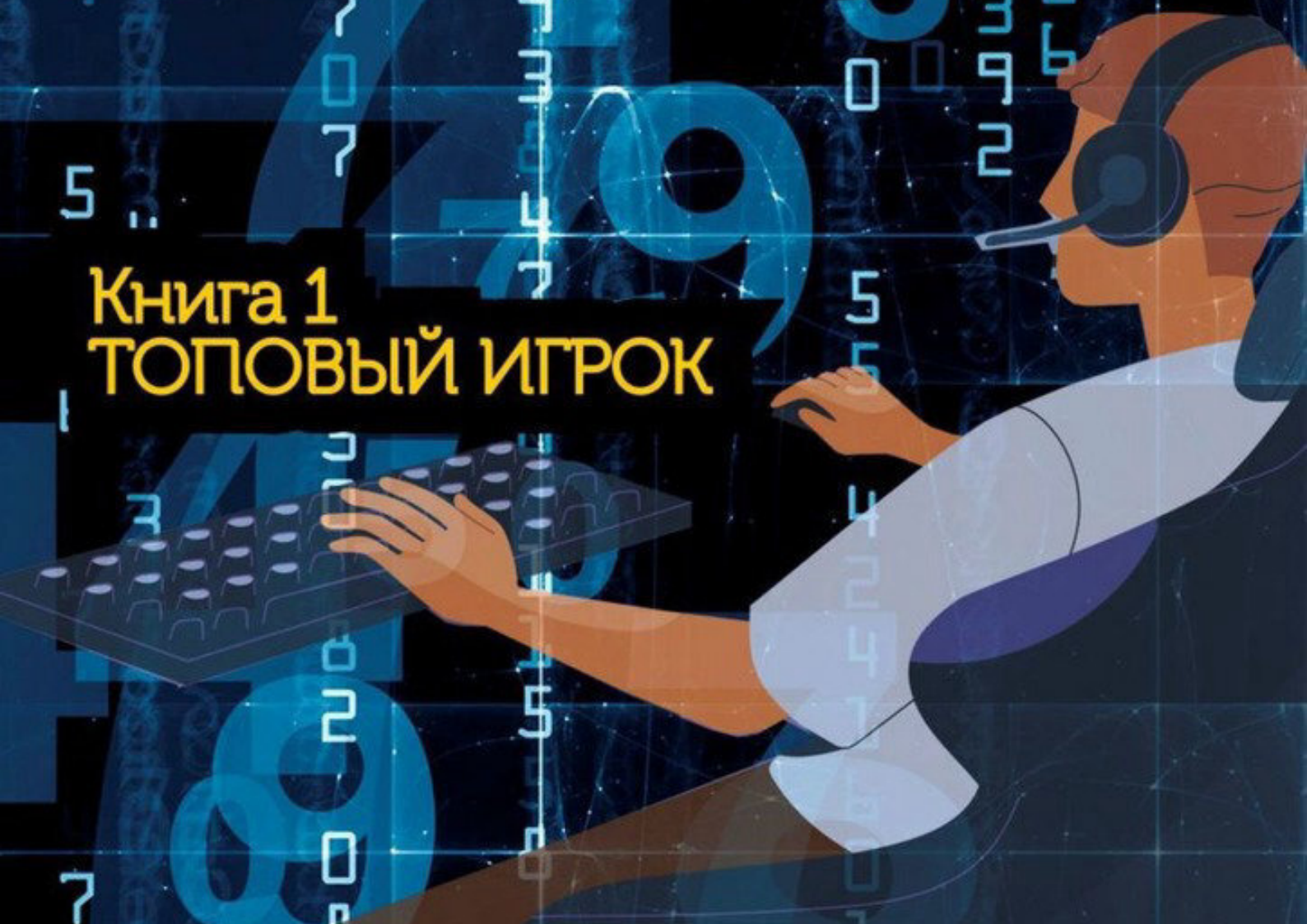


18+

Алекс Молдаванин

Жизнь на кончиках пальцев

Книга 1
ТОПОВЫЙ ИГРОК



Алекс Молдаванин

**Жизнь на кончиках пальцев.
Книга 1. Топовый игрок**

«Издательские решения»

Молдаванин А.

Жизнь на кончиках пальцев. Книга 1. Топовый игрок /
А. Молдаванин — «Издательские решения»,

ISBN 978-5-00-566708-3

— Да пошло оно всё, — прошипел Цезарь. — Пора завязывать эти игры в полноценного мужчину, сидящего в инвалидной коляске.— Ты правда сидишь в инвалидной коляске? — спросила Чёрная луна.— У меня парализовано всё тело и я овощ, управляющий игрой глазами.— Хочешь, я приеду к тебе? — предложила Чёрная луна.— Мне не нужна ревнивая сиделка. Всё, что я могу для тебя сделать, это отписать на твою дочь свою локацию.

ISBN 978-5-00-566708-3

© Молдаванин А.
© Издательские решения

Содержание

ЖИЗНЬ НА КОНЧИКАХ ПАЛЬЦЕВ	6
Предисловие	7
Игрок под ником «Sapper»	12
Гангстер по кличке «Малыш»	18
Хакер по имени «Сирота»	24
Киллер по кличке «Механик»	27
Русская дыба	29
Большие разборки	32
Золотой парашют для главы инвестиционной компании	35
Прачечная «Калифорнийский рудокоп»	37
Десять процентов привлекательности у женского пола	39
Императорская корона для владельца собственной локации	43
Союз топовых игроков	45
Квест «Ящик Пандоры»	47
Проклятый маяк и Степная лисичка	49
Немецкий бункер	52
Спасти рядового РайАна	56
Герой дня	58
Свой сукин сын	59
Главный секрет	61
Добрый хозяин и Лесная ведьма	63
Конец ознакомительного фрагмента.	65

Жизнь на кончиках пальцев

Книга 1. Топовый игрок

Алекс Молдаванин

© Алекс Молдаванин, 2022

ISBN 978-5-0056-6708-3 (т. 1)

ISBN 978-5-0056-6709-0

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

ЖИЗНЬ НА КОНЧИКАХ ПАЛЬЦЕВ КНИГА ПЕРВАЯ. ТОПОВЫЙ ИГРОК

*Кто прошлого мира начнёт забывать,
Тому и своя непонятна эпоха,
Тот в завтрашнем дне разбирается плохо.
Порхает, что лёгкий в саду мотылёк,
Не мучась пространством, раздумий не зная.
Поёт беззаботно про сладкий медок,
Расцветивший на гречневой пажити в мае,
И в жизни другого не надобно рая.
Алексей Марков*

Предисловие

Крысиная королева стояла посреди лаборатории и смотрела на пробирки, в которых варилось смертоносное зелье. Тут в лабораторию вбежало существо, похожее на вставшую на задние лапы крысу, и доложило:

– Ваше Величество, Серые так и не смогли пробиться на верхние этажи.

– Твою мать, – прошипела Крысиная королева. – Эдуардо, прикажи начать эвакуацию и передай Серым, чтобы любыми средствами пробились в сокровищницу.

– Ваше Величество, захватчики забрасывают спуск с верхних этажей гранатами и разрушили линию вентиляции, – доложил Эдуардо.

– Вам показать как кидать гранаты? – прошипела Крысиная королева.

– Ваше Величество, у нас нет гранат, – доложил Эдуардо. – Склад боеприпасов мы потеряли ещё в начале штурма.

– Вызови сюда старшину Серых, – приказала Крысиная королева, посмотрев на висящие на стене часы. – И поторопитесь с эвакуацией. К утру мы должны быть как можно дальше от этого места.

Вошедший в подвал старшина Серых ифлингов плотоядно посмотрел на пробирки, в которых варилось ядовитое зелье, но Крысиная королева, встав между столиком и старшиной, приказала:

– Докладывай.

– А что докладывать? – пожал плечами старшина. – Пока парни были в отключке, эти козлы захватили верхние этажи. Мы отрезали их от входа, но они, похоже, не собираются покидать пирамиду.

– Есть возможность отбить верхние этажи? – спросила Крысиная королева.

– До намаза не успеем, – ответил старшина. – Придётся ждать до утра.

– Достали вы со своим намазом, – заорала Крысиная королева, смахнув пробирки со стола.

– Что поделать? – пожал плечами старшина. – Традиция.

– Пошёл вон отсюда, придурок! – заорала Крысиная королева. – Эдуардо! Снесите весь готовый товар к выходу из подвала и устройте засаду. И поторопись, пока у этих придурков не начался Вечерний намаз.

Посмотрев на часы, Крысиная королева поняла, что тот, кто устроил бойню на верхних этажах, прекрасно знал про Вечерний намаз Серых ифлингов и нагло этим воспользовался. Вот и сейчас те, кто захватил верхние этажи пирамиды, знал, что через час обдолбанных героином Серых ифлингов можно будет брать голыми руками.

И Крысиная королева ничем не могла им помешать. На Серых ифлингов, вывезенных из мира Пандора, не было надежды, а Лабораторные крысы, хоть и были исполнительными и годились для любой работы, но только не для войны, поскольку как и их прототипы были в меру осторожны и трусливы.

В ожидании когда у Серых ифлингов начнётся так называемый «Вечерней намаз», во время которого они вкатывали себе лошадиные дозы героина и на несколько часов выпадали из реальности, Крысиная королева вспомнила как она оказалась в этой пирамиде в компании похожих на крыс существ и Пандорских ифлингов.

Когда-то её звали Эллина Сосновская и она, сделав ставку на Чёрных драконов, проиграла. И не просто проиграла, а была заперта в пирамиде в компании Пандорских ифлингов и крысообразных существ, которых ей любезно презентовал тот, кто замуровал собственную мать и двух Чёрных драконов в стене.

Эллина Сосновская тоже оказалась замурованной в пирамиде, но ей позволили жить. И не просто позволили, а позволили родить Серебряного ребёнка от победителя Игры Богов. Но Эллина сама была когда-то Серебряным драконом и прекрасно знала, что добрых драконов не бывает, даже если они серебряные.

Вот и так называемый подарок от Серого дракона, которого Эллина любила и ненавидела одновременно, уже через год затворничества начал усиленно плодиться, увеличив население пирамиды. Причём плодятся начали не Лабораторные крысы, а Пандорские ифлинги, для которых половая распущенность была обычным делом.

А употребление больших доз героина привело к тому, что Серые ифлинги оккупировали гидропонические теплицы и засадили их маком. А когда начался голод, Серые ифлинги ударились в людоедство, начав охотиться на детей разумных Лабораторных крыс.

Поняв, чем это может закончиться, Эллина приказала пробить дыру в стене и погнала из пирамиды всех ифлингов. Но разбежавшиеся по джунглям ифлинги не собирались лишаться себя удовольствия и начали расчищать делянки и засаживать их наркотическим маком.

А потом на эти деляны вышли бородастые партизаны, которых вытеснили в джунгли захватившие Гренаду поляки. Вот эти партизаны и наладили наркотрафик, меняя героин на продовольствие и оружие.

А поскольку только в пирамиде была специализированная лаборатория, то Эллине, под давлением, пришлось заняться переработкой маковой соломы в героин. Но плюющие на другие страны подобные бандитские республики, как правило, долго не жили.

Вот и захватившая солидный кусок джунглей Маковая республика встала у кого—то поперёд горла. И непросто встала, а её было решено уничтожить полностью. Вот поэтому джунгли окружили войска, а посёлки Серых ифлингов начали бомбить самолёты.

Но Мусульманские партизаны уже объявили джунгли своей новой родиной, а политики и чиновники других государств, что зарабатывали на незаконном наркотрафике, начали поставлять партизанам оружие и продовольствие.

И пусть Маковой республике уже два десятка лет удавалось успешно отбивать атаки Экспедиционного корпуса, но дни её были сочтены. Поняв это, Эллина тайно переправила свою дочь из джунглей в цивилизованный мир и стала ждать неизбежного конца.

И он наступил, когда Экспедиционный корпус, сдерживаемый до этого продажными политиками и военными чиновниками, начал штурмовать джунгли, чтобы полностью уничтожить Маковую республику.

Причём поняли это и Мусульманские партизаны, которые массово начали покидать свои посёлки и перебираться на заболоченный левый берег реки, где их в любом случае ждала смерть от голода и болезней.

Но люди есть люди и если есть шанс пожить лишний миг, почему бы этим не воспользоваться. А вот известные фаталисты Серые ифлинги не стали покидать свои посёлки и увеличили количество доз в шприцах во время Вечернего намаза.

Не побежала из пирамиды и Эллина вместе со своими крысами. Вернее сказать, она попросту растерялась, не зная, что делать. Тело блаженна было не отличить от тела хомо сапиенс и Эллина легко могла затеряться среди людей. А вот несамостоятельные Лабораторные крысы, которые боготворили свою королеву, были обречены на гибель, если не от когтей диких зверей, так от любопытных учёных, которые пустили бы их на опыты.

А пока Эллина размышляла в какую сторону ей бежать вместе с крысами, пирамида подверглась штурму, что привело к почти полному уничтожению Лабораторных крыс и потере доступа в сокровищницу, где находилось золото и бумажные деньги, без которых Эллине нечего было делать в цивилизованном мире.

От грустных мыслей Эллину отвлекли громкие хлопки в соседнем помещении. Эллина поняла, что это звук пистолета. А также поняла, что тот, кто сейчас стреляет из пистолета

в соседнем помещении, лютый враг. И не просто враг, а враг убивающий обдолбанных героином ифлингов.

– Вот и всё, – грустно подумала Эллина. – Может так даже будет лучше.

Но тут в соседнем помещении прозвучала длинная автоматная очередь, а в двери сунулась крысиная морда Эдуардо, который доложил:

– Ваше Величество, мы уничтожили его.

– Его? – удивилась Эллина. – Он что, был один?

– Да, Ваше Величество, – доложил Эдуардо. – Мы проверили верхние этажи. Там только трупы.

– Забирайте золото из сокровищницы и начинайте эвакуацию, – приказала Эллина. – Ну что ещё?

– Ваше Величество, у убитого нами солдата ядовитая кровь, – доложил Эдуардо.

– Этого не может быть, – усомнилась Эллина. – Я хочу сама на него посмотреть.

Пройдя в соседнее помещение, Эллина посмотрела на мёртвого парня в тельняшке с голубыми полосками, лежащего лицом вниз, и приказала:

– Переверните его.

Крысы тут же засуетились, но парень вдруг шевельнулся и, перекатившись на спину, улыбнулся сам себе и разжал сжатые в кулаки ладони. С высоты своего роста Эллина первой увидела то, что было зажато в ладонях и попыталась покинуть помещение.

Но бестолковые крысы, столпившиеся вокруг своей королевы, помешали ей. Хотя большую часть осколков приняли на себя именно тела Лабораторных крыс. Но и того, что прилегло Эллине в ноги, хватило, чтобы понять, что ей уже не покинуть пирамиду. Причём в меру любопытные крысы сбежались из всех помещений и сейчас лежали вокруг своей королевы.

Но видно боги сжалились над Эллиной и в помещение проник кто-то из выживших обитателей пирамиды. Достаточно было поворота головы, чтобы понять кто прислал эту помощь и какому богу служат две черноволосые женщины, которые начали из пистолетов добивать раненых крыс.

Дойдя до лежащей на полу Эллины, одна из женщин склонилась над ней и, оскалившись, произнесла:

– Привет, мать!

– Пошла нахер, сучка продажная, – прошипела Эллина.

– Как была ты дурой, так и осталась, – заявила женщина. – Дочка твоя, тупоголовая, на лыжи встала. Папочка в гневе. Приказал её найти и замуровать в стенку.

– Будьте вы прокляты, – прошипела Эллина.

– Не обольщайся, мать, – посоветовала женщина. – Личинка твоя зажмурилась, а здесь ты только живой осталась.

– Не я, так дочь моя отомстит, – пообещала Эллина.

– Дурочка твоя мечтает о замужестве, а не о мести, – заявила женщина. – Надо было плёткой воспитывать, а не сваливать на эту бестолочь.

– Может так даже будет лучше, – прошептала Эллина.

– Папочке ничего не хочешь передать? – спросила женщина.

Чуть повернув голову, Эллина плюнула на одежду женщины и попросила:

– Передай ему это.

– Даже не надейся, – посоветовала женщина, стерев слюны с одежды. – Папочке сейчас Муха яйца крутит, а ты лишь миг в его жизни, который он быстро забудет. Прощай, Крысиная королева.

Тут из соседнего помещения вышла вторая женщина и сообщила:

– Папочка приказал подчистить следы. Так что через десять минут зажмуришься.

– Блин, но нафига? – прошипела первая женщина. – С таким ранением ей как минимум сутки зажимиваться пришлось бы.

– Мне она тоже не нравится, но хрен его знает, кого ещё сюда может занести, – заявила вторая женщина. – А так гарантировано пирамиду уронит. А если ещё нижний заряд сдетонирует, то тут одна большая воронка останется.

– Тогда валим отсюда, – предложила первая женщина, вставив цилиндрический кристалл в щель двери и прошипев на языке драконов: – Золото Юкатана хранит Королева Серебряных котов.

– Давно мечтала этой сучке с ноги пробить, – мечтательно произнесла вторая женщина.

– Папочка сказал её пока не трогать, – сообщила первая женщина. – Но если она развопится, я мешать не буду.

Когда портал, в который шагнули две черноволосые женщины, начал рассеиваться, брезент, которым были накрыты мешки с героином, зашевелился и из-под него выполз лопухий мальчишка в заляпанном кровью камуфляже, с босыми ногами и автоматом в руках.

И этот мальчишка, непонятно как оказавшийся в подвале, начал слоняться по подвалу, натываясь на трупы крыс и наступая в кровавые лужи. А Эллина, поняв что это её шанс, спросила по—русски:

– Как тебя зовут?

Мальчишка тут же отскочил в сторону и взял наперевес автомат. Но, поняв, что тот, кто задал ему вопрос не опасен, произнёс по—английски:

– Я вас не понимаю.

– Как твоё имя? – перейдя на английский, спросила Эллина.

– Рядовой Свидитский, – сообщил лопухий солдат.

– Ты дракон? – спросила Эллина.

– Не понимаю о чём вы, – произнёс солдат.

– Какого цвета у тебя кровь? – спросила Эллина.

– С голубым отливом, – сообщил солдат. – Но мама говорила, что наша семья в родстве с Польскими королями.

– Ты такая же бестолочь как и твоя мать, – прошипела Эллина.

– Я, пожалуй пойду, – предложил солдат.

– Уже не успеешь, – прошептала Эллина. – Через три минуты тут огромная воронка останется.

– Плохо, – произнёс солдат. – Но мне уже всё равно.

– Ты можешь ещё успеть уйти, – сообщила Эллина. – Но прежде ты поклянешься на крови своих предков, что поможешь моей дочери.

– А где она? – спросил солдатик.

– Где-то в той стороне, – сообщила Эллина, чуть повернув голову. – Бестолочь. Запомни пароль. «Ваша мама попросила передала вам торт со сливками, но я уронил его на пол». Отзыв. «У моей мамы руки растут из задницы, а тётка Мария любит печь пироги». Запомнил? А теперь надрежь кожу на руке и, капнув кровь на пол, поклянись, что позаботишься о будущем Эклипс Сосновской, Серебряного дракона из рода Санни—Шаль.

Солдат, пошарив по полу рукой и подобрав осколок стеклянной колбы, полоснул себя по руке и произнёс:

– Я клянусь позаботится о вашей дочери, даже если мне придётся потратить на её поиски всю жизнь.

Тяжело вздохнув, Эллина повернула голову к дверному проёму и прошипела на древнем языке драконов:

– Золото Юкатана хранит Королева Серебряных котов.

Повернув голову, Эллина прошептала:

– Иди. И помни. Если ты посмеешь отказаться от своей клятвы, проклятие Древних драконов ляжет на весь твой род.

– А куда идти-то? – спросил солдат, завертев головой.

– В соседнее помещение, бестолочь, – прошипела Эллина.

Осторожно обойдя лежащую на полу Эллину и потоптавшись в луже крови, натёкшую у её ног, солдат потыкал рукой в сиреневое свечение в дверном проёме и шагнул вперёд.

– Господи, храни мою дочь от этого придурка, – успела прошептать Эллина, за несколько секунд до того, как раздался взрыв.

Первый взрыв обрушил пирамиду, а последовавший вслед за этим второй раскидал обломки пирамиды по окружающим джунглям. Образовавшаяся воронка тут же начала заполняться водой из покореженных труб водяных насосов, навсегда похоронив сердце Маковой республики, что два десятка лет травила крупные города мира Альбион смертоносной отравой.

Игрок под ником «Sapper»

И вновь, возможно в сотый раз за последние полгода, Sapper прыгал с ветки на ветку, дабы обойти локацию, наводнённую дикими кабанами. И это была не трусость, а банальная лень тратить время на низкоуровневых мобов.

К тому же с его уровнем жизни и телом Боевого рахаса, упакованного в артефактную броню, дикие кабаны были не страшней moskitov. И пусть с кабанов частенько выпадали желуди, из которых можно было вырастить быстрорастущий дуб, но всё это мало интересовало топового игрока под ником «Sapper».

Хотя в случае удачного дня с Короля локации и его супруги иногда выпадали золотые и серебряные желуди, из которых можно было вырастить «Денежное дерево» или продать гномам на рынке за игровую валюту. Но желанные желуди выпадали редко. Чаще всего выпадали клыки для Боевого маунта или охотничьи трофеи.

