

ВАДИМ ПОПЕРЁКОВ



УЧЕНИК  
РАДУЖНЫХ МАГОВ

Вадим Поперёков  
**Ученик Радужных Магов**

«Издательские решения»

**Поперёков В. С.**

Ученик Радужных Магов / В. С. Поперёков — «Издательские решения»,

ISBN 978-5-00-501628-7

Юноша по имени Владимир, потерявший родителей при пожаре в детстве, воспитан в детском доме. Обезображенные пожаром части тела, включая лицо, мешают полноценно жить в обществе. По случайному стечению обстоятельств Владимир попадает в другой мир, в котором реальны Магия, Эльфы, Гномы, Орки, Драконы, а также Светлые и Тёмные Боги. Преодолевая препятствия, Вова развивается по карьере боевого мага.

ISBN 978-5-00-501628-7

© Поперёков В. С.  
© Издательские решения

# Содержание

Предисловие	6
Глава 1. Гоблины	9
Глава 2. В плену орков	13
Глава 3. Цитадель Ордена Радужных Магов	17
Конец ознакомительного фрагмента.	24

# Ученик Радужных Магов

## Вадим Сергеевич Поперёков

© Вадим Сергеевич Поперёков, 2020

ISBN 978-5-0050-1628-7

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero



## Предисловие

Владимир Наумов стоял перед зеркалом и видел там человека среднего телосложения лет двадцати пяти с крайне отпугивающей внешностью. Его лицо, обезображенное огнём, будто неживая маска смотрело на него голубыми глазами. Ему не надо бриться и стричь отсутствующие волосы, хоть в чем-то повезло – подумал он.

Трагедия произошла, когда ему было всего десять лет. Владимир с родителями жил в загородном деревянном доме. Ночью их двухэтажный дом загорелся, и его родители даже не успели проснуться, задохнувшись от дыма. Детская находилась на первом этаже, поэтому пожарные успели спасти ребёнка, который успел получить серьёзные ожоги всего тела. Как сказали потом пожарные – виновата старая электрическая проводка.

Так у Владимира не осталось никого из родственников, и он попал в детский дом. В детском доме друзей Володя не завел по естественным причинам и всю свою нерастраченную энергию пустил на чтение книг.

Это принесло плоды в виде диплома университета. Но из-за внешности путь по карьерной лестнице был ему заказан, и поэтому он работал простым инженером на заводе за скромную зарплату. Жил Вова в съёмной однокомнатной квартире, находившейся в спальном районе города, и даже умудрялся откладывать сэкономленные деньги на собственное жильё. Развлечениями ему служили книги и компьютерные игры в которых он забывал, каким уродом он выглядит. Однажды через интернет Владимир познакомился с группой Толкиенистов и решил развеяться с ними на свежем воздухе, тем более что там все передевались в разных фэнтезийных персонажей.

На выбор были Эльфы, Орки, Люди и Гоблины.

Буду орком – подумал Владимир, так можно будет спрятать свое уродство под маской и нарядом.

Лидер толкиенистов под вымышленным именем Аглорон назначил выезд за город для их группы на эту летнюю субботу с ночёвкой на свежем воздухе в палатках. Заказной автобус довёз их группу до опушки дремучего леса. Потрясающий вид открывался на возвышающуюся рядом небольшую гору. Где – то на ней брала своё начало небольшая речушка, протекающая рядом с их местом высадки.

Аглорон разбил группу на две противоборствующие стороны- с одной стороны эльфы с людьми во главе с магом Аглороном, с другой орки и гоблины во главе с шаманом орков Громогрызлом.

Разыграв фэнтезийную сцену с нападением из засады орков с гоблинами на патруль эльфов и людей, в которой победа осталась за людьми с эльфами (их было просто больше), все разбрелись по группам/расам жарить шашлыки, употреблять горячительные напитки и просто развлекаться.

Владимир пообщавшись с остальными орками после шашлыков и прилично выпитого количества водки подумал, что орки на то и орки, что много пьют.

Совсем скоро начало темнеть. Пошатываясь, Вова поднялся с поляны и пошёл справить нужду. Идти пришлось долго, так как не одного его приспичило и под каждым ближайшим неприметным кустом было уже занято. Наконец отойдя на приличное расстояние Владимир сделал своё нужное дело и уже собрался возвращаться назад, как вдруг его внимание привлёк тусклый огонёк невдалеке со стороны горы. Любопытство, вкупе с принятым на грудь, победило и он решил разведать его.

Подойдя ближе на огонёк, он увидел в неглубокой пещерке у подножия горы старуху что-то варящую в котелке на огне и решил уже уходить, как вдруг на него сзади обрушился удар чем-то тупым и тяжелым, свет померк перед глазами. Очнулся Владимир чувствуя, что он

связанный по рукам и ногам лежит на чем-то холодном полностью голый и понял, что нельзя показывать, что он вернулся в сознание.

Наконец то вы поймали девственника, оглоеды! Я великая потомственная ведьма Гарвена сегодня ещё на шаг приближу день пришествия Лютоглаза в наш мир! – раздался довольный голос старухи.

Откуда она знает, что я девственник? Она что настоящая Ведьма? – пронеслось в голове у Владимира.

Теперь все готово к ритуалу, и сегодня Великий Демон Лютоглаз примет очередную жертву и станет еще на один шаг ближе к пробуждению в нашем мире – продолжала старуха.

Влейте девственнику в горло это варево, он должен быть без пут, когда Лютоглаз примет его в жертву – скомандовала старая ведьма.

К губам Владимира поднесли сосуд, наполненный какой-то вонючей жидкостью, и влили ему в рот.

