Я нежно поцеловал девушку, и мы приступили. После завтрака мы разгребли завал, и я открыл дверь. Вниз вела довольно крепкая дубовая лестница. Призвал свет, спустились. Это была довольно просторная комната, которая на удивление сохранилась. Стены были увешены какими-то тряпками, наверно когда-то они играли роль гидроизоляции. В углу стояли мешки с зерном, мукой, отрубями. Аня подошла, покопалась в мешках, и расстроенная вернулась.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.