Но Sapper не нуждался в игровой валюте, поскольку давно перешёл в платный сектор, где все сделки происходили в криптовалюте или за бумажные деньги. Вот поэтому и прыгал Sapper с ветки на ветку, стараясь преодолеть локацию без столкновения с дикими кабанами.

Хотя иногда прыжок был неудачным. После чего приходилось браться за меч и убивать всех кабанов, что пытались на него напасть. Это принесло добычу в два золотых и пять серебряных желудей. Но до рынка эти желуди так и не дошли. Sapper высадил их в собственном замке, где из живых игроков он был один.

На этот раз Sapper преодолел локацию, ни разу не сорвавшись с ветки, и оказался на берегу круглого как блюдо озера, в котором плескался монстр под ником «Змей-камень» с костяным буром на морде.

На берегу озера уже топталась рейд-группа из игроков с двухзначным уровнем, которые решили дать бой монстру с сиреневым четырёхзначным уровнем. Но Змей-камень не торопился агриться на бестолковых игроков, стоящих на берегу, и терпеливо ожидал когда по узким мосткам побежит очередной искатель приключений, чтобы, сбив его своим буром в воду, тупо утопить.

Биться на мостках с монстром сиреневого уровня было бесполезным делом, а выползать на берег он не торопился. Вот и топтались сбившиеся в группу игроки на берегу, обсуждая как выманить зачётного монстра из воды и попытаться забить его толпой.

– Лузеры, – произнёс Sapper. – С вашими уровнями вам ещё пару лет придётся одних кабанов пинать.

Появление в локации игрока с трёхзначным уровнем и коронкой топового игрока над ником не осталось незамеченным и игроки замерли с открытыми ртами. Хотя на самом деле игроки бросили управление своими персами и переключились на внутренний чат рейд-группы. Что именно обсуждали игроки между собой, догадаться было не трудно. Для этого Sapper даже не стал доставать легендарный «Рог Чёрных эльфов», при помощи которого можно было подслушать чужой разговор. Вернее сказать, игроку владеющему таким рогом, становился доступным внутренний чат рейд-групп.

Вот поэтому игрок, входящий в первую десятку топовых игроков Англосаксонского кластера игры «Империя Росс», знал что он живая легенда и предмет зависти для низкоуровневых игроков.

Покрасовавшись на берегу и собрав флюиды чёрной зависти, Sapper вытащил меч и срубил голову стеклянной статуе юного стрелка с английским луком в руках. После чего рванул в сторону леса, поскольку, вмиг покрасневший Змей-камень, выбросился на берег и, разметаив своим змеиным телом игроков, ринулся вслед за нахалом, посмевающим разрушить стеклянный памятник.

Кто как не топовый игрок Sapper знал, что от Змей-камня невозможно убежать. И победить монстра с четырёхзначным уровнем мог только игрок с таким же сиреневым уровнем.

Но таких игроков не было даже в первой десятке Англосаксонского кластера. Поэтому Sapper не стал прятаться в лесу, а добежав до пенёка, стоявшего рядом с дорожкой, оказался по другую сторону куста и по тайной тропинке, про которую знали только единицы, ринулся обратно к озеру.

Не задерживаясь и не оборачиваясь, Sapper побежал по деревянным мосткам, уверенный на все сто, что пока он не достигнет острова и локации «Разлив», Змей-камень не появится в озере.

Несмотря на реалистичность игры «Империи Росс», пути алгоритма были неисповедимы. Поэтому тот, кто воспользовался замаскированным под пенёк катапультай, мог не опасаться нападения монстра, которого правильный как квадрат алгоритм уже вернул в озеро.

Хотя, если игрок пытался дать бой Змей-камню на краю леса, алгоритм шёл ему навстречу. Тем более было ради чего махать мечом: каменная броня-хамелеон и подзорная труба, с помощью которой можно было искать скрытые клады. Но такие плюшки выпадали редко. Чаще всего добычей становились охотничьи трофеи, которые можно было вывесить в своём замке.

Вот в этом и была проблема. Поскольку пока даже топовые игроки были Змей-камню не соперники, то приходилось сбиваться в рейд-группу и пинать зачётного монстра толпой. После чего топовые игроки из разных кланов начинали пинать друг друга при дележе добычи. Вот чтобы не портить карму и не разрушать игровое братство, топовые игроки давно махнули рукой на зачётные плюшки и Змей-камня, перестали сбиваться в группы и начали пользоваться катапультай и тайной тропкой.

Тут ещё дело было в алгоритме, который выдавал награду, исходя из своих представлений об удаче и того, что так называемое «Первое убийство» зачётного монстра случилось ещё год назад и что-то легендарного и единственного в игре со Змей-камня уже было не выдать.

А вот тот остров, к которому стремился топовый игрок Sapper, уже был перепаханым полем, но так и не покорённой локацией. Поэтому и обходили топовые игроки зачётного, но давно облизанного монстра, чтобы успеть раньше других игроков совершить «Первое убийство» в локации «Разлив» и взять главный приз в виде единственного в игре легендарного оружия.

Но пока за год так никому из топовых игроков не улыбнулась удача, а тот, кто не знал про обходную дорогу, пока пытался быть умнее алгоритма и дальше берега озера никуда не уходил.

Даже тем, кто побывал на острове сотню и больше раз и разгадавшим все секреты локации, не удавалось взять главный приз. С маниакальным упорством топовые игроки чуть не каждый день бежали по мосткам навстречу своей мечте и с формулировкой: «Сегодня точно повезёт». И одним из таких игровых маньяков был топовый игрок под ником «Sapper».

Поэтому две воительницы в чешуйчатой броне и с прямыми мечами в руках, что встречали игроков у мостков, были убиты быстро и качественно. Несмотря на сотый уровень, воительницы, охраняющие вход на остров, были не соперниками топовому игроку, давно изучившему прямой как лом алгоритм.

Несмотря на то, что воительницы были похожи как сёстры—блезницы, алгоритм у них был разный. Одна из воительниц была типичной тонельщницей или по—игровому Танком, а её сестра была больше визором, чем бойцом.

Оставалось только определить, кто из воительниц боец первой линии. Посмотрев на мечи в руках воительниц, Sapper тупо проломился, теряя очки здоровья, мимо одной из сестёр и в несколько ударов мечом сразил маскирующегося под бойца визора.

Лишившаяся визора и не способная реагировать на нападение со спины, вторая воительница недолго продержалась. Опустив свой легендарный и единственный в игре меч под име-

нем «Сатуринский Палач», Sapper посмотрел на два кинжала с ядовитыми жалами и склянку с живительной микстурой, которые выпали с убитых воительниц, и мысленно скривился.

Тот, кто убил двух воительниц в сотый раз, опять ничего интересного с них не получил. Кинжалы предназначались для ассосинов, а склянка для визиров. Можно было, конечно, продать их гномам на рынке, но не за реальные деньги, а за игровое золото, которое топовому игроку и даром было не нужно.

Другое дело то, что держал в своих руках топовый игрок Sapper. Похожий на кусок льда и расписанный рунами меч, был наградой за «Первое убийство» Императора Сатурнии и был не только единственным в игре, но и тянул на сумму с четырьмя нолями, но не в игровом золоте, а в Альбионских долларах.

Но продавать легендарный меч Sapper пока не собирался и размениваться на грошовую добычу тоже. Тем более гномы, которые и в реале были типичными барыгами, могли толкнуть эти кинжалы за реальные деньги начинающему игроку. И не факт, что ассосин, купивший такие кинжалы, не попытается обокрасть замок самого Sappera.

Как таковое «Игровое братство» было заманухой для начинающих игроков. А на самом деле, всё было как и в реале. Равнодушие, предательство, жадность и зависть процветали среди рыцарей игрового мира. Опять же попытка помочь прокачаться понравившемуся игроку могла закончиться для игрока потерей позиций в рейтинге и добычи, которую мог перехватить игрок, которому другой игрок по доброте душевной протянул руку дружбы.

И даже состоящие в одном клане игроки не торопились «за так» качать своих будущих конкурентов на пути к вершине турнирного списка Английского кластера игры «Империя Росс».

Вот и игрок Sapper не собирался терять свои позиции в первой десятке топовых игроков и снабжать низкоуровневых игроков зачётным оружием. Но, посчитав, что со временем можно попробовать сколотить свой клан, подобрал кинжалы и склянку. Хотя Sapper за четыре года не вступил ни в один клан и избегал рейд-групп, предпочитая качаться в одиночку.

Дело было не только в добыче, которую не нужно было делить с членами клана или рейд-группы, но в славе бойца-одиночки, способного в одиночку пройти самый зачётный донжон и победить. Опять же, так называемое «Первое убийство» одного из Императоров мог совершить лишь боец-одиночка, а не рейд-группа.

Вот и в этой локации, которую уже год безуспешно штурмовали все топовые игроки, Sapper собирался взять в одного богатую добычу и взлететь на вершину турнирной таблицы. И эта добыча сейчас сидела на стеклянном «Троне Мертвеца» и ждала пока очередной неудачник бросит ей вызов.

Но Sapper в игре был не сопливым пацаном и знал, что трон, на котором сидел Император Немезиды, – место его силы. Подобные троны были и у других Императоров. И победить подобного Короля локации могла только рейд-группа из высокоуровневых игроков. Но пока не произошло «Первое убийство», биться с Императорами приходилось бойцам-одиночкам.

Впрочем админы не были садистами и оставили игрокам лазейку. Раз в день Императоры отходили от своих тронов и их можно было убить. Например, Император Татуина раз в день выходил в сад, но не агрился на игроков, которые пытались на него напасть.

Дело было в дежурном цветке, который нужно было срубить мечом. Лишь тогда Император менял цвет с зелёного на красный и пытался напасть на игрока. Но цветов в саду было много, а дураков сразиться с зачётным монстром было ещё больше.

И только опытные игроки знали как обнаружить нужный цветок и заполучить на сутки Императорскую корону, которая давала власть над локацией. Хотя эта власть касалась только сбора налога с игроков, качающихся как гномы или хоббиты. С этих игроков, ведущих добычу ресурсов в этой локации и падало в карман победителя по золотой монете.

Но все Императоры были давно изучены и по много раз убиты на конюшнях, на берегу моря или в саду. Кроме Императора Немезиды, который не покидал свой трон, ради того, чтобы порадовать очередного игрока, мечтающего совершить «Первое убийство».

Но и тут была лазейка, которая давно была известна топовым игрокам. Всё дело было в том, что свой трон Император Немезиды должен был разрушить сам.

Дорожка давно была проторена и что-то менять в ней уже не имело смысла. Поэтому Sapper, проигнорировав Императора Немезиды, забежал в помещение, похожее на Финскую сауну, и стал наблюдать за счётчиком жизни.

Ничего ценного в этом помещении не было. Но игроки, избалованные зачётными дон-жонами, пытались искать в помещении с бревенчатыми стенами скрытые клады или знаки и совершенно не следили за счётчиком жизни, пока он не начинал мигать красным светом. И покинуть помещение было невозможно, пока низкоуровневый монстр, высасывающий из игрока жизнь, не погибал.

Умные игроки обходили это помещение стороной, а опытные уже знали, что когда они входили внутрь бревенчатого домика, Император Немезиды разбивал стеклянную подставку для ног и посылал в бой мелкого упыря, который до этого был залит стеклом и был частью «Трона Мертвеца».

Как только шкала жизни стремительно начала уменьшаться, Sapper опрокинул в рот склянку со святой водой и мелкий упырь стал виден. Снеся с одного удара голову мелкому упырю и подобрав вампирские клыки для Боевого маунта, Sapper покинул помещение.

Мелкого упыря мог убить игрок даже первого уровня. Вся хитрость была в святой воде, которую можно было выбить только со священника в локации «Храм Матушки Смерти». Но священник под ником «Отец Филипп» бился исключительно дубовой табуреткой. Да так мастерски, что каждый третий удар дубовой табуреткой был критом.

Связываться с подобным монстром решались только опытные игроки. От того и «Святая вода» от отца Филиппа гарантировано показывала, где сидят подобные мелкие упыри. Тогда как святая вода, купленная на рынке, показывала упыря лишь на краткий миг, за который его не только нужно было увидеть, но и убить.

Следующим был огород, где нужно было разрубить мечом арбуз. После этого Император Немезиды разбивал две стеклянные коленопреклонённые фигуры, стоящие перед тронном, и посылал на спасение своего огорода двух седовласых рабов.

Тут тоже был сплошной вампиризм и чуточку ехидства. Потоптавшись по огороду и ничего интересного не найдя, игрок в раздражении пинал похожий на футбольный мяч арбуз. Появлялись два седовласых раба, а арбузные плети превращались в побеги ядовитого плюща и, обвив игрока, высасывали из него жизнь.

Локация давно была изучена топовыми игроками, а первоходам полезно было самим разгадать секрет локации «Разлив».

Sapper был опытным игроком и, прежде чем пнуть арбуз, перерубил мечом все арбузные плети. После этого справится с двумя седовласыми рабами не составило труда.

Подобрав склянку с семенами ядовитого плюща, который был отличным средством против воров и ассосинов, Sapper направился мимо трона к особняку, мысленно послав упрямому Императору Немезиды фак.

Тут уже нужно было махать мечом, поскольку как только игрок входил в особняк, Император Немезиды разбивал две стеклянные статуи, стоящие за спинкой трона и посылал в бой двух ассосинок.

Хотя прежде чем сцепится с ассосинками, игроку нужно было выбрать одну из двух комнат и запрыгнуть на кровать. Лишь тогда в спальне появлялись ассосинки и пытались убить игрока. Кровати были в обеих комнатах. Но только одна была нормальной кроватью, а вторая превращалась в трясину, как только на неё заскакивал игрок. После чего, даже если игроку

удавалось отбиваться от ассосинок, «Проклятая кровать» не оставляла ему шанса и высасывала из обездвиженного пленника жизнь.

Посмотрев на знаки, нанесённые на одну из дверей, Sapper пнул двери соседней комнаты и запрыгнул на кровать. Справиться с низкоуровневыми ассосинками, вооружёнными кинжалами, не составило труда. Правда ассосинки были шустрыми и пришлось погоняться за ними по комнате ради пары кинжалов и плётки для ускорения Ездового маунта.

Дальше игрока ждал самый сложный этап квеста, который назывался «Бой на мостках». Когда Sapper пошёл по деревянным мосткам, предназначенным для прыжков в воду и рыбалки удочкой, Император Немезиды окончательно разрушил свой стеклянный «Трон Мертвеца» и бросил в бой двух морских змей.

Монстры были низкоуровневыми и справиться с ними было нетрудно. Трудно было предугадать момент нападения. Для этого нужно было стоять на мостках и внимательно наблюдать за водной гладью. Перед нападением на воде появлялись круги и, если проявить терпение, можно было отбить вылетевшего из воды морского змея мечом.

Вот только морских змеев было два и угадать с какой стороны произойдёт нападение было практически невозможно. Так что, получивший удар в спину игрок, улетал в воду, где у него не было шанса спастись от обвивших его тело морских змей.

Но для топовых игроков этот квест давно не был загадкой. Вот и Sapper, встав на самый край мостков, вытащил удочку и забросил леску в воду. А когда на конце лески затрепыхалась золотая рыбка, сменил удочку на меч и стал ждать, когда на поверхности воды появятся круги.

Хитрость была в том, что стоящего на краю мостков игрока, морские змеи атаквали только с торца. И даже если игрок пропускал удар, его отбрасывало по мосткам к берегу, а не в воду. После десятка атак и парочки отбросов к берегу в результате пропуска ударов, Sapper подобрал с мостков склянку с икрой морских змей, которую можно было вылить в замковый ров, заполненный водой и получить непреступную преграду от воров и ассосинов, и направился к месту, где вместо разбитого трона появилась круглая площадка.

По пути Sapper сменил меч на две уникальные сабли, которые были единственными в игре и назывались «Волчьи клыки». Эти уникальные сабли Sapper добыл в локации «Пренай», не только совершив «Первое убийство» Королевы волчиц, но и разгадав главный секрет локации.

Всё что до этого было, было стрельбой из охотничьего лука по появляющейся на миг из кустов морды Серебряной волчицы. Угадать в каком месте появится морда волка и при этом ещё и увернуться от двух ядовитых кинжалов, было практически невозможно. Всё изменилось, когда взбешённый Sapper пнул в сердцах волчонка.

Похожие на лохматых щенков волчата были довольно мирными и их можно было даже потискать. Чем многие игроки и занимались, ожидая очереди на попытку подстрелить неуловимую волчицу.

И только один безжалостный игрок зарядил лохматому волчонку пинка. Конечно, если бы не дежурный волчонок, игровой форум однозначно загнобил бы бессердечного Sappera. Но раньше форумчан до игрока под ником Sapper добралась Королева волчиц, которая выскочила из кустов и отправила полудурка, пнувшего её ребёнка на перерождение.

Скрыть от других игроков разгаданный секрет локации не удалось и уже на следующий день, игроки начали раздавать пинки всем волчатам, бродящим по поляне, выискивая дежурного волчонка. Да вот только Sapper, прежде чем пнуть волчонка, запомнил знаки в виде пятен на его шерсти. Поэтому, пока другие игроки раздавали пинки всем волчатам подряд, Sapper пнул нужного волчонка и заставил Королеву Волчиц вновь выйти из кустов и взял главный приз в виде уникального оружия и серебряную шкуру Королевы волчиц.

Уникальность сабель была в том, что они способны были превратить в оберукого ассасина даже игроков, прокаченных в одноруких танков. А это сейчас больше всего и нужно было

прокаченному танком Sappеги, поскольку Император Немезиды с двумя саблями в руках уже ждал нахала, бросившему ему вызов.

И вступившему на ринг игроку уже не было пути назад. С ринга можно было уйти только победителем. Но пока все, кто бросал вызов вечноулыбающемуся Императору Немезиды, отправлялись на перерождение, так и не добыв уникальные сабли, которые по факту были чистой воды читом.

Звались эти сабли «Далида» и «Вендетта». А уникальными их делали десять процентов, которые игрок терял за каждый пропущенный удар. Причём «Далида» (или «Коварство») вышибала из сумки игрока десять процентов от её содержимого. И сколько бы игрок не затарил в свою сумку эликсиров, но десять пропущенных ударов, опустошали его сумку полностью.

Когда как «Вендетта» (или «Мсть») отнимала десять процентов от здоровья игрока. И какого бы уровня не был игрок, но десять пропущенных ударов однозначно отправляли игрока на перерождение.

По поводу этих уникальных сабель в игровом форуме много было сломано копий и брошено обвинений в адрес админов. На что админы поведали крикунам, что Император Немезиды – карманный вор. А также намекнули на то, что тот, кто получит эти сабли, сможет грабить сумки других игроков.

Эта информация вновь всколыхнула игровой контент и в локацию «Разлив» попёрли авантюристы. Неудел остались только игроки, привыкшие биться толпой в составе рейд-групп. Но, пока не произошло «Первое убийство», по мосткам мог пробежать лишь один игрок. И у которого не было оружия, способного поразить Императора Немезиды, до того как он опустошит сумку игрока и отправит его на перерождение.

Зная, что и у него нет ни единого шанса победить, Sappег всё же попытался нанести Императору Немезиды серию ударов и даже загнал его в красную зону. Но и Император Немезиды тоже не стоял на месте, а за десять ударов саблями не только опустошил сумку Sappеги, но и отправил его на перерождение.

Последнее, что увидел Sappег, это надпись что миссия провалена и улыбающуюся рожу Императора Немезиды, который отправил на перерождение очередного придурка, посмеявшегося бросить ему вызов.

Гангстер по кличке «Малыш»

– Да что ты будешь делать, – прошипел Цезарь, выбираясь из игровой капсулы. – Опять впустую день потратил.

Посмотрев на часы, Цезарь решил не возвращаться сегодня в игру и посвятить остаток ночи игровому форуму. Но прежде следовало основательно заправиться и Цезарь, спустившись на первый этаж, где была кухня, полез в холодильник.

Несмотря на то, что особняк был приличных размеров, жил в нём Цезарь один. Причём шестнадцатилетняя сирота Цезарь Наталь жил в этом особняке один уже шестой год. А его приёмные родители и прислуга по совместительству жили в соседнем особняке.

Сиротой Цезарь стал в десять лет по вине своей бестолковой матери, которая была главой крупной гангстерской группировки Альбионского Нью-Йорка.

Хотя уже позднее Цезарь понял, что его мать была обычным зиц-председателем. А настоящим главой гангстерской группировки была подруга матери Цезаря и её точная копия, вплоть до имени.

Эта загадочная копия появлялась в особняке раз в месяц, но почему-то называла мать Цезаря не Венессой, а Барбарой. Ещё эта загадочная подруга с удовольствием нянчилась с маленьким Цезарем или, уединившись в спальне, о чем-то шепталась с его матерью.

И так продолжалось пока в двери особняка не постучались полицейские, которые обвинили мать Цезаря в неуплате налогов и обыскали особняк. Но при этом проигнорировав спальню десятилетнего Цезаря, где и находился потайной сейф, в котором хранилась большая сумма денег и бумаги, которые могли привести его мать на электрический стул.

Благо мать Цезаря была довольно ветреной особой и не скрывала от сына содержимое сейфа. Ещё и код совпадал с датой рождения Цезаря. Но всё это было напрасно, поскольку после суда особняк должен был быть выставлен на торги, а сына гангстерши ждала приёмная семья, где было уже три взрослых пацана и драчливая девчонка по имени Любляна.

Причём опекунский совет, приняв во внимание, что мать Цезаря была этнической полячкой, определил её сына в чешскую семью, посчитав, что чехи такие же славяне как и поляки, только с боку и чуть южнее.