Володя сделал вид, что глотнул, лихорадочно соображая, как выпутаться из этой ситуации.

Развяжите его и отойдите! – скомандовала ведьма. После чего начала произносить громким замогильным голосом непонятные слова, от которых волосы встали дыбом, если бы они были.

По мере чтения заклинания, а было это именно заклинание для передачи жизненной силы сквозь пространство демону, голос ведьмы становился все громче и ближе к Владимиру.

Сквозь чуть приоткрытые ресницы Владимир увидел приближающуюся старуху с занесённым кинжалом. Собрав всю свою волю в кулак Вова в последний момент перехватил её кинжал своими руками, одновременно с этим выплюнув содержимое своего рта ей в лицо. Ведьма растерялась от неожиданности, чем воспользовался Владимир и перехватив кинжал из ее рук, вонзил в её живот. Ведьма отшатнулась назад закричав от боли. Брызги крови ведьмы с кинжала попали на тело Владимира и ещё через несколько мгновений на алтарь. Пространство вокруг Володи закружилось, завертелось. Раздался хлопок, после которого он потерял сознание.



## Глава 1. Гоблины

Очнулся я чувствуя, что меня куда-то связанного несут. Ноги и руки затекли от боли. Открыв глаза я потерял на миг дар речи – вокруг в густой траве шли низенькие человечки высотой меньше метра с зеленой кожей и сморщенными лицами. Четверо носильщиков в свободных руках несли какие – то копыа грубого качества, напоминавшие копыа первобытных людей. Направлялись они по-видимому к стоящим невдалеке шатрам.

– Эй пацаны, хорош дурачиться! – громко произнёс я этим зеленым парням в надежде, что это какая – то глупая шутка. У меня наверно галлюцинации и несут меня сейчас на носилках и вовсе не зелёные люди, а вполне себе такие простые ребята в белых халатиках.

В ответ один из этих зелёных человечков что-то протараторил, но я не понял ни одного слова из сказанного. Эти человечки были очень похожи на компьютерных персонажей — гоблинов.

Вскоре они дошли до поляны, вокруг которой были полукругом расположены шатры.

Из самого большого шатра вышел гоблин, у которого в отличие от других гоблинов на шее было ожерелье из маленьких черепков мелких грызунов. В руках он держал посох с навершием из черепа побольше.

– Гррбвхух тху? – протарахтел этот гоблин, тыкая в меня пальцем.

– Арргх врен тхы – продолжал он, показывая посохом на меня.

– Кто вы такие? Почему меня связали? – громко возмутился я.

– Кунгх дрын втых – громко произнес гоблин и дотронулся своим посохом до моего лба, пустые глазницы посоха сверкнули зеленым пламенем и тут же погасли.

На миг я потерял сознание...

– Теперь ты меня понимаешь? – слышу я голос из ниоткуда у себя в голове.

– Да ну нафиг, что происходит? — подумал я.

– я Глистон, вождь племени гоблинов «Зелёная трава» и шаман 7-го уровня! Я с тобой общаюсь с помощью заклинания мыслеречи. Отвечай, кто ты такой чужак? – вождь смотрел на меня с чувством собственного превосходства.

– меня зовут Владимир Наумов. Я не знаю, каким образом я здесь оказался. Почему я связан? – ответил я.

– Этой ночью в стороне Срединных Гор сверкали молнии и большая часть их была в районе поляны древних. Утром на этой поляне мои воины обнаружили тебя и доставили сюда. А теперь я должен убедиться, что ты не представляешь для нас опасность. – произнеся это он вдруг пристально начал смотреть мне в глаза и сделал пасс рукой, сверху вниз.

Мои глаза сомкнулись и сознание провалилось в темноту. пришедший сон был какой – то странный: мне снилось то, что со мной произошло с того момента, как я очнулся на алтаре ведьмы Гарвены до момента, как меня выкинуло на эту поляну Древних. Было ощущение, словно кто —то стоит рядом за плечом во время моего сна и наблюдает за мной.

Пробуждение приятным назвать точно было сложно. Открыв глаза, я обнаружил, что лежу на подстилке из жухлой соломы в одной из хижин гоблинов. Через некоторое время в шатер зашли пара гоблинов, кинули мне какие-то тряпки, отдаленно напоминающие штаны и рубашку.

Одевшись и намотав пару тряпок на ноги, я с приподнятым настроением проследовал за гоблинами к шатру вождя.

Вождь в своем шатре сидел на разукрашенном стуле с таким важным видом, как будто сидит на золотом троне.

– Чужак, ты прибыл из другого мира в наш мир с названием «Центрония». Твоя память о другом мире до момента твоего пленения ведьмой закрыта для меня. Поэтому мы не можем отпустить тебя просто так. Тем более, что ты абсолютно ничего не знаешь об этом мире, а также не владеешь местным языком.

– Одень этот амулет, он поможет общению, пока ты не научишься говорить и понимать наш язык.

Ко мне подошел гоблин и подал амулет на верёвке. Надев его на шею, я обратился к вождю:

– Что будет со мной? Почему вы меня оставили в живых?

– Духи предков сказали мне, что в тебе есть искра магии. А это значит, что из тебя может выйти хороший маг при должном желании и обучении. Я могу обучить тебя тому, что умею сам, но ты должен будешь дать клятву на крови в преданности моему племени, или можешь идти на все четыре стороны. Но знай, если ты сейчас уйдешь, то скорее всего погибнешь. Вокруг много опасностей, которые тебе без знаний и помощи не пережить. У тебя есть время подумать до завтрашнего утра, а пока иди отдыхай. И помни, Отмеченный, что мы единственное племя гоблинов, которое не ест людей...