Да вот только члены семьи Цельски считали себя не славянами, а чешскими немцами, ещё и люто ненавидели поляков. Если старшие Цельски ещё сохраняли паритет ради социальных выплат, то их дети нещадно лупили ершистого поляка, который упорно отказывался говорить с ними по-немецки, ещё и мастерски матерился по-польски, доводя до бешенства даже вежливую до невозможности мать семейства Цельских.

Спас Цезаря от опекунов побег его матери из тюрьмы накануне суда. Правда уже через неделю два вежливых полицейских из одного из русскоязычных миров доставили беглую преступницу обратно на Альбион. Но при передаче преступницы властям Альбионской Америки прозвучал выстрел из снайперской винтовки.

Доставившие преступницу русские полицейские лишь развели руками и, забрав наручники и подписанные документы, убрались обратно в свой мир. А через пару дней разразился грандиозный скандал.

Оказалось, что настоящая Венесса Наталь не только имела княжеский титул, но и была дочерью Императора русскоязычного мира Симония. А та, что десять лет скрывалась на Альбионе, звалась Барбара Свидитская. Которая, мало того, что была мошенницей из мира Земля 1930Т, так ещё и жила в мире Альбион нелегалкой, скрываясь под чужой фамилией не только от властей земной Польши, но и от властей русскоязычного мира Немезида, где она была приговорена к смертной казни.

Но поскольку Барбара Свидицкая была застрелена кем-то из гангстеров как опасный свидетель и источник информации, то дело можно было спустить на тормозах. Если бы не особняк, который был записан на настоящую Княгиню Венессу Наталь. Естественно судебные власти Альбионской Америки тут же попытались конфисковать особняк, сославшись на явную афёру и происки рашен мафии.

Но тут всплыли документы, по которым наследником особняка и солидного банковского счёта был обозначен сын покойной гангстерши Цезарь Наталь. Поскольку Цезарь родился в мире Альбион, то он считался полноценным гражданином Альбионской Америки.

После этого судебные власти встали в юридический тупик. Согласившись с тем, что гражданин Альбионской Америки Цезарь Наталь имеет права на наследство, попытались отыгаться на мошеннице, укрывшийся в мире Симония.

Княгиня Венесса Наталь успела по молодости порезвиться в мире Альбион под именем Кровавая Винесуэла. И пусть доказать причастность Княгини Венессы в создании гангстерской группировки Нью-Йорка не удалось, но, имеющая двойное гражданство дочь Императора Симонии, порядочно задолжала налоговым службам Альбионской Америки.

Припёртая к стенке Императорская семья отказалась выдать члена своей семьи властям Альбионской Америки, но от покрытия всех налоговых вычетов не отказалась. А также попросила лишить Княгиню Венессу Наталь Американского гражданства и закрыть ей на двадцать лет доступ в мир Альбион.

Обрадовавшись, что так легко удалось избежать ссоры с русскоязычной Империей Росс, судебные власти сняли все претензии и лишили Княгиню Венессу Наталь второго гражданства. После чего всё окончательно рухнуло.

Поскольку у Княгини Венессы Наталь в мире Альбион осталось порядочное количество недвижимости, а также солидный банковский счёт, она не стала продавать недвижимость и обнулять банковский счёт, а тупо его переписала на сына своей подруги некоего Цезаря Наталь.

Судебные власти, углядев за этим переводом наследства на десятилетнего пацана очередную афёру русских гангстеров, попытались опротестовать сделку. Но тут подал голос сам Император Симонии, который пригрозил забрать Цезаря в свой мир, а все счета своей дочери в Альбионских банках обнулить.

Скромняга Император Авель, который просил себя называть Господин Архитектор, был не только порядочным интриганом, но и владельцем лучших Имперских курортов и много ещё чего, в том числе Институтом Геллера, монастырём уникальных лекарей иеремиев и Стальным Легионом.

Хотя до вторжения лучшей армии Имперских миров в мир Альбион дело могло не дойти. Русским достаточно было закрыть все свои Портальные терминалы в мире Альбион и не только отрезать альбионцев от русскоязычных миров Империи Росс, но и от Торгово—туристических миров земного типа. После чего Альбион превратился бы в закрытый мир по типу матушки Земли, до того как земляне узнали, что они не одни во вселенной.

Припёртые к стенке власти Альбионской Америки, согласились не перегибать палку, но, сославшись на свои законы, заявили, что некий гражданин Цезарь Наталь получит доступ к наследству лишь по достижении восемнадцати лет.

Но и тут хитрым чиновникам ничего не обломилось, поскольку контроль над недвижимостью юного наследника уже взяла на себя адвокатская контора, за которой явно торчали уши банкиров из Альбионской Калифорнии, а требовать налоги с несовершеннолетнего миллионера не позволял федеральный закон.

После чего юному наследнику вернули особняк матери, куда вместе с ним попытались переехать чешские немцы Цельски. Но, вышедшие из особняка типы с бандитскими рожами,

заявили, что мальчик в особняке будет жить один. А чтобы не искать новых опекунов, предложили семье Цельски соседний особняк и роль прислуги юного миллионера.

Так и стал Цезарь Наталь «Мальчиком золотым», чей покой охраняла лучшая охранная фирма Альбионского Нью-Йорка. Но далеко не глупый пацан Цезарь понял, что как только ему исполнится восемнадцать лет, у особняка появится новый сопливый наследник, а прежний владелец попадёт в автомобильную аварию или банально подавится куском плохо прожаренного бифштекса.

А пока, арендаторы регулярно перечисляли на банковский счёт ренту за съём недвижимости, а Калифорнийские банкиры крутили деньги гангстерской группировки через свои банки, выдавая эти деньги за деньги юного миллионера, живущего затворником в одном из особняков Альбионского Нью-Йорка.

Поняв, что нужно срочно копить деньги до того как ему исполнится восемнадцать лет, чтобы было на что жить, когда он «встанет на лыжи», Цезарь в первую очередь ударил по школьному образованию.

Благодаря уникальным лекарям, русским школьникам из Имперских миров не нужно было посещать школу и корпеть над учебниками. Но независимый мир Альбион не входил в состав русскоязычной Империи Росс и то, что русские получали бесплатно, альбионцам приходилось оплачивать из своего кармана.

Несмотря на то, что уникальная учебная программа переносилась напрямую в голову ученику при помощи возможностей Имперских весталок, гордящиеся своей независимостью Альбионские государства упорно отказывались оплачивать из бюджета учебную программу русских и держались за стандартное обучение в школах.

А по факту, альбионцы, имеющее приличный доход, давно протоптали дорожку в Имперские миры. И в традиционных школах учились только дети из бедных семей.

От подобного пережитка Цезарь и потребовал его избавить, сославшись на низкий статус школы и напрасную трату времени. Хотя тут было больше виновато общество маргиналов, которое жило по принципу естественного отбора, а ершистого, но слабосильного Цезаря, в этой школе лупили даже девчонки.

Адвокаты согласились с доводами Цезаря и не только привезли на Альбион Имперскую весталку, но и предложили выбрать образовательные программы. Почесав в подкорке, Цезарь выбрал не только общеобразовательную программу, но и профессиональные программы, которые могли ему помочь не только накопить денег и «встать на лыжи», но и начать на новом месте доходный бизнес.

Вот так тринадцатилетний пацан, толкнув через одного из охранников драгоценности своей матери из потайного сейфа, получил образование инженера—программиста и военную программу с уклоном в минно-подрывное дело. А также отдельно проплатил несколько программ по изучению немецкого, итальянского и китайского языков.

Последнее могло пригодиться на случай, если придётся осесть в одном из национальных государств Альбиона. Хотя если бы Цезарь знал, что передача знаний займёт несколько секунд и одного прикосновения руки весталки к его голове, он бы заказал весь пакет европейских языков.

Хотя, поверив пропаганде, Цезарь посчитал что все Имперские весталки мошенницы. Ничего нового в своей голове Цезарь не нашёл, пока не услышал как шепчутся два охранника, которые думали, что никто в особняке не знает итальянского языка. Хитрые итальянцы улетели с плотины, предварительно надев цементные сапоги, а Цезарь начал при помощи интернета, книг и телевизора распаковывать уникальную программу, которая хранилась у него в голове.

Также Цезарь прикупил из материнских запасов кусок пластида и Мнizuрин на подставке. Пластид понадобился для практических тренировок по минно—взрывному делу,

а Мнизури на подставке позволил Цезарю шустрить в интернете, не боясь, что его вычислят по айпи-адресу.

Добрые русские остались в земных мирах, а те, что жили в Империи Росс, имели волчьи клыки. По-другому это было не назвать. Приперев альбионцев к стенке и получив возможность перемещаться между мирами при помощи порталов, имперцы не только открыли во всех крупных городах Альбиона Портальные терминалы, но и посадили на их управление своих Димонов.

Живые человеческие мозги, плавающие в гигантских стеклянных колбах, могли не только оперировать информацией по типу суперкомпьютеров, но и способны были рассуждать с точки зрения человека обыкновенного. И пусть власти Альбионских государств попытались законодательно ограничить вмешательство русских Димонов в местные сети интернета, но русские и тут их обошли.

Как только появилась сетевая игра «Империя Росс» и пошли в продажу игровые капсулы, произведённые в Имперских мирах, местные сетевики развели руками. Под давлением айти-компаний, правительствам Альбионских государств пришлось отменять закон и разрешать подключение русских Димонов к местной интернет-сети.

Но русская игра, которую Димоны сами же и разработали, понравилась не только молодёже, но и людям преклонного возраста, бизнесменам и политикам. И вреда от неё было немного, поскольку игровые капсулы были не всем по карману. Так что на размножение маргиналов бледные мальчики с дряблыми мышцами не сильно повлияли.

Зато по карману интернет-провайдеров ударили дешёвые Мнизурины на подставках, которые доставлялись на Альбион контрабандой и по частям. Такой Имперский девайс позволял через вай-фай антенну соединяться напрямую с русскими Димонами, стоящими в Портальных терминалах. После чего можно было не платить за интернет и красть деньги с банковских счетов.

Подобным занимались маргиналы из бедных районов. Тогда как в богатых домах практически невозможно было обнаружить нелегальный Мнизури на подставке, который по факту был русским шпионом и лил информацию через Димонов напрямую на сервера Имперской Службы Безопасности. Хотя Цезарь был не уверен, что в игровых капсулах не стоит подобный русский шпион, который был нестрашен только маргиналам из бедных районов.

Но за шесть лет Цезарь привык вести дела через свой Мнизури и давно махнул рукой на происки разведки русских. Тем более то, что называлось гангстерской группировкой Нью-Йорка, контролировалось русскими гангстерами из Имперских миров и можно было не бояться, что русские Димоны начнут играть против своих земляков.

Хотя у Цезаря хватало своих земляков, которых частенько приходилось ставить на место и не совсем законными методами. И первым стал охранник, который напирал Цезаря при продаже драгоценностей. Цезарь не стал скандалить и требовать возврата денег или драгоценностей, а попросту подал охраннику пачку Альбионских долларов и попросил привезти ему самую опытную проститутку Нью-Йорка.

Свезя на кладбище нафаршированного осколками бритвенных лезвий вороватого охранника, гангстеры попросили Цезаря просветить что это было.

– Воспитательная мера, – заявил Цезарь, положив на стол пачку Альбионских долларов. – Попросил его привезти мне опытную проститутку, а он подумал, что умнее нашего Президента.

Гангстеры, почесав в затылках, пообещали доставить в особняк самую дорогую проститутку, но взамен попросили изготовить ещё несколько подобных подарков для глав гангстерских группировок из соседних районов. На что Цезарь попросил закупить ему радиоуправляемых игрушек из детского магазина и фунт пластида.

Вот после этого появились подарки от Малыша в виде радиоуправляемых машинок и вертолётков, что подрывались под днищем или на крышах автомобилей, в которых сидели неудобные гангстерам люди.

Но верхом сапёрного искусства Цезаря стала бутылка дорогого шампанского, которая отправила на тот свет кандидата на Призеденский пост вместе с его любовницей. Забравшись при помощи Мнизурина в полицейскую базу, Цезарь скачал фото, где кандидат, стоящий в шаге от Президентского поста, лежит абсолютно голый на кровати в гостиничном номере.

Но убил кандидата не пластид, которого было всего с ноготь мизинца, а стеклянные осколки. Сам пластид находился в пробке и взорвался, когда кандидат начал скручивать металлическую проволоку. После чего содержимое бутылки превратилось во взрывчатое вещество, а стеклянные осколки – в поражающие элементы.

И это было не маниакальное влечение юного миллионера, а то, что плавало сверху. А вот то, что находилось под водой, были личные счета погибших конкурентов и претендентов в народные избранники. Просто Цезарь знал цену своим игрушкам и обнулял банковские счета в момент гибели жертвы.

Не знали про эти деньги и местные гангстеры, поскольку они тут же утекали через сеть подставных фирм в сторону Калифорнии и оседали на дне золотого рудника. Хотя Цезарь не особо верил, что на похожем на аппендицит полуострове есть что-то похожее на золотые рудники.

Да и не нужно было Калифорнийским банкирам грязное производство там, где был самый зачётный Тропический курорт Альбиона и Фондовая биржа, что нахалом гоняла грязные деньги не только граждан Альбиона, но и крутила оффшорные деньги Торгово-туристических и Имперских миров.

Но в бывшей Американской колонии, которую русские спекулянты превратили в элитный курорт и оффшорную зону, было опасно трясти оружием и судебными исками. Американским военным, что два десятка лет назад пытались прийти на помощь жителям Калифорнии, пришлось столкнуться не только с японскими солдатами из мира Земля 1930Т, но и с наёмниками из Имперских миров, которые и вышвырнули Калифорнийских колонистов и их союзников Альбионских американцев с полуострова.

Благо захватчикам хватило только узкого полуострова у южной оконечности гигантского континента Пангея. Новые хозяева Калифорнии, расселив японских солдат по скалистым островам в Калифорнийском заливе, попутно отгородились этими островами от Новой Флориды, ещё одной южной колонии Альбионской Америки, а на севере полуострова поселились Польские колонисты из мира Земля 1930Т, предварительно изгнав из города Гренады всех Арабских колонистов.

И это были не те поляки, что на земле смотрели в рот англосаксам. Гренадские поляки смотрели свысока на жителей Новой Флориды и лебезили перед Калифорнийскими банкирами, зная что на их место могут прийти новые колонисты, но уже не польской национальности.

Хотя по факту, поляки и японцы, ушедшие в нейтралы, служили своегообразной буферной зоной между так и не подписавшими мирный договор Калифорнией и Новой Флоридой. Но как таковой войны давно не было. Калифорнийцы вели торговлю через Японских рыбаков и Польских фермеров с правительством Новой Флориды. А Альбионская Америка предала Новую Флориду ещё два десятка лет назад, выведя свои войска с полуострова и подписав с новыми хозяевами Калифорнии перемирие, а потом ещё и установив дипломатические отношения.

Но уйдя из Калифорнии, Экспедиционный корпус Альбионской Америки не торопился покидать Новую Флориду. И этому была веская причина. Вытесненные из Гренады Арабские колонисты осели в непроходимых джунглях Новой Флориды и погнали на север караваны с наркотической дурью.

Американские военные, вместо того чтобы задавить Маковую республику на корню, делали вид, что блокировали район, где выращивался наркотический мак. А по факту, Новая Флорида давно переросла себя как колония и уже шли разговоры об объявлении независимости от Альбионской Америки и создании полноценного правительства с президентом и парламентом. Но пока Экспедиционный корпус стоял в Новой Флориде, мечтать о мире с Калифорнией и полноценной независимостью можно было только за закрытыми дверями.

А чтобы держать руку на горле политиков из Новой Флориды, американцы отказались от большого флота в пользу сухопутной армии, которую раздули за счёт всеобщего призыва. Борзеть могли только американцы из земных миров, которым некого было бояться на их континенте, где были свои по самые гланды канадцы и ленивые мексиканцы.

Другое дело было в мире Альбион, где Американским колонистам пришлось делить огромный континент Пангея с колонистами из земной Европы. И пусть Альбионским американцам удалось отстоять значительные территории на севере и колонии на юге, но они стали напоминать русских из земных миров. Там было всё то же самое. Обширные просторы Сибири, которые русские не торопились осваивать, и чёрная зависть соседей-европейцев, которым приходилось толкаться задницами и время от времени воевать с оборзевшими русскими.

На Альбионе таким оборзевшим государством стала Альбионская Америка, которой приходилось держать на границах с Европейским Союзом и в южных колониях огромную армию из солдат-срочников.

Коснулась эта война с соседями и семьи опекунов Цезаря. Первым стал старший сын супругов Цельских, который пропал безвести в джунглях Новой Флориды. Второй сын вернулся с Западной границы в инвалидной коляске. Когда пришла очередь идти в армию третьему сыну, супруги Цельски забегали.

Устав от нытья своей опекунши и кухарки, Цезарь устроил младшего сына опекунов в охранную фирму. Но это не понравилось яркой патриотке Любляне, которая обозвала брата трусом и, завербовавшись в армию, отправилась в Новую Флориду искать останки своего старшего брата.

– Дура, – прошипел Цезарь. – Стала бы моей соской и гнить в окопе не пришлось бы.

Увидев как в окнах соседнего особняка загорелся свет, Цезарь поспешил в свою комнату. Всё, что мог, Цезарь для своих неблагодарных опекунов сделал. Но выслушивать нытьё своей кухарки по поводу бестолковой дочери, Цезарь не собирался, прошипел напоследок:

– Наплодили дураков с кривыми руками, вот сами их и воспитывайте.

Хакер по имени «Сирота»

Придвинув к себе клавиатуру, Цезарь первым делом полез на игровой форум. Несмотря на то, что игра «Империя Росс» была создана русскими, по популярности среди граждан Альбиона она била все рекорды. Причём кроме шутера, игра была ещё путеводителем по Имперским мирам, что делало её популярной не только среди сопливых пацанов, но и среди людей пожилого возраста.

А с учётом игровой капсулы, шло полное погружение в игровой мир, где необязательно было махать виртуальным мечом. Можно было кататься на лыжах, гонять на гоночных машинах, заниматься сельским хозяйством или тупо общаться между собой, изображая посетителей Пляжных баров или казино.

Правда локации в виде публичных домов, казино и баров, предназначались для взрослых игроков. Но тот, кто имел Мнизурина на подставке, мог плевать на возрастную цензу. Плевал на него и Цезарь и чуть не прописался в локации «Ибица». Но, подслушав случайно разговор двух свинорылых девок, понял, что зачастую роль Пляжных проституток отрабатывают студенты и не женского пола. А в локации «Пандора» обнаружился легальный клуб гомосексуалистов.

Но игра «Империя Росс» была безгранична как мир Альбион и тут можно было найти себе дело по душе. Не обязательно было махать мечом и тусоваться в барах. Для любителей игр в стиле «Фермер», существовало тело мохноногого хоббита. Хотя русские называли уникальных земледельцев орсеями.

Ну а для хакеров и прочих программистов с прямыми руками существовало тело гнома. Именно гномы в игре занимались созданием артефактной брони и кирок с бонусами. А по факту, то, что в игре было похоже на шахтёрскую кирку, было набором из алгоритмов и программного обеспечения.

Но чаще всего гномов выбирали мелкие спекулянты, которые таким образом занимались обменом левого контента на бумажные деньги. Хотя Цезарь был не уверен, что тот же игрок под ником «Добрый Самаритянин» мелкий спекулянт. Тут был уровень банкира или даже олигарха, поскольку через руки хитрого гнома проходили миллионы бумажных денег. Но при этом Добрый Самаритянин был ярым поклонником игры «Империя Росс» и умудрялся проворачивать миллионные сделки даже в игровом золоте.

Правда то, что для европейца и американца было сказочным гномом, русские называли «Волдырь». Ради интереса, Цезарь полез в переводчик и узнал, что волдырь, это водянистая шишка, возникающая на коже после сильного ожога. Причём тут обожженная кожа и бородастые спекулянты, Цезарь так и не понял. Но русское название уже прижилось в игре. К тому же, если верить туристам, посещающим Имперские миры, прототипы игровых гномов или волдырей действительно существовали и составляли половину населения русскоязычных миров.

А вот виртуальный мир Империи Росс на три четверти состоял из рыцарей и поклонников мира «Меча и Магии». Именно эти игроки не только махали виртуальными мечами, но и давали работу программистам, архитекторам и спекулянтам, заказывая артефактную броню, грандиозные замки и покупали за бумажные деньги разрешённый и неразрешённый контент, оружие и прокаченных персов.

Одним из таких заказчиков был топовый игрок под ником «Sapper», который за бумажные деньги заказал себе грандиозный замок в виде горного пика со спиральным акведуком и чёрным драконом, сидящим на вершине горы.

Но этот грандиозный замок был чистой воды понтом, поскольку он не принадлежал зачётному клану и был чем-то вроде Китайского сада, который в земной истории мог занимать

несколько десятков акров плодородной земли, но существовал лишь для прогулок китайского вельможи и любования гармонией природы.

Таким же Китайским садом был и виртуальный замок Цезаря, где сокровища охраняли виртуальные стражники сотого уровня и зачётные монстры в виде морских змей и ядовитого плюща. Поэтому за четыре года «Твердыня» ни разу не была взята приступом или ограблена ворами.

Хотя многие игроки мечтали хоть раз побывать в замковом саду, где были не только дубы с золотыми и серебряными листьями, но и легендарный виноградный куст по имени «Максимыч». Это был уникальный и единственный виноградный куст в игре, который каждый день выдавал по бутылочке артефактного вина с произвольным набором алгоритмов: от неуязвимости на пять минут до ускорения перса в боевой обстановке.

Чубук от уникального монстра и Короля локации «Сад Иеремиев» стал наградой за «Первое убийство». Произошло это, когда ещё только начинающий игрок под ником Sapper, пытаясь увернуться от атакующей его виноградной плети, поднырнул под неё и оказался возле основного ствола виноградного куста. Обрубив плотницким топором виноградные плети у самого основания, Sapper не только совершил «Первое убийство», но и проторил дорожку другим игрокам.

Больше игроки не пытались сражаться с атакующими их виноградными плетями, а прорывались к главному кусту. Да вот только главный приз уже был взят и только в одном саду существовал уникальный виноградный куст, выдающий артефактное вино с читерскими возможностями. Что-то из этого вина Sapper складывал в винный подвал, а что-то выбрасывал в продажу за бумажные деньги.

Ещё одним трофеем Sappera стал уникальный «Садовый сторож» в виде гнилого пенька. Уникальность сторожа была в том, что он мог подслушивать разговоры игроков, находящихся в замковом саду. Да вот только этот сад не посещали другие игроки и уникальная функция осталась невостребованной.

Но Sapper всё равно гордился своим садом и «Первым убийством». Причём это было по-настоящему первым убийством. Игра тогда ещё только появилась и игроки еще не знали, что Императоры и Короли локации раз в день отходят от своих тронов или агятся, когда гибнет дежурный цветок или милый волчонок получает пинка.

Вот и игрок под ником Sapper, только покинув песочницу в локации «Новый Берлин» и при помощи плотницкого топора искал сокровища в локации «Лубянка». Конечно у игроков, имеющих девайсы в виде подзорных труб, ничего интересного в подвале с ледяными статуями не было.

Но у новичка Sappera такого девайса не было и ему пришлось рушить ледяные статуи при помощи плотницкого топора. Вот одной из таких ледяных статуй и стала дежурная статуя. После того, как статуя разлетелась на куски, в подвале объявился коренастый мужчина с седыми висками и в фуражке с красным околышем и настучал придурку, разрушающему его статуи.

Кто этот мужчина, знал весь игровой мир. Король локации под ником «Замшелый пенёк» сидел на троне в виде гнилого пенька, который был не только местом его силы, но и опутывал игроков своими корнями, позволяя Королю локации резать неудачников опасной бритвой. Поэтому локация долгое время считалась неприступной, пока новичок под ником Sapper, после нескольких неудач, не совершил своё «Первое убийство».

Подобные победы транслировались в общем канале, поэтому скрыть секрет с дежурной статуей не удалось. В любом случае, главный приз с неприступной локацией взял новичок под ником Sapper, который стал главным охотником на дежурные алгоритмы и стремительно начал возноситься в турнирной таблице, но не за счёт тупого кача с мечом в руках, а за счёт умной головы.

Например, весь игровой мир знал про уникального «Садового сторожа», но никто не знал про возможности «Боевого рога Чёрных эльфов», что выпал из поверженного Замшелого Пенька вместе с куском гнилого дерева. При помощи этого рога можно было подслушать разговор в любом месте игрового мира.

Для всех игроков Боевой рог мог призвать на помощь игроку десять Чёрных эльфов. Но Sarreg редко прибегал к помощи Чёрных эльфов. Чаще всего Боевой рог появлялся в локациях, где были Пляжные бары, казино и публичные дома. Махать мечом было уделом пацанов и романтиков. А вот солидные бизнесмены и продажные политики давно прописались в виртуальных казино и барах, где вели переговоры и обговаривали незаконные сделки.

Но, подслушивал разговоры игрок Sarreg, а рациональное зерно из этой информации выжимал гангстер Малыш. Именно так Малышу стал известен номер гостиницы, где кандидат в Президенты назначил свидание своей любовнице. Гангстеры тут же отправили в этот номер бутылку с дорогим шампанским и пластидом в пробке, а хакер Сирота обнулил личные счета успешного кандидата в Президенты Альбионской Америки, оставив после себя лишь плачущий смайлик, который стал уже фирменным знаком нахального хакера по кличке «Сирота».

Киллер по кличке «Механик»

Посмотрев на мигающий значок в нижнем углу монитора, Цезарь открыл электронную почту и прочитал:

– Механик, жду тебя в песочнице.

Посмотрев на часы, Цезарь понял, что его перс уже отспанился, но лезть в капсулу не было желания. Поэтому пришлось заходить в игру с обычного компьютера.

Песочницей звалась локация «Ибица», где был гигантский песочный пляж и множество баров. И тут не было зачётных донжонов и страшных монстров. Локация предназначалась для виртуальных онанистов и бедных студентов, которые зарабатывали себе на жизнь торгуя виртуальной любовью. И подобная проституция была разрешена. И не просто разрешена, а было разрешено оказывать виртуальные сексуальные услуги за бумажные деньги.

Понт закатиться в Пляжный бар и обвешать себя свинойрылыми девками практиковали не только пожилые ловеласы и их сыновья, но и толстые мамыши, которым положение в обществе и собственные тела не позволяли полноценно изменять своим мужьям в реале. Зато можно было выбрать себе перса со стройным телом и устроить фестиваль в виртуальном мире. Вот и караулили бедные студенты подобных прожигателей жизни в Пляжных барах, со скуки прокачивая своих персов, торгуя любовью за игровое золото или маша кулаками в Барных драках.

Как только Цезарь вошёл в бар с названием «Поцелуй Бески», ему пришло сообщение от игрока под ником «Бритва»:

– Механик, у нас проблемы.

– Внимательно, – напечатал на клавиатуре Цезарь.

– Южане грозят войной, – сообщил Бритва.

– Пошли их лесом, – напечатал Цезарь.

– Наши не против сделки, – сообщил Бритва.

– Гнилой расклад, – напечатал Цезарь.

– Согласен, но Всадники хотят заработать на этом, – прислал сообщение Бритва.

– Если паритет будет нарушен, нас даже Патриции не смогут спасти, – напечатал Цезарь.

– Что посоветуешь? – спросил Бритва.

– Советую сыграть в Адмирала Нельсона, – посоветовал Цезарь.

– Это как? – спросил Бритва.

– Нужно приложить подзорную трубу к выбитому глазу, – напечатал Цезарь.

– Механик, там серьёзные люди, – усомнился Бритва.

– Пусть этими серьёзными людьми займутся Серые ифлинги, – посоветовал Цезарь.

– Механик, если ты сможешь решить этот вопрос, тебе многие останутся должны, – прислал сообщение Бритва.

– Пусть эти «Многие» почаще смотрят на восток, – напечатал Цезарь.

– Пусть будет так. Ждём от тебя новостей, – прислал сообщение Бритва.

Откатившись в кресле назад, Цезарь перебрался на кровать и, забросив руки за голову, стал размышлять, в какое дерьмо его пытается втянуть его доверенное лицо по кличке Бритва.

Несмотря на недобрую славу гангстерской группировки из Чистого района столичного города Нью-Йорка, она не торговала тяжелыми наркотиками и не допускала на свою территорию чужих «Торговцев смертью».

И название «Чистый район», появившийся благодаря стараниям гангстеров, намекало на то, что в этом районе Нью-Йорка не трутся типы с мутным взглядом, а чернокожие парни из Латинского квартала не быют витрины и не устраивают перестрелки с полицией и друг другом.

Это сразу привлекло в Чистый район мелких коммерсантов, которым были нужны целые витрины и здоровый сон по ночам. И даже простым работягам нравились чистые тротуары, вежливые полицейские и большое количество мелких магазинов, забегаловок и бистро.

Но так было пока хитрый Бритва не начал шить себе Золотой парашют. Торговля наркотиками по доходности превышала даже торговлю оружием. Был конечно риск угодить за подобные шутки на электрический стул или случайно подавиться нелегальным грузом. Но жадность людская была неистребима и если была возможность за раз заработать большие деньги, то почему бы и нет. Да вот только большие деньги были как наркотик и того, кто хоть раз поднял солидный куш, могла остановить только могила.

Но Бритва был не из числа торопыг, которые как правило долго не жили. Он собирался сорвать банк и тут же встать на лыжи. А чтобы этот банк оказался солидным, Бритва связался с эмиссарами Маковой республики и предложил толкнуть партию героина в Чистом районе.

Так называемые «Южане» тут же ухватились за это предложение и подтянули к этому делу «Всадников». Всадниками звались продажные чиновники из Министерства Обороны. Именно военные чиновники не только блокировали все дороги, ведущие из Маковой республики на север, но и при помощи транспортных самолётов обеспечивали наркотрафик, обменивая героин на гуманитарную помощь и оружие для Мусульманских колонистов.

«Патрициями» звались политики и крупные чиновники из правительства Альбионской Америки, которые тоже были не прочь погреть руки на наркотрафике. Но на носу были выборы в Сенат и мэры Нью-Йорка. Поэтому с повода были спущены полиция и спеслужбы, которые должны были на время выборов задавить преступность. Да так, чтобы на время выборов даже в Латинском квартале стихли перестрелки.

Конечно после выборов всё вставало на круги своя и до следующих выборов Народных избранников можно было спокойно торговать наркотиками и устраивать перестрелки в Латинском квартале. Вот и выходило, что хитрый Бритва не только собирался сорвать банк, но и подставить главу гангстерской группировки Чистого района, чтобы, так сказать, замести следы.

Привлекать к делу агентов ФБР, или по-простому «Серых ифлингов», было чревато потерей власти над Чистым районом. Южане тут же встанут на лыжи, а выхватывать начнут местные гангстеры. Причём все подряд и причастные, и не причастные. И хитрый Бритва об этом хорошо знал, потому и согласился с доводами Цезаря.

Причём, игра в «Адмирала Нельсона», предложенная Цезарем, как раз и предполагала союз гангстеров из Чистого района с ФБР или Полицейским департаментом. После пары тройки провалов Южане поймут, что связались с гнилой гангстерской группировкой, но для объявления войны будет мало доказательств.

– Вам эти доказательства Бритва на блюдечке преподнесет, – прошипел Цезарь. – Значит играем в Супермена. Нет, это долго. Да и имидж Чистого района может пострадать.

Посмотрев в сторону компьютера, Цезарь пришёл к выводу, что лучше всего подписать на это дело мелких гангстеров из других районов. Как правило, мальчишки с большими кулаки и прямыми извилинами, взлетевшие на вершину властной пирамиды, долго не жили и быстро оказывались на Восточном кладбище, поскольку не умели думать головой.

Лишь единицы, пройдя естественный отбор и выжив в кровопролитной войне, начинали понимать, что не все вопросы можно решить при помощи револьвера. Иногда проще было договориться или даже уступить.

Но на подобных гангстеров с умной головой Цезарь и не собирался ставить. Для дела ему нужны были мелкие кусошники, которые в открытую начали бы плевать на Южан и перехватывать товар, следующий через их территорию.

– Устанете воевать с беспредельщиками, – произнёс Цезарь. – А мы разведём руками и скажем: «Нет товара, нет денег».

Русская дыба

Дело оставалось за малым: узнать через какие районы в ближайшее время пойдёт груз. После чего в дело вступит хакер по имени Сирота и начнёт сливать информацию главам мелких гангстерских группировок и продажным полицейским.

Вот поэтому Цезарь, наплевав на здоровый сон, полез в игровую капсулу. В реальность Цезарь вернулся лишь ближе к обеду злой не только на Бритву, но и на полицейских, которые в преддверии выборов в мэры города Нью-Йорка, решили срубить палку и с громким шумом слить гангстерскую группировку из Чистого района.

Русские Димоны подошли к созданию игры «Империя Росс» со всей душой и никого не забыли. Не забыли они и про конченных наркоманов, которым в игре вообще делать было нечего. Если бы не реальный мир Пандора, где из разумных существ жили только Серые ифлинги, которым было разрешено легально выращивать наркотический мак для личного употребления.

И в игре была своя «Пандора», где отирались не только конченные наркоманы, но и мелкие наркокурьеры и пушеры. И отирались они в локации «Пандора» не ради игры, а ради информации и заработка. А также можно было получить информацию о появлении новой точки, где можно было купить забойную дурь или обменять на ворованные вещи.

За этой информацией Цезарь и отправился в локацию «Пандора», где, покрутившись среди наркоманов, узнал что груз уже в Нью-Йорке. И не просто в Нью-Йорке, а в самом центре Чистого района, куда уже начали стекаться пушеры и наркоманы из соседних районов.

Незабыли русские Димоны и про садистов и маньяков, кончающих в штаны от вида льющийся рекой виртуальной крови. Хотя реалистичность создавала не виртуальная кровь, а крики и хрипы жертв.

И тусовались подобные типы в похожей на Тюремный замок локации «Замок Артура». Самым забавным было то, что большинство этих садистов служило в полицейских департаментах. И это были не те полицейские, что махали палками на перекрёстках, а те, кто требовал от рядовых служителей закона соблюдения этих законов и прав простых граждан.

Но это всё было в реальной жизни. Когда как в игре служители закона выбирали самые изощренные виды пыток и драли жертву кнутами с железными крючками на конце хлыста.

Да вот только жертвами садистов из Полицейских департаментов были не виртуальные mobs, а персы реальных игроков. Придурков хватало не только в реальной жизни, но и в компьютерных играх. И больше всего их было в популярной игре «Империя Росс». Причём, так называемых «Агров», что нападали в игре на низкоуровневых игроков вне разрешённых мест, было не так много. Да и не интересны были служителям закона школьники, гоняющиеся с топорами за орсеями.

Куда интересней было не только обнулить при помощи виртуальных пыток перса прямо-рукого хакера, но и опустить его на бабки из реального мира. Но, как правило, попавшиеся на продаже левого контента игроки, были из числа бедных студентов и кроме удовольствия ничего с них полицейские чиновники не получали.

Другое дело Золотые мальчики, которым и в реальной жизни были не писаны правила. Привычка откупаться от служителей закона позволила мажорам натуральным образом бороться и в игре. Таким типам тоже выписывались жестокие пытки, но не обнуляли прокаченные уровни. И, главное, все были довольны. Мажоры, повесев для виду на дыбе, опять шли пинать орселей, а полицейские чиновники покупали себе особняки и продолжали издеваться над бедными студентами.

Побежав по тюремным камерам и пыточным подвалам, Цезарь поразился наплыву служителей закона, которые по случаю воскресного дня решили устроить в локации «Замок Артура» Санитарный день.

– И это служители закона, – подумал Цезарь. – Могу себе представить, какого им всю неделю себя сдерживать, выслушивая жалобы граждан и вежливо беседуя с преступниками.

Цезарю пришлось порядочно побегать, прежде чем он нашёл нужных полицейских. Вернее это были два крупных чиновника из Главного Полицейского Управления столичного города Нью-Йорка. Цезарь уже не раз подслушивал чужие разговоры в локации «Замок Артура» и запомнил игровые ники ключевых чиновников из Полицейского Управления.

Но если рядовой полицейский не далеко ушёл от работяги обыкновенного, то крупным чиновникам положение в обществе не позволяло поднять руку даже на собственную жену. Вот и пёрли подобные типы в виртуальную тюрьму, но не для того, чтобы заработать на мажорах, а просто выпустить пар и отвести душу, что было невозможно в реальной жизни.

И как раз в одной из камер сейчас шло выпускание пара под видом вымогательства. Но висящий на дыбе перс сотого уровня принадлежал бедному студенту и ему нечем было платить за просто повисеть на дыбе. И два полицейских чиновника это знали. Потому и готовились отвести душу. Для чего выбрали Русскую дыбу, которая пользовалась особой популярностью у садистов из полицейских департаментов.

Засмотревшись на то, как персу выворачивают руки в обратную сторону, Цезарь чуть не забыл зачем он тут. Хотя его больше позабавила байка про Добрых русских из миров земного типа. Уж если русские придумали такой изощренный вид пыток для своих, то можно было представить, что происходило с теми, кто у них пытался отобрать Сибирь.

Вытащив Боевой рог Чёрных эльфов, Цезарь стал пробегать глазами строчки текста, что всплывали перед его лицом.

– Как у нас дела с Южанами? – спросил игрок под ником «Шериф из Западного округа».

– Уже начали торговать, – сообщил игрок под ником «Сын шлюхи».

– Пусть торгуют. Пока не надо им мешать, – приказал Шериф из Западного округа.

– А если они не купятся? – спросил Сын шлюхи.

– Знаешь, Джек, почему это чудо называется «Русская дыба»? – спросил Шериф из Западного округа.

– Примитив. Мне больше нравится «Польская дыба», – заявил Сын Шлюхи.

Взяв в руки кнут с железными крючками на кончике хлыста, Шериф из Западного округа обошел Русскую дыбу и заявил:

– Скука полная. Тоже мне дыба. Перебить преступнику руки и ноги, а потом оставить его умирать подвешенным за подмышку на мясницкий крюк. Нет, Джон. Польская дыба не оставляет преступнику шанса на жизнь. С таким же успехом его можно было оставить умирать в железной клетке, подвешенной на столбе, как это делали мои предки.

– Некоторым уродам не помешает посидеть в подобной клетке, – заявил Сын шлюхи.

– И у них не будет шанса на спасение, поскольку это будет их финиш, – возразил Шериф из Западного округа.

– Не думаю, что у преступника с вывернутыми руками, больше шансов дожить до старости, – усомнился Сын шлюхи.

– У него есть надежда избежать казни, если он будет молчать до последнего, – возразил Шериф из Западного округа.

– Вы это о чём, шеф? – спросил Сын шлюхи.

– О том Джон, что не нужно никогда торопиться, – ответил Шериф из Западного округа, поймав проштрафившегося перса крючками за кожу.

– А если наркоши превратят Чистый район в новый Латинский квартал? – спросил Сын шлюхи.

– Мы их посадим в одну клетку с этими казацкими шлюхами, – пообещал Шериф из Западного округа.

– А если они устроят отстрел своих шестёрок? – спросил Сын шлюхи.

– Тогда мы прибавим к торговле наркотой ещё и убийство граждан Альбиона, – пообещал Шериф из Западного округа.

– У нас будет мало доказательств их вины, – усомнился Сын шлюхи.

– А нам они и не нужны, – заявил Шериф из Западного округа. – Как думаешь, кому местные чиновникам больше поверят? Нам служителям закона или этим седым рыцарям из мутного русского ордена?

Что это за мутный русский орден, Цезарь понял сразу. Тем более Чистый район строился по лекалам гангстерского Ордена Седых из русскоязычного мира Немезида. Причём, если гангстерам из Чистого района приходилось вести нелегальный образ жизни, то гангстеры в русскоязычных мирах, легально собирали налоги с кустарных мастерских и магазинов. Но не отдавали эти деньги в государственную казну, а пускали их на развитие своего района, где седым рыцарям из Ордена Седых, кланялись не только цеховики и спекулянты, но и дворники, полицейские и главы районов.

И главное никто не держал цеховиков и спекулянтов в Чистых районах. Они могли перебраться в другой район и начать платить налоги в государственную казну. Но не торопились покидать престижный район, где придуркам, пытающимся торговать дурью или палящим из пистолета, надевали на голову мешок и хоронили тёплыми.

А вот то, что задумали Полицейские чиновники, могло закончиться большими разборками и обескровленной гангстерской группировкой Чистого района. После чего полицейские вышвырнут русских гангстеров с Альбиона, а остатки местной группировки вытеснят в Латинский квартал.

А это было чревато. Как только выжившие гангстеры из Чистого района начнут пополнять ряды других группировок, тут же станет известно из чьего особняка они выносили смертоносные игрушки, которые уже отправили на Восточное кладбище несколько десятков борзых глав гангстерских группировок и упрямых политиков.

Посмотрев в окно, Цезарь вспомнил где в их районе находится аптека, через которую разбодяженный героин уже начал мелкими партиями расползаться по Чистому району.

Мало того, аптекарь ещё и числился Полицейским осведомителем. Но гангстеры его не трогали, пока Бритве не понадобился скандал.

– Жалко дурака, – произнёс Цезарь, поставив на подоконник игрушечный вертолёт.

Со второго этажа особняка была хорошо видна покрытая металочерепицей крыша аптеки. Так что игрушечный вертолёт, преодолев несколько сотен ярдов, удачно приземлился на металлическую крышу. После чего сработал термитный заряд, который не только прожёл крышу, но и уничтожил средство доставки.

Посмотрев как полыхает крыша аптеки, Цезарь забрался под одеяло и, представив как наглый гангстер по кличке Бритва корчится на Русской дыбе, сладко заснул.

Большие разборки

Через три дня Цезарь вновь получил приглашение в «Песочницу» и полез в игровую капсулу. При полном погружении была и картинка ярче, и голосовой чат присутствовал. Опять же реалистичность игрового контента заставляла игрока забыть, что кроме виртуальной «Ибицы» существовал ещё и реальный курортный остров Ибица в мире Симония.

Но Симонская Ибица была самым дорогим курортом Имперских миров и даже не всем имперцам была по карману. А уж гражданам независимого мира Альбион можно было только мечтать о том, чтобы в живую увидеть легендарный тропический остров.

Всё дело было в валюте и привязке миров земного мира к Имперским мирам в качестве торговых партнёров. Мир Альбион тоже вёл торговлю, но с мирами земного типа, а не с Имперскими мирами.

Так что ни о каком обмене валюты речи не шло. Но лазейку имперцы оставили ещё на два десятка лет и в виде Калифорнии. Калифорния считалась Альбионским государством, но вела торговлю с миром Земля 1930Т. И пусть мир Земля 1930Т был повязан торговым договором с русскоязычным миром Немезида, но Калифорния по меркам Альбиона была не таким уж большим государством и для неё сделали исключение.