Меня увели те же гоблины «конвоиры» обратно в тот жалкий шатер, в котором я очнулся. Лёжа на соломе, я попытался собраться с мыслями. Что же получается, я на самом деле в другом мире и это не похоже на галлюцинацию. Здесь реально существует магия и я потенциальный маг??

Похоже вождь не оставил мне выбора, уйти сейчас в неизвестность значит умереть. Но и давать клятву как -то не хочется. Ведь в мире магии, судя по книжкам, клятвы имеют гораздо большее значение, чем в родном мире. Повезло, что эти гоблины не едят людей, а то быть бы мне их обедом. А имя то какое у вождя – Глистон, подходящее (рассмеялся я внутренне).

С этими мыслями ко мне пришел сон, но долго поспать мне не дали.

– Эй Отмеченный вставай – рядом стояли два гоблина. Один с копьем, а вот второй видимо был женского пола, судя по полуоткрытым зеленым округлостям. Она держала в руке миску с чем-то неплохо пахнущим.

– Есть будешь?

– Да, буду. Спасибо за еду.

Взял у нее миску с какой-то похлёбкой по виду состоящей из непонятной травы и бульона. Тут до меня дошло, что я их прекрасно понимаю. Но когда говорю, то произношу вроде родные слова и в тоже время, будто ломаю язык над произношением незнакомых мне слов. Еда была откровенно паршивой, но немного питательной. Поев, я начал размышлять над своей незавидной судьбой и даже не заметил, как уснул. Проснувшись, я увидел, что свет утреннего солнца пробивается сквозь дыры в шатре, в голове прояснилось, захотелось что-то предпринять. Выглянув из шатра обнаружил двух часовых гоблинов, стоящих на страже у моего шатра.

– Я готов к встрече с вождём, отведите меня к нему. – сообщил я им.

Дошли мы быстро, ведь посёлок был небольшой и насчитывал едва ли сотню небольших шатров, способных вместить в себя не больше пяти сотен гоблинов.

В шатре Глистон уже сидел на своем «троне» и пристально посмотрев на меня, спросил:

– Ты принял решение Чужак по имени Владимир?

– Я согласен на твои условия вождь Глистон – выпалил я, поняв, что выбора как такового у меня и не было. Инстинкт самосохранения вопил о том, что нужно соглашаться или я в этом мире не протяну и дня без помощи.

– Подойди и вытяни вперед руку, мне нужна твоя кровь для свершения ритуала клятвы.

Внутренне съезжившись от страха, я протянул ему руку.

– О духи предков племени зеленая трава, примите кровь этого человека, который хочет вступить в ряды нашего племени. Шаман держа в правой руке свой посох с черепом, взяв в левую ритуальный кинжал, слегка резанул мне по ладони. После чего подсунув под капли крови свой посох, дождался пока несколько капель упадет на посох. Пустые глазницы посоха полыхнули недобрым зелёным светом.



Шаман заулыбался и только хотел что-то сказать, как глазницы посоха полыхнули красным цветом. Сам же посох, состоящий из множества маленьких черепов, вдруг ярко вспыхнул и рассыпался серой трухой. Шаман в немом оцепенении смотрел на пепел, оставшийся от посоха, а потом, сфокусировав налившиеся кровью глаза на Владимира, проревел:

– Убирайся с нашей земли человечиска, на тебе печать проклятой крови, тебе здесь не место!

– Но как же так? Я надеялся, что вы мне поможете.

– На тебе стоит отметка крови поклонника злобного демона Лютоглаза, а он так просто тебя уже не отпустит, ему нужна твоя душа.

И тут словно вспышка пришло озарение: на меня попала кровь злой ведьмы Гарвены и даже остались следы на теле, словно от ожогов.

– И куда же мне податься? – горестно выдавил я из себя.

– Иди в земли людей, и не возвращайся, тут тебе не рады.

– Быстроног, ты проводишь этого человека до границы людей насколько сможешь – обратился вождь к одному из стоящих рядом гоблинов.

– Глистон, а не проще убить этого человека и проблем меньше будет? – поинтересовался Быстроног у вождя, хмуро поглядывая на меня.

– Нельзя убивать его, его будут искать и тогда выйдут на нас, а нам лишние проблемы не нужны.

И побыстрее, ему нельзя долго оставаться у нас, – словно чего-то сильно испугавшись, произнес шаман. Потом шаман подозвал того гоблина и начал ему что-то нашептывать на их языке, но судя по выражению его лица, вряд ли это было что – то хорошее.

Нехорошее предчувствие пробудилось во мне и несмотря на то, что меня обещали проводить до людей, я отнюдь был не спокоен. Сборы не заняли много времени. Всего через пол часа мы с моим угрюмого вида проводником шли по лесу в сторону гор. Быстроног был экипирован коротким охотничьим луком с колчаном стрел и копьем паршивого качества. По пути я пытался разговорить гоблина, ведь мне оставили медальон. Видимо побоялись его забирать из-за слов шамана об отметке демона, но воин был молчалив.

Так мы к вечеру дошли до предгорья и начали подъем, чтобы перейти их. На ночлег обосновались в неприметной ложбинке на склоне горы и, немного перекусив, улеглись спать.

Ночью я проснулся от грубого тычка тупой стороны копья. Когда хотел уже возмутиться от столь грубого обращения, увидел Быстронога, делающего характерный жест молчания. Во мне проснулся страх.

– Вставай, надо срочно уходить, я чую опасность, – прошептал гoblin – охотник. И правда, со стороны леса, через который они шли, спустя какое – то время послышался короткий рёв, переросший в шум звериной схватки.