Для остальных государств мира Альбион Калифорнийские банкиры организовали обмен местной валюты на золотую валюту Имперских миров или бумажную валюту мира Земля 1930Т. И схема была вроде простой и удобной, если бы не стоимость местной валюты. Поэтому тот из граждан мира Альбион, кто мог обменять местную валюту по грабительскому курсу, мог посещать Имперские миры. А для всех остальных Альбионских маргиналов имперцы через своих Калифорнийских союзников предложили виртуальный путеводитель по Имперским мирам и игровую капсулу для полного погружения в русскоязычный рай.

Войдя в Пляжный бар «Поцелуй Бески», Цезарь лишь ехидно ухмыльнулся. Игрок под ником «Бритва» намертво застыл на десятом уровне. И это было нормально для игроков, которые не махали виртуальным мечом и не качали профессию. Подобные игроки, получив десятый номер и покинув песочницу, тут же прописывались в Пляжных барах, казино и публичных домах. Даже существовала такая шутка среди игроков или скорее оскорбление, когда другому игроку говорили, что его номер десятый. И такое оскорбление было подобно слову «Лузер».

К сожалению Цезаря, десятый номер был и у игрока под ником «Бык», который сидел за одним столом с Бритвой, а на его коленках ерзала своей попкой свинойрылая девчонка, которую русские называли «Беска», что было уменьшительно-ласкательным от слова «Бес» или мелкий чёрт.

Но Цезаря заботила сейчас не похожая на мелкого беса проститутка, а эмиссар из русскоязычного Ордена Седых. Мало того, что Бык был не романтиком игрового мира, так он ещё и был из категорий «Бандос обыкновенный». А у подобных типов было только одно решение вопроса.

Но отступать было ещё поздно. На крайняк Цезарь решил свалить всё на Бритву и встать на лыжи. Поэтому он присел за один столик с Бритвой и Быком и уставился на них. И пусть садящая на коленях Быка свинойрылая беска не могла слышать разговора, но стереотипы реального мира были сильнее. Поэтому Бык, хлопнув беску по упругой попке, приказал:

- Детка, иди погуляй.
- А денежка? – проныла беска.
- Открой ротик, детка, – приказал Бык.

По всей видимости, в виртуальный карман бески упала нехилая сумма и не в игровом золоте. Поэтому она чуть подвисла, а потом послала Быку воздушный поцелуй и сообщила:

- Папочка, я тут каждый вечер тусуюсь.

Усмехнувшись и даже слегка позавидовав Быку, Цезарь убрал Боевой рог Чёрных эльфов в карман и отпальцевал бармену заказ. Когда на столе появился стакан с белой жидкостью, Бык с презрением посмотрел на него и попросил:

– Убери это телячье пойло, пока я не блеванул.

– Тебя никто не заставляет пить мой молочный коктейль, – заявил Цезарь. – Пойди вдуй вон той беске ещё раз и успокойся.

– Мы тут вообще-то по делу, – напомнил Бритва.

– Тогда хватит на меня пялиться, – заявил Цезарь. – Говори, что за дело и я пойду дальше учить уроки.

– Клоун, – заявил Бык.

– Мы опоздали, – сообщил Бритва.

– Вы опоздали мне сообщить о том дерьме, которым торговал аптекарь, – прошипел Цезарь.

– Мы об этом узнали только после пожара, – возразил Бритва.

– Бритва, расскажи об этом этому русскому парню, – посоветовал Цезарь. – Думаю тебе понравится лежать в сырой могиле с мешком на голове.

– Это недолго организовать, – подал голос Бык. – Причём вам обоим это не повредит.

– Давай, – согласился Цезарь. – Тебе понравится выслушать свои права от местных полисменов. И не надо на меня так смотреть. Аптекарь – полицейский осведомитель и местные гоблины уже знают кто ты такой.

– Я им открытку пришлю из Калифорнии, – пообещал Бык.

– Там и оставайся, – посоветовал Цезарь. – А здесь никаких крупных разборок не будет. Виноватые улетят с плотины, а остальным мы вынесем строгое предупреждение.

– Что-то я не помню, когда тебя назначили бугром над местной братвой? – заявил Бык.

– А тебе этого и знать не нужно, – заявил Цезарь. – Это не твой уровень. Просто передай Седым рыцарям, что дерьма в Чистом районе больше не будет.

– Бритва, это кто? – спросил Бык.

– Это и есть наш бугор, – сообщил Бритва.

– А вот мне что-то подсказывает, что этот любитель телячьего пойла, обычный сопливый пацан, – усомнился Бык.

– За прошедший год этот сопливый пацан утроил наш капитал, – сообщил Бритва.

– Ну, это твоё личное мнение, – заявил Бык. – А что за него братва говорит?

– А ничего не говорят, – ответил Бритва. – Слишком болтливые с рыбами сейчас разговаривают, а умные себе рот нитками зашили.

– Ладно, – согласился Бык. – Разборок не будет. Но если это дерьмо опять всплывёт, тебе, Бритва, я просто рот зашью, а этому сопляку самолично бантик на шею повяжу.

– Бритва, найди пару ручных наркоманов и сдай их в полицию, – приказал Цезарь. – И пусть они всё валят на Гомесов. Лично проследишь, чтобы они пропели нужные песни.

– Что с аптекарем будем делать? – спросил Бритва.

– Пните его в сторону Латинского квартала и сообщите местным, что он полицейский осведомитель, – приказал Цезарь. – И начинайте тотальную проверку мелких магазинов и аптек. Но делайте это шумно. Пусть гоблины знают, что гангстерам из Чистого района их район дороже дурных денег. А ты постарайся до конца недели никуда не исчезать

– Что-то серьёзное намечается? – насторожился Бритва.

– Глава корпорации «Техас-инвест» готовит Золотой парашют для прыжка с небоскрёба, – сообщил Цезарь.

– А мы тут причём? – спросил Бритва.

– Ему понравится скромный домик на берегу озера, – заявил Цезарь. – Жалко такого парня подставлять.

– По любому Нефтяные магнаты ему машинного масла в рот нальют, – усомнился Бритва.

– Налют, но не ему, – пообещал Цезарь. – Ладно, парни, мне пора. Давайте, развлекайтесь дальше. Только постарайтесь лишнего не болтать в присутствии вон той свинки.

– А что не так? – спросил Бык.

– Она капитан полиции, – сообщил Цезарь. – А рядом её начальник и папа. Возможно они мечтают породниться с русскими Иванами.

– Не вопрос, – согласился Бык. – Вот с её папы и начнём родниться. Бритва, пойдй найди свободной бунгало, а я ему пока рога отшибу, чтобы не вздумал бодаться.

Золотой парашют для главы инвестиционной компании

Когда Цезарь покидал Пляжный бар, там уже во всю шла драка.

– Придурок, – прошипел Цезарь. – Переть с десятым номером против игрока с того уровня могут только русские.

Перейдя из локации «Ибица» в локацию «Мирна», Цезарь лишь ехидно ухмыльнулся. Дурная популярность игры «Империя Росс» не пощадила даже творческую богему мира Альбион. Все эти модные и скандальные художники, писатели и композиторы конкретно прописались в локации «Мирна», где не нужно было махать виртуальным мечом.

Зато в этой локации можно было полюбоваться зачётной мазнёй, почитать книжные новинки или просто послушать стихи. И тут вся творческая богема не только бродила по тенистым аллеям, но и часами парила над морем в телах виленов.

И пусть тут не было зачётного публичного дома или Пляжного бара, но на локации стоял возрастной ценз. Но это скорее было ради того, чтобы шалая школоты не мешала творческой богеме заниматься созданием шедевров.

Но Цезарю тут можно было быть, поскольку шестнадцать лет было игроку под ником «Sаррег». А вот игроку с десятым номером и под ником «Механик» уже можно было пить крепкий алкоголь и любить свинорылых бесок без чёрной заставки.

При запуске игры «Империя Росс» в мире Альбион местными властями, дабы сразу дать по рукам хакерам и прочим мошенникам всемирной сети, было поставлено условие, что игровой капсулой мог пользоваться лишь один игрок. Вернее, капсулой могли пользоваться все члены семьи, да только под личиной общего перса.

Русские программисты не стали упираться, сославшись на дороговизну оборудования. Вернее было сказано, что тот, кто смог купить одну игровую капсулу, сможет обеспечить всех членов своей семьи новомодным дивайсом. А для всех остальных маргиналов с разным уровнем достатка игра поддерживалась обычным компьютером. И пусть картинки были не такими яркими и не во все локации можно было попасть, но и того, что было, хватило для того, чтобы маргиналы начали откладывать деньги на покупку игровой капсулы.

А пока маргиналы откладывали деньги, те, кто сроду эти деньги не считал, начали заказывать для себя так называемые «Дежурные капсулы». Капсулы были легальные, но предназначались для админов игры «Империя Росс». Админы вынуждены были целыми сутками лежать в игровых капсулах и следить за порядком. А чтобы они не полезли на стену, они работали посменно. А чтобы не возникали конфликты, у каждого админа был личный перс. Достаточно было вбить свой личный код и капсула меняла не только хозяина, но и перса.

Цезарь мог себе позволить такую капсулу с плюсом, ещё и заказал её не местным админам, а напрямую производителям из Калифорнии, вместе с мастерами, что устанавливали оборудование. Так что то, что было натолкано внутри игровой капсулы, изготовленной под заказчика, не знал и сам Цезарь. Но его это мало волновало, поскольку он просто пользовался капсулой пока было время. А этого времени почти уже не осталось.

А вот то, что задумал Цезарь, могло ему помочь заполучить новое доверенное лицо. После чего его можно было посадить вместо Бритвы на денежный поток. Что его ждёт затяжной прыжок с вершины гидроэлектростанции, понял и Бритва. Потому развил бурную деятельность, торопясь опередить Цезаря и свалить из Нью-Йорка до того, как ему наденут на голову мешок.

Но пока кандидат в «Доверенное лицо» торговался как невеста в первую брачную ночь и уже месяц крутил динамо. Лишь когда главе инвестиционного фонда пришла посылка в виде детского конструктора, он перестал упираться и согласился продать контрольный пакет акций конкурентам из другой инвестиционной компании.

Причём глава компании боялся не потери Золотого парашюта, а мести со стороны Нефтяных магнатов. Но выступивший в качестве посредника Цезарь, пообещал сшить продажному главе компании наряд Святого дервиша.

Причём Цезарь не собирался никого кидать. Пока потерявший работу глава компании будет изображать бы из себя нищего затворника и удить в лесном озере мелкую рыбу, его Золотой парашют должен был приземлиться на территории Калифорнии и ожидать, когда стихнет шум и про пожилого неудачника все забудут.

Подобные сделки Цезарь уже проворачивал не раз и в определённых кругах знали, что Механик не кидает людей и способен отстирать даже очень грязное бельё. В этом Цезарю помогла игровая капсула с плюсом и игра «Империя Росс».

В реальной жизни пацана с мозгами финансового воротилы никто бы и слушать не стал. Опять же, встали бы на след органы финансового контроля и пресловутые Нефтяные магнаты, которых Цезарь собирался обокрасть самым нахальным образом.

А так бегал по игре некий мелкий спекулянт под ником «Механик» и забивал стрелки людям, умеющим держать рот на замке. Вот и в этот раз Механик, переговорив с персом похожим на Римского сенатора, тут же перескочил на соседнюю аллею и сообщил двум Греческим философам, что глава инвестиционной компании согласен продать контрольный пакет акций в конце недели.

Пробежав пару аллей, Цезарь остановился возле козлоногого сатира и сообщил, что некая корпорация готова купить информацию за сумму с пятью нулями в конце недели и попросила назвать номер банковского счёта куда можно перевести деньги.

В подобной финансовой операции было не обойтись без сакральной жертвы. И этой жертвой должен был стать заместитель главы инвестиционной компании. Причём юный мажор ничем не рисковал, поскольку был сыном одного из Нефтяных магнатов. Максимум получил бы по шее и годик поторчал бы на родительском ранчо, где мог общаться со своими Пренайскими друзьями при помощи игровой капсулы.

Хотя если бы юному гомику и наркоману налили бы машинного масла в рот, Цезарь не стал бы его оплакивать. Другое дело был опытный финансист и бывший глава инвестиционной компании, который был в меру осторожным и трусоватым. Так что его можно было спокойно отправить в Калифорнию и заставить отстирывать грязное бельё, что Цезарь ему бы начал пересылать через сеть подставных фирм—прачечных.

– Вот и всё, – произнёс Цезарь. – Теперь можно и делом заняться. Пора превращать свой личный замок в прачечную.

Прачечная «Калифорнийский рудокоп»

Выбравшись из капсулы, Цезарь перебрался за компьютер и занялся созданием собственного клана. Но не военного, с большим количеством рейд-групп. Хотя Цезарь мог себе это позволить, но поскольку был в душе барыгой, а не воином, клан должен был стать рабочим.

Хотя прицел был взят на пряморуких программистов и торговцев, толкающих левый контент за бумажные деньги. И все эти нужные люди прятались под личиной талантливых кустарей и торговцев волдырей. А вот кудрявые орсели Цезарю были не нужны. Но чтобы скрыть проделки волдырей, Цезарь решил не отказывать фермерам выращивать никому ненужные цветочки в его замке.

Причём, при заказе замка, в алгоритм был заложен уклон в пользу рабочего клана. Поэтому нижний уровень замка был забит полезными ископаемыми, а на верхних были кузницы и мастерские.

А вот для фермеров—орселей был протянут спиральный спуск, который заканчивался гигантским водопадом. Влетел Цезарю этот водопад в приличную сумму и не в игровом золоте. Зато получилось как он хотел.

Назывался этот уникальный водопад «Слёзы дракона», но завистники называли его «Моча дракона». Но даже эти завистники не говорили, что водопад выглядит по-уродски. А многие даже пытались заказать такой водопад для своих замков. Но узнав стоимость подобного девайса, отказывались так дурковать или заказывали более скромную версию.

Но пока завистники любовались водопадом, не зная, что виртуальный водопад понт, главная фишка скрывалась на покрытом густым лесом спиральном спуске. А скрывал густой лес и гигантские валуны, готовые фермерские домики и фруктовые деревья. Достаточно было срубить деревья и разбить валуны и можно было садить цветочки.

Хотя Цезарь так и не понял задумки разработчиков игры. Тот же волдырь, несмотря на пинки агро, был востребован когда игроку нужно было отремонтировать броню или прикупить лечебное зелье. А вот что забыли в игре меча и магии мирные фермеры, не понимали даже игроки, выбравшие себе перса с длинной бородой. Плюс ещё полудурки, которые опасались ссориться с мстительными волдырями, но кудрявым орселям они вообще прохода не давали.

Не жаловали орселей и главы кланов. И если и разрешали превратить свой замок в дачный район, то только ради своих любимых жён, которым было по кайфу ковыряться в земле, как в реальной жизни, так и в виртуале.

А вот Цезарю не было дела до орселей, пока не понадобилось посадить уникальные семена, выбитые с зачётных монстров. Но вскопать землю и посадить семена мог только уникальный земледелец. Пришлось Цезарю приглашать в своей замок орселей, а чтобы они его не напарили с левыми семенами, оплачивал их услуги в реальной валюте. И за четыре года, Цезарь не пнул ни одного орселя, а после того, как они ему засадили сад уникальными растениями, даже стал их жалеть и защищать от агро.

Не забыл Цезарь про орселей и при создании спирального спуска. Под каждым третьим камнем или деревом лежали не золотые монетки, а бонусный инструмент в виде серпов и кирок, которые удваивали собранный с квадрата урожай или добытую руду.

Стоили Цезарю эти плюшки порядочно в бумажном эквиваленте, но это того стоило. Чтобы добраться до зачётного инструмента, нужно было полдня долбить валун или рубить ствол дерева и не у каждого хватило бы на это терпения. Вот поэтому летуны тут же бы отскочили в сторону, а клан пополнили бы нормальные игроки, не боящиеся тяжелой работы.

Зарегистрировав свой клан и назвав его «Калифорнийский рудокоп», Цезарь ещё добавил герб в виде молота, скрещенного с серпом, и объявил о наборе игроков, отыгрывающих

рабочих персов. Попутно Цезарь попросил не засорять чат своими просьбами игрокам, что махали мечами.

Покинув компьютерное кресло, Цезарь спустился на первый этаж, где не только пообедал, но ещё выслушал причитания своей опекуни и кухарки по совместительству. Хотя мамаша Цельски была больше кухаркой, поскольку все её причитания касались младшего сына, что не торопился жениться и дочери, которая последний раз звонила родителям месяц назад.

И ни слова было не сказано в адрес самого Цезаря, который мало того, что питался нерегулярно, так ещё и спал всего по три-четыре часа в сутки. Вот это больше всего и раздражало Цезаря. Каким бы Цезарь ни был крутым гангстером, но и ему требовался родительский контроль. А опекуны Цельски тупо положили на свои обязанности, возможно по причине личной неприязни, а может попросту боялись потерять доходное место работы и жильё.

Хотя подобные увольнения персонала чаще всего заканчивались автомобильной аварией. Люди есть люди и если есть возможность заработать, то почему бы и нет. Вот и члены клана Цельски, к радости шальных журналистов, могли начать торговать чужими скелетами в шкафу.

– Не, ну тут без вариантов, – подумал Цезарь. – Хотя автомобильная авария это слишком любезно для них. Папаше однозначно мешок на голову, а всех остальных в бетонные колодки и с плотины головой вниз. Хотя Любляну неплохо бы натянуть напоследок, чтобы потом не жалеть, что эта сучка так легко отделалась.

Десять процентов привлекательности у женского пола

Вспомнив Любляну Цельски, в которую Цезарь был втайне влюблен, он посмотрел в зеркало и произнёс:

– Бабу что ли с большими титьками себе завести.

Тому лопухому пацану с тощими руками, что смотрел на Цезаря из глубины зеркала, нужна была не баба с большими титьками, а строгая мать. Постоянное лежание в игровой капсуле не способствовало физическому развитию тела.

Поэтому на всё, что мог рассчитывать Цезарь, это жена—толстушка, которая с первого же дня начнёт выносить мозг или птичка перелётная, которая начнёт тратить деньги на себя любимую, ещё и начнёт спать с другими мужчинами, пока Цезарь будет прибывать в виртуальной нирване.

А вот юным девчонкам, в чьих жилах бурлила молодая кровь, нужны были сильные и красивые мужчины, а не дохлые миллионеры. И пусть такие мужчины зачастую были не перспективными, но зато от них пахло настоящим мужчиной и рождались здоровые дети.

Выглянув в окно, Цезарь только скривился. День был не по-осеннему солнечным, а по улицам бродили стайки сверстников Цезаря. Это и заставило вечного затворника скривиться.

– Вот он, удел богатых папиков, – с тоской подумал Цезарь. – Ни с девчонками потрещать, ни с хулиганами подраться. Надо будет бабу, привезут на любой вкус и в морду дадут кому надо, только пальцем щелкни. Скука полная. Если бы не игра, давно бы на лыжи встал.

Вспомнив про игру, Цезарь сел за компьютер и тут же пожалел, что затеял дело с кланом. Игровой форум был безжалостным. А топовый боец—одиночка Sapper был непопулярной личностью, который мало с кем общался, так ещё и отказывался делиться секретами.

Поэтому игровой форум решил пройти катком по задумке Цезаря. И в первую очередь посыпались обвинения в плагиате. Ради интереса Цезарь залез в википедию и обнаружил, что скрешенные серп и молот присутствовали на флагах и гербах государства, что существовали когда-то в шести мирах земного типа, а в трёх мирах эти государственные символы сохранились на гербах. И во всех девяти мирах земного типа эти государства звались Россия или государство рабочих и крестьян СССР.

– У меня как бы тоже союз рабочих и крестьян, – попытался возразить Цезарь и тут же пожалел об этом.

Игровой форум тут же встал на дыбы и посыпались обвинения в шпионаже в пользу имперцев и советы паковать чемоданы и отправляться к своим русским друзьям с Преная. Но это было чистой воды оскорбление, поскольку ни для кого на Альбионе не было секретом, что русскоязычный мир Пренай, хоть и был зачётным миром, но миром где был разрешён гомосексуализм и наркотики. И пусть на Пренае было не протолкнуться от туристов с Альбиона, но этот мир принадлежал русскоязычным имперцам и был чем-то вроде грязного пятна на теле Империи Росс.

И только немногие понимали, что Пренай своего рода Латинский квартал Имперских миров или можно сказать даже помойная яма, куда стекались вместе с грязной водой неудачники и лодыри.

Поэтому Цезарь посоветовал горлопанам обратить внимание на название игры. Но это только подлило масла в огонь. Крикуны тут же заявили, что они патриоты Альбиона, а грёбаную Империю Росс прошли насквозь с мечом в руках. Причём громче всех орали игроки с двухзначным уровнем развития перса.

Этим патриотам Цезарь и посоветовал заглянуть в первую десятку топовых игроков и крику стало ещё больше. К обвинению в шпионаже в пользу русских добавились обвинения в сговоре с админами, читерстве и домагерстве.

Поняв, что это надолго, Цезарь заявил, что с админами дел не ведёт, читерством не балуется и вообще, с теми, чей номер десятый, он общаться не желает.

– А у меня уже год десятый номер, – пришло сообщение от игрока под ником «Чёрная луна».

– Девочка моя, ты выбрала не тот ник для кудрявого орселя, – напечатал Цезарь.

– Я не орсель, – возразила Чёрная луна.

– Тогда ты бородастая волдыриха, – пришло сообщение от игрока под ником «Фак».

– Слышь ты, десятый номер, ещё раз вякнешь, окончательно пропишешься в песочнице, – пригрозил Цезарь.

– Ой, извините, Ваше Величество. Куда нам сирым и убогим до топовых игроков из Золотого клана, – прислал сообщение Фак.

– Что-то ник твой знакомый. А это не тебя вчера в Замке Артура в колодки забивали? – напечатал Цезарь.

Игрок под ником «Фак» тут же заткнулся, поскольку понял, о чём шла речь. У разработчиков игры был своеобразный юмор. И линейка из пыточных станков была на любой вкус. И предназначались эти станки для обнуления уровней проштрафившихся игроков. Самым простым пыточным станком были колодки, в которые никогда не забивали игроков выше двадцатого уровня, поскольку, чтобы обнулить перса сотого уровня, его пришлось бы хлестать кнутом в течение месяца.

Для подобных игроков предназначались разные варианты дыбы, Испанские сапоги и Железные бабы, утыканные изнутри железными штырями. А вот деревянные колодки предназначались для низкоуровневых игроков и полудурков, что через свою агрессивность не вылезали из этих колодок.

Но дело было не в самих колодках, а в придурках, которые караулили таких же придурков возле деревянных колодок, дабы сделать зачётный скриншот или просто попинать стоящего в нелепой позе чужого перса.

Из подобных придурков был и игрок под ником «Фак». Такие типы практически не вылезали из колодок, поскольку банально дурковали, а не нормально играли. И таких придурков хватало в игре, но никто их всерьёз не воспринимал, поскольку знали им цену и цену тем хулиганам, что и в реальной жизни были кончеными придурками, без перспективы чего-то достигнуть в жизни.

Правда игровой мир шёл подобным хулиганам навстречу и при помощи деревянных колодок показывал, что их ждёт в реальной жизни, если они не одумаются.

– Sapper, если я попрошусь в твой клан, ты меня примешь? – спросила Чёрная луна.

– Тихо, пацаны, тут кажется зарождается любовь, – пришло сообщение от игрока под ником «Викинг».

– Викинг, ты классный игрок, но Ибицкие бески круче, чем Пренайские ифлинги, – напечатал Цезарь.

– Да я просто по делу туда забежал, – начал оправдываться Викинг.

– Дунуть в кожаную флейту, – вновь отозвался Фак.

– А ты вообще заткнись, – посоветовал Викинг.

– Викинг, нельсоны подобных придурков сами не порят кнутом. Подежурь у деревянных колодок и дашь ему дунуть в кожаную флейту, – напечатал Цезарь.

– Да пошли вы оба, – прислал сообщение Фак.

– Вам что, заняться нечем? – спросила Чёрная луна.

– Извини, Чёрная луна, но тут свои разборки. Подскочи к моему замку в локации «Феникс». Что-нибудь придумаем, – напечатал Цезарь.

– Не верь ему. Он тебя поставит на четыре кости и заставит сыграть ему на кожаной флейте, – вновь влез в разговор Фак.

– Фак, я уже жду тебя в Замке Артура, – сообщил Викинг.

– Обломайся. Пусть тебя Sapper в попку дерёт, – заявил Фак.

– Викинг, тут без вариантов. Заскочи ко мне в замок, я тебе коробку с презервативами сброшу, – напечатал Цезарь.

– Этого добра хватает, но за совет спасибо, – прислал сообщение Викинг.

– Смотри сам, – напечатал Цезарь.

– Ты лучше мне скажи, какого хрена Карманный Вор рогом упёрся? – спросил Викинг.

– Сам не знаю. Его эти удары по сумке совершенно невозможно парировать, – напечатал Цезарь.

– Меня эти грёбанные десять процентов тоже бесят. Я уже боюсь с ним связываться, – сообщил Викинг.

– Боятся все начнём, когда он свои сабли подарит придурку вроде Фака, – напечатал Цезарь.

– Он вам их сам отдаст, когда вы состаритесь, – сообщил Фак.

– Фак, заглохни. Sapper, тут новая локация появилась. «Маяк» называется. Никто дальше лестницы пока не прошёл, – сообщил Викинг.

– В чём засада? – напечатал Цезарь.

– Лестница паутиной затянута наглухо. Не перепрыгнуть, не поднырнуть, – сообщил Викинг.

– Ладно. Завтра посмотрю, что там за паутина, – пообещал Цезарь.

– Sapper, я уже возле твоего замка, – пришло сообщение от Чёрной луны.

– Уже бегу, радость моя, – напечатал Цезарь.

– О, я, я. Дастишь фантистишь, – вновь подал голос Фак.

– Да заткнёшься ты, придурок, – одёрнул Фака Викинг.

Поскольку намечался виртуальный роман, Цезарь сменил компьютер на игровую капсулу и рванул в свой замок. Послав Чёрной луне гостевой пропуск, Цезарь за малым не скривился, увидев перед собой существо ростом в три фута, с острым носом и зелёного цвета.

Подобное существо звалось в игре «Лесная колдунья». Хотя игрок с русскими корнями как—то обозвал Лесную колдунью словом «Кикимора». А другой игрок, побывавший во многих Имперских мирах, заявил, что подобных существ нет ни в одном из русскоязычных миров. Хотя намекнул на зелёных вампиров- повителей и Радужных пчёлок. Но повители были ростом с обычного человека, а зеленокожие Радужные пчёлки были с прозрачными крыльями.

Но как бы там ни назвались Лесные колдуны, но персонаж считался отстойным и не пользовался популярностью даже среди заботливых мамочек. Но свои поклонники были и у такого отстойного персонажа. Немного, но были.

Хотя на самом деле, сколько в игре Лесных колдуний знали только админы и откровенные придурки, что охотились на зеленокожих отшельниц в лесу, в надежде на то, что нельсоны не успеют перехватить покрасневшего агра до того, как он покинет локацию.

Не жаловали Лесных колдуний и лидеры рейд-групп. Толку с такого визора, что подлеживал игрока при помощи лесной ягодки.

Не было толку от зелёных девок и в лесу. Игроки как правило шли в локацию, затарившись склянками по максимуму и тратить игровое золото ещё и на Лесных колдуний не имело смысла. Да и найти подобное существо в густом лесу, было ещё той задачкой. Вот и оставалось невостребованным Лесным лекарям только грустить, сидя на берегу пруда и плести венки из лесных цветов.

– Тебе что, нравится плести венки? – спросил Цезарь.

– Нравится, – честно ответила Чёрная луна. – Голову наклони.

Когда цветочный венок украсил голову Sappera, Цезарь прочитал всплывшее перед лицом сообщение:

– Ваша привлекательность у противоположного пола повысилась на десять процентов. На эту хрень даже свинорые бески не купятся.

– Все женщины любят цветы, – возразила Чёрная луна.

– А ещё что умеешь? – спросил Цезарь.

– Терновый венок, – сообщила Чёрная луна. – С ним от игрока даже в песочнице все шарахаться будут.

– И сколько такой венок держится? – спросил Цезарь.

– Сутки после применения, – сообщила Чёрная луна.

– Так вы артефакторы, а не лекари, – догадался Цезарь. – Слушай, давай замутим бизнес. Ты будешь плести венки, а я их буду толкать через знакомых волдырей.

– Я пока только два вида венков изучила, – сообщила Чёрная луна.

– Ты куда-то торопишься? – спросил Цезарь. – Если хочешь, я вашим целый лес подарю в своём замке. Правда придётся камни убрать, но этим я сам займусь. Хотя. Пошли я тебе сад покажу. У меня там даже дуб с золотыми листьями есть.

– О, это только на сотом уровне можно что-то сплести из листьев дуба, – усомнилась Чёрная луна.

– И что получится? – спросил Цезарь.

– Серебряный венок позволяет на сутки занять трон Короля локации, а золотой венок – трон одного из Императоров, – сообщила Чёрная луна.

– Да ну, – усомнился Цезарь. – Он и так на сутки остаётся за игроком.

– Тут другое, – сообщила Чёрная луна. – Без венка можно только налоги собирать, а с венком можно объявить одному из кланов войну или закрыть локацию на сутки для чужих игроков.

– Пусть камни орсели долбят, – заявил Цезарь. – А вашим я свой монастырь построю.

– Так ты меня берёшь в клан? – спросила Чёрная луна.

– Не просто беру, а беру своим заместителем с расширенными полномочиями, – сообщил Цезарь. – Сама видела, что на форуме творится. Одни придурки. Работяги почти не заходят. Так что чеши в лес и собирай своих подружек. Можешь ещё поговорить с орселями и волдырями. Думаю многим понравится замок, где их не будут пинать придурки. Да и я как бы не бедный студент и мне эти налоги в игровом золоте не нужны.

– Я согласна, – сообщила Чёрная луна. – А где будет этот монастырь?

– Ещё не знаю, – честно ответил Цезарь. – Но думаю, что завтра к утру у тебя будет свой монастырь, любовь моя.

Императорская корона для владельца собственной локации

Переместившись в локацию «Остров Миха», Цезарь почувствовал себя лузером, способным только махать виртуальным мечом. Да вот только в этой локации никто не махал виртуальным мечом. В этой локации строили виртуальные «Небесные замки». И не просто замки для игроков, но и проектировали здания для реального мира.

Одно дело было разглядывать план особняка, напечатанный на бумаге, а другое – пройти по виртуальной копии будущего особняка или, как сшитый на заказ костюм, примерить его на своё альтро-эго.

Подобные примерки привлекли в локацию «Остров Миха» не только заказчиков, но и модных архитекторов, которые смогли глазами своих игровых персов посмотреть на то, что можно построить, когда начинаешь злоупотреблять своей большой фантазией.

Хотя и тут хватало своих хулиганов, которые создавали грандиозные проекты в виде грибов или полового члена. И пусть подобной дурости не было места в реальной жизни, зато архитекторы получили возможности модельеров одежды. Причём архитекторы тоже начали проводить подиумные показы своих идиотских проектов.

И архитекторы имели немало поклонников не только у богемы, но и среди городских чиновников и глав строительных компаний. Цезарь тоже отдал должное фантазии архитекторов, когда увидел небоскрёб в виде статуи Римского сенатора.

– Прикольно, – подумал Цезарь. – И главное всё по месту. В голове – кабинет, в животе – кухня, а клозет там, где ему и положено быть. Как отобью Золотой парашют, закажу себе такой же замок, чтобы плевать на маргиналов и лузеров с балкона.

Вспомнив про свой замок, Цезарь мысленно скривился. Дракона с вершины замка он убирать не собирался, а добавлять ещё один кольцевой акведук, значило испортить вид горного пика.

Посмотрев на небоскрёб в виде статуи, Цезарь обнаружил смотровую площадку, замаскированную под лавровый венок. И это тут же родило новую идею короновать своего дракона.

– Будет прикольно и завистников прибавится, – произнёс Цезарь. – Работаем.

В реальной жизни Лесные колдуньи устали бы бегать в свой монастырь, расположенный на голове дракона. Но в виртуальном мире можно было и не такое построить. Можно было создать замок в виде швейной иглы и это никак не повлияло бы на размер внутренних помещений.

Только и в виртуальном мире были свои табу и запреты. Об одном таком табу, знакомый архитектор и поведал Цезарю, сообщив:

– Коронованный дракон положен только Императорам. А Королям локации разрешено короновать животных и химер, кроме драконов.

Что такое химера Цезарь уже знал, поскольку на вершине его замка был четырёхлапый и крылатый дракон. В реальной жизни такой дракон был не жизнеспособен, поскольку передние лапы и кожаные крылья росли из одних лопаток.

Поэтому игрокам разрешено было не только садить химер на вершину замка, но и наносить на личные гербы. Но Цезарю было плевать, откуда у реального дракона росли крылья. Сейчас его больше заботило как заполучить свою локацию или хотя бы её половину.

– Это нереально, – усомнился Цезарь. – Это около тысячи замков.

– В зависимости от локации, – заявил архитектор.

– А если я перенесу свой замок в самую отстойную локацию, – предложил Цезарь.

– Если только её закажешь русским Димонам, – предложил архитектор. – Тогда тот, кто захочет построить в этой локации замок, будет вынужден присягнуть хозяину локации.

- Это дорого, наверное, будет, – усомнился Цезарь.
- А ты не заказывай сразу огромную локацию, – посоветовал архитектор. – Постепенно расширишь её, если раньше у тебя не отберут её твои дружки из первой десятки.
- Ладно, с этим решим вопрос, – заявил Цезарь. – Что про корону скажешь?
- Императорская корона закрытого типа, но без христианского креста, – предложил архитектор. – По факту химера, но кто её будет разглядывать.
- Я туда как бы свой сад собрался перенести, – усомнился Цезарь.
- Ну и перенеси, – предложил архитектор. – Будет как в теплице, и жутко красиво.

Союз топовых игроков

Выбравшись из игровой капсулы, Цезарь тут же упал за компьютер и начал создавать план личной локации. В первую очередь была сделана ставка на личную Ибицу, куда могли перебраться бармены—хулиганы и свиные бески. По факту, это были всё те же работяги, а не рыцари—романтики.

А вслед за барменами и бесками, должны были потянуться игроки с десятым номером и кабацкие драчуны. И пусть Цезарю было не перетянуть с Ибицы и половины игроков, но и того, что пропишется на новом курорте, должно было хватить на первое время. Поэтому личная локация должна была напоминать остров в океане.

Но тропический курорт должен был находиться на берегу, а вот в середине было что-то вроде города мастеров. Проблема была только в привлечении топовых игроков из первой сотни турнирной таблицы. Это нужно было обязательно, чтобы не превращать свою локацию в место битвы.

А почему нужны были топовые игроки, исходило из меркантильных интересов. Подкупленные зачётными донжонами и легендарными плюшками топовые игроки не только не стали бы штурмовать локацию, но и могли стать союзниками. Да вот только жадные админы могли создать зачётный донжон и заселить его монстрами с сиреневым уровнем, но вот легендарные плюшки Цезарь должен был покупать за бумажные деньги.

Несмотря на то, что прокачавшие профессию кузнеца волдыри, могли создавать артефактное оружие и броню, но за попытку изготовить легендарное оружие можно было оказаться в тюрьме и не в виртуальном «Замке Артура», а в реальной тюрьме для заключённых с большим сроком отсидки.

Такой девайс как легендарное оружие в игре могло быть только одним. А с учётом криворуких мажоров, чьи персы были прокачены другими игроками и проданы с аукциона, цены на легендарное оружие иногда доходили до миллиона Альбионских долларов.

Поэтому созданием легендарного оружия с читерскими возможностями занимались сами админы. И пусть такое оружие редко добывали криворукие мажоры, но кто бы не добыл легендарное оружие или броню, оно вскорости оказывалось на аукционе.

Таких дураков как Цезарь были единицы. Большинство игроков шли в игру, чтобы заработать. Но поднять легендарное оружие удавалось лишь единицам. После чего игрок, добывший легендарный приз, тупо толкал его через аукцион вместе с прокаченным персом и исчезал навсегда в реальном мире, где алкоголь, секс и смерть были настоящими, а не виртуальными.

Но и мажоры, купившие легендарное оружие за реальные деньги, не в силах преодолеть свою косорукость, теряли интерес к игре и тупо стирали своих персов вместе с легендарным оружием. После чего игровой форум проходил катком по тупым придуркам, которые ничего не понимали в настоящей игре и даже было предложено построить песочницу для подобных Золотых мальчиков в локациях «Пандора».

Поняв, что без админов ему не вытянуть личную локацию, Цезарь связался с техподдержкой и приготовился к тому, что его начнут тупо грабить.

Но админы не стали грабить Цезаря, а поведали ему идею создания личных локаций для ветеранов игры «Империя Росс», но лишь тех, кто имеет на своем счету Первое убийство одного из Императоров.

Цезарь был далеко не дурак и понял, что ветераны тут были ни при чём. Да и не так много их осталось за четыре года. Но как только начнётся раздача ветеранам личных локаций, тут же объявятся криворукие мажоры и начнут за дурные деньги покупать личные локации. И пусть мажоры быстро потеряют интерес к этим локациям, но тех дурных денег, что успеют поднять админы, хватит ещё их правнукам.

По большому счёту Цезарю было плевать на тупых мажоров и хитрых админов. В данный момент его интересовала личная локация и полномочия админа этой локации. Это значило, что Цезарь за свой счёт должен был покупать монстров и зачётные плюшки. Админы знали законы и знали к кому Цезарь побежит, когда ему понадобятся плюшки с читерскими возможностями.

Но всё равно обиду затаили, потребовав открыть локацию для вторжения. Специализированных локаций, где нельзя было махать мечом, в игре хватало. И контролировали эти локации сами админы. А личная локация Цезаря закрытого типа могла снизить интерес рядовых игроков к игре.

– Они и так скоро все разбегутся, если вы бабки с мажоров не перестанете тянуть, – прошипел Цезарь.

Скрепя зубами, Цезарь согласился открыть локацию для вторжения. После чего попытался передёрнуть карты и предложил создать бухту, в которой мог высадиться десант с деревянных дракаров. Админы были не наивными дураками и поняли, что десант недалеко уйдёт от берега, поскольку на его пути окажется лес, наводнённый стоуровневыми монстрами, и неприступные горы.

Поэтому высадка десанта должна была происходить в произвольном месте, исходя из алгоритма, и в тумане. Это уже было наглостью, поскольку Цезарю пришлось бы постоянно торчать в локации и ожидать неожиданного нападения.

– Значит будем их встречать у замка, – прошипел Цезарь. – Я им таких Минотавров рассажу по лабиринтам, что вообще забудут как их звать в реале.

Когда Цезарь выбросил белый флаг и согласился на туман, админы кинулись его добивать, предложив так называемый «Гребёж чужой локации». Это значило, что пока рейд-группа штурмовала бы замок, волдыри и орсели могли грабить окрестности.

– Да пусть грабят, – прошипел Цезарь. – Я им столько камней накидаю, что замучаются долбить.

Квест «Ящик Пандоры»

Всё же админы решили ограбить Цезаря. Несмотря на то, что ветеран игрового мира под ником «Sarreg», получал личную локацию в подарок, регистрация и юридическое сопровождение стоило денег.

Причём админы знали, кого они грабят. И пусть, благодаря Мнизуру на подставке, админы не могли отследить адрес Цезаря в реальном мире, но перс под ником «Sarreg», выдал его с головой.

Отследить перемещение топового игрока админам было просто. А также они знали, что Sarreg не пользуется услугами легального аукциона, но и на Чёрном рынке не появляется. Но при этом имел на кармане легендарное оружие, но не торопился его продавать. Опять же, были крупные покупки и заказы за бумажные деньги. К этому можно было ещё добавить торговлю артефактами, добытыми с зачётных монстров. Но Sarreg чуть не дарил эти артефакты знакомым торговцам с «Черкезона».

Поэтому были сделаны правильные выводы и даже была озвучена примерная сумма за похлопотать. Но Цезарь, сославшись на то, что не хочет лишать своих адвокатов куска хлеба, вежливо отказался. А по факту Цезарь вообще отказался от гнилого подарка от администрации игры «Империя Росс» и, отключив компьютер, ушёл спать.

Но с утра Цезарь поменял своё решение и, связавшись с админами, предложил сыграть в игру «Царь горы». Админы тут же насторожили уши и попросили подробностей. По задумке Цезаря локация должна была быть только одна, а Императорская корона должна была стать переходной.

Админы воскликнули, что это гениально, но добавили ложку дёгтя и опять перехитрили Цезаря. По задумке Цезаря он собирался встречать рейд-группы во главе армии из высокоуровневых монстров, а топовых игроков попросту собирался подкупить зачётными донжонами.

Только отныне игрок под ником «Sarreg» превращался в Императора, на которого можно было напасть в любом месте игрового мира и не превратиться в агра.

– Топовые игроки перессорятся, – усомнился Цезарь.

– Да пусть, пока вы в дёсны целоваться не начали, – заявили админы.

– Скоро некому будет целоваться, – заявил Цезарь. – Контент в Разливе завис намертво.

– Да с этим проблемы, – согласились админы. – Но от нас тут мало что зависит.

– Подкиньте зачётную саблю в донжон и объявите о её возможностях, – предложил Цезарь.

– Можно, – согласились админы. – Тут как раз новая локация появилась. Подправим слегка контент и объявим о награде за Первое убийство.

– Лажа, – усомнился Цезарь. – Так не покатит.

– Внимательно, – предложили админы.

– Нужно подбросить в донжон десять легендарных мечей и объявить, что один из них способен победить Карманного Вора, – предложил Цезарь.

– Классно получится, – согласились админы. – Только легендарное оружие будет разнообразным и фальшивым.

– Разовое прохождение квеста игроками из первой сотни, – предложил Цезарь. – А чтобы информация не утекла, блокировка провалившихся игроков на время турнира.

– Это сработает, – заявили админы. – Запланируем суточную акцию на воскресенье.

– С объявлением, что эта акция столетия, – предложил Цезарь. – Что-то вроде «Открой ящик Пандоры».

– Это вздрючит игровой контент, – заявили админы. – Всё, мы побежали готовить квест, а ты не опоздай на турнир. Тут многие на тебя собираются поставить.

Откатившись от компьютерного стола, Цезарь понял, что сам себя перехитрил. Банальный квест, где плотницкий топор оказывался мощнее покрытого рунами меча, тут не прокатывал.