Быстро собравшись, мы осторожно продолжили наш подъем на гору в полутьме. Через какое-то время на небе из-за гор показалось две луны, словно два близнеца, плывущие по небосклону. Подъем осложнял подувший сильный ветер, он продувал тело насквозь, будто и не было никакой одежды.

– Передохнем здесь, – Быстроног показал в сторону неприметного углубления в скале, – тут спрячемся от ветра и поспим.

Я, обессиленный и замёрзший от ветра, свернулся калачиком внутри вынужденного места под ночлег. Немного согревшись, я предался сну, а вот гoblin спать видимо и не собирался.

Проснулся я от тихого скрежета камня о камень совсем рядом и грозного рыка десятка глоток. Та стена у которой я спал отъехала в сторону и оттуда высыпали грязные здоровые детины с оружием в руках. Толком даже испугаться не успел, как увидел, что один из этих детин с выступающими изо рта клыками на зелёной харе замахнулся на меня какой-то палицей. Голову обожгло болью и сквозь темнеющее сознание я увидел, что Быстроног оправдал свое имя, задав стрекоча.

## Глава 2. В плену орков

Мне снился странный сон – Я, связанный по рукам и ногам, лежу в небольшой пещерке с низкими сводами в куче какого – то тряпья и наблюдаю за собой как бы со стороны. И тут сзади раздался голос – Привет незнакомец.

Я плавно обернулся, словно проталкиваясь сквозь воду в бассейне и обомлел от увиденного —

Передо мной стоял или скорее парил прозрачный силуэт мужчины, закованного в доспехи с ног до головы с открытым забралом. Он держал в руке прозрачный длинный двуручный посох и улыбаясь смотрел на меня. За спиной у него виднелся конусообразный щит, а за поясом был приторочен одноручный меч в ножнах.

– Привидение? – дошло до меня.

– Да привидение – ухмыльнулся он – В отличие от тебя.

– ПППочему? ККак? – запинаясь от страха я произнес или хотел произнести, но он меня понял.

– Я призрак убитого боевого мага, а ты похоже только что инициированный молодой человек со способностями к магии, раз ты оказался вне своего тела, а твое тело лежит рядом еле живое. Посмотри на себя – что ты видишь?

Осмотрев себя, я обнаружил, что одет в мою любимую земную одежду, состоящую из джинсов с рубахой и ботинками на ногах, но все было немного прозрачное.

– Это твоя привычная одежда, образ подсознательно взятый из твоей головы. – объяснил маг.

– Но почему вы здесь? И как вас зовут? – поинтересовался я.

– Когда я был живым, то меня звали Сиурис Штонгблайнд или Сиурис Молниеносный. При жизни я был магом второго уровня ордена радужных магов. Наш орден борется против тёмных сил в лице демонов, орков, троллей, тёмных эльфов и других представителей рас, поклоняющихся тёмным богам, обитающим в этом мире. На Центронии у нас есть, и светлые боги в противовес тёмным. А наш орден был создан для борьбы со злом во всех его проявлениях. У меня была цель найти и забрать в этих горах опасный артефакт у шаманов орков, который является частью целого единого артефакта тёмного бога Мрака, тем самым предотвратить склонение чаши весов в сторону тёмных сил. Попав в хитроумно подстроенную ловушку, я потерпел поражение, после чего не могу отойти далеко в виде привидения от своего артефакта, поддерживающего мое существование в таком виде на протяжении уже около двухсот лет. Настало время тебе представиться. – ухмыльнулся призрак.

Представившись и рассказав Сиурису свою историю попадания в этот мир и «гостеприимства» у гоблинов, я остановил свой рассказ на пленении судя по всему орками.

– Лютоглаз говоришь? Хм... Значит он всё это время незаметно собирал души с других миров, наращивая свою мощь. Гоблины хотели обманом заставить служить тебя им, по сути ты стал бы их рабом до скончания своих дней, а у обученного мага жизнь может быть очень долгой. Я вижу по твоей ауре, что ты не врешь. Это долгожданная удача. Я помогу тебе Владимир Отмеченный и вместе мы сможем выбраться из этих пещер с помощью моего артефакта.

– Я согласен, что нужно делать?

– Видишь этот перстень на указательном пальце моей правой руки? – Призрак снял несуществующую латную рукавицу с правой руки и показал толстое золотое кольцо с большим алмазом на своем указательном пальце. Это проекция моего артефакта, который телепортирует нас в ближайшую цитадель моего ордена. Вся проблема в том, что артефакт могут использовать только живые маги. Когда я попал в ловушку, то не смог воспользоваться им, потому что хит-

рые шаманы орков предусмотрели этот вариант и взбаламутили астральное поле так, что стало невозможно переместиться. Перед смертью я спрятал кольцо в астральный пространственный карман, который поддерживается за счет артефакта, как и я сам. У тебя после инициации начала самопроизвольно вырабатываться мана – ресурс нужный для создания заклинаний. Будем надеяться, что тебе хватит маны, чтобы с моей помощью призвать артефакт из астрала. После этого тебе надо будет одеть кольцо на указательный палец правой руки и напитать заклинание телепортации, проекцию которого я создам перед тобой в нужный момент.

– Как я призову артефакт? И Каким образом я напитая эту проекцию?

– Поймешь интуитивно, а теперь тебе надо прийти в себя. Ты и так для первого раза пробыл долго в астрале, просто пожелай вернуться в свое тело.

Я захотел вернуться и тут меня потянуло в сторону своего лежащего тела, увлекая словно порывом воздуха.

– Вставай засранец, за тобой пришли – раздался резкий грубый голос, и я ощутил сильный пинок по ребрам. После чего скрючившись от боли в области грудины закашлялся и отхаркнул кровью.

Открыв глаза я увидел двух грязных орков, стоявших передо мной. Большие детины, с грязными лицами зеленоватого оттенка с выпирающими из-под нижней губы клыками очень напоминали компьютерную игру. Одеты они были в доспехи грубого качества, у одного была на поясе дубинка, а у другого за поясом меч в ножнах проржавевших от старости и деревянный щит за спиной, обтянутый шкурой непонятного животного.

– Глыба смотри не убей его, если он не доживет до нужного момента, то вождь узнает, кто будет в этом виноват – прошипел полный ярости голос, принадлежащий появившемуся шаману орков, судя по посоху в его руках.

– Гартран, но ведь он всего лишь жалкий человечешка, кусок мяса, зачем ты о нём так печёшься?

– Не твоего ума дело, Глыба, тебе и думать не положено, поставьте его на ноги и ведите за мной – раздался резкий приказ-окрик шамана, которого не посмели послушаться орки – воины.

Какое – то время мы шли по однообразным коридорам пока не оказались перед массивной дверью, обитой железом с засовом с этой стороны и большой замочной скважиной. Перед дверью на карауле стояли пара орков по бокам в доспехах и при оружии получше качеством, нежели у конвоиров.

В моей голове все мысли были о Сиурисе и его артефакте. Где же он? Куда меня ведут?

– Владимир – тихо прошелестел знакомый голос в моей голове – меня может заметить шаман, жди пока ты останешься наедине.

Меня грубо завели внутрь помещения, открытого стражниками, и посадили на стул в центре зала.

Небольшое помещение справа от центра занимали широкий стол с двумя лавками напротив друг друга. По центру сам стул, на который меня посадили, а слева был сложен костер, который щас ярко горел и поджаривал тушу неизвестного животного на вертеле, напоминающего поросёнка, только покрупнее. Над костром было пробито отверстие в потолке, куда уходил дым. И по углам помещения горели настенные факелы.

Из двери напротив той, через которую мы зашли, выполз змеешер. Синего оттенка чешуйчатая кожа словно гидрокостюм обволакивала хвост, руки и голову, как у ящерицы, не скрывую под откинутым капюшоном.

– Гартран-сс, рад- с видеть – с тебя. – прошипел ящер высовывая при разговоре свой раздвоенный язык – это мой- ссс пленниксс? – показывая когтем указательного пальца на меня.

– Пока это Мой пленник, уважаемый Гадюкерс. – ответил непреклонно шаман.

– Но мы же договорились с тобой? К тому же он еле живой, больше двадцати золотых я за него не дам.

– Дайте Моему пленнику воды и поесть, и уведите его обратно. – злобно исподлобья Гартран глянул на Глыбу, отчего тот внутренне съежился от страха- меньше чем за полную сотню золотых я его тебе не продам, я знаю, что он нужен тебе для твоего Лютоглаза, демонопоклонник.

Тут меня увели, а спорщики начали договариваться о цене за мою голову.

Уходя я услышал такую фразу шамана – Мне дорого стоило договориться тайно с шаманом этих зеленокожих дохляков, чтобы они привели его ко мне, так что девяносто пять золотых и ни медяком меньше.

Вот же Глистон, вот же тварь и обряд он видимо делал, чтобы после клятвы как баран сам бы пришел к этим демонопоклонникам на заклятие. А как только не получилось, так втихую и отправил с Быстроногом. С этими мыслями меня привели обратно в мою камеру, Глыба дал попить какой- то затхлой воды со словами – На, Червяк, утоли жажду напоследок, ха-ха-ха. После грубо пнул, пока его напарник не видел. Еще раз расхохотался омерзительно и заперев дверь с напарником с наружной стороны, сели играть в какую- то игру на медяки. Слышно было их возгласы и тумаки, которые они раздавали друг другу в порыве азарта или злости от проигрыша.

– Владимир, пора – раздался голос призрака в моей голове – смотри перед собой внимательно.

Я лежал и тщетно пытался внимательно что-то увидеть, но ничего не получалось.

– Сиурис, у меня не получается. – мысленно произнес я.

– У тебя не получается, потому что ты из мира практически без магии и не веришь подсознательно в неё. Вспомни в детстве ты наверняка хотел быть магом, чтобы по твоему желанию случались всякие чудеса и даже представлял их словно наяву. А потом ты просто утратил свою веру в чудеса, когда повзрослел. Отринь физические законы вашего мира в своей голове, тут преобладают магические законы. **ТЫ В МИРЕ МАГИИ!!!**

– И тут я вспомнил как в детстве действительно мечтал стать магом, как представлял, что у меня вот- вот вылетит огненный шар, сконцентрированный из энергии между рук и понял, как именно нужно действовать.

– Я вижу узор – от радости я закричал, забыв про осторожность.

Снаружи орки что- то заподозрили и решили проверить пленника, вдруг помирает.

– Владимир скорее напитай узор своей маной.

Я представил, как энергия из моих рук (слава светлым богам, что они были связаны перед собой) вытекает и наполняет узор. Прошло секунд пять после того как узор постепенно приобретает яркость, словно яркость на экране телевизора подкручиваешь, наполнился необходимым количеством магии для создания заклинания.

И тут одновременно произошло две вещи: сработало заклинание и из астрального кармана мне прямо в руки упало кольцо с алмазом и дверь открыли тюремщики и обомлели от удивленного.

– Быстрее надевай кольцо – Сиурис торопил меня

– Хватай его, он магичит – сообразил напарник Глыбы.



В последний миг я успел надеть кольцо и время словно замедлилось – я видел, как ко мне несутся двое орков – один из них с занесенной дубиной. Кольцо было уже на пальце, я ощутил опьяняющую мощь, заключенную в этом артефакте и увидев узор проявившийся из кольца словно голограмма из прожектора интуитивно направил эту мощь в этот узор. Мгновенно наполненный узор и вспышка портала поглотила меня. Мир вновь перевернулся, и я опять потерял сознание.