Также летел в корзину набор из разнообразных видов легендарного оружия. Вот чего не было в этой игре, так это слепого выбора. Даже цветочки в саду Императора Татуина имели особые знаки. Опытный игрок запоминал знаки дежурного цветка и срубал его, пока остальные игроки изображали из себя косарей луговой травы.

Следовательно, нужный меч должен был иметь уникальные знаки. Опять же была засада в виде одноразового прохождения квеста. А вот обмена информацией, пока не произошло «Первое убийство», можно было не опасаться. Люди есть люди и даже в виртуальном мире оставались жадными обезьянами, толкающими еду в свой рот.

– Точно эти олени положат в ящики десять одинаковых мечей и прогонят через квест всю первую сотню топовых игроков, – произнёс Цезарь. – Тут даже я бы не смог ничего нового придумать.

Проклятый маяк и Степная лисичка

Поняв, что ради разовой акции, админы не станут создавать новую локацию, Цезарь успокоился. Да и дело было долгим. Куда проще было слегка подправить алгоритм готовой локации и провести турнир. Но слегка подправить можно было только не покорённую локацию. Хотя та же локация «Разлив», хоть и осталась непокорённой, но за год была изучена игроками до последней травинки.

Тогда как локация «Проклятый маяк» была ещё не паханым полем и особой измены алгоритма не требовала.

– Надо хоть глянуть, что там за «Проклятый маяк», – произнёс Цезарь, посмотрев в сторону игровой капсулы.

Переместившись в локацию «Проклятый маяк», Цезарь очень удивился, увидев рейд-группу, которая собиралась штурмовать маяк. Узнав лидера рейд-группы, Цезарь послал ему сигнал:

– Койот, кто уже успел отличиться?

– Девочка ещё не раздвинула свои ножки, – сообщил игрок под ником «Койот».

– Койот, лучше бы ты выбрал своим тотемом оленя, – посетовал Цезарь.

– Не тупей тебя, – заявил Койот. – Но растяжки не пропускают одиночек.

– Какие к чёрту растяжки? – прошипел Цезарь. – Ты что, попутал мир меча и магии со стрелялкой?

– Это не паутина, – сообщил Койот. – Если тронуть одну из растяжек, тут же раздаётся взрыв и сбрасывает перса в колодец.

– Следующий вопрос, – предложил Цезарь. – Ты что, решил сбросить за раз всю рейд-группу в колодец?

– Проехали, – махнул рукой Койот. – Лестница сыпется под рейд-группой.

– Пока Первое убийство не произошло, твоим шакалам тут ловить нечего, – заявил Цезарь.

– И что теперь делать? – спросил Койот.

– Прорываться в донжон по одному и собирать рейд-группу внутри маяка, – предложил Цезарь.

– Дело, – обрадовался Койот. – С меня постель.

– Достаточно будет поскорей освободить локацию от твоих весталок, – предложил Цезарь.

Когда, распустив рейд-группу, Койот погнал своих товарищей внутрь маяка, Цезарь мысленно усмехнулся. Несмотря на то, что Койот был топовым игроком из первой десятки, он был порядочным оленем и в меру добродушным парнем, у которого было много друзей.

Серьёзные игроки, хоть и уважали Койота, но старались с ним общих дел не вести и не рассказывать ему про обнаруженные секреты и особые знаки. Так как секреты тут же становились достоянием общественности, но не самого Койота, который в отличие от своего Степного тотема, всегда шёл напролом. Но поскольку Койот был порядочным дураком, этот «напролом» вознёс его на вершину турнирной таблицы.

Вот и в локации «Проклятый маяк» Койот с порога начал тупить и импровизировать одновременно. Зная, что локация недоступна для рейд-групп, пока не произошло «Первое убийство», упрямый Койот попытался быть умнее алгоритма.

И рассыпающиеся ступеньки показали Койоту его место в пищевой цепочке игрового мира. А то, что ступеньки не рассыпались, когда по ним начали гуськом подниматься члены распущенной рейд-группы, безголовый Койот не заметил, поскольку первым умотал наверх.

– Вот смеху-то будет, если этот олень возьмет на турнире главный приз, – усмехнулся Цезарь, поднимаясь по каменным ступенькам. – Тётка по имени Удача любит безголового Койота и реально может ему подыграть.

Поднявшись на верхнюю площадку маяка, Цезарь обнаружил передвижной «Черкизон», что ещё раз доказывало какой Койот олень. Там, где тусовались волдыри-торговцы, не было зачётных монстров. Вернее сказать, передвижной рынок появлялся рядом со входом в донжон с формулировкой: «А вдруг!».

И этот «вдруг» случался частенько. Обычно игроки шли на штурм донжона, затарившись лечебными зельями по максимуму. Но чаще всего возле него оказывались праздно шатающиеся игроки. Эти игроки со скуки пытались пойти на штурм донжона, а склянками затаривались с лотков передвижного рынка. Ну, а если кому-то везло пройти донжон и вернуться с победой, его тут же брали в оборот торговцы и предлагали купить добычу за хорошие деньги. Но чаще всего напаривали игроков, у которых в голове ещё звучали победные фанфары.

Но сегодня был не совсем удачный день, поскольку на штурм зачётного донжона пошёл сам мистер Койот. Причём пошёл с порога, собрав рейд-группу на верхней площадке Проклятого маяка. И об этом уже знал весь игровой мир.

– Койот, ты – олень, – заявил Цезарь.

– Я за солидарность и игровое братство, – заявил Койот.

– Через твою солидарность и несдержанный язык скоро игровое братство с десятым номером начнёт пинать самых зачётных Императоров, – прошипел Цезарь. – И не спорь со мной! Уже весь кластер знает, что за олень слил лузерам способ обойти кабанов по веткам. Эта тайная тропинка для топовых игроков, которым с этих кабанов ничего хорошего не перепадёт. А соплякам было бы полезней научиться держать меч в руках, а не скакать по веткам.

– Толку, – буркнул Койот. – Они один хрен дальше бани не уходят.

– А ты им расскажи, как искать мелкого упыря, – с ехидством посоветовал Цезарь. – Койот, не ломай игру. И вообще, чего ты ждёшь?

– Дверь лишь одного игрока пропускает, – буркнул Койот.

– Пошли первым своего танка, – посоветовал Цезарь. – Хотя он такой же олень как и ты.

Пока Койот распускал рейд-группу и отправлял своих товарищей на штурм донжона, Цезарь отошёл к лоткам волдырей и начал искать игрового бота, маскирующегося под игрока из реала.

Был такой бзик у админов, когда контент зависал, была непроходимая преграда или квест был слишком сложным. Тогда появлялся левый торговец, который продавал одному из игроков костыльки.

Вот такого торговца костыльками Цезарь и искал, но столкнулся с игроком под ником «Барбет» и волдырём с полосатой бородой.

– Барбет, боты есть? – спросил Цезарь.

– Нет пока, – сообщил Барбет. – Тут все наши.

– Толку, – прошипел Цезарь. – Пока одиночки не вскроют донжон, вы зря только бороды тербить будете.

– Зато мы будем первыми, кто поздравит победителя, – буркнул Барбет.

– И вывернете ему карманы, – произнёс Цезарь. – Бросай ты грошовый бизнес. Я тут свой клан замутил. Хочу всех пряморуких артефакторов в одном месте собрать.

– Толку, – буркнул Барбет. – Им всё равно где кустарить.

– На веночек мой посмотри, – посоветовал Цезарь. – Десять процентов привлекательности у противоположного пола. И это сплела девчонка с десятым уровнем. А теперь представь, что она может сплести на сотом уровне.

– Я уже устану жить к тому времени, – усомнился Барбет.

– Если девчонка будет плести венки из читерских ромашек, то прокачается за месяц, – заявил Цезарь.

– Дело, – согласился Барбет. – А что за девчонка?

– Лесная колдунья, – сообщил Цезарь. – Только пока не трепи языком, если не хочешь, чтобы твоя бородатая волдыриха позеленела.

– Я не Койот, – буркнул Барбет. – Вот где не язык, а помело. Уже весь кластер знает, что ты себе локацию решил прикупить.

– Я пока только веду переговоры с админами, – прошипел Цезарь. – Суки. Вот значит, что это за тётка Удача, которая этого оленя вытягивает за уши.

– Жена это его, – сообщил Барбет. – Если бы Койот не трепал языком, давно бы слили этих утырков.

– Барбет, если не начнёшь пинать своего зятя ногой в живот, он тебя вместе с дочкой в Замок Артура отправит, – заявил Цезарь.

– Жалко дурака, – буркнул Барбет. – Да и внучка его любит.

Немецкий бункер

Пока Цезарь трепался с Барбетом, Койот слил всю свою группу и сейчас готовился героически погибнуть во имя Империи Росс. Вытащив свой полуторный меч, Койот его поцеловал и произнес:

– Подари мне победу, тётушка Удача.

После чего ринулся вперёд и исчез за покрасневшим дверным проёмом. Как и предполагал Цезарь, Койот продержался меньше минуты, что ещё раз доказывало какой он олень.

Когда дверной проём позеленел, Цезарь уступил свою очередь другому игроку и отошёл в сторону. Цезарь не был малолетним шизофреником, несмотря на жизнь затворника, но был в меру осторожным и подозрительным. Поэтому он чувствовал опасность пятой точкой и не только в реальной жизни, но и в виртуальной.

Эта пятая точка и почувствовала нездоровую движуху вокруг локации «Проклятый маяк». Первый звонок прозвенел, когда ещё несколько игроков подтвердили, что вход в донжон защищают боевые гранаты, а не пауки.

Несмотря на то, что в игре присутствовали Пляжные бары, казино и публичные дома уровня «третье тысячелетие», игра была из разряда «Меч и Магия» и тут нечего было делать огнестрельному оружию и гранатам. Хотя в игре существовало несколько видов волшебных зелий, которые могли взрываться при применении. Но игроки, попытавшиеся пройти донжон, сообщили, что из стены торчали не склянки, а гранаты в рубчатых рубашках.

Второй звонок прозвенел, когда Цезарь разговаривал с Барбетом. Благодаря длинному языку Койота, уже многие игроки знали и про жену-админа и про тестя-волдыря. Однако несдержанный на язык Койот про секретные тропки узнавал от других игроков, но при этом редко ими пользовался, предпочитая решать вопрос сырой силой.

Хотя мог узнать про эти тропки раньше других игроков, но это вряд ли. За всё время игры Койот не разгадал ни одного секрета, зато с удовольствием разбалтывал секреты, разгаданные другими игроками.

Посмотрев в сторону прилавков с товаром, Цезарь понял, кто на самом деле тянул за уши Койота. В меру осторожный тесть Койота, получив информацию от своей дочери, разбивал свой передвижной «Черкезон» в том месте, где должен был появиться игровой бот. В этом же месте появлялся и Койот, которому Барбет указывал на бота с костыльками. И пусть у Койота не закрывался рот, но он успевал воспользоваться костыльками, до того, как про них узнавал весь игровой мир.

И доказать факт сговора было невозможно. Барбет знал своих волдырей в лицо и теоретически мог заподозрить в левом волдыре скрытого бота. И сигнал Койоту он подавал при помощи особых знаков, а не внутреннего чата. Хотя мог и шифровать разговор. Но это было из разряда шпионских разборок.

К тому же Барбет и его дочь сильно не борзели и не сливали информацию, которая могла закончиться шконкой в тюремной камере. Но Койот точно эту информацию не получал, а за тех игроков, с которыми общался Барбет, Цезарь ничего не знал. Игра «Империя Росс» была такой же безграничной, как и её прототип, и тут многие зарабатывали, торгуя информацией.

В этот раз что-то произошло, поскольку нужный Койоту бот так и не появился. Причём он его ждал до последнего. Тогда как осторожный Барбет первым понял, что кто-то вмешался и тормознул бота. Барбет испугался за свою дочь, потому и пропустил мимо ушей информацию от игрока под ником «Sappet». Обычно Барбет не упускал возможности заработать, поскольку был вынужден тянуть сразу две семьи.

Проводив глазами ещё одного игрока, кинувшегося на штурм донжона, Цезарь прошипел:

– Пора завязывать с дураками общаться. Сам же предложил вздрючить контент.

Ларчик просто открывался. Решив не палить локацию в преддверии Воскресного турнира, админы отозвали бота и начали переписывать алгоритм локации «Проклятый маяк».

– Но гранаты тут точно не из той оперы, – подумал Цезарь. – Надо хоть глянуть на них. Ведь спецом оставят ловушку, чтобы постебаться над топовыми игроками.

Нахалом вклинившись в чужую очередь, Цезарь посмотрел на разгалдевших игроков сотового уровня и сообщил:

– Мне только спросить.

То, что увидел в донжоне Цезарь, имело аналог. Причём этот аналог обитал в песочнице локации «Новый Берлин». Но там была паучья сеть и огромная паучиха по имени Фрау Мюллер. Сражаться с Фрау Мюллер игрокам не выше девятого уровня было безнадёжным делом. А её и не нужно было убивать. Достаточно было сбить стрелой с десятков паутинок и пробежать через подвал до того, как паутинки восстановятся, после чего Фрау Мюллер сама падала на пол и из неё выпадала плетёная из лозы корзинка.

Цезарь не знал, кто первый разгадал секрет и совершил Первое убийство, но начинающие игроки на одном дыхании преодолевали подвал и тут же забывали про этот квест.

Не помнили про этот квест и топовые игроки, которые и не такие загадки щёлкали как орехи. Хотя могли сбить с толку гранаты, которым было не место в игре про Средневековье.

– Вспомнят, – произнёс Цезарь, доставая охотничий лук. – Но я буду тем, кто вспомнил раньше всех.

Сбив одну из растяжек стрелой, Цезарь засёк время, после чего выстрелил ещё раз и резко кинулся вперёд, преодолев сразу несколько ступенек. Дальше Цезарь не тратил больше одной стрелы при преодолении очередного препятствия и начал спускаться по спиральной лестнице на дно колодца. Тут главное было не суетиться, но и тормозить было опасно.

Минут через двадцать, Цезарь преодолел все минные ловушки и обернулся. Коварство админов таилось в гордыне топовых игроков. Впрочем, начинающие игроки были им под стать. Хотя за них Цезарь мало, что знал. Зато знал за топовых игроков, которые наверняка уже разгадали простой секрет минной ловушки, но помалкивали. Но поскольку Первого убийства ещё не случилось, дальше Цезаря ждали ловушки ещё коварнее и запутаннее.

Затупил только болтливый Койот, который привык брать препятствия нахрапом. А то, что растяжки не сразу восстанавливаются, он уже не мог видеть, поскольку в это время летел в колодец головой вниз.

А вот рейд-группам это минное поле было не преодолеть, поскольку визоры не умели стрелять из лука. Поэтому после Первого убийства минное поле будет удалено из локации и про него опять все забудут.

– Sapper, тут народ волнуется, – пришло сообщение от Койота.

– Пусть отдыхают, – посоветовал Цезарь.

– Ты что, прошёл минное поле? – спросил Койот.

– Уже внизу, – сообщил Цезарь.

– А как прошёл? – спросил Койот.

– Нужно бежать на сверхскорости, – сообщил Цезарь.

– Понял тебя, братишка, – обрадовался Койот. – Как мой перс оживёт, сразу рвану в Маяк.

– Сильно не торопись, – посоветовал Цезарь. – Я тут похоже надолго.

– Что, опять минное поле? – спросил Койот.

– Нет, – ответил Цезарь. – Лабиринты и монстры сиреневые.

– Блин, – расстроился Койот. – Надо было в одного сразу идти, а не ждать эту школоту.

– Ещё успеешь, – успокоил его Цезарь. – Наши похоже уже все минное поле преодолели, но срезались в лабиринте. И не трепи, пожалуйста, языком, если не хочешь, чтобы тебя школоты с сотым уровнем обошла на повороте.

Посмотрев вглубь единственного коридора, Цезарь лишь мысленно вздохнул. Конечно, со временем правда вскроется, но Койот сам знал какое он трепло, да и был как все индейцы простодушным и добрым парнем. Так что, обидок не должно было быть. К тому же многие топовые игроки стебались подобным образом над болтливым парнем и оставались его друзьями.

– Он один хрен сам себя накажет, – подумал Цезарь. – Ещё и настоится в общей очереди.

Но пока в локацию «Проклятый маяк» съезжались игроки, мечтающие сразиться с самыми зачётными монстрами, Цезарь шёл по абсолютно пустому коридору и материл админов, которые не только удалили из донжона всех монстров, так ещё и заменили дикий камень и кирпич на железобетон.

Поняв, что бункер с готическими надписями на бетонных стенах абсолютно пустой, Цезарь решил не возвращаться. Конечно, можно было бросить своего перса в бункере на сутки и заставить весь игровой мир выть волками. Но у Цезаря и так немного было друзей в игре, а после такого кидалова, ему не подаст руки даже добряк Койот.

Но нужно было хотя бы час поторчать в бункере, а потом вернуться и, округлив глаза, сообщить другим игрокам про кишашие монстрами лабиринты и пустую сумку, которая не позволила игроку под ником «Sаррег» пройти донжон на одном дыхании.

И такую шутку Цезарю могли простить рыцари игрового мира, поскольку боялись не кишаших монстрами лабиринтов, а боялись не успеть взять главный приз за «Первое убийство».

Но пока скучающий Цезарь шёл по длинному коридору и прикидывал, каково было рейд-группам отбиваться от монстров в узком коридоре. Тех монстров, что атаковали в лоб, танки брали на щиты, а вот нападающие со спины монстры, лишали рейд-группы визоров, лучников и прочих слабосильных персов.

Посмотрев на человеческий череп, нарисованный на бетонной стене, Цезарь произнёс:

– Вот в этом склепе и сидел скелет в немецкой каске и ждал, когда мимо пройдёт рейд-группа. Стоп! Вот я тормоз! Какая рейд-группа в стрелялке? Один игрок с автоматом в руках. Только непонятно, зачем было втыкать чужой контент в локацию. Твою мать!

Спасла Цезаря хорошая реакция и манера проходить донжоны в одного. Поэтому, выскочивший из разрушенного склепа скелет в немецкой каске и с ржавым мечом в костяной руке, умер от одного удара мечом похожим на кусок льда и с рунами на лезвии.

Вот тут Цезарь окончательно завис. Уровни развития перса существовали только в играх, где нужно было махать мечом. И даже монстры имели свои уровни.

А в стрелялках игроки и монстры были чуть сильнее человека обыкновенного. Ну или чуть сильнее, поскольку выпущенная в упор автоматная очередь в реале заканчивалась смертью или тяжелым ранением. А в игре приходилось буквально фаршировать монстров свинцом. Да и сами персы игроков были довольно живучими.

Но в любом случае забитый в артефактную броню перс Цезаря был сильнее всех местных монстров вместе взятых. И аптечки ему не нужно было искать, поскольку своих склянок хватало.

Но об этом Цезарь подумал вскользь. Больше всего его заботил гнилой костяк, не понятно как оказавшийся в абсолютно пустом донжоне и добыча. Всё, что выпадало с мертвяков и чужих солдат в стрелялках, было в виде огнестрельного оружия и патронов. А вот поднятые Цезарем глазные яблоки, были из другой оперы.

– Семена дерева-шпиона, – прочитал Цезарь. – Посадите их в своём саду и сможете видеть воров, пытающихся ограбить ваш замок. Они что там, ковбоя курнули? Весь контент к чёрту полетел, а они алгоритмы переписывают.

Следующим был зомби, которого Цезарь тупо запинал ногами и, подобрав две костлявые руки, прочитал:

– Семена травы анти-вор. Посадите эти семена в своём саду и ни один вор не сможет обокрасть ваш замок.

Третьим мертвецом был вампир, который оказался довольно шустрым малым и за ним пришлось побегать. И выпали с вампира два уха, которые оказались семенами растения «Ухо шпиона».

– Нужная вещь, – заявил Цезарь. – Дайте два.

Свалившийся с потолка лич, подарил Цезарю свой череп и семена растения «Садовый фонарь».

– Череп, руки, глаза и уши, – произнёс Цезарь. – Если добавить ноги и туловище, получится суповой набор для создания Франкенштейна. Следующий полудурок.

Следующим монстром оказался мелкий упырь, который был шустрее вампира, поскольку умудрялся убежать даже по вертикальной стене. А две ноги оказались семенами растения «Перекасти-поле», при помощи которого можно было перемещаться по территории своего замка.

С последним монстром, который был похож на бармена-хулигана, но чёрного цвета, Цезарю пришлось повозиться. Зато и добыча была в виде гнилушки, которая оказалась семенами растения «Замшелый Пенёк».

– Есть уже один Садовый сторож, – произнёс Цезарь. – На крайняк подарю его Чёрной луне. А куда дальше-то?

Спасти рядового РайАна

Обойдя коридор ещё раз, Цезарь пришёл к выводу, что пора завязывать бродить по заглохшему донжону. Да и парней не хотелось обижать зависшим прохождением. Вот тогда Цезарь и заметил в разрушенном склепе металлическую дверь с круглым барашком.

Оказавшись в помещении с амбразурами, через которые был виден песочный пляж и голубая синь моря, Цезарь представил, как он из немецкого пулемёта расстреливает Американских десантников и крикнул:

– Ну и где тут надо спасти рядового Райана?

Обойдя огромное помещение немецкого дота, Цезарь обнаружил лишь одну дверь, которую можно было открыть. Все остальные были обычным рисованным контентом, а эта была чуть приоткрыта. Но что-то её держало изнутри соседнего помещения или типа заржавели петли.

До того, как прописаться в игре «Империя Росс», Цезарь перебрал пару десятков компьютерных игр, половина из которых была стрелялками. Поэтому Цезарь знал, как выглядят нужные двери и чем их можно было открыть.