### Глава 3. Цитадель Ордена Радужных Магов

– Вставай соня, я же вижу, что ты уже пришёл в себя – сказал Сиурис в моей голове.

Я открыл глаза, и ничего не увидел кроме призрака мага в кромешной тьме. С трудом перейдя в сидячее положение, я ощутил затхлый спертый воздух.

– Где мы Сириус? Что мне делать? И почему я тебя вижу? Я опять в астрале?

– Мы с тобой в засекреченной цитадели ордена, а видишь ты меня наяву, потому что моё кольцо на твоём пальце, мог бы и сам догадаться. Вот непонятно только, почему цитадель нас не встречает.

– Встречает?

– Да, цитадель должна была активировать магическое освещение и другие свои функции при появлении в ней мага из ордена, ведь портал нас пропустил. Но почему-то этого не происходит.

Вот напитай этот узор маной, создашь магического светляка.

Я напитав своей маной простенький узор, почувствовал головокружение. После чего магический светляк над моей головой осветил окружающее пространство. Почти потеряв сознание, я вдруг ощутил волну тепла, пробежавшую по телу. Почувствовав при этом, что мои синяки и ссадины исчезают, а самочувствие пришло в норму.

– Это заклинание Исцеления? Но как? Ты ведь не можешь колдовать в призрачном облики? – в недоумении поинтересовался я у призрака.

– Это одно из свойств, заложенных в кольцо – автоматическое исцеление носителя артефакта, – пояснил Сиурис – Так, а теперь самое время осмотреться и понять, почему нас никто не встречает. Хм, здесь рядом в стене должен быть полый карман с кристаллом управления цитаделью.

Светляк двигался рядом, повинаясь моим мысленным приказам. Впрочем, ничему не удивляясь, я решил осмотреться. Помещение оказалось метра четыре в высоту, цилиндрической формы в диаметре метров пятнадцать, судя на глаз. Из помещения вели пять закрытых одинаковых дверей, расположенных по кругу и очень внушительных на вид.

– Осторожнее, не прикасайся к дверям, на них должны быть охранные заклинания, если они еще не растеряли свою энергию, хотя прошло столько лет. Но это мы проверим после, сейчас надо найти кристалл управления. Ну ка посвети сюда, так и есть, видишь этот символ на стене в виде Радужной Сферы с мечом внутри, смотрящим острием вверх. Это символ нашего ордена.

– Владимир, прикоснись перстнем к этому символу. – призрак указал на центр символа.

Когда квадратный кусок стены на уровне груди отъехал вглубь и в сторону, за ним показался висящий в воздухе, медленной вращающийся, тускло светящийся кристалл в проекции как ромб, только с множеством граней, которые очень красиво отразили свет от светляка.

– Сиурис, что мне делать дальше? – почему-то мне стало боязно трогать этот кристалл.

– По идее тебя кристалл может не признать и тогда сработает защита. – задумчиво произнес маг.

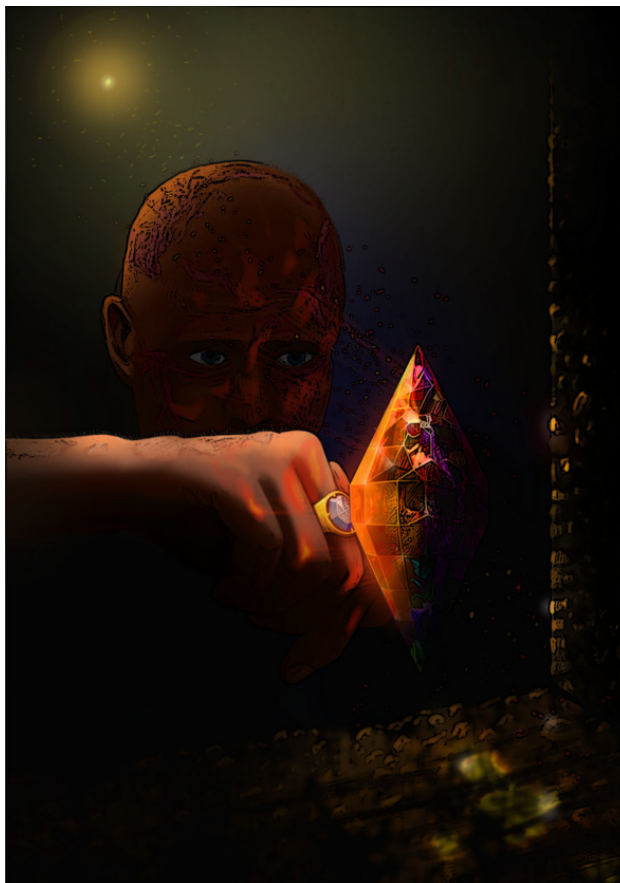
Но выбора у нас все равно нет, не помирать же тебе здесь без воды и еды.

– Мда, перспектива – задумался я, взвешивая все за и против.

– А может есть другой способ? – с надеждой поинтересовался я у призрака.

– Есть, например, сюда могут телепортироваться члены ордена и спасут тебя от голодной смерти, но судя по лежащей вокруг на полу пыли, то надеяться на это по меньшей мере глупо.

Посидев, поразмышляв о своей прожитой жизни, я понял, что очень голоден и на самом деле выбора у меня нет. Больше решил не откладывать и, встав с холодного каменного пола, аккуратно поднёс перстень к кристаллу.



В начале ничего не происходило. Но спустя секунд пять я ощутил, как – будто меня рентгеном проходят. Кристалл замигал разными цветами, словно компьютер обрабатывая данные, потом загорелся тусклым ровным жёлтым светом. Вокруг словно из ниоткуда появилось видимое магическое освещение. Две из пяти дверей подсветились зелёным светом.

– Вот видишь, цитадель приняла тебя как минимум в качестве почётного гостя, это значит сейчас у тебя есть доступ к гостевым покоем и как я догадываюсь комнате переговоров. Вот остальные тебе пока не доступны. – объяснил мне призрак.

Открыв первую дверь, я обнаружил за ней ничем не примечательные спальные места / кровати с прикроватными тумбочками, рассчитанные на четыре человека. Еще в спальне находились две двери, ведущие в туалет и купальню. Вернувшись обратно в зал телепорта Владимир обследовал вторую комнату, оказавшуюся довольно большим залом переговоров с круглым столом посередине комнаты и дубовыми на вид стульями с высокими резными спинками. Кроме входной двери в зал переговоров светились зелёным еще две двери, открыв первую из которых, Вова уловив приятный аромат жареного мяса чуть не подавился слюной и издав радостный крик стал наблюдать как магически приготавливается еда.

– Не стой истуканом, иди мой руки и садись подкрепишься – пробормотал Сиурис.

Я долго не заставил себя упрасивать и уже через пару тройку минут сидел за столом в зале переговоров, наблюдая как по воздуху еда в тарелках перемещалась прямо на стол, где я сидел.

Насытившись я понял, что жутко хочу спать и не помня, как именно доковылял до гостевых покоев, бухнулся на кровать.

Это был странный сон, он был очень реален. Я куда-то бежал по лесу в темноте, а за мной по пятам злорадно смеясь даже не бежал, а словно плыл по воздуху какой-то монстр в виде

большого глаза с тысячей глаз на жутких отростках. Тут обернувшись, я споткнулся и кубарем полетел вниз. Больно ударившись лбом о какую-то корягу, я очнулся на кровати в цитадели и с удивлением нащупал у себя на лбу свежую шишку. Рассказав Сиурису про свой сон и полученную в нем реальную шишку Володя понял, что это злобный демон Лютоглаз пытался через сон убить его и что еще хуже, завладеть его душой.

– Владимир, если ты пройдешь посвящение в послушники ордена, тогда демон не сможет так просто тебя достать через сны. И я подозреваю, что на эту провалившуюся попытку он потратил много тёмной энергии и не скоро сможет её повторить. Тебе надо научиться ставить защиту на свой разум. Плюс сама цитадель будет активно тебя защищать после посвящения.

– Сиурис, кстати можешь звать меня Вова или Володя, скажи мне, какой идее служит ваш орден? Какие боги ему покровительствуют? Расскажи про этот мир, ведь я ничего почти не знаю. Я не могу слепо принимать решение.

– Центрония – это Центральный Мир! Это своего рода перекрёсток миров, в который в незапамятные времена пришли и по сей день живут люди, орки, гоблины, змеешерцы, темные и светлые эльфы, гномы, кентавры, тролли, феи, драконы, а также разновидности магических экспериментов безумных магов древних времён. Три материка омывают океаны, которые населены русалками и разных видов монстрами, которые питаясь магической энергией выросли до гигантских размеров. Благо эти монстры, мутировавшие за счет магической энергии, поглощаемой ими без меры, не могут давать потомство, впрочем, как и эксперименты безумных магов, созданные для войны.

Согласно древней легенде материк изначально был один. В то время все народы жили в мире и согласии. Но после извержения вулкана, повлёкшего глобальные катаклизмы миллионы лет назад, земля раскололась в центре материка на три части. А в самом центре остался большой остров с большим потухшим вулканом, населенный опасными магическими существами. Саму гору окружает кольцо небольших островов, рассеченное водой с Севера и Юга. С момента раскола и началась непримиримая вражда. Даже Боги, не сумевшие предотвратить это бедствие начали обвинять в этом друг друга и в итоге разделились на два лагеря.



Королевства людей, светлых эльфов, кентавров, фей и гномов находятся на западном материке, омываемом тремя океанами. На восточном материке обитают тёмные эльфы, тролли, гоблины, змее ящеры, орки, некроманты и культисты (демонопоклонники). На севере находятся драконьи острова, которые издревле являются обиталищем драконов. Ну и Южный материк, разделенный цепью гор на две части населен в северной части скелетами, умертвиями, личами и другими неконтролируемыми порождениями смерти. В южной части хм Южного материка находятся так называемые проклятые земли, населенные плодами экспериментов сумасшедших магов, хранящие в себе артефакты и знания, за которые простые смертные готовы платить горы золота. Многие авантюристы пропали в проклятых землях, настолько они опасны. Лишь самые могущественные маги, не ослепленные жаждой знаний и богатств возвращались с крохами знаний и артефактов, добытых из этих земель.

– Сиурис, расскажи мне побольше о людских королевствах и откуда ты родом?

– Мой родовой замок Штонгблайнд находится в Великом Княжестве, расположенном в юго-восточной части западного материка. Правит там великий князь, передающий свою власть по наследству. Во главе феодального государства стоит сам великий князь. Ему напрямую подчиняются графы, владеющие собственными феодами, передающимися по наследству. Далее идут дворяне, обычно имеющие во владении не больше одной деревни. Основную силу княжества представляет собственная дружина и маги, обученные в гильдии Радужных магов.

Юго-Западный дружественный сосед княжества Султанат, населенный племенами степных воинов, славящийся своими воинскими традициями и сильной степной конницей. Силу султаната также представляет гильдия магов Трансформации. Их оборотни очень быстры и сильны в ближнем бою. В их государстве разрешено многоженство. Султан, как правило, имеет большой гарем очень красивых девушек.