Заглянув в несколько ящиков, заполненных рисованными ржавыми патронами, Цезарь обнаружил совершенно чистенький заряд динамита с часовым механизмом. И заложить этот заряд нужно было не в щель между дверью и косяком, а за металлический барашек.

Тут в душе Цезаря проснулся военный сапёр, который посетовал по поводу бестолковых разработчиков игры. В первую очередь заряд, заложенный за барашек, гарантировано загонял дверь в металлическую коробку. А если дверь ещё была привязана изнутри, то её уже было не открыть даже при помощи лома. И увеличивать заряд было нельзя. Мало того, что могла обрушиться бетонная крыша, так ещё подрывник мог получить в закрытом помещении обширную контузию.

Самым оптимальным было заложить заряд в щель между дверью и коробкой или в районе петель, если дверь была закрыта. Лишь тогда можно было создать направленный взрыв, который гарантировано выносил двери в помещение, где находился подрывник. Или на худой конец заряд разрушал петли и перекашивал дверь, а не вбивал её в соседнее помещение.

Но игровой алгоритм требовал неправильной закладки заряда, что могло запомнить юное создание играющего в динамическую стрелялку и через два десятка лет повторить такую же закладку, но уже в реальной жизни.

– Умные сами сообразят куда закладывать заряд, а дуракам даже обширная контузия не поможет, – заявил Цезарь, закладывая заряд за металлический барашек.

После того, как бахнул заряд, двери услужливо распахнулись и явили Цезарю помещение, заставленное металлическими клетками, в которых находились мумии в полосатой одежде. По привычке Цезарь попытался поискать скрытые клады, но вспомнил, что в стрелялках клады хранятся на складах и в оружейках.

Хотя один клад всё-таки был найден: в виде перископа подводной лодки, торчащего посреди грота внутри бункера. Но как добраться до самой подводной лодки, Цезарь так и не понял.

– Во, надо воду спустить, – догадался Цезарь. – Сейчас порешаем этот вопрос.

Попинав клетки и двери, Цезарь убедился, что это рисованный контент антуража. И лишь одна дверь в конце коридора выглядела как настоящая. Ещё и была заблокирована при помощи толстой проволоки, которую Цезарь без особых усилий размотал.

– А вот и клад, – обрадовался Цезарь, увидев деревянный ящик.

Откинув крышку, Цезарь тут же вылетел в коридор и выхватил две сабли с ядовитыми клинками. Не все стрелялки отображали реальный мир. Иногда приходилось стрелять в хро-

мую нежить или пинать гнилой костяк. А в играх уровня «Меч и Магия» на нормальных людей походили только персы игроков и жители виртуальных городов.

То, что тарасилось живыми глазами из ящика, как раз и называлось нежитью или зомби. И эти три мумии в полосатой одежде были далеко не добрыми самаритянами. Но Цезарь понял, что ошибся, когда из ящика вылетели три привидения и поплыли в сторону подорванной Цезарем двери.

Хотя в локации «Карпатос» все монстры были в виде привидений, эти три призрака были из категории «Я хочу дать тебе добрый совет». Поэтому Цезарь спрятал сабли и отправился вслед за привидениями. Зависнув напротив входа, призраки прислали сообщение:

– За одной из этих стенок тебя ждёт бессмертие, а за другой —смерть. Угадаешь – вернёшься домой, ошибёшься – умрешь в страшных муках.

В реальной жизни Цезарь тупо послал бы призраков в задницу и не стал бы испытывать судьбу. Когда как в виртуальном мире приоритетней было угадать стенку, за которой скрывается смерть. Тут было своего рода любопытство и мечта сразиться с зачётным монстром.

– Повеселимся, – заявил Цезарь, достав Молот Стихий.

То, что держал в руках Цезарь, было четвертью настоящего «Молота Стихий». Игрок, добывший его в локации «Феникс», где он первый сразил Императора Феникса, исчез уже на следующий день, а легендарный молот толкнул через аукцион. Больше никто этого молота не видел, а кому его продали, знали только длинноносые гоблины, которые в игре назывались угриманами и занимались обменом игрового контента на бумажные деньги. Хотя ходили упорные слухи, что легендарного молота уже нет в игре. Зато осталось четыре артефактных молота, также добытых в локации «Феникс» и можно было соединить их вместе и вернуть в игру легендарный «Молот Стихий».

Несмотря на то, что все четыре молота были в игре, владельцы не торопились их продавать или пытаться договориться с другими владельцами артефактных молотов. Банальная людская жадность и нежелание усилить другого игрока за счёт легендарного оружия не позволили объединить четыре молота. Подобная дурость чаще всего заканчивалась потерей одного из элементов легендарного оружия, после чего можно было только лить слёзы.

Не торопился продавать свой молот и Цезарь. Да и знал, как высоко мог взлететь новый владелец легендарного «Молота Стихий». И пусть молот Цезаря не мог замораживать воду, устраивать гигантские пожары и порождать ураганы. Зато этим молотом можно было рушить стены неприступных замков или с одного удара разбивать гигантский валун.

Вот таким молотом Цезарь и долбанул по правой от двери стенке. Взяв в руки склянку с зелёной жидкостью, Цезарь прочитал:

– Эликсир вечной молодости «Дар богов». Употребите этот эликсир сами или полейте им тело Франкенштейна и получите уникального слугу и вашего двойника.

– Лажа, – усомнился Цезарь. – Такая фишка быстрее в реальной жизни выстрелит, а здесь я выше Императора собственной локации не прыгну. А уникальный слуга с мозгами тупого бота – не верх моих мечтаний.

Посмотрев на левую от двери стенку, Цезарь мысленно отругал себя за стереотипы и правила правой руки. Трещины на левой стене уже исчезли и долбить её было бесполезно, поскольку за ней уже не было зачётного монстра и артефактных плюшек.

– Хотя могла оказаться и легенда, – произнёс Цезарь. – Похоже, больше тут ловить нечего.

Герой дня

Пройдя через дот в соседний коридор, Цезарь переместился через склеп в третий коридор и замер на одном месте. Оказалось, что в коридоре уже шустрила рейд-группа и её члены обыскивали захваченный участок донжона и мёртвых монстров. Руководил группой игрок под ником «Кубинец».

– Кубинец, ты как сюда попал? – спросил Цезарь.

– Это я у тебя должен спросить, – заявил Кубинец. – Донжон уже часов шесть как открыт.

– И кто его открыл? – спросил Цезарь.

– Ты, епть, – сообщил Кубинец. – Кстати, школота тебя пообещала затравить на форуме, а сотые найти в реале.

– Пусть в жопу идут, – посоветовал Цезарь. – Тут, похоже, системный сбой произошёл. Я эти шесть часов в немецком бункере провёл и всего шесть монстров из стрелялки убил.

– Ты что, ковбоя курнул? – спросил Кубинец. – Тут монстры с уровнем за двести, а Короли все трёхсотые.

– Ты меня знаешь, – напомнил Цезарь, посмотрев на стену, сложенную из дикого камня. – Когда я сюда пришёл, тут стены бетонными были.

– Ты точно курнул, – заявил Кубинец. – Трансляция шла прямо из донжона. Ты тут такое месиво устроил. Я правда не досмотрел до конца и так и не понял, что ты там поднял.

– Слугу я уникального поднял по частям, – сообщил Цезарь. – Может в натуре глюканула игра.

– Ты сразу на пару строчек прыгнул и админы объявили, кто совершил «Первой убийство», – сообщил Кубинец.

– А парни что говорят? – спросил Цезарь.

– Они не в претензии, – сообщил Кубинец. – Добыча артефактная и кач приятный.

– Один хрен что-то мутное происходит, – усомнился Цезарь. – И как бы за «Первое убийство» легендой награждают, а не тупыми ботами.

– Это ты сам с ними разбирайся, – посоветовал Кубинец.

– Разберёмся, но в воскресенье, – пообещал Цезарь.

– Внимательно, – произнёс Кубинец.

– В воскресенье выборы пройдут в первой сотне топовых игроков, – сообщил Цезарь. – Будем угадывать оружие, способное свалить Карманного Вора. Предупреди всех наших, чтобы не разбегались в воскресенье.

– И Койота? – спросил Кубинец.

– Ему бородатая тётушка Удача об этом сообщит, – пообещал Цезарь.

– Толку, – скривился Кубинец. – Золотые мальчики опять поперёд побегут.

– Им кривые руки не позволят Карманного Вора победить, – заявил Цезарь. – Да и наградой за убийство последнего Императора будет собственная локация.

– Да за такое можно даже Пандорским ведьмам войну объявить, – оскалился Кубинец.

– Не стоит, – отсоветовал Цезарь. – У них своеобразный юмор и потом не отмоешься.

В любом случае, школота и сотые встанут на нашу сторону, если мажоры полезут поперёд первой десятки.

Свой сукин сын

Выбравшись из игровой капсулы, Цезарь на негнувшихся ногах добрался до кухни, по пути решив заняться поиском заботливой подружки. Но, плотно пообедав, Цезарь забыл про поиски заботливой спутницы жизни и полез в интернет.

Как Цезарь и планировал, большого скандала не случилось. Хитростью заполучив контрольный пакет акций, новые хозяева инвестиционной компании «Техас-инвест» тут же с треском уволили главу компании, а на его место назначили его заместителя.

Нефтяные магнаты тут же встали на след и первым делом проверили банковские счёта бывшего главы инвестиционной компании. А там, кроме пенсионных накоплений, больше ничего не было. А тут ещё и новый глава компании отличился.

Наглотавшись какой-то гадости, мажорик загрузил в новенький спорткар девочек лёгкого поведения и, развив космическую скорость, сбил автобусную остановку. Уже через час юное дарование покинуло полицейский участок, а адвокаты его отца кинулись гасить скандал с гибелью людей и спасать влияние на политику инвестиционной компании «Техас-инвест», где вновь сменился глава.

Чего-то подобного Цезарь и ожидал, но не думал что мажорик начнёт тупить с порога. Кто слил компанию, Нефтяные магнаты уже догадались, но поскольку их сукин сын остался у руля, не стали устраивать скандал и отзывать свои деньги. Но то, что должно было случиться через полгода, случилось в этот же день.

К этому можно было добавить гибель беременной женщины под колёсами спорткара, за которую журналисты и правозащитники пообещали линчевать всех Нефтяных магнатов вместе с их охамевшим потомством.

А пока Нефтяные магнаты гасили скандал большими деньгами, бывший глава инвестиционной компании отправился на север удить мелкую рыбу в лесном озере, а его Золотой парашют приземлился в Калифорнии и исчез в бездонных хранилищах Калифорнийских банкиров.

Убедившись, что бизнес прёт, Цезарь полез в игровой форум и чуть не проклял всё. Низкоуровневые шавки и завистники обвинили топового игрока под ником «Sapper» в гордыне, сговоре с админами и прочих смертных грехах. На что Цезарь в лаконичной форме высказал своё мнение, заявив:

– Такое чувство, что вы в игре бываете реже чем на форуме.

Низкоуровневые шавки тут же вцепились Sapper'у в загривок и шерсть полетела клочками. Но тут в ленту пошла информация, касающаяся воскресного турнира и пока шавки пытались понять, что им с этого турнира столетия обломится, на форуме появились серьёзные игроки и начали задавать вопросы.

– Это будет что-то вроде квеста по поиску оружия, способного свалить Карманного Вора, – сообщил Цезарь.

– Что и рубилова не будет? – спросил игрок под ником «Юкатан».

– Чтобы не размазывать кашу по тарелке, финальный бой состоится в этот же день, – сообщил Цезарь. – Приз – своя локация и Императорская корона.

– Ярмарка тщеславия, – заявил игрок под ником «Аляска».

– Квест сложный и одноразовый, – сообщил Цезарь. – Так что, есть шанс, что вся первая сотня примет участие в турнире. Но только настоящие игроки, а не мажорики с кривыми руками и те, чей номер десятый.

– Язык попридержи, – посоветовал игрок под ником «Золотой».

– Золотой, хочешь я тебе скажу за сколько ты купил своего перса и сколько ты уровней потерял за последний месяц, – предложил Цезарь.

Шавкам всё равно было кого рвать, а тут ещё игрок, который не вылезал из локаций «Пандора», «Пренай» и «Замок Артура». И вновь шерсть полетела клочками.

Главный секрет

Понаблюдав как сервер трещит от потока негативной информации, Цезарь полез в игровую капсулу и первой его фразой было:

– Ещё суток не прошло, а мой замок уже трещит от сотых.

Сотыми в игре называли всех игроков, выбравшими рабочими персов. Волдыри, орсели, Пляжные бески, бармены-хулиганы и прочие Лесные колдуны. Всё дело было в потолке для таких персонажей, которые были на сотом уровне. И достигались эти уровни не маханием мечом, а изготовлением виртуальных вещей, смешиванием коктейлей и оказанием сексуальных услуг.

И пусть барменам и бескам нечего было делать в замке Цезаря, но сбежавшиеся со всей округи волдыри и орсели уже во всю рубили руду в шахтах и очищали спиральную террасу от деревьев.

Конечно без ложки дёгтя не обошлось. Чёрная луна гребла подряд всех свободных рудокопов и вольных фермеров. Была такая категория криворуких и не определившихся игроков. Кто хотел действительно играть или зарабатывать деньги, уже прописался в клановых замках и торговых гильдиях. А все остальные игроки или были новичками, или редко бывали в игре.

Подобные низкоуровневые игроки интересовали только агро, поскольку не имели возможности добывать ресурсы в защищенном от чужаков месте и вынуждены были долбить камни и рубить деревья в лесу.

А тут такая халява в виде рабочего клана, где никому не отказывали в приёме и не требовали налогов. Хотя те, кто просто решил нахаляву прокачать профессию, а потом попроситься в топовый клан, быстро поймут, где булки слаще и руда насыщенней. А вот летуны и редко бывающие в игре игроки, сами уйдут, когда потеряют интерес к скучному качу.

Такого добра и в реальной жизни хватало. Кто-то мечтал срубить бабла и шёл в подворотню торговать своим телом и наркотиками. А тот, кто мечтал иметь постоянный источник дохода, изучал профессию и шёл работать на производство.

Подобное происходило и в игре «Империя Росс». Искатели удачи махали мечами в донжонах, лодыри тусовались в Пляжных барах, а работяги долбили молотом камень в шахтах.

Но в отличие от правителей из реального мира, главе рабочего клана не нужен был проходной двор. А бардак уже начался. Вместо того, чтобы заняться удалением камней на спиральной террасе, низкоуровневые волдыри полезли в золотые и серебряные шахты.

Ещё можно было простить десятке Лесных ведьм грошовые венки из чистерских ромашек, но трата золота и серебра, добытого в шахтах, на кирки и садовые лопаты, уже было перебором.

Цезарю не жалко было золота и серебра, уходящего на грошовый инструмент. Тем более работа по золоту и серебру ускоряла кач рабочей профессии. Просто Цезарю не хотелось прослыть лохом, которому другие кланы начали бы засылать своих работяг, чтобы прокачать их нахаляву.

Ещё одной проблемой был симбиоз волдырей и орселей. Волдырям требовались доски для создания рабочего инструмента, но они не умели рубить деревья. А орселям нужны были квадраты плодородной почвы и инструмент, но они не умели долбить камни.

А здесь, пока орсели рубили деревья стандартными топорами и дрались за каждый фут плодородной земли, волдыри ковали лопаты и кирки из золота и толкали их через «Черкезон».

Пора было навести порядок и Цезарь начал с золотой шахты, где нарвался на скандал и обвинение в геноциде рабочего класса. Спорить с сотыми было бесполезно. Тем более в шахтах топталась одна школот, которая занималась добычей ресурсов, а не производством золотых лопат. Серьёзные игроки уже прописались в кузнечных мастерских и поставили на поток производство инструмента с десятипроцентным бонусом.

Выручил Цезаря игрок под ником «Ворон 305». Все зачётные ники давно были разобраны и запатентованы с правом продажи за реальные деньги. А тем, кто опоздал или просто заходил в игру из любопытства, приходилось довольствоваться цифровой добавкой к нику. И таких 305-х в игре «Империя Росс» было подавляющее число.

Но Ворон 305 был больше форумчанином, чем игроком. И был довольно злобной шавкой и люто ненавидел всех топовых игроков из первой сотни. На эту шавку под номером 305 Цезарь и сделал ставку, пригласив его на террасу, где с одного удара артефактным молотом развалил гигантский булыжник.

Подобрав выпавший с разбитого булыжника драгоценный камень, Ворон 305 тут же замер на месте, что говорило о том, что пошло оповещение всего игрового мира. Форумчане были не только злобными шавками и трепачами. И игроками они не были, поскольку были блогерами и рыцарями социальных сетей.

Но те блогеры, которым возрастной ценз позволял посещать Пляжные бары и казино, выбирали свинорылых персов и звероподобных барменов. А для блогеров школьного возраста выбор был ограничен в виде волдырей и орселей.

Вот один такой блогер-школота под ником «Ворон 305» и вступил в рабочий клан «Калифорнийские рудокопы». Но не для того, чтобы прокачать профессию, а чтобы узнать, что происходит в замке одного из топовых игроков.

А происходила очередная ярмарка тщеславия. По другому это было не назвать. Вместо стандартной добычи в виде дешевого инструмента и золотых монеток, хозяин замка натолкал под булыжники то, что выпадало только на тысячном ударе стандартной киркой по золотоносной руде.

Но мнение Ворона 305 Цезаря уже мало волновало. Блогерам были до лампочки все алмазы игрового мира, поскольку они жили как журналисты ради сенсации и чужих секретов. И один такой секрет заставил тех, кто качал профессию волдыря, взяться за молоты и начать очищать спиральную террасу от камней.

Добрый хозяин и Лесная ведьма

Почувствовав как стремительно начал расти рейтинг у не популярного среди форумчан топового игрока под ником «Sapper», Цезарь ещё в течение двух часов долбил молотом булыжники и рубил столетние дубы артефактным топором, оставляя за собой расчищенные участки плодородной почвы и бонусную добычу.

Хотя на рейтинг Цезарю давно было плевать. Но не было плевать на игрока под ником «Чёрная луна», наводнившего его замок болтливыми блогерами. По-умному, следовало наорать на Чёрную луну и отобрать у неё право принимать в клан игроков.

Но что-то было в этом игроке колдовское, что даже глава гангстерского клана робел в её присутствии. Хотя могло быть и тайной мечтой иметь именно такую же спутницу жизни. Именно спутницу жизни, а не длинноногую соску для сексуальных утех и танцев.

Но серьёзного разговора всё же было не избежать. Цезарь тупо тянул время, маша молотом и топором. Но поняв, что эта его игра в «Доброго хозяина», увеличит его клан в пять раз за счёт любопытных блогеров и лодырей, Цезарь переместился в замковый сад и понял, что попал.

А попал Цезарь на заботливую мамашу. За год можно было даже такой отстой как «Лесная колдунья» прокачать. А вот те игроки, чей номер был десятый, после песочницы вообще не заходили в игру или отирались по Пляжным барам. Причём, даже форумчане, чтобы быть в курсе происходящих событий, изображали из себя работяг и набирали к десятому номеру пару-тройку уровней.

А вот то, что год было десятым номером, за пару дней набрало десять уровней, плетя грошовые венки. И пусть читерские ромашки значительно ускоряли кач, но только если игрок тупо плёл цветочки, а не трепался в чате и не шлялся по замку. И это ещё без учёта посещения школы или офиса.

Хотя добрая половина волдырей в реале числилась как «Самозанятые налогоплательщики», а орсель был по душе пенсионеркам и скучающим мамам. Но плетением виртуальных цветочков, да ещё с двадцатым уровнем, на хлеб было не заработать. Ещё, судя по общению и замедленным движениям, Чёрная луна работала с компьютера, а не лежала в игровой капсуле.

Но при этом была защищена от чужого вторжения в свой компьютер Мнизурином на подставке. Но это ни о чём не говорило. Дорогими были игровые капсулы, а контрабандный Мнизурин на подставке был по карману даже работягам со средним достатком.

А дешевым Мнизурин делали происки русской разведки, его массовость в Имперских мирах и легальность в мире Альбион. Но легальным был лишь разумный камень любви, который начинал петь, когда парочка влюблённых людей начинала заниматься сексом.

А нелегальным делала Мнизурин подставка, в которой скрывалась вай-фай антенна. Поэтому туристы, побывавшие в Имперских мирах, декларировали Мнизурин как сувенирное изделие, а подставку маскировали под столовую посуду, письменные приборы или пепельницы.

Маскировать легальный товар под сувениры заставляли драконовские законы и серьёзные тюремные сроки за использование Мнизуринов на подставке в корыстных целях. Но обычно наказание ограничивалось солидным штрафом и изъятием Мнизурина вместе с подставкой, поскольку злой умысел редко можно было доказать.

Но средний класс продолжал покупать Имперский девайс и красть по мелочам с чужих банковских счетов. А при пожаре в первую очередь выносил не мебель, а Мнизурин вместе с подставкой и частенько на этом погорал.

И одна такая представительница среднего класса плела сейчас из читерских ромашек грошовые венки в замке одного из топовых игроков. А заботливой и скучающей мамашей её

делал оригинальный ник без цифровой добавки. Отсюда был зависший на год статус перса с патентованным именем.

Хотя для среднего класса было верхом расточительства покупать у спекулянтов за бешеные деньги строчку, состоящую из хаотичного набор букв и цифр. Значит была дочь-блогер или перс, созданный когда игра только входила в моду, а Чёрная луна была ещё ветреной девчонкой.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.