Западнее Султаната в Лучезарном королевстве живет смешанное население во главе со жрецами, поклоняющимися светлomu богу Лучезару, дающему своим последователям силу для борьбы со злом. Лучезарное королевство сильно своими жрецами и паладинами.

Севернее великого княжества расположилось богатое Торговое королевство, не имеющее собственной регулярной армии. Вместо собственной армии у них находятся на службе наемники с разных других королевств. Правит там совет купцов во главе с избираемым на короткий срок в пять лет председателем торговой гильдии. Они живут ремеслом и торговлей с другими королевствами. Поддерживают эту силу Гильдия Стихийных магов. Население состоит в основном из людей, гномов и эльфов-полукровок. Имеют самый сильный торговый флот.

На самом севере Западного материка находится северное королевство, населенное варварскими племенами людей, поклоняющихся богу света Светозару – брату Лучезара. Жрецы и паладины Светозара верхом на прирученных грифонах являют собой грозную силу, с которой считаются даже драконы, изредка совершающие налеты на скот и живность северо-восточной части Северного королевства.

В горном перешейке, протянувшимся от северных племен до Султаната на юге живут гномы. Эти трудолюбивая раса славилась своей бронированной пехотой в бою. Они торговали со всеми расами на Западном материке, хотя недолюбливали эльфов, справедливо считая их чересчур заносчивыми.

Западнее горного перешейка гномов простираются удивительные по своей красоте леса светлых эльфов. Живут они в соседстве с феями и энтами. Людей как правило на свою территорию они не пускают.

На Восточном материке в южной его части находится королевство некромантов, во главе с королем некромантом Гробиндусом вторым, живущим благодаря своей силе не первую сотню лет. Силу королевства представляет гильдия некромантов, а их рядовые воины – это поднятые скелеты, призванные духи и совсем не рядовые, управляемые некромантами скелеты-драконы, полученные из останков драконов. Их алтари потемнели от крови принесенных в жертву свет-

лых существ во славу бога тьмы Чернобога или Мрака, так его тоже называли некоторые племена.

Западнее некромантов вольготно расположились их союзники культисты во главе с призванными демонами из потустороннего мира. Смешанное население состоит в основном из людей, змеящеров, суккубов и низших демонов. Именно там находится Лютоглаз, один из высших демонов, призванных этими, продавшими душу темными фанатиками.

Кроме человеческих рас есть далеко на севере драконьи острова, цепью гор возвышаясь над водой. В горах на этих островах гнездятся драконы. Очень грозная сила, но сами по себе они нейтральны по отношению к другим расам, точнее сказать они не признают никаких авторитетов и никому не поклоняются.

В горах южного материка живет раса каннибалов – морлоки. Это единственная раса полурасумных существ, которая на Центронии в своем большинстве поклоняется богине смерти Моране.

Наш орден радужных магов был основан более тысячи лет назад архимагом Гроносом Мудрым. Он родился в княжеской семье Великого Княжества младшим сыном, с уникальными способностями ко всем видам магии. За пару сотен лет обучения и странствий по миру он вырос в мага вне категорий (архимага) и был настолько могуч, что многие маги и властители королевств стали завидовать его силе и могуществу. Видимо именно он создал эту секретную цитадель, в которой мы сейчас находимся. Примерно пятьсот лет назад Гронос Мудрый встал во главе союза светлых сил на защиту всего населения Западного материка от нападения несметной армии некромантов, культистов, орков, троллей, змее ящеров и тёмных эльфов.



Эта битва происходила на южном материке, в то время спорной территории между альянсом светлых и темных сил. Войско объединенных светлых сил людей, эльфов и гномов терпело поражение, так велика была численность накопленных столетиями сил тёмной стороны. В момент триумфа тёмной стороны Гронос в отчаянии воззвал к богине смерти Моране, прося помощи спасти пусть не их жизни, а хотя бы их души от вражеских магов, которые после победы над врагом собирались поработить души убитых светлых воинов.

И столь велика была эссенция смерти на поле боя, что откликнулась на его зов богиня смерти Морана, вселившись в тело Гроноса, неся смерть и упокоение всем воинам без разбора, накрыв словно покрывалом – туманом смерти все поле боя от берега до берега и до границы гор. А на том месте где она явилась, возникло глубокое мертвое озеро, наполненное эссенцией смерти. Отголоски этой великой волшбы коснулись южной части материка и сошли с ума жившие там дикие маги и их существа. И стала южная часть по ту сторону гор именоваться с тех пор Проклятыми Землями.

– А что стало с самим Гроносом?

– Говорят, что с тех пор он служит Моране, оплачивая тем самым свой огромный долг перед ней, помогая делать её работу, провожая души в загробный мир. Ведь если этого не делать, то не упокоенные души могут доставить много проблем живым.

– Сиурис, так ведь ты умер, ты наверно должен точно знать, ведь так?

– Да, я умер, но моя душа привязана к моему кольцу на твоём пальце, поэтому в последний путь я и не отправился. Чтобы моя душа ушла, кольцо должно быть разрушено, возможно, я, когда-нибудь тебя об этом попрошу, но пока не готов. Я хочу возродить орден. Для этого нужны маги, принявшие присягу ордена, готовые защищать цитадель и интересы ордена. Но для начала нужен хотя бы один маг, иначе орден рано или поздно сгинет. Ведь всегда есть шанс, что эту непонятно как сохранившуюся цитадель найдет враг и сотрет с лица Центронии вместе со всеми бесценными знаниями, хранящимися в ней. Поэтому сейчас вся надежда только на тебя.